

**PAR PSYKOS**



**2009**  
EDITION

# **XBOX360**

## **POUR**

# **LES NULS**

**TOUTES LES  
TECHNIQUES  
POUR DEVENIR  
UN PRO DE LA  
CONSOLE !**

**CERTIFIE SANS  
ROD CONNUS !**



## SOMMAIRE

[Introduction](#)

[Avertissements](#)

[Coûts](#)

[Cartes mères compatibles pour le flash](#)

[Carte PCI SATA VIA](#)

[Quelle est la marque de votre lecteur ?](#)

[Téléchargement du Firmware](#)

[Identifier une XBox360 modèle Jasper](#)

[Ouvrir la console sans marque pour la garantie](#)

[Ouverture complète de votre console](#)

[Etape 1 : Retirer le couvercle](#)

[Etape 2 : Retirer l'autocollant Microsoft](#)

[Etape 3 : Retirer la grille de ventilation](#)

[Etape 4 : Retirer la coque](#)

[Etape 5 : Démonter le lecteur DVD](#)

[Etape 6 : Retirer le bloc de ventilation](#)

[Etape 7 : Retirer le module RF](#)

[Réparer une étiquette de garantie endommagée](#)

[Connexion entre la XBox360 et le PC](#)

### **Toshiba-Samsung TS-H943A**

[Instructions pour le lecteur Samsung MS25](#)

[Utilisation d'iPrep](#)

[Démarrer en mode MS-DOS](#)

[Flasher votre lecteur Samsung MS25](#)

[Utilisation d'iPrep \(NTFS4DOS CD\)](#)

[Instructions pour le lecteur Samsung MS28](#)

[Méthode « Bad Flash Recovery » \(AVEC UNE CARTE PCI SATA VIA 6421\)](#)

[Flash du firmware MS28](#)

[Méthode « VCC Trick » \(RESERVE AUX PROFESSIONNELS\)](#)

[Remplacement de votre lecteur par un lecteur Samsung](#)

[Méthode 1 : Utilisation de Samtool](#)

[Méthode 2 : Utilisation de Maximus Firmware Toolbox](#)

[Flasher votre « replaced.bin »](#)

[Correction des problèmes d'ouverture des lecteurs Samsung](#)

[Première méthode](#)

[Seconde méthode](#)

### **Hitachi-LG GDR3120L**

[Quelle version du lecteur ?](#)

[ModeB](#)

[ModeB : Méthode 1 - Utilisation du CD Slax](#)

[ModeB : Méthode 2 - VCC Trick](#)

[ModeB : Méthode 3 - Connectivity Kit](#)

[ModeB : Méthode 4 - Hotswap](#)

[Les indicateurs du ModeB](#)

[Détection du lecteur dans Windows](#)

[Préparer le CD Slax sur une clé USB](#)

[I\). Décompression de Slax2.1](#)

[II\). Préparation du dossier Slax](#)

[III\). Préparation des fichiers de boot](#)

[IV\). Préparation de la clef](#)

[V\). Reconnaissance du lecteur](#)

[VI\). Si bug ou non détection](#)

[Flasher vos lecteurs v32/36/46/47/59](#)

[Effectuer une mise à jour du firmware](#)

[Flash du lecteur](#)

[Méthode pour le modèle V0078FK](#)

[Méthode pour le modèle V0079FK](#)

[Solution avec programmeur](#)

[Partie 1 : hacker le firmware](#)

[Etape 1 : enlever la résine](#)

[Etape 2 : dessouder l'EPROM](#)

[Etape 3 : le dump de la mémoire](#)

[Etape 4 : modifier le firmware](#)

[Etape 5 : reprogrammation de l'EPROM](#)

[Etape 6 : La soudure](#)

[Partie 2 : récupérer la clé](#)

[Partie 3 : « spoofer » un Hitachi ou un Samsung en v0079FK](#)

[Etape 1 : Préparation du nouveau firmware](#)

[Etape 2 : Flash du nouveau lecteur avec le firmware modifié](#)

[Solutions avec pose de puce](#)

[Pose d'une puce Maximus Passkey v79](#)

[Etape 1 : acheter la puce](#)

[Etape 2 : Pose la puce](#)

[Méthode 1 : Installation en mode « Fils »](#)

[Méthode 2 : Installation en « Flat Cable »](#)

[Etape 3 : Flash du lecteur](#)

[Questions / Réponses](#)

[Pose d'une puce Infectus Hitachi 079 Key](#)

[Etape 1 : Se procurer la puce](#)

[Etape 2 : Pose de la puce](#)

[Etape 3 : Flash du lecteur](#)

[Solution sans puce](#)

[Flasher le Hitachi v79FL/FK sans puce \(méthode 79Unlock\)](#)

[Première étape : Préparation du CD de boot](#)

[Deuxième étape : Utilisation du CD de boot](#)

[Troisième étape : Lecture de la piste audio](#)

[Quatrième étape : Reconnaissance du lecteur sous Windows](#)

[Cinquième étape : Flash du lecteur](#)

[Remplacement de votre lecteur par un lecteur Hitachi](#)

[Installation du Chillifix / Réparation de votre lecteur Hitachi](#)

## **[Philips / BenQ / Lite-On VAD6038](#)**

[Méthode 1 \(pour débutants\)](#)

[Méthode 2 \(pour les utilisateurs avancés\)](#)

[Méthode 3 \(pour les plus intelligent ou les moins bidouilleurs\)](#)

[Lecture du firmware](#)

[Liste de matériel compatible](#)

[« Soft Flash » sous MS-DOS avec un chipset VIA et DosFlash16 en mode manuel](#)

[Etape 1 : Connaître son port IO](#)

[Etape 2 : Lecture du firmware](#)

[Etape 3 : Création du firmware hacké](#)

[Etape 4 : Flash du lecteur](#)

[« Soft Flash » sous MS-DOS avec un chipset VIA et DosFlash16 en mode automatique](#)

[« Soft Flash » sous MS-DOS avec un chipset VIA ou nForce et DosFlash32](#)

[Modification de la vitesse de lecture du firmware Xtreme pour BenQ](#)

[Modifier la vitesse des lecteurs Samsung et BenQ iXtrem 1.5](#)

## **Lite-On**

[Reconnaître un lecteur BenQ d'un lecteur Lite-On](#)

[Remplacement de votre lecteur Lite-On par un autre lecteur XBox360](#)

[Logiciels et drivers requis](#)

[Branchement du Lite-On au PC par l'intermédiaire du Maximus 360 Xtractor](#)

[Installations des drivers du Maximus 360 Xtractor \(Drivers USB ET PortIO32\)](#)

[Dump des infos du Lite-On \(key.bin, Identify.bin et Inquiry.bin\)](#)

[Spoof du Lite-On](#)

[Manuel d'utilisation du Maximus 360 Xtractor \(traduction de la version 1.1\)](#)

[Partie 1 : Connaître votre outils](#)

[Partie 2 : Fonctions basiques](#)

[a\) Alimentez votre lecteur](#)

[b\) Ouverture / Fermeture du tiroir](#)

[c\) ModeB pour les lecteurs Hitachi](#)

[d\) Désactivation de l'AutoModeB](#)

[Partie 3 : Flasher vos lecteurs](#)

[Partie 4 : Configurer le 360 Xtractor sous Windows](#)

[Partie 5 : Upgrader le firmware du 360 Xtractor](#)

[a\) Configurez vos ports SATA en « Legacy Mode »](#)

[b\) Mettre votre lecteur Hitachi v78/79 en ModeB](#)

[Manuel d'utilisation du Maximus Spear \(traduction de la version 1.0\)](#)

[Partie 1 : Connaître votre outils](#)

[Partie 2 : Connexion au 360 Xtractor](#)

[Partie 3 : Lecture de la clé du lecteur Lite-On](#)

[Flash sans soudure du LiteOn avec 360Xtractor et Spear](#)

[Ouverture de la XBox 360](#)

[Extraction des clefs](#)

[Flash du Lite-On](#)

[Faire son propre Spear pour 360 Xtractor](#)

[Flash du lecteur Lite-On avec le Connectivity Kit 3 et Pr0be](#)

[1\) Installation et pré-requis](#)

[2\) Dump du firmware](#)

[3\) Préparation de votre firmware](#)

[4\) Flash sous Windows](#)

[5\) Flash sous MS-Dos](#)

[Flashez votre Lite-On pour moins de 1€](#)

[Etape 1 : fabriquer soi même un lecteur convertiseur TTL - Serie](#)

[Étape 2 : Connexion au PC et dump de la clé](#)  
[Réussir le flash de son lecteur Lite-On sous Windows](#)  
[Flash du Lite-On sans ouverture](#)  
[Débricker un lecteur Lite-On](#)  
[Pré-requis](#)  
[Première étape : l' « Erase »](#)  
[Deuxième étape : le flash](#)  
[Dump sur lecteur en panne \(soudures ratées, lecteur qui ne s'ouvre plus...\)](#)  
[Sites d'achat Maximus Xtractor ou CK3 Pro](#)

### **Utilisation de XFlasher 360**

[Préparations](#)  
[Matériel nécessaire](#)  
[Installation](#)  
[Configuration](#)  
[Copie du firmware du lecteur DVD](#)  
[Informations](#)  
[Lite-On](#)  
[BenQ](#)  
[Samsung / Toshiba](#)  
[Copie réussie depuis le lecteur DVD](#)  
[Spoof du firmware](#)  
[Flash du lecteur DVD](#)  
[Lite-On](#)  
[Formatage du lecteur](#)  
[Flash du lecteur](#)  
[BenQ](#)  
[Samsung / Toshiba](#)  
[Dernière étape](#)

### **Remplacement de votre lecteur Xbox360 par un Philips DROM6316**

[Étape 1 : Flash du DROM6316 avec le firmware du BenQ VAD6038](#)  
[Étape 2 : Modifier la carte mère du lecteur SATA PC Philips DROM6316](#)  
[Étape 3 : Modification du moteur d'éjection](#)  
[Étape 4 : Modification du tiroir](#)  
[Étape 5 : Connexion à la carte mère de la console](#)  
[Installation](#)

[Utilisation de 360 Drive Switcher pour remplacer votre lecteur](#)

[Modification du potentiomètre pour améliorer la lecture](#)  
[Remplacer le bloc optique de votre lecteur](#)

[Test et utilisation de la MNE v1.0 \(Lecteur Hitachi\)](#)

[Packaging](#)  
[Montage](#)  
[Utilisation](#)  
[Liens utiles](#)  
[FAQ](#)  
[Installation NME-360 Samsung](#)

[Update Hitachi](#)  
[Mini-FAQ](#)  
[Création d'images compatibles](#)  
[Conclusion](#)

[Montage du Xeno Top Gear](#)  
[Montage du Xecuter Blaster360](#)  
[Montage du Xecuter Blaster360 NE](#)  
[Etape 1 : Démontage de la console](#)  
[Etape 2 : Installation du module interne](#)  
[Etape 3 : Remontage de la console](#)  
[Etape 4 : Branchement du module externe](#)  
[Etape 5 : Utilisation du Blaster360 NE](#)  
[Problèmes d'utilisation](#)

[Présentation et Utilisation du Xecuter Connectivity Kit](#)  
[Présentation](#)  
[Utilisation du Xecuter Connectivity Kit](#)  
[Connexion du disque dur](#)

[Présentation et Utilisation du Connectivity Kit v2 avec le X360USB](#)  
[Présentation du Connectivity Kit v2](#)  
[Flash d'un lecteur Hitachi v47](#)  
[Conclusion](#)

[Utilisation du 360-To-PC](#)

### **[Copie de sauvegarde des jeux XBox 360](#)**

[Méthode 1 : Achat d'un lecteur Samsung \(meilleure option\)](#)  
[Méthode 2 : Utilisation de votre lecteur XBox 360](#)  
[Méthode 3 : Utilisation de WxRipper](#)  
[Patcher l'image obtenue](#)  
[Etre sûr d'avoir des backups 100% Stealth](#)  
[Vérification des backups avec XBox Backup Creator et Schtrom360Xtract](#)  
[Etape 1 : Vérification avec Xbox Backup Creator](#)  
[Etape 2 : Vérification avec Schtrom360Xtract](#)  
[Correction des SS.BIN avec KreonChecker et Bad SS Patcher](#)  
[LE 03/12/2007](#)  
[LE 12/12/2007](#)  
[Mise en situation](#)  
[Etape 1 : Extraction des SS.BIN](#)  
[Etape 2 : Vérification du SS.BIN avec KreonChecker](#)  
[Etape 3 : Correction des SS.BIN](#)  
[Vérification de vos copies avec abgx360](#)  
[Prise en main du logiciel](#)  
[Vérifier les erreurs dues à AnyDVD](#)  
[Vérifier l'état de l'iso](#)  
[Création de backups XBox pour la XBox360](#)  
[Etape 1 : patcher les .xbe](#)  
[Etape 2 : reconstruction de l'iso avec les .xbe patchés](#)

[Etape 3 : Construction de l'iso final compatible XBox360](#)  
[Deuxième méthode \(trouvée sur un forum\)](#)

[Médias et graveurs compatibles](#)

[Les graveurs compatibles](#)

[Les graveurs incompatibles ou problématiques](#)

[Les médias vierges compatibles avec le lecteur Samsung](#)

[Les médias vierges compatibles avec le lecteur Hitachi](#)

[Hitachi v46](#)

[Hitachi v47](#)

[Hitachi v49](#)

[Hitachi v78FK](#)

[Hitachi v79FL](#)

[Les médias vierges compatibles avec le lecteur BenQ](#)

[Où acheter ses médias vierges ?](#)

[Bitsetting](#)

[Gravure avec IMGBurn](#)

[Graver un backup avec DVD Decrypter](#)

[Gravure avec CloneCD](#)

[Graver un backup sous MAC \(iBurn360 ou osx360\)](#)

[Graver un backup sous Linux](#)

[Compression des fichiers ISOs](#)

[Ecoutez votre musique dans vos jeux](#)

[Regarder des DivX sans la mise à jour](#)

[Lire tous vos médias avec TVersity](#)

[Utilisation de la PSP sur la XBox360](#)

[Prise en charge des jeux XBox par la XBox360](#)

[Mise à jour Xbox Live](#)

[Téléchargement et création d'un disque](#)

[Création d'un DVD ou d'un CD](#)

[Mise à jour de la console](#)

[Commande d'un disque](#)

[Utiliser les Market Place des autres pays](#)

[Installer le NXE hors-ligne](#)

[Phase 1 : Téléchargement de la mise à jour](#)

[Phase 2 : Méthode avec le CD/DVD](#)

[Phase 3 : Méthode avec l'USB](#)

[Comment ressigner la sauvegarde d'un jeu](#)

[Etape A : Récupération du Profil utilisateur \(à ne faire qu'une fois\)](#)

[1\) Extraction du Profil du HDD](#)

[2\) Extraction des ID du Profil](#)

[Etape B : Extraction de la save à ressigner](#)

[Etape B \(bis\) : Décrypter une save venue d'ailleurs](#)

[Etape C : Ressigner la save](#)

[Etape D : Insertion de la save ressignée](#)

[Créer sa propre version de Guitar Hero II](#)

[Utilisation du logiciel](#)

[Comment faire des fichiers .ogg](#)

[Comment faire des fichiers .mid](#)

[Remplacement du fichier .arch](#)

[Graver les démos XBox360](#)

[Brancher la carte mémoire sur son PC en USB](#)

[Etape 1 : Récupérer le port de la carte mémoire](#)

[Etape 2 : Souder le port USB sur le Port carte mémoire](#)

[Etape 3 : Utilisation sur le PC](#)

[Rajouter un port USB à la carte mémoire XBox360](#)

[Etape 1 : Démontage de la carte mémoire](#)

[Etape 2 : Soudure](#)

[Etape 3 : Utilisation](#)

[Utilisation du Transfert Kit de Datel](#)

[A\) Pour ceux qui n'ont pas installé les drivers Datel](#)

[B\) Pour ceux qui ont déjà installé les drivers Datel](#)

[Connecter le disque dur XBox360 sur votre PC](#)

[Etape 1 : Démonter le disque dur](#)

[Etape 2 : Raccordez le disque dur au PC](#)

[Etape 3 : Accédez au disque dur depuis votre PC](#)

[Organisation du disque dur XBox 360, Codes des jeux et Sauvegardes](#)

[Liste des codes des jeux](#)

[Sauvegardes des jeux](#)

[Utilisation du xSata pour relier son disque dur au PC](#)

[Présentation](#)

[Installation](#)

[Utilisation](#)

[Accéder aux fichiers du disque dur](#)

[Conclusion](#)

[Utilisation du MiniSpy USB](#)

[Présentation du MiniSpy USB](#)

[Installation du MiniSpy USB](#)

[Utilisation du MiniSpy USB](#)

[Conclusion](#)

[Utilisation du câble de transfert HDD pour accéder au disque dur](#)

[Utilisation d'un disque dur non officiel](#)

[Etape 1 : Dump des secteurs 16 à 22 du HDD360](#)

[Etape 2 : Flash de votre disque dur](#)

[Etape 3 : Restauration à l'origine de votre disque dur](#)

[Branchement d'un disque dur non officiel sans boîtier](#)

[Eclairage de l'intérieur du boîtier HDD](#)

[1\) Préparation du boîtier](#)

[2\) Montage des LEDs et soudure des fils sur l'alimentation](#)

[Installation du SD Cover d'XCM](#)

[Utilisation de la télécommande XBox360 / TV Nyko](#)

[Présentation](#)

[Comparaison](#)

[Fonctionnement](#)

[Conclusion](#)

[Profitez du son 5.1 sur votre XBox360](#)

[Construire son propre câble VGA / SPDIF](#)

[Créer une sortie Optique et HDMI](#)

[Créer un pad Simple Rapid Fire 360](#)

[Pré requis](#)

[Reconnaitre une manette modifiable](#)

[Démontage et préparation de la manette](#)

[Montage et soudure](#)

[Remonter votre manette](#)

[Conclusions](#)

[Signification des codes erreurs de la console](#)

[Déroulement du SAV Microsoft](#)

[Etape 1 : Garantie ou pas garantie ma XBox360 ??](#)

[Etape 2 : Appeler le SAV](#)

[Etape 3 : Envoyer votre Xbox360 au SAV \(Situé en Allemagne\)](#)

[Etape 4 : Attente de la XBox360 en retour du SAV](#)

[Etape 5 : Retour de votre XBox360](#)

[Installation du High Speed Air Cooler](#)

[Présentation du package](#)

[Présentation du contenu](#)

[Installation](#)

[Tableau de test](#)

[Conclusions rapides](#)

[Installation du Whisper](#)

[Ajouter un connecteur 3 pins pour ventilateur](#)

[Modification pour passer la vitesse des ventilateurs en vitesse maximum](#)

[Utilisation de ventilateurs PC externe pour le refroidissement de la console](#)

[Réparation des 3 LEDs Rouges](#)

[Méthode 1 : Pose de gommes](#)

[Méthode 2 : Pose de dissipateurs thermiques](#)

[Etape 1 - Ouvrir la console](#)

[Etape 2 - Démontage système fixation X-Clamps](#)

[Etape 3 - Nettoyage ventirads CPU/GPU](#)

[Etape 4 - Nettoyage CPU/GPU](#)

[Etape 5- Appliquer la nouvelle pâte thermique](#)

[Etape 6 - Appliquer joints colle Epoxy sur CPU/GPU/RAM au recto](#)

[Etape 7 - Pose des dissipateurs thermiques sur RAM au recto](#)

[Etape 8 - Appliquer des joints de colle époxy sur la RAM coté verso](#)

[Etape 9 - Pose des dissipateurs thermiques sur la RAM coté verso](#)

[Test du kit 360 RROD Fix de la Team Xecuter](#)

[Présentation](#)

[Mise en place](#)

[Remerciements](#)

[Dumper la NAND, la clef CPU et le 1BL](#)

[Etape 1 : La mise en place physique](#)

[Etape 2 : La mise en place logiciel](#)

[Etape 3 : Les dumps](#)

[Etape 3a : Dumps de Fuses.txt et 1BL.bin](#)

[Etape 3b : Dumps de la NAND.bin](#)

[Etape 3' : Autre méthode de dump \(rapide\) de votre clef CPU](#)

[Etape 4 : Descriptifs](#)

[Etape 5 : Les remerciements](#)

[Questions/Réponses pour les Kernel 4532/4548](#)

[Liste des jeux demandant un kernel inférieur au 4548](#)

[Patcher King Kong avec shader.bin](#)

[Technique du « Time Attack »](#)

[Introduction](#)

[Avant de commencer...](#)

[Comment poser l'Infectus ?](#)

[Comment poser l'Add-On ?](#)

[Etape 1 : Flash de l'image « Downgrade »](#)

[I\) Préparation / Création du fichier image](#)

[II\) Contrôlez votre image avant le flash](#)

[III\) Flashage de la NAND](#)

[Etape 2 : le 2BL Hash](#)

[Etape 3 : Pour finir](#)

[Etape 4 : problèmes connus](#)

[Changement de la clef DVD de la carte mère](#)

[Etape 1 : Récupération de la clef CPU](#)

[Etape 2 : Récupération de la clef 1BL](#)

[Etape 3 : Création de la keyvault, KV.bin \(voir schéma 1\)](#)

[Etape 4 : Modification du KV.bin](#)

[Etape 5 : Patchage de la NAND.bin \(voir schéma 2\)](#)

[Etape 6 : Flashage de la carte mère](#)

[Etape 7 : Notes diverses / FAQ](#)

[« Downgrade » de votre profil pour jouer sur une console non mise à jour](#)

[Etape 1 : Création / sauvegarde du profil](#)

[Etape 2 : Downgrade du profil](#)

[Etape 3 : La console me demande de mettre à jour, comment faire ?](#)

### [Downgrade sans dump de NAND inférieur](#)

[Etape 1 : Préparation / Création du fichier image](#)

[Etape 2 : Contrôler votre image avant le flash](#)

[Etape 3 : Flashage de la NAND](#)

### [Upgrade / Downgrade de kernel avec puce Infectus](#)

[Etape 0 : le Dump du kernel 4532](#)

[Etape 1 : la mise à jour de mai 2007](#)

[Etape 2 : le Downgrade de 5759 à 4532](#)

### [Changer la région de la Xbox360](#)

[Récupération de la clef CPU](#)

[Récupération de la clef IBL](#)

[Création de la keyvault KV.bin](#)

[Changement du code région / Modification du KV.bin](#)

[Patchage de la NAND.bin](#)

[Notes et FAQ](#)

[Remerciements](#)

### [Bannissement / Débannissement du Xbox Live](#)

[Le but des tests](#)

[Hypothèse A : Ecoute du réseau](#)

[Hypothèse B : Copie du bios](#)

[Conclusion](#)

[Méthode de débannissement](#)

[Comment faire pour ?](#)

[Comment on procède ?](#)

[Débannir la console bannie](#)

### [F.A.Q. sur la console Xbox360](#)

[Généralités sur les modifications de lecteurs](#)

[Téléchargement et achat](#)

[Remerciements](#)

[Remerciements spéciaux](#)

## Introduction

La modification du logiciel de contrôle du lecteur DVD de la Xbox360 est actuellement la seule modification ou hack disponible pour celle-ci et qui vous permet de jouer à vos copies de sauvegarde des jeux Xbox360.

Malheureusement, cette modification ne permet pas d'exécuter des programmes maison (appelés homebrews) et ne permet pas de contourner la protection de région. Si votre jeu vidéo est verrouillé sur une région en particulier, vous ne pourrez y jouer que sur une Xbox360 de la même région ou alors avec des jeux multi-régions appelés communément « Region Free ».

Avant de vous lancer dans cette modification, c'est une bonne idée d'apprendre comment fonctionne ce hack. Dans sa forme la plus élémentaire, la protection d'une Xbox360 provient des jeux et de leurs mesures de sécurité, d'abord du fait qu'ils soient cryptés et ensuite qu'ils sont signés avec une clé privée Microsoft. Si quelque chose dans ces fichiers, même une seule petite modification, est changée, la signature est brisée et la Xbox360 refuse de lancer le fichier.

La deuxième mesure de sécurité est le verrouillage des médias. Le « default.xex » (l'exécutable du jeu) est limité qu'à certain type de médias. Pour ainsi dire, tous les jeux Xbox360 se limitent aux médias « Xbox360 ». Avant l'apparition des firmwares modifiés, si vous copiez un jeu et essayiez d'y jouer, la console aurait irrémédiablement vu qu'il ne s'agissait pas d'un média Xbox360 et aurait refusé de le lire à cause de cette protection.

Cette restriction est ce que les firmwares modifiés permettent de contourner en faisant croire que tous les médias sont des médias « Xbox360 » alors qu'il s'agit d'une copie sur DVD+R DL. Comme vous pouvez le voir, la modification du firmware ne permet de contourner aucune protection, c'est pourquoi les backups doivent être des copies parfaites (dite 1 :1) et non modifiées.

## **Avertissements**

La modification du firmware peut être perçue comme illégale dans le cadre du Digital Millennium Copyright Act (États-Unis), l'European Union Copyright Directive (Europe) ou d'autres lois sur les droits d'auteur dans votre pays où le téléchargement, l'installation et l'utilisation de ce firmware pourraient être illégal. Cela se fait à vos risques et périls si vous vous en servez pour copier ou télécharger des jeux que vous n'avez pas achetés légalement est illégal dans tous les pays. Cela viole non seulement les lois dans votre propre pays mais aussi les lois du copyright international.

Le but de la modification des firmwares est de faire des copies de sauvegarde de jeux dont vous avez le droit juridiquement parlant. Le piratage de logiciels est illégal, passible d'une peine immense en cas de condamnation et est éthiquement mauvais. Soutenez les développeurs de jeux en achetant les jeux auxquels vous jouez. Vous ne travaillez pas gratuitement, vous ?

L'utilisation de ces firmwares avec des jeux illégaux sur le Xbox Live viole les termes de service que vous avez accepté lors de votre inscription pour ce service. Microsoft se réserve le droit de résilier le Xbox Live auprès de vous pour une raison quelconque, à tout moment, sans avertissement ni remboursement (ce qui s'est produit avec les premières modifications faites sur la Xbox, avec le même risque sur la Xbox360). Si vous n'acceptez pas ces risques, n'allez pas plus loin et ne passez pas vos nerfs sur les personnes qui vous ont permis cette modification alors que vous étiez conscient des problèmes que cela pouvait engendrer.

Enfin, la mise à jour du firmware de votre Xbox360 vous oblige à ouvrir votre console et votre PC pour pouvoir connecter le lecteur DVD à votre ordinateur via un câble SATA, cela pourrait annuler votre garantie. De plus, cette mise à jour n'est pas recommandée pour les novices. Un minimum de niveau technique des outils informatiques est requis, avec une compréhension sur la manière de configurer le BIOS d'un PC, l'utilisation de MS-DOS et de ses commandes ainsi que de l'utilisation de logiciels spécifiques. Si après la lecture de ce didacticiel, vous ne comprenez toujours pas complètement alors poser des questions dans les forums afin de vous faire une meilleure idée.

## Coûts

La modification en elle-même ne coûte rien mais elle nécessite d'avoir du matériel informatique et surtout un port SATA. Si vous n'avez pas de port SATA sur votre PC, nous vous conseillons d'acheter une carte PCI SATA VIA 6421. Vous pourrez ainsi flasher la grande majorité des lecteurs avec et ne coûte qu'environ 20€. Si vous avez un lecteur Hitachi, il peut être intéressant pour vous d'acheter un Connectivity Kit de la Team Xecuter ou Xeno qui vous permet de brancher directement le lecteur DVD de votre console sur votre PC (sans laisser la console allumée). Cet appareil coûte aux alentours de 15€. Pour ne pas à avoir à ouvrir votre console à chaque mise à jour, vous pouvez aussi acheter un Xeno Top Gear pour 35€. De plus, vous pouvez aussi acheter un ouvre-xboite afin de démonter votre console proprement ainsi qu'un tournevis TORX-10 pour la façade.

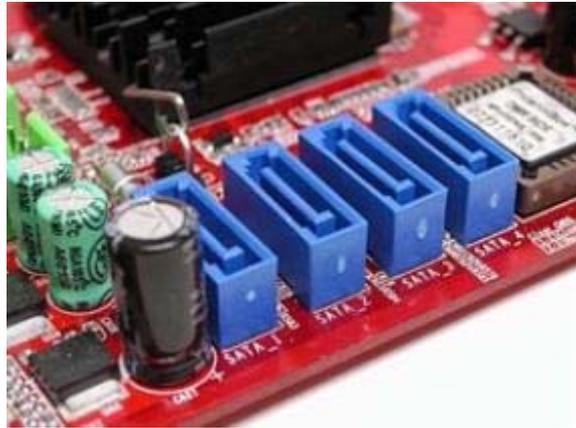
Pour effectuer vos copies de sauvegardes, vous aurez besoin d'un bon graveur de DVD+R DL, le Pioneer 111D est généralement conseillé (ainsi que le 112D vendu 25€) mais un graveur gérant le « bitsetting » est absolument nécessaire (ce que le graveur Pioneer fait automatiquement) et vous pourrez trouver des firmwares modifiés pour vos graveurs sur le site des Dangerous Brothers (<http://tdb.rpc1.org/>). Il vous faudra ensuite des DVD+R DL pour les graver et nous vous conseillons des Verbatims ou Memorex pour les lecteurs Samsung et des Verbatims ou Philips pour les lecteurs Hitachi. Les lecteurs BenQ étant moins sensibles mais il est conseillé de prendre des bonnes quand même (Verbatims, Memorex, Philips). Bien entendu, cela à un prix qui est généralement de 2€ par disque environ.

Enfin, pour créer vos ISOs, vous pouvez soit utiliser votre lecteur XBox360 soit acheter un lecteur Samsung **SH-D162C** ou **TS-H352C**. Autant l'utilisation de votre lecteur console ne vous coûtera rien (sauf si vous en achetez un nouveau exprès avec un Connectivity Kit), autant le lecteur Samsung revient à environ 25€ et vous devrez le flasher avec le firmware Kreon, actuellement en version v1.0 (des lecteurs déjà flashés vous coûteront environ 35€).

Comme vous pouvez vous en rendre compte, tout cela à un coût non négligeable et il vous faut les prendre en compte pour faire votre choix afin de savoir si cela se révèle intéressant pour vous.

## Compatibilité SATA

Avant de commencer à démonter votre console, pensez à vérifier que vous avez bien tout le nécessaire. Le lecteur de la Xbox360 utilise un port SATA (dit Serial-ATA) et vous aurez besoin des ports SATA sur votre ordinateur de bureau comme représentés sur l'image ci-dessous.



### Samsung MS25

Les lecteurs Samsung MS25 peuvent être flashés avec de nombreux chipset SATA, les chipsets Silicon Image, Promise, et nForce2 chipsets étant connus pour ne PAS être compatibles avec les lecteurs Samsung mais il y en a peut-être d'autres.

Les chipsets Intel ICH5/6/7/8, nForce 3/4, SiS, Uli, Jmicron et des chipsets VIA sont tous connus pour être compatibles, d'autres pouvant également l'être.

Vous ne pouvez pas flasher votre lecteur Samsung avec un adaptateur SATA-USB.

Si vous ne savez pas si votre SATA est compatible ou non, le mieux est de juste l'essayer. Si le SATA n'est pas compatible, le lecteur ne sera pas reconnu et vous n'avez pas de risque de « casser » votre lecteur si le SATA est incompatible.

Si vous n'avez pas de carte SATA, vous pouvez acheter une carte PCI SATA VIA VT6421.

### Samsung MS28

Les lecteurs Samsung MS28 peuvent être flashés en utilisant deux méthodes, celle avec la carte VIA 6421 soit avec celle dite du VCC Trick. Le mieux étant d'investir dans une carte VIA 6421 plutôt que de bidouiller la carte mère de votre lecteur et donc de perdre à coup sûr la garantie (surtout que même pour le VCC Trick, certains chipsets SATA sont nécessaires). Là encore, vous ne pouvez pas flashé avec un adaptateur SATA-USB.

### Hitachi 46 / 47 / 59

Ces « anciennes versions » des lecteurs Hitachi peut être mise à jour avec tous les chipsets SATA. Une autre bonne chose au sujet de ces lecteurs est qu'ils sont les seuls qui peuvent être mise à jour avec un adaptateur SATA-USB. N'importe quel adaptateur fera l'affaire.

### Hitachi 78/79

Ces lecteurs peuvent être flashés par la plupart des chipsets SATA à part le Silicon Image SATA qui **ne fonctionnera pas** car les données seront corrompues et vous donnera une erreur à l'installation voir même un « cassage » de votre lecteur. Aussi, dans de rares cas, on signale que les chipsets VIA ont des problèmes avec cette version du lecteur. Personnellement, mon VIA 8237 fonctionne parfaitement et le 6421 de même.

### BenQ / Lite-On

Ces lecteurs doivent être flashés impérativement avec un chipset VIA 6421 ou 8237. Il est à noter que le logiciel « BenQ Unlock » permet d'utiliser ce lecteur sur n'importe quel chipset SATA.

## Cartes mères compatibles pour le flash

Voici un petit listing des cartes mères compatibles pour le flash. La légende est de telle manière :

BenQ  
Samsung  
Hitachi  
Lite- On

Carte mères compatibles :

- Asus P5B (Chip Intel ICH8)
- Asus P5GD1- Vm
- Asus P4P800 avec VIA PCI SATA
- Msi NForce 3 Platinum (que sur le port SATA 3)
- Asus P5N32- SLI Se Deluxe
- Asus A8N- VM
- Asus A8N32- SLI (Port SATA 3)
- Abit KN8 NF4 SLI
- Asus K8 séries (ports SATA peut être à changer)(à vérifier au cas par cas théorique)
- Asus P5 séries (à vérifier au cas par cas théorique)
- Asus A8 Mx
- Asrock K7TV4A
- Asrock K7G41 FX
- Asus K8V- X SE
- Asrock P4VT8 (SATA VT8237)
- MSI K8- MMV (VIA 8237R) en désactivant le RAID et sur le port SATA 2

Cartes mères apparemment non compatibles :

- Asus P5GD1- Pro
- Asus PGDC Deluxe chip Intel (ich6)
- Gigabyte GA- K8NSC- 938

**\*\*\* ASUS \*\*\***

- **Asus P4p800 SE** + PCI SATA VIA 6421 Heden : test sur **BenQ** (désactivé S- ATA dans Bios)
- **Asus P4p800s** : test sur **Samsung** MS25,28 et **Hitachi** v47 et 78 (sans PCI SATA VIA)
- **Asus P4p800 Deluxe** Chipset ich5 : **Hitachi** = ok ; **Samsung** MS28 + Vcc trick
- **Asus P4p800 E** : **Hitachi** = ok ; **Samsung** et **BenQ** + SATA VIA 6421
- **Asus P5p800** : test sur **Samsung** (démarrer le pc avant la console)
- **Asus A8V- VMet SE** : test sur **BenQ** + carte PCI SATA VIA 6421 test sur **Hitachi** v78 pour le SE **BenQ** sans PCI SATA VIA
- **Asus A8N- VM** : **Hitachi** = ok ; **Samsung** + SATA VIA 6421

- **Asus A8N32- SLI Deluxe** : test [Samsung](#) MS28 sur port SATA 3 avec DosFlash et [BenQ](#) puis [Hitachi](#) SATA 1 aussi
- **Asus P5B** (Chip Intel ICH8) : test sur [BenQ](#) 6038 avec DosFlash 1.3 et [Samsung](#) MS25 méthode 10s + iprep et mtkflash et [Samsung](#) MS28
- **Asus p4c 800e deluxe** chipset ICH5R : test sur [BenQ](#) avec carte PCI sat VIA 6421 avec datasum
- **Asus P5WDH deluxe** : test sur [Hitachi](#) et aussi [Samsung](#) MS28 mais avec PCI SATA VIA 6421
- **Asus M2N32 SLI Deluxe** : test sur [BenQ](#) (Désactivé les port ide dans le bios sinon la méthode auto ne fonctionne pas et Flashé en auto, le logiciel iprep ne fonctionnant pas).
- **Asus K8N4- E DeLuxe** : test [BenQ](#)
- **Asus K8N E Deluxe** : test sur [BenQ](#)
- **Asus A7V8X- X** : test sur [Samsung](#) avec carte PCI SATA VIA 6421
- **Asus Kv8 x se** : test sur [BenQ](#) port SATA 1
- **Asus P5GD1 et P5GD1 Pro** : que compatible [Hitachi](#) donc, pour autre prendre PCI SATA VIA
- **Asus K8v xe** : test sur [BenQ](#)
- **Asus P5GD1- VM** : test sur tous models [Hitachi](#) et pour [Samsung](#) et [BenQ](#) avec PCI SATA VIA 6421 + DosFlash 1.4
- **Asus P5L 1394** chipset Intel 945P : test sur [Hitachi](#) v78
- **Asus P5PI2- E** : test sur [Hitachi](#) v46
- **Asus M2N- VM DH** : test sur [BenQ](#)
- **Asus P5K** : test sur [Hitachi](#) v47
- **Asus P5N- E SLI** : test sur [Hitachi](#) v46
- **Asus P5N32 SLI SE DELUXE** : test sur [BenQ](#) port SATA 3
- **Asus P5N32- E Sli Plus N680i** : test sur [Hitachi](#) v47 et v46 et [BenQ](#)
- **Asus PKC chipset ich9** : test sur [BenQ](#) et [Samsung](#) MS28 avec une carte PCI SATA VIA
- **Asus M3A HDMI** : test sur [Samsung](#) et [BenQ](#) avec la carte PCI SATA VIA 6421
- **Asus P5KC** : test sur [Samsung](#), [BenQ](#) et [Hitachi](#)
- **ASUS M2N4 - SLI** : test sur [Samsung](#) MS28 + DosFlash 1.3
- **ASUS MAXIMUS Formula Special Edition** : test sur [Hitachi](#) v47 et v78
- **ASUS A8N5X** : test sur [BenQ](#) + DosFlash
- **Asus Striker Extreme** : test sur [Hitachi](#) v79
- **Asus A8N- SLI** chipset nForce4 : test sur [Samsung](#) MS28 + DosFlash
- **Asus P5K- E/Wifi AP** : Asus P5K- E/Wifi AP
- **Asus P5S800- VM** : [BenQ](#) et [Samsung](#)
- **Asus P5LD2 SE** : test sur [Hitachi](#) v47
- **ASUS P5E** : [BenQ](#) + DosFlash et [Samsung](#) + PCI SATA VIA
- **Asus A8NE- FM** : [BenQ](#) + DosFlash
- **Asus P5L02X** : [BenQ](#) + kit xecuter CK3 Pro
- **Asus p5b mx** : [Lite- On](#) + DosFlash (CK3 Pro en rs232 + soudure)
- **Asus P5B deluxe** : [Lite- On](#) + CK3 Pro en USB + JungleFlasher 0.26
- **Asus K8N** : [Lite- On](#) + Avec CK3 Pro + Probe, VIA JungleFlasher

**\*\*\* MSI \*\*\***

- **MSI 848 P Neov2** Chipset ich5 : test sur [Samsung](#)
- **MSI 7204** :
- **MSI k8N Neo2** avec nForce3- 250 : test [BenQ](#) sur SATA 3- 4 (DosFlash 1.4 beta)

- Msi neo platinum : test sur [Hitachi](#)
- MSI MS- 7185 K8N SLI- FI nForce4 SLI Socket 939 : test [BENQ](#) firm 1.2
- MSI K8T Neo2 : chipset VIA K8T800 socket AMD 939 : test sur [Hitachi](#) V47 lecteur sur SATA1 et disque dure sur le SATA2
- MSI P6N SLI V2 : test sur [Samsung](#) MS28, [BenQ](#) et DosFlash
- MSI K8T NEO- V (Chipset VIA 8237/R) : essais sur [BENQ](#) et [Samsung](#) MS28, [BENQ](#)
- [b]MSI 975X Platinum PowerUp Edition : test sur [Hitachi](#) v59, fonctionne pas sur [BenQ](#)
- MSI MS- 7293VP (FSC OEM) : test sur [Hitachi](#) v59, [Samsung](#) MS28 et [BenQ](#)
- msi p7n sli platinum : [BENQ](#), [Hitachi](#) et [Samsung](#)
- MSI 7204 : [BENQ](#) + DosFlash
- MSI PT890 neo : [Samsung](#) MS28 sur port SATA 2
- MSI P965 NEO- F : [BENQ](#) + DosFlash
- MSI 945P Neo- 3 : [Lite- On](#) 360Xtractor USB + JungleFlasher 0.26
- MSI RS480M2 : [Hitachi](#) v59
- MSI P45 Platinum : [Hitachi](#) v47
- MSI KT6- V : [BENQ](#)

### \*\*\* Gygabyte \*\*\*

- Gygabyte GA- M61P- S3 Chipset NForce 430 : test sur [Hitachi](#), [Lite- On](#) Xecuter CK3 Pro
- Gigabyte GA- M61SME- S2L (rev 2.0) : test sur [Hitachi](#) v47+ Connectivity KIT
- Gigabit 945 pl- s3 : test sur [Hitachi](#) v59
- Gigabyte ga- k8nsc939 chipset nForce3 250 : test sur [BenQ](#) Xeno Top Gear
- Gigabyte GA- M55S- S3 chipset nForce 550, test sur [Samsung](#) MS28 iX1.4 DosFlash16 et [Hitachi](#) v47 sur carte mère (REV2) et vista
- Gygabyte - GA- K8NUSLI : test sur [Hitachi](#) v47 en Ixtreme
- Gigabyte GA- K8VT800 : test sur [BenQ](#) avec DosFlash 1.4 auto
- Gigabyte GA- P35- DS3L : test sur [Hitachi](#) v59
- Gigabyte GAP35DS3R avec chipset Intel ICH9 : test sur [BenQ](#) avec DosFlash 1.3 et désactivé le SATA "onboard" dans mon BIOS.
- GIGABYTE 8IPE1000 G et 8IPE 1000Pro G
- Gigabyte GA- P35C- DS3R : test sur [Samsung](#) MS28
- GIGABYTE MA78GM- S2H : [Samsung](#) MS25 + DosFlash
- Gigabyte 8SGXP : [BenQ](#) + DosFlash
- Gigabyte GA- 8I915PM : [BenQ](#) + DosFlash 1.6
- Gigabyte GA K8NF9 : [Lite- On](#) + Maximus et Spear

### \*\*\* ASRock \*\*\*

- ASRock 939S56- M : test sur [Samsung](#) et démarrer le lecteur après le boot bios
- Asrock K7VT4A chipset VIA 8237 : test sur [BenQ](#) port SATA1 Ixtrem BenQ 1.4 avec DosFlash 1.3 (le 1.4 ne fonctionnais pas)
- Asrock AM2NF3- VSTA : test sur [BenQ](#)
- Asrock 4Core Dual VSTA chipset VIA VT8237A : test sur [BenQ](#)
- ASROCK Alive NF6G- VISTA : test sur [Hitachi](#) v47 HDD SYSTEM > SATA1 Lecteur XBOX> SATA2
- Asrock P4VM890 et P4VM900 (VIA VT8237S) : test sur [BenQ](#) et [samsung](#).
- Asrock P4VT8 (SATA VT8237) : test sur [BenQ](#)

- Asrock K7VT4A+ (chipset VIA 8235) test sur [Samsung](#) MS28 [Hitachi](#) 78
- Asrock K7VT4A Pro chipset 8237 : test sur [BenQ](#)
- ASRock 775i65G : test sur [Samsung](#) MS25, [Hitachi](#) avec DosFlash puis [BenQ](#)
- Asrock Penryn1600SLI- 110dB : [Samsung](#) et [Hitachi](#)
- Asrock P4V88 : test sur [BenQ](#) + DosFlash32
- Asrock 939N68PV- GLAN : [Samsung](#) MS28

### \*\*\* Foxconn \*\*\*

- Foxconn N68S7AA- 8EKRS2H à base de Chipset NVIDIA nForce 680i SLI : test [BenQ](#) en 1.4

### \*\*\* Acer \*\*\*

- Acer GRS482M Chipset ATI RS482 : test sur [Hitachi](#). v47
- Acer Aspire T180 : test sur [Hitachi](#) v47
- Acer Aspire T120 : test sur [Samsung](#) MS28 + DosFlash 1.4 en mode auto + Carte PCI SATA VIA 6421 Heden
- Acer FC51GM : [Hitachi](#) v79 + Slax + 79Unlock
- Acer Aspire M1640 : [Hitachi](#) v46

### \*\*\* ECS \*\*\*

- Ecs KM400- M2 Onboard SATA et [Hitachi](#) 47d sous windows OK
- ECS C51GM- M : test sur [Samsung](#) MS25 avec DosFlash32 port SATA2
- ECS Nettle2 : test sur [BenQ](#)
- ECS MCP73VT- PM : [Samsung](#) MS25 et MS28 + DosFlash

### \*\*\* Abit \*\*\*

- ABIT IP35 Pro : test sur [Hitachi](#) v47

[Tutorial realise par Chicawan](#)

## Carte PCI SATA VIA

Juste quelques notes pour les utilisateurs de chipset VIA SATA. Il s'agit à la fois de ceux des cartes mères (comme le 8237) comme des cartes PCI (6421). Le problème commun est de détecter le lecteur avec MTKFlash avec les chipsets VIA.

Pour une raison inconnue, beaucoup de gens ont ce problème en utilisant les ports externes sur la carte PCI SATA ou le port « 1 » en utilisation interne. Certaines personnes indiquent que le port « 0 » est celui qui fonctionne le mieux pour cela (personnellement, aucun problème avec le port « 0 », « 1 » ou « 3 »).

Si vous rencontrez des problèmes de détection, utilisez alors iPrep ou Xtreme Boot Maker sur disquette ou port USB. Aussi, pensez à mettre à jour vos drivers ! Les derniers pilotes pour les cartes SATA PCI sont disponible [ici](#). Pensez à désactiver l'installation du VIA RAID Tool et à n'installer que les pilotes.

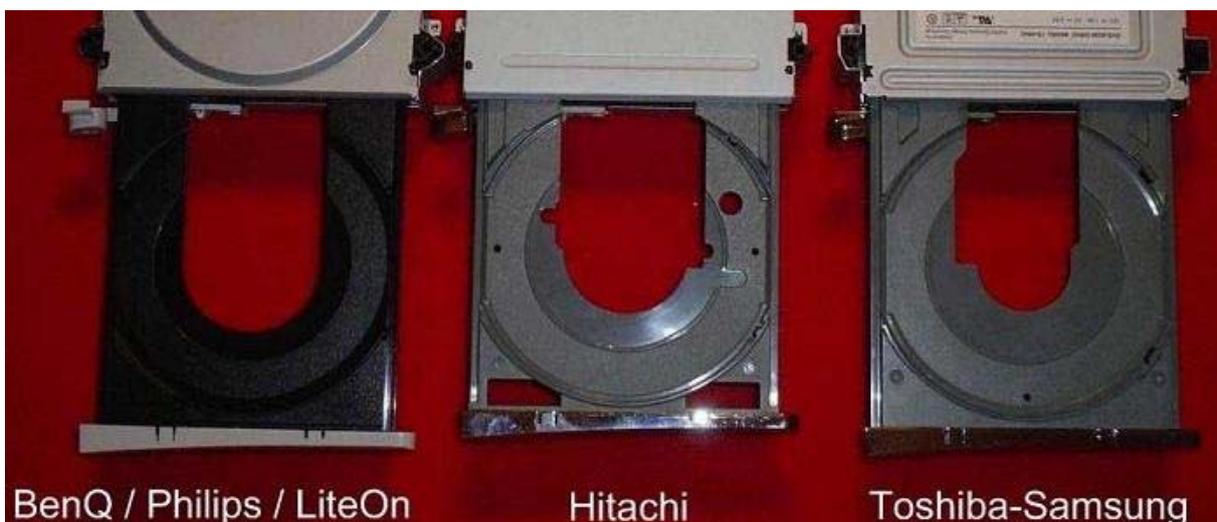


## Quelle est la marque de votre lecteur ?

Afin de les différencier, veuillez vous référer aux images suivantes et vous saurez la marque du lecteur que vous aurez sans ouvrir la console. Vous pourrez ensuite suivre le didacticiel approprié. Notez qu'il existe des versions différentes de ces lecteurs. Et que vous ne pouvez savoir la version sans regarder sur le lecteur en lui-même.

Vous pouvez toujours essayer d'estimer la version du lecteur en comparant votre Xbox360 avec les informations de la base de données en ligne à [l'adresse suivante](http://www.360drives.com). La seule façon de savoir avec certitude est d'ouvrir la Xbox360 et de vérifier l'autocollant sur le couvercle.

Après avoir déterminé quelle version du lecteur dont vous disposez, veuillez aider la communauté en envoyant vos informations à la base de données sur le site <http://www.360drives.com/list>. Aucune inscription ou des informations personnelles ne sont nécessaires, juste votre lecteur, sa version et quelques informations sur le système. Votre contribution pourra aider à avoir la base de données la plus complète.



## Téléchargement du Firmware

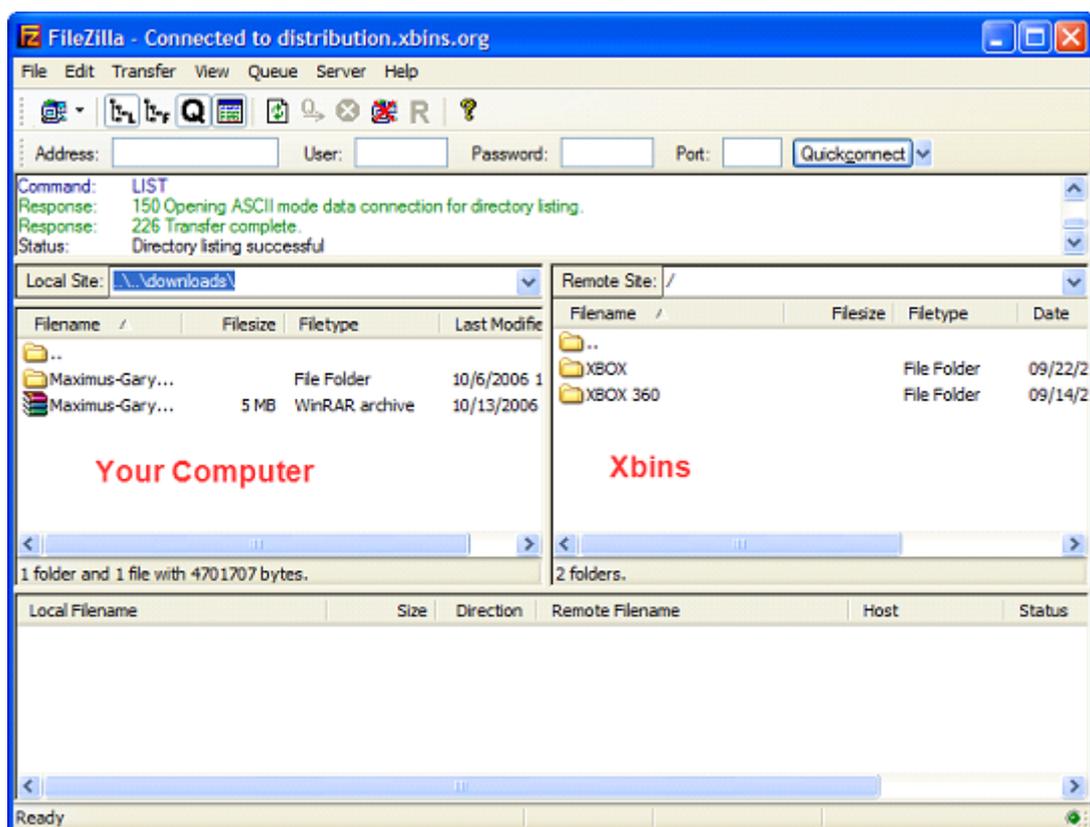
Le firmware hacké peut être illégal en vertu de la loi DMCA, l'EUUCD ou d'autres lois locales, nationales et internationales liées aux droits d'auteur. Il contient des portions de code de Microsoft sous copyright et ne peuvent donc être téléchargés publiquement. Ne demandez pas le firmware sur un forum car vous risqueriez d'être banni.

Vous devrez utiliser Xbins qui permet grâce à un canal IRC et un serveur FTP de stocker des fichiers concernant la Xbox et la Xbox360.

Si vous n'avez jamais utilisé Xbins avant, la méthode la plus simple consiste à utiliser la version automatisée par Ground Zero que vous pourrez trouver [ici](#).

Télécharger et exécuter le fichier « xbins.exe » pour l'installer et allez dans le dossier « Xbins » pour lancer le fichier « .bat » fournis. Vous verrez alors le canal IRC se connecter automatiquement au serveur FTP avec FileZilla.

Vous trouverez vos fichiers locaux sur la gauche de l'écran et le serveur FTP sur votre droite.



Le firmware peut être trouvé dans : /XBOX 360/firmware/hacked firmware/

Il vous suffit alors de faire glisser le fichier qu'il vous faut sur le côté gauche de FileZilla et d'attendre que soit terminé le téléchargement. Vous pouvez aussi également télécharger les définitions iPrep de la même manière. Utilisez WinRAR pour extraire les fichiers dans un nouveau dossier.

## Identifier une Xbox 360 Jasper

La nouvelle version hardware de la Xbox 360, nom de code Jasper, est désormais disponible dans les rayons des magasins et beaucoup aimeraient pouvoir s'assurer d'acquérir ce modèle plutôt qu'une Xenon, Zephyr ou encore Falcon.

Pour rappel, le modèle Jasper doit utiliser un chipset graphique ATI Xenos et un contrôleur mémoire (GMCH) tous deux gravés en 65nm. Cette finesse de gravure sera également utilisée pour le CPU fabriqué par IBM. Tout ceci devrait permettre de diminuer la consommation électrique et par la même occasion permettre l'utilisation d'un système de refroidissement moins compliqué et moins générateur de bruit.

Le site [Anandtech](http://Anandtech) a concocté un petit guide de l'explorateur de magasin afin d'avoir toutes les informations en main pour s'assurer que vous êtes en présence d'une Xbox 360 Jasper ou non.

**1ère phase** : le n° de série et le package

Vous aurez beaucoup plus de chance d'acquérir une Jasper en vous orientant vers un pack Arcade même si certaines informations rapportent que les packs Pro commenceraient à se doter de cette dernière.

Le système de N° de série n'assure pas à tous les coups de tomber sur une Jasper cependant certains indices permettent de faire un tri parmi les packs Arcade :

Xbox 360 Arcade	Choses à vérifier	Probabilité d'une Jasper
Lot #	0842X ou plus récent	Peut-être
Inscriptions Sticker Xbox 360 Arcade	XGX-00019	Peut être une garantie
Inscriptions Sticker Xbox 360 Arcade	Value Bundle 2008 E	Peut être une garantie

Une photo pour illustrer ce tableau :



Si vous êtes en présence de ces informations, vous vous trouvez déjà un peu plus proche d'une Jasper sans pour autant encore en garantir le contenu.

## 2ème phase : La consommation électrique

Vous le savez désormais, la Jasper a pour particularité de moins consommer d'énergie que ces grandes soeurs du fait de composants gravés avec une finesse plus petite. De ce fait, la Jasper n'a besoin que de 150W pour fonctionner contrairement aux 203W de la Xenon et les 175W des Falcons et autres.

De ce fait l'intensité et le voltage nécessaires à la Jasper sont également en baisse et ces dernières informations vous permettront d'identifier de manière certaine si vous êtes en présence d'une Jasper ou non.

Dans le cas d'une Jasper vous trouverez l'inscription suivante à côté du code barre (avec un peu de discrétion vous pouvez voir cette information sans ouvrir le carton) :



La Jasper ne nécessite qu'un ampérage de 12.1A. Vous trouvez cet ampérage et vous serez certains d'avoir une Jasper.

## La confirmation

Enfin un dernier visuel vous assurera définitivement de posséder une Jasper. Il s'agit du connecteur d'alimentation à l'arrière de la console qui est spécifique à la Jasper :



Comme vous pouvez le constater, si la "barre" se trouvant en haut du connecteur est séparée en deux, vous êtes en présence d'une Jasper. La partie entourée de rouge indique une séparation sur la fiche, séparation qui n'existe pas sur les versions antérieures.

Voici également quelques informations sur la fiche d'identité de la console en question :

Date de production : 2008-10-23

Fin du n° de série : 84305 -> 8 = 2008 | 43 = 43ème semaine de l'année et 05 = 5ème jour de la semaine.

N° du lot : 0843X

La première console a été achetée sous forme de pack Arcade dans un Wal-Mart et après quelques essais, semble bien moins bruyante qu'une Xenon et possède un lecteur Lite-On.

A noter concernant l'alimentation elle même, qu'il arrive que Microsoft fournisse une alimentation de 175W avec une Jasper. Cela ne change rien aux avantages de la Jasper, il s'agit juste pour Microsoft d'une manière d'écouler ses stocks.

D'autres Jaspers ont également fait leur apparition sur les forums et une autre modification hardware a été notée. La puce Flash a vu sa taille augmenter, passant de 16 MB à 256 MB. Microsoft intégrant un système de stockage interne, le pack Arcade n'est plus distribué avec une carte mémoire et le nouveau XNE est totalement installé sur cette puce Flash. Cette mémoire peut également être utilisée pour vos sauvegardes de jeux, les jeux XBLA, des vidéos ou ce que vous souhaitez. Celle-ci étant considérée comme une Carte Mémoire de 256 MB.

## Ouvrir la console sans marque pour la garantie

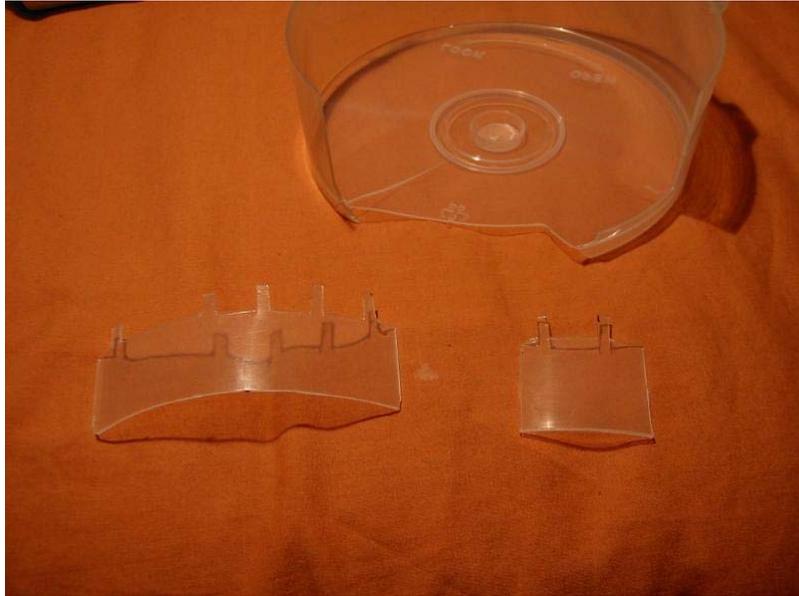
Afin de préserver au maximum la garantie de la console, je vous conseille de vous servir de cet outil qui peut s'avérer très utile et remplacera astucieusement le « ouvre-xboite ». Pour se faire, commencez par découper un morceau de la boîte de ~ 2cm. Inscrivez deux marques en s'aidant de la Xbox 360 comme indiquez ci-dessous :



Puis découpez comme ceci :



Reproduire la même manipulation de l'autre côté de la coque et ainsi vous obtiendrez vos deux clef pour ouvrir la Xbox 360 sans l'abîmé.



Pour utiliser cet outils, commencez par ouvrir l'avant de la console normalement puis glissez deux morceaux de carton ou de papier pour coincer les cotés puis enfoncez les deux clés aux endroits destinés et faites une pression... Des petits clics devraient se faire entendre.



Répétez l'opération sur l'autre côté...



Voilà une Xbox 360 ouverte sans dégradation ni marque.

Une vidéo pour démonstration et faite par Zouzzz est disponible [ici](#).

## Ouverture complète de votre console

L'ouverture de votre XBox360 annulera immédiatement la garantie si vous ne le faites pas proprement. En aucun cas, je ne pourrais être tenu pour responsable d'éventuels dommages pouvant survenir durant le démontage de votre console.

### Outils nécessaires :

- 3 tournevis TOR-X T6, T7 et T12
- 1 petit tournevis tête plate
- 1 paire de pince plate
- Petites « lames » en plastique ou petits tournevis de modélisme

### Etape 1 : Retirer le couvercle

La première étape consiste à retirer le couvercle de la console. Pour cela, vous devez commencer par retirer la façade.

Regarder l'avant de la XBox360 (en position horizontale) et insérez votre pouce dans la trappe protégeant les ports USB. Avec votre autre main, serrez le haut et le bas de la façade puis tirez la façade avec votre pouce. Sans devoir trop forcer, celle-ci devrait s'extraire.



## Etape 2 : Retirer l'autocollant Microsoft

Une fois la façade retirée, vous devez voir un autocollant Microsoft de couleur argent recouvrant un espace évidé. Il va vous falloir l'enlever. Afin de conserver la garantie de votre console, nous vous conseillons de procéder comme cela :

- Placez vos outils comme sur la photo :



- Démarrez le sèche-cheveux en mode « Chaud » et patientez une dizaine de minutes environ.

- A l'aide du cutter, faites levier entre la coque et l'autocollant au niveau de la jointure de la coque du haut et celle du bas (point rouge sur la photo ci-dessous) ou sinon, placez un post-it entre la coque et l'autocollant. Ensuite vous n'avez plus qu'à faire « glisser » le post-it latéralement pour qu'il s'insère de plus en plus entre l'autocollant et la coque. Cela n'abîme pas la console et nul besoin de le toucher avec ses doigts. Cela doit normalement se décoller tout seul ! Sinon ne forcez pas, chauffez encore un peu ! Et voilà, l'autocollant est à vous !



Il semblerait qu'un tout nouvel autocollant de garantie fasse son apparition dans les dernières Xbox360 en provenance du SAV. Nous ne savons pas encore s'il s'agit seulement de consoles reconditionnées ou si cet autocollant sera utilisé de série sur toutes les futures consoles mais nous ne manqueront pas de vous tenir informé. Sachez par contre qu'il se retire tout aussi facilement que le premier (voir même mieux selon les dires) et surtout avec la même méthode. Voici une photo du nouvel autocollant :



### Etape 3 : Retirer la grille de ventilation

Une fois l'autocollant retiré, vous découvrirez quatre petits clips reliant la moitié haute de la coque à la partie basse. N'essayez pas de retirer ces clips pour le moment.

Avec prudence, retirez doucement la grille de ventilation sur le côté droit de la console (console toujours à plat et en vue identique à la photo). Vous noterez que la grille est reliée à la fois en haut et en bas du châssis.

Regardez à travers les trous d'aération se trouvant sur le dessus de la console pour trouver les points d'attache de la grille de ventilation sur le châssis. Vous devez utiliser soit un petit tournevis de modélisme ou un petit objet métallique qui passe dans le trou d'aération afin d'appuyer sur l'attache et effectuer un léger mouvement de balancier pour qu'elle se décroche. Il faudra faire de même pour toutes les attaches jusqu'à ce que la grille se retire sans forcer.



Pour retirer la grille de gauche, vous devez d'abord retirer le disque dur (sur le pack Premium) en pressant le bouton se situant sur le dessus de celui-ci. Appliquez ensuite la même procédure que pour la grille de droite, excepté que lorsque vous arriverez sur les clips se trouvant au fond, vous devrez retirer un morceau de ruban adhésif se trouvant juste au dessus pour libérer l'accès au trou permettant d'insérer votre petit tournevis.

#### Etape 4 : Retirer la coque

Une fois que vous avez retiré les deux grilles de ventilation, vous avez déjà supprimé le principal mécanisme de blocage retenant les parties hautes et basses de la coque. A partir de maintenant, retournez à l'avant de la console et retournez la console (la partie supérieure de la coque se retrouve sur votre table de travail). En utilisant un tournevis à tête plate faites levier sur les 4 clips reliant la partie haute à la partie basse de la coque. Dès que les clips sont retirés, faites glisser doucement la coque.



La dernière étape permettant de retirer le dessous de la coque consiste à insérer un petit objet mince et plat dans les petits trous rectangulaires se trouvant à l'arrière. La raison étant d'éviter que l'arrière de la coque du dessous ne se remette en place lorsque vous ferez glisser l'avant de la coque du dessous. Insérez doucement votre "outil" dans chaque trou rectangulaire. Vous devriez entendre un "clic" pour chaque patte retirée. Une fois cela fait, vous serez en mesure de retirer complètement la coque.

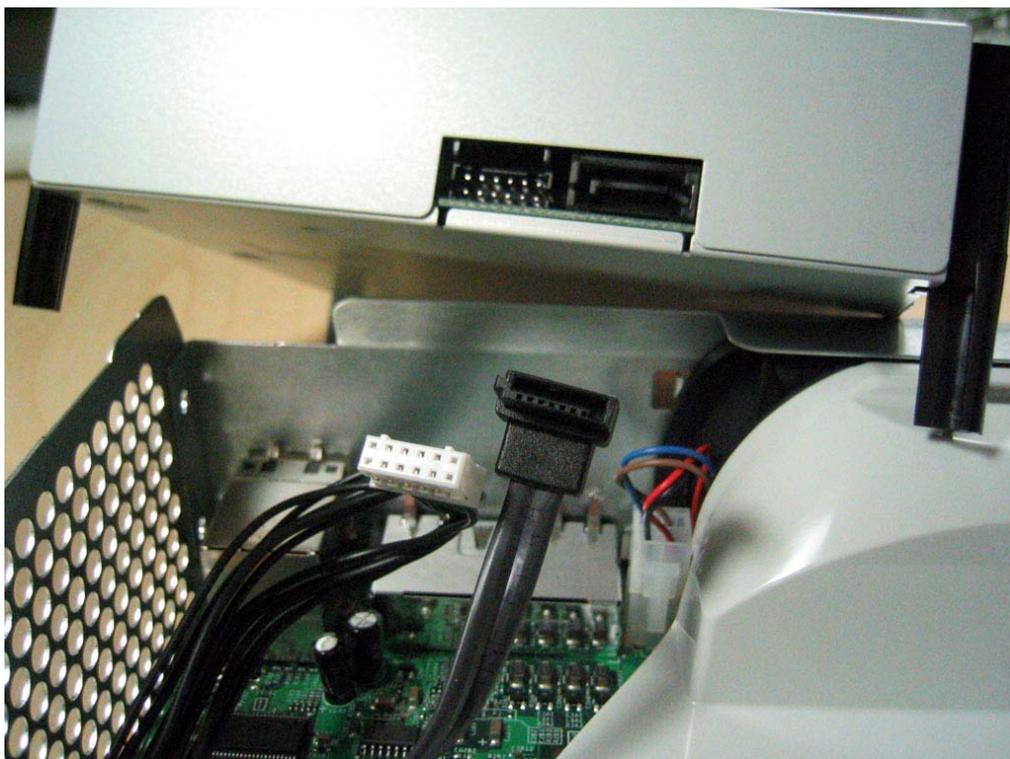
Maintenant, vous devez découvrir un « couvercle » retenu par 14 vis de couleur argent (dont 6 sont relativement longues). Retirez les vis argent avec un tournevis TOR-X T12. Ne dévissez pas les noires, elles tiennent la carte mère. Une fois l'opération terminée, renversez la

XBox360 sur le côté droit et faites glisser la coque supérieure. Vous devez maintenant voir l'intérieur de votre console.



Etape 5 : Démonter le lecteur DVD

Le démontage du lecteur DVD est on ne peut plus simple puisque contrairement à la Xbox, celui-ci n'est maintenu par aucune vis. Levez simplement le lecteur DVD et débranchez le câble d'alimentation ainsi que le câble SATA.



#### Etape 6 : Retirer le bloc de ventilation

Le bloc de ventilation est maintenu par une bride. Pour le retirer, effectuez délicatement un mouvement de torsion afin de le retirer de la fixation. Vous devez agir avec précaution afin de ne pas casser la bride.



#### Etape 7 : Retirer le module RF

Pour enlever le module RF se trouvant à l'avant de la Xbox360, vous devez retirer les petites vis noires en utilisant un tournevis TOR-X T6. Retirez ensuite le couvercle en plastique recouvrant la face avant du module RF en déclipant le haut et le bas de couvercle. Une fois cela effectué, vous découvrirez la troisième vis retenant le module RF sur le châssis. Retirez cette dernière vis et procédez à l'enlèvement du module RF. Enfin, retirer l'alimentation des ventilateurs et vous pouvez ensuite retirer complètement la carte mère du châssis.

## Réparer une étiquette de garantie endommagée

Vous avez ouvert votre console et n'avez pas pris soin de l'étiquette de garantie ? Votre console est tombée en panne et vous devez l'envoyer ? Nous avons la solution.

Voici ce qu'il vous faut :

- une Xbox360 (plus que logique)
- l'étiquette de garantie mal décollée
- une gomme (avec le côté bleu et le côté rouge (encre et crayon a papier) pour plus de propreté)
- un bout de papier chromé autocollant (cela se trouve un peu partout surtout pour tout ce qui est meuble)
- un peu de patience

Il vous faut commencer par enlever la face plate et enlever l'étiquette de garantie (si cela n'est pas déjà fait).

Puis, il faut, avec la gomme bleue, enlever la colle qui reste accrochée... et enfin avec la rouge, enlever les traits restants ! Regardez comme c'est beau :



Utilisez des gommes comme celles-ci :



Puis nous passons à l'étiquette :



Il faut prendre le bout de papier chromé et coller (posez le juste dessus) l'étiquette sur une partie du papier (la plus lisse de préférence). Ensuite, découpez autour de l'étiquette de garantie. Voilà un exemple avant et après l'opération :

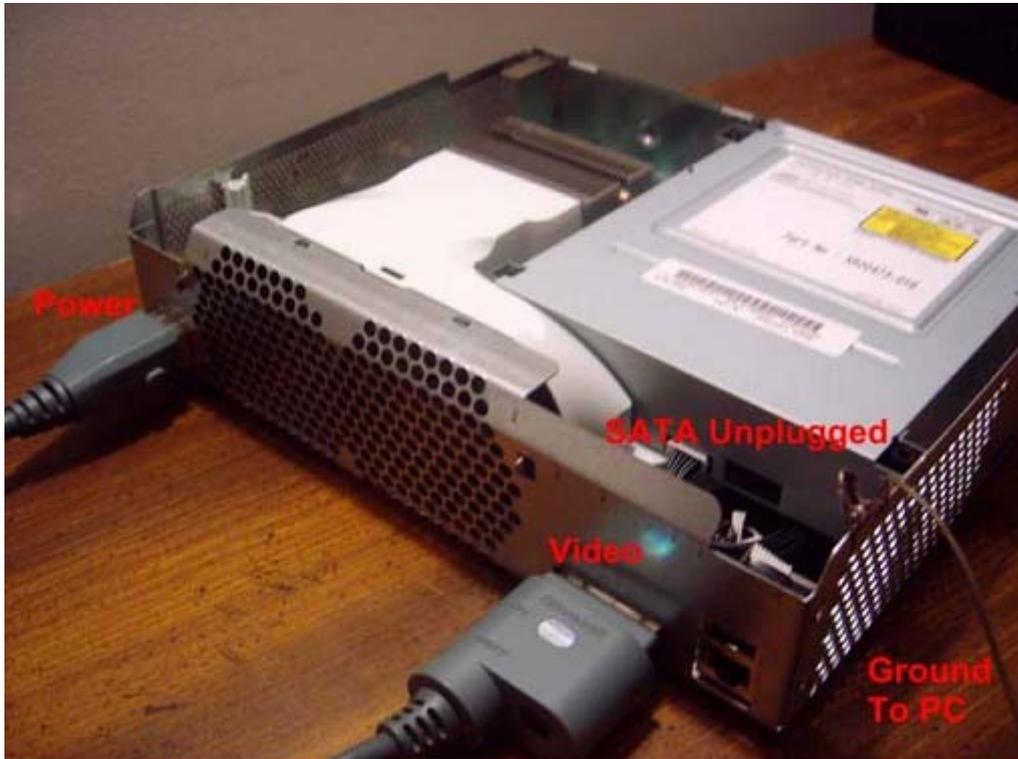


Voilà, vous pouvez enlever le film protecteur du papier chromé autocollant et la coller sur la console.

Note : En plus de faire illusion qu'il s'agit d'une vraie étiquette de garantie conforme au règlement (si la procédure est respectée), vous pouvez l'enlever et la remettre sans laisser de traces sur la console.

## Connexion entre la Xbox360 et le PC

Tout d'abord, éteignez votre PC et la Xbox360. Ensuite, assurez-vous que le câble d'alimentation ainsi que le câble vidéo de la console soit branchés. Vous n'avez pas besoin de brancher le câble vidéo sur un téléviseur mais il doit être branché à l'arrière de la Xbox360.



La Xbox360 utilise une terre flottante alors que votre ordinateur utilise une véritable terre pour le courant. Cette différence peut provoquer des surtensions qui peuvent endommager irrémédiablement votre console et la carte SATA. Pour y remédier, vous pouvez relier la console à la terre du PC. La façon la plus simple d'y parvenir est d'utiliser une pince croco entre la coque métallique de la Xbox360 et le boîtier du PC. Beaucoup de gens ont flashé leurs lecteurs en ignorant totalement cette recommandation et même si la possibilité d'endommager quelque chose est rare, elle n'est pas nulle, ce qui rend cette étape non nécessaire mais recommandé.

Pensez aussi à débrancher tous les autres lecteurs à votre PC où vous pourrez flasher le mauvais lecteur. A noter que la désactivation dans le BIOS ne suffit pas, il vous faut les débrancher physiquement.

# Toshiba-Samsung TS-H943A



Vous pourrez trouver une vidéo explicative à [cette adresse](#).

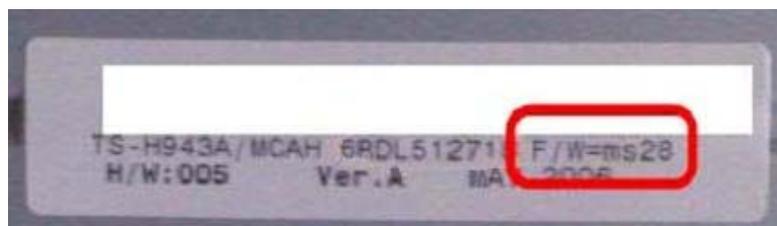
Il existe actuellement deux versions du lecteur Samsung., le matériel étant identique, mais il y a une différence au niveau de la révision du firmware. Le MS25 est le plus facile à flasher mais ce firmware apparaît uniquement sur les premières versions de la console.

Le MS28 peut être flashé mais vous aurez besoin d'une carte PCI SATA VI 6421 ou prendre un fer à souder et enlever une résistance sur la carte mère du lecteur.

Après avoir ouvert la console, vérifiez l'étiquette pour savoir si votre lecteur est un MS25 ou MS28 et suivez les instructions ci-dessous.

Si vous disposez d'un MS25, il suffit de continuer la lecture. Si vous disposez d'un lecteur MS28, le processus est très semblable (même logiciel, même firmware, même paramètre...). La seule différence, sera lorsque vous aller flasher le lecteur de par l'utilisation d'une carte SATA PCI spécifique.

Pour savoir si vous avez un lecteur MS25 ou MS28, il vous suffit de regarder sur l'étiquette présente sur celui-ci comme cette photo :



Il est à noter qu'avec la version Samsung Xtreme 4.0 est apparue une nouvelle protection, appelé FirmGuard, sur le firmware empêchant une écriture de celui-ci par Microsoft (à la connexion au XBox Live par exemple). Pour outrepasser cette protection et pouvoir reflasher pour mettre à jour votre lecteur, vous devrez graver le « Enable0800.iso » sur un DVD+R DL (ou simple couche si votre firmware est supérieur à la version 5 mais inférieur bien entendu à la version iXtreme).

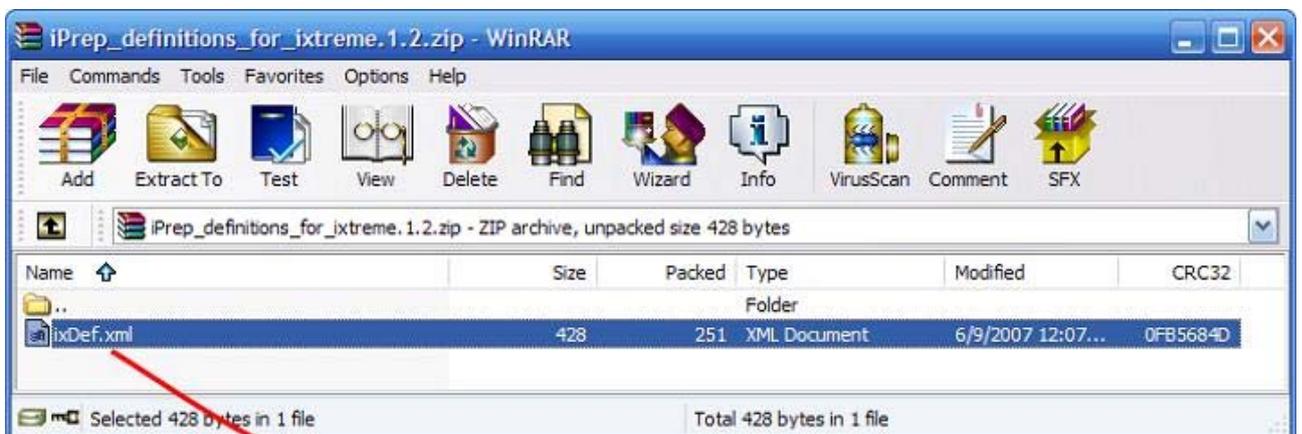
Ensuite, vous devrez mettre ce DVD dans le lecteur à flasher pendant 10 à 20 secondes avant de taper les lignes commandes. Cela aura pour effet de vous laisser la main et de pouvoir flasher le firmware.

Vous pourrez télécharger cette ISO [à cette adresse](#).

## Utilisation d'iPrep

La partie qui suit vous permettra de créer une clé USB d'amorçage afin d'être en mode MS-DOS. Il vous faudra tout d'abord télécharger le firmware que vous voulez utiliser ainsi que le MTKFlash correspondant à votre modèle de chipset SATA. L'installation de logiciel .NET Framework est elle aussi obligatoire afin de pouvoir lancer iPrep. Assurez-vous aussi que votre carte PCI SATA soit correctement installée et opérationnelle.

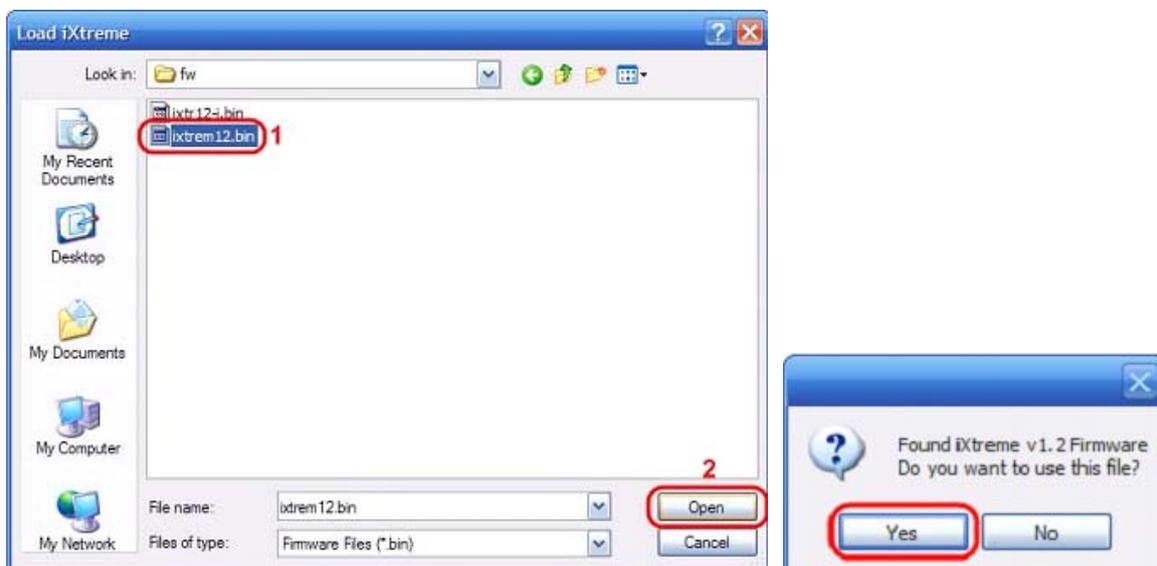
Une fois tout ceci réglé, vous devez télécharger iPrep et l'installer. Klutsh, l'auteur de ce logiciel, le met à jour fréquemment. N'hésitez donc pas à visiter son forum officiel [ici](#). Pensez aussi à mettre à jour les définitions du logiciel pour la prise en charge des nouveaux firmwares hackés en visitant ce [site](#) (ou téléchargez les sur XBins). Les définitions prennent la forme d'un fichier nommé « ixDef.xml » (copiez le donc dans le dossier d'installation de iPrep en remplaçant l'ancien).



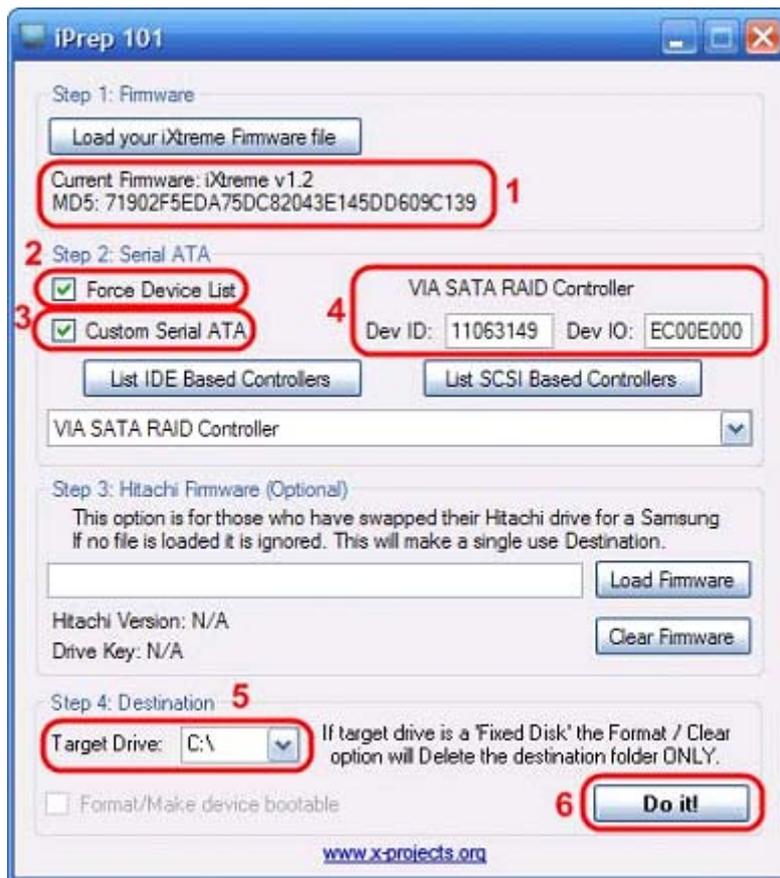
Lancez à présent le logiciel et vous arriverez sur cet écran :



Cliquez alors sur « Load your iXtreme Firmware file » et sélectionnez le firmware que vous voulez utiliser.

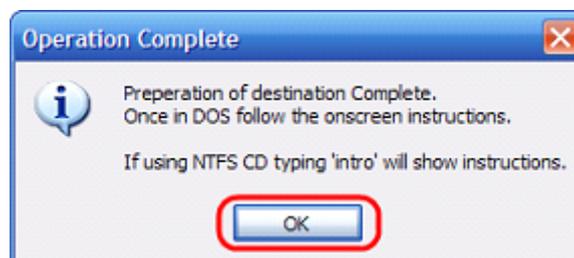


Puis configurez iPrep comme tel :



1. Assurez-vous de la version de votre firmware et du MD5
2. Cochez « Force Device List » afin de pouvoir choisir votre carte port SATA
3. Cochez « Custom Serial ATA » pour personnaliser votre SATA
4. Choisissez dans la liste déroulante votre chipset SATA. Le « Dev ID » et « Dev IO » devraient se mettre automatiquement.
5. Sélectionnez votre clé USB ou votre disquette
6. Cochez cette case pour la rendre amorçable. Attention, cela va la formater !
7. Cliquez sur « Do it ! » pour la créer.

Si tout s'est bien passé, vous devriez avoir cet écran :

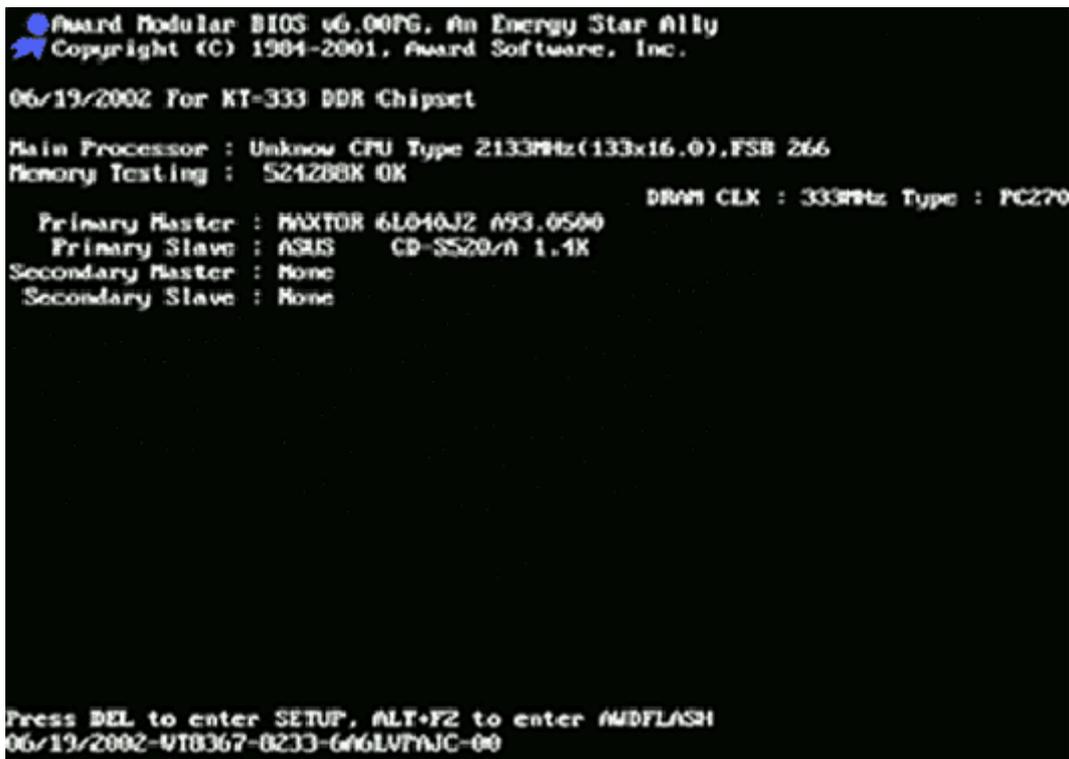


## Démarrer en mode MS-DOS

Pour cela, vous devrez configurer le BIOS de votre ordinateur pour démarrer sur un périphérique USB. Attention, tous les ordinateurs ou BIOS ne peuvent le faire. Etant donné que tous les BIOS sont différents, je ne peux pas vous donner les instructions pour tous. Encore une fois, Google est votre ami !

La meilleure manière de le savoir est d'ailleurs de rechercher sur Internet. Généralement, les étapes vous seront détaillées point par point.

Voici un exemple pour vous rendre compte. Lorsque vous allumez votre ordinateur, vous devriez voir quelque part un message vous disant « Press [key] to enter Setup »



```
Award Modular BIOS v6.00PG, An Energy Star Ally
Copyright (C) 1984-2001, Award Software, Inc.

06/19/2002 For KT-333 DDR Chipset

Main Processor : Unknown CPU Type 2133MHz(133x16.0),FSB 266
Memory Testing : 524288K OK
                                DRAM CLX : 333MHz Type : PC270

  Primary Master : MAXTOR 6L040JZ 093.0500
  Primary Slave  : ASUS    CD-S520/A 1.4K
Secondary Master : None
Secondary Slave  : None

Press DEL to enter SETUP, ALT+F2 to enter M/DFLASH
06/19/2002-VT8367-0233-646LVPVJC-00
```

Dans cet exemple, la touche a appuyé est DEL (supprimer). Vous devrez donc appuyer sur cette touche pour accéder au BIOS.

Pour ma part, je dois aller dans « Advanced BIOS Features\Boot Sequence » pour pouvoir sélectionner le lecteur USB comme périphérique d'amorçage puis appuyer sur F10 pour sauvegarder la configuration.

Voilà un exemple tout en image :

CMOS Setup Utility - Copyright (C) 1985-2004, American Megatrends, Inc.

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Standard CMOS Features</li><li>▶ <b>Advanced BIOS Features</b></li><li>▶ Advanced Chipset Features</li><li>▶ Power Management Features</li><li>▶ PNP/PCI Configurations</li><li>▶ Integrated Peripherals</li><li>▶ PC Health Status</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Cell Menu</li><li>Set Supervisor Password</li><li>Set User Password</li><li>Load Optimized Defaults</li><li>Load High Performance Defaults</li><li>Save &amp; Exit Setup</li><li>Exit Without Saving</li></ul> |
|---|--|

↑↓←→:Move Enter:Select +/-:Value F10:Save ESC:Exit F1:General Help  
F7 :Load Fail-Safe Defaults

Set Boot Devices, Floppy function ...

v02.58 (C)Copyright 1985-2004, American Megatrends, Inc.

CMOS Setup Utility - Copyright (C) 1985-2004, American Megatrends, Inc.  
Advanced BIOS Features

		Help Item
Quick Boot	[Disabled]	
Full Screen Logo Display	[Enabled]	
Boot Sector Virus Protection	[Disabled]	
▶ Boot Sequence	<b>[Press Enter]</b>	Specifies the Boot Device Priority sequence.
Boot Up Num-Lock LED	[On]	
Halt on Keyboard Error	[Disabled]	
Boot to OS/2 For DRAM > 64MB	[No]	
APIC Interrupt Mode	[Enabled]	
MPS Revision	[1.4]	

↑↓←→:Move Enter:Select +/-:Value F10:Save ESC:Exit F1:General Help  
F7 :Load Fail-Safe Defaults

CMOS Setup Utility - Copyright (C) 1985-2004, American Megatrends, Inc.  
 Boot Sequence

		Help Item
1st Boot Device	<b>[USB:Kingston D]</b>	
2nd Boot Device	[CD/DVD:SM-LITE]	
3rd Boot Device	[HDD:PM-ST31602]	
Boot From Other Device	[Yes]	Specifies the boot sequence from the available devices.

Options

1st FLOPPY DRIVE  
 HDD:PM-ST3160212A  
 HDD:PS-WDC WD1200JB-00GUA0  
**USB:Kingston DataTraveler**  
 CD/DVD:SM-LITE-0N DUDRW SHW-160  
 CD/DVD:SS-HL-DT-STDUD-ROM GDRB1  
 Network:PXE/RPL 2.32  
 Disabled

↑↓←→:Move Enter:Select +/-:Value F10:Save ESC:Exit F1:General Help  
 F6:Load Optimized Defaults F7 :Load Fail-Safe Defaults

CMOS Setup Utility - Copyright (C) 1985-2004, American Megatrends, Inc.  
 Boot Sequence

		Help Item
1st Boot Device	<b>[USB:Kingston D]</b>	
2nd Boot Device	[CD/DVD:SM-LITE]	
3rd Boot Device	[HDD:PM-ST31602]	
Boot From Other Device	[Yes]	Specifies the boot sequence from the available devices.

Save configuration changes and exit setup?

[Ok]                      [Cancel]

↑↓←→:Move Enter:Select +/-:Value F10:Save ESC:Exit F1:General Help  
 F6:Load Optimized Defaults F7 :Load Fail-Safe Defaults

## Flasher votre lecteur Samsung

Ce didacticiel est destiné au lecteur MS25 seulement. Si vous avez un MS28, cliquez [ici](#) pour suivre la procédure dédiée.

## Lire le firmware original

Branchez le lecteur de votre console à votre PC grâce à un câble SATA en laissant le câble d'alimentation branché sur celui-ci. Allumez votre PC et votre XBox360 en même temps puis démarrez votre PC avec votre clé USB ou votre disquette sous DOS.



A l'invite de commande MS DOS, tapez la séquence suivante : `iDump 1234567 12345` (avec 1234567 123456 le numéro de série de votre console trouvable sur l'étiquette à l'arrière de celle-ci) (Nous allons utiliser le numéro de série 1234567 12345 à titre d'exemple).

Vous devriez alors avoir cet écran :

```
-----
iPrep v1.0.1
-----[x-projects.org]--

This iPrep Disk allows you to flash a Samsung-TS-H943A DVD drive.
with the iXtreme Firmware
The Disk cannot be used for any other drive

Usage:
To dump your Firmware and patch iXtreme for flashing:
iDump 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iDump 1234567 61005

To flash the iXtreme Firmware:
iFlash 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iFlash 1234567 61005

If using a Hitachi orig.bin, iDump will backup your TS-H943A Firmware
to x:\1234567\61005\orig.bin
**** Do not reboot untill you see the flashing prompt below again! ****
C:\>iDump 1234567 12345
```

Si vous obtenez des erreurs comme « Directory already exists » ou « MKDIR failed... » ne vous inquiétez pas. Le fichier batch essaie de créer un nouveau dossier mais il est déjà présent. MTKFlash devrait fonctionner et votre lecteur doit être reconnu. Si vous voyez un élément de la liste nommé « XTREME », sélectionnez ce dernier et iPrep procédera à la lecture puis la sauvegarde de votre firmware original.

```
MTKFLASH by Joseph Lin, MTK 1998 (Ver 1.83c)
please wait...
Drive Scaned:
1: XTREME Pri Master
choose one drive:1
Port: ec00, Master/Slave: a0

Flash Type : "SST(SST39SF020)"

Reading....Finished! DataSum 3426, OPCSum 0
```

**Reads Original Firmware**

Samtool va alors vérifier si la clé est bien valide à la fois sur le firmware d'origine et dans le firmware hacké et qu'ils correspondent.

```
-----
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--

Correct

Writing drive key to key6-23.txt.

Drive Key: C10AC508565A5926C520D51F71CE8685

Original Firmware Version: MS25
iXtreme Firmware Version: MS28
```

Si votre firmware original n'a pas la bonne taille, ne contient pas une clé valide ou ne contient pas la version de votre lecteur, Samtool abandonnera.

```
BAD
-----
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--
File size.bin is not 256kb!!! Program aborted.
```

```
BAD
-----
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--

*** No valid key found in badkey.bin! ***

Here is a brief explanation of the valid key not found error...

Key Check locates the key by comparing the all bytes of the key against
the other bytes in the 16 byte key. If there are more than 6 identical
bytes in the 16 byte key, it moves to the next logical key location in
key block. If all of the key locations have more than 6 identical
bytes, then it will respond with a valid key not found.

Samtool also checks the key place holders of Samsung firmware. If
there is an incorrect byte in these place holders, it will also result
in this error.

Please check the key range of badkey.bin.

Key block not copied - ABORTING!!!
```

```
BAD
-----
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--

No valid version found in badver.bin!!! Program aborted.
```

Si vous obtenez quelque chose comme ces photos, NE PROCEDER PAS AU FLASH DE VOTRE FIRMWARE ! Cela pourra provoquer le « brick » de votre lecteur sans sauvegarde de votre clé pour pouvoir le changer. Quelque chose ne va pas ! Assurez-vous d'avoir débranché tous les autres lecteurs de votre PC et recommencer depuis le début.

Si votre écran est comme la précédente image, alors vous pouvez continuer !

Samtool va également vérifier si votre version de lecteur coïncide afin de vous éviter une erreur 66 après le flashage. Samtool vous demandera si vous souhaitez « spoofer » votre lecteur MS25 en MS28. Tapez alors « Y » pour le faire.

```
*** WARNING ***
Drive versions do not match!!!

Do you want to spoof your iXtreme firmware to MS25? (Y/N):Y

*** SUCCESS ***
Drive key copied.
Drive version spoofed.

Your iXtreme firmware is now ready to be flashed!
```

Tapez alors sous MS DOS : iFlash 1234567 12345 (et appuyez sur Entrée) pour démarrer le flash.

```
-----
iPrep v1.0.1
----- [x-projects.org] -----

This iPrep Disk allows you to flash a Samsung-TS-H943A DVD drive.
with the iXtreme Firmware
The Disk cannot be used for any other drive

Usage:
To dump your Firmware and patch iXtreme for flashing:
iDump 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iDump 1234567 61005

To flash the iXtreme Firmware:
iFlash 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iFlash 1234567 61005

If using a Hitachi orig.bin, iDump will backup your TS-H943A Firmware
to x:\1234567\61005\orig.bin
**** Do not reboot until you see the flashing prompt below again! ****
C:\>iFlash 1234567 12345
MTKFLASH by Joseph Lin, MTK 1998 (Ver 1.83c)
please wait...
Drive Scanned:
1: XTREME Pri Master
choose one drive:1
Port: ec00, Master/Slave: a0

Flash Type : "SST(SST39SF020)"

Updating....Bank0 Ok!
Updating....Bank1 Ok!
Updating....Bank2 Ok!
Updating....Finished! DataSum 4764, OPCSum 0

>>> Please REBOOT your PC !
C:\>_
```

MTKFlash devrait alors se relancer et énumérés vos ports SATA. Sélectionnez alors la ligne nommée « XTREME ». Le flash débutera alors et contiendra quatre lignes dont la dernière sera « DataSum », ne vous inquiétez pas, cela est normal !

Eteignez alors votre PC et votre console afin de débrancher le câble SATA. Reconnectez votre lecteur à votre console et procéder à quelques tests (lecture jeux originaux, backup et DVD Vidéo) afin de vérifier si tout s'est bien passé.

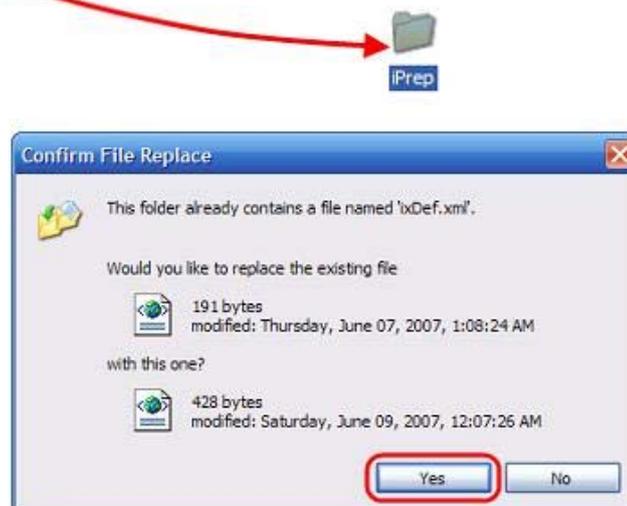
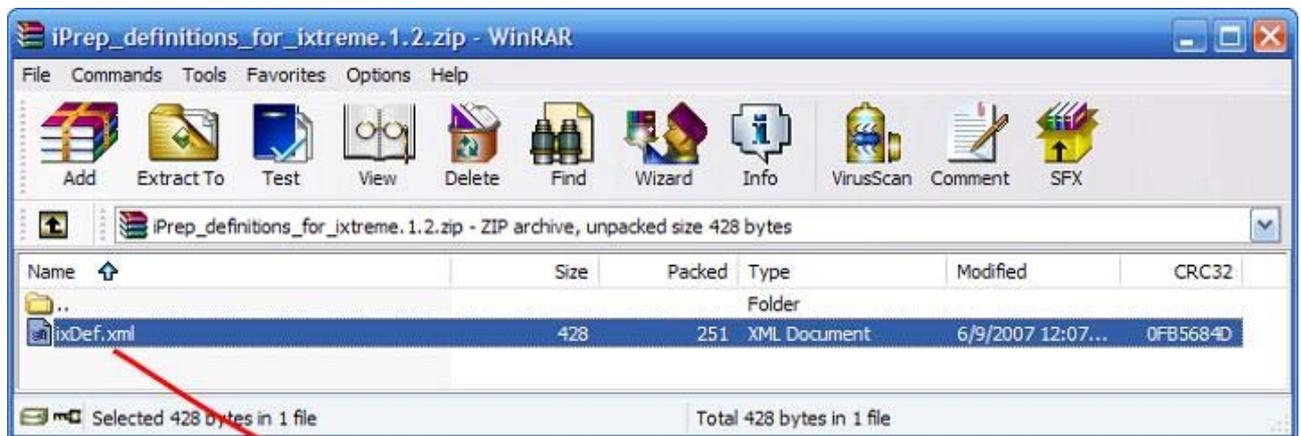
### **Sauvegarde de votre firmware original**

Démarrer Windows et branchez votre clé USB afin de retrouver votre « orig.bin » dans le dossier « BACKUPS ». Ceci est le firmware original de votre console contenant la clé. Ne vous venez à le perdre, vous ne pourriez pas changer votre lecteur en cas de panne. Donc sauvegarder le précieusement et noter votre clé quelque part afin de ne pas la perdre (c'est le plus important en fait).

## Utilisation d'iPrep (NTFS4DOS CD)

Cette méthode vous permet de créer un CD amorçable pour flasher votre lecteur si vous n'avez pas de lecteur disquette ou de clé USB. Cela vous permettra d'être en mode MS-DOS et de pouvoir procéder au flash. Il vous faudra tout d'abord télécharger le firmware que vous voulez utiliser ainsi que le MTKFlash correspondant à votre modèle de chipset SATA. L'installation de logiciel .NET Framework est elle aussi obligatoire afin de pouvoir lancer iPrep. Assurez-vous aussi que votre carte PCI SATA soit correctement installée et opérationnelle.

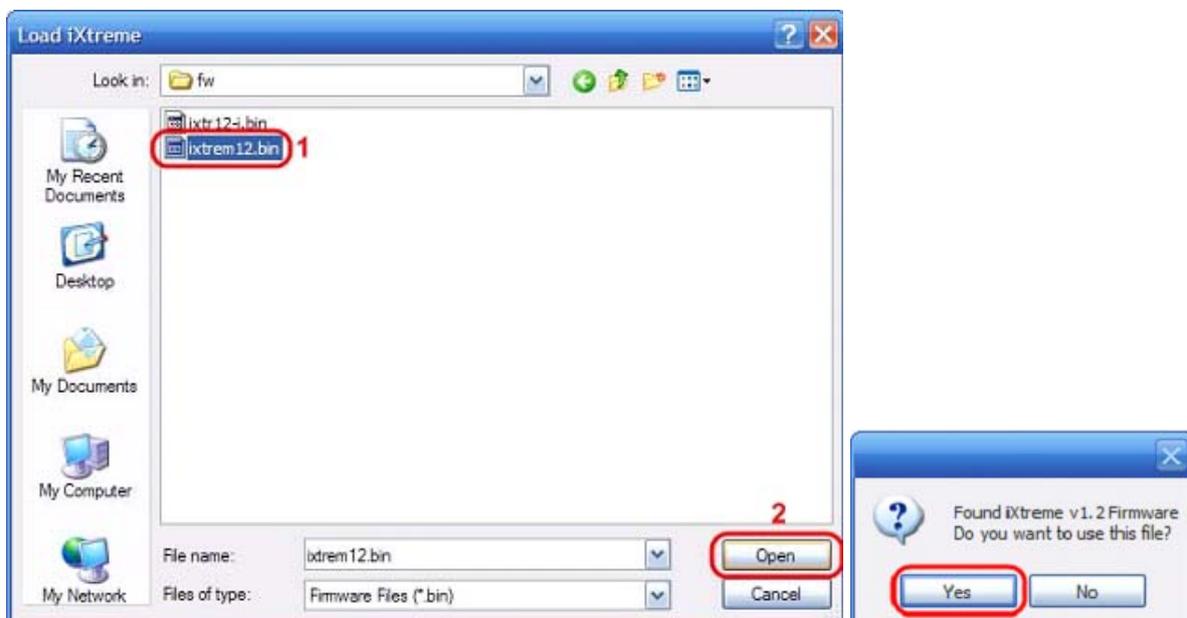
Une fois tout ceci réglé, vous devez télécharger iPrep et l'installer. Klutsh, l'auteur de ce logiciel, le met à jour fréquemment. N'hésitez donc pas à visiter son forum officiel [ici](#). Pensez aussi à mettre à jour les définitions du logiciel pour la prise en charge des nouveaux firmwares hackés en visitant ce [site](#) (ou téléchargez les sur XBins). Les définitions prennent la forme d'un fichier nommé « ixDef.xml » (copiez le donc dans le dossier d'installation de iPrep en remplaçant l'ancien).



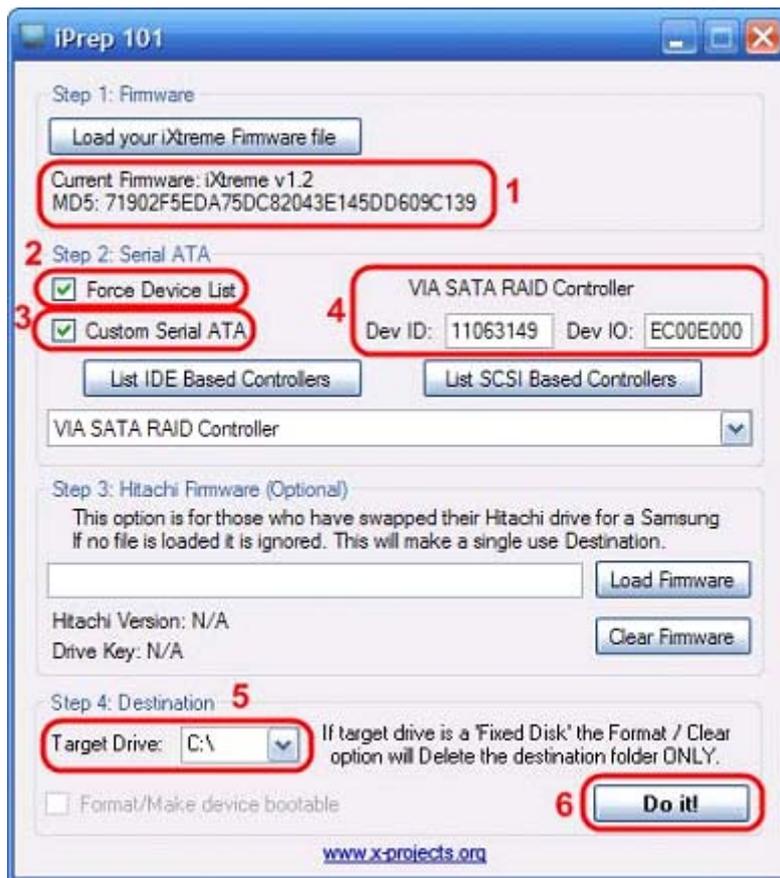
Lancez à présent le logiciel et vous arriverez sur cet écran :



Cliquez alors sur « Load your iXtreme Firmware file » et sélectionnez le firmware que vous voulez utiliser.

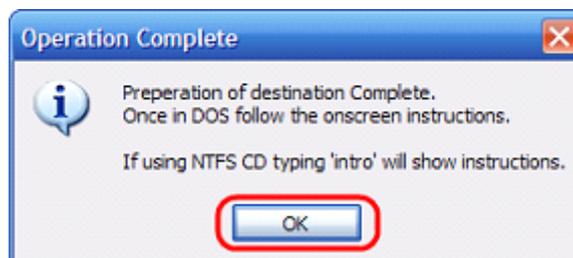


Puis configurez iPrep comme tel :



1. Assurez-vous de la version de votre firmware et du MD5
2. Cochez « Force Device List » afin de pouvoir choisir votre carte port SATA
3. Cochez « Custom Serial ATA » pour personnaliser votre SATA
4. Choisissez dans la liste déroulante votre chipset SATA. Le « Dev ID » et « Dev IO » devraient se mettre automatiquement.
5. Sélectionnez votre disque dur !
6. Cliquez sur « Do it ! » pour la créer.

Si tout s'est bien passé, vous devriez avoir cet écran :



Téléchargez alors [l'image NTFS4DOS](#) et gravez-la avec votre logiciel de gravure préféré.

### Lecture du firmware original

Branchez le lecteur de votre console à votre PC grâce à un câble SATA en laissant le câble d'alimentation branché sur celui-ci. Allumez votre PC et votre Xbox360 en même temps puis démarrez votre PC avec votre CD Live NTFS4DOS sous DOS. Après un certain

temps, vous arriverez sur l'écran de présentation du logiciel qui vous demandera : « Select from Menu [0123], or press [ENTER - Singlestepping (F8) is: OFF] »

```
FreeDOS kernel version 1.1.35 (Build 2035) [Jun 02 2004 17:10:15]
Kernel compatibility 7.10 - WATCOMC - 80386 CPU required - FAT32 support

(C) Copyright 1995-2004 Pasquale J. Ulliani and The FreeDOS Project.
All Rights Reserved. This is free software and comes with ABSOLUTELY NO
WARRANTY; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the
GNU General Public License as published by the Free Software Foundation;
either version 2, or (at your option) any later version.
- InitDiskSelect from Menu [0123], or press [ENTER - Singlestepping (F8) is: OF
F
```

Appuyez alors sur la touche « Entrée » et vous devriez voir un écran d'avertissement pour le lancement de NTFS4DOS. Sur celui-ci, vous pourrez voir un listing de vos lecteurs. Veuillez à bien choisir celui de votre console.

```
All Rights Reserved.
Publishing this software on the internet or any other media without written perm
ission from Datapoint GmbH is strictly prohibited.
initializing HardDisks1 Size: 156290904 KB (LBA)
}
Disk1 Volume1 { Windows NT NTFS } - Initialized.
Disk1 Volume2 { Windows NT NTFS } - Initialized.
initializing HardDisks2 Size: 117220824 KB (LBA)
Disk2 Volume1 { Windows NT NTFS } - Initialized.
2 MB RAMDRIVE Initialized.
C: disk1 volume1 20481 MB Windows NT NTFS
D: disk1 volume2 20481 MB Windows NT NTFS
E: disk2 volume1 102273 MB Windows NT NTFS
```

NTFS FOR DOS

Vous aurez alors un écran vous demandant si vous utilisez le logiciel « for a private use » (un usage privé). Répondez alors par l'affirmative en saisissant « YES » sans les guillemets et appuyez sur la touche « Entrée ».

```
NTFS FOR DOS

This version of NTFS4DOS is free for private usage and evaluation. The private
version is delivered "as is" without any support. Republishing of NTFS4DOS
requires a written permission of Datapol GmbH.
For commercial usage licensed versions of NTFS4DOS Professional must be used.

The license for commercial used PCs can be ordered for EUR 19.90 at
http://www.datapol.de/ntfs4dos/order.php

You MUST answer the following question with a full written "Yes".
Any other answer will dismount all volumes. The full version doesn't show this
question.
Do you use this version of NTFS4DOS for private usage only? (Yes/No):Yes_
```

Le mode MS-DOS devrait alors se lancer en utilisant l'espace libre de votre disque dur.

```
NTFS FOR DOS

Out of memory error.
A:\>_
```

Tapez alors « C: » (où C est la lettre de votre disque dur) puis appuyez sur « Entrée »

```
NTFS FOR DOS

Out of memory error.
A:\>C:_
```

Tapez ensuite « CD IPREP » puis « Entrée ».

```
NTFS FOR DOS

Out of memory error.
A:\>C:
C:\>cd IPREP
```

Maintenant que vous êtes dans le bon répertoire, vous pouvez alors commencer à utiliser iPrep.

Tapez alors la commande suivante : iDump 1234567 12345 (avec 1234567 123456 le numéro de série de votre console trouvable sur l'étiquette à l'arrière de celle-ci) (Nous allons utiliser le numéro de série 1234567 12345 à titre d'exemple).

Vous devriez alors avoir cet écran :

```
-----
iPrep v1.0.1
-----[x-projects.org]-----

This iPrep Disk allows you to flash a Samsung-TS-H943A DVD drive.
with the iXtreme Firmware
The Disk cannot be used for any other drive

Usage:
To dump your Firmware and patch iXtreme for flashing:
iDump 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iDump 1234567 61005

To flash the iXtreme Firmware:
iFlash 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iFlash 1234567 61005

If using a Hitachi orig.bin, iDump will backup your TS-H943A Firmware
to x:\1234567\61005\orig.bin
**** Do not reboot until you see the flashing prompt below again! ****
C:\>iDump 1234567 12345
```

Si vous obtenez des erreurs comme « Directory already exists » ou « MKDIR failed... » ne vous inquiétez pas. Le fichier batch essaie de créer un nouveau dossier mais il est déjà présent.

MTKFlash devrait fonctionner et votre lecteur doit être reconnu. Si vous voyez un élément de la liste nommé « XTREME », sélectionnez ce dernier et iPrep procédera à la lecture puis la sauvegarde de votre firmware original.

```
MTKFLASH by Joseph Lin, MTK 1998 (Ver 1.83c)
please wait...
Drive Scaned:
1: XTREME Pri Master
choose one drive:1
Port: ec00, Master/Slave: a0

Flash Type : "SST(SST39SF020)"

Reading....Finished! DataSum 3426, OPCTSum 0
```

**Reads Original Firmware**

Samtool va alors vérifier si la clé est bien valide à la fois sur le firmware d'origine et dans le firmware hacké et qu'ils correspondent.

```
-----
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--
Correct

Writing drive key to key6-23.txt.

Drive Key: C10AC508565A5926C520D51F71CE8685

Original Firmware Version: MS25
iXtreme Firmware Version: MS28
```

Si votre firmware original n'a pas la bonne taille, ne contient pas une clé valide ou ne contient pas la version de votre lecteur, Samtool abandonnera.

```
-----
BAD
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--
File size.bin is not 256kb!!! Program aborted.
```

```
-----
BAD
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--
*** No valid key found in badkey.bin! ***

Here is a brief explanation of the valid key not found error...

Key Check locates the key by comparing the all bytes of the key against
the other bytes in the 16 byte key. If there are more than 6 identical
bytes in the 16 byte key, it moves to the next logical key location in
key block. If all of the key locations have more than 6 identical
bytes, then it will respond with a valid key not found.

Samtool also checks the key place holders of Samsung firmware. If
there is an incorrect byte in these place holders, it will also result
in this error.

Please check the key range of badkey.bin.

Key block not copied - ABORTING!!!
```

```
-----
BAD
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--
No valid version found in badver.bin!!! Program aborted.
```

Si vous obtenez quelque chose comme ces photos, NE PROCEDER PAS AU FLASH DE VOTRE FIRMWARE ! Cela pourra provoquer le « brick » de votre lecteur sans sauvegarde de votre clé pour pouvoir le changer. Quelque chose ne va pas ! Assurez-vous d'avoir débranché tous les autres lecteurs de votre PC et recommencer depuis le début.

Si votre écran est comme la précédente image, alors vous pouvez continuer !

Samtool va également vérifier si votre version de lecteur coïncide afin de vous éviter une erreur 66 après le flashage. Samtool vous demandera si vous souhaitez « spoofer » votre lecteur MS25 en MS28. Tapez alors « Y » pour le faire.

```

*** WARNING ***
Drive versions do not match!!!

Do you want to spoof your iXtreme firmware to MS25? (Y/N):Y

*** SUCCESS ***
Drive key copied.
Drive version spoofed.

Your iXtreme firmware is now ready to be flashed!

```

Tapez alors sous MS DOS : iFlash 1234567 12345 (et appuyez sur Entrée) pour démarrer le flash.

```

-----
iPrep v1.0.1
-----[x-projects.org]-----

This iPrep Disk allows you to flash a Samsung-TS-H943A DVD drive.
with the iXtreme Firmware
The Disk cannot be used for any other drive

Usage:
To dump your Firmware and patch iXtreme for flashing:
iDump 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iDump 1234567 61005

To flash the iXtreme Firmware:
iFlash 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iFlash 1234567 61005

If using a Hitachi orig.bin, iDump will backup your TS-H943A Firmware
to x:\1234567\61005\sorig.bin
**** Do not reboot until you see the flashing prompt below again! ****
C:\>iFlash 1234567 12345
MTKFLASH by Joseph Lin, MTK 1998 (Ver 1.83c)
please wait...
Drive Scaned:
1: XTREME Pri Master
choose one drive:1
Port: cc00, Master/Slave: a0

Flash Type : "SST(SST39SF020)"

Updating....Bank0 Ok!
Updating....Bank1 Ok!
Updating....Bank2 Ok!
Updating....Finished! DataSum 4764, OPCSUm 0

>>> Please REBOOT your PC !
C:\>_

```

MTKFlash devrait alors se relancer et énumérés vos ports SATA. Sélectionnez alors la ligne nommée « XTREME ». Le flash débutera alors et contiendra quatre lignes dont la dernière sera « DataSum », ne vous inquiétez pas, cela est normal !

Eteignez alors votre PC et votre console afin de débrancher le câble SATA.  
Reconnectez votre lecteur à votre console et procéder à quelques tests (lecture jeux originaux, backup et DVD Vidéo) afin de vérifier si tout s'est bien passé.

### **Sauvegarde de votre firmware original**

Démarrer Windows et allez dans le répertoire C:\MPREP afin de retrouver votre « orig.bin » dans le dossier « BACKUPS ». Ceci est le firmware original de votre console contenant la clé. Ne vous venez à le perdre, vous ne pourriez pas changer votre lecteur en cas de panne. Donc sauvegarder le précieusement et noter votre clé quelque part afin de ne pas la perdre (c'est le plus important en fait).

**CECI EST TRES IMPORTANT ALORS NE VOUS PLEIGNIEZ PAS SI VOUS VENEZ A MANQUER A CET ORDRE.**

## **Instructions pour le lecteur Samsung MS28**

Le firmware du MS28 contient des routines qui devraient normalement empêcher le flashage avec MTKFlash comme on peut le faire avec un MS25

Bien entendu, il y a deux méthodes pour passer outre. La première est réservée aux bidouilleurs expérimentés car il va falloir dessouder une résistance afin d'y placer un interrupteur (appelé « VCC Trick »). La seconde, appelée « The Bad Flash Recovery » ne nécessite pas de toucher à la carte mère du lecteur mais n'est utilisable qu'avec une carte PCI SATA VIA 6421.

### **Préliminaires (identique au MS25)**

1. Vérifiez que votre carte SATA est compatible
2. Télécharger le firmware hacké
3. Utiliser iPrep et préparer une disquette / clé USB ou NTFSCD

### **Méthode « Bad Flash Recovery » (AVEC UNE CARTE PCI SATA VIA 6421)**

Une vidéo de démonstration est disponible [ici](#).

Pré requis :

- un chipset VIA 6421 (ne mènera à rien pour les autres chipsets)
- il faut être en mesure d'éteindre le lecteur et de le rallumer. Pour cela, nous recommandons l'utilisation du Xecuter Connectivity Kit v2 qui dispose d'un interrupteur marche/arrêt.
- obligation d'utiliser la commande « /sata » dans MTKFlash lors de la lecture ou du flash (n'apparaît pas car iPrep le fait pour vous)

La méthode de préparation de iPrep est la même que pour le MS25.

### **Flash du firmware MS28**

Branchez le lecteur de votre console à votre PC grâce à un câble SATA en laissant le câble d'alimentation branché sur celui-ci. Allumez votre PC et votre Xbox360 en même temps puis démarrez votre PC avec votre clé USB ou votre disquette sous DOS.

A l'invite de commande MS DOS, tapez la séquence suivante : iDump 1234567 12345 (avec 1234567 123456 le numéro de série de votre console trouvable sur l'étiquette à l'arrière de celle-ci) (Nous allons utiliser le numéro de série 1234567 12345 à titre d'exemple).

Vous devriez alors avoir cet écran :

```
-----
iPrep v1.0.1
-----[x-projects.org]-----

This iPrep Disk allows you to flash a Samsung-TS-H943A DVD drive.
with the iXtreme Firmware
The Disk cannot be used for any other drive

Usage:
To dump your Firmware and patch iXtreme for flashing:
iDump 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iDump 1234567 61005

To flash the iXtreme Firmware:
iFlash 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iFlash 1234567 61005

If using a Hitachi orig.bin, iDump will backup your TS-H943A Firmware
to x:\1234567\61005\orig.bin
**** Do not reboot untill you see the flashing prompt below again! ****
C:\>iDump 1234567 12345
```

Si vous obtenez des erreurs comme « Directory already exists » ou « MKDIR failed... » ne vous inquiétez pas. Le fichier batch essaie de créer un nouveau dossier mais il est déjà présent.

MTKFlash devrait fonctionner et votre lecteur doit être reconnu. Si vous voyez un élément de la liste nommé « XTREME », sélectionnez ce dernier.

```
MTKFLASH by Joseph Lin, MTK 1998 (Ver 1.83c)
please wait...
Drive Scaned:
1: XTREME Pri Master
choose one drive:
```

Quand vous êtes sur cet écran, éteignez votre Xbox360. Pour vous assurer que votre Xbox 360 est totalement hors tension, vérifiez la lumière sur le transformateur et regardez qu'il est bien de couleur orange.



Sélectionnez le lecteur dans la liste et vous aurez un message « port error ». Comptez alors jusqu'à 10 puis rallumer votre console et iPrep procédera à la lecture puis la sauvegarde de votre firmware original. Les délais varient en fonction du lecteur, certains demandent d'attendre trois secondes, quelques fois cinq, d'autres dix et certains plus. Essayez plusieurs valeurs et vous réussirez à coup sûr.

```
MTKFLASH by Joseph Lin, MTK 1998 (Ver 1.83c)
please wait...
Drive Scanned:
1: XTREME Pri Master
choose one drive:1
Port: ec00, Master/Slave: a0
Flash Type : "SST(SST39SF020)"
Reading....Finished! DataSum 3426, OPCLSum 0
```

**Reads Original Firmware**

Samtool va alors vérifier si la clé est bien valide à la fois sur le firmware d'origine et dans le firmware hacké et qu'ils correspondent.

```
-----
SamTool v0.71 by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]-----
Correct
Writing drive key to key6-23.txt.
Drive Key: C10AC508565A5926C520D51F71CE8685
Original Firmware Version: MS25
iXtreme Firmware Version: MS28
```

Si votre firmware original n'a pas la bonne taille, ne contient pas une clé valide ou ne contient pas la version de votre lecteur, Samtool abandonnera.

```
BAD
-----
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--
File size.bin is not 256kb!!! Program aborted.
```

```
BAD
-----
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--

*** No valid key found in badkey.bin! ***

Here is a brief explanation of the valid key not found...

Key Check locates the key by comparing the all bytes of the key against
the other bytes in the 16 byte key. If there are more than 6 identical
bytes in the 16 byte key, it moves to the next logical key location in
key block. If all of the key locations have more than 6 identical
bytes, then it will respond with a valid key not found.

Samtool also checks the key place holders of Samsung firmware. If
there is an incorrect byte in these place holders, it will also result
in this error.

Please check the key range of badkey.bin.

Key block not copied - ABORTING!!!
```

```
BAD
-----
SamTool v0.7i by Caster420
-----[360mods.net]-[x-projects.org]--

No valid version found in badver.bin!!! Program aborted.
```

Si vous obtenez quelque chose comme ces photos, NE PROCEDER PAS AU FLASH DE VOTRE FIRMWARE ! Cela pourra provoquer le « brick » de votre lecteur sans sauvegarde de votre clé pour pouvoir le changer. Quelque chose ne va pas ! Assurez-vous d'avoir débranché tous les autres lecteurs de votre PC et recommencer depuis le début.

Si votre écran est comme la précédente image, alors vous pouvez continuer !

Samtool va également vérifier si votre version de lecteur coïncide afin de vous éviter une erreur 66 après le flashage. Samtool vous demandera si vous souhaitez « spoofer » votre lecteur MS25 en MS28. Tapez alors « Y » pour le faire.

```
*** WARNING ***
Drive versions do not match!!!

Do you want to spoof your iXtreme firmware to MS25? (Y/N):Y

*** SUCCESS ***
Drive key copied.
Drive version spoofed.

Your iXtreme firmware is now ready to be flashed!
```

Tapez alors sous MS DOS : iFlash 1234567 12345 (et appuyez sur Entrée). Recommencez la manipulation des dix secondes comme pour l'étape de la lecture et vous devriez arriver sur cet écran :

```
iPrep v1.0.1
-----[x-projects.org]-----

This iPrep Disk allows you to flash a Samsung-TS-H943A DVD drive.
with the iXtreme Firmware
The Disk cannot be used for any other drive

Usage:
To dump your Firmware and patch iXtreme for flashing:
iDump 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iDump 1234567 61005

To flash the iXtreme Firmware:
iFlash 7-digit serial 5-digit serial
e.g. iFlash 1234567 61005

If using a Hitachi orig.bin, iDump will backup your TS-H943A Firmware
to x:\1234567\61005\orig.bin
**** Do not reboot until you see the flashing prompt below again! ****
C:\>iFlash 1234567 12345
MTKFLASH by Joseph Lin, MTK 1998 (Ver 1.83c)
please wait...
Drive Scaned:
1: XTREME Pri Master
choose one drive:1
Port: cc00, Master/Slave: a0

Flash Type : "SST(SST39SF020)"

Updating....Bank0 Ok!
Updating....Bank1 Ok!
Updating....Bank2 Ok!
Updating....Finished! DataSum 4764, OPCTSum 0

>>> Please REBOOT your PC !
C:\>_
```

MTKFlash devrait alors se relancer et énumérer vos ports SATA. Sélectionnez alors la ligne nommée « XTREME ». Le flash débutera alors et contiendra quatre lignes dont la dernière sera « DataSum », ne vous inquiétez pas, cela est normal !

Eteignez alors votre PC et votre console afin de débrancher le câble SATA. Reconnectez votre lecteur à votre console et procéder à quelques tests (lecture jeux originaux, backup et DVD Vidéo) afin de vérifier si tout s'est bien passé.

### **Sauvegarde de votre firmware original**

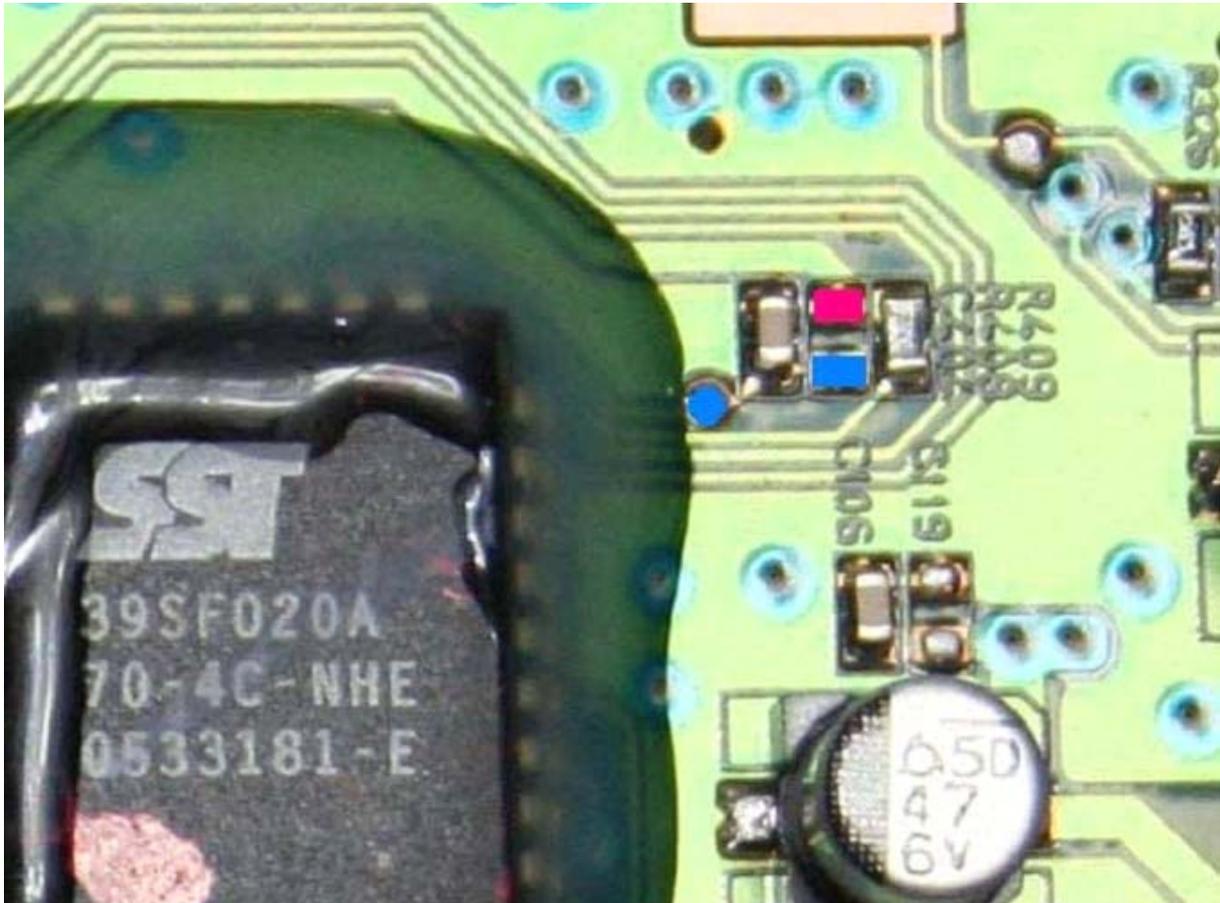
Démarrer Windows et branchez votre clé USB afin de retrouver votre « orig.bin » dans le dossier « BACKUPS ». Ceci est le firmware original de votre console contenant la clé. Ne vous venez à le perdre, vous ne pourriez pas changer votre lecteur en cas de panne. Donc sauvegarder le précieusement et noter votre clé quelque part afin de ne pas la perdre (c'est le plus important en fait).

**CECI EST TRES IMPORTANT ALORS NE VOUS PLEIGNIEZ PAS SI VOUS VENEZ A MANQUER A CET ORDRE.**

## Méthode « VCC Trick » (RESERVE AUX PROFESSIONNELS)

Cette méthode va en fait transformer votre lecteur MS28 en un simple MS25. Pour cette raison, il vous faut quand même un chipset SATA capable de flasher les lecteurs Samsung MS25.

Ouvrez votre lecteur et dessoudez la résistance R408 comme sur l'image suivante :



Une fois la résistance enlevée, il faut brancher un interrupteur à la place en soudant deux fils, un sur chaque emplacement symbolisé par un carré rose et un carré bleu sur la photo (le rond bleu est un point alternatif au carré bleu). Positionnez l'interrupteur sur « ON ».

Puisque vous avez placé un interrupteur sur la carte mère du lecteur, vous devrez la laisser à l'air libre pendant le flashage. Assurez-vous de bien laisser le câble péritel de brancher sur votre console (et non nécessairement raccordé à votre télé).

Vous pouvez faire comme l'image ci-dessous :



Procédez alors de la même manière que pour la première méthode sauf qu'en plus vous devez suivre cette ligne de conduite à cet écran :

```
MTKFLASH by Joseph Lin, MTK 1998 (Ver 1.83c)
please wait...
Drive Scaned:
1: XTREME Pri Master
choose one drive:
```

Eteignez la Xbox360 et lorsque vous êtes certain qu'elle est éteinte, appuyez sur l'interrupteur pour le passez en position « OFF » puis rallumez votre console.

A cette étape, vous devez avoir une main sur le commutateur et l'autre sur la touche « Entrée » pour sélectionner votre lecteur. En une seconde, appuyez sur les deux en même temps pour procéder à la lecture ou au flash de votre firmware.

## Remplacement de votre lecteur par un lecteur Samsung

Vous voulez remplacer votre lecteur (Samsung MS25, Samsung MS28 ou Hitachi) par un lecteur Samsung (MS25 ou MS28) ? Alors suivez bien le guide. Pour ce faire, vous aurez besoin d'une clé USB (une disquette ou ntfs4dos) avec le MTKFLASH approprié.

Note : vous trouverez pas mal de conseils (en anglais) avec [ce PDF](#), histoire de vous mettre dans le bain. Vous devez aussi déconnecter tous vos lecteurs SATA ou IDE pour plus de sécurité. De plus, vous devez avoir une carte mère ou une carte SATA PCI avec un chipset VIA pour le Samsung MS28 ou l'un des chipsets compatible listés dans le TextBook. Vous pouvez aussi consulter cette documentation (en anglais) : [Tutorial: Using A Samsung With A Hitachi Motherboard - Scenyx Entertainment Community](#) pour de plus amples détails.

Maintenant que tout est dit, vous devez avoir en votre possession le firmware original du lecteur que vous devez remplacer, généralement appelé « orig.bin ». Sans cela, vous ne pourrez rien faire et ce ne sera donc pas nécessaire de nous en demander un autre ! Il est donc fortement conseillé de toujours en garder une copie de sauvegarde, vous voilà prévenu ! D'ailleurs, pour cette manipulation, je vous conseille d'en faire une copie et de le renommer « keyfw.bin ».

L'erreur E66 est due à une mauvaise manipulation du flashage avec un firmware hacké ne contenant pas la bonne clé.

Vous devez aussi savoir par quel modèle vous allez remplacer votre lecteur en regardant le numéro inscrit sur celui-ci. Dans le cas d'un remplacement de carte mère, vous devez connaître la clé contenue dans le lecteur d'origine. Impossible la encore de faire sans et de la connaître à partir de la carte mère (pour l'instant ?)

Méthode 1 : Création de votre firmware de remplacement avec Samtool :

Cette méthode requière Samtool contenu dans la version iXtreme 1.2 et suivante.

1) Dézippez iXtremeXXX.rar (XXX étant la version) dans un dossier que l'on nommera C:\iXtreme.

2) Placez-y une copie de votre firmware original (celle du lecteur à changer ou de l'ancienne carte mère) :

- a. Vous remplacez votre lecteur, utilisez le « orig.bin » de votre premier lecteur.
- b. Vous remplacez votre carte mère, utilisez le « orig.bin » de votre première carte mère et donc du lecteur associé.
- c. Vous ne voulez pas remplacer votre lecteur mais vous avez un Samsung MS25, vous devrez répondre « YES » lors de la demande de « spoofing ».

3) Dans votre explorateur Windows, double cliquez sur « Make iXtreme firmware.bat » et une fenêtre MS-DOS se lancera qui va ouvrir directement votre « orig.bin ». Vous serez ensuite interrogé si vous voulez « spoofer » ou non votre lecteur si celui-ci n'est pas reconnu comme un Samsung MS28, répondez « YES ».

4) Vous aurez ensuite un message vous indiquant si tout s'est déroulé avec succès (Drive Key copied and Drive Version Spoofed)

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Writing drive key to key6-9.txt.
Drive Key: 00000000000000000000000000000000
Original Firmware Version: Hitachi v47 [Spoofed Samsung Firmware]
iXtreme Firmware Version: MS28
*** WARNING ***
Drive versions do not match!!!
Do you want to spoof your iXtreme firmware to Hitachi v47? (Y/N):y
*** SUCCESS ***
Drive key copied.
Drive version spoofed.
Your iXtreme firmware is now ready to be flashed!
*****
```

5) Renommez le « iXtreme.bin » obtenu par « replaced.bin » et copiez le sur votre clé USB.

Méthode 2 : Création de votre firmware de remplacement avec Firmware Toolbox :

- 1) Dézippez iXtremeXXX.rar (XXX étant la version) dans un dossier que l'on nommera C:\iXtreme.
- 2) Ouvrez votre « orig.bin » avec [FW ToolBox 3.1B](#) et faites un copier/coller de votre clé (dans un Bloc-notes par exemple).
- 3) Ouvrez ensuite votre « replaced.bin » et collez-y la clé de votre ancien lecteur dans la ligne « Replace Key »
- 4) Si votre nouveau modèle de lecteur est différent de l'ancien, allez dans « Tool\Spoof Firmware » et sélectionnez « Original Model\Hit 'Apply Spoof »
  - a. **Si vous remplacer votre MS28 par un autre MS28**, vous pouvez passer cette étape.
  - b. **Si vous remplacer un MS25 par un MS28**, vous devez le « spoofer » en choisissant Model ID ms25.
  - c. **Si vous remplacer votre Hitachi v47 par un MS25**, vous devez prendre Model ID v47
  - d. **Si vous obtenez une erreur E66 sur un MS25**, vous devrez vérifier s'il s'agit bien du bon modèle.
- 5) Fermez et rouvrez votre « replaced.bin » pour être sûr qu'il est bien reconnu par le bon modèle et avec la bonne clé. Vous pouvez ensuite le copier sur votre clé USB.

Flasher votre « replaced.bin » :

- 1) Connectez votre nouveau lecteur sur le port SATA de votre PC (dépend du modèle de votre chipset : VIA pour MS28 et v79, nForce ou autre pour les autres modèles).
- 2) Démarrez votre Xbox360 et votre PC sous MS-DOS en utilisant votre clé USB.
- 3) Tapez « mtkflash w /m /sata replaced.bin » (ou « mtkvia w /m /sata replaced.bin » avec un chipset VIA).
- 4) Une liste de vos lecteurs apparaît si votre MTKFLASH est le bon, correspondant à votre modèle de carte mère ou port SATA.
- 5) **Seulement si vous avez un MS28**, éteignez votre console.
- 6) Sélectionnez le port de votre lecteur sur votre PC.
- 7) **Seulement si vous avez un MS28**, attendez dix secondes et rallumez votre console (ou faites la méthode dites du VCC Trick si vous n'avez pas de carte VIA).
- 8) Le programme va flasher votre lecteur avec le « replaced.bin » (vous verrez quatre barres pendant celui-ci).
- 9) Pour vérifier que le flash s'est fait correctement, vous pouvez utiliser la commande « mtkflash r /m /sata verif.bin » et comparez votre « verif.bin » avec le « replaced.bin » en utilisant un éditeur hexadécimal, le logiciel Compare It ! ou en regardant le CRC lorsque vous le zipper par exemple.

Voilà, votre lecteur est remplacé et complètement opérationnel.

## **Correction des problèmes d'ouverture des lecteurs Samsung**

Si vous rencontrez des problèmes d'ouverture avec votre lecteur Samsung MS25 ou MS28 alors ce tutorial est fait pour vous si lorsqu'il y a un disque dans le lecteur, le tiroir s'ouvre bien mais quand il est vide, le tiroir bloque à l'ouverture.

Pour réparer ceci, voici deux méthodes dont la première :

### **-1ère méthode:**

Pour corriger ce problème, il vous faut :

du scotch double face épais et du double face très fin :



- Il faudra également démonter le lecteur afin d'accéder au stabilisateur (le rond blanc aimanté) situé au centre de la carcasse supérieure du lecteur.

- Une fois le lecteur démonté, il ne vous reste plus qu'à découper deux morceaux de double face épais et deux morceaux de double face très fin et de les coller sur le stabilisateur du lecteur défectueux comme sur la photo :



Comme vous pouvez le constater, il faut découper des petits morceaux (4mm x 4mm). Le double face doit être collé uniquement sur la partie aimantée du stabilisateur.

Une fois le tout collé comme il faut, vous pouvez remonter votre lecteur, allumez votre Xbox360 et le tiroir de votre Samsung devrait s'ouvrir, même sans disque à l'intérieur.

### **-2ème méthode :**

A la partie basse du lecteur se trouve un petit moteur accompagné d'une courroie qui, entre autres fonctions, permet l'ouverture/fermeture du tiroir et, dans un même temps, de baisser le support CD/DVD afin qu'il n'entrave pas l'ouverture du tiroir.

Après de multiples usages, la courroie sèche, se détend pour au final glisser sur les « poulies ». Elle n'arrive donc plus à décoller l'aimant de la rondelle métallique et le tiroir reste fermé !

Il faut donc démonter le capot inférieur du lecteur et changer cette courroie. Pour y accéder le tiroir doit être en position ouverte :



Deux solutions pour maintenir le tiroir ouvert :

1. soit vous allumez la console, ouvrez le tiroir et débranchez l'alim. Puis vous démontez votre lecteur.
2. soit, après avoir démonté le capot inférieur du lecteur, vous actionnez vers le haut ou vers le bas la petite tige en plastique blanc cranté pour débloquent le tiroir et l'ouvrir.

Changer la courroie :

1. Le mieux est d'avoir une autre courroie sous la main.... pas super facile mais bon, pour les plus chanceux qui en trouvent, c'est la meilleure solution. (ne remplacer pas la courroie par un élastique de même taille, ce n'est pas fait pour. Ils sèchent et cassent très rapidement.)
2. En dernier recours, il suffit de retourner la courroie. Ainsi la partie intérieure se retrouve à l'extérieure et vice-versa. Ainsi la courroie en caoutchouc s'en trouvera légèrement raccourci (la partie intérieure passant à l'extérieure), ce qui aura pour conséquence de resserrer l'étreinte et de récupérer un bon entraînement pour dissocier l'aimant de la rondelle lors de la demande d'ouverture du tiroir.

A noter que la courroie étant préformée pour être positionnée dans un sens et pas dans l'autre, il n'est pas aisé de la maintenir retournée en la remettant. J'ai personnellement utilisé deux pinces à épiler afin de maintenir la courroie dans le sens voulu et pour la réinsérer à sa place.

3. Vous pouvez également asperger la courroie avec de la bombe spéciale adhérente courroie (trouvable dans tous magasins de bricolage).

Tutorial par [sebker56](#)

# Hitachi-LG GDR3120L



Vous pourrez trouver une vidéo explicative à [cette adresse](#).

## Quelle version du lecteur ?

Vous pouvez déterminer la version de votre lecteur Hitachi en regardant tout simplement l'étiquette située dessus. Sachez dès lors que les versions 46/47/59 peuvent être flashées avec la même méthode. La version 0078FK ne peut passer en ModeB qu'avec le CD Slax et doit utiliser une autre méthode pour le flashage.

Techniquement, le lecteur 0079FK peut également être mise à jour mais vous devrez dessouder l'EEPROM de celui-ci pour pouvoir le reprogrammer ou utiliser une puce Maximus Passkey 79 (disponible [ici](#)) ou la puce Infectus qui permet de passer en ModeB comme n'importe quel autre lecteur Hitachi. Cette méthode est trop complexe pour la plupart des gens et il vaut mieux passer par des professionnels pour se faire.



## ROM v0078FK

Si vous disposez d'un lecteur de v0078FK, vous devrez suivre des instructions différentes pour flasher. Le lecteur doit encore être mis en ModeB mais ne peut se faire qu'en utilisant la méthode du CD Slax.

Actuellement, les adaptateurs SATA-USB ne fonctionnent pas avec cette version du lecteur et ne sont pas pris en charge par le chipset SIL SATA en raison de la corruption de donnée.

Le mieux est d'utiliser des chipsets Intel ICH ou nForce. Les chipsets VIA fonctionnent pour la plupart mais pas sur tous (le chipset VIA 6421 étant encore une fois conseillé).

## ModeB

Le ModeB intégré aux lecteurs Hitachi est un mode de débogage dont nous avons accès pour permettre la lecture et l'écriture du firmware. Ainsi, lorsque le lecteur est en ModeB, celui-ci est détecté dans Windows et vous pouvez alors le flasher directement.

Il existe quatre méthodes pour passer le lecteur en ModeB.

### ModeB : Méthode 1 - Utilisation du CD Slax

La première méthode que vous pouvez utiliser pour passer le lecteur en ModeB se fait à l'aide d'un LiveCD Linux amorçable spécialement modifié et qui permet au lecteur d'être reconnu ensuite directement.

1. Télécharger la dernière ISO du CD Slax ([ici](#)) (METTRE LE LIEN)
2. Graver l'image ISO sur un CD-R vierge en utilisant IMGBurn, CloneCD, Nero ou tout autre logiciel de gravure
3. Assurez-vous que le BIOS de votre ordinateur est configuré pour démarrer à partir du CD en premier. La plupart ont cette option par défaut.
4. Eteignez l'XBox360 et PC.
5. Assurez-vous que les câbles d'alimentation et vidéo sont branchés sur la Xbox360

6. Débrancher le petit câble SATA à l'arrière du lecteur Hitachi et connectez-le à votre PC via le câble SATA.
7. Allumez votre console et le PC en même temps. Au démarrage de l'ordinateur, veuillez attendre que le boot sur le CD Slax soit terminé (vous verrez une invite de commande).
8. Vérifiez que le lecteur soit bien en ModeB !

### ModeB : Méthode 2 - VCC Trick

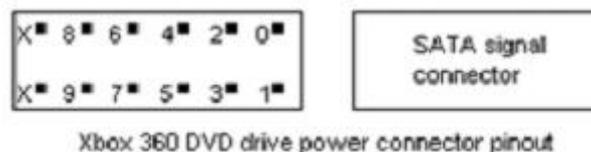
**Note : Cette méthode ne fonctionne pas sur les Hitachi v0078FK. Vous devez utiliser le CD Slax obligatoirement pour ce lecteur.**

Cette méthode nous a été révélée par l'expérimentation et la recherche de SeventhSon et d'autres qui ont trouvé très tôt le moyen de mettre le lecteur dans ModeB grâce au pontage sur la prise DVD du lecteur. Cette méthode fonctionne à chaque fois qu'elle est faite correctement mais vous devez quand même être prudent car elle est beaucoup plus dangereuse que les autres. Vous devez lire et comprendre tout ce que vous faites. Sinon, vous risqueriez de « casser » votre lecteur sans en plus avoir pu récupérer la clé (donc vous ne pourrez pas changer de lecteur).

Pour des raisons de sécurité (moins de chance de « casser »), veuillez utiliser une résistance de 1 Kohms en lieu et place du simple fil de fer. Vous pouvez acheter des résistances dans un magasin d'électronique ou bien en récupérer une sur votre matériel. Sa dénomination est Marron, Marron, Rouge et Or et porte le N° 271-1118 tel que cette image :



Maintenant, regardez à l'arrière de votre lecteur de DVD et vous devriez voir un câble SATA noir vers la droite et un câble d'alimentation à gauche. Celui-ci se compose de dix petits fils noirs et dispose d'un connecteur blanc. Voici son schéma :



Le pontage à faire sera entre la broche 0 et la 9. La méthode la plus sûre est de placer une épingle dans chaque trou indiqué comme l'image ci-dessous :



Ce que vous devez faire est d'utiliser la résistance en la plaçant entre les deux tiges de fer lors du démarrage de la console puis de relâcher immédiatement. En fait, avec une main vous placez la résistance sur les deux épingles et de l'autre vous allumez la console. Dès que vous la voyez s'allumer, retirez la résistance.

C'est la partie la plus difficile où des personnes ont « cassé » leurs lecteurs et cela de deux manières (généralement). Soit ils ont utilisés les mauvais points sur le câble d'alimentation, soit les personnes sont restées trop longtemps sur les épingles. Les broches doivent être reliées pour seulement une demi-seconde au démarrage.

Encore une fois, juste pour plus de clarté :

1. Faites le câble, comme indiqué précédemment en mettant des épingles dans la broche 0 et 9 sur le câble d'alimentation.
2. La console éteinte, utilisez une résistance de 1 Kohm et tenez là pour maintenir la connexion avec les deux tiges de fer.
3. Allumez votre console et enlevez immédiatement la résistance dès que vous voyez la boule d'énergie verte sur votre écran de TV.
5. Vérifiez que le lecteur est bien en ModeB !

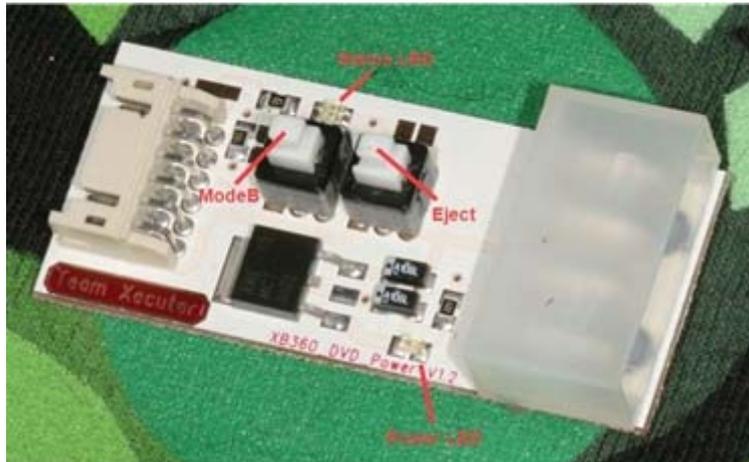
#### ModeB : Méthode 3 - Connectivity Kit

**Note : cette méthode ne fonctionne pas sur les Hitachi v0078FK. Vous devez utiliser le CD Slax si vous avez ce lecteur.**

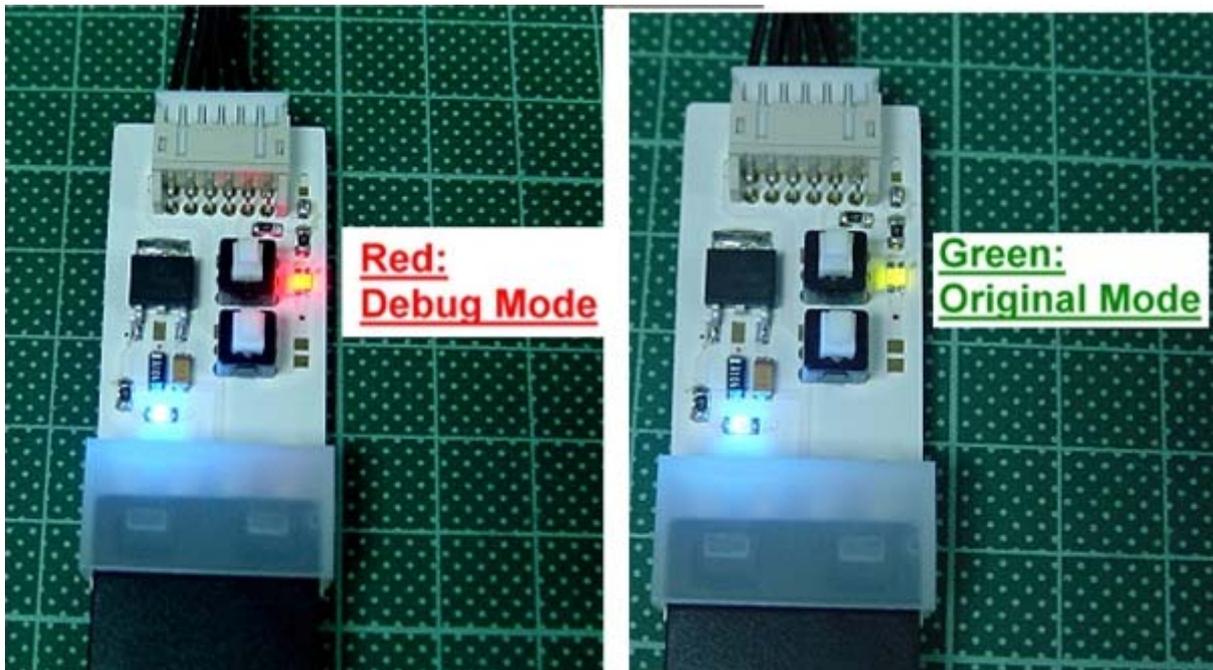
Si la méthode avec le CD Slax ne fonctionne pas pour vous ou que vous avez trop peur d'utiliser le pontage, vous pouvez opter pour l'achat d'un Xeno ou Xecuter Connectivity Kit pour mettre de passer le lecteur en ModeB.

**/!\ Attention /!\** : des mises en garde sérieuses sont à prendre avec précautions. Vous pouvez détruire votre Kit si vous branchez le câble d'alimentation à l'envers (oui, cela arrive alors même qu'il y a un détrompeur exprès...). La terre n'est pas non plus protégée par ce Kit et le moindre retour de courant lui sera fatal, comme au lecteur. A manier avec précaution donc même si je n'ai jamais rencontré le moindre problème avec cet outil (vous pouvez consulter un guide à [cette adresse](#))

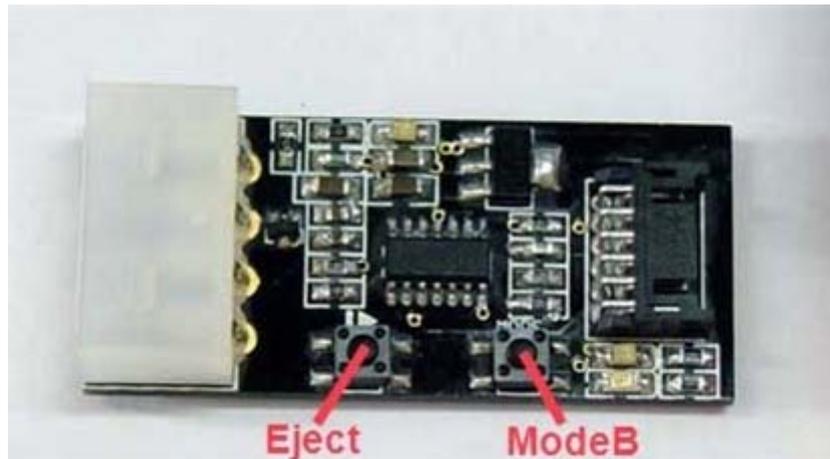
Ces recommandations passées, débranchez tous les câbles de votre lecteur DVD et sortez-le de la console. Éteignez votre ordinateur et branchez le Kit avec le câble SATA fournis sur votre lecteur ainsi que le câble d'alimentation. Appuyez sur le bouton poussoir pour le ModeB et allumez votre PC pour lancer Windows.



Pour la version Xecuter, assurez-vous que le bouton d'éjection n'est pas appuyé alors que le bouton pour le ModeB doit être en place avant le démarrage du système.



Le même système d'indication du statut par des LEDs est utilisé pour le modèle Xeno. Une fois celui-ci en place, appuyez juste sur le bouton du ModeB pour mettre le lecteur dans ce mode (la LED s'éclairera en rouge pour indiqué le succès).



### ModeB : Méthode 4 - Hotswap

**Note : cette méthode ne fonctionne pas sur les Hitachi v0078FK. Vous devez utiliser le CD Slax si vous avez ce lecteur.**

La quatrième mode pour le ModeB n'est en fait pas une méthode pour obtenir en ModeB du tout. Le lecteur ne va jamais être dans ce mode mais avec cette méthode, vous serez en mesure de flasher votre lecteur et c'est ce que nous essayons de faire ici. Cette méthode n'est pas simple pour beaucoup de personnes donc je ne vais pas passer trop de temps pour l'expliquer.

Vous avez besoin d'un lecteur DVD SATA branché à votre PC et détecté dans Windows. Cela peut être un lecteur PC normal comme le SH-D163A ou un lecteur Xbox360 configuré en mode 0800.

Quoi qu'il en soit, il doit y avoir un lecteur DVD SATA détecté et de fonctionnel dans Windows. Notez la lettre du lecteur puis débranchez le cordon d'alimentation de votre lecteur SATA « normal » et branchez-le sur le lecteur Hitachi. Vous pouvez ensuite flasher votre Hitachi avec cette lettre comme vous le feriez d'habitude.

Personnellement, je n'ai pas pu faire cet essai mais d'autres ont réussi, c'est pour cela que c'est dans ce book.

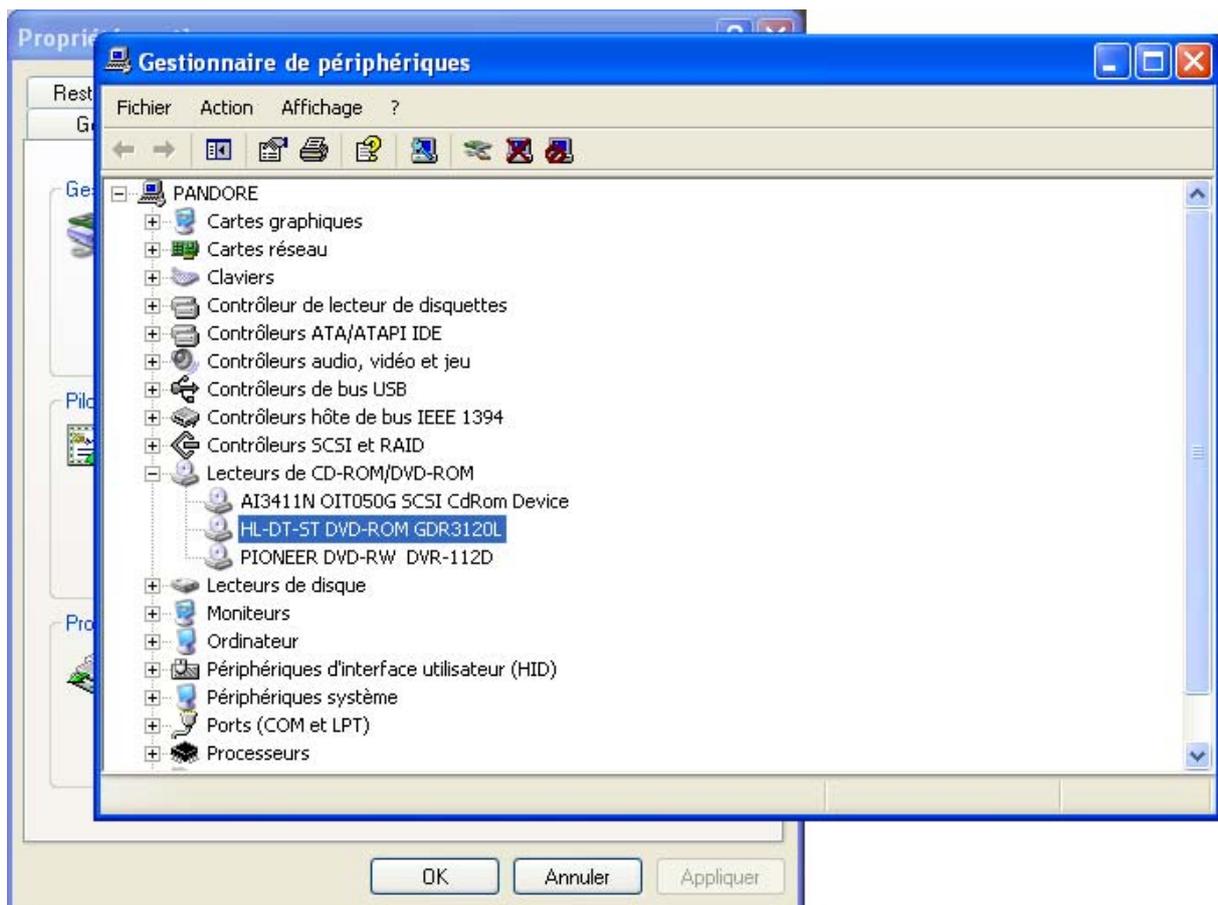
## Les indicateurs du ModeB

Il est évident que nous devons d'abord obtenir du lecteur Hitachi le ModeB avant de faire quoi que ce soit d'autre. Avant de se préoccuper de votre PC et avant toute autre chose, mettons l'accent sur le ModeB.

Celui-ci est une propriété du lecteur seul. Il ne repose pas sur le SATA et n'a rien à voir avec votre ordinateur. En fait, vous pouvez effectuer les vérifications suivantes sans câble SATA branché sur le lecteur pour tous les Hitachi.

Voici des signes de ModeB :

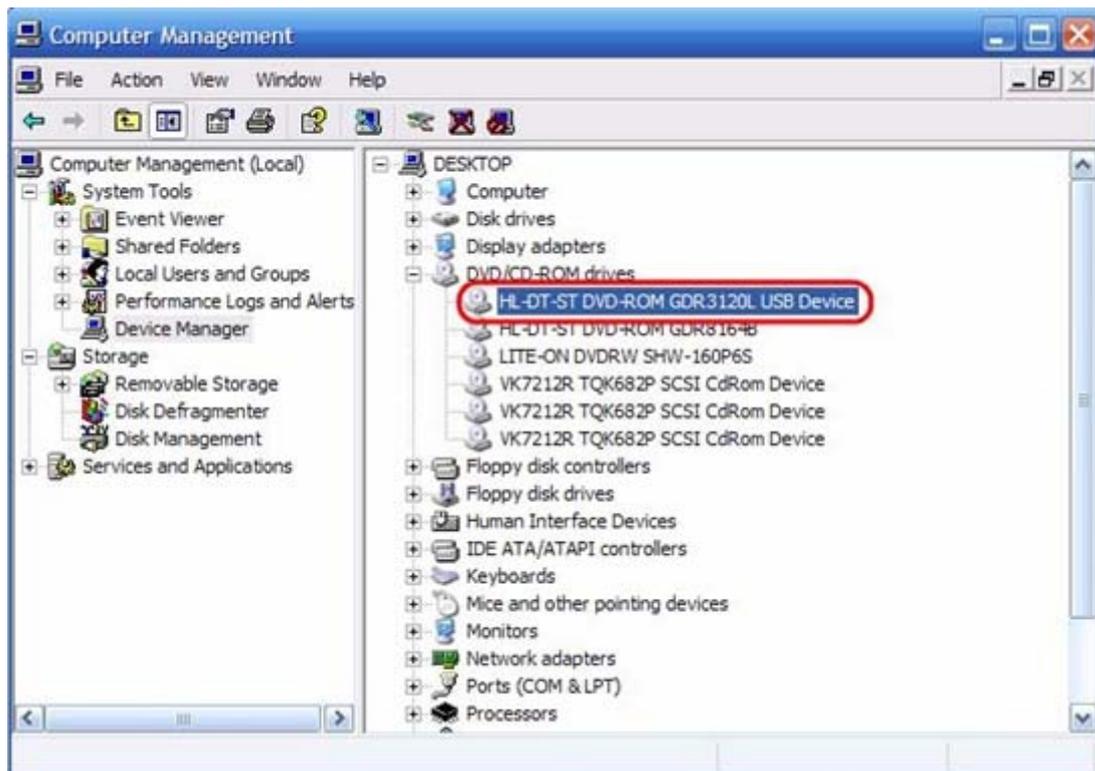
1. Si vous utilisez la méthode du pontage, la diode d'alimentation du lecteur Xbox360 doit clignoter rapidement.
2. Avec toutes les méthodes, il vous faut appuyer deux fois sur l'ouverture/fermeture du tiroir DVD.
3. Avec toutes les méthodes, lorsque vous éjecter le lecteur en utilisant le bouton, il devrait s'éjecter automatiquement une seconde plus tard.
4. De toute évidence, si le lecteur se présente sous Windows, il est alors en ModeB.



## Détection du lecteur dans Windows

Quand vous avez fait en sorte que votre lecteur soit en ModeB (en utilisant le CD Slax ou le pontage et d'avoir ouvert plusieurs fois lors de l'écran de chargement de Windows).

Lorsque Windows démarre, vérifiez si le lecteur est détecté. Tout d'abord, ouvrez le « Gestionnaire de périphériques » et faites un clic droit sur « Poste de travail » et cliquer sur « Gérer ». Une fenêtre affichant une liste de périphériques sur la gauche. Dans cette liste, allez dans « Outils système\Gestionnaire de périphériques » pour vérifiez si le lecteur Hitachi RDA-3120L est répertorié.



Ouvrez le « Poste de travail » et regarder si vous avez un nouveau lecteur de DVD. Vous pouvez vérifier s'il s'agit bien de votre lecteur Hitachi en faisant un clic droit\éjecter. Notez la lettre du lecteur pour pouvoir le flasher.

## Préparer le CD Slax sur une clé USB

Ayant remarqué que certaines personnes rencontrent des problèmes avec Slax, comme par exemple que le logiciel ne trouve pas le liveCD.sgn, une méthode alternative consistant à booter sur Slax avec une clé USB solutionnerait certain de ces problèmes.

Matériel nécessaire :

- Un lecteur Hitachi
- Une clé USB,
- Une carte mère compatible au boot USB
- L'archive slax
- Une carte mère compatible au flash ou une carte PCI SATA VIA VT6421

### I). Décompression de Slax2.1 :

Vous serez en présence d'une archive WinRAR, il faut donc la décompresser. Cliquez droit sur l'archive, « Winrar » puis « Extraire ici » :



Un fichier ISO a du être décompressé de l'archive.

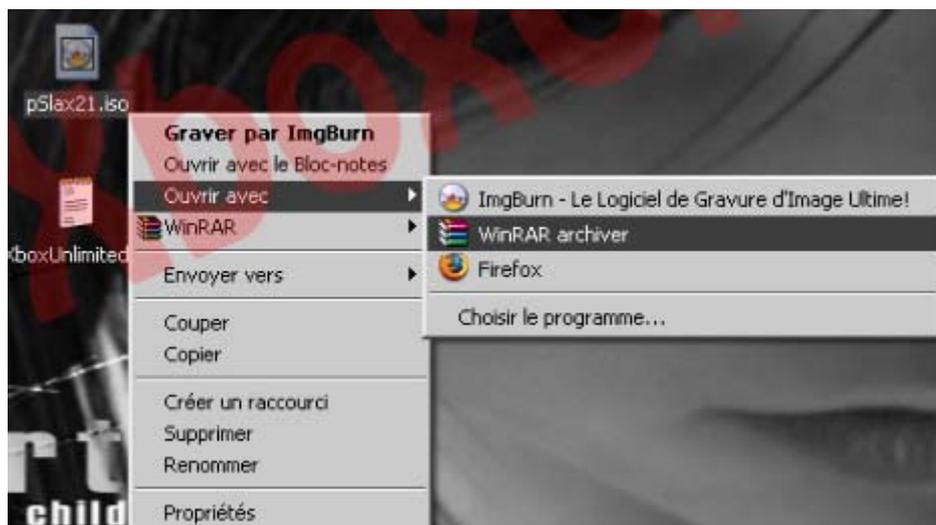
### II). Préparation du dossier Slax :

Allez à la racine de votre disque dur C:. Faites un clic droit puis sélectionnez : « Nouveau\Nouveau dossier » et appelez ce dossier « Slax » par exemple :

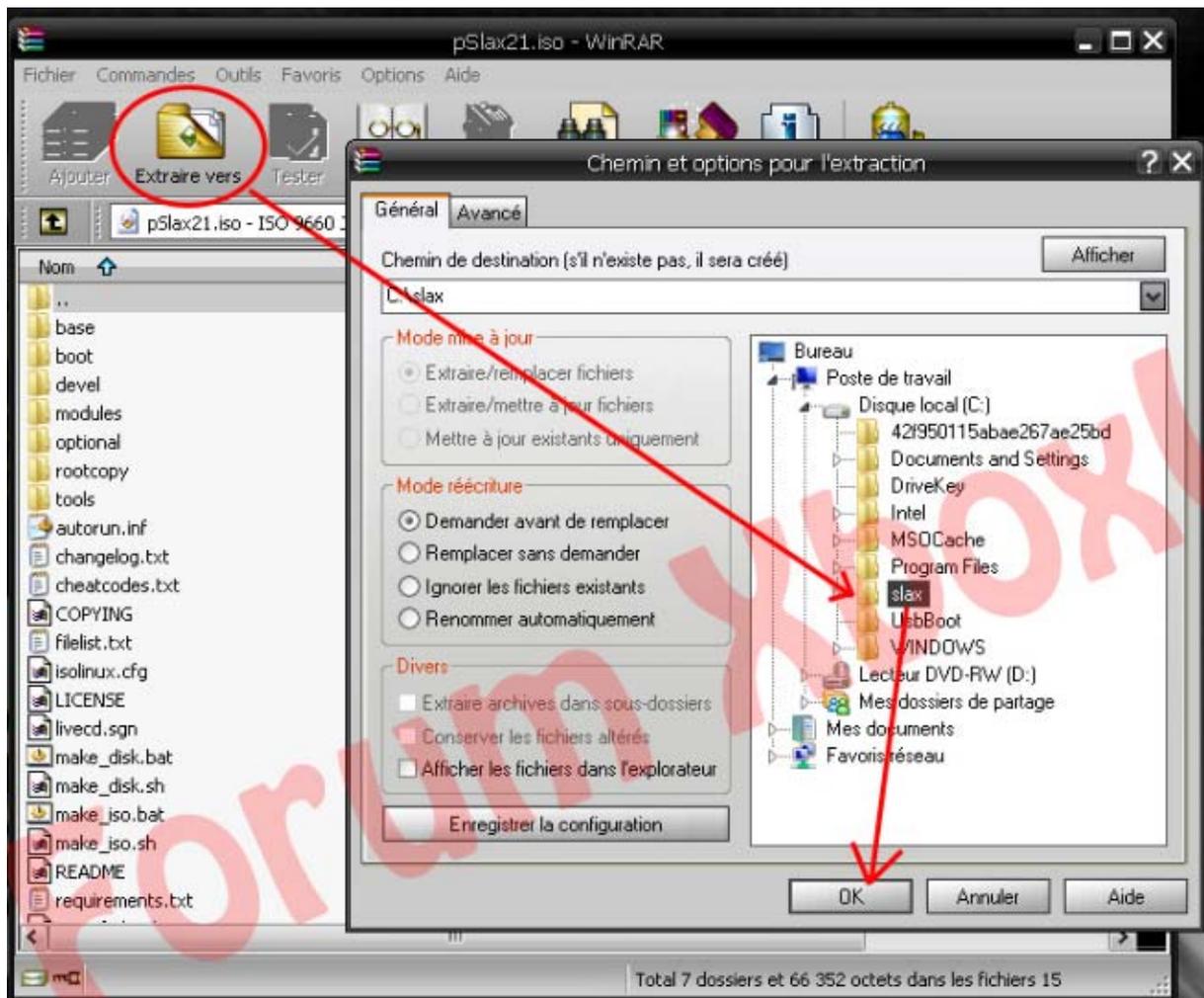


### III). Préparation des fichiers de boot :

Retournez là où votre Slax21.iso est puis faites un clique droit : « ouvrir avec\winrar » :

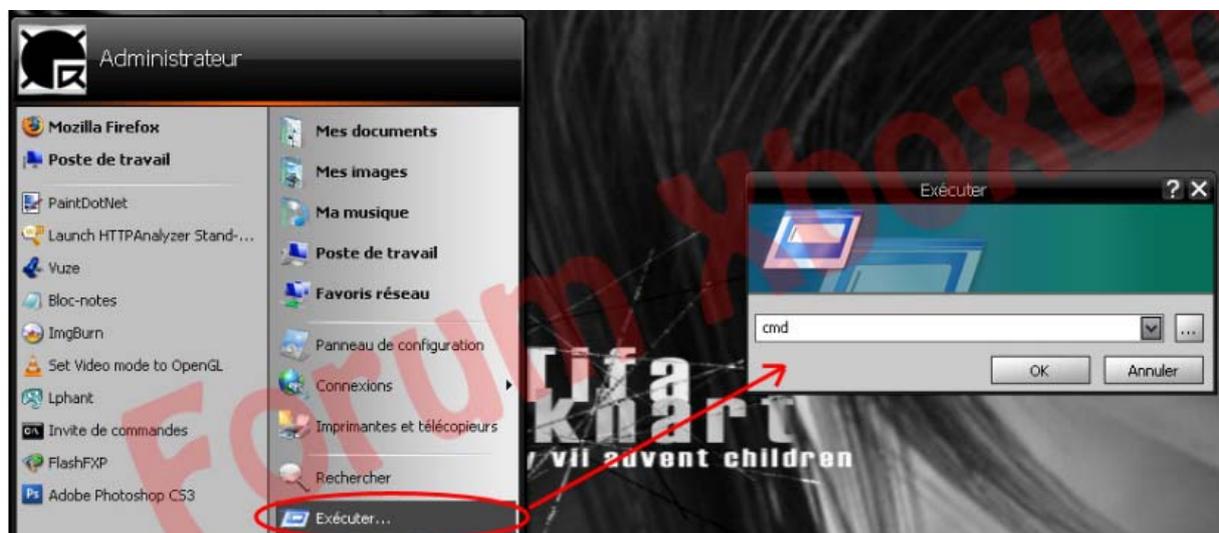


Une fenêtre s'ouvre, faite ceci : « Extraire vers » et sélectionnez le dossier Slax qui se trouve à la racine de C: puis « OK ». L'extraction doit se faire :



#### IV). Préparation de la clef :

En premier lieu, insérez votre clé USB et allez dans le « Poste de travail » pour noter la lettre affectée à celle-ci. Ensuite, faites « Démarrer\exécuter ». Une petite fenêtre apparaît, tapez à l'intérieur « cmd » et cliquez sur « OK » :



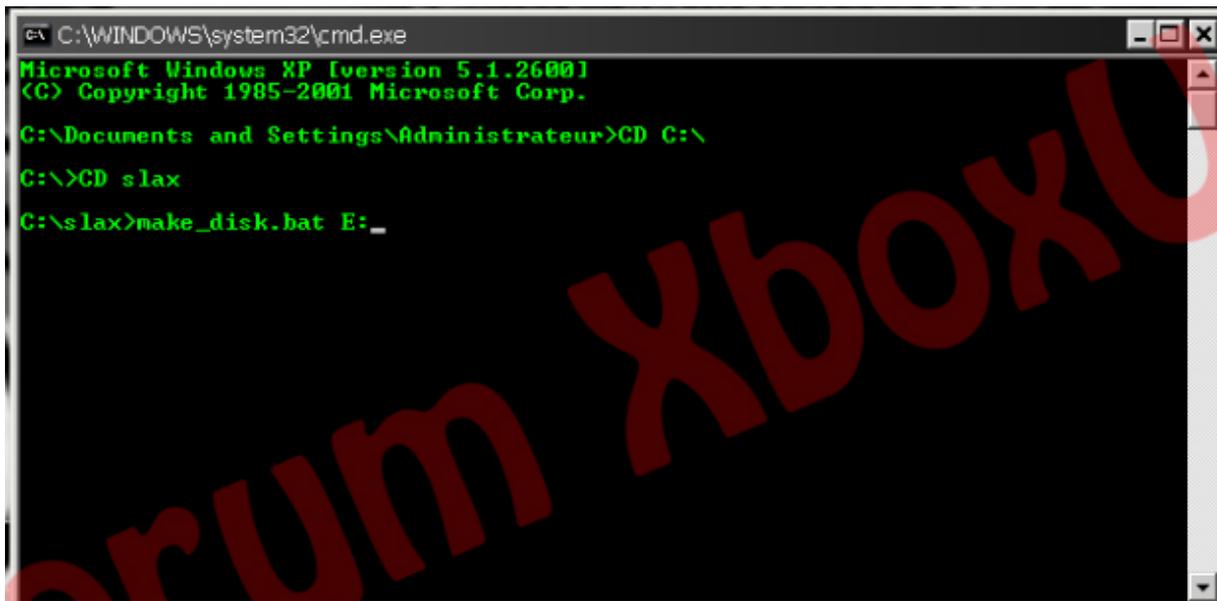
L'invité de commande s'ouvre. Tapez à l'intérieur ceci :

CD C:\ (entrée)

CD slax (entrée)

make\_disk.bat E:

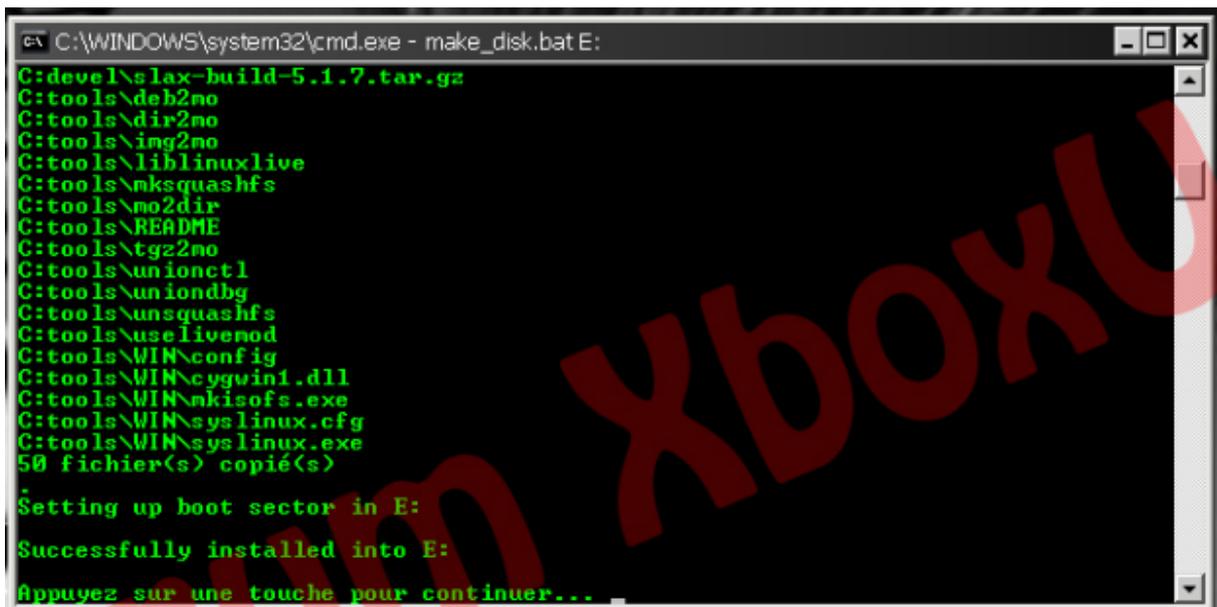
où E étant la lettre affectée à votre clef USB, cette lettre ne sera sûrement pas la même sur votre PC. Aidez vous de l'image suivante si c'est un peu flou pour vous :



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Administrateur>CD C:\
C:\>CD slax
C:\slax>make_disk.bat E:_
```

Du texte devrait défiler jusqu'à voir ce qu'il y a sur l'image suivante :



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - make_disk.bat E:
C:\devel\slax-build-5.1.7.tar.gz
C:\tools\deb2no
C:\tools\dir2no
C:\tools\img2no
C:\tools\liblinuxlive
C:\tools\mksquashfs
C:\tools\no2dir
C:\tools\README
C:\tools\tgz2no
C:\tools\unionctl
C:\tools\uniondbg
C:\tools\unsquashfs
C:\tools\uselivenod
C:\tools\WIN\config
C:\tools\WIN\cygwin1.dll
C:\tools\WIN\nkisofs.exe
C:\tools\WIN\syslinux.cfg
C:\tools\WIN\syslinux.exe
50 fichier(s) copié(s)

Setting up boot sector in E:
Successfully installed into E:
Appuyez sur une touche pour continuer...
```

## V). Reconnaissance du lecteur :

Une fois la clef prête, il ne vous reste plus qu'à faire reconnaître votre lecteur. Eteignez le PC, allumez votre console puis ensuite le PC et faites en sorte de booter sur votre USB. Slax démarre, affiche quelque ligne et le message « SPINNING DISK » devrait apparaître. Ouvrez votre lecteur, et les lignes repartent. Ensuite, il y a deux issues possibles :

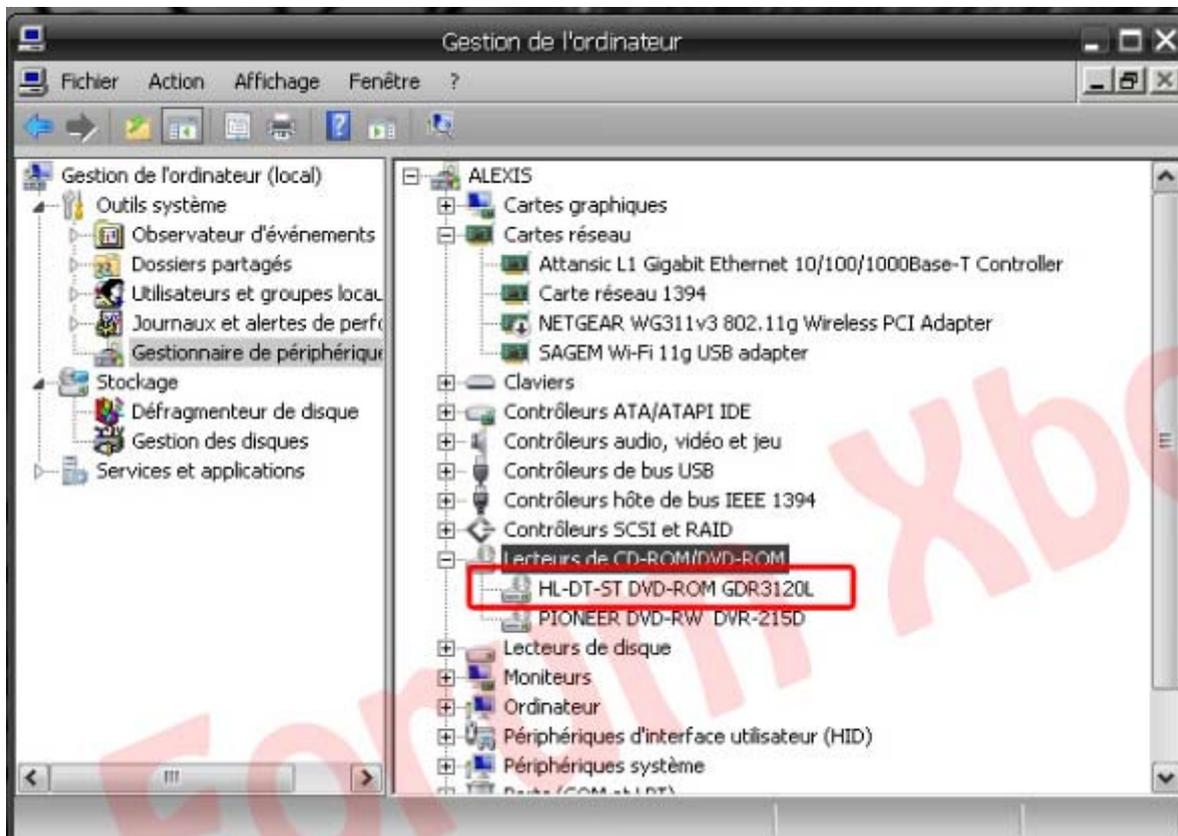
### 1. vous arrivé jusqu'à l'écran de demande de login et pass :

dans ce cas : login = root et pass = toor puis ensuite tapez « reboot » et quand le PC redémarre, retirez l'USB.

### 2. Slax se fige et plus rien ne se passe :

Attendez une minute au moins pour être sur que Slax est bien figé car certaines lignes mettent entre 20 et 30 secondes pour défiler. Si c'est le cas, alors appuyer sur le bouton de reboot de votre PC. Attention : ne confondez pas le bouton de reboot avec le bouton d'arrêt de votre PC. Le bouton de reboot en généralement plus petit. Retirez votre USB et arrivé sous Windows votre lecteur devrait être détecté. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez essayer de faire ceci :

« Démarrer », clique droit sur « Poste de travail » puis « Gérer ». Allez dans le « Gestionnaire de périphériques » et faites un clique droit sur la ligne des lecteur/graveur puis sélectionnez : « Rechercher les modifications matériel ». Votre lecteur est détecté !



VI). Si bug ou non détection :

En effet, il arrive que votre PC plante surtout avec l'utilisation d'une carte PCI. C'est assez fréquent, de même que l'erreur code 10 : le périphérique ne peut pas démarrer (dans le « Gestionnaire de périphérique »).

Première solution :

Cette solution est celle qui fonctionne le plus souvent :

- a. Eteignez la console,
- b. Allez dans le « Gestionnaire de périphériques »,
- c. Faites un clic droit sur la carte PCI, puis « Désactiver »,
- d. Faites encore un clic droit mais cette fois-ci : « Activer » (le code 10 ne devrait plus apparaître),
- e. Branchez votre lecteur (SATA et alimentation) et allumez-le (vous êtes toujours sous Windows et il n'y a aucun risque, le SATA est prévu pour ce type de manœuvre),
- f. Insérez votre USB et redémarrez votre PC via : « Démarrer\Arrêter l'ordinateur » puis « Redémarrer » sans jamais éteindre la console,
- g. La console étant toujours allumée, le PC redémarre, et vous bootez donc sur Slax
- h. Retourner à l'étape V. 1 et V. 2

Pour ceux utilisant leur carte mère : commencez à l'étape e.

Deuxième solution :

Changer l'ordre des boot, je m'explique. Si allumer la Xbox360 en premier et le PC après ne fonctionne pas, essayez ces différentes solutions :

- essayez d'allumer d'abord le PC et ensuite la Xbox360,
- essayez d'allumer la Xbox360 lorsque Slax commence à booter,
- essayez d'appuyer plusieurs fois sur « eject » durant le boot de Slax,
- essayez d'allumer la console avec le bouton « eject » et laissez ouvert.

Voilà c'est la fin de ce petit tutorial, en espérant que cela aide un maximum de monde.

[Tutorial réalisé par Fabs](#)

## Flasher vos lecteurs v32/36/46/47/59

Le reste de ce tutorial est fait pour les « anciennes » versions Hitachi des lecteurs. Si vous avez un lecteur v0078FK, lisez la suite.

Pour vous faire gagner du temps et rendre le flash plus simple, vous pouvez télécharger et installer le logiciel PowerToys pour Windows XP qui vous permettra d'ouvrir une ligne de commande par un simple clic droit.

Vous pouvez aussi utiliser ce petit script pour faire de même. Pour cela, ouvrez un fichier texte et collez-y ces lignes :

```
REGEDIT4
[HKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell\CommandPrompt]
@="Ouvrir une fenêtre DOS ici"
[HKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell\CommandPrompt\command]
@="cmd"
```

Enregistrer le avec l'extension .reg et double cliquez dessus pour l'installer. Pour le désinstaller, faites de même avec ce texte :

```
REGEDIT4
[-HKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell\CommandPrompt]
```

Sous Windows Vista, il vous suffit de maintenir la touche MAJ enfoncée quand vous faites un clic droit sur un dossier pour avoir l'option.

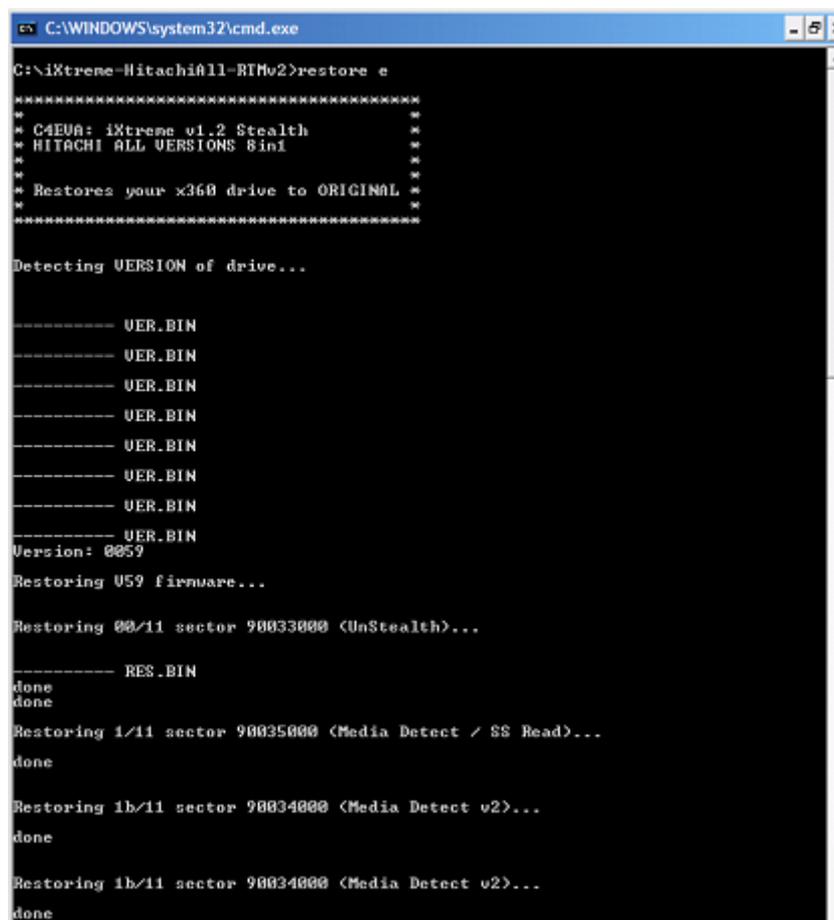
## Effectuer une mise à jour du firmware

Si vous voulez mettre à jour une ancienne version, vous devrez restaurer votre firmware original avant de continuer. Si vous flasher votre lecteur pour la première fois, passez cette étape et allez directement à l'étape « Flash du lecteur ».

La méthode de restauration est facilitée par le travail de GaryOPA sur son firmware et peut se faire même sans la clé du lecteur. Pour se faire, faites un clic droit sur le dossier du firmware hacké et sélectionner « Ouvrir la fenêtre de commande ici ». Une fenêtre de commande MS-DOS devrait s'ouvrir.

Tapez alors la commande suivante puis appuyez sur la touche « Entrée » : restore.bat X où X est la lettre de votre lecteur Hitachi.

Le programme va alors faire la restauration du firmware à l'origine. Cela est nécessaire avant de faire la mise à jour comme ceci :



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\iXtreme-Hitachi\all-RTMo2>restore e
*****
* C4E0A: iXtreme v1.2 Stealth          *
* HITACHI ALL VERSIONS 8in1          *
* Restores your x360 drive to ORIGINAL *
*****
Detecting VERSION of drive...

----- UER.BIN
Version: 0059
Restoring U59 firmware...

Restoring 00/11 sector 90033000 (UnStealth)...

----- RES.BIN
done
done
Restoring 1/11 sector 90035000 (Media Detect / SS Read)...
done
Restoring 1b/11 sector 90034000 (Media Detect v2)...
done
Restoring 1b/11 sector 90034000 (Media Detect v2)...
done
```

```
Restoring 2/11 sector 90027000 <Challenge Response>...
done

Restoring 3/11 sector 90025000 <Mode B into A>...
done

Restoring 4/11 sector 9001d000 <Game Part Unlock>...
done

Restoring 5/11 sector 9001c000 <Drive Response Table Decrypt>...
done

Restoring 6/11 sector 9000a000 <TRAY Tweak>...
done

Restoring 7/11 sector 90006000 <MODE B Tweak>...
done

Restoring 8/11 sector 9002e000 <iXtreme>...
done

Restoring 9/11 sector 90003000 <Xtreme Custom Code>...
done

Restoring 10/11 sector 9003e000 <Master Checksum>...
done

Restoring 10b/11 sector 9003f000 <EXTRA Checksum>...
done

Restoring 11/11 sector 90005000 <Stealth Data and Code>...
done

Checking RESTOREd version...
FirmCrypt v0.1 - loser 2005
done

PASS: Restore of drive to ORIGINAL is 100
DONE: You can now shut-down your system!!
```

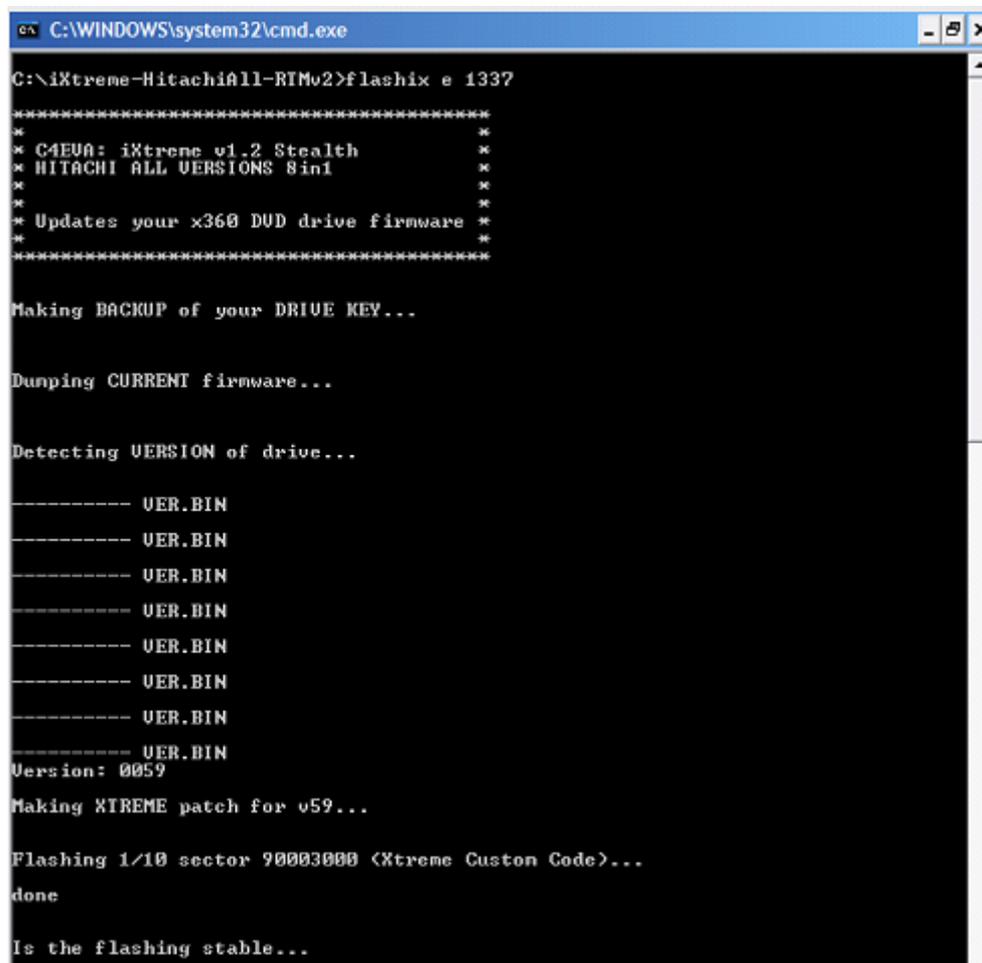
## Flash du lecteur

Faites un clic droit sur le dossier du firmware hacké et sélectionnez « Ouvrir la fenêtre de commande ici ». Une fenêtre de commande devrait s'ouvrir.

Tapez alors la commande suivante puis appuyez sur la touche « Entrée » (avec X la lettre de lecteur Hitachi et ##### quatre numéros que vous voulez, généralement la date) : **flash17s.bat X #####** pour le mode normal et **flash25s.bat X #####** pour le mode avec prise en charge de la création de backups (F900) (version non iXtreme).

Par exemple, si le lecteur Hitachi apparaît dans le « Poste de travail » avec la lettre E et que nous sommes le 16 novembre, vous devrez taper **flash17s.bat E 1611** (la date n'est pas nécessaire mais c'est une méthode comme une autre).

A la fin du processus, vous trouverez une copie de sauvegarde de votre firmware dans le dossier du pack Xtreme ou iXtreme. Pensez à le copier et à le mettre en lieu sûr.



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\iXtreme-HitachiAll-RTMv2>flashix e 1337
*****
* C4EUA: iXtreme v1.2 Stealth          *
* HITACHI ALL VERSIONS 8in1          *
* Updates your x360 DUD drive firmware *
*                                     *
*****
Making BACKUP of your DRIVE KEY...

Dunping CURRENT firmware...

Detecting VERSION of drive...

----- UER.BIN
Version: 0059
Making XTREME patch for 059...

Flashing 1/10 sector 90003000 (Xtreme Custom Code)...
done

Is the flashing stable...
```

```
Done.
Done.
Flashing 2/10 sector 9003e000 <Master Checksum>...
Flashing 3b/10 sector 90034000 <Media Detect>...
Flashing 3/10 sector 90035000 <SS Read>...
Flashing 4/10 sector 90027000 <Challenge Response>...
Flashing 5/10 sector 90025000 <Mode B into A>...
Flashing 6/10 sector 9001d000 <Game Part Unlock>...
Flashing 7/10 sector 9001c000 <Drive Response Table Decrypt>...
Flashing 8/10 sector 9000a000 <UNDO - TRAY Tweak>...
Flashing 9/10 sector 90006000 <MODE B Tweak>...
Flashing 10/10 sector 9002e000 <iXtreme>...
Checking FLASHed version...

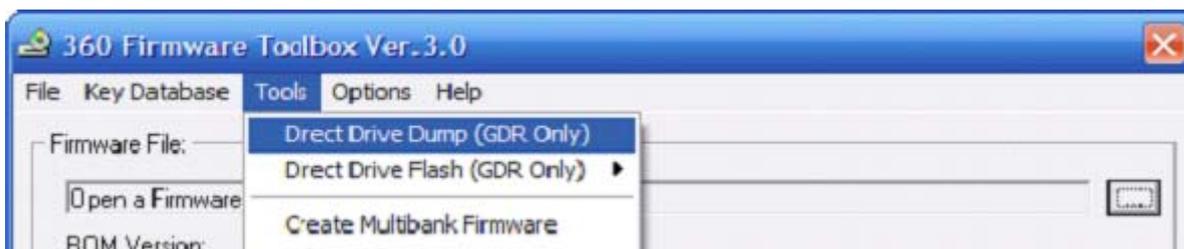
Flashing sector 90005000 <FW STEALTH DATA/CODE>...
----- RES.BIN
done
Flashing sector 90033000 <FW STEALTH HACK>...
----- RES.BIN
done
PASS: Flashing of iXTREME firmware is 100
DONE: You can now shut-down your system!
```

## Méthode pour le modèle V0078FK

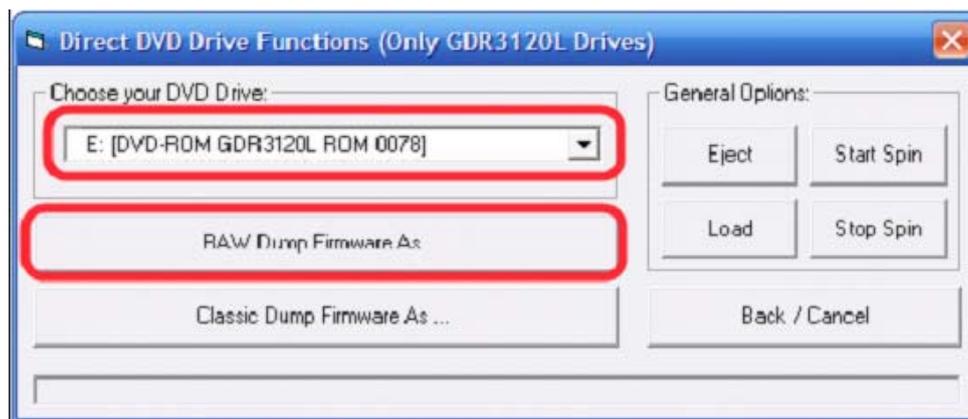
Une vidéo explicative est disponible [ici](#).

Une fois que vous avez votre lecteur en ModeB grâce au CD Slax et que celui-ci est détecté dans Windows, suivez ces instructions pour le flash :

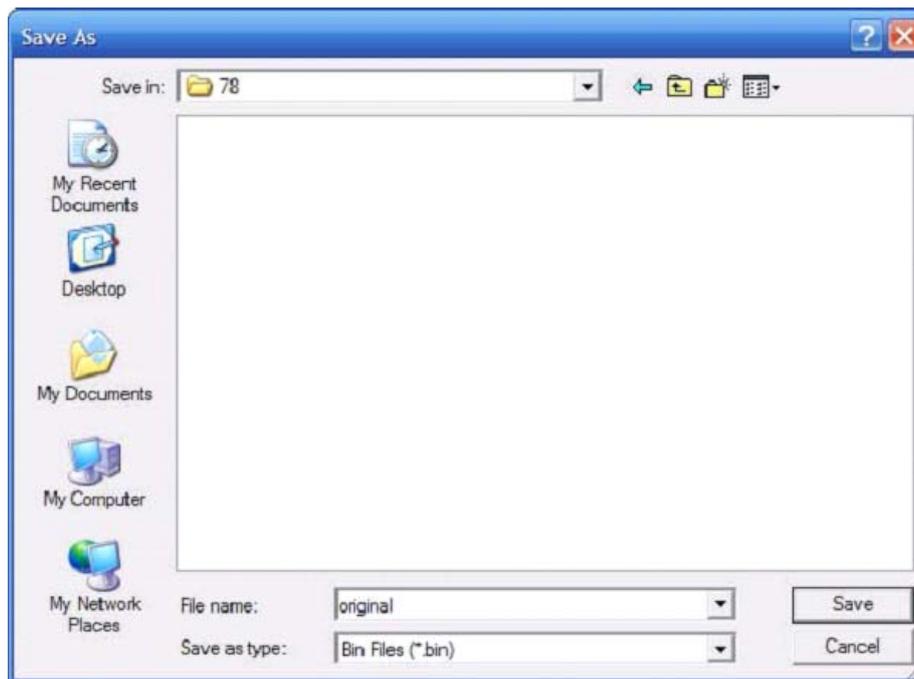
1. Téléchargez la dernière version du logiciel Maximus 360 Firmware ToolBox sur Xbins. Attention, il nécessitera l'installation de l'application .NET Framework disponible [ici](#).
2. Insérez un jeu original ou un film DVD dans le lecteur Hitachi. N'oubliez pas que le lecteur Hitachi éjecte automatiquement le DVD après quelques secondes. Suivez l'une de ces méthodes pour garder le lecteur fermé :
  - Avec le lecteur Hitachi ouvert, appuyez sur le bouton d'éjection une fois et bloquez la fermeture à la main ou...
  - Appuyez sur « Eject » une troisième fois tandis que le plateau se ferme.
3. Attendez que Windows lise le disque inséré puis fermez la lecture automatique de la vidéo.
4. Ouvrez le logiciel « Maximus 360 Firmware ToolBox ».
5. Sélectionnez « Outils\Direct Drive Dump (RDA seulement) »



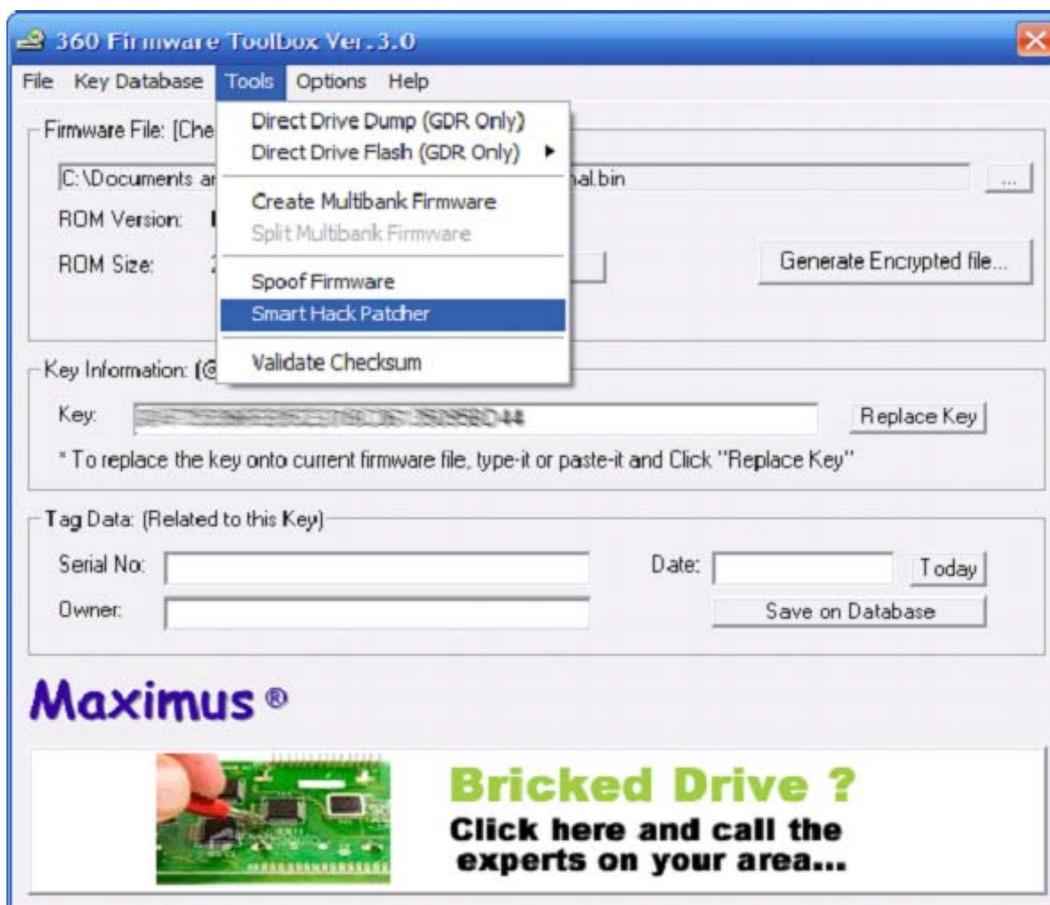
6. Assurez-vous que votre lecteur Hitachi est sélectionné dans la liste déroulante
7. Sélectionnez « Raw Dump Firmware As... »



8. Enregistrer le firmware original (original.bin) dans un endroit sûr.

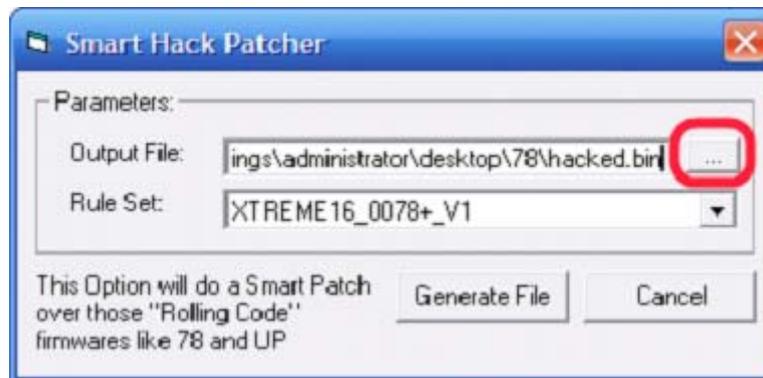


9. Le programme vous indique que votre firmware a été dumpé et vous demande si vous voulez l'ouvrir, cliquez alors sur « Oui ».
10. Assurez-vous que la clé affichée soit complexe et non de multiples FF ou 00.
11. Sélectionnez « Outils\Smart Hack Patcher »



12. Lisez l'avertissement et acceptez-le.

13. Sur la ligne indiquant le fichier de sortie, cliquez sur la case à droite de la fenêtre, sur l'ellipse (les trois points) et enregistrez le fichier sous le nom « hacked.bin » où vous avez enregistré le firmware original.

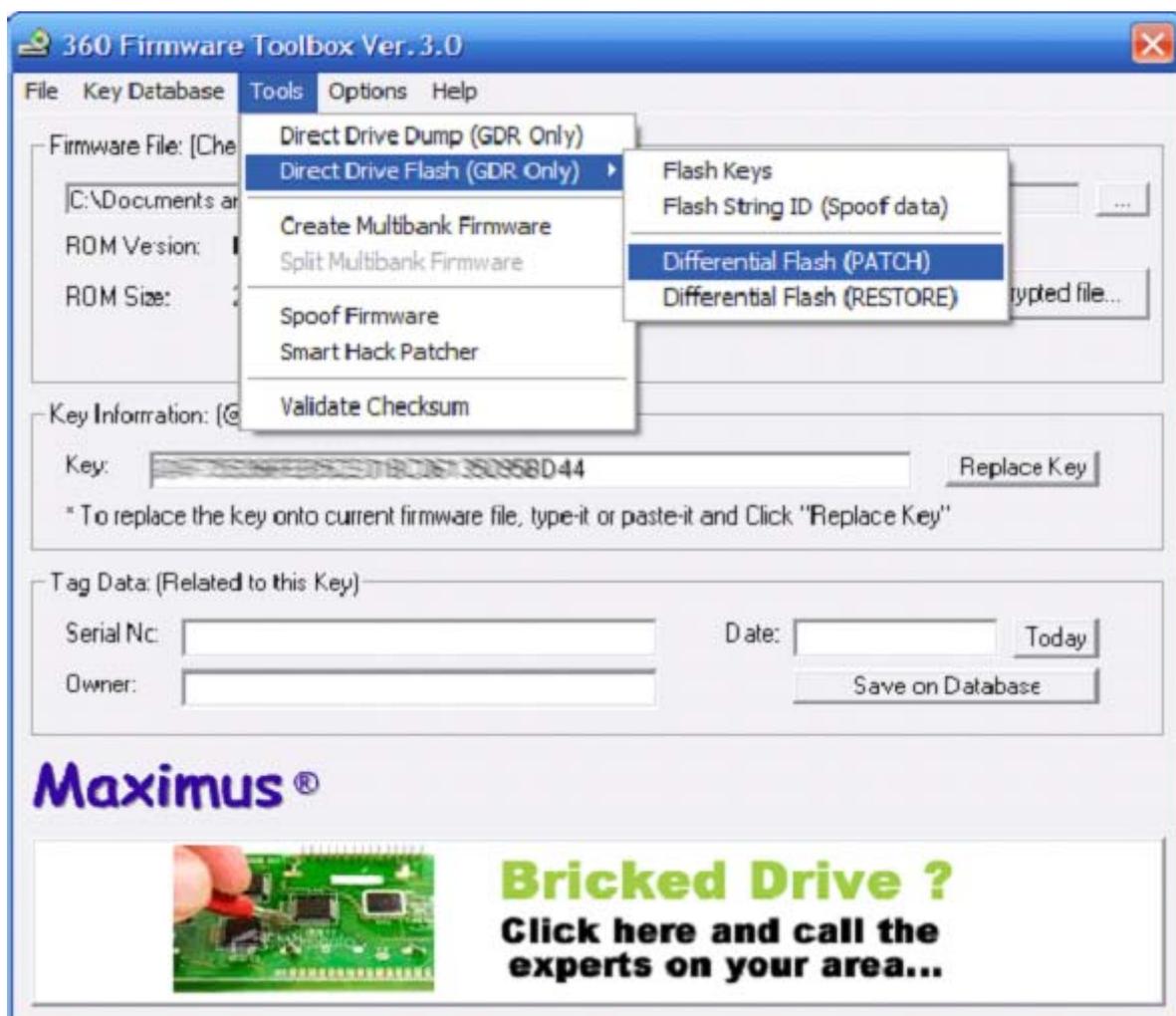


14. Vérifiez que le menu déroulant soit bien sur la version pour l'Hitachi v78.

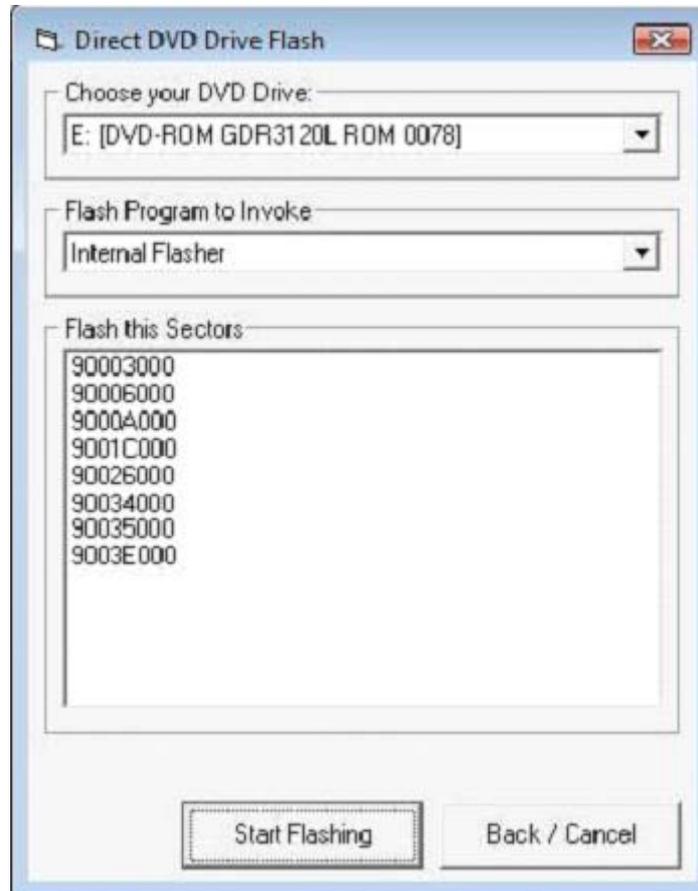
15. Cliquez sur « Generate File ».

16. Vous devriez avoir une fenêtre vous indiquant que le firmware a été créé et si vous voulez l'ouvrir. Cliquez de nouveau sur « Oui ».

17. Vérifiez que la clé est bien la même qu'avant.



18. Sélectionnez « Outils\Direct Drive Flash (RDA Only) »
19. Puis cliquez sur « Differential Flash (Patch) »
20. Vérifiez que votre lecteur Hitachi est sélectionné dans la liste déroulante.
21. Cliquez sur « Read and Detect Differences »



22. Puis sélectionnez « Start Flashing ».
23. Une fois fait, fermez le programme puis remontez votre lecteur et faites un essai pour être sûr de la réussite du flash. Pensez à faire une sauvegarde de votre firmware mais surtout de la clé.

#### Conseils :

Il vous faut vraiment le CD de boot Slax dans sa version 2.1, sinon, le lecteur ne sera jamais mis en ModeB. Le CD Slax et l'Hitachi v78 sont compatibles avec la carte PCI VIA SATA. Pour maximiser vos chances de réussite, branchez le lecteur sur le port SATA 1 de la carte PCI (celui qui est sur le côté droit de la carte quand elle est montée dans le PC donc bien évidemment en interne). Le nForce2 SATA en natif, reconnaît le v78, mais n'est pas compatible (les dumps sont corrompus). Alors pour ceux qui ont le Connectivity Kit, vous pouvez l'utiliser mais le ModeB par bouton ne marche pas, l'utilisation de Slax 2.1 est obligatoire. Le « Crosswire Trick Mode » par le fil ne marche pas non plus, vous serez vraiment obligé d'utiliser le CD Slax 2.1 Pour le mot de passe, non non, il s'agit bien de « toor » et non pas « root ». Pour accélérer le chargement du Live CD ou de XP, vous pouvez jouer avec le bouton « eject » du lecteur.

## Méthode pour le modèle V0079FK

Comme promis précédemment, voici le tutorial pour le lecteur Hitachi v0079FK et je dois vous informer tout de suite que ce n'est pas pour les manchots du fer à souder. Malheureusement, pour les possesseurs de ce lecteur, il va falloir jouer du fer à souder et du programmeur car il n'existe pas de solution logicielle par le moment.

### PARTIE 1 : HACKER LE FIRMWARE

Matériel nécessaire :

- une station à air chaud (pour retirer la résine)
- un fer à souder de précision (pour dessouder/ressouder l'EPR0M)
- un programmeur EPROM du genre Wiilem et un adaptateur DIP32/TSOP32 (pour dumper le firmware et le reprogrammer), disponible [ici](#)

Etape 1 : enlever la résine



Pour retirer cette résine, utilisez la station à air chaud. Balayez zone après zone la résine jusqu'à ce que des petites bulles apparaissent sur son dessus. Prenez ensuite un petit couteau ou un scalpel ou un tournevis plat et soulevez délicatement la résine pour l'enlever puis passez à la zone suivante.

Cette étape n'est pas très compliquée mais nécessite de prendre ses précautions et de la patience. De plus, restez aussi sur la résine et ne débordez pas sur les autres composants si vous ne voulez pas les griller.

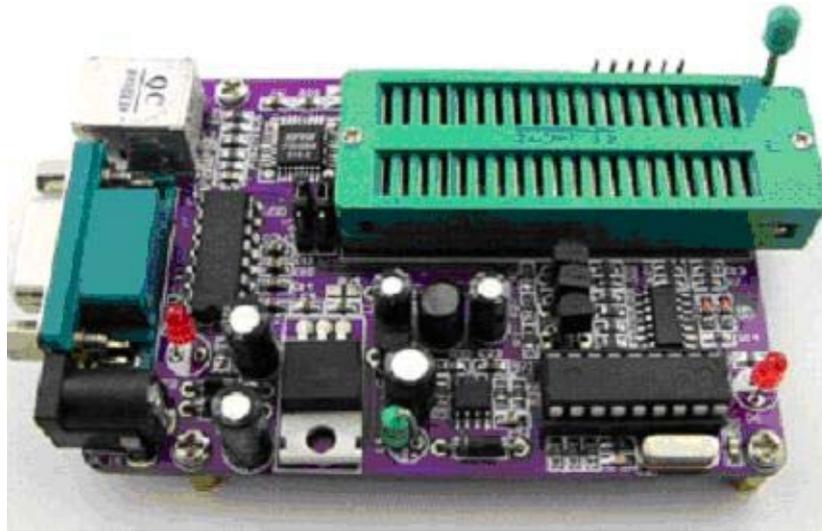
Etape 2 : dessouder l'EPR0M

Pour ce faire, vous devez utiliser la station à air chaud et chauffer l'étain sur chacun des cotés. Vous pouvez aussi utiliser le fer à souder pour cette opération. Une fois le travail fait, vérifiez à l'aide d'un multimètre qu'il n'y a aucun court-circuit entre les pattes du composant.

**NOTE : pensez bien à noter le sens du composant avant de le dessouder afin de pouvoir le ressouder ultérieurement.**

### Etape 3 : le dump de la mémoire

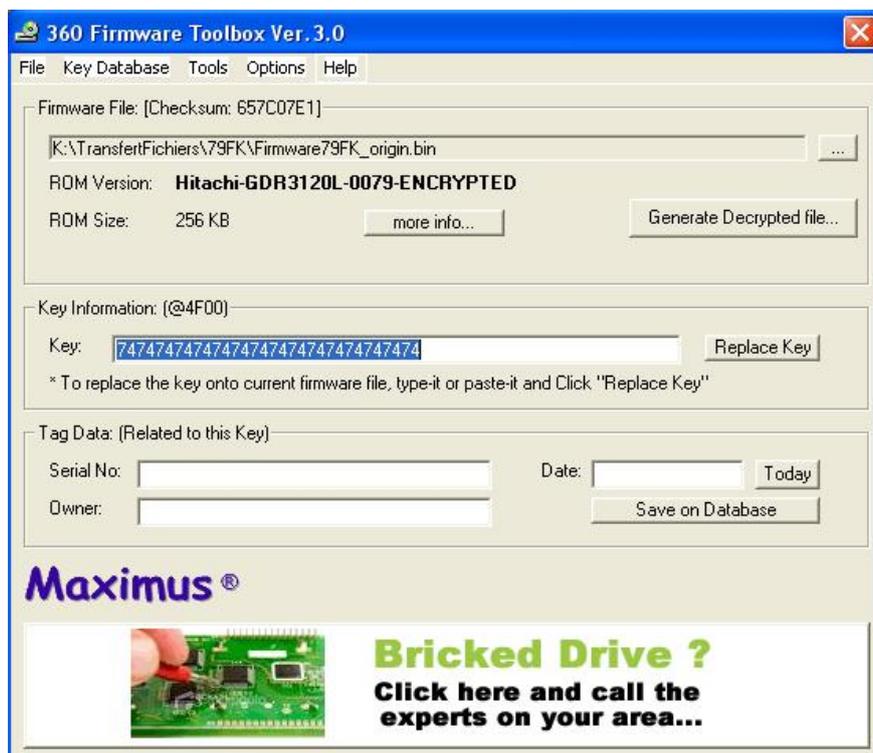
Pour cette étape, vous utiliserez un programmeur d'EPROM comme celui-ci :



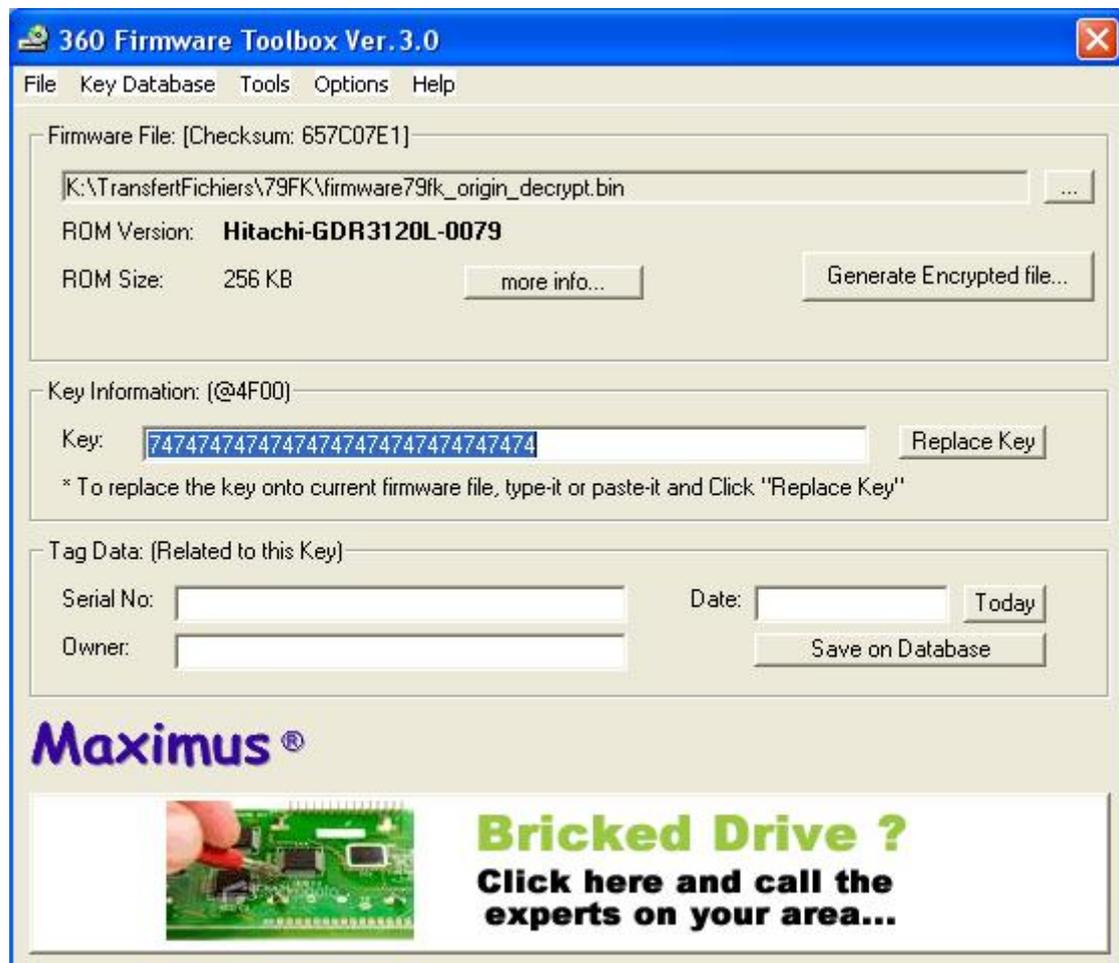
Niveau logiciel, je vous conseille « Willem Eprom Prog » qui est très simple d'utilisation. Pensez bien à indiquer le type de composant avant de dumper le firmware, à savoir SST39VF020. Une fois dumpé, vous devriez obtenir un fichier .bin d'une taille de 256 Ko. Si ce n'est pas le cas, vérifiez qu'il s'agit du bon composant et que ce n'est pas le SST39VF040 qui renvoie un fichier de 512 Ko par exemple.

### Etape 4 : modifier le firmware

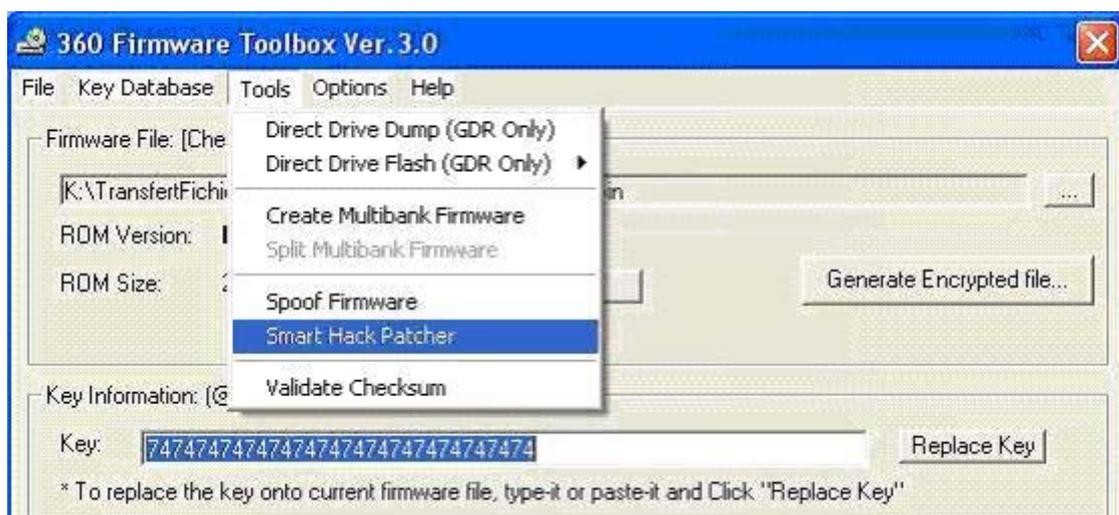
Ouvrez votre fichier .bin à l'aide de Maximus Firmware ToolBox



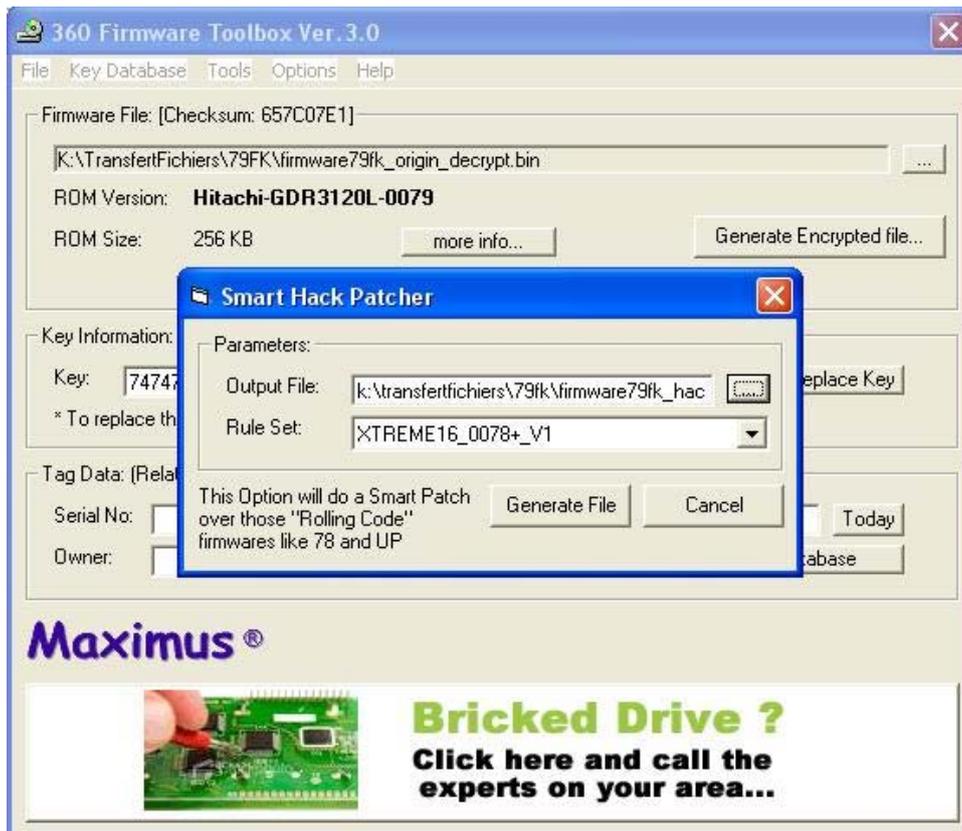
Comme vous pouvez le voir, ce logiciel repère qu'il s'agit d'un 79FK encrypté mais la clé du lecteur n'apparaît pas. Cliquez sur le bouton « Generate Decrypted File » et sauvegardez le nouveau fichier. Il vous propose de l'ouvrir, répondez par l'affirmative.



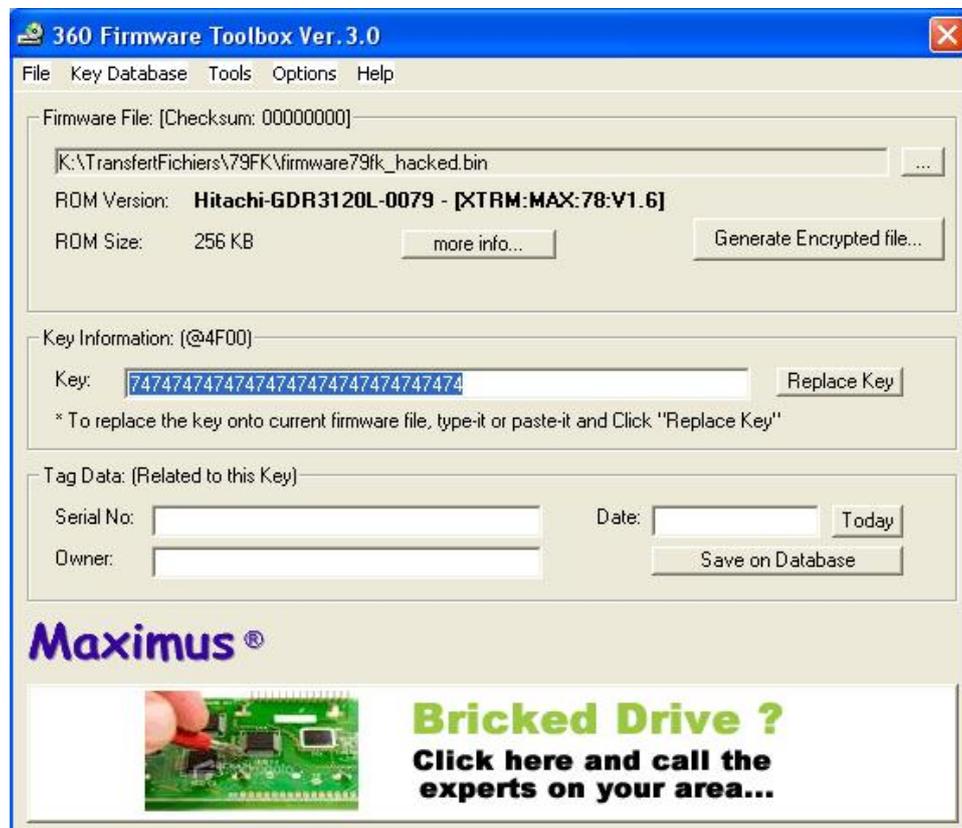
Une fois sur cette étape, allez dans le menu « Tools/Smart Hack Patcher »



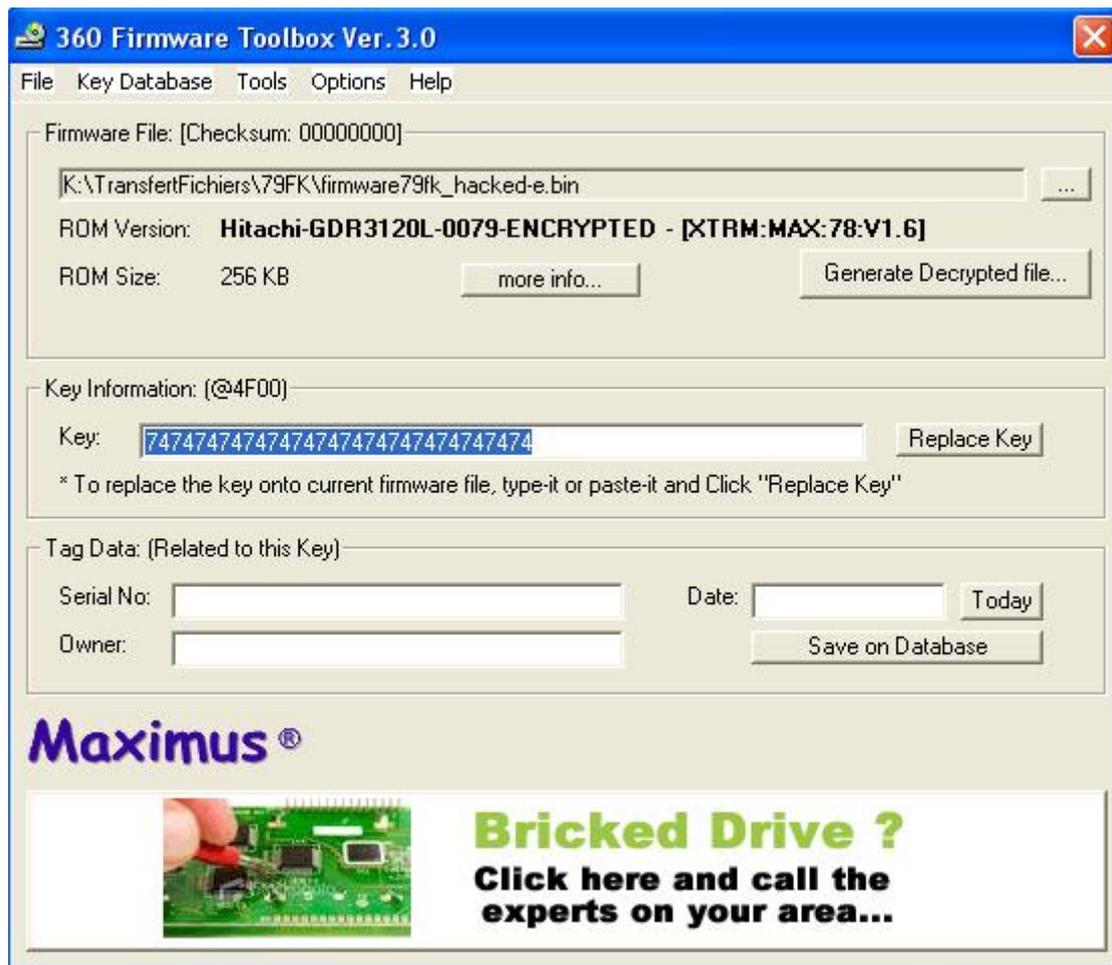
Laissez l'option par défaut et sélectionnez votre fichier de destination.



Une fois fait et le firmware hacké chargé, vous obtenez ça :



Cliquez sur "Generate Crypted File"



Voilà, vous avez votre nouveau firmware hacké. Ne vous inquiétez pas pour la clé du lecteur qui n'apparaît pas, cela n'empêche pas le firmware de fonctionner. Reportez vous à la partie suivante du tutorial si vous voulez la récupérer.

#### Etape 5 : reprogrammation de l'EPROM

Reprogrammez donc votre EPROM à l'aide du firmware hacké crypté. Pensez toujours à faire un « Verify » pour être sûr que celui-ci a bien été programmé.

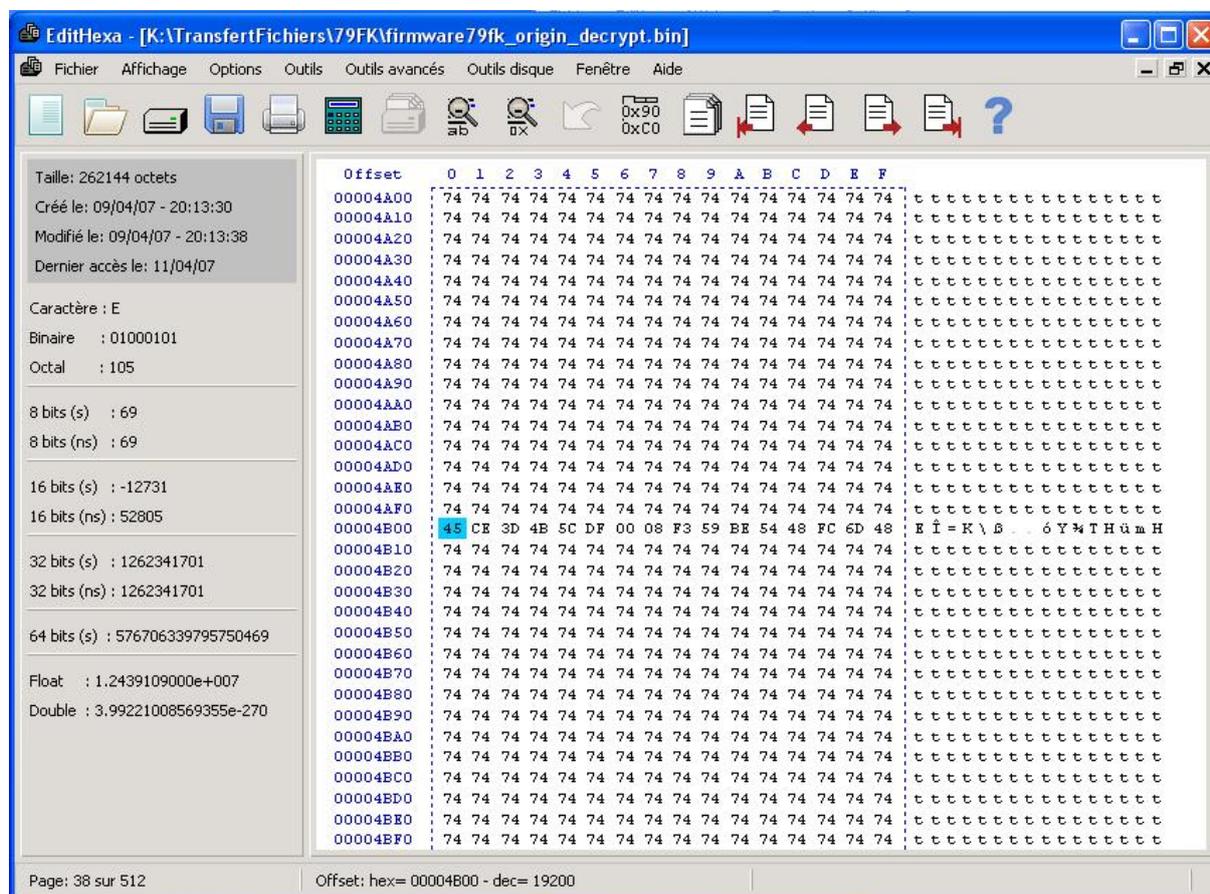
#### Etape 6 : La soudure

Il ne vous reste plus qu'à ressouder votre EPROM sur la carte du lecteur. Pensez à bien respecter le sens du composant avant de ressouder. Voilà, vous pouvez vous essayer à vos copies de sauvegarde...

## PARTIE 2 : RECUPERER LA CLE

Dans ce nouveau lecteur, la clé n'est pas au même endroit que dans les autres. Pour la trouver, il vous faut utiliser un éditeur hexadécimal. Vous pouvez prendre « HexaEdit », un Freeware qui suffit amplement pour cette opération.

Ouvrez donc votre firmware v0079FK d'origine décrypté. Rendez-vous à l'adresse : 4B00 (ou aux alentours car il semblerait que la clé ne soit pas toujours au même endroit sur les 79FK)



Vous pouvez donc noter votre clé, ici c'est : **45CE3D4B5CDF0008F359BE5448FC6D48**

Inutile de vous rappelez que cette clé est unique à tous les lecteurs donc celle-ci n'est donnée qu'à titre d'exemple.

### PARTIE 3 : SPOOFER UN HITACHI OU UN SAMSUNG EN 79FK

Il vous est possible de « spoofer » un autre lecteur pour remplacer un v0079FK HS ou tout simplement le v0079FK de votre console. Pour cela encore, Maximus Firmware Toolbox ne gère pas encore cette fonctionnalité. Il faut donc passer par un éditeur hexadécimal.

Logiciels nécessaires :

- HexaEdit (Editeur Hexadécimal)
- Pack Xtreme Gary Opa v2.3 (Pour le flash du lecteur si Hitachi)
- Maximus Firmware Toolbox

Ce qu'il faut savoir, si vous ne le savez pas déjà, c'est que depuis la dernière grosse mise à jour de Microsoft, si vous downgradez en version le lecteur de votre Xbox360 (remplacement d'un lecteur par un autre antérieur à celui d'origine), vous avez droit à une jolie erreur 66 bloquant votre console.

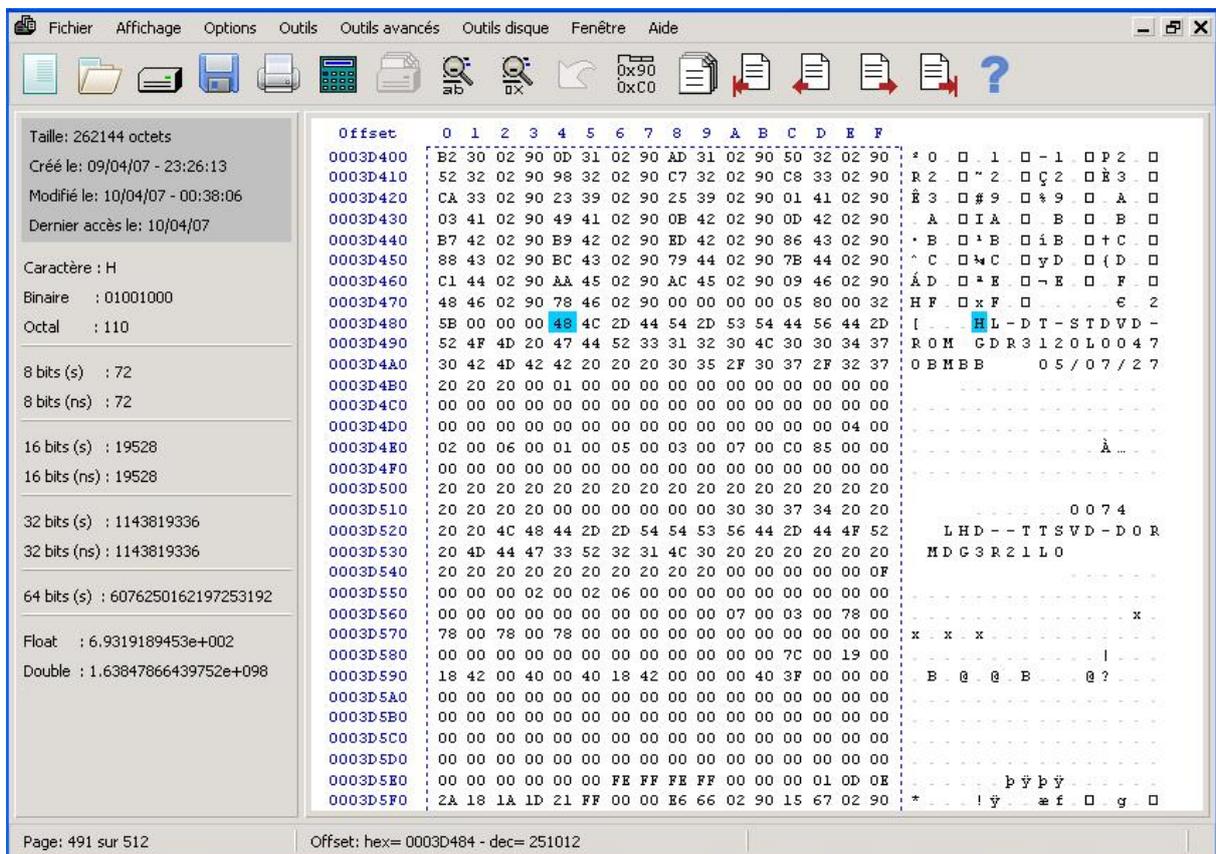
Il ne suffit donc plus d'injecter la clé de votre console dans le nouveau lecteur pour que cela fonctionne... Il faut également « spoofer » le lecteur, pour faire croire qu'il s'agit bien d'un autre. Pour toutes les versions actuelles, le logiciel Maximus Firmware Toolbox le fait très bien, à l'exception du v0079FK.

Pour éviter toute confusion, je prendrais l'exemple du remplacement d'un v0079FK par un v47.

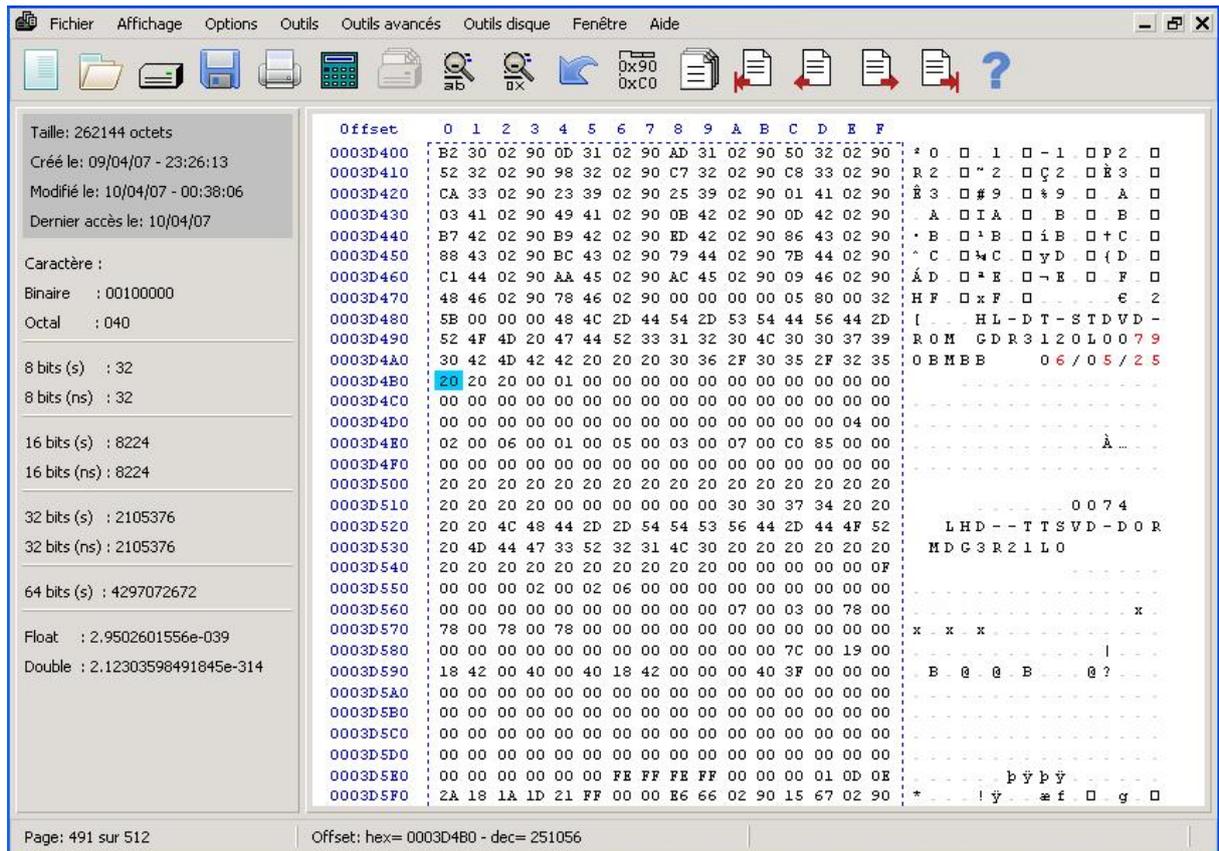
### Etape 1 : Préparation du nouveau firmware

Prenez le firmware décrypté du v47 et ouvrez le avec Maximus Firmware Toolbox. Collez la clé du v0079FK récupérée comme expliqué dans la partie 2 et sauvegardez le firmware en l'état.

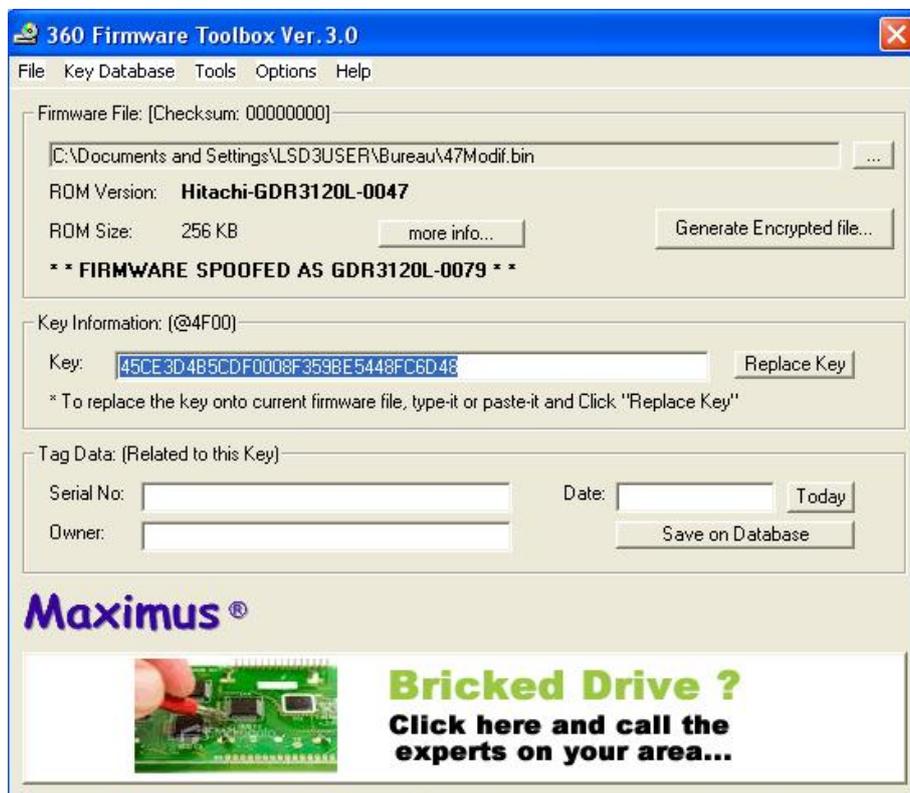
Ouvrez ce firmware dans HexaEdit et rendez vous aux alentours de l'adresse 3D480. Cherchez y la chaîne de caractère : **HL-DT-STDVD-ROM GDR3120L00470BMBB 05/07/27**



Modifiez la chaîne de caractère afin d'obtenir la même chaîne que le v0079FK, à savoir : **HL-DT-STDVD-ROM GDR3120L00790BMBB 06/05/25**. Vous obtiendrez ceci :



Sauvez votre firmware modifié et ouvrez le dans Maximus Firmware Toolbox. Vous devriez voir ceci :



Allez dans le menu « Tools/Validate Check Sum » afin de recalculer le Check Sum :



Enregistrez votre firmware modifié en cliquant sur « Generate Encrypted Firmware » et quittez Maximus Firmware Toolbox.

Etape 2 : Flash du nouveau lecteur avec le firmware modifié

Ici, le but est donc de flasher l'Hitachi v47 avec le firmware modifié. Dans le cas d'un Samsung, utilisez « mtkflash » et reflashiez intégralement votre lecteur.

Dans le cas d'un Hitachi, deux solutions :

- utilisez les Options de Maximus Firmware Toolbox avec l'internal flasher (Utilisez les menus Tools/Flash Keys et le menu Tools/Flash String ID ou carrément le Differential Flash)
- utilisez le pack GaryOPA avec les fichiers 46flash, 47flash, 59flash ....

Je ne détaille donc que l'utilisation du pack GaryOPA, dans le cas où l'internal flasher de Maximus Firmware Toolbox ne fonctionne pas :

Ouvrez une invite de commande à la racine du répertoire contenant vos fichiers 47Flash, votre firmware modifié et autres... Le flash va se dérouler en trois étapes :

- La première permet d'injecter la nouvelle clé.
- La seconde permet de spoofer le lecteur.
- La troisième permet de mettre à jour le checksum.

Tapez donc les commandes suivantes (avec X la lettre du lecteur sous Windows et f47modif.bin le nom de votre fichier firmware v47 modifié comme expliqué plus haut) :

KEY

```
47flash x f47modif.bin 90004000 1000
```

STRING ID

```
47flash x f47modif.bin 9003D000 1000
```

CHECKSUM

```
47flash x f47modif.bin 9003E000 1000
```

Voilà, votre lecteur est prêt à être utilisé dans votre console.

## Pose d'une puce Maximus Passkey v79

Par défaut, le lecteur Hitachi v0079FK ou FL ne permettent pas l'accès au ModeB par pontage ou par le CD Boot Slax. Dès lors, si la méthode de reprogrammation de l'EPROM vous est trop compliquée, une autre solution s'offre à vous : la pose de puces dédiées.

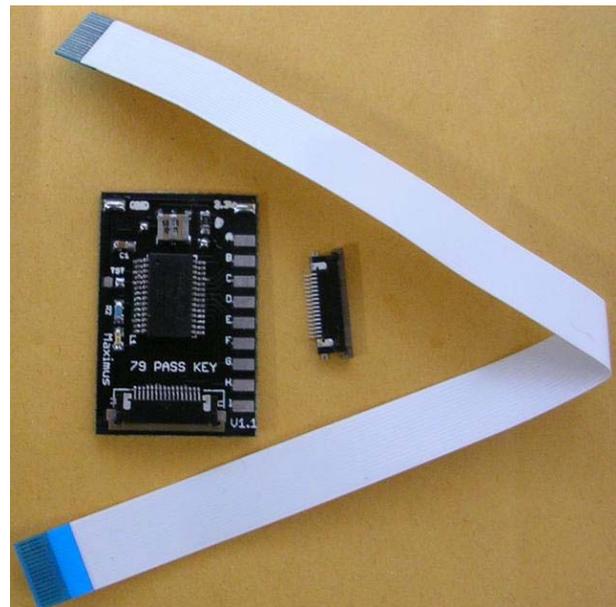
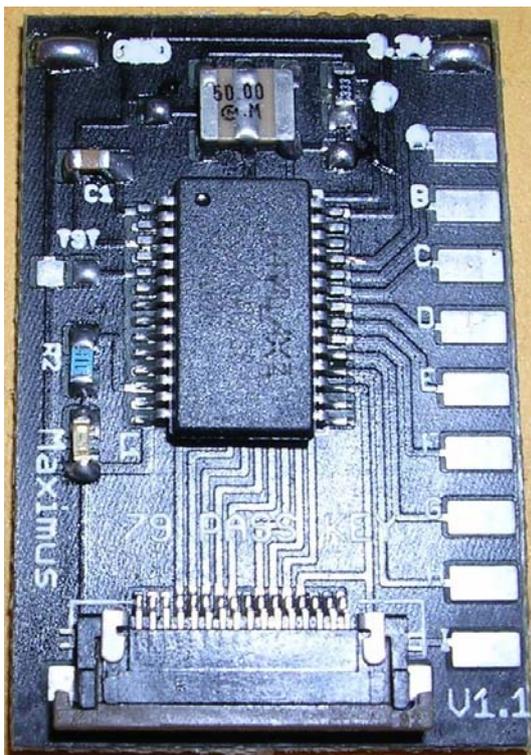
Pour cela, deux puces sont disponibles : la [Maximus Passkey v79](#) et la puce [Infectus 079 Key](#). Nous allons consacrer cette partie à la première qui est, de plus, compatible avec toutes les versions (FL ou FK).

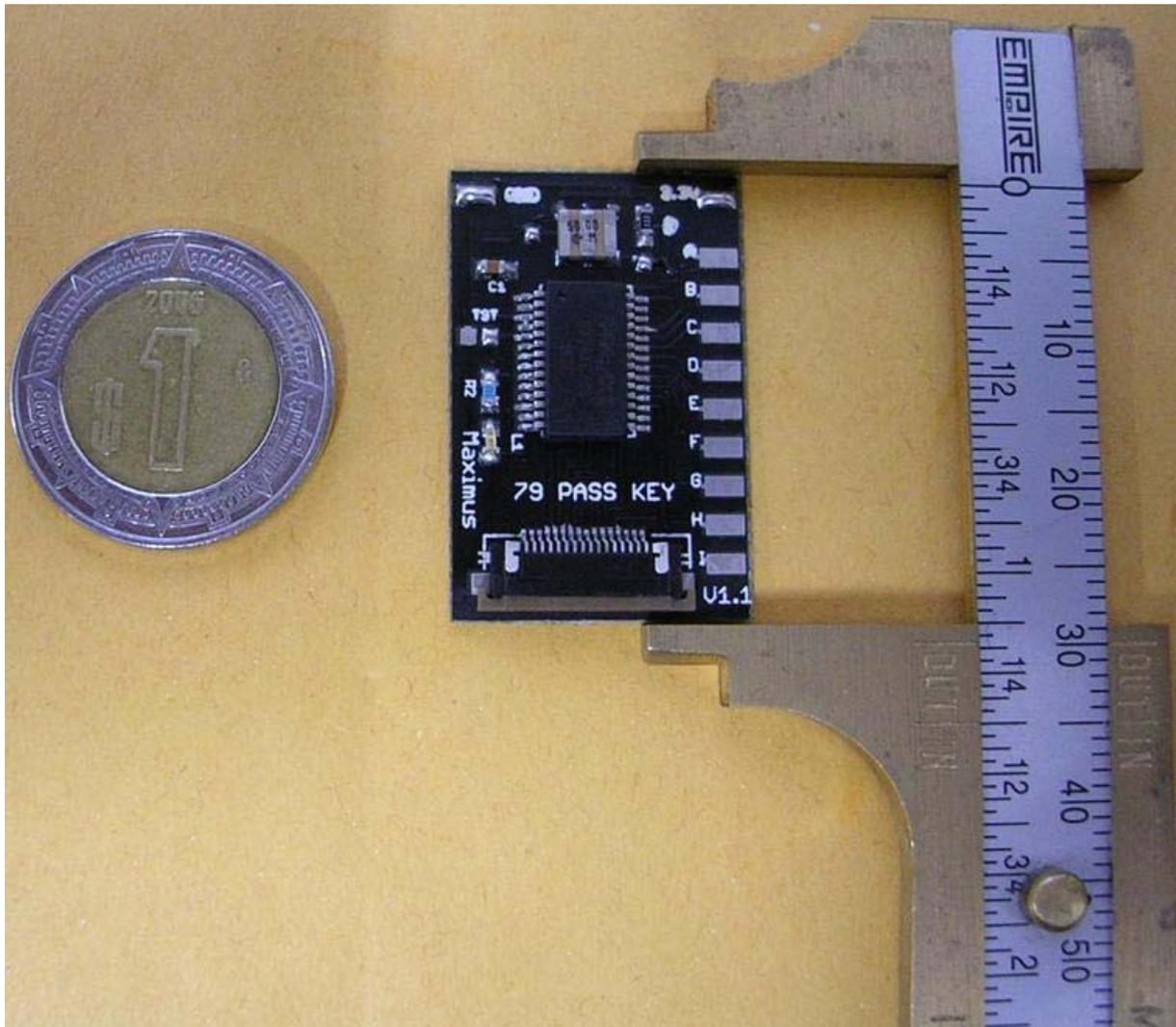
Avec cette puce, il vous sera alors possible de passer en ModeB pour effectuer le flash comme les anciennes versions de ce lecteur. L'utilisation du logiciel Maximus Firmware Toolbox est recommandée mais vous pouvez utiliser la méthode que vous préférez. Aucune autre procédure n'est nécessaire pour effectuer le flash.

Liste de fonctionnalités :

- Activation du ModeB automatiquement
- Activation du mode de lecture et d'écriture pour le flash (caractéristique principale)
- Deux options de montage : fils ou câble plat
- Seulement neuf fils à souder (si choix du FFC : rajoute seulement un fil supplémentaire)
- Support de tous les modèles Hitachi v0079 (FK et FL)
- LED bleue d'activité
- Cavalier de désactivation de la puce
- Peut être laissé en place (recommandé) pour les futures mises à jour du firmware
- Code développé à 100% par Maximus

Images du produit :





Etape 1 : acheter la puce

Pour vous procurer cette puce, il vous suffit de commander [sur ce site](#). Vous devriez trouver votre bonheur.

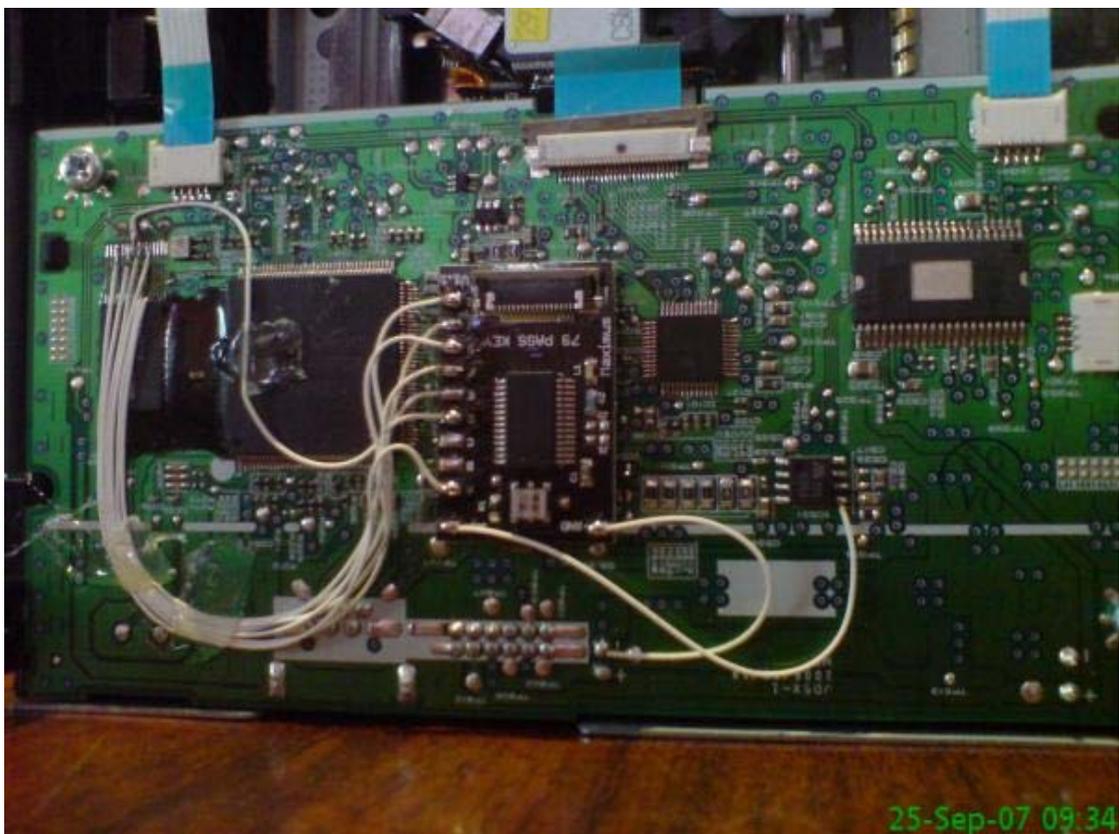
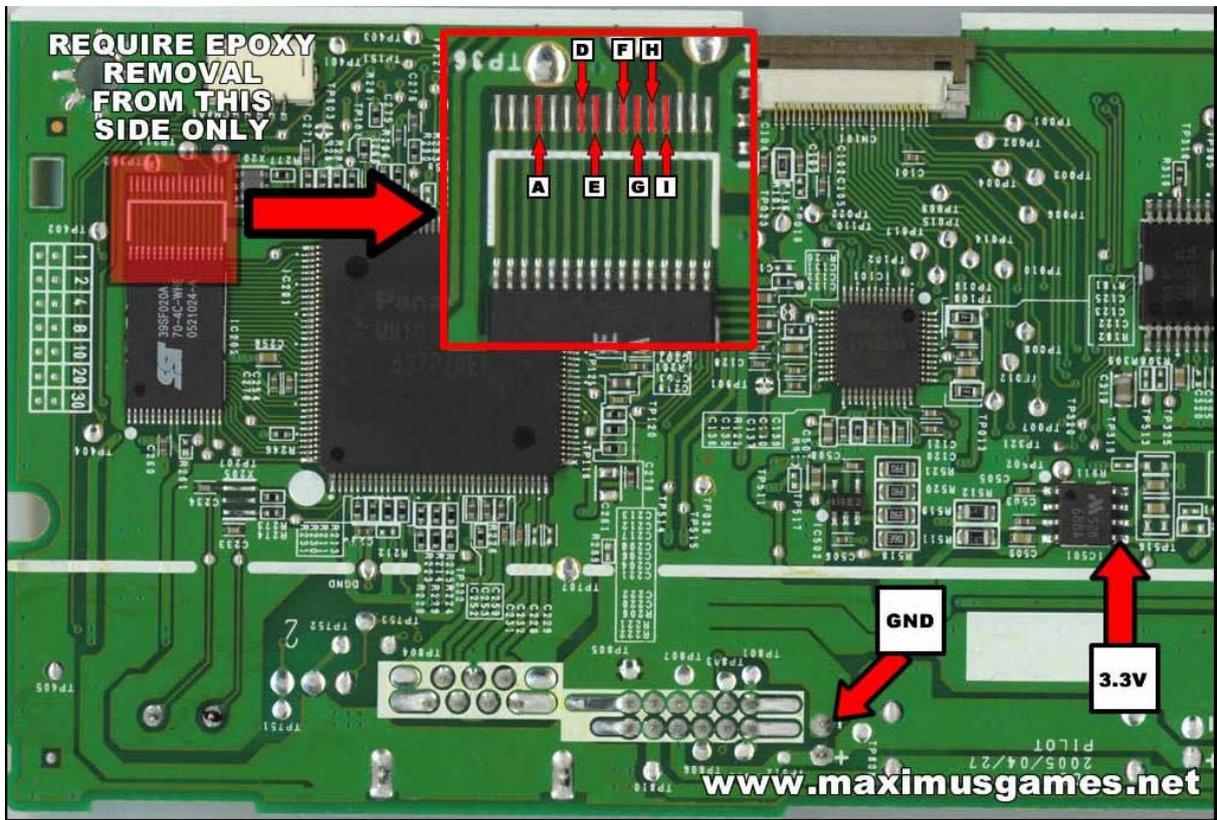
Ne reste plus qu'à attendre la réception de celle-ci.

Etape 2 : Pose la puce

Comme vous avez pu le voir, il y a deux sortes d'installation de la puce, celle dite du « Flat Cable » et celle dite « avec fils ». Nous allons voir la seconde en premier.

I) Installation en mode « Fils » :

Pour ce faire, vous devez suivre ces diagrammes en ayant préalablement retiré l'époxy noir avec une station à air chaud à 270°. Attention, cette installation n'est pas à la portée de tout le monde. Préférez le montage en « Flat Cable » si vous pensez ne pas y arriver.



## II) Installation en « Flat Cable » :

Cette méthode sera plus détaillée car plus accessible au grand nombre. En effet, toutes les soudures sur l'époxy sont remplacées par un câble plat.

Tout d'abord, vous devrez retirer l'époxy noir comme sur la photo :



Pour ensuite souder sur les Pads :



Puis retirer le surplus d'étain des précédentes soudures :



Branchez le connecteur et soudez la première patte :



Pour ensuite soudez toutes les pattes du connecteur (une à une) :



Retirer ensuite l'excédent d'étain :



Vérifiez dès lors votre travail afin de corriger les éventuelles erreurs :



Appliquez de la glue ou de l'époxy pour fixer le connecteur :



Terminez l'installation en soudant le voltage (3.3V) comme sur la photo :



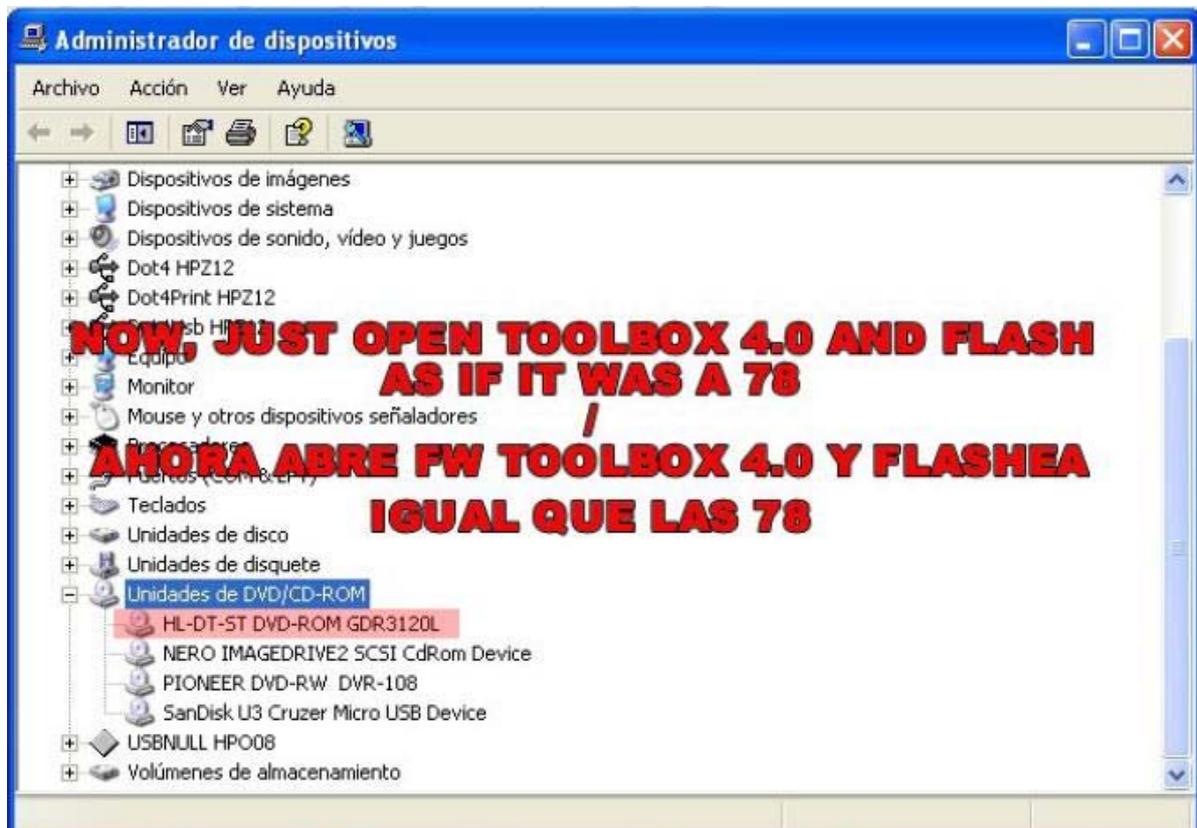
Testez le ModeB en rebranchant le câble d'alimentation du lecteur :



Isolez ensuite la Maximus Passkey v79 :



Vérifiez la détection du lecteur sous Windows :



Vous pouvez alors dès lors flasher votre lecteur avec le logiciel Maximus Firmware Toolbox 4.0 en utilisant la même méthode que l'Hitachi v0078.

### Etape 3 : Flash du lecteur

La puce une fois posée et votre PC sous Windows, votre lecteur devrait être reconnu directement. Si cela ne se produit pas (dépendant du chipset de votre carte), essayez de booter avec le CD Slax comme avec les anciens lecteurs Hitachi.

Le lecteur reconnu sous Windows, insérez un jeu ou un DVD Vidéo. Notez que la méthode pour laisser le tiroir fermé en l'ouvrant/fermant trois fois de suite le lecteur doit être utilisée.

Lancez Maximus Firmware Toolbox 4.5 et faites « Tools\Direct Drive Dump (GDR Only) » puis sur « Raw Dump Firmware As ». Le logiciel vous demandera d'enregistrer votre firmware du lecteur. Pensez à le nommer « orig.bin » par convention. A la fin du dump, l'application vous proposera d'ouvrir le firmware. Acceptez-le !

Dans le champ « Key », vous trouverez la clé de votre lecteur et donc de votre console. Il est grandement recommandé de la sauvegarder quelque part. Mon conseil : vous pouvez imprimer cette clé, découper le papier juste ce qu'il faut et le scotcher directement sur le lecteur. De cette façon, si vous perdez votre « orig.bin », vous aurez toujours votre clé à un endroit sûr.

Allez ensuite dans « Tools\ Smart Hack » et vous aurez un message d'avertissement. Acceptez-le ! Cette étape va en fait créer un firmware hacké à partir du votre en choisissant la version par un menu déroulant. Sélectionnez alors une version compatible avec le v78 (ne cherchez pas v79, il n'y en a pas) puis cliquez sur « Generate Files ».

Une fois fait, le logiciel vous demandera si vous voulez ouvrir le nouveau firmware. Répondez par l'affirmative. Vous pourrez voir que votre firmware est modifié en regardant la ligne ROM Version (vous devriez voir XTRM 79 1.2 par exemple). Ceci vérifié, cliquez sur Tools\Direct Drive Flash (GDR Only)\Differential Flash (PATCH)". Dans cette nouvelle fenêtre, il vous suffit de cliquer sur « Read and Detect Difference » puis, lorsque les différences ont été détectées, cliquez sur « Start Flashing »

Voilà, votre lecteur est flashé et vous pouvez profiter de vos copies de sauvegarde sur votre console.

### Questions / Réponses :

Q1) Est-ce que le Passkey v79 fonctionne avec les lecteurs 79FL ?

R. - Oui, cette puce fonctionne sur les deux lecteurs car ils possèdent le même firmware.

Q2) J'ai vérifié l'installation deux fois mais la diode du ModeB ne s'allume pas !

R. - Après avoir vérifié deux fois l'installation, regardez si le tiroir de votre lecteur peut s'ouvrir. Si celui ne s'ouvre pas, il s'agit vraiment d'un problème d'installation. Si le lecteur

s'éjecte mais que vous n'avez toujours pas de diode bleue, essayez de le faire passer en ModeB grâce au CD Boot Slax et continuez le flash de cette façon.

Q3) La diode bleue s'allume deux secondes mais s'éteint ensuite !

R. - Oui, c'est le comportement normal. Félicitation ! Votre installation est correcte et votre lecteur est en ModeB.

Q4) J'ai fini le flash du lecteur, comment puis-je désactiver la puce ?

R. - Si vous avez fini le flash du lecteur, il n'est pas nécessaire de désactiver la puce. Le dispositif détectera que votre lecteur est flashé et ne passera pas en ModeB. Vous pouvez donc laisser la puce soudée. Si pour n'importe quelle raison, vous voulez désactiver la puce, vous devrez souder le jumper « J1 », marqué « TST » sur les premières cartes mères. Une petite goutte d'étain fera l'affaire.

Pour toutes autres questions, envoyez un mail à [carranzafp@hotmail.com](mailto:carranzafp@hotmail.com) avec le sujet « PASSKEY SUPPORT »

## Pose d'une puce Infectus Hitachi 079 Key

La puce Flash079 va vous permettre de lire et d'écrire le firmware de votre Hitachi v0079FK grâce à la dernière version du Maximus Firmware Toolbox. La Flash079, créée par l'équipe Infectus est un add-on « standalone » qui ne nécessite pas l'achat de la puce Infectus complète.

Pour les utilisateurs de la puce Infectus, un firmware sera disponible pour éviter l'achat de cet add-on afin de permettre aux utilisateurs de lecteur Hitachi v0079FK le flash de leur lecteur. Avec la version 1.2 de la puce, le flash des lecteurs v0079FL est désormais possible.

Une nouvelle fonctionnalité que nous souhaitons ajouter est la gestion en temps réel du firmware. Le peu de mémoire disponible (512Kb) ne suffit pas à en faire une puce à double firmware. De ce fait, la gestion en temps réel permettrait d'éviter les mauvais flashes grâce à une réparation et une vérification effectuées pendant le flash. Dans le cas où nous ne serions pas en mesure de trouver d'autres solutions, une nouvelle version de la puce Infectus sortira avec un ajout de mémoire.

Une fois votre lecteur flashé, vous pouvez dessouder la puce afin de faire un autre lecteur.

Liste de fonctionnalités :

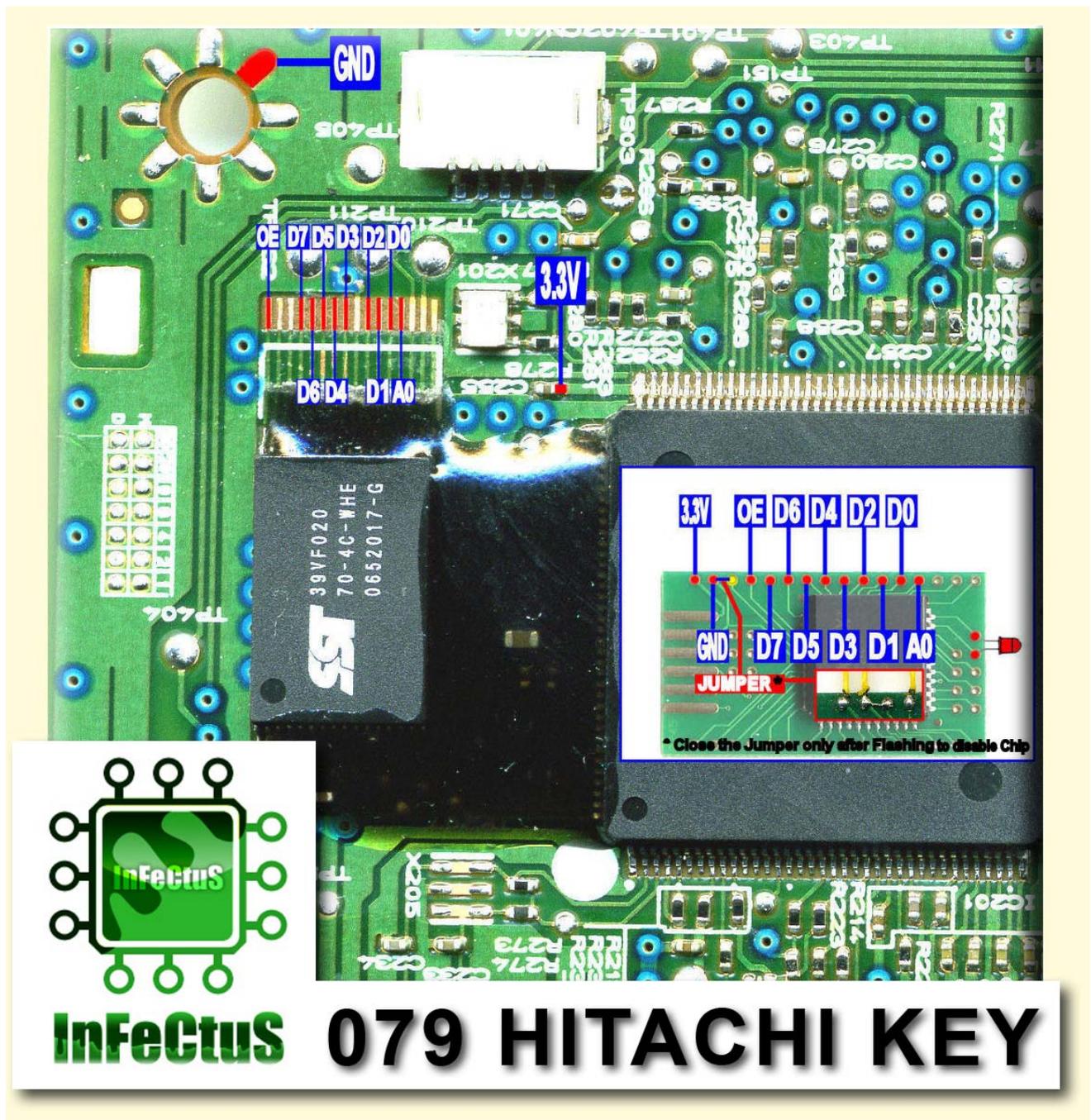
- Démarrage direct du lecteur en ModeB
- Lecture et écriture du firmware de votre lecteur (v0079FK, v0079FL avec la version 1.2)
- Stealth lorsqu'elle est désactivée (reste connectée avec juste un cavalier à souder)
- Basée sur le composant Xilinx CPLD, stable et fiable pour patcher
- Seule solution disponible pour l'Europe
- Faible coût (10 € en prix de détail)

Etape 1 : Se procurer la puce

Pour cela, vous pouvez vous rendre [sur ce site](#) afin de connaître les revendeurs disponibles.

Etape 2 : Pose de la puce

Pour se faire, il vous suffit de suivre [le schéma](#) (pour une vue agrandie). L'installation de cette puce n'étant pas très facile, il est conseillé de passer par un professionnel pour ce faire.



Etape 3 : Flash du lecteur

La puce une fois posée et votre PC sous Windows, votre lecteur devrait être reconnu directement. Si cela ne se produit pas (dépendant du chipset de votre carte), essayez de booter avec le CD Slax comme avec les anciens lecteurs Hitachi.

Le lecteur reconnu sous Windows, insérez un jeu ou un DVD Vidéo. Notez que la méthode pour laisser le tiroir fermé en l'ouvrant/fermant trois fois de suite le lecteur doit être utilisée.

Lancez Maximus Firmware Toolbox 4.5 et faites « Tools\Direct Drive Dump (GDR Only) » puis sur « Raw Dump Firmware As ». Le logiciel vous demandera d'enregistrer votre

firmware du lecteur. Pensez à le nommer « orig.bin » par convention. A la fin du dump, l'application vous proposera d'ouvrir le firmware. Acceptez-le !

Dans le champ « Key », vous trouverez la clé de votre lecteur et donc de votre console. Il est grandement recommandé de la sauvegarder quelque part. Mon conseil : vous pouvez imprimer cette clé, découper le papier juste ce qu'il faut et le scotcher directement sur le lecteur. De cette façon, si vous perdez votre « orig.bin », vous aurez toujours votre clé à un endroit sûr.

Allez ensuite dans « Tools\ Smart Hack » et vous aurez un message d'avertissement. Acceptez-le ! Cette étape va en fait créer un firmware hacké à partir du votre en choisissant la version par un menu déroulant. Sélectionnez alors une version compatible avec le v78 (ne cherchez pas v79, il n'y en a pas) puis cliquez sur « Generate Files ».

Une fois fait, le logiciel vous demandera si vous voulez ouvrir le nouveau firmware. Répondez par l'affirmative. Vous pourrez voir que votre firmware est modifié en regardant la ligne ROM Version (vous devriez voir XTRM 79 1.2 par exemple). Ceci vérifié, cliquez sur “Tools\Direct Drive Flash (GDR Only)\Differential Flash (PATCH)”. Dans cette nouvelle fenêtre, il vous suffit de cliquer sur « Read and Detect Difference » puis, lorsque les différences ont été détectées, cliquez sur « Start Flashing »

Voilà, votre lecteur est flashé et vous pouvez profiter de vos copies de sauvegarde sur votre console.

## Flasher le Hitachi v79FL/FK sans puce (méthode 79Unlock)

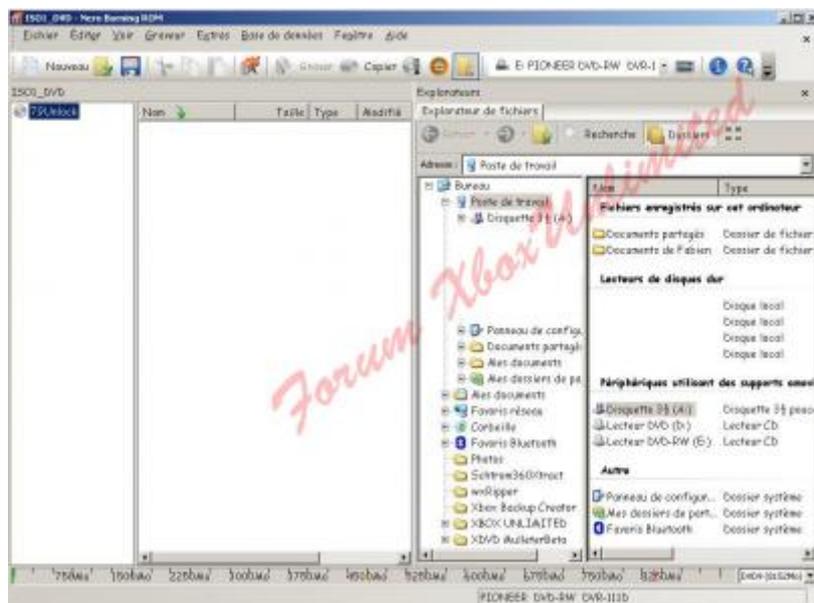
Comme vous le savez depuis hier, vous pouvez flasher le lecteur Hitachi v79 sans souder une puce permettant de le passer en ModeB. Nous allons vous décrire en image la procédure.

### Matériel requis :

- \* Carte Mère compatible pour le FLASH
- \* Carte PCI SATA pour les Carte Mère NON compatible
- \* Logiciel 79\_Unlock
- \* Logiciel CD Slax
- \* Logiciel 360FW-Toolbox-46
- \* CloneCD, Nero ou Imgburn

### Première étape :

Vous devez graver le fichier .BIN qui est dans 79Unlock sur un CD ou DVD. Nero, Clone CD ou encore Imgburn 2.4.2.0 US fonctionne très bien.



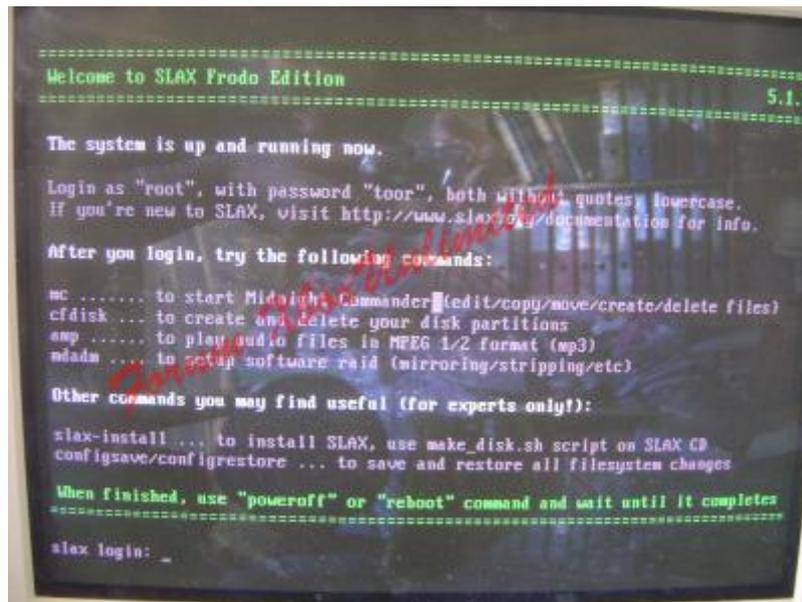
### Deuxième étape :

Note : N'oubliez pas de mettre le câble vidéo à l'arrière de la console, c'est obligatoire avant de commencer.

Il faut passer votre lecteur Hitachi v79 en ModeB par la méthode SLAX. C'est simple :

1. Connectez votre Hitachi v79 à votre PC via un câble SATA
2. Allumez votre console
3. Allumez ensuite votre PC en bootant sur le CD SLAX 2

4. Une fois à l'écran de login de Slax, tapez **root** en login, **toor** en password, puis **reboot**



```
=====
Welcome to SLAX Frodo Edition                                     5.1.7
=====

The system is up and running now.

Login as "root", with password "toor", both without quotes, lowercase.
If you're new to SLAX, visit http://www.slax.org/documentation for info.

After you login, try the following commands:

mc ..... to start Midnight Commander (edit/copy/move/create/delete files)
cfdisk ... to create and delete your disk partitions
amr ..... to play audio files in MPEG 1/2 format (mp3)
mdadm ... to setup software raid (mirroring/striping/etc)

Other commands you may find useful (for experts only!):

slax-install ... to install SLAX, use make_disk.sh script on SLAX CD
configsave/configrestore ... to save and restore all filesystem changes

When finished, use "poweroff" or "reboot" command and wait until it completes
=====

slax login: _
```

Vous devez laisser votre PC redémarrer en pensant à enlever le CD Slax du lecteur. Normalement, si tout s'est bien passé, votre Hitachi v79 devrait être reconnu sous XP.

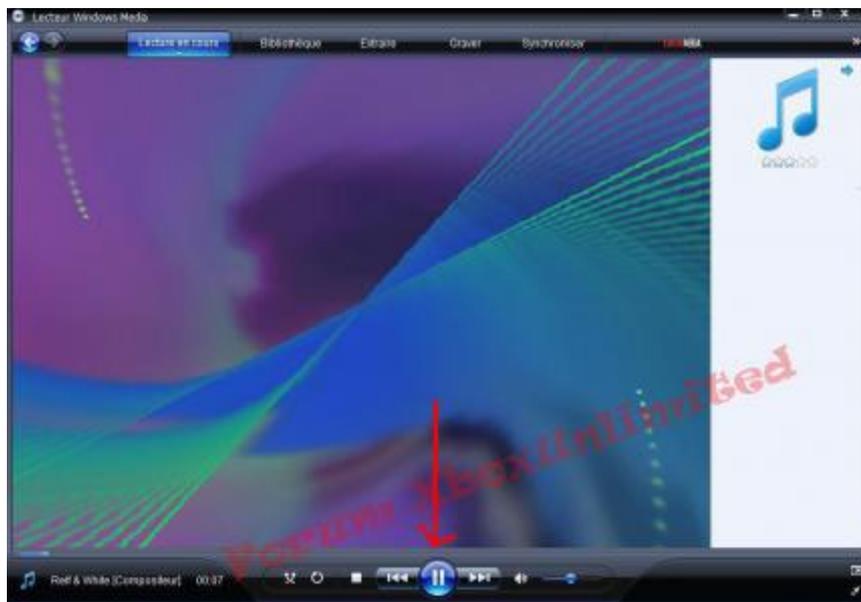
### Troisième étape :

Tout d'abord, il faut repérer la lettre attribuée à votre lecteur Hitachi v79 sous XP. Ensuite, insérez le CD ou DVD 79Unlock dans le lecteur de la 360. Note : **Il se peut que vous deviez appuyer trois fois rapidement sur le bouton du lecteur pour activer la procédure.**

Normalement, une fois le CD/DVD dans le lecteur fermé une fenêtre Windows XP devrait s'ouvrir vous demandant si vous voulez lire le fichier se trouvant dans le lecteur de la 360.

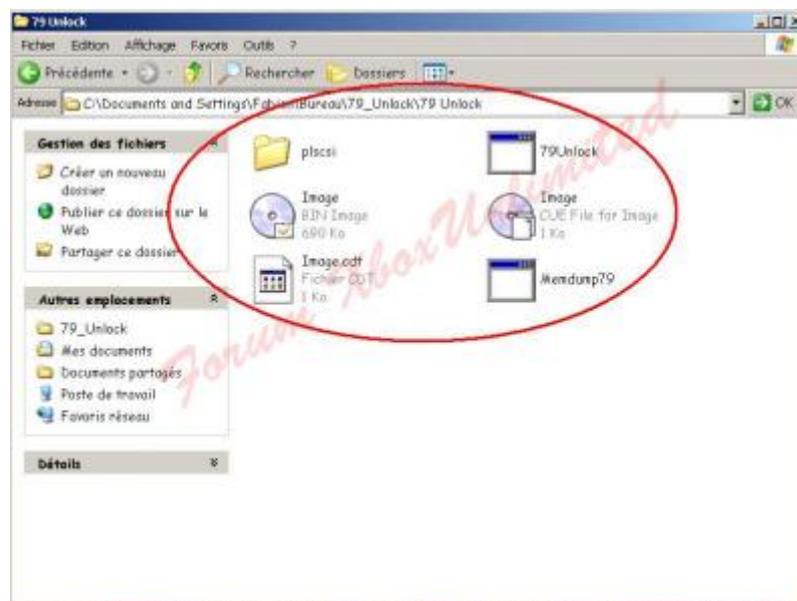


Vous devez lire en entier la piste audio entièrement une première fois puis relancer la piste et faire pause de suite après. Ejectez le CD/DVD 79Unlock de votre console par le bouton de la console. Vous pouvez laisser le tiroir ouvert.



#### Quatrième étape :

Vous devez copier les fichiers contenus dans le dossier 79\_Unlock dans *C:\Documents and Settings\ (Nom de votre ordinateur)* avant de continuer.



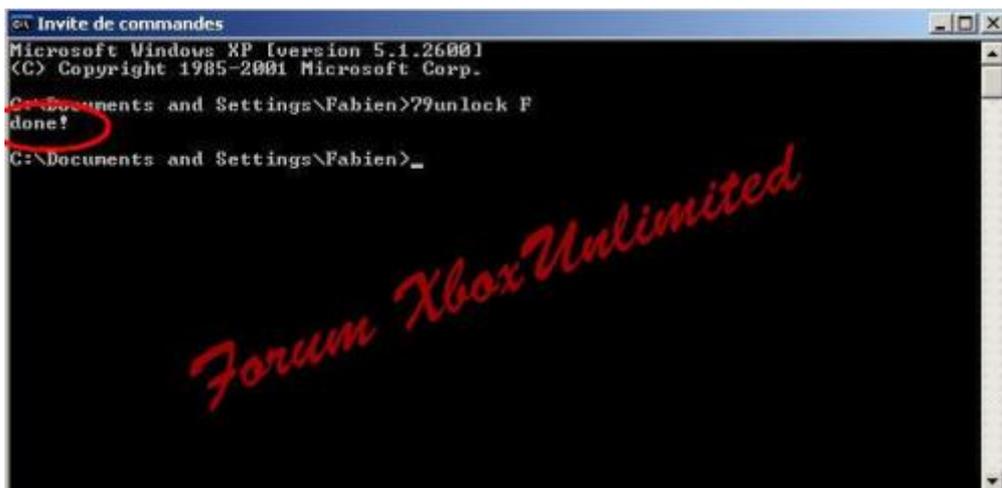
Nous allons maintenant ouvrir une invite de commandes : *Démarrer -----> Tous les programmes -----> Accessoires -----> Invite de commandes*



Lorsque vous êtes rendu à cette étape, vous devez taper la commande suivante :

**79unlock F**

où F est la lettre du lecteur.

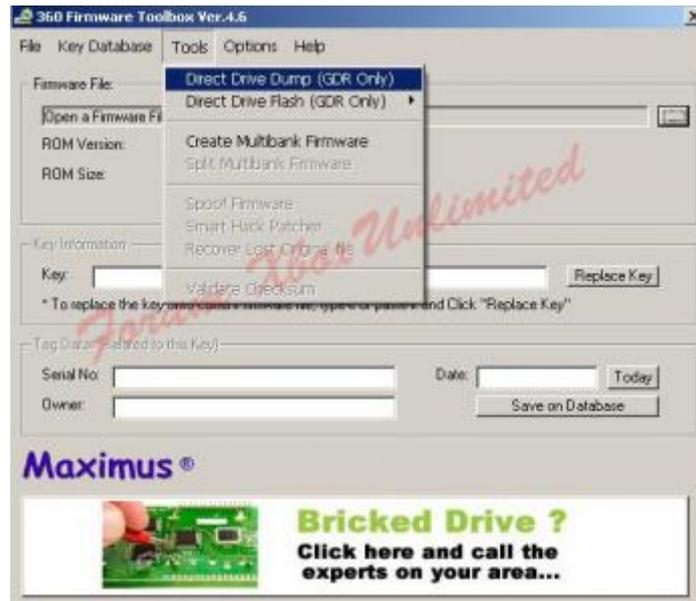


Normalement, le message « DONE ! » devrait apparaitre, vous signalant que tout s'est bien terminé. Vous avez donc votre lecteur prêt pour être flashé via 360FW-Toolbox-46

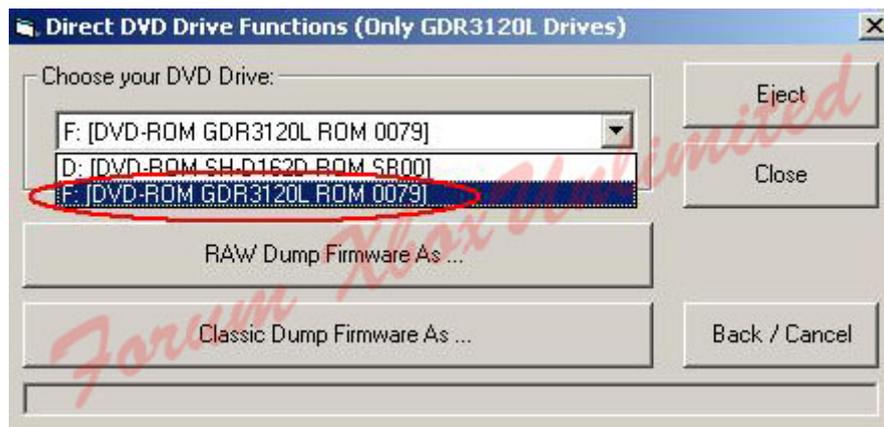
#### Cinquième étape :

C'est un classique, nous allons flasher le lecteur avec 360FW-Toolbox-46 comme pour la version Hitachi v78. Vous devez installer .Net Framework si vous ne le possédez pas, la version 2 au minimum.

Lancer le logiciel 360FW-Toolbox-46 puis allez dans « Tools/Direct Drive Dump (GDR ONLY) » :



Une fenêtre vient de s'ouvrir. Vérifiez que vous êtes bien sur le lecteur Hitachi v79 puis cliquez sur « Raw Dump Firmware as... »



Note : Si vous oubliez de mettre un DVD de jeu original ou un DVD Movie dans le lecteur Hitachi v79, vous aurez une fenêtre sans gravité vous demandant de mettre un DVD. Il vous suffit d'y mettre un DVD et de faire OK.

Si vous avez bien suivi ce que je vous ai expliqué, il devrait vous proposer un endroit pour enregistrer le dump (firmware) d'origine. Je vous conseille de créer un dossier « Backup 79 Drive ». Vous pouvez y mettre dedans votre firmware original et lui donner un nom.

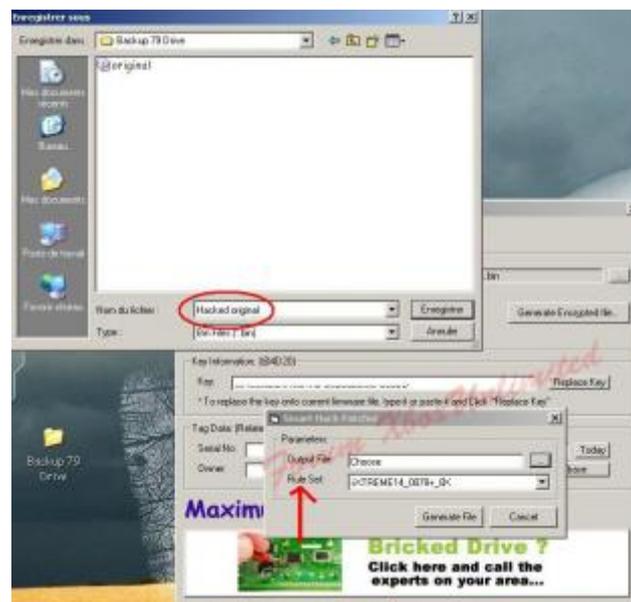


Une fois le dump fait, il vous propose une vérification (le « Check Sum »), vous cliquez sur « Oui ». Si le « Check Sum » est réussi, il vous propose d'ouvrir le firmware, vous cliquez également sur « Oui ».

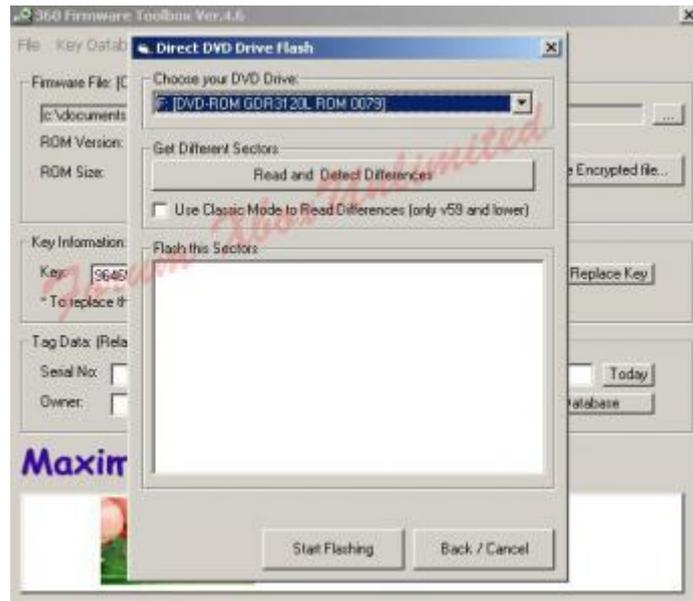
Choisissez ensuite « Tools ---> Smart Hack Patcher » et enregistrez le firmware modifié dans le dossier Backup 79 Drive que vous créez plus haut avec :

Output Files : pour choisir l'endroit où vous voulez enregistrer.  
Rule Set : n'y touchez pas....

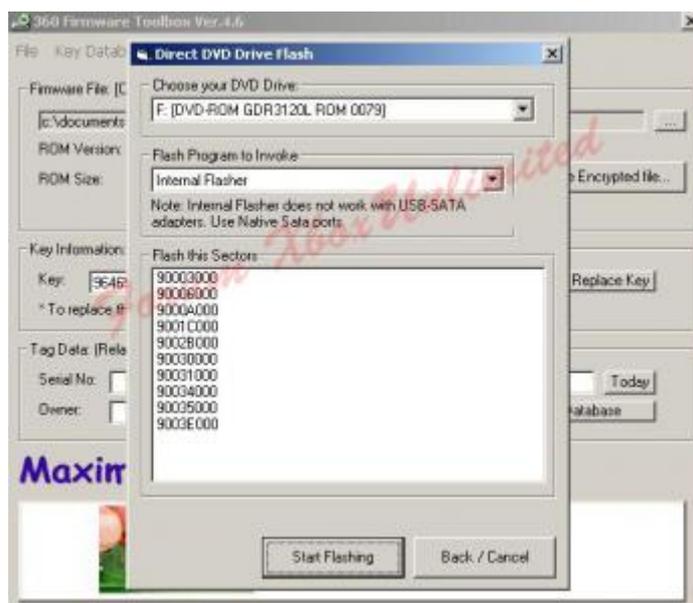
Après avoir validé, il vous propose également de l'ouvrir, répondez « Oui ».



Choisissez maintenant « Direct Drive Flash (GDR ONLY) ----> Differential Flash (PATCH) ». Une fenêtre s'ouvre, vous devez vérifier que dans la barre titre « Choose your dvd drive » le O79 apparait bien :



Puis cliquez sur le bouton « Read Drive and Detect Differences » les secteurs à modifier apparaissent dans la fenêtre « Flash this sectors » :



Enfin, cliquez sur le bouton « Start Flashing », le flash est court d'exécution. Une fois terminé, vous avez votre lecteur Hitachi v79 FK ou FL flashé sans avoir souder les puces d'autrefois.

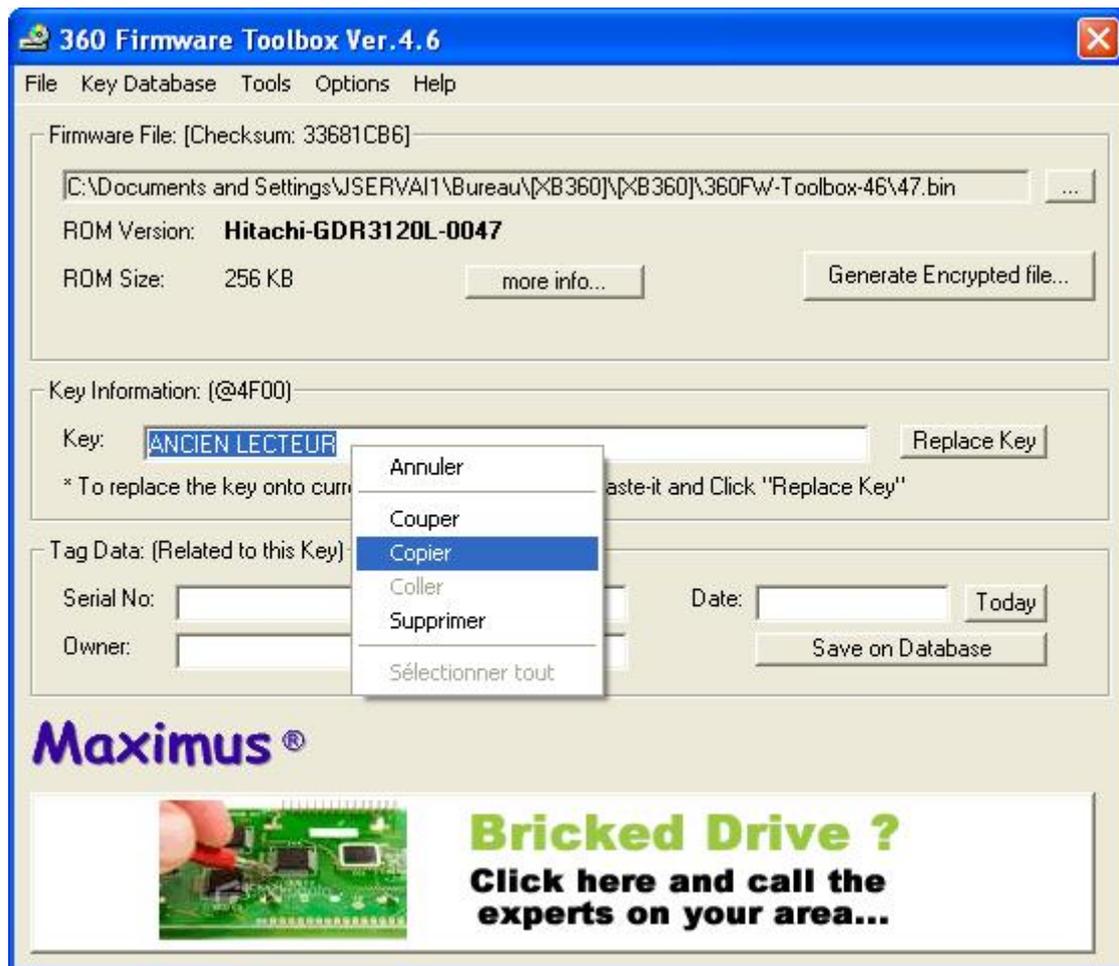
Merci à SoulHeaven & althoka a qui j'ai repris deux/trois petits trucs pour écrire ce tutorial.

[Tutorail réalisé par Fabs](#)

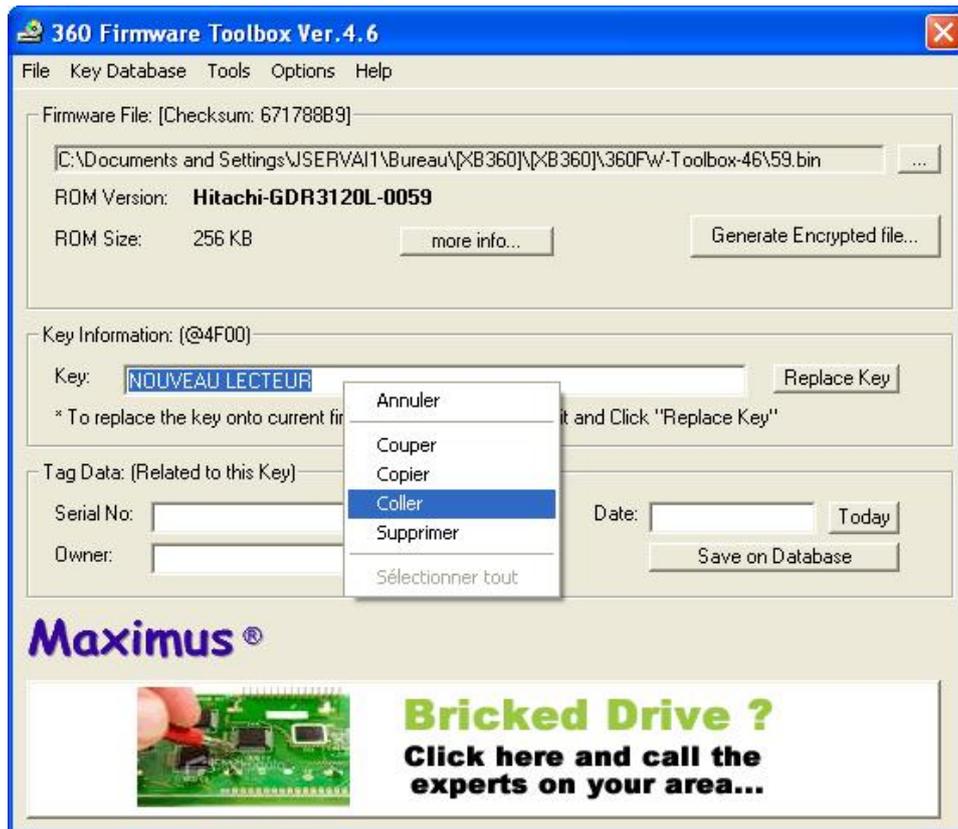
## Remplacement de votre lecteur par un lecteur Hitachi :

Votre lecteur commence à donner des signes de faiblesse ou il est complètement HS. Vous pouvez alors le remplacer par un lecteur Hitachi et voici la marche à suivre.

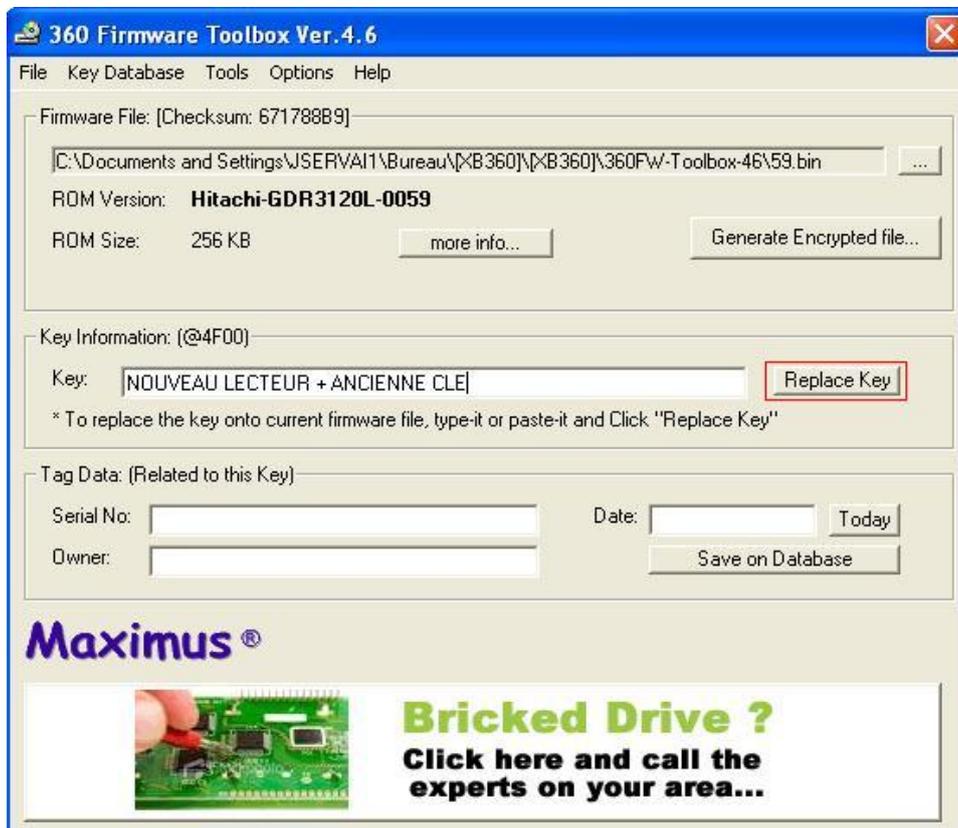
Dans 360 Firmware Toolbox 4.6, ouvrez le firmware de votre ancien lecteur afin d'y prendre la clé. Pour cela, allez dans « File\Open Firmware » puis sélectionnez l'« orig.bin » de votre ancien lecteur. Vous pouvez vérifier qu'il s'agit bien de votre ancien lecteur grâce aux informations fournis par le logiciel dans la partie « ROM Version » :



Faites alors un clic droit\copier puis ouvrez le firmware de votre nouveau lecteur :



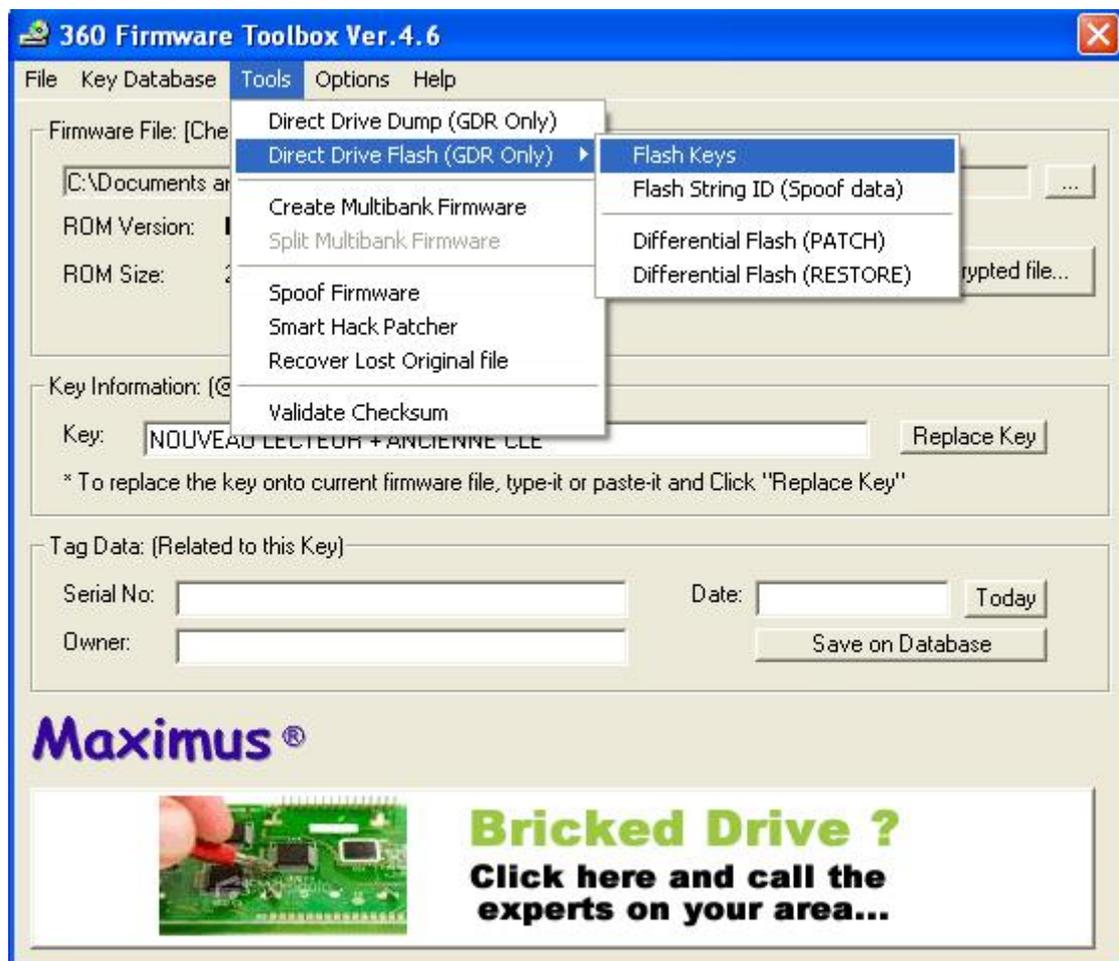
Dès lors, vous avez alors la clé de votre ancien lecteur (et donc de votre carte mère) insérée dans le firmware de votre nouveau lecteur. Cliquez ensuite sur « Replace Key » :



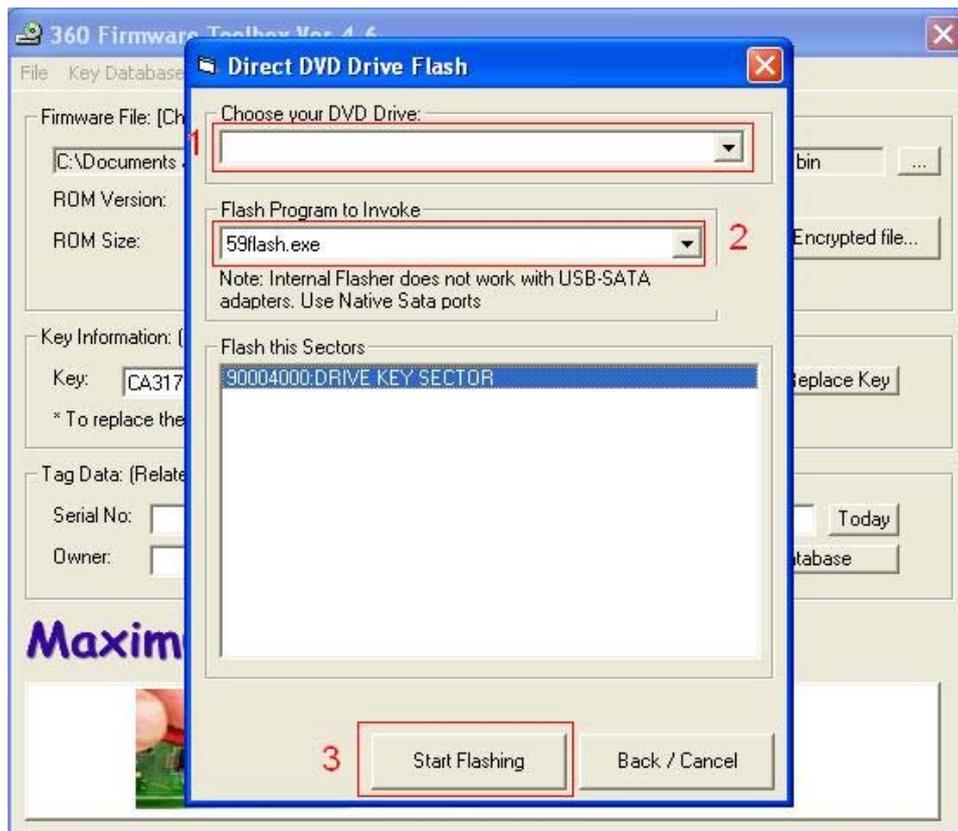
Une fenêtre de confirmation apparaît alors :



Cliquez alors sur « Tools\Direct Drive Flash (GDR Only)\Flash Keys » et flasher votre nouveau lecteur :



Après le message d'avertissement, choisissez votre nouveau lecteur (1) puis la méthode de flash (ici, comme nous le remplaçons par un v59, nous avons choisis « 59flash.exe ») (2) puis cliquez sur « Start Flashing » (3).

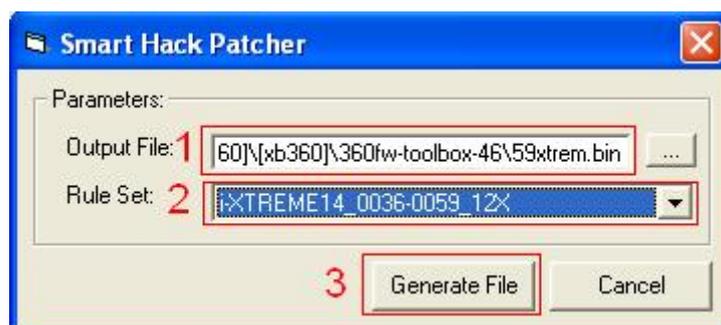


Une fois le flash de la clé finit, il vous faut savoir si vous voulez profiter d'un firmware hacké ou de l'original. Si vous voulez un firmware original, passez cette étape.

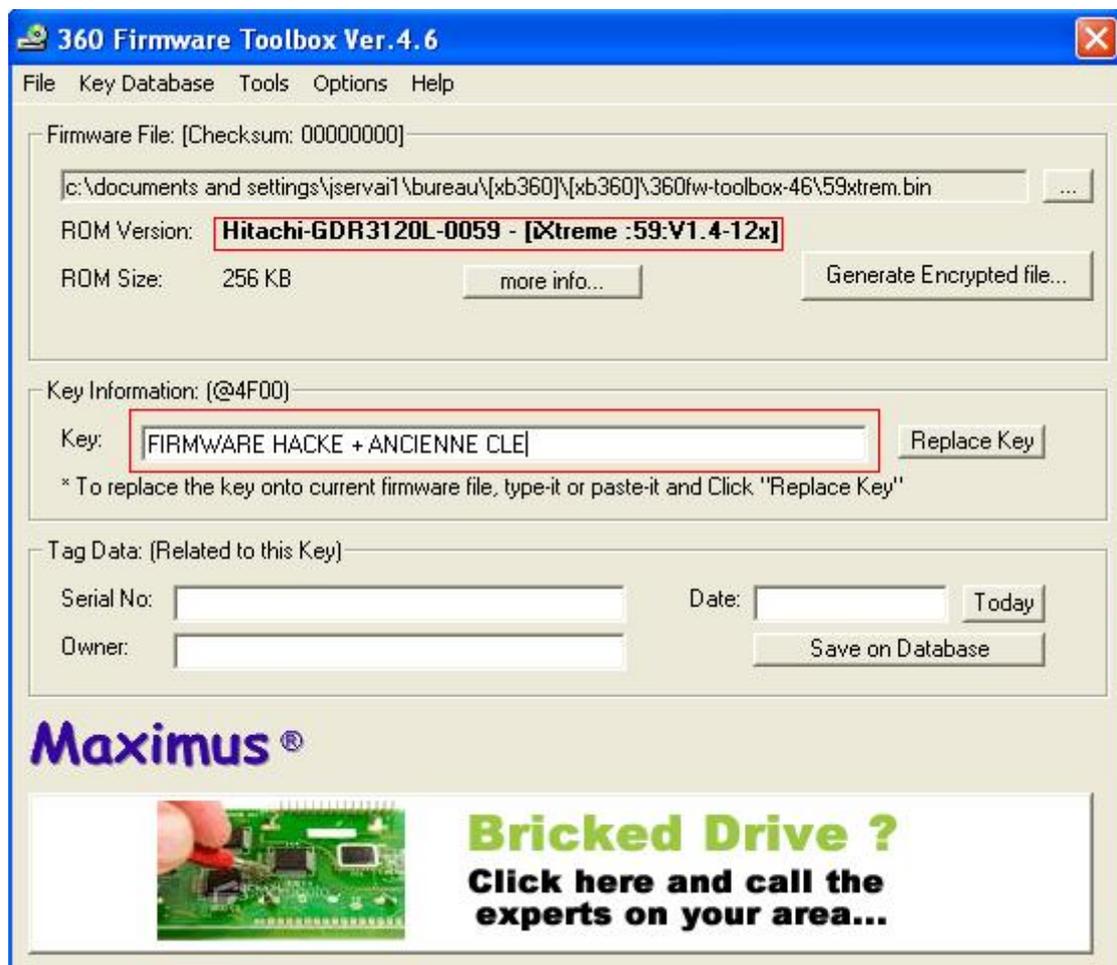
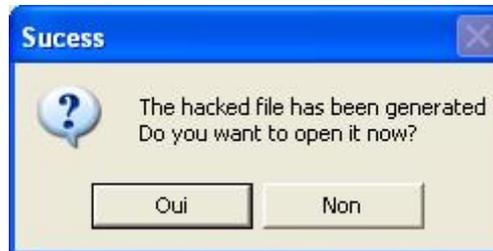
Afin de profiter de vos backups personnels, le firmware doit être patché. Pour ce faire, vous devez déjà le créer en cliquant sur « Tools\Smart Hack Patcher ». Un message d'avertissement vous indique que vous devez avoir ouvert un firmware original pour continuer. Acceptez-le !



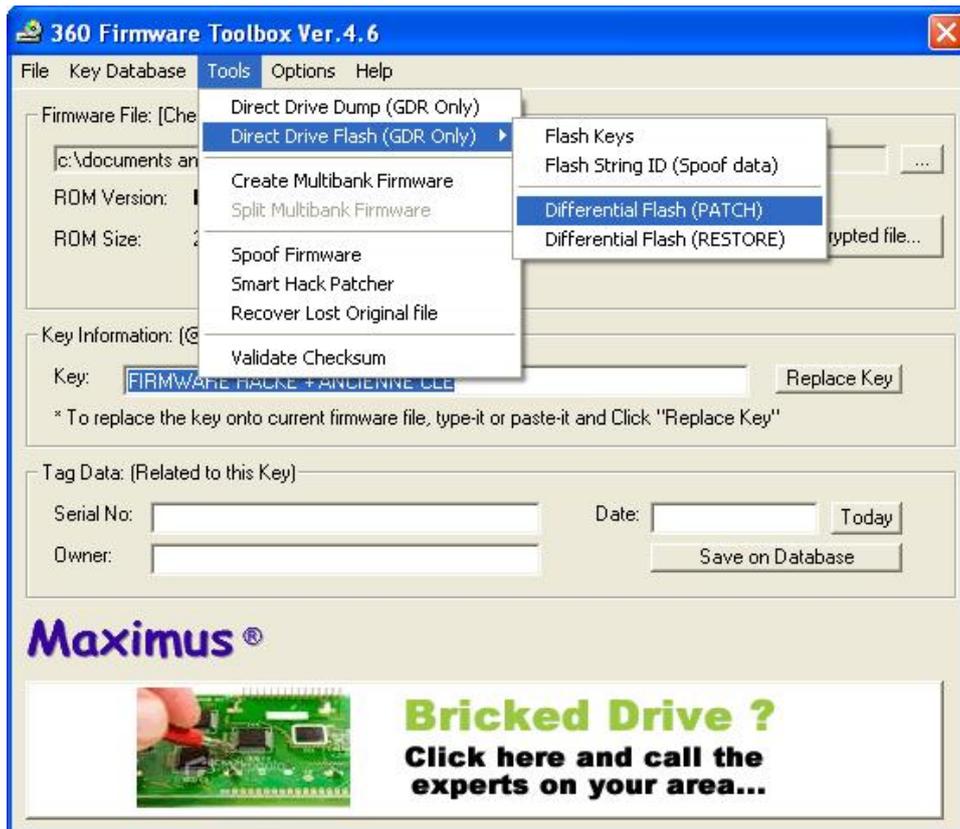
Vous devriez alors avoir cet écran :



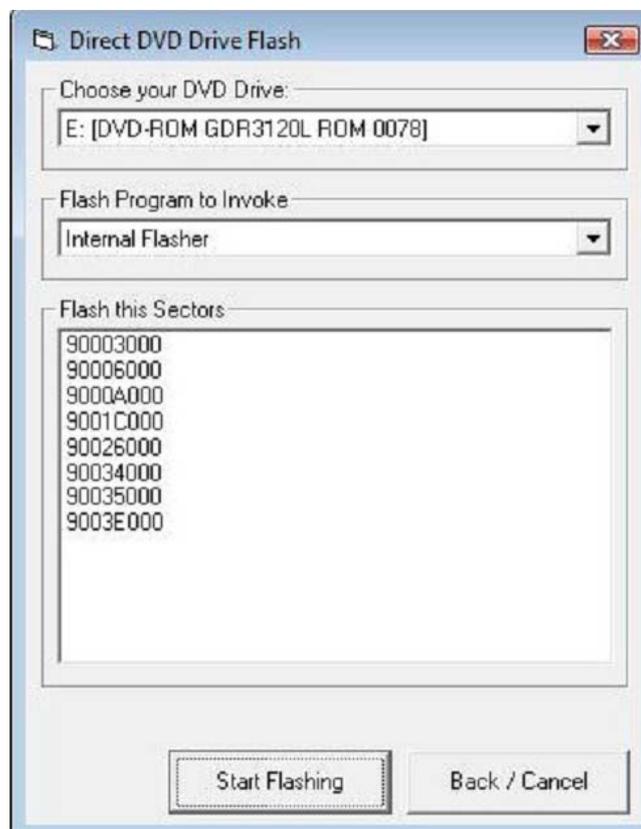
A ce moment là, choisissez un nom pour le firmware hacké (ici, 59xtrem.bin) (1) puis la méthode de création (ici, iXtreme 1.4 en 12x) (2) et cliquez enfin sur « Generate File ». Un message vous demandant si vous voulez ouvrir le nouveau firmware hacké apparaît. Acceptez-le !



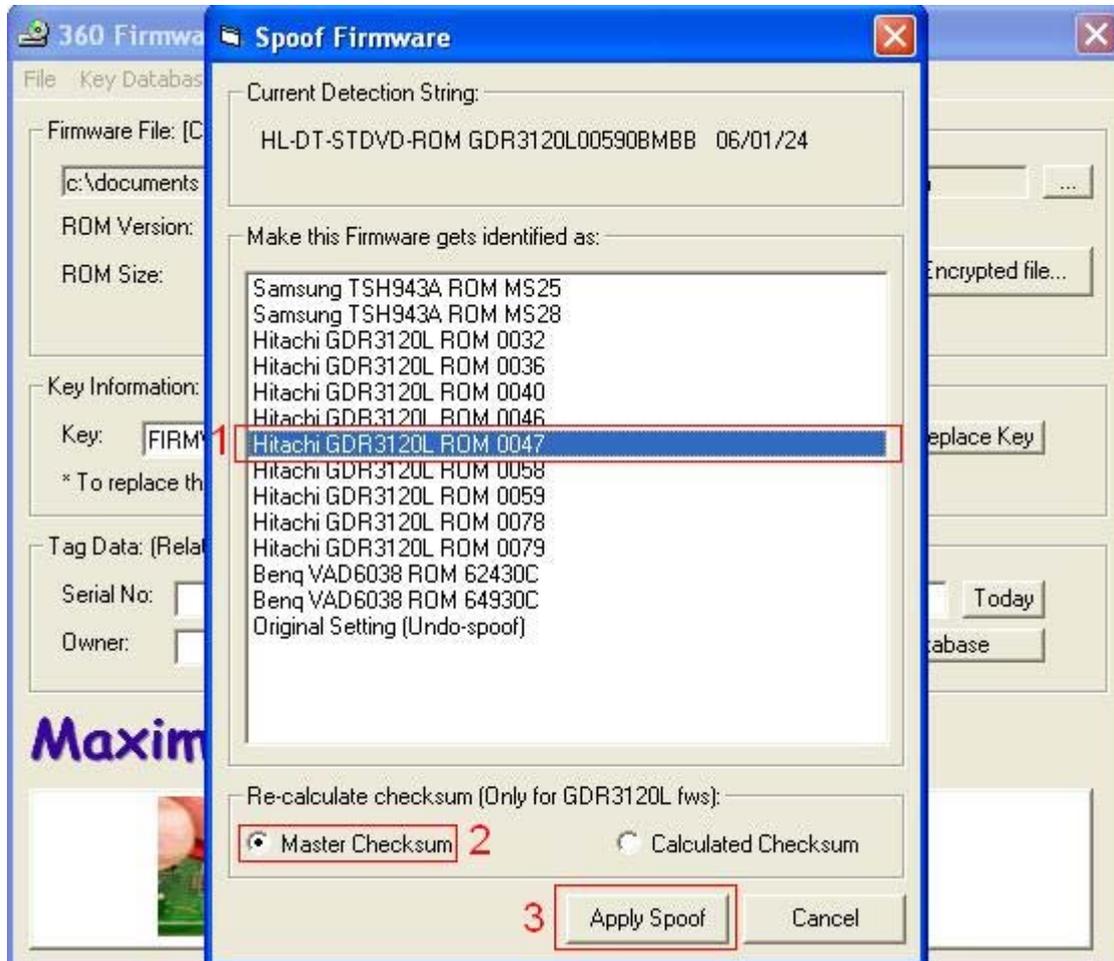
Vous pouvez dès lors voir que le firmware est bien en version iXtreme 1.4 12x v59 avec la clé de l'ancien lecteur. Nous allons passer au flash du lecteur en cliquant sur « Tools\Direct Drive Flash (GDR Only)\Differential Flash (PATCH) » :



Sélectionnez votre lecteur Xbox360 puis la méthode de flash dans « Flash Program to Invoke ». Cliquez enfin sur « Start Flashing » pour débiter le flash :



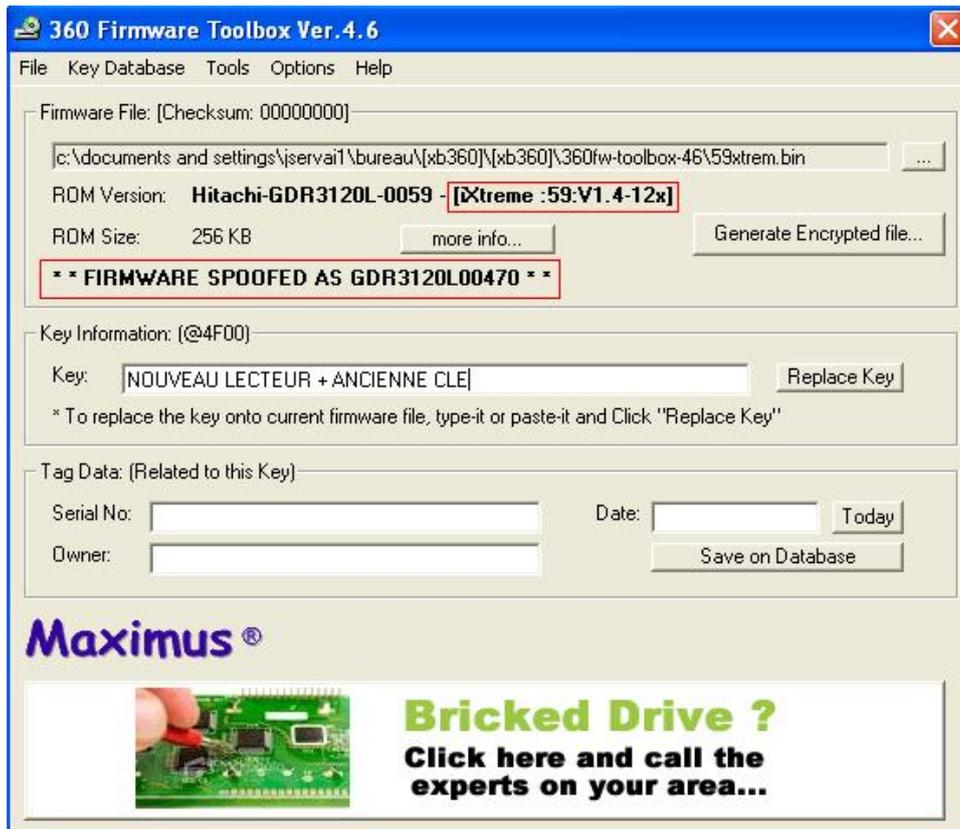
Une fois le flash terminé, nous devons alors « spoofer » le lecteur afin d'éviter l'erreur E66 et faire croire à la console que c'est toujours le même. Pour ce faire, cliquez sur « Tools\Spoof Firmware » et sélectionnez le modèle de votre ancien lecteur (celui que vous aviez en premier dans votre console) (1) puis (2) choisissez « Master Checksum ». Enfin, vous pouvez cliquer sur « Apply Spoof ».



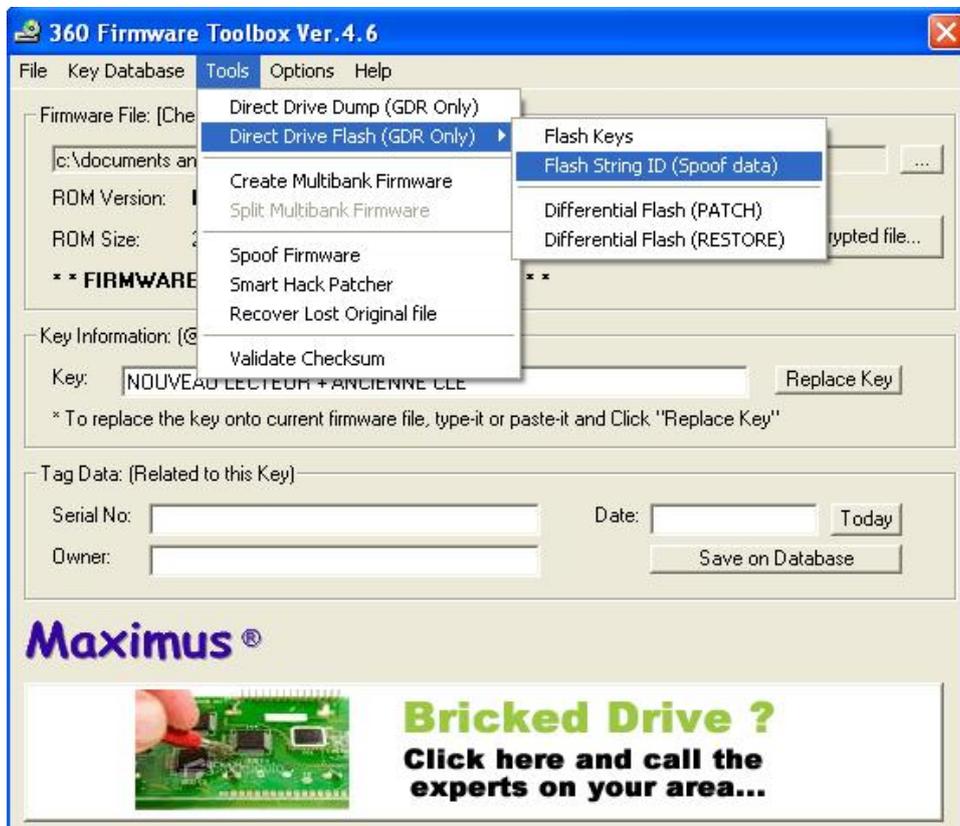
Une fenêtre de confirmation apparaît alors :



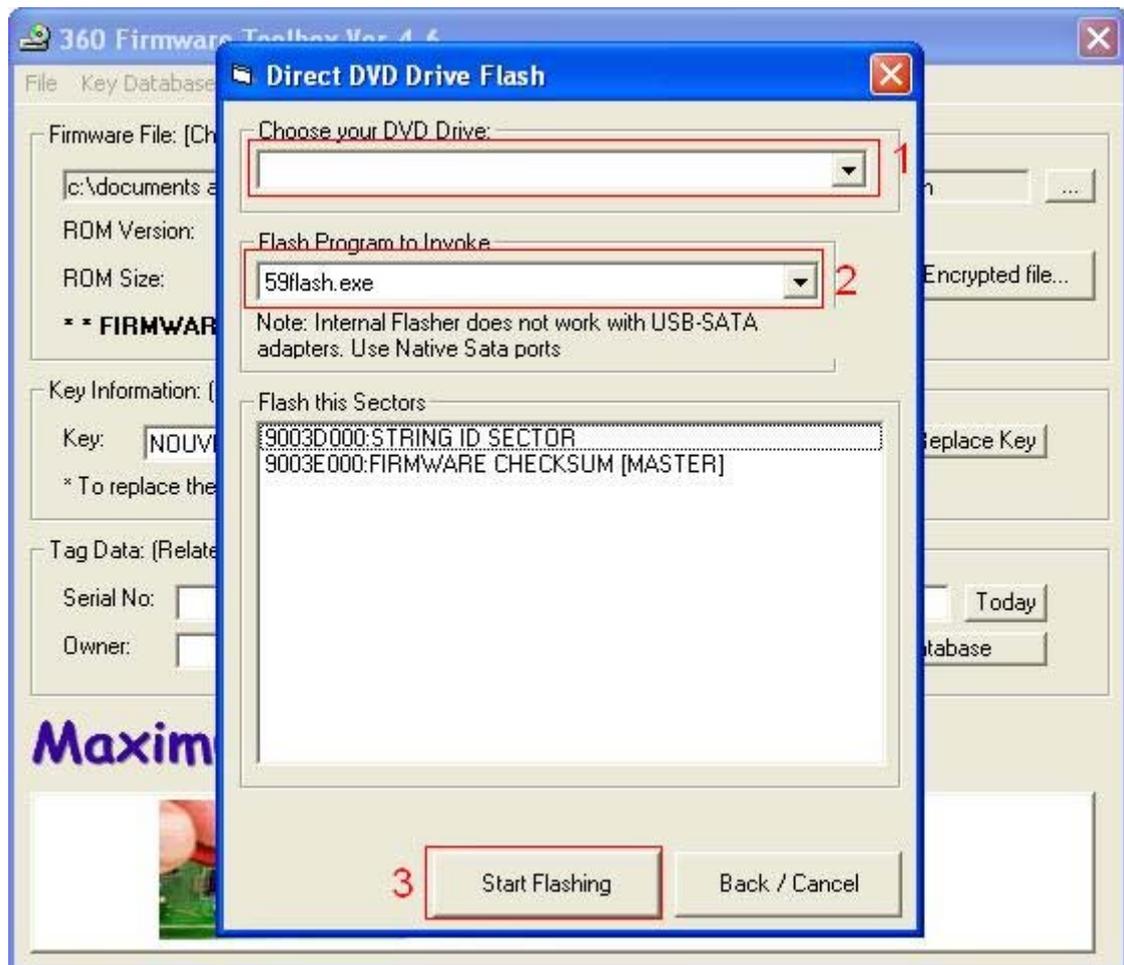
Dès lors, vous pouvez voir que le firmware est bien « spoofer » en version 47 et bien en iXtreme v59 v1.4 12x :



Il vous suffit maintenant de cliquer sur « Tools\Direct Drive Flash (GDR Only)\Flash String ID (Spoof Data) » :



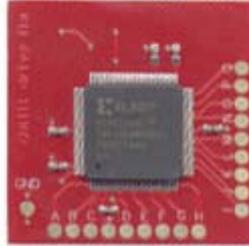
Puis de choisir votre lecteur (1), la méthode de flash (ici, 59Flash.exe) (2) puis de cliquer sur « Start Flashing » :



Voilà, votre lecteur est changé et tout devrait fonctionner sans avoir à subir l'erreur E66.

**! NOTE !** : N'oubliez pas que pour un lecteur Hitachi supérieur au v59, vous devez travailler sur un « RAW Dump » et non un « Classic Dump ». De plus, vous aviez un Samsung ou un BenQ auparavant, la procédure est la même sauf qu'au lieu de le « spoofer » en Hitachi v47, vous le faites en MS25 ou VAD6038.

## Installation du Chillifix / Réparation de votre lecteur Hitachi



Flasher le lecteur optique de sa Xbox360 n'est pas une opération anodine. Il existe des risques importants à reprogrammer le microcode d'un tel périphérique : une erreur d'écriture, l'utilisation de composants matériels ou logiciels inadaptés, une méthodologie inadéquate, une coupure de courant ou encore un pontage trop long dans le temps suffiront à rendre inutilisable le lecteur DVD de votre console.

Après une erreur, dans les meilleurs des cas, votre lecteur vous permettra encore de lire des DVD vidéo ou de faire des backups de jeux originaux depuis un PC mais il sera hors d'état de fonctionner dans votre console.

Deux manifestations sont particulièrement symptomatiques d'une erreur de manipulation ou de flashage : la première, c'est l'erreur E64 renvoyée par la console à l'utilisateur (induite par une erreur d'écriture), la deuxième, c'est un ModeB persistant doublé ou non d'une absence de réponse à une demande d'éjection (celle-ci est souvent induite par un pontage trop long).

Pour réparer ces erreurs, plusieurs solutions s'offrent à nous. Certaines sont logicielles et d'autres matérielles mais plus ou moins faciles à mettre en œuvre. Ici, on va parler de nos impressions sur un produit de la Team Chilliflash, le Chillifix.

Il s'agit d'une puce qui corrige les erreurs de checksum, elle ne réparera donc que certains lecteurs, très peu à dire vrai ...

Inutile d'essayer de la monter sur un lecteur flashé avec un firmware totalement inadapté. Le Chillifix ne fixera que les erreurs d'écriture qui auraient pu se produire pendant l'utilisation d'un flasheur adapté au matériel et utilisé dans des conditions normales.

En clair et j'espère que vous suivez, il ne réparera que des lecteurs HS qui n'auraient pas du l'être !!! C'est d'ailleurs sûrement la raison pour laquelle je n'ai pu fixer aucun des quatre lecteurs briqués que l'on m'a prêtés à des fins de test ... Vous trouverez une FAQ en anglais concernant le produit et en particulier les erreurs récupérables [ici](#).

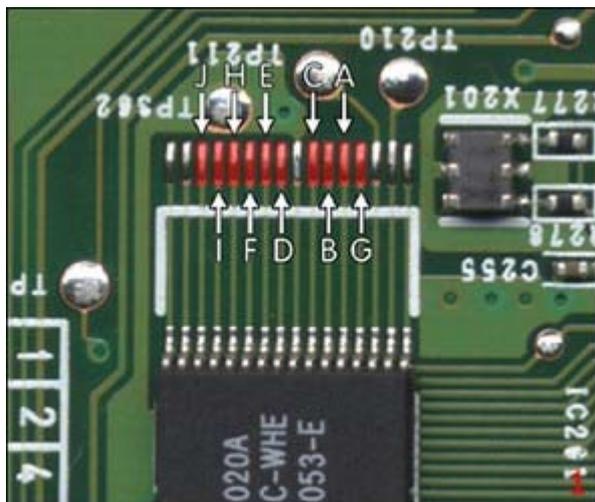
Une fois qu'on a dit ça, on a presque tout dit. Le reste concerne le montage.

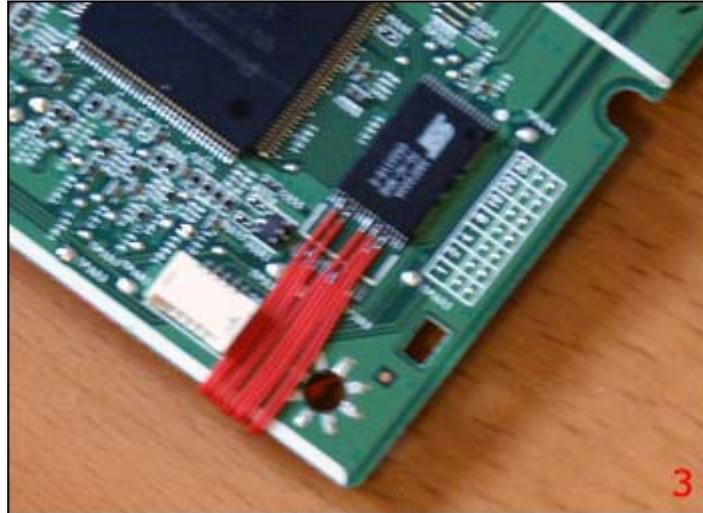
Il est réservé à des monteurs expérimentés et convenablement outillés. Inutile de vous lancer dans l'opération avec votre fer à souder d'électricien d'une puissance de 40 Watts que vous avez déjà utilisé pour le montage de votre modchip GameCube. Vous allez faire plus de mal qu'autre chose à votre lecteur.

Le Chillifix est livré avec du fil monobrin 30 AWG et avec une petite bobine de soudure ainsi que d'un morceau d'adhésif double face. Le tout est bien entendu adapté à ce type de montage. Si vous avez un fer de faible puissance équipé d'une panne micro, quelques heures de pratique et une bonne paire d'yeux, vous pouvez attaquer. Si vous avez en plus une loupe et de la patte à braser, c'est encore mieux.



Il y a au moins douze fils à souder, soit vingt quatre points au total. Dix d'entre eux sont alignés et très proches les uns des autres (photo 1), il est donc recommandé de les souder en « dent de scie » pour éviter qu'il ne rentre en contact les uns avec les autres. Vous pouvez gratter un peu la piste en amont du point à souder et y poser votre fil (photo 2) ou, comme je l'ai fait, le souder directement sur la patte de l'EEPROM en procédant de la sorte un fil sur deux ou sur trois en fonction de l'espace disponible (photo 3, désolé l'image paraissait net sur l'écran de l'APN).





Vous trouvez des plans de montage détaillés [ici](#).

Pour l'alimentation de la puce et pour de meilleurs résultats, peut-être, utiliser un fil de section d'un diamètre supérieur. Du fil de nappe IDE correctement étamé fera l'affaire. Je vous dispenserai des détails concernant le démontage de la console, vous y êtes déjà forcément passé pour tenter de flasher votre lecteur. Que la force soit avec vous !

Après un montage qui sera forcément fastidieux pour les moins expérimentés d'entre nous, cette puce ne fixera au final que très peu de panne. La Team Chilliflash la présente comme réparant un ModeB persistant, mais cela n'a pas été le cas chez moi.

Le produit m'a donné une parfaite impression d'inefficacité sur la majorité des pannes les plus fréquentes. Quid du bon fonctionnement de mon échantillon ?

Dans un premier temps si votre console vous retournait une erreur E64, je vous conseillerais de faire démonter, reprogrammer puis remonter l'EEPROM de votre lecteur par un technicien expérimenté plutôt que de gaspiller du temps et de l'argent inutilement dans un produit fournissant des résultats très improbables. Si votre lecteur est bloqué en ModeB je ne peux être affirmatif que sur une chose : n'attendez rien de magique ....

Merci à [Divineo.fr](#) pour nous avoir fourni un sample de la puce.  
Test de Jlz.

# Philips / BenQ / Lite-On VAD6038



Grâce à la Team MODFreakZ, nous pouvons désormais flasher les lecteurs BenQ. Si vous ne comprenez pas un terme, n'hésitez pas à poser des questions dans les forums avant d'engager quoique ce soit !

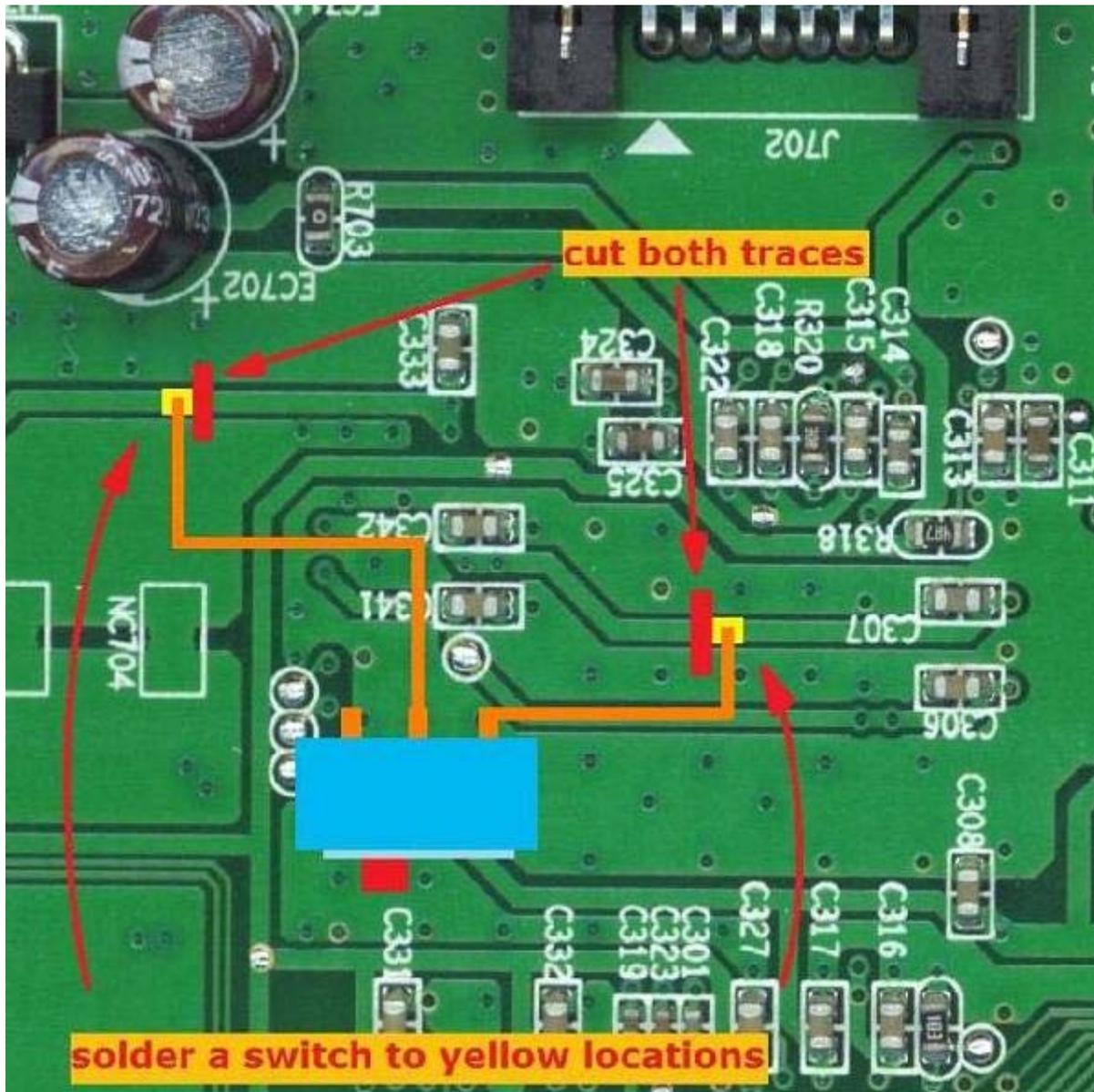
Pour ce faire, vous aurez besoin (selon les chipsets de votre carte SATA) :

- Fer à souder + étain
- Du fil mince (0,08 mm environ)
- Un scalpel ou un couteau X-Acto
- D'un interrupteur (ou l'utilisation de deux fils seulement)
- Du logiciel Schtrom's DosFlash (veuillez lire le Readme.txt intégré en premier lieu)

Il existe trois méthodes disponibles pour avoir accès à l'EEPROM du lecteur BenQ. Alors commençons par la première.

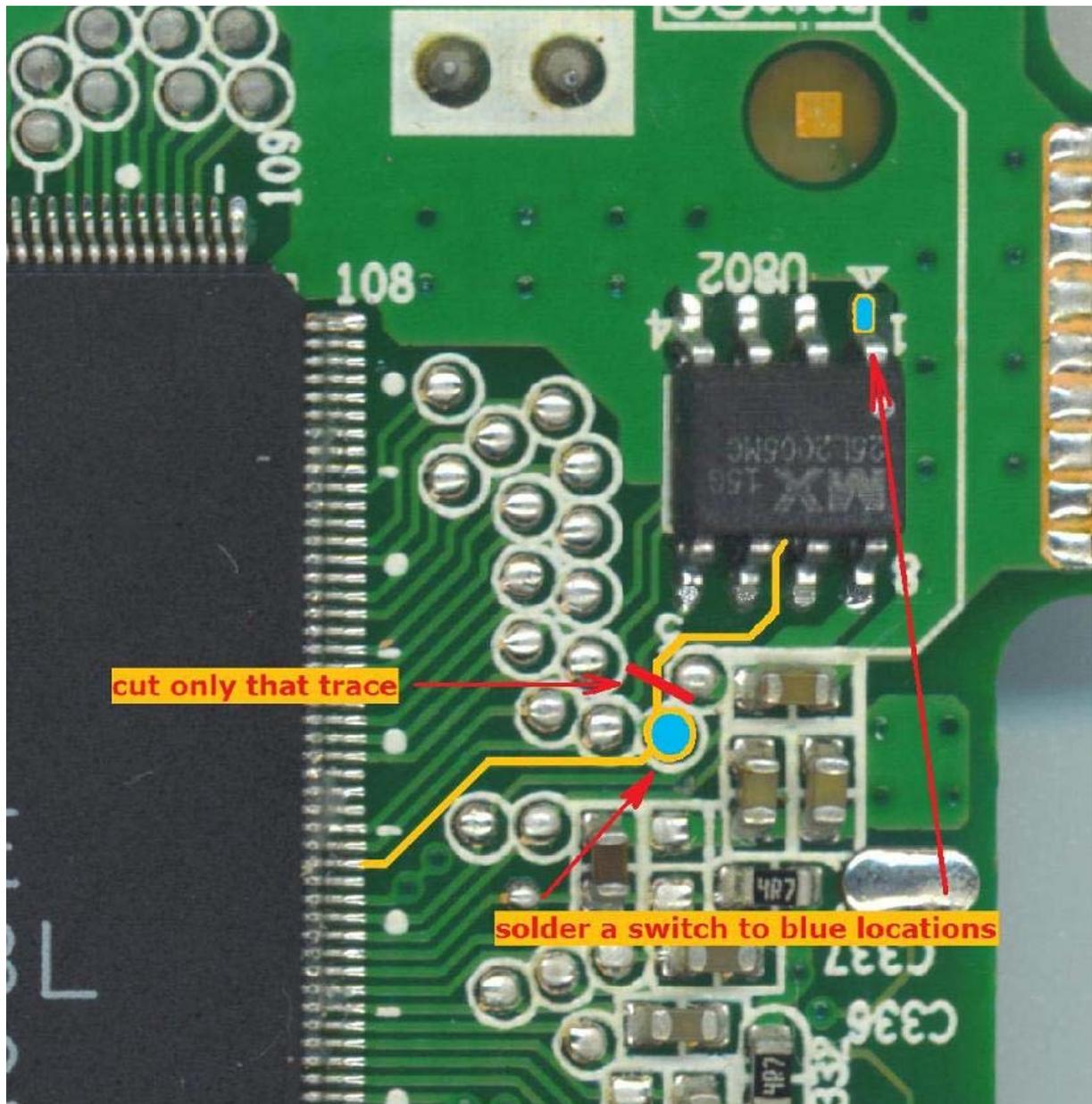
## Méthode 1 (pour débutants)

Couper les deux traces concernant l'alimentation SPI et placez-y un simple interrupteur ou un fil. Positionnez l'interrupteur en position « OFF »



Méthode 2 (pour les utilisateurs avancés)

Retirez l'époxy blanc puis couper le circuit comme indiqué ci-dessous (SPI pin1) et souder un simple commutateur (ou fils) sur les marques bleues.



### Méthode 3 (pour les plus intelligent ou les moins bidouilleurs)

Cette méthode qui n'en est pas vraiment une consiste tout simplement à utiliser un chipset VIA 6421 (comme pour le Samsung MS28). De ce fait, vous n'aurez pas besoin de modifier la carte mère de votre lecteur pour opérer le flash.

Utilisez votre méthode préférée pour arriver sur en mode MS-DOS (disquette, clé USB...) et intégrez-y le pack DosFlash disponible [ici](#). Nous allons passer au flash à proprement parler.

Voici une liste de matériel compatible :

- Cartes PCI SATA VIA :
  - tous les chipsets VIA 6420 / 6421 ou 8237 (intégré aux cartes mères)

#### - Contrôleurs IDE

- NVIDIA nForce 2 IDE
- NVIDIA nForce 4 IDE
- Intel ICH9
- Intel ICH (i810, i815, i840)
- Intel ICH0
- Intel ICH2M
- Intel ICH2 (i810E2, i845, 850, 860)
- Intel C-ICH (i810E2)
- Intel ICH3M
- Intel ICH3 (E7500/1)
- Intel ICH4 (i845GV, i845E, i852, i855)
- Intel ICH5
- Intel ESB (855GME/875P + 6300ESB)
- Intel ICH6 (i915)
- Intel ICH7/7-R (i945, i975)
- Intel PIIX3 pour le 430HX...
- Intel PIIX4
- Intel PIIX4 pour les chipsets 430TX / 440BX / MX
- Intel PIIX

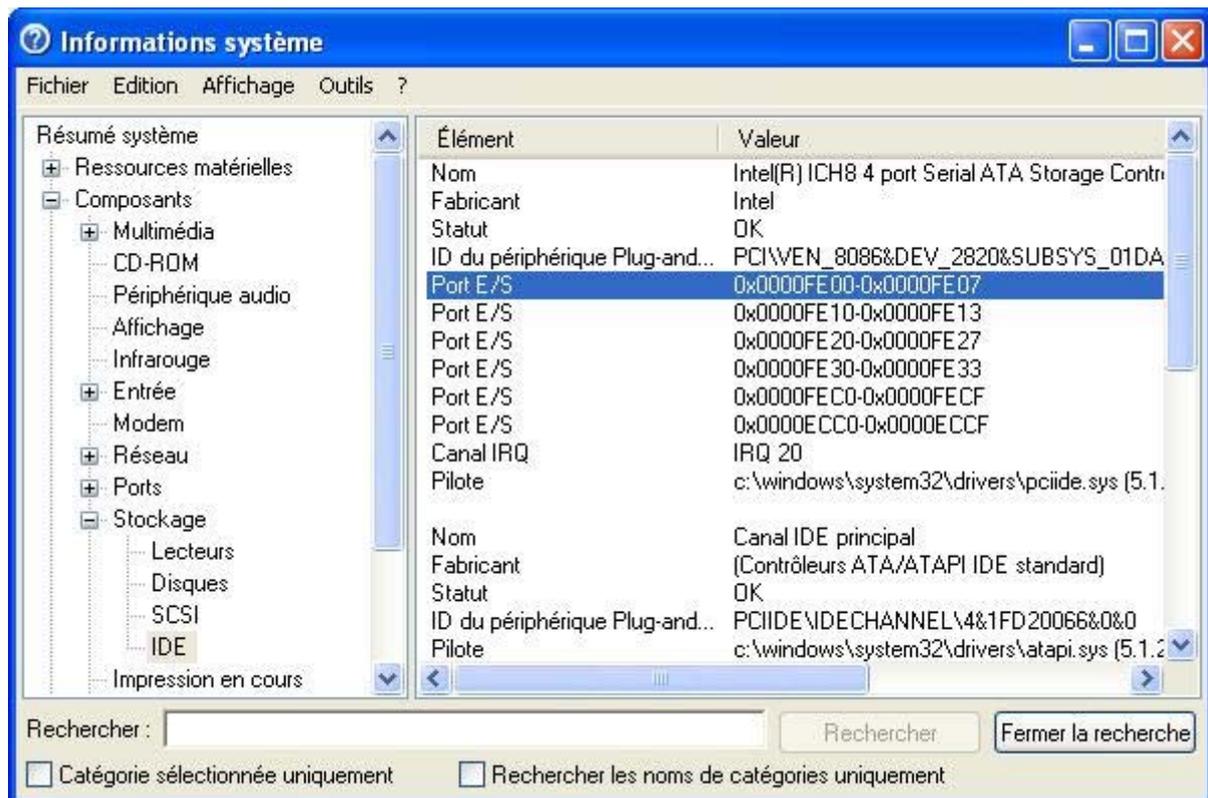
#### - Contrôleurs SATA

- NVIDIA nForce 4 SATA
- NVIDIA nForce 2 SATA
- NVIDIA nForce 3 SATA
- NVIDIA nForce MCP04 SATA
- NVIDIA nForce MCP51 SATA
- NVIDIA nForce MCP55 SATA
- NVIDIA nForce MCP61 SATA
- Intel 82801EB (ICH5)
- Intel 6300ESB (ICH5)
- Intel 82801FB / FW (ICH6 / ICH6W)
- Intel 82801FR / FRW (ICH6R / ICH6RW)
- Intel 82801FBM ICH6M
- Intel Enterprise Southbridge 2 (631xESB / 632xESB)
- Intel 82801GB / GR / GH (ICH7, identifié comme ICH6)
- Intel 2801GBM/GHM (ICH7M, identifié comme ICH6M)
- Intel SATA Contrôleur IDE (ICH8)
- Intel Mobile SATA Contrôleur IDE (ICH8M)
- Intel SATA Contrôleur IDE (ICH9)
- Intel SATA Contrôleur IDE (ICH9M)

Ces chipsets sont reconnus comme étant compatible avec la méthode de « soft flash » pour le BenQ. Le « VCC Trick » fonctionne par contre sur tous les chipsets mais entraîne des coupures sur la carte mère du lecteur.

### Etape 1 : Connaître son port IO

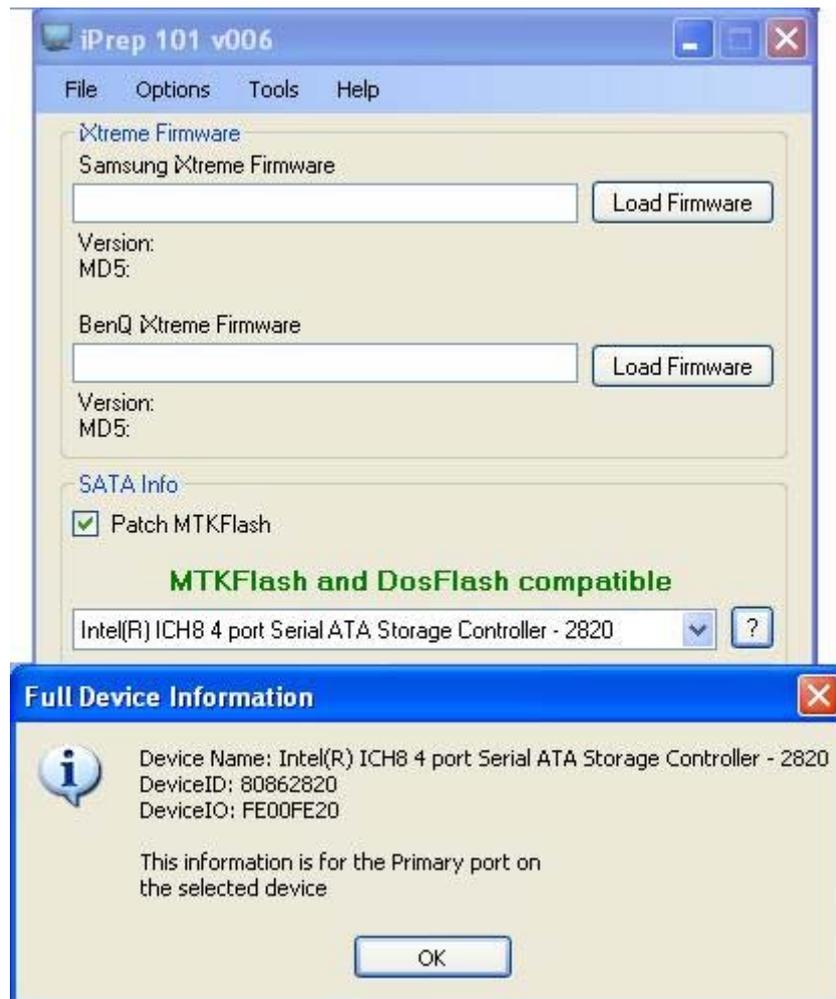
Premièrement, vous devez connaître le port de votre carte VIA. Vous pouvez l'obtenir en démarrant « msinfo32 » sous Windows XP (dans Démarrer\Exécuter) et en allant dans « Composants\Stockage\SCSI ». Dès lors, vous pourrez voir l'adresse du port E/S de votre carte en ne retenant que les quatre derniers caractères (ici, FE00).



Il faut aussi savoir que :

- pour les chipsets VIA 6421, le premier port est le port SATA interne, le second est le port SATA externe et le troisième est le port interne IDE.
- pour les chipsets VIA 6420, le premier et le troisième port sont les ports SATA internes.

De plus, vous pouvez obtenir ce numéro avec iPrep en choisissant votre carte SATA puis en cliquant sur le point d'interrogation. Vous aurez alors une nouvelle fenêtre et le port apparaît dès lors sur la ligne « DeviceIO ». Par contre, contrairement à la première méthode avec « msinfo32 », il faut alors prendre les quatre premiers caractères :



## Etape 2 : Lecture du firmware

Il vous faudra booter en mode MS-DOS pour procéder à la lecture/écriture du firmware. Pour cela, vous pouvez utiliser une disquette ou une clé USB (je vous renvoie au tutorial pour la création de disquette amorçable). Si vous utilisez un Connectivity Kit (CK), vous devez connecter son alimentation sur une prise indépendante de votre PC car vous devrez l'éteindre/le rallumer plusieurs fois durant la manipulation.

Ensuite, console ou CK éteint, booter en mode MS-DOS et tapez :

**Dosflash r FE00 1 a0 1 4 orig.bin 0**

où **FE00** est l'adresse du port de votre chipset puis appuyez sur « Entrée ». *Dosflash* vous demande alors si vous voulez renvoyer la commande. Répondez par l'affirmative (« Y ») puis :

Si vous utilisez la console pour l'alimentation du lecteur :

- Allumer la console puis attendez environ deux secondes. Le « status » change entre 0x51 et 0xD1
- Eteindre la console et attendre environ deux secondes, le « status » restera à 0xD1

- Rallumer la console et si tout s'est bien passé, le programme détecte le lecteur avec un « status » de 0x73 et commence la procédure de lecture du firmware.

Si vous utilisez le Connectivity Kit :

- Branchez le CK à l'alimentation du lecteur et le « status » changera entre 0x51 et 0xD1.

- Eteindre le lecteur en retirant la moxex ou en utilisant l'interrupteur du CK v2 et attendre environ deux secondes. Le « status » restera à 0xD1

- Rallumer le lecteur en remettant la moxex ou l'interrupteur du CK v2 et si tout s'est bien passé, le programme détecte le lecteur avec un « status » de 0x73 et commence la procédure de lecture du firmware.

La lecture du firmware devrait alors se faire et vous devriez avoir ceci à l'écran :

```
A:\>dosflash
DOSFLASH by Kai Schtrom, 11.08.2007 (Ver 1.1 Beta)
0) 0x01F0 IDE Pri Master None
1) 0x01F0 IDE Pri Slave None
2) 0x0170 IDE Sec Master None
3) 0x0170 IDE Sec Slave None
4) 0x09F0 SATA Pri Master None
5) 0x0970 SATA Sec Master None
6) 0x09E0 SATA Pri Master ATAPI No identify possible
   Flash ManufacturerID: 0xC2, DeviceID: 0x11
   Flash Type: MX(25L2005)(3.3V)
   Flash Size: 262144 bytes (256 KB)
7) 0x0960 SATA Sec Master None

Enter the number of an ATAPI drive to read, write, erase flash: 6
What do you want to do? Type [R] to read, [W] to write, [E] to erase flash: R
Enter the firmware backup file name: VAD6038.bin
Reading Bank 0...OK!
Reading Bank 1...OK!
Reading Bank 2...OK!
Reading Bank 3...OK!
Reading finished! DataSum: 9FAE
```

Pour plus de sécurité, nous vous conseillons de noter le checksum de votre firmware et de faire la manipulation de lecture deux fois afin d'être sûr que votre firmware est correctement dumpé.

Etape 3 : Création du firmware hacké

Toujours sous MS-DOS, tapez la commande suivante :

**firmtool orig.bin hacked.bin**



Si vous utilisez le Connectivity Kit :

- Branchez le CK à l'alimentation du lecteur et le « status » changera entre 0x51 et 0xD1.
- Eteindre le lecteur en retirant la moxex ou en utilisant l'interrupteur du CK v2 et attendre environ deux secondes. Le « status » restera à 0xD1
- Rallumer le lecteur en remettant la moxex ou l'interrupteur du CK v2 et si tout s'est bien passé, le programme détecte le lecteur avec un « status » de 0x73 et commence la procédure de lecture du firmware.

**!/ UNIQUEMENT POUR LES CARTES VIA !/ :** Si vous rencontrez des difficultés avec votre carte VIA pour lire / écrire / effacer, tentez de forcer un reset de l'ATAPI. Cela aide sur certaines configurations en rajoutant un 1 à la fin des commandes. Ce paramètre est défini à zéro de base :

```
dosflash R FC00 1 A0 1 4 orig.bin 1
dosflash E FC00 1 A0 1 4 D8 1
dosflash E FC00 1 A0 1 4 C7 1
dosflash W FC00 1 A0 1 4 benq-ix.bin 1
dosflash W FC00 1 A0 1 4 benq-ex.bin 1
```

Vous devriez alors avoir ceci sur votre écran :

```
A:\>dosflash
DOSFLASH by Kai Schtron, 11.08.2007 (Ver 1.1 Beta)
0) 0x01F0 IDE Pri Master None
1) 0x01F0 IDE Pri Slave None
2) 0x0170 IDE Sec Master None
3) 0x0170 IDE Sec Slave None
4) 0x09F0 SATA Pri Master None
5) 0x0970 SATA Sec Master None
6) 0x09E0 SATA Pri Master ATAPI No identify possible
Flash ManufacturerID: 0xC2, DeviceID: 0x11
Flash Type: MX(25L2005)(3.3V)
Flash Size: 262144 bytes (256 KB)
7) 0x0960 SATA Sec Master None

Enter the number of an ATAPI drive to read, write, erase flash: 6
What do you want to do? Type [R] to read, [W] to write, [E] to erase flash: W
Enter the firmware update file name: VAD6038.bin
Erasing...OK!
Erasing finished!
Writing Bank 0...OK!
Writing Bank 1...OK!
Writing Bank 2...OK!
Writing Bank 3...OK!
Writing finished! DataSum: 9FAE
```

Note : pensez à vérifier que le DataSum correspond bien encore une fois.

Voilà, le flash est fini. Vous pouvez alors remettre le lecteur dans votre console et faire quelques essais avant de tout remonter.

« Soft Flash » sous MS-DOS avec un chipset VIA et DosFlash16 en mode automatique

---

Comme pour la méthode manuelle, vous devez connecter le lecteur BenQ sur une autre source électrique que votre PC et démarrer sous MS-DOS lecteur éteint. Une fois sous MS-DOS, allumez le lecteur BenQ et tapez : **dosflash** puis « Entrée »

Le logiciel vous demandera alors si vous voulez renvoyer la commande. Tapez « Y » puis « Entrée » et tout de suite après, éteignez votre lecteur et attendez deux secondes (status 0xD1). Rallumez alors le lecteur et lorsque vous aurez le status 0x73, vous pourrez alors lire / effacer ou écrire le firmware. Répétez l'opération à chaque étape du flash.

La création du firmware se fait de la même manière que pour la méthode manuelle. Sachez juste que pour le flash, la méthode automatique efface automatiquement le firmware avant de procéder à l'écriture du firmware.

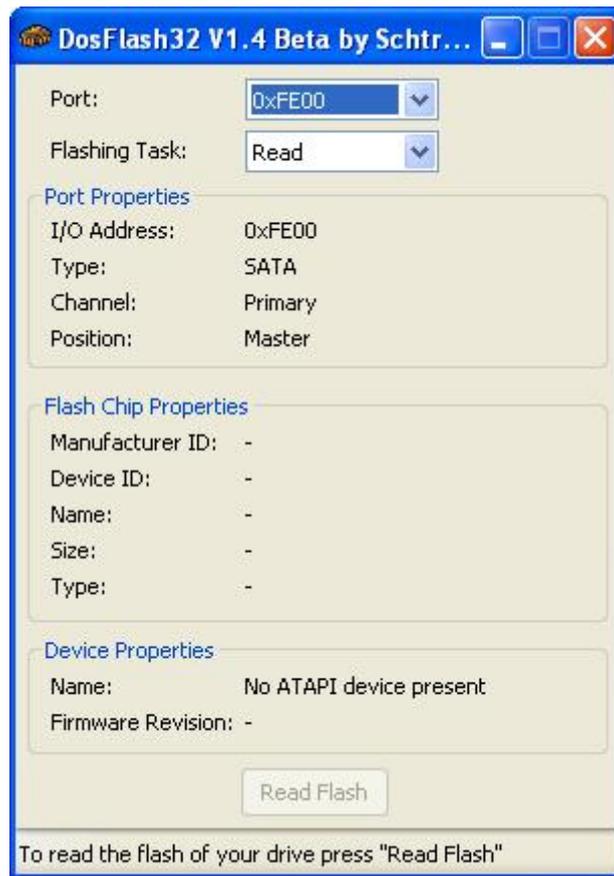
« Soft Flash » sous MS-DOS avec un chipset VIA ou nForce et DosFlash32

---

Comme pour Dosflash16, vous devez connecter le lecteur BenQ sur une autre source électrique que votre PC et démarrer sous Windows lecteur éteint. Une fois sous Windows, allumez le lecteur BenQ et lancez Dosflash32. Vous devriez avoir cela :



Dès lors, après avoir cliquer sur « YES », éteignez le BenQ et attendez deux secondes. Ensuite, rallumez-le et Dosflash32 devrait reconnaître votre lecteur. Vous pouvez tout de suite lire, effacer ou écrire le firmware :



Pour ce faire, sélectionnez le port de votre chipset SATA puis ce que vous voulez faire (Read = lecture, Write = Ecriture / Flash et Erase = Effacer). Vous pouvez alors cliquer sur « Read Flash », « Write Flash » ou « Erase Flash ».

La création du firmware hacké est exactement la même que pour les autres méthodes, à savoir de double cliquez sur le fichier « Make iXtreme Firmware.bat » pour l'obtenir.

Une fois le flash fait, pensez à essayer un backup sur votre console avant de tout remonter.

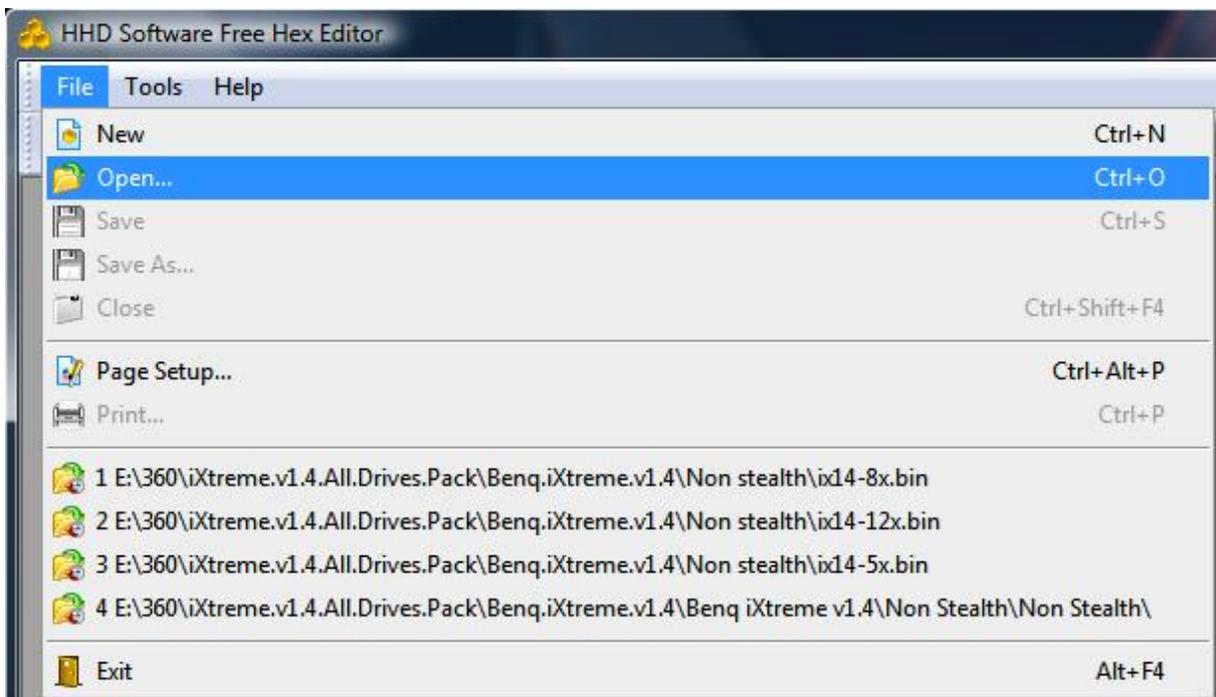
## Modification de la vitesse de lecture du firmware Xtreme pour BenQ

Comme vous avez pu vous en rendre compte, le firmware Xtreme pour BenQ n'est fournis qu'avec la vitesse par défaut, soit 12x, contrairement au firmware iXtreme. Cette modification consiste justement à y remédier.

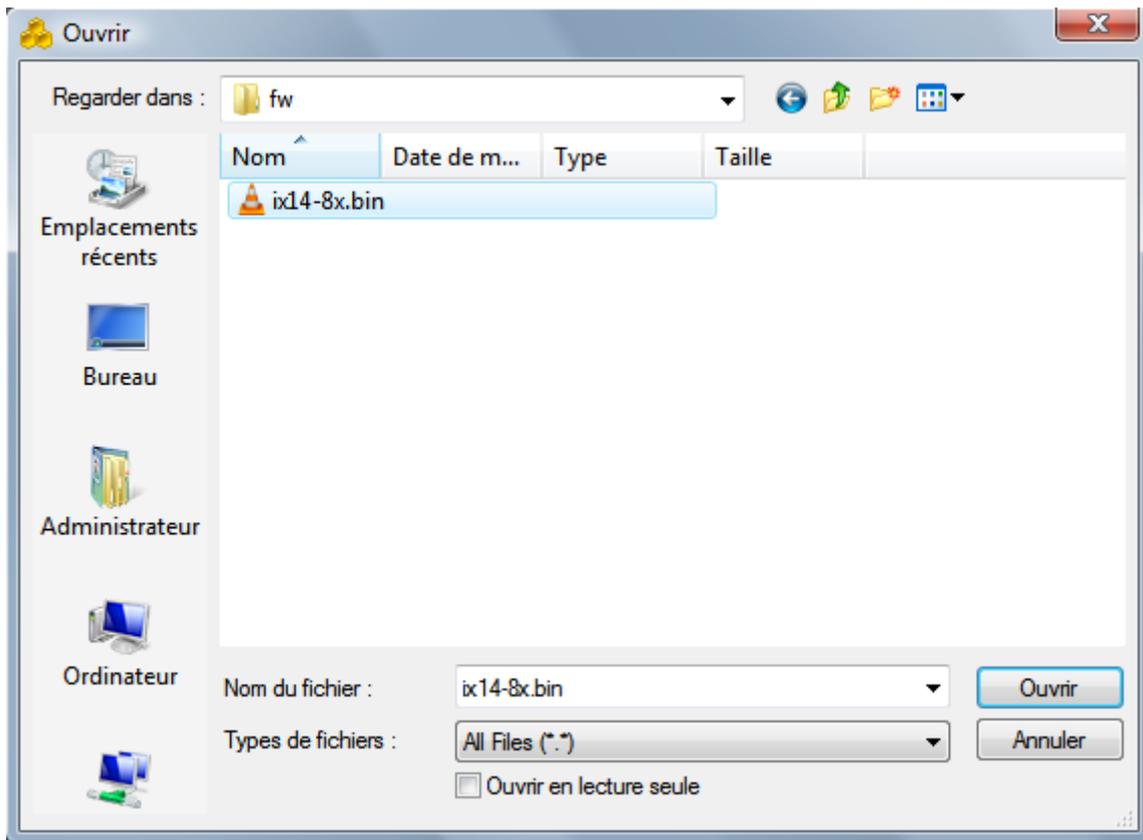
Pour cela, vous aurez besoin :

- du firmware pour BenQ dans sa version Xtreme
- un éditeur [Hexadécimal](#)
- 5 minutes

Lancez donc votre éditeur hexadécimal....



...et ouvrez le firmware « ix14-8x.bin » (pour la version Xtreme 1.4) situé dans le répertoire « fw ».



Vous pouvez alors visualiser le code hexadécimal du firmware. Repérez alors BFB0 ainsi que le code suivant :

7408 F080 30EF B403 0890 4CE7 7408 F080 24EF 904C E7B4 0205 7408

En image, vous devriez avoir ceci :

```

0000bf60: 4c e6 ef f0 60 32 e0 ff d3 94 04 40 02 80 29 20  Læið`2âyO".(.)
0000bf70: 17 0f ef d3 94 02 40 09 75 7b 02 78 89 76 30 80  ..iÓ".@.u{.xkv0€
0000bf80: 1e e5 73 54 18 ff bf 18 03 d3 80 01 c3 40 15 90  .âsT.ÿç..Ó€.Ã@.
0000bf90: 4c e6 e0 d3 94 02 40 0c 75 7b 05 78 89 76 26 e4  LæàÓ".@.u{.xkv&ä
0000bfa0: 78 90 f6 22 30 17 2b 90 4c e6 e0 ff b4 04 06 a3  xö"0.+Læây'..f
0000bfb0: 74 0c f0 80 30 ef b4 03 08 90 4c e7 74 05 f0 80  t.ð€0i'..Lçt.ð€
0000bfc0: 24 ef 90 4c e7 b4 02 05 74 05 f0 80 18 74 02 f0  $iLç'..t.ð€.t.ð

```

Dans l'image suivante, repérez le code entouré en bleu ! Il vous suffit de la changer par la vitesse souhaitée : 02 pour 2x, 05 pour 5x, 08 pour 8x ou 12 pour 12x.

```

0000bf60: 4c e6 ef f0 60 32 e0 ff d3 94 04 40 02 80 29 20  Læið`2âyO".(.)
0000bf70: 17 0f ef d3 94 02 40 09 75 7b 02 78 89 76 30 80  ..iÓ".@.u{.xkv0€
0000bf80: 1e e5 73 54 18 ff bf 18 03 d3 80 01 c3 40 15 90  .âsT.ÿç..Ó€.Ã@.
0000bf90: 4c e6 e0 d3 94 02 40 0c 75 7b 05 78 89 76 26 e4  LæàÓ".@.u{.xkv&ä
0000bfa0: 78 90 f6 22 30 17 2b 90 4c e6 e0 ff b4 04 06 a3  xö"0.+Læây'..f
0000bfb0: 74 0c f0 80 30 ef b4 03 08 90 4c e7 74 05 f0 80  t.ð€0i'..Lçt.ð€
0000bfc0: 24 ef 90 4c e7 b4 02 05 74 05 f0 80 18 74 02 f0  $iLç'..t.ð€.t.ð

```

Voilà, si vous ne voulez pas jouer au live, vous pouvez profiter des avantages de la vitesse aussi... Bonne modification !

## Modifier la vitesse des lecteurs Samsung et BenQ iXtrem 1.5

Grâce à [Zouzzz](#), nous pouvons désormais modifier la vitesse des lecteurs Samsung et BenQ et obtenir un multispeed.

### Voici la méthode pour les Samsung :

Vous devez ouvrir le fichier iXtrem 1.5 avec un éditeur hexadécimal et allez à l'offset 0x06243 à 0x06251. Vous devez y changer les valeurs **XX** 8034 3045 367F **XX**80 2D30 4504 7F**XX** comme tel :

en ces valeurs pour le X2 :

**02** 8034 3045 367F **02**80 2D30 4504 7F**02**.

en ces valeurs pour le X5 :

**05** 8034 3045 367F **05**80 2D30 4504 7F**05**.

en ces valeurs pour le X8 :

**05** 8034 3045 367F **08**80 2D30 4504 7F**08**.

en ces valeurs pour le X12 : (par défaut)

**05** 8034 3045 367F **08**80 2D30 4504 7F**0C**.

La modification est opérationnelle de suite et vous pouvez continuer le flash du lecteur.

### Et enfin, la méthode pour les BenQ :

Vous devez ouvrir le fichier iXtrem 1.5 avec un éditeur hexadécimal et allez à l'offset 0x000BFB1 à 0x000BFC9. Vous devez y changer les valeurs **XX** F080 30EF B403 0890 4CE7 74**XX** F080 24EF 904C E7B4 0205 74**XX** comme tel :

en ces valeurs pour le X2 :

**02** F080 30EF B403 0890 4CE7 74**02** F080 24EF 904C E7B4 0205 74**02**

en ces valeurs pour le X5 :

**05** F080 30EF B403 0890 4CE7 74**05** F080 24EF 904C E7B4 0205 74**05**

en ces valeurs pour le X8 :

**08** F080 30EF B403 0890 4CE7 74**08** F080 24EF 904C E7B4 0205 74**05**

en ces valeurs pour le X12 : (par défaut)

**0C** F080 30EF B403 0890 4CE7 74**08** F080 24EF 904C E7B4 0205 74**05**

La modification est opérationnelle de suite et vous pouvez continuer le flash du lecteur.





# Lite-On 74850C



Comme vous pouvez le voir, un nouveau lecteur a fait son apparition. Le lecteur Lite-On est donc le dernier lecteur en date existant sur la Xbox360. Il est en fait né de l'association Philips/Lite-On, et quand on sait que Lite-On a racheté BenQ, on comprend qu'il n'a pas grand chose de différent avec un BenQ qui était déjà fabriqué en association avec Philips (entre autre le même tiroir, il semble également avoir un firmware BenQ).

Ces lecteurs ont fait leur apparition sur les consoles revenant de SAV en Avril 2008, (voir post original de : [Sl4y3r](#)) et ont rapidement envahis les packs distribués en magasin. Le premier Lite-On répertorié par [360drives](#), serait d'un pack ayant le numéro de lot 811. Ceux-ci ont provoqué des débats sur leur vraie nature : ROM ou EEPROM ? En somme, un accès unique à la lecture (et donc un lecteur inflashable) ou un accès lecture/écriture bloqué par de nouvelles protections seulement ?

Beaucoup pariaient sur une ROM et donc un lecteur inflashable et l'impossibilité de mettre un hack en place...



Sur cette photo du lecteur, vous pouvez voir sur l'étiquette que le lecteur est un Philips/Lite-On (voir en bas à droite) mais également d'autres informations sur le modèle (voir en bas à gauche) :

No de modèle : DG-16D2S  
 Version hardware : A0A1  
 Version du firmware : 74850C

Il aura fallut attendre quatre longs mois pour voir arriver les premières avancées sur ce lecteur.

### 1er Août 2008

Geremia publie un driver qui permet de faire reconnaître un Lite-On sous Windows, en utilisant un adaptateur USB / eSata (voir post original de [Geremia](#)). [Voici le fameux driver.](#)

### 14 Août 2008

Sans réelle autre avancée depuis la publication de l'exploit de Geremia, nous savions cependant que C4eva travaillait également sur le Lite-On. Et en ce jour, ce dernier fera une annonce sur l'IRC : « La fin est proche pour le Lite-On! »

### 23 Août 2008

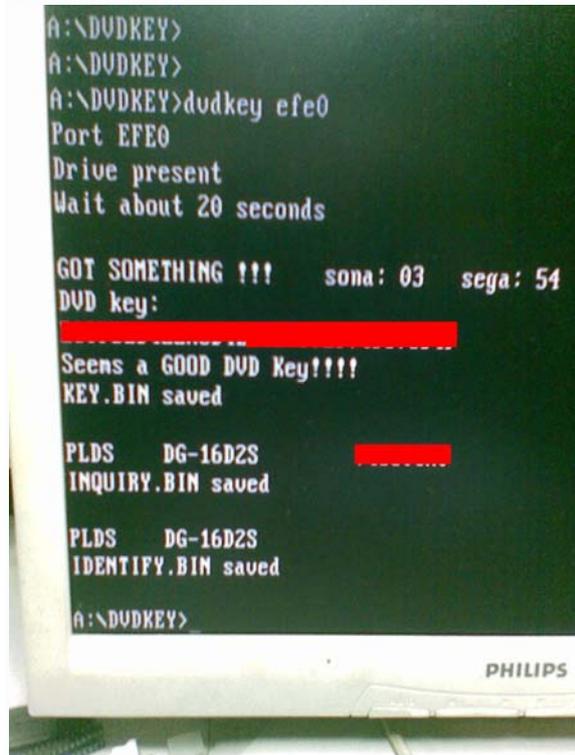
Ce coup-ci, c'est Geremia qui relance les choses, en postant une nouvelle fort intéressante ! (voir post original de [Geremia](#))

## Citation :

First:

Much respect and thanks to Tiros, Schtrom, TMF, Redline99, it's always a pleasure to talk with you.

Second:



Third:

damn, it's eating time!!!

more later

## Traduction :

Premièrement : beaucoup de respect et merci à Tiros, Schtrom, TMF, Redline99, c'est toujours un plaisir de parler avec vous.

Deuxièmement : (pas besoin de traduction l'image parle d'elle même)

Troisièmement : Mince c'est l'heure de manger ... (ou alors, ça bouffe du temps ...)

Plus tard.

## Fin de la traduction.

Comme vous pouvez le voir sur l'image, il y a trois fichiers qui sont créés :

Key.bin ---> Sans commentaire, il s'agit de la clef unique du lecteur

Inquiry.bin ---> Les données d'indentification du lecteur (nom, version, révision)

Identify.bin ---> Je cherche encore à quoi se reporte celui-ci (Identification ... mais de quoi ?

A moins qu'il soit complémentaire à Inquiry.bin)

Et voici le fameux logiciel dans sa dernière version, [à savoir la 0.8.1](#). Hélas, son utilisation semble un petit peu compliqué car un convertisseur est nécessaire pour brancher le Lite-On via le port COM1, et une petite soudure semble également indispensable ! En fait, ce dernier doit être relié par SATA au PC et l'alimentation doit être branchée par le convertisseur COM1.

Pour ceux qui ne comprendraient pas très bien, ceci implique qu'un « spoof » possible (changement du lecteur Lite-On par un autre) se fait très proche ! Le travail se dirige maintenant vers l'ultime étape du « spoof » : l'extraction du firmware original.

Vu le rythme auquel les nouvelles arrivent ... on peut espérer un « spoof » du Lite-On (voir un flash qui sait) courant septembre 2008. La question que tout le monde se pose, c'est qui de C4eva ou Geremia terminera cela le premier ? Visiblement ils ne travaillent pas ensemble sur ce projet.

HS : Petite ironie de la chose que m'a fait réaliser un membre de XboxScene ... un moniteur Philips pour montrer le dump du Philips/Lite-On !

### **14 Septembre 2008**

Voici un message laissé par Geremia sur Xbox-Scene en ce jour :

#### **Citation**

Got a drive as gift for testing (thanks Raiden)

Some small update:

it's an embedded spi flash, exactly an MX25L2005 and dosflash1.6 can write it.  
The bad is that you can access it only if it's completely erased, this seems to be the "check module" mentioned into the patent

About reading the fw, i can just get 3-4 256bytes chunks in a tricky way, but can't have a complete dump this way.

reading dvdkey: ok  
reading unique drive data: ok  
erasing flash: ok  
writing flash: ok  
reading flash: missing

#### **Traduction :**

J'ai eu un lecteur pour tests (Merci Raiden). Quelques petites mises à jour :

C'est un chipset SPI incorporé, exactement un MX25L2005 et DosFlash1.6 peut l'écrire. Le mauvais point, c'est que vous pouvez y avoir accès uniquement s'il est complètement effacé, il semblerait qu'il y a un « module de contrôle » mentionné dans le brevet.

A propos de lire le firmware, j'ai juste pu avoir les banks 3-4 256bytes par un trick mais je ne peux pas avoir un dump complet de cette manière.

lire dvdkey: ok  
lire données uniques du lecteur : ok  
effacer le flash: ok  
écrire le flash : ok  
lire le flash : manquant

### **Fin de la traduction.**

Il semblerait donc que ce lecteur soit flashable ! Reste à pouvoir extraire totalement le firmware d'origine pour faire un firmware modifié

### **04 Décembre 2008**

#### **Citation**

[00:14] <c4eva> 1.5 - open tray power on support for windows inquiry/fw unlock mode  
[00:14] <c4eva> 1.5 - enhanced "bad angle" support  
[00:15] <c4eva> 1.5 - single speed only (12x)  
[00:15] <c4eva> 1.5 - enhanced SS support for spoofing  
[00:16] <c4eva> 1.5 - more secure firmguard - benq only  
[00:18] <c4eva> 1.5 - Benq 6039 (1319L) version!  
[00:20] <c4eva> 1.5 for liteon will come soon, work on fw continues by the team!  
[00:22] <c4eva> liteon fw is complicated, but im optimistic the team will solve it soon!

2008-11-30 (in #fw):

[03:42] <c4eva> flashing liteon is easy, all software,all this has already been done!  
[03:43] <c4eva> the team is working on the fw, patience!  
[03:47] <c4eva> The team has several liteon dumps and flash back to any liteon perfectly!  
Patience!

\*\*\*\*\*  
NO! THERE IS NO SPECIFIED OR ESTIMATED RELEASE DATE FOR iXtreme v1.5 OR  
FOR THE LITEON FW! SO DON'T BOTHER ASKING! IT'LL BE DONE WHEN IT'S  
DONE  
\*\*\*\*\*

Mise à part quelques spécificités pour le iXtrem 1.5, le plus important est que le flash du Lite-On est maintenant possible

#### **Citation**

2008-11-30 (in #fw):  
[03:42] <c4eva> flashing liteon is easy, all software,all this has already been done!  
[03:43] <c4eva> the team is working on the fw, patience!

[03:47] <c4eva> The team has several liteon dumps and flash back to any liteon perfectly!  
Patience!

Il annonce que le flash est facile et que tout se déroule au niveau software (donc pas de soudures) et que ceci a déjà été fait. Il dit ensuite que le firmware 1.5 est en cours de développement et que les tests qu'ils ont faits sur plusieurs Lite On se sont déroulés à merveille.

### **09 Décembre 2008**

[Xbox-Scene](#) publie un article indiquant que le tant attendu firmware iXtreme pour LiteOn DG-16D2S devrait être disponible avant Noël selon leurs informations.

Il est même précisément indiqué, le jour avant Noël, soit le 24 décembre, ce qui devrait être un joli cadeau de Noël pour les possesseurs de ce lecteur jusqu'à présent non modifiable.

Pour profiter de ce futur firmware vous devez bien entendu avoir un moyen d'extraire la clé de votre lecteur, si ce n'est donc pas encore fait et que vous pensez flasher votre lecteur, prenez les devants pour être fin prêt le jour J.

### **11 Décembre 2008**

[Une vidéo publiée par Iriez](#) (un des administrateurs Xbins entre autre chose) met en image l'annonce du firmware modifié pour le lecteur LiteOn (vidéo depuis retirée par Google...).

Quelques informations supplémentaires :

- La date du 24 décembre est bien confirmée
- Un firmware 1.5 sera peut être également de la partie concernant les autres lecteurs
- Ce firmware pour LiteOn est l'oeuvre d'un ensemble de compétences diverses et variées et pas uniquement de C4EVA

### **23 Décembre 2008**

Avec vingt quatre heures d'avance sur la date prévue, c'est finalement aujourd'hui que le nouveau firmware iXtreme assurant la compatibilité avec les lecteurs Lite-On (et les lecteurs BenQ et Samsung) est proposé.

Le LiteOn, réputé comme inexploitable à sa sortie, possède désormais son firmware au même titre que les autres lecteurs, grâce au travail de TEAM JUNGLE.

La TEAM JUNGLE regroupe de nombreuses personnes à travers le globe qui ont réuni leurs efforts pour venir à bout du lecteur LiteOn

Fonctionnalités :

- Support Lite-On DG-16D2S

- Flash depuis Windows avec la GUI JungleFlasher
- Requête CDB intelligente pour renforcer le spoofing (Lite-On)
- Amélioration du timing C/R (tous lecteurs)
- Amélioration disc jitter (tous lecteurs)
- Amélioration du support spoofing (tous lecteurs)
- Amélioration du support des mauvais angles de lecture (tous lecteurs)
- Support des requêtes CDB (tous lecteurs)
- Semi ouverture du tiroir à la mise sous tension pour le mode inquiry / flash sous Windows (tous lecteurs)
- Commande CDB lock/unlock (Lite-On sous Windows)
- Commande CDB info key+serial (Lite-On sous Windows)
- Firmguard plus sécurisée (BenQ)

Vous l'aurez noté, le lecteur Hitachi n'est pour le moment pas encore supporté mais la TEAM JUNGLE indique que ce dernier le sera début janvier. Beaucoup de travail a dû être réalisé pour réunir l'ensemble des outils nécessaires aux opérations de lecture / flashage / spoof et la TEAM JUNGLE précise que tout ceci n'en est pour le moment qu'au stade BETA et que de nombreux bugs sont sûrement encore présents notamment au niveau de JungleFlasher qui regroupe à travers une interface DVDKEY32, MTK, FirmTool etc... Les possesseurs de chipset VIA doivent d'ailleurs être très précis au niveau du timing de mise en route du lecteur.

Environnement nécessaire pour JungleFlasher :

- PortIO32.exe (fourni dans le package) (systèmes 32 Bits obligatoire)
- NET 2.0 ou plus
- La clé de votre lecteur

Instructions de flash du LiteOn avec JungleFlasher :

- 1: Branchez votre LiteON sur un port SATA et allumez votre lecteur
- 2: Dans JungleFlasher, sélectionnez l'onglet MTK Flash 32.
- 3: Sélectionnez le bon port
- 4: cliquez sur le bouton « Hit Lite-On-Erase ». Note : Cela est effectué après avoir transféré avec succès vos fichiers inquiry.bin / identify.bin / key.bin ! Merci de lire attentivement les informations affichées à l'écran ! Il est important de mettre sous tension le lecteur au bon moment pour éviter le freeze de votre ordinateur avec un chipset VIA.
- 5: Après un cycle de mise sous tension, le lecteur devrait retourner le statut 0x72 et afficher une information sur le Flash. Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le « Device ID » et mettre sous tension comme indiqué. Si cela ne fonctionne toujours pas alors vous n'avez pas correctement effacé le lecteur.
- 6: Une fois l'information Flash affichée, vous êtes prêts à écrire. Allez sur l'onglet « firmware tool 32 » et sélectionnez « Load from dump files » puis choisissez vos fichiers key / inquiry / identify .bin. Sélectionnez ensuite « ix15-liteon.bin » après avoir cliqué sur « Open Target Firmware ». Appuyez sur « Spoof Source To Target ». Puis « Save to File » et sauvegardez votre CFW.bin.
- 7: Retournez ensuite sur l'onglet MTK Flash 32 et sélectionnez « Write ». Le firmware Lite-On réparé précédemment dans l'onglet « Firmware 32 » devrait être sélectionné automatiquement et flashé sur le lecteur. Le flash sera vérifié automatiquement. Si la vérification est effectuée, vous avez réussi.

Si la vérification échoue alors il s'agit probablement d'un problème avec JungleFlasher et votre chipset SATA. Utilisez alors DosFlash pour flasher votre lecteur avec le fichier CFW.bin contenant les informations de spoof correspondantes. Si le lecteur est correctement effacé, Dosflash verra l'information Flash et sera capable de l'écrire!

Instructions DOS :

Vous devez déjà posséder vos fichiers key.bin / inquiry.bin / identify. Si c'est bien le cas, utilisez Firmtool 1.3 ou JungleFlasher pour préparer votre ix15-liteon.bin avec les informations DVDKey et Spoofed Serial (inquiry / identify). A l'heure actuelle, l'extraction dvdkey / inquiry / identify sous DOS n'est pas entièrement supportée par la TEAM JUNGLE.

- 1: Lancez L-O-Eras.exe en spécifiant le port correspondant
- 2: Lancez DosFlash.exe
- 3: Sélectionnez le nombre correspondant à votre port SATA / lecteur Lite-On. Notez que le lecteur doit être correctement effacé afin que DosFlash puisse voir le lecteur.
- 4: Sélectionnez « write », et choisissez votre firmware Lite-On que vous avez préparé avec les informations dvdkey / identify / inquiry correspondantes !
- 5: Ecrire, connectez le lecteur et jouez

Une nouvelle version de DosFlash sera publiée rapidement. Cette nouvelle version permettant l'extraction DVDKey du LiteOn et la gestion du dummy.bin. Note : Firmtool utilise dummy.bin pour le spoof de l'information depuis les key / inquiry / identify dans les autres firmwares 1.5. A l'heure actuelle, JungleFlasher et DVDKey32 supportent la fonctionnalité dummy.bin !

Comme vous le voyez, l'histoire du flash sur le lecteur Lite-On ne fait que commencer et de nouvelles possibilités devraient rapidement voir le jour. Nous vous tiendrons informer lorsque ce sera le cas.

## Reconnaître un lecteur BenQ d'un lecteur Lite-On

Comme vous avez pu le constater, le Lite-On ressemble en de nombreux points à un BenQ. Normal me direz-vous vu qu'il s'agit d'une révision du premier lecteur par le même fabricant. Voici quelques conseils qui vous permettront de reconnaître en un clin d'œil quelle version vous avez. Voici une image qui vous permettra de savoir si vous avez un Lite-On en regardant le lecteur en lui-même :



Mais pour en arriver à là, vous aurez forcément ouvert votre console. Il existe des méthodes pour les reconnaître sans avoir à ouvrir la console.

Vous pouvez aussi observer le lecteur en enlevant la façade de votre console. Sur la partie de droite, il y a une petite fenêtre où l'on voit deux fils de couleurs :





Si vous voyez un fil blanc, vous avez un lecteur BenQ. A l'inverse, un fil jaune signifie que vous possédez un lecteur Lite-On.

Mise à jour :

Après plusieurs témoignages, il en résulte que le seul moyen fiable (pour le moment) de distinguer un lecteur BenQ d'un lecteur Lite-On sans ouvrir la console est de **vérifier la couleur de l'ergot en dessous du tiroir**.

Pour le voir, éjectez votre tiroir et regardez, en dessous, à l'intérieur du tiroir, la couleur de l'ergot :

Il est de couleur noire pour le BenQ :



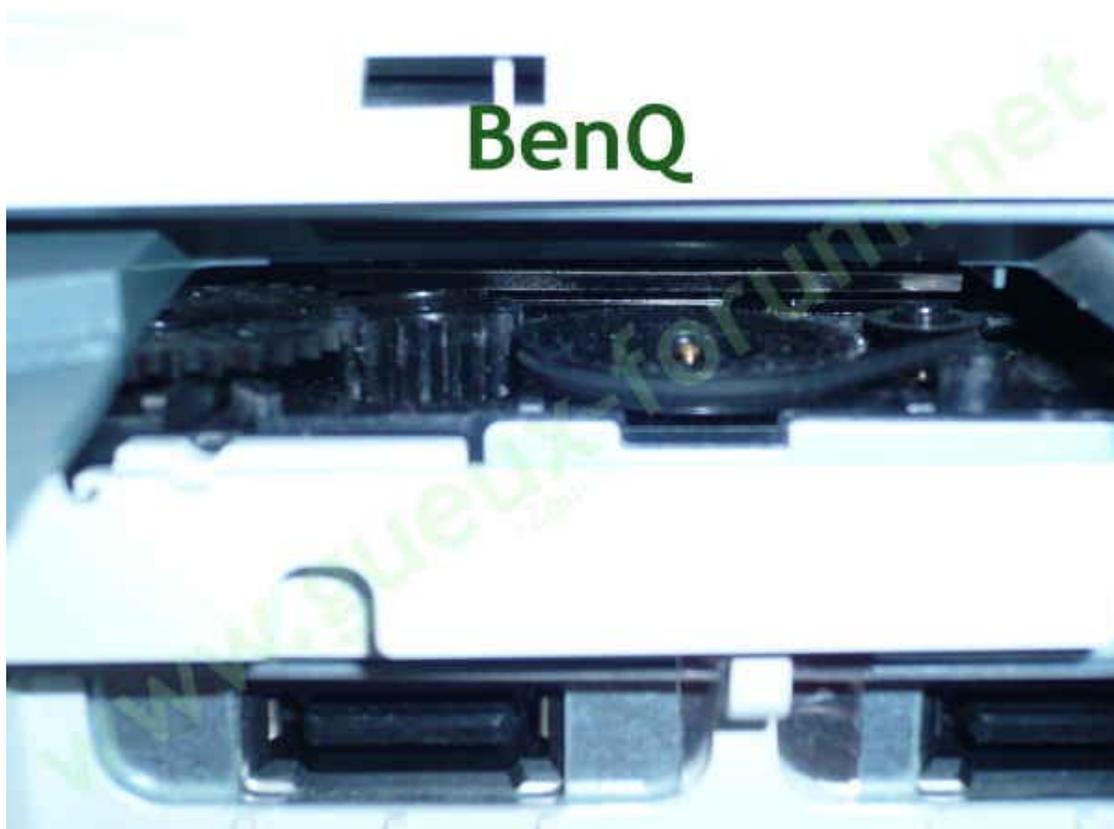
et de couleur blanche pour le Lite-On :

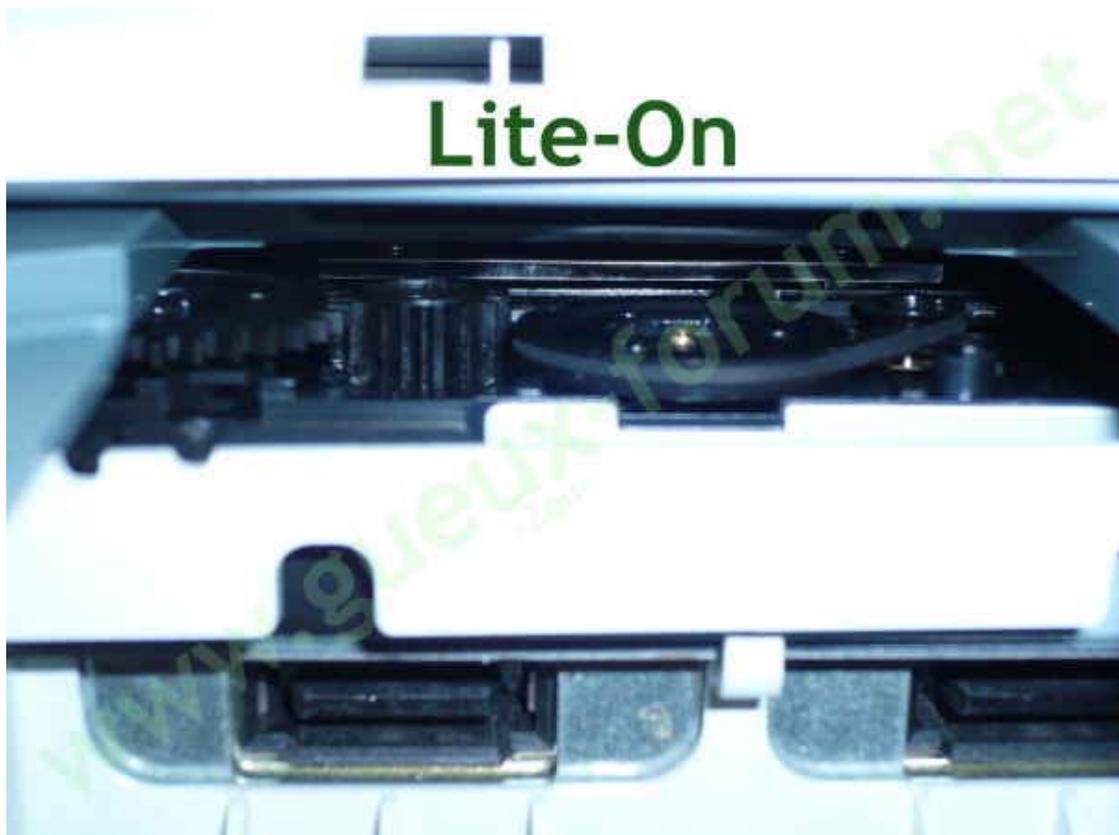


Comme certains le savent, le tiroir des Lite-On ressemble fortement au tiroir des BenQ mais il y a quand même quelques différences entre les deux lecteurs. Pour commencer, la forme du tiroir vue du dessus :

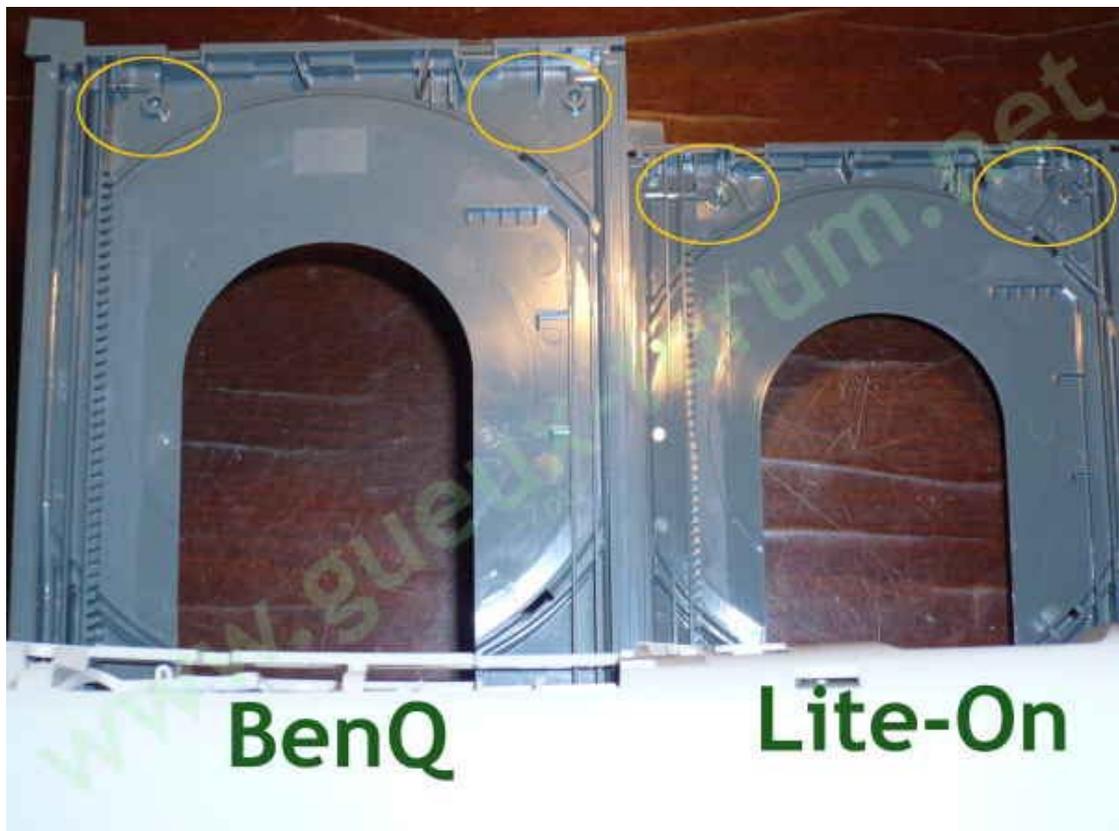


A l'intérieur du lecteur :





Maintenant, le tiroir vu du dessous, il y a quelques différences :





Aux dernières nouvelles, les points de différenciation sur les tiroirs ne sont pas fiables car ils sont mélangés entre les BenQ et les Lite-On. Il ne reste plus que la couleur de l'ergot pour avoir des indications sur le modèle du lecteur.



[Tutorial par -Zou-](#)  
[Complété avec celui de Xavbox.](#)

## Remplacement de votre lecteur Lite-On par un autre lecteur XBox360

Suite à la sortie du Maximus 360 Xtractor, nous pouvons dorénavant dumper facilement et sans connaissance informatique les informations du Lite-On, soit le key.bin, l'Identify.bin et l'Inquiry.bin.

Ce tutorial vous expliquera comment dumper les infos du Lite-On via le port mini-USB du Maximus 360 Xtractor. Cette méthode est rapide, simple, automatique, sous Windows et avec un joli programme sortant tout droit de chez Maximus.

a) Logiciels et drivers requis :

- [Xtractor Reader v2.6](#)
- [360 Drive Switcher](#)
- [Driver USB pour XP/Vista](#)
- [PortIO32 v1.4](#)
- Firmwares modifiés pour le spoof (v1.4 Samsung et Hitachi / v1.41 BenQ)
- Lecteur de remplacement (Samsung, Hitachi ou BenQ)
- Environ 10min de votre vie
- Pontage de Tx (R707) et Rx (R708) sur le Lite-On ([ou méthode des aiguilles, pour éviter de souder](#)).

b) Branchement du Lite-On au PC par l'intermédiaire du Maximus 360 Xtractor :

Sur le Maximus 360 Xtractor, vous avez un port mini-USB, un port D-SUB9, une entrée d'alimentation et un port reliant le Lite-On au Maximus 360 Xtractor.

Les branchements (à faire PC et Maximus 360 Xtractor éteints) :

- branchez le câble fourni avec le Maximus 360 Xtractor du Lite-On au Maximus 360 Xtractor
- branchez une alimentation sortant de votre PC au Maximus 360 Xtractor
- branchez un câble mini-USB du Maximus 360 Xtractor sur un port USB du PC
- branchez un câble S-ATA du Lite-On au PC (chez moi, sur une carte PCI VIA VT 6421L)

c) Installations des drivers du Maximus 360 Xtractor (Drivers USB ET PortIO32) :

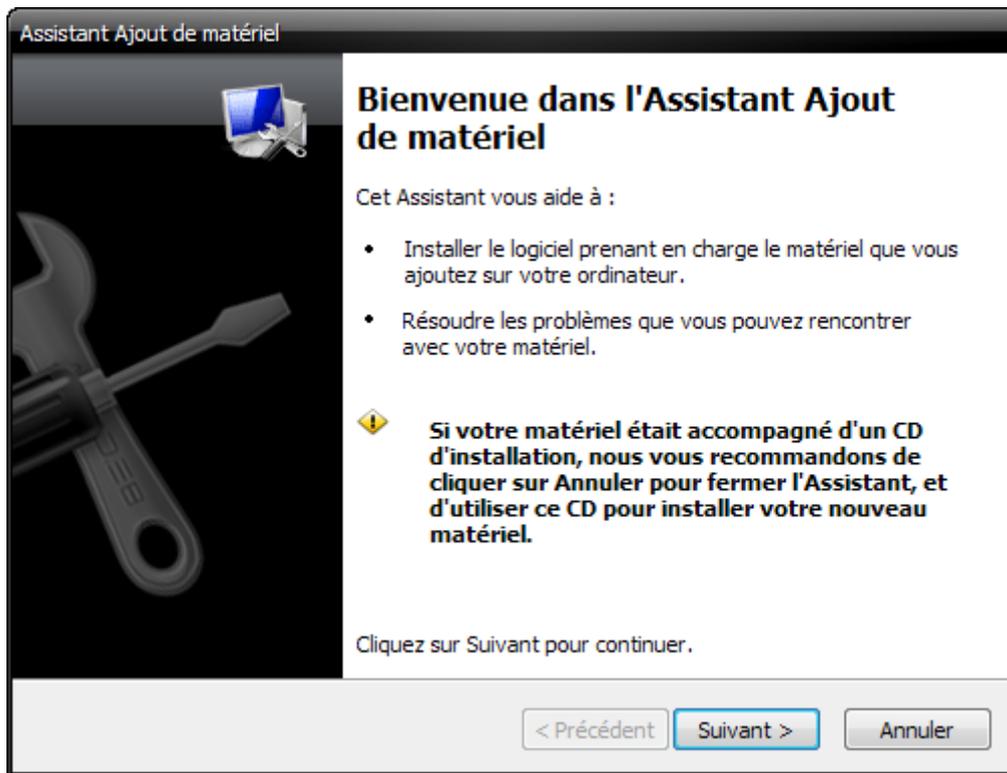
Installation des drivers USB pour XP ou Vista :

- Décompressez le pack (lien donné plus haut) et installez le programme fournis. A noter qu'une installation manuelle peut être nécessaire pour résoudre certains conflits.

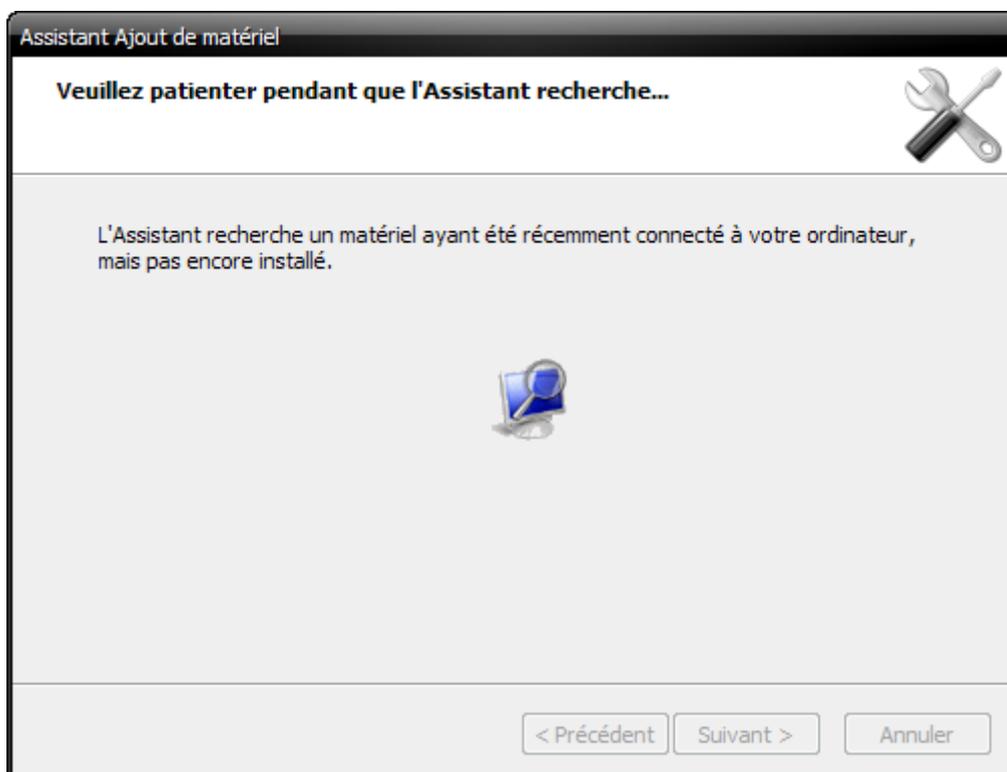
Installation de PortIO32 :

- Allez dans panneau de configuration puis double cliquez sur « Ajout de matériels ». Note : Si vous avez une vue de « Catégorie » (affichage par défaut du panneau de configuration),

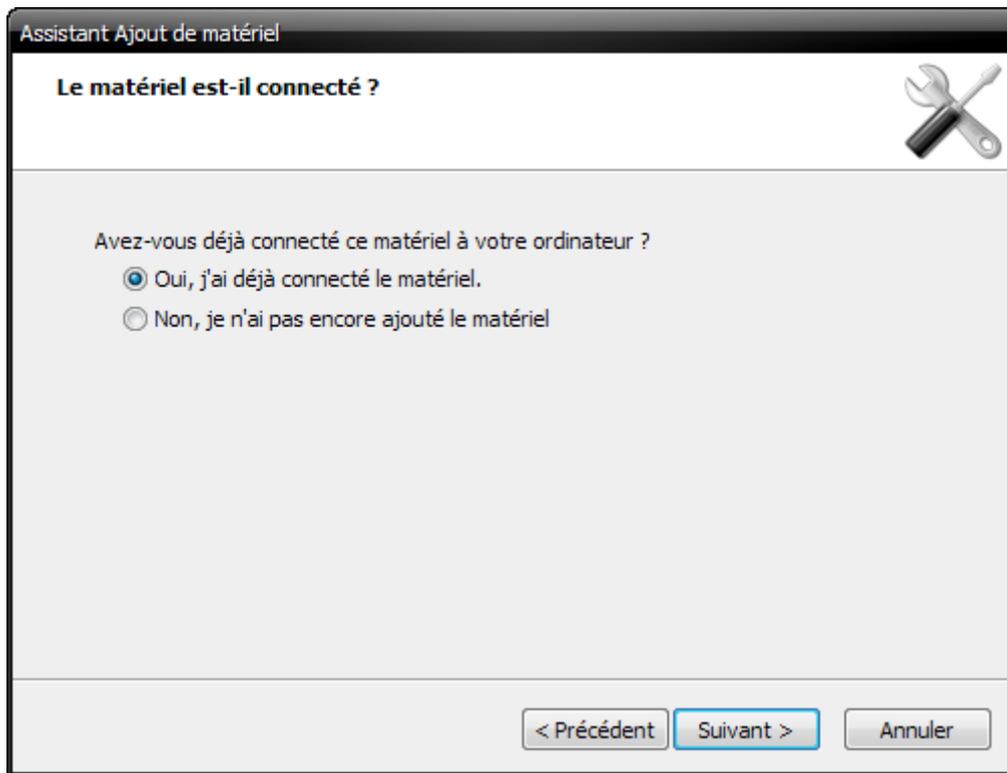
allez sous « Imprimante et autre matériel » sous « Voir aussi » sur la gauche, cliquez sur « Ajouter composants ». Une fenêtre s'ouvre, cliquez sur « Suivant » :



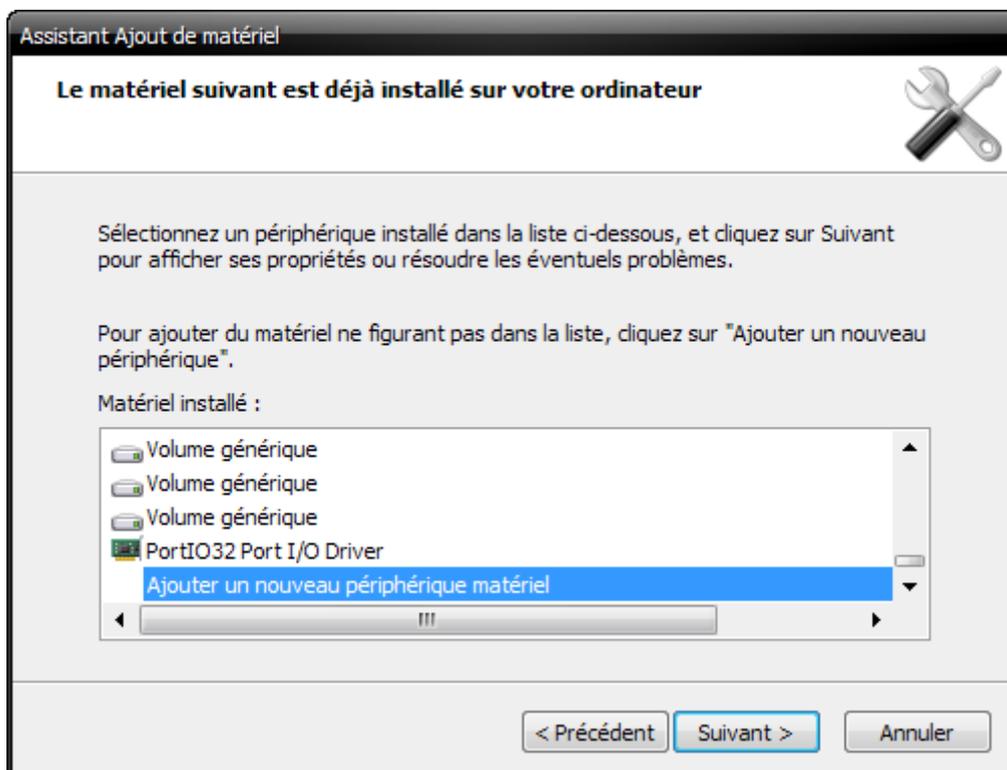
Laissez le chercher même si il ne va rien trouvé (n'annulez surtout pas !!!) :



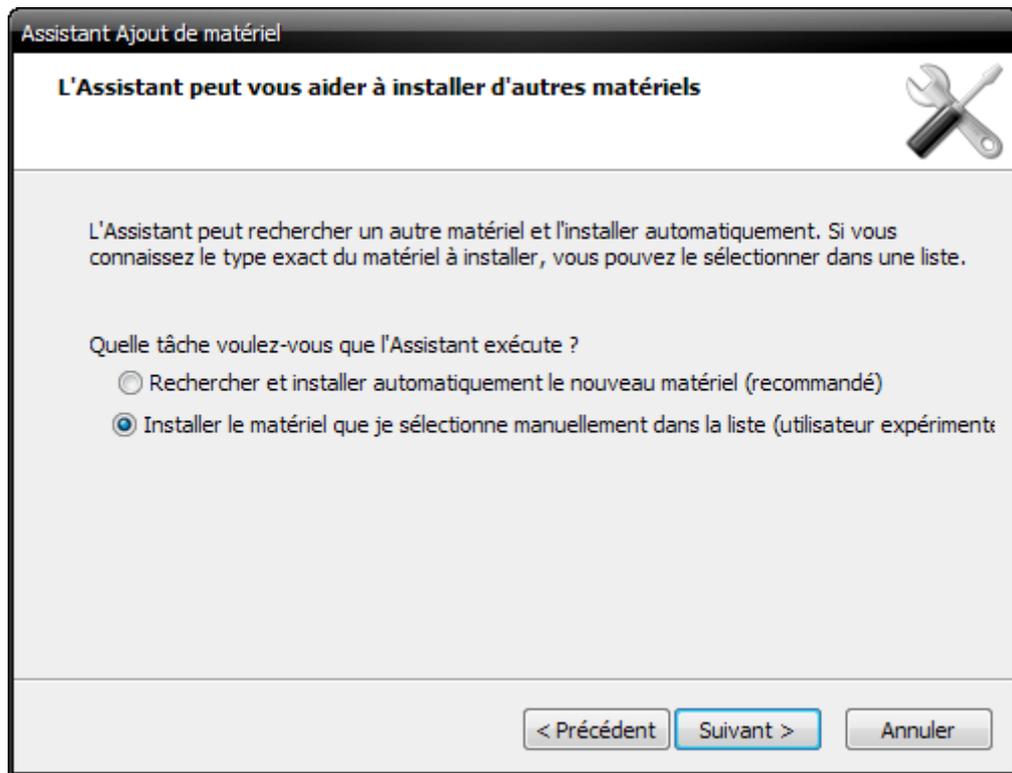
A la demande, répondez par « Oui, j'ai déjà connecté ce matériel » puis cliqué sur « Suivant » :



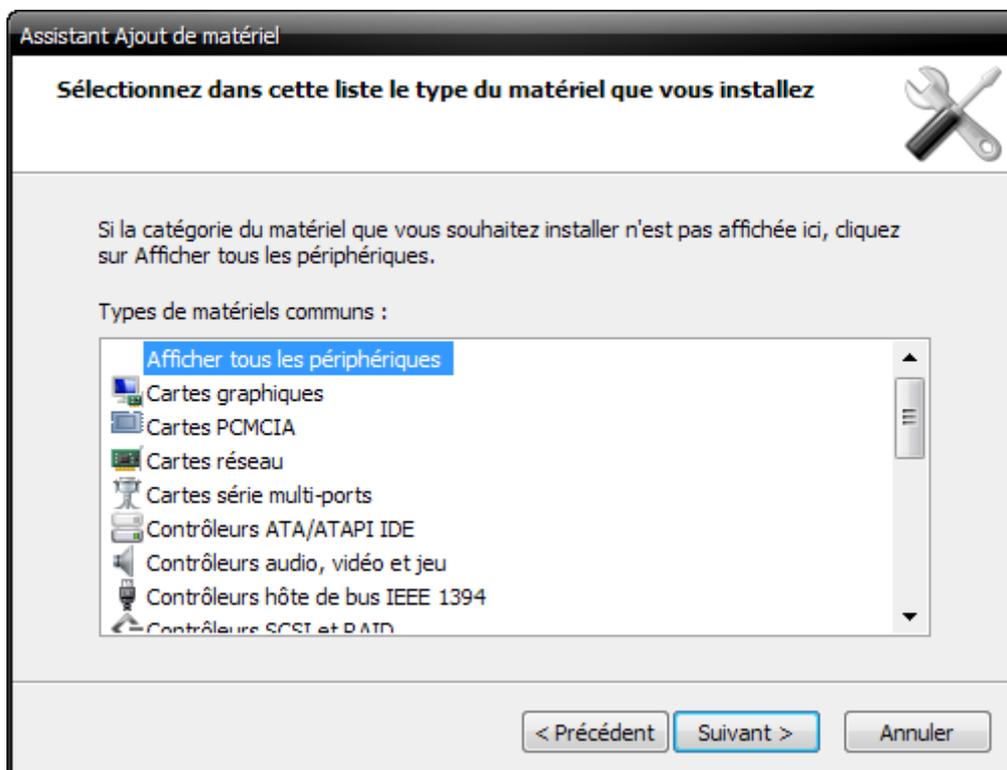
Une liste de matériel va apparaître. Allez tout en bas et sélectionnez « Ajouter un nouveau matériel » puis « Suivant » :



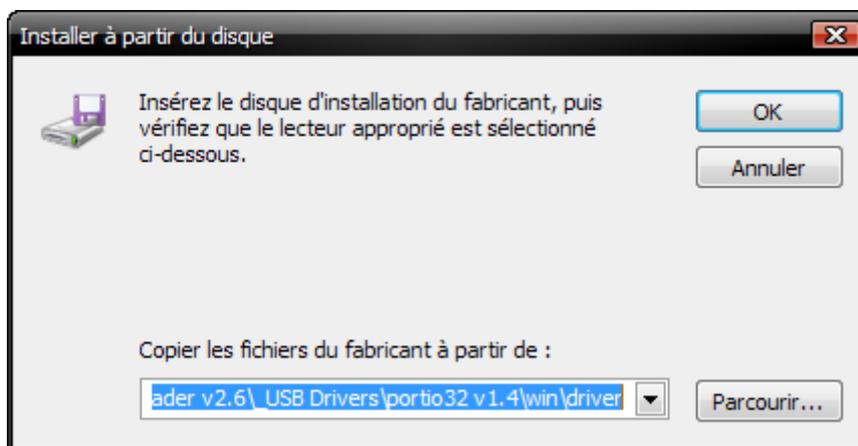
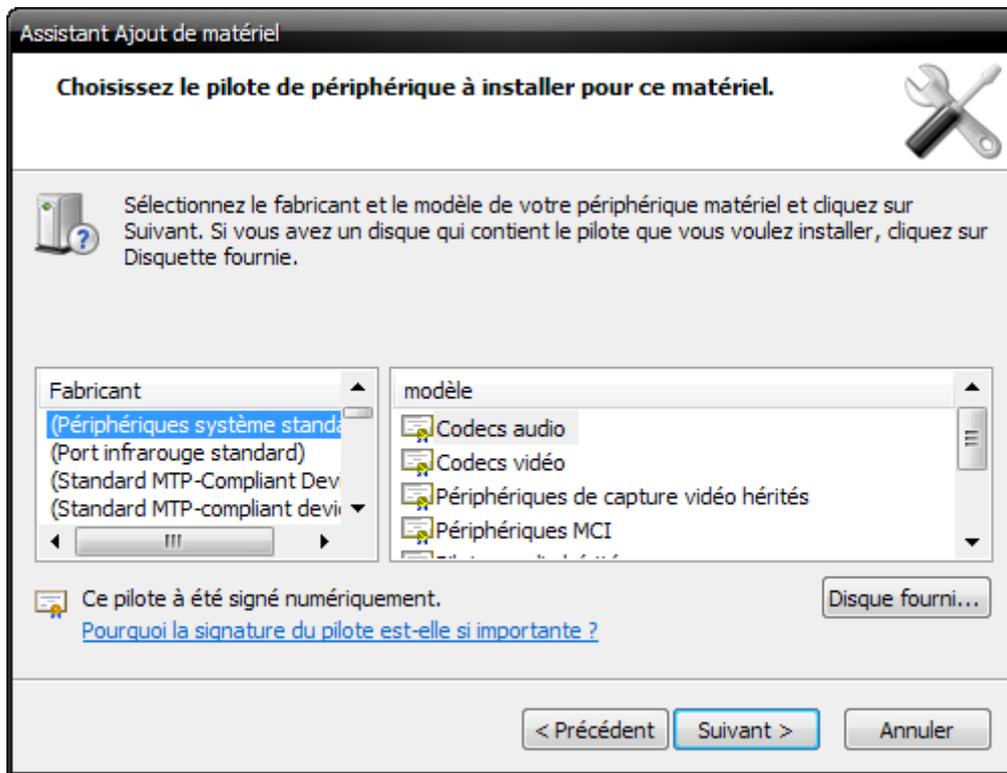
A la demande, répondez « Installer le matériel que j'ai sélectionné manuellement dans la liste » puis « Suivant » :



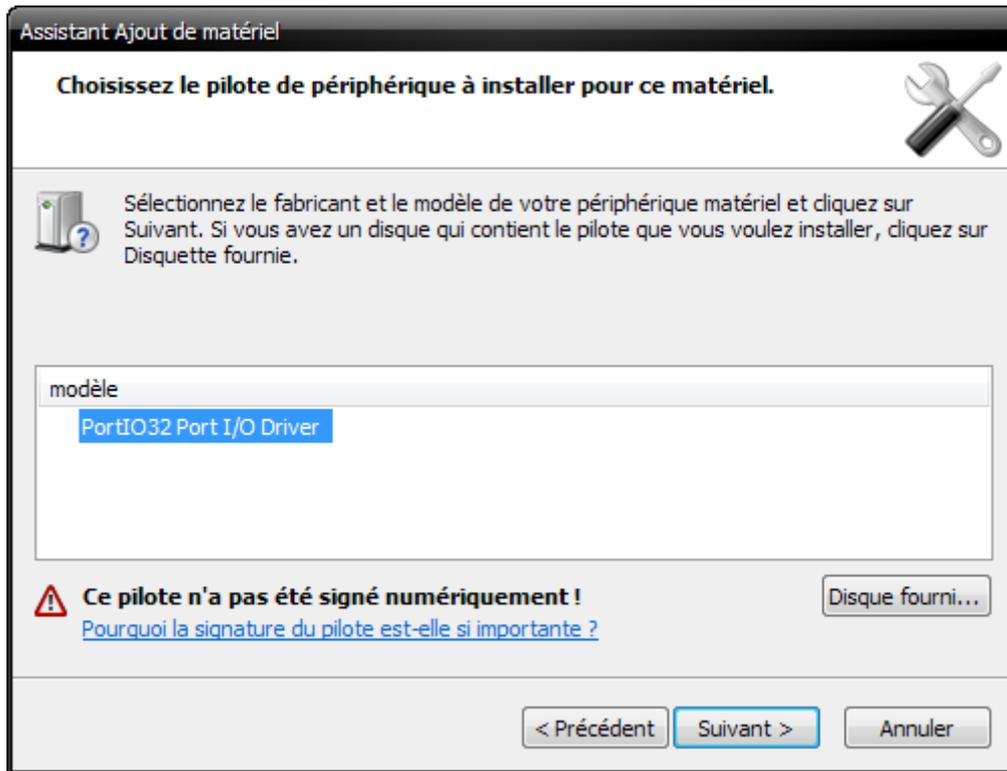
Une liste de catégorie de matériel va apparaître, sélectionnez « Tout montrer » puis « Suivant ». Note : Dans certaine version, « Tout montrer » s'appelle « Autres ».



Cliquez sur « Disque fourni » et dirigez-vous dans le dossier PortIO32\Win\Driver puis cliquez sur « Suivant » :



Dans la liste de drivers, sélectionnez « PortIO32 Port I/O Driver » puis cliquez sur « Suivant » :



Puis de nouveau sur « Suivant » pour finaliser l'installation du matériel. Ceci fait, vous pouvez terminer en cliquant de nouveau sur « Suivant ». Le redémarrage n'est pas obligatoire.

d) Dump des infos du Lite-On (key.bin, Identify.bin et Inquiry.bin) :

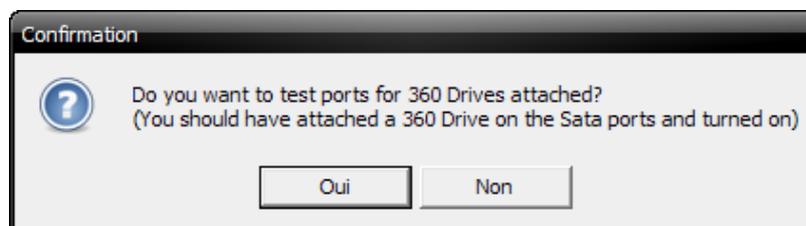
- PC et Maximus 360 Xtractor éteint
- Allumez le PC et bootez sous Windows
- Sur le Maximus 360 Xtractor, vous avez deux boutons, un long blanc et un plat noir
- Appuyez sur le bouton blanc, le Maximus 360 Xtractor s'allumera, une LED bleue aussi
- Appuyez sur le bouton noir, le Lite-On s'ouvrira
- Appuyez sur le bouton blanc, le Maximus 360 Xtractor s'éteindra
- Fermez à moitié la porte du Lite-On à la main (ne forcez pas, ça va tout seul)
- Appuyez sur le bouton blanc, le Maximus 360 Xtractor s'allumera
- Décompressez et ouvrez le programme Xtractor Reader v2.6



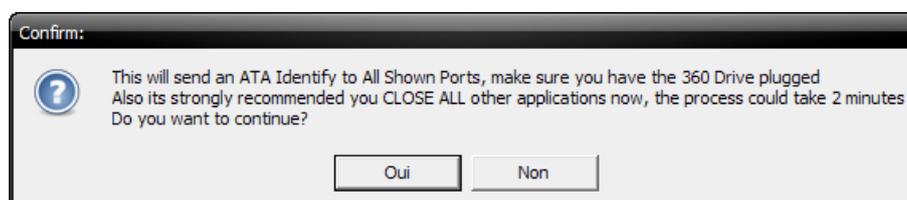
Sur la partie de droite, cliquez sur « Search All Sata Ports and Scan for 360 Drives » :



Une fois fait, une fenêtre s'ouvrira et vous demandera si vous voulez tester les ports pour trouver un lecteur XBox360, répondez « Oui » :

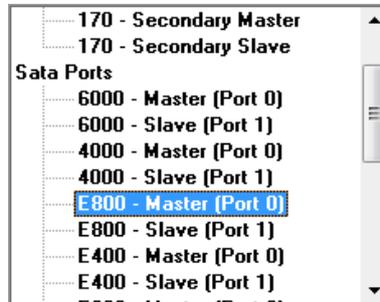


Une fenêtre de confirmation apparaîtra. Répondez « Oui » :

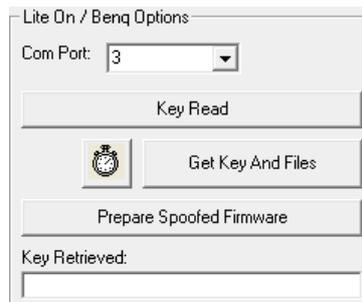


Si vous utiliserez toujours ce port SATA pour le lecteur Xbox360, répondez alors « Oui » à la prochaine question.

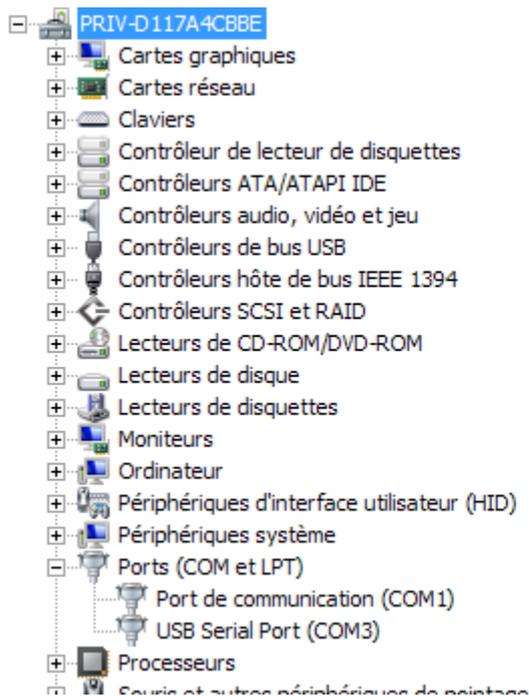
Sur la partie de droite, une ligne sous « Sata Ports » sera créée et le port SATA de votre Lite-On apparaîtra :



Sous « Com Port », sélectionnez le port COM de l'USB de votre Maximus 360 Xtractor :



Pour le savoir, allez dans « Panneau de configuration\Gestionnaire de périphériques\Ports (COM et LTP)\USB Serial Port (COM x) » :



Cliquez sur « Key Read », des lignes en hexadécimal apparaîtront au milieu en bas et votre clé sous « Key Retrieved : ». Vous pouvez en faire un copier/coller dans un fichier texte pour en garder une trace.

Cliquez sur « Get Key And Files », une fenêtre s'ouvrira vous demandant où souhaitez vous enregistrer les infos du Lite-On.

e) Spoof du Lite-On :

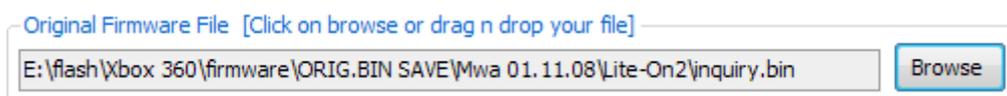
Vous pouvez effectuer cette opération de plusieurs façons :

- Manuellement avec un éditeur hexadécimal
- Automatiquement avec 360 Drive Switcher
- Automatiquement avec Xtractor Reader

Nous allons voir celle avec 360 Drive Switcher. Pour cela, décompressez et lancez le :



- Sous « Original Firmware File » cliquez sur « Browse » et cherchez l'« Inquiry.bin » du Lite-On :



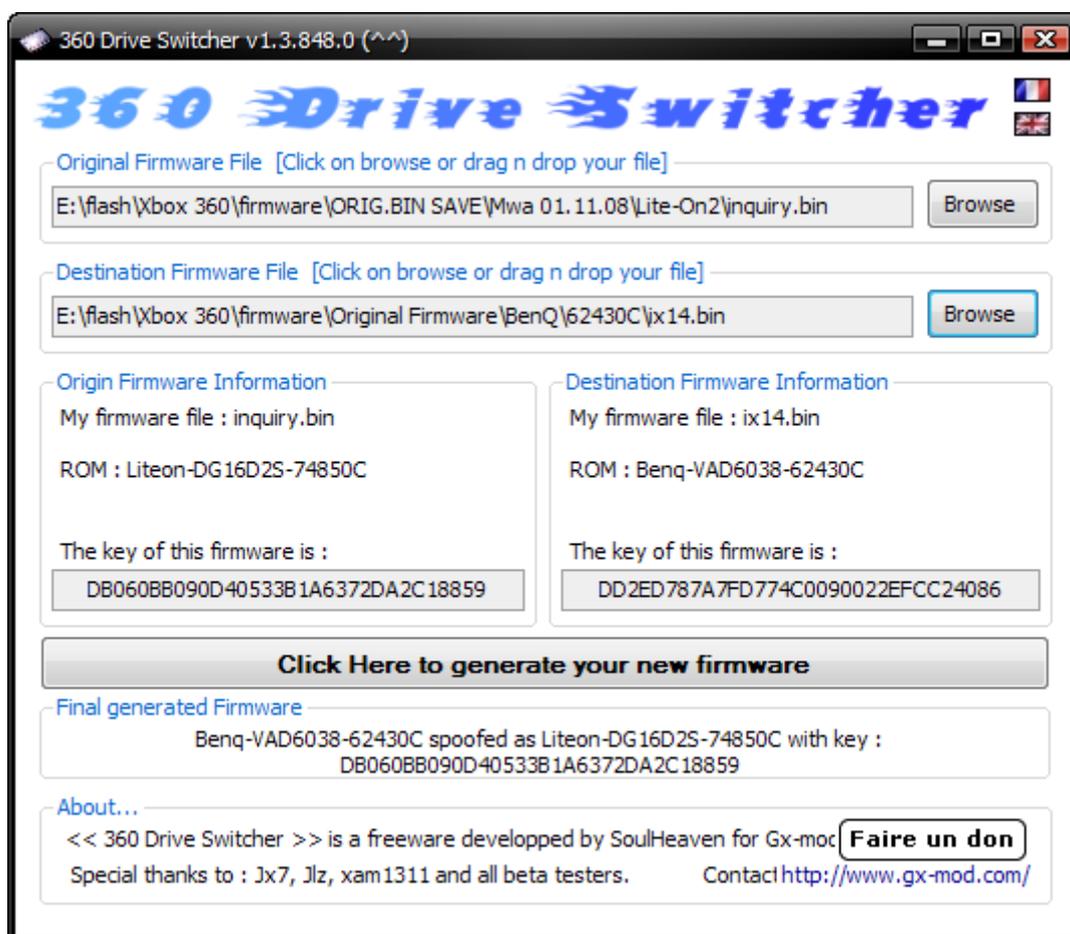
Si la « Key.bin » se trouve dans le même répertoire que l'« Inquiry.bin », elle s'ouvrira automatiquement dans la partie du milieu, à gauche de 360 Drive Switcher.

Sous « Destination Firmware File », cliquez sur « Browse » et cherchez l'« Orig.bin » modifié du lecteur correspondant à celui que vous souhaitez mettre à la place de votre Lite-On :

Destination Firmware File [Click on browse or drag n drop your file]

E:\flash\Xbox 360\firmware\Original Firmware\BenQ\62430C\ix14.bin

Cliquez sur « Click Here to generate your new firmware » :



Un message apparaît pour sauvegarder le firmware modifié.

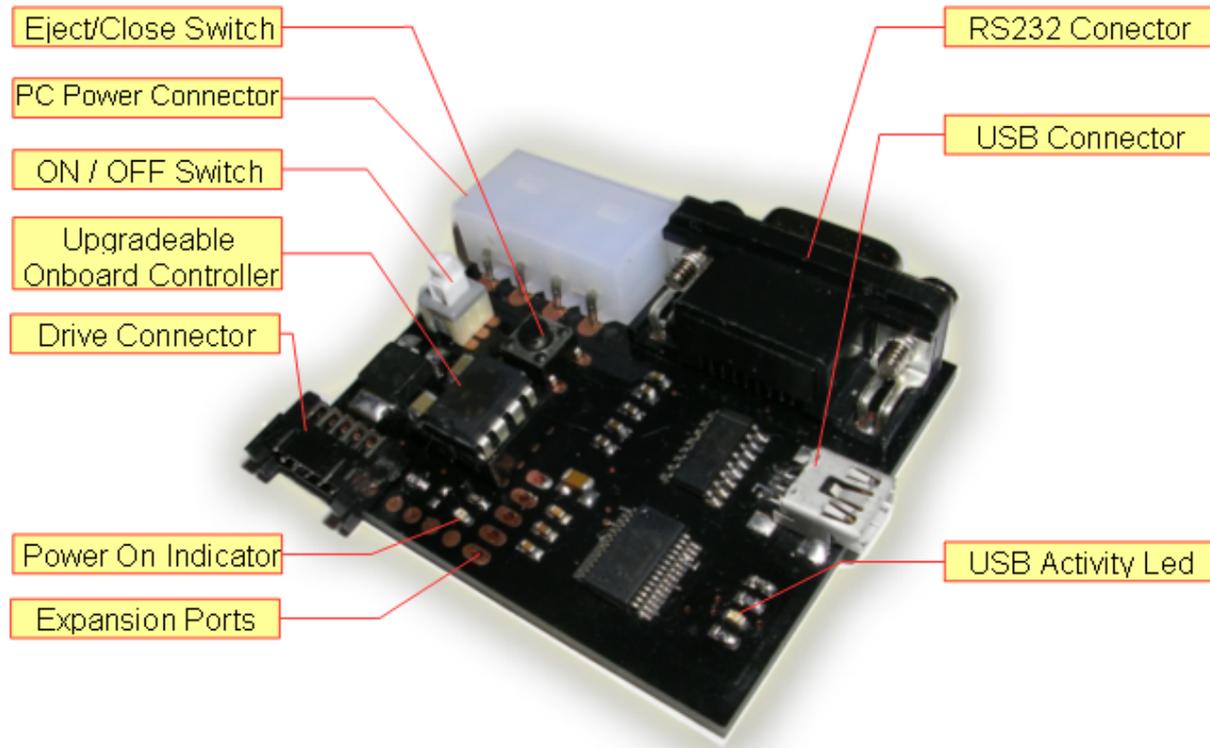
Flashez votre lecteur de remplacement par ce nouveau firmware et enjoy !

Tutorial original : [MarilynSethKnot](#)

## Manuel d'utilisation du Maximus 360 Xtractor (traduction de la version 1.1)

### Partie 1 : Connaître votre outils

Tout d'abord, merci pour avoir choisis le Maximus 360 Xtractor. Nous vous offrons là la meilleure qualité d'outils et de réelles innovations avec ce produit.



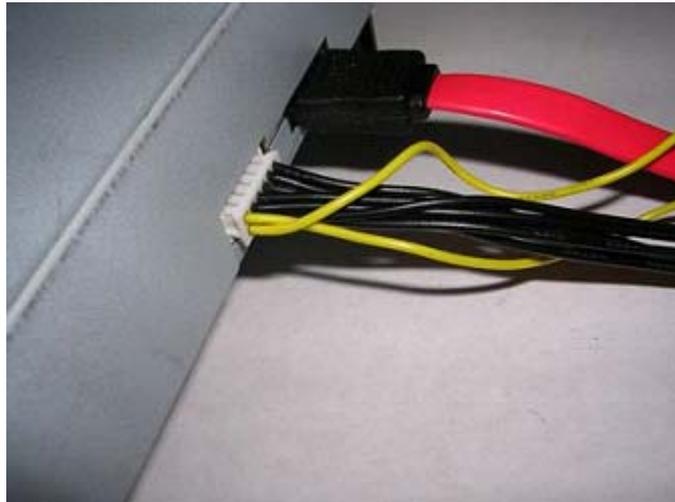
Description	
<b>Eject/Close Switch</b>	Permet de l'ouverture et la fermeture du lecteur
<b>PC Power Connector</b>	Branchez un câble Molex depuis votre ordinateur.
<b>ON/OFF</b>	Interrupteur Marche/Arrêt des fonctions.
<b>Upgradeable Controller</b>	Le composant pouvant se mettre à jour.
<b>Drive Connector</b>	Connecteur pour lecteur Xbox360
<b>Power On Indicator</b>	LEDs indiquant l'activité du 360 Xtractor.
<b>Expansion Ports</b>	Réservé pour de futures applications.
<b>RS232 Connector</b>	Permet une connexion RS232 à votre PC.
<b>USB Connector</b>	Permet une connexion USB à votre PC.
<b>USB Activity Led</b>	LED indiquant l'activité de l'USB.

### Partie 2 : Fonctions basiques

#### a) Alimentez votre lecteur :

Cet outil permet une alimentation régulière et contrôlée de votre lecteur, cela pour tous les types de lecteurs Xbox360, juste en branchant un câble du Maximus 360 Xtractor à votre lecteur. Il vous suffit ensuite d'allumer le 360 Xtractor en appuyant sur l'interrupteur ON/OFF. Prenez votre temps et tout ce passera bien !

Voici une image pour vous montrer ce que vous devez obtenir :



b) Ouverture / Fermeture du tiroir :

Avec le bouton Eject/Close, vous pouvez ouvrir et fermer le tiroir du lecteur en toute simplicité pour vous permettre d'insérer un DVD ou de le laisser à moitié ouvert ou encore pour tester le ModeB.

Notez que lorsque votre lecteur Hitachi est en ModeB, il faut alors appuyer deux fois pour ouvrir ou fermer le lecteur. Cela est normal et est dû au fonctionnement du lecteur.

c) ModeB pour les lecteurs Hitachi :

Cette fonction est automatique lors du branchement d'un lecteur Hitachi. Vous n'avez pas besoin d'appuyer sur un quelconque bouton. Ceci fonctionne pour les lecteurs 46/47/59 (et inférieur à la version 59) et les 78/79 lorsque leur firmware est déjà modifié.

Prenez note qu'un logiciel permettant de passer les lecteurs 78/79 en ModeB est aussi disponible. Vous le trouverez dans la section tutorial de ce guide.

d) Désactivation de l'AutoModeB :

Cette fonction est sûre et testée et elle ne cause aucun dommage aux autres lecteurs. Malgré tout, si vous voulez la désactiver temporairement, il vous suffit d'allumer le 360 Xtractor en restant appuyé sur le bouton Eject. Dès que vous verrez une lumière bleue, vous pourrez relâcher ce bouton et ne plus vous inquiéter de cette fonction temporairement. Vous pouvez le vérifier en connectant simplement un lecteur Hitachi : si vous ne le voyez pas dans votre « Poste de Travail » c'est que la fonction est bien désactivée.

Pour la désactiver complètement (non recommandé), vous pouvez enlever la résistance R1. Vous pourrez alors activer le ModeB avec Xtractor Reader, Toolbox ou Slax.

### Partie 3 : Flasher vos lecteurs

Nous n'allons pas faire ici un énième tutorial sur le flash des lecteurs, vous pourrez en trouver facilement sur Internet ou dans ce guide. Chaque personne ayant sa méthode favorite, nous conseillons donc seulement d'utiliser le logiciel Maximus Firmware Toolbox 4.8 pour les Hitachi, DosFlash pour les BenQ et MTKFlash pour les Samsung.

Si vous voulez flasher un lecteur Lite-On en USB ou RS232, la méthode sera expliquée succinctement dans la prochaine section.

### Partie 4 : Configurer le 360 Xtractor sous Windows

Avant de connecter votre 360 Xtractor en USB, vous devez télécharger et installer les pilotes lui permettant de fonctionner. [Vous les trouverez sur ce lien.](#)

Vous devez juste les installer pour que votre 360 Xtractor soit reconnu sous Windows et opérationnel. Cela va créer un port COM, ne vous inquiétez pas. Ces pilotes sont compatibles avec Windows 2000, Windows XP et Vista.

### Partie 5 : Upgrader le firmware du 360 Xtractor

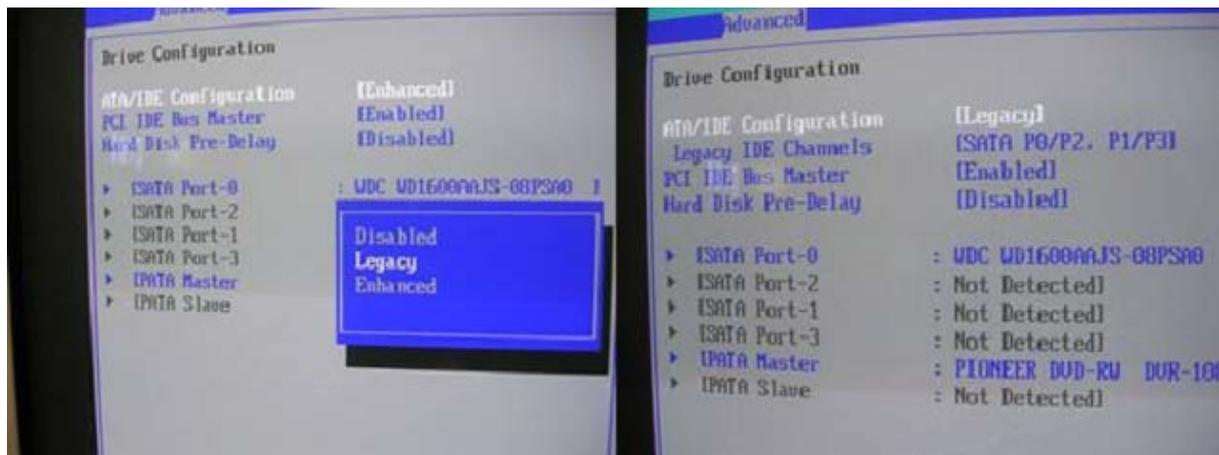
Cet outil permet une mise à niveau pour des applications futures. Pour cela, vous devrez utiliser un simple programmeur JDM. Nous vous fournirons tout ce dont vous aurez besoin quand cela sera nécessaire.

#### a) Configurez vos ports SATA en « Legacy Mode » :

Comme il y a autant de manières de le faire que de carte mère, nous allons juste vous expliquer brièvement. Ce mode est supporté par les bios des cartes mères comportant des ports SATA. Si vous regardez le fonctionnement des ports IDE, vous verrez qu'il y a une sorte de mappage interne qui vous permet de connecter quatre périphériques comme :

- Maître primaire ;
- Esclave primaire ;
- Maître secondaire ;
- Esclave secondaire.

Tout cela pour vous dire que le « Legacy Mode » permet de faire de même avec les ports SATA. Pour faire ceci, vous devez vous rendre dans le bios (souvent en pressant « DEL » au démarrage du PC) pour arriver sur cet écran :



Les trois possibilités de choix sont :

- Native ou Enhanced (par défaut) ;
- Legacy ou Combined (pour considérer les ports SATA comme des ports IDE) ;
- Disabled (pour les désactiver)

Notre meilleur conseil est de fouiller avec Google les références de votre carte mère afin d'en savoir plus sur la gestion des ports SATA. Si vous n'avez pas de ports SATA intégrés, vous pouvez utiliser une carte PCI SATA, la recommandée étant la VIA 6421.

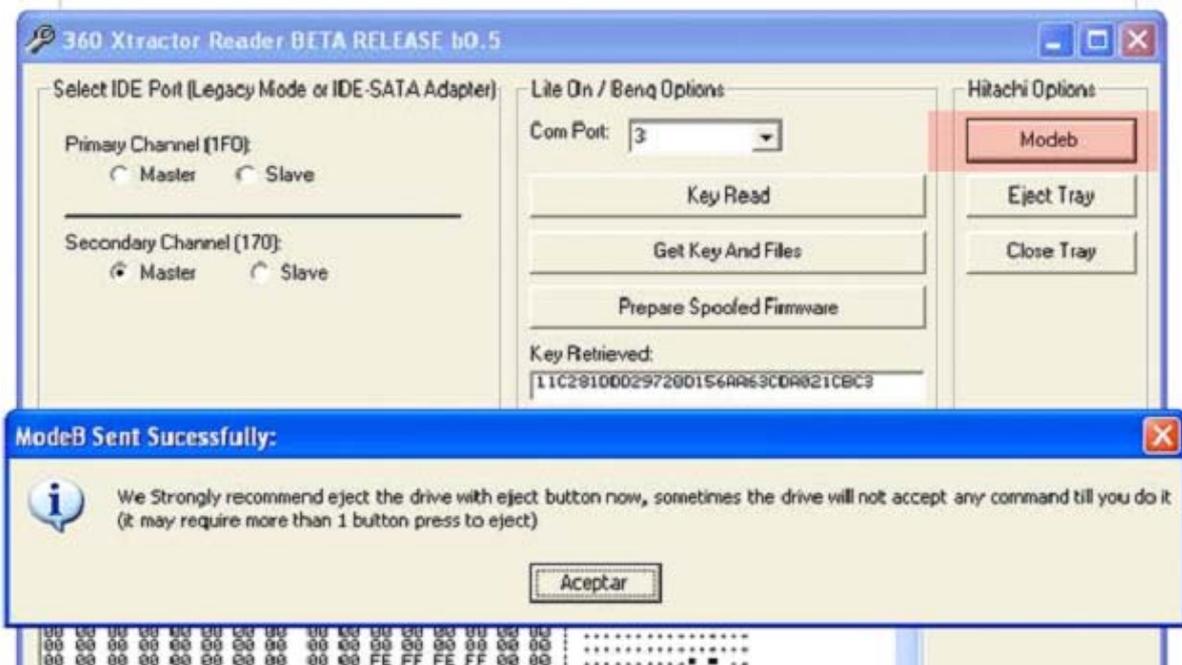
b) Mettre votre lecteur Hitachi v78/79 en ModeB :

Les anciens Hitachi (avant le v59) n'avaient besoin que du CD Slax 2.1 ou du pontage pour passer en ModeB. Ces deux méthodes sont inutilisables avec ces deux derniers lecteurs.

Pour les passer en ModeB, vous aurez besoin du logiciel Xtractor Reader que vous [pouvez vous procurer ici](#). Il vous suffira ensuite d'indiquer sur quel port IDE est branché votre lecteur DVD Xbox360 (ne pas oublier qu'en mode Legacy, les ports SATA sont considérés comme des IDE) et de cliquer sur le bouton « ModeB ». Si vous ne savez pas sur quel port celui-ci est branché, vous pouvez alors cliquer sur « Send Identify ATAPI » et d'attendre :



Quand la commande aura trouvé la cible, une fenêtre de dialogue vous demandera d'effectuer des tests afin de vérifier le passage en ModeB. Après deux appuis successifs sur le bouton Eject, le test sera garanti.



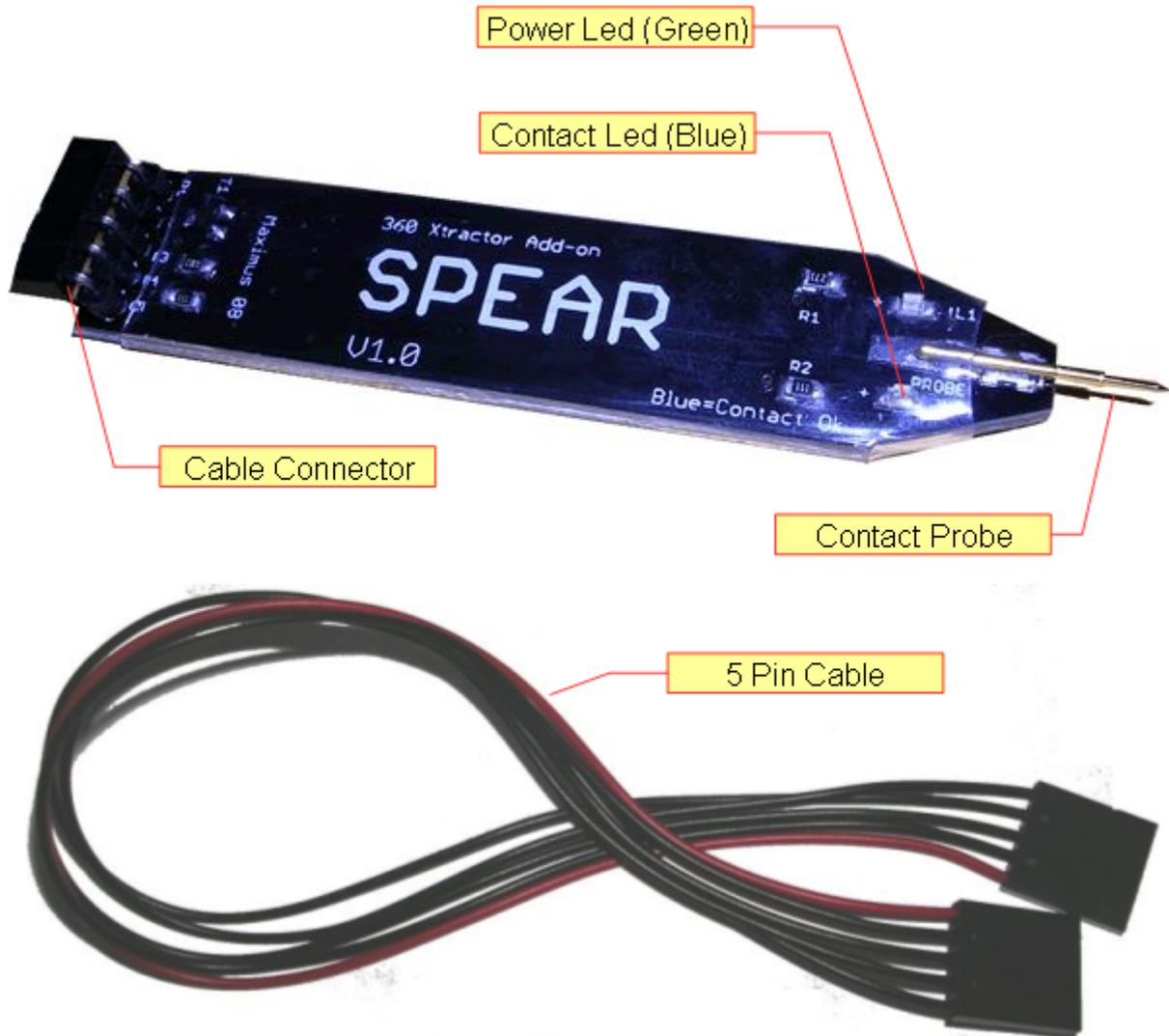
Une fois votre lecteur en ModeB, vous devriez le voir apparaître dans le « Gestionnaire de Périphérique » de votre Windows. Si vous ne le voyez pas de suite, vous pouvez essayer de redémarrer votre PC. Sinon, vérifiez aussi qu'il n'y a pas de conflit dans le « Legacy Mode ».

Note : si vous utilisez une carte PCI SATA, il est pratiquement certain que vous soyez dans l'obligation de redémarrer le PC afin de voir votre lecteur Hitachi. N'oubliez pas que vous devez redémarrer votre ordinateur avec le ModeB d'activé pour qu'il soit détecté au démarrage.

## Manuel d'utilisation du Maximus Spear (traduction de la version 1.0)

### Partie 1 : Connaître votre outils

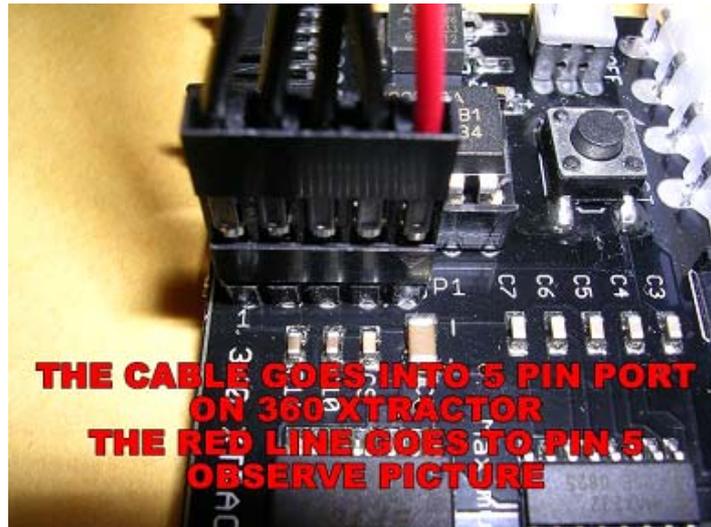
Tout d'abord, merci d'avoir choisis le Maximus Spear pour le 360 Xtractor. Nous vous offrons là la meilleure qualité d'outils et de réelles innovations avec ce produit.



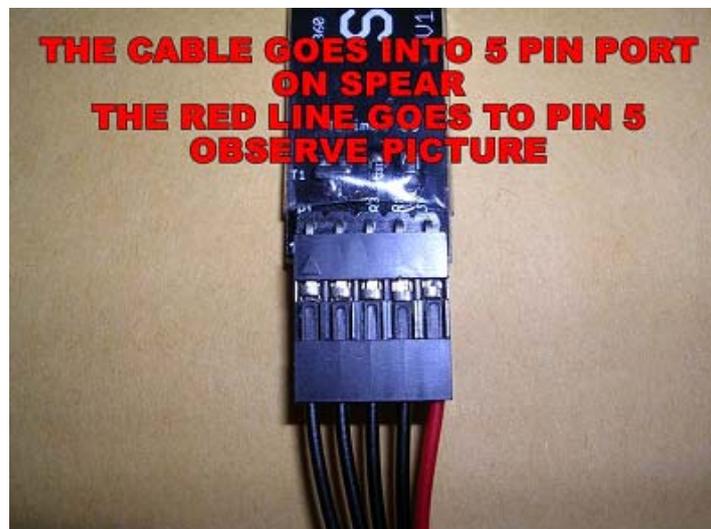
Description	
<b>Cable Connector</b>	Connecteur pour relier le Spear au 360 Xtractor
<b>Power Led (Green)</b>	Indique que tout est bien relié
<b>Contact Led (Blue)</b>	Indique si le contact TX est effectué
<b>Contact Probe</b>	Doit être mis dans le trou TX du lecteur
<b>5 Pin Cable</b>	Câble pour le relier au 360 Xtractor

### Partie 2 : Connexion au 360 Xtractor

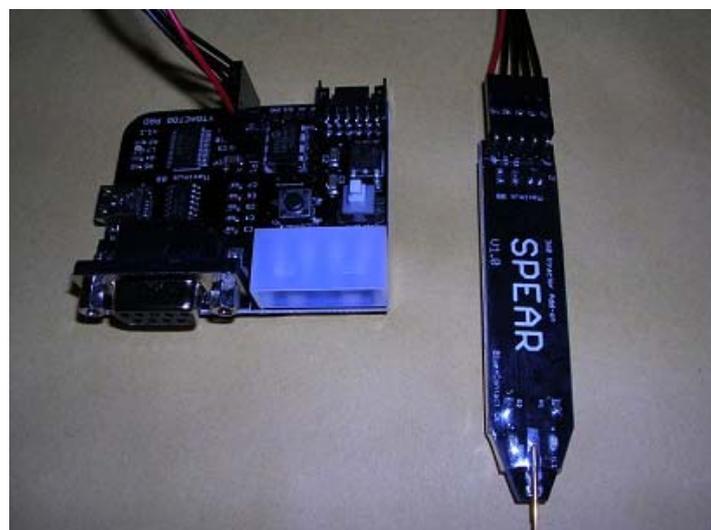
Connectez le "5 Pin Cable" au Xtractor en respectant le sens. Le fil rouge allant sur la PIN 5 comme ceci :



Connectez l'autre bout du câble au Spear pour relier le Xtractor :



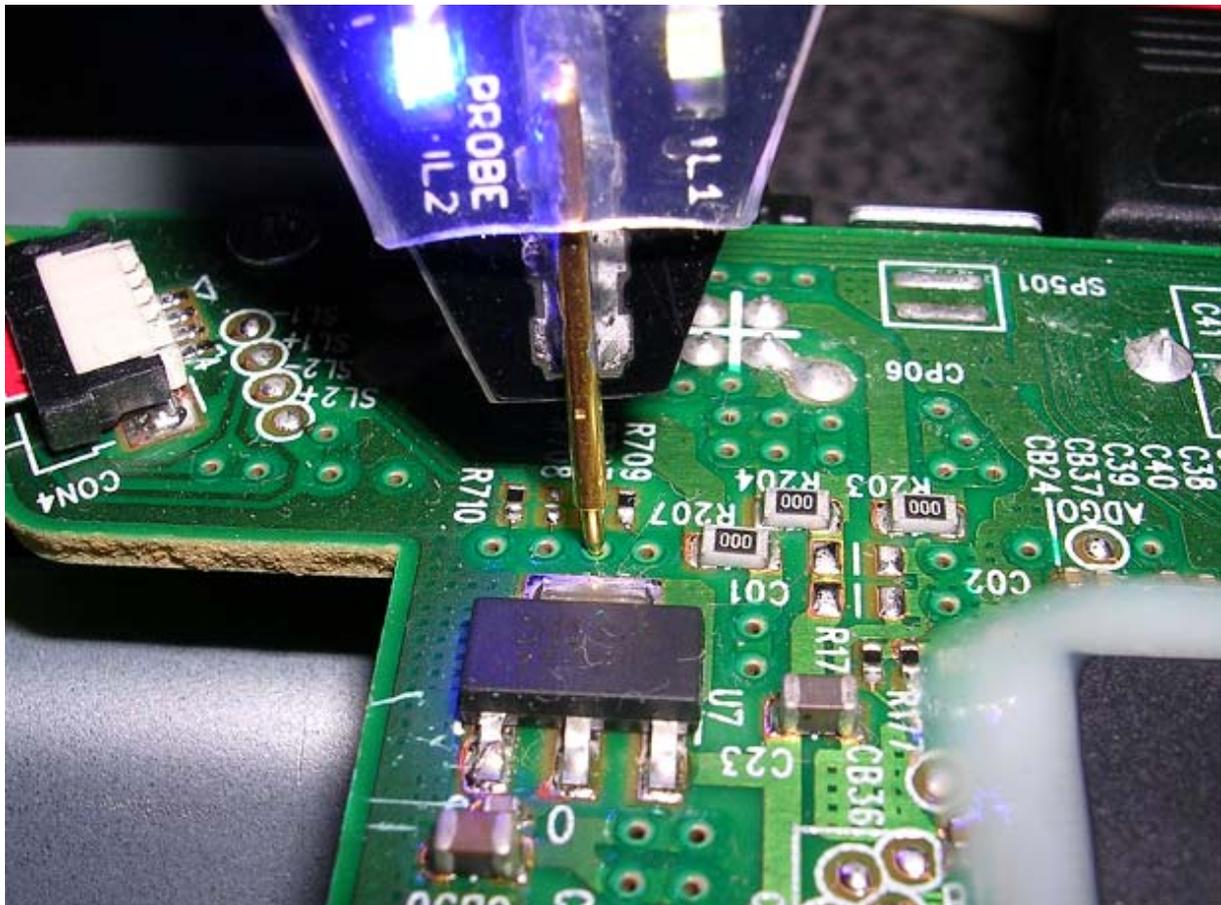
Voici une photo vous montrant les deux outils ensemble :



### Partie 3 : Lecture de la clé du lecteur Lite-On

Nous recommandons l'utilisation du logiciel Xtractor Reader 2.6 car il effectue une vérification des clés obtenues tout en vous laissant la main libre d'agir. Vous pouvez voir une [vidéo sur son utilisation ici](#).

Voici une image montrant l'outil Spear en action :



Le lecteur doit être relié au 360 Xtractor et ce dernier en marche. Dès que vous aurez mis la pointe du Spear dans le bon trou, comme indiqué sur la photo, vous verrez une lumière bleue s'allumer.

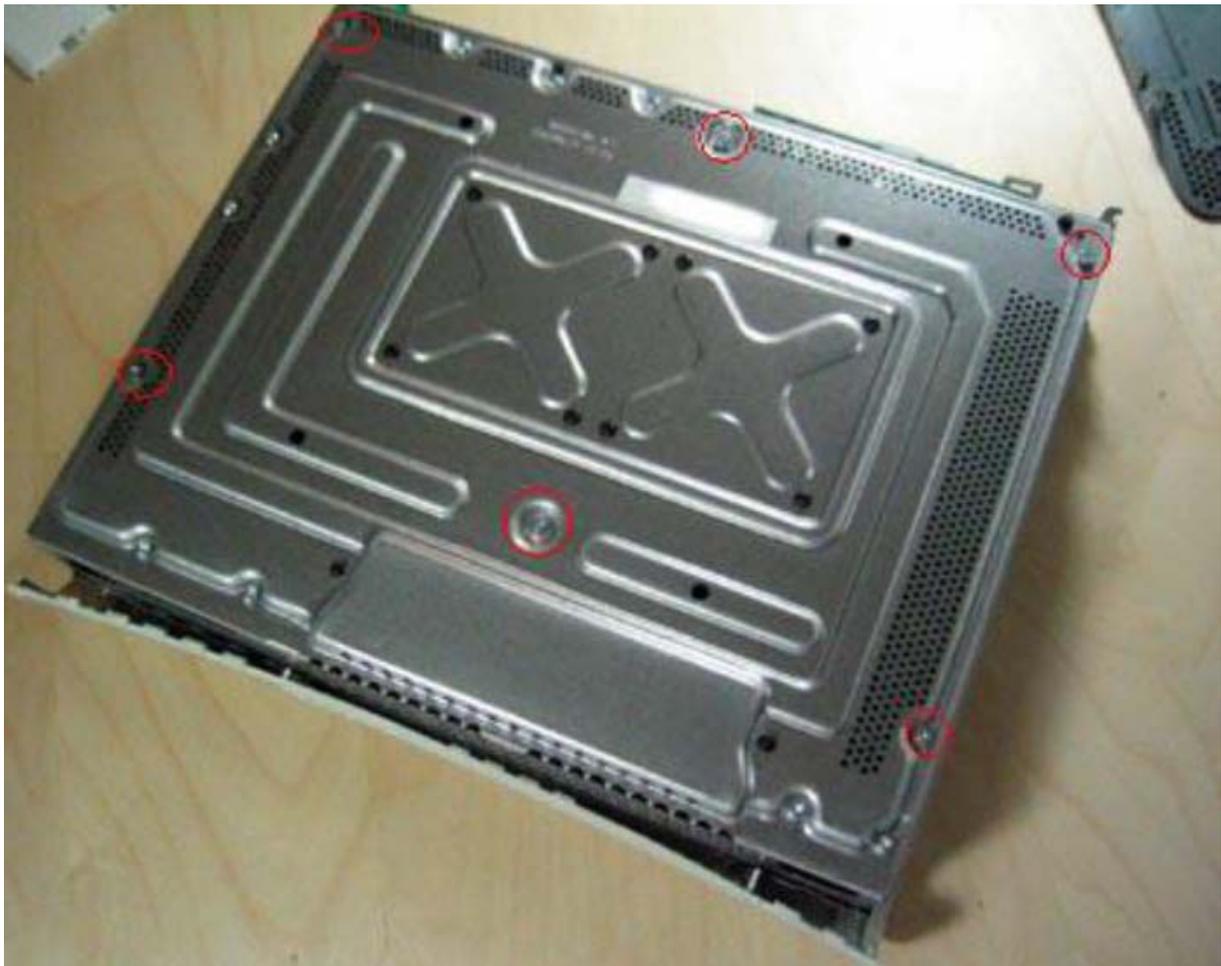
Attention : nous vous recommandons de vous familiariser avec la carte mère du lecteur afin de rapidement et parfaitement identifier l'endroit où vous devez insérer la pointe. Un contact avec une autre zone du lecteur pourrait avoir de fâcheuses conséquences.

## Flash sans soudure du LiteOn avec 360Xtractor et Spear

Disposant d'un kit 360Xtractor + Spear, voici un regroupement des versions web et PDF réunis sous un seul et même tutorial. Vous pouvez trouver [la version PDF sur ce site](#).

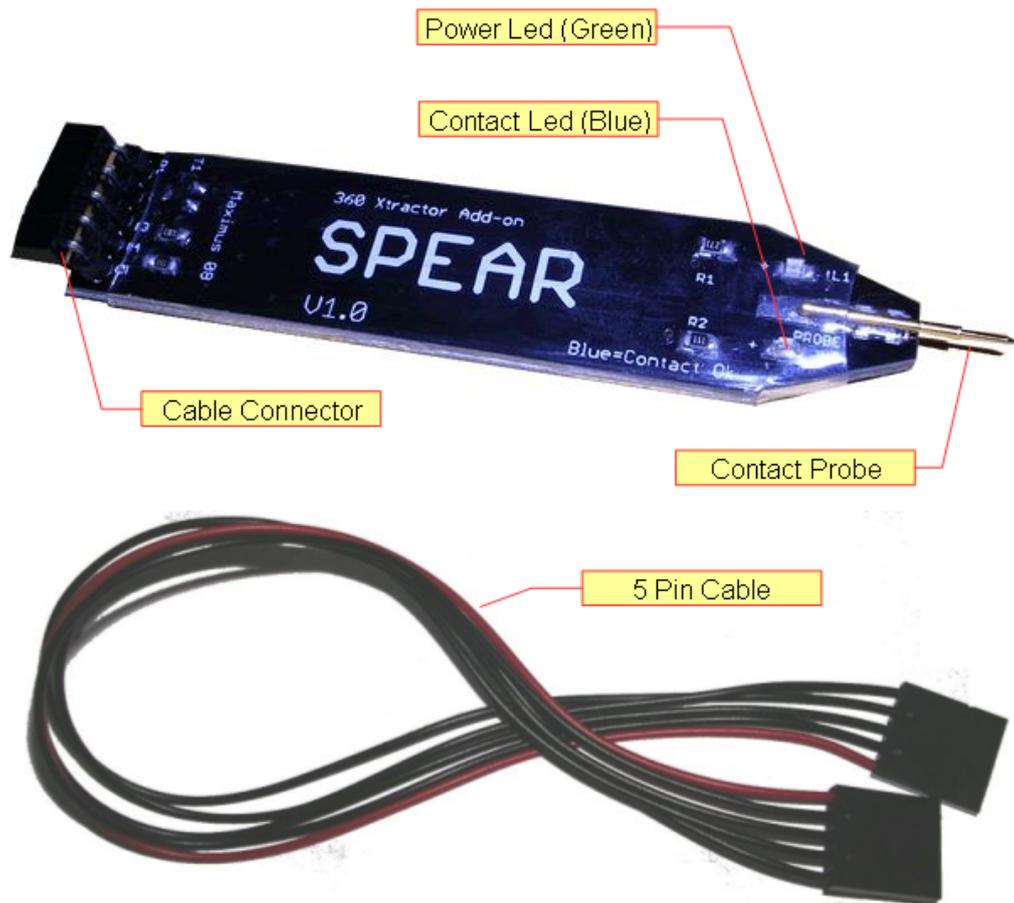
### I). Ouverture de la XBox 360 :

On ne va pas refaire les choses bien faites [donc voici un lien où vous](#) pourrez trouver une excellente méthode approuvée. Vous pouvez arrêter une fois que le lecteur DVD est accessible. Pas besoin non plus de retirer toutes les vis, contentez vous des six « longues » vis.

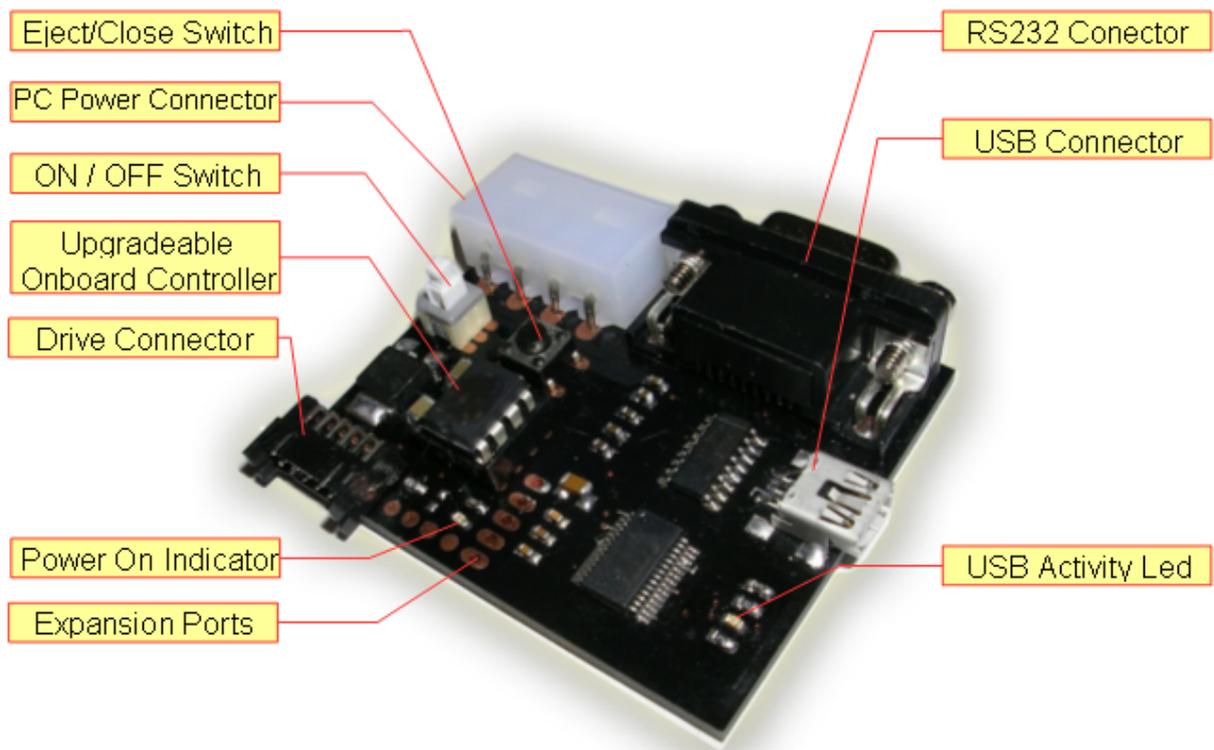


### II). Extraction des clefs :

1. Le Spear :



2. Le 360Xtractor :



### 3. Connexion du Spear au 360Xtractor :

Connectez le « 5 Pin Cable », le fil rouge à l'intérieur, comme ci-dessous :



Connectez le câble au Spear comme ci-dessous (attention à la position du fil rouge) :



### 4. Connexion du 360Xtractor au lecteur :

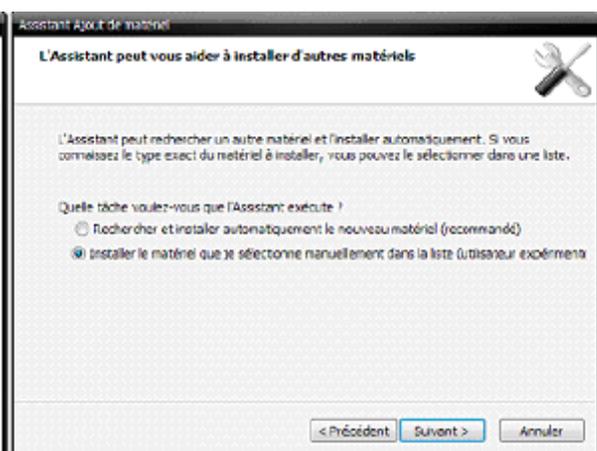
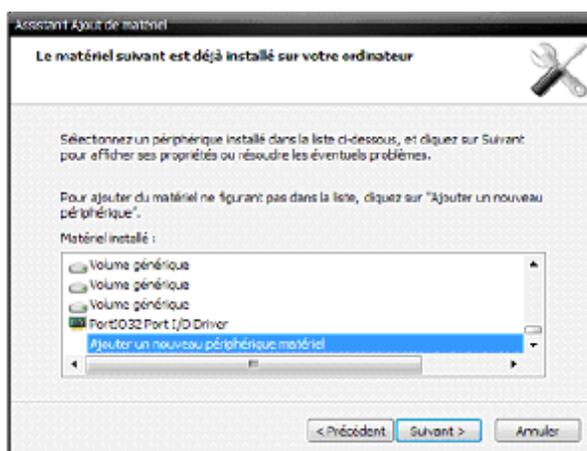
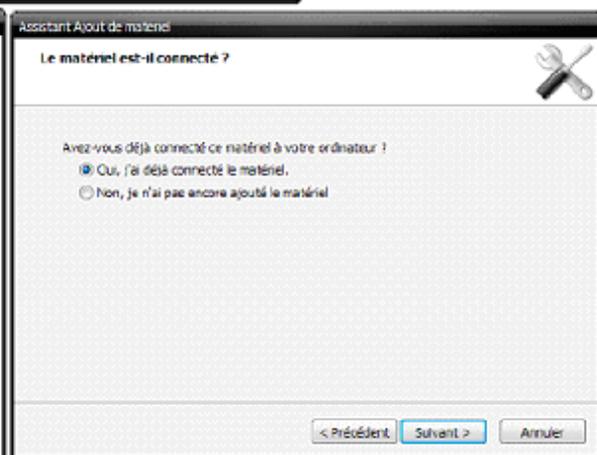
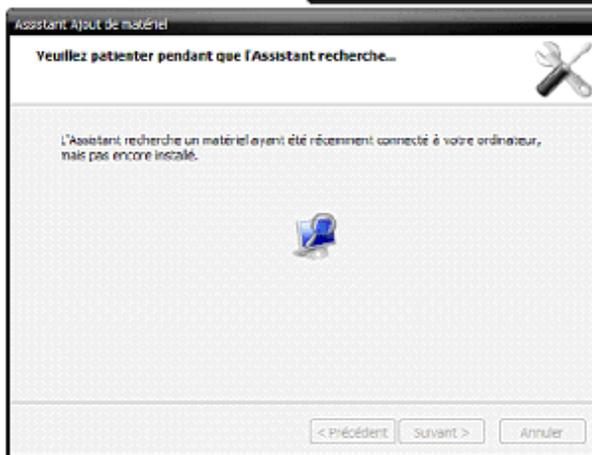
A faire avec le PC et le Maximus 360Xtractor éteint :

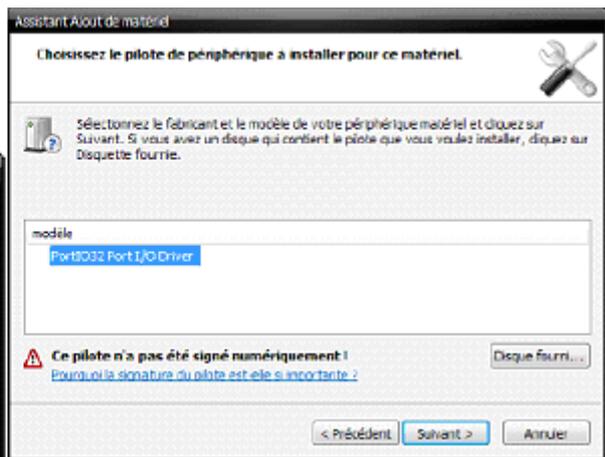
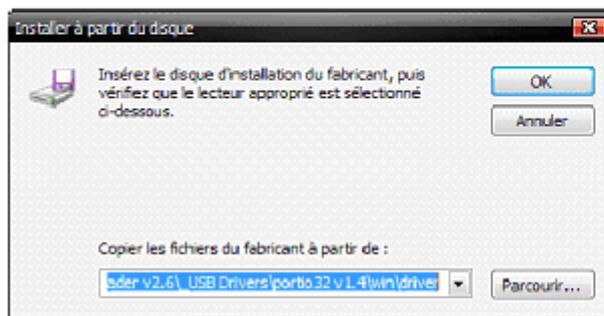
- branchez le câble d'alimentation fourni du Lite-On au Maximus 360Xtractor ;
- branchez une alimentation sortant de votre PC au Maximus 360 Xtractor ;
- branchez un câble mini-USB du Maximus 360 Xtractor sur un port USB du PC ;
- branchez un câble S-ATA du Lite-On au PC.

### 5. Installation des logiciels :

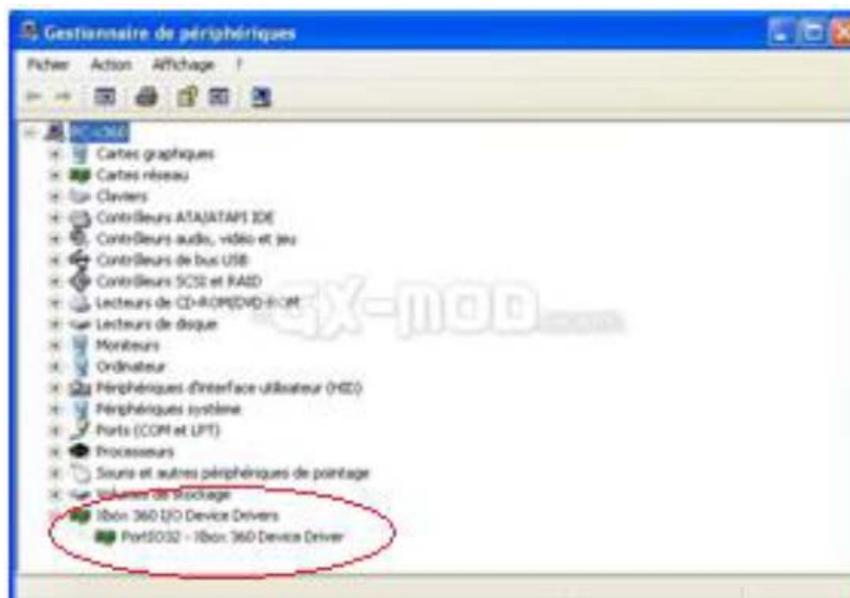
Installez les drivers [USB disponible ici](#). Installez aussi PortIO32 en téléchargeant d'abord [l'archive sur le site](#) puis allez dans le « Panneau de configuration\Ajout de Matériel »

Ajoutez un nouveau matériel à partir des pilotes situés dans un emplacement de votre choix (à savoir le répertoire dézipé\win\driver) :





Une fois l'installation terminée, si vous allez dans le gestionnaire de périphérique, vous devez retrouver ce nouveau matériel :



## 6. Extraction de la clef et des fichiers :

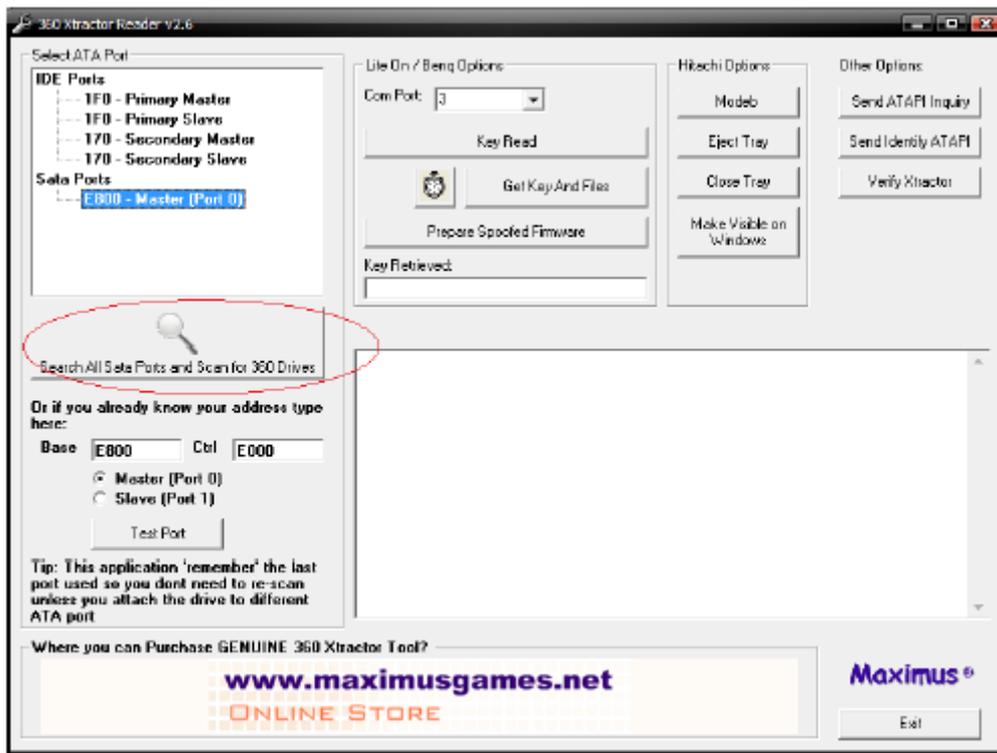
Première étape : ouvrir le tiroir pendant le démarrage de Windows puis :

- Eteindre votre ordinateur (PC et Maximus 360Xtractor éteint) ;
- Allumez le PC et démarrez sous Windows ;
- Appuyez sur le bouton blanc, le Maximus 360Xtractor s'allumera, une LED bleu aussi ;
- Appuyez sur le bouton noir, le Lite-On s'ouvrira ;
- Appuyez sur le bouton blanc, le Maximus 360Xtractor s'éteindra ;
- Fermez à moitié la porte du Lite-On à la main (ne forcez pas, ça va tout seul) ;
- Appuyez sur le bouton blanc, le Maximus 360Xtractor s'allumera.

Deuxième étape : l'extraction de la clé et des fichiers :

- Décompressez et ouvrez le programme [Xtractor Reader](#) (actuellement en version 2.7) ;

- Sur la partie de droite, cliquez sur « Search All Sata Ports and Scan for 360 Drives » ;

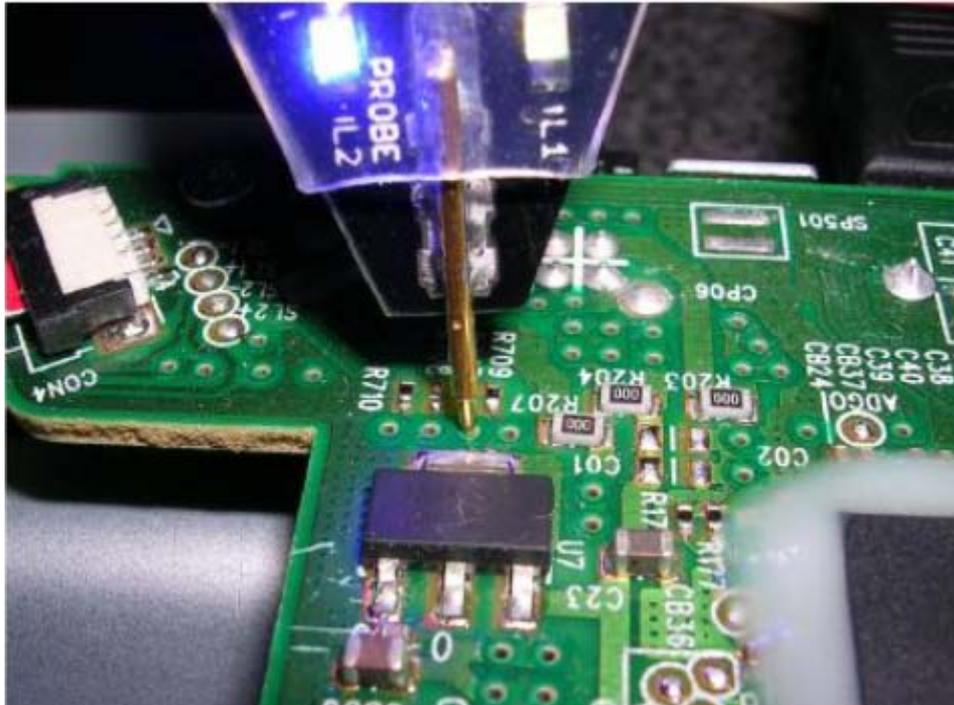


- Une fois fait, vous aurez une fenêtre qui s'ouvrira et vous demandera si vous voulez tester les ports pour trouver un lecteur Xbox360, répondez « Oui » ;
- Une fenêtre de confirmation vous demandera de bien vérifier qu'un lecteur Xbox360 soit bien branché, répondez « Oui » ;
- Une fois fait, il vous demandera si vous voulez toujours utiliser ce port pour les prochaines fois, répondez « Oui » ;
- Sur la partie de droite, une ligne sous « Sata Ports » sera créée et le port SATA de votre Lite-On apparaîtra.

*Nota Bene : Sur la version 2.7, visiblement, il n'y a pas de ligne de créé, mais sur la droite, si tout c'est bien déroulé, vous devez avoir une ligne : ... Success – 360 Drive found [CLDS DG-16D2S]*

- Retenez la position de ce port, elle vous sera utile pour le flash ;
- Sur la partie du milieu en haut, sous « Com Port », sélectionnez le port COM de l'USB de votre Maximus 360Xtractor (Pour le savoir, aller dans « Panneau de Configuration\Gestionnaire de Périphériques\Ports (COM et LTP)\USB Serial Port (COM x) » où « x » sera le numéro à sélectionner ;

Nous allons maintenant utiliser le Spear ! Placer le Spear comme ceci :



Une lumière bleue apparaît. Tout en maintenant le Spear à sa place :

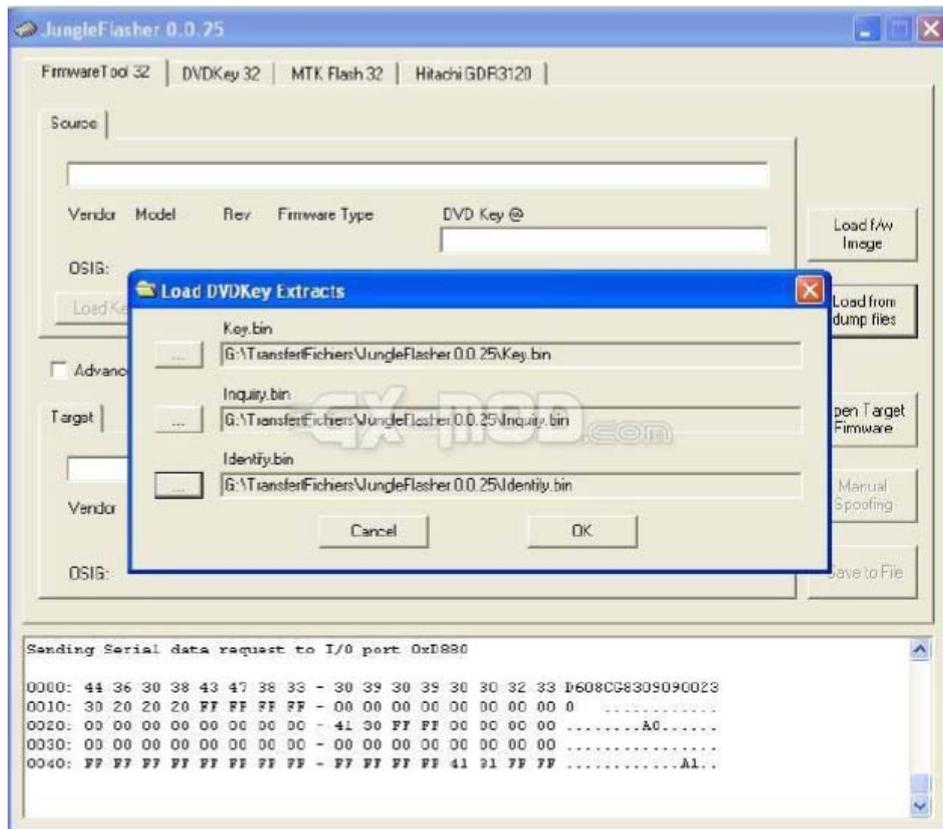
- Cliquez sur « Key Read », des lignes en hexadécimal apparaîtront au milieu en bas et sous « Key Retrieved : » sera écrit votre clé ;
- Profitez-en pour en faire un copier/coller dans un fichier texte que vous protégerez jalousement ;
- Cliquez sur « Get Key And Files », une fenêtre s'ouvrira vous demandant où souhaitez vous enregistrer les infos du Lite-On ;
- Sauvegardez les !

Vous pouvez maintenant retirer le Spear puis fermer Xtractor Reader. [Voici un exemple en vidéo.](#)

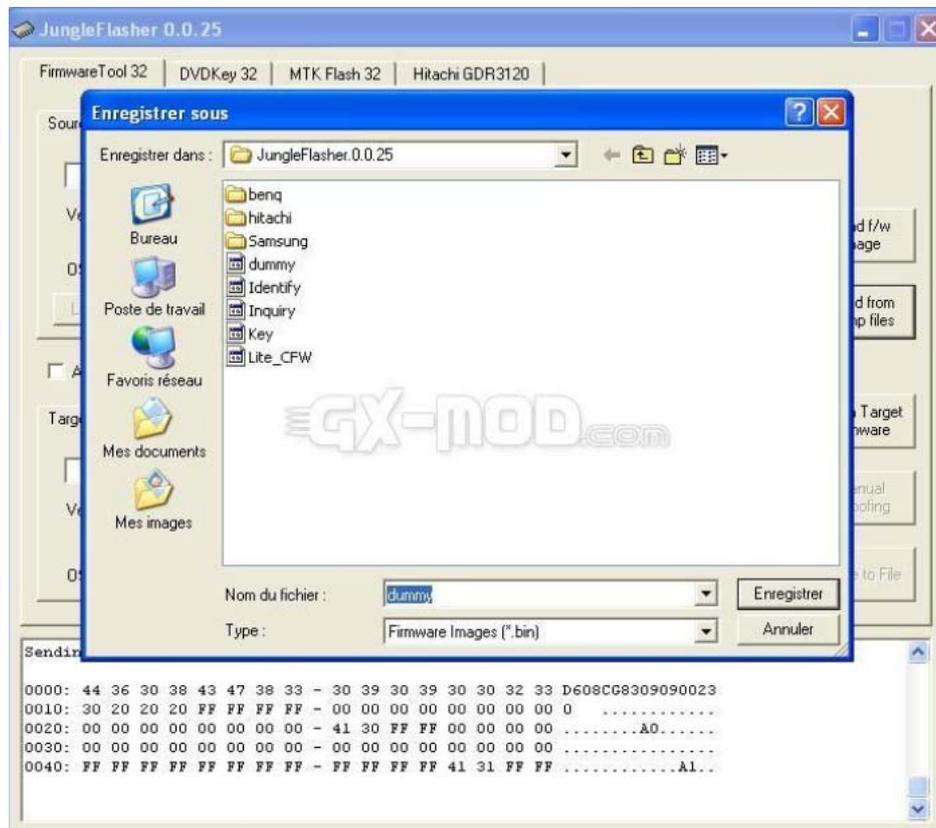
### III). Flash du Lite-On :

#### 1. Préparation du firmware à flasher :

Lancez JungleFlasher. S'il ne se lance pas, copiez l'exécutable à la racine de votre c:/.  
Allez sur l'onglet « Firmware Tools 32 », cliquez sur « Load from dump files » et sélectionnez vos trois fichiers fraîchement dumpés :



Le logiciel vous propose de sauvegarder le fichier « dummy.bin » qui regroupe l'ensemble des 3 fichiers en un seul :

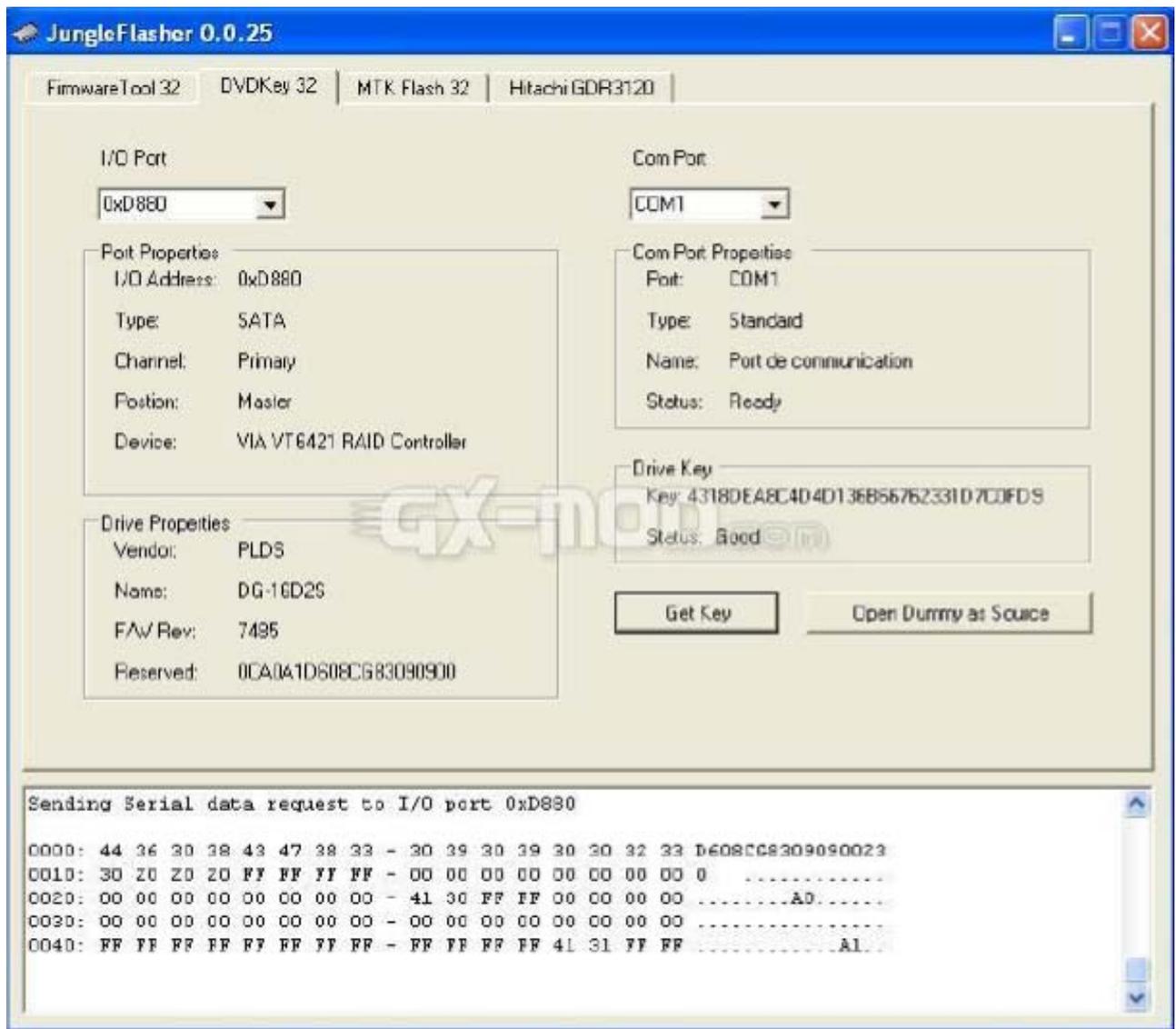




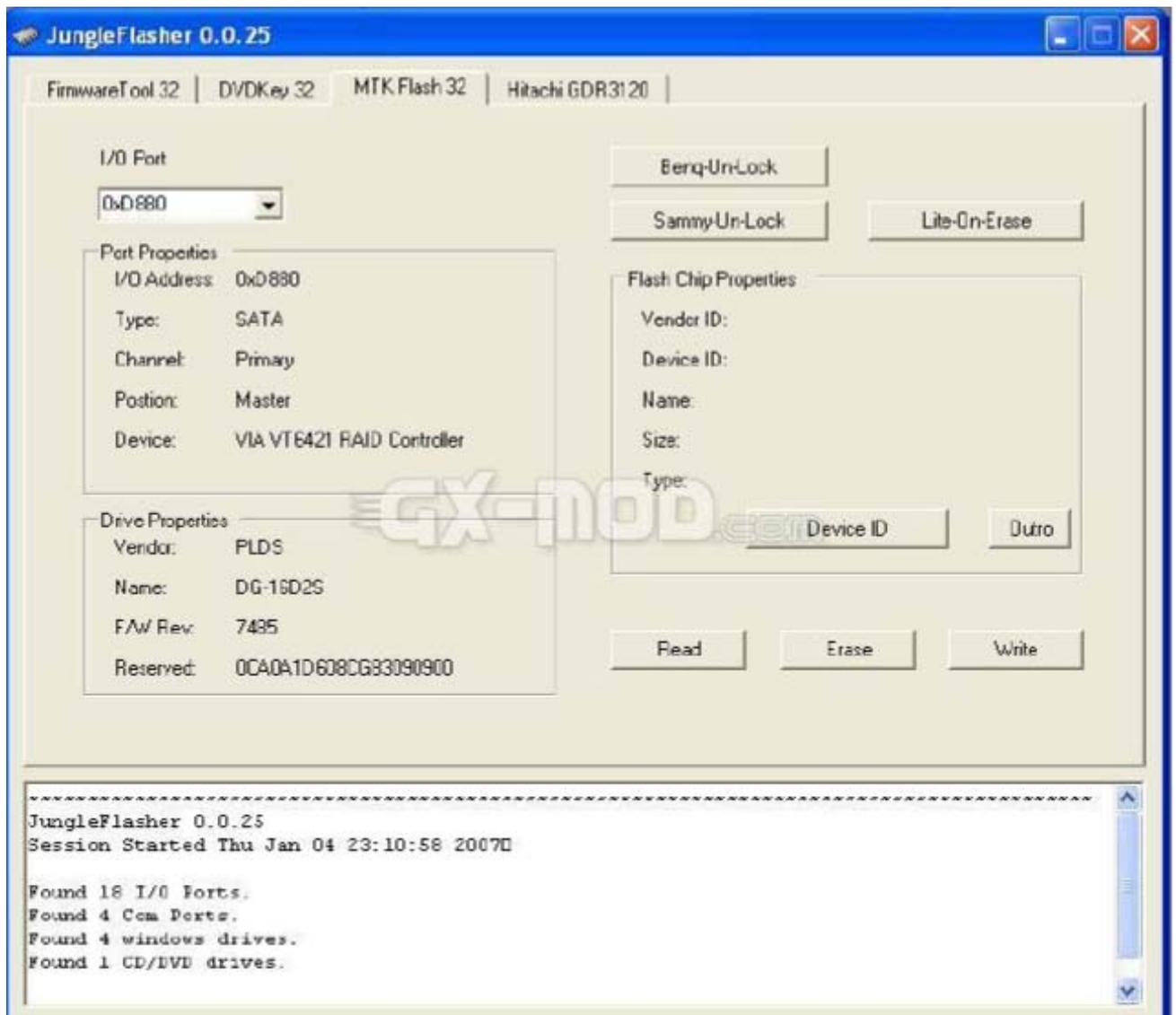
A cette étape, vous pouvez sauvegarder votre firmware en cliquant sur « Save To File ».

## 2. Flash du Lite-On :

Allez sur l'onglet DVDKey 32 et dans la partie « I/O Port », sélectionnez le port sur lequel est branché votre lecteur (celui précisé par le Xtractor Reader dans la partie précédente). Dans la partie « Com port », sélectionnez le port USB :

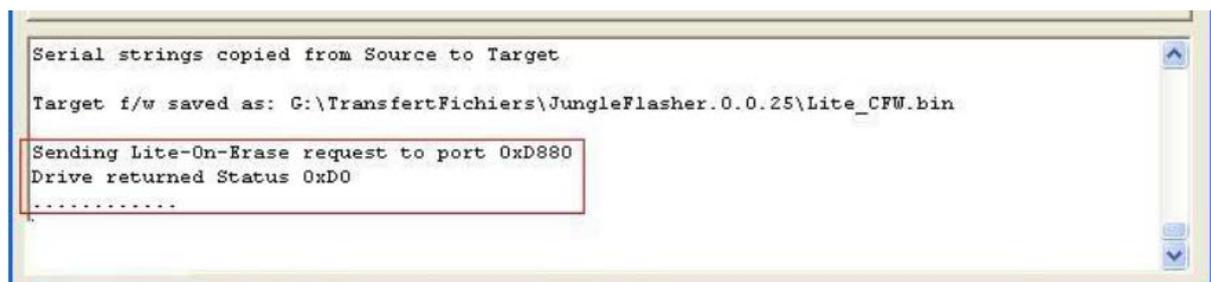


Cliquez maintenant sur l'onglet MTK FLASH 32 :



Maintenant on passe aux choses sérieuses et on va d'abord effacer le firmware d'origine. J'ai obtenu de nombreux messages du genre « Erase failed » avant que cela fonctionne. Il ne faut pas avoir peur de réitérer l'opération plusieurs fois tant que l'Erase n'est pas réussi. Voici la méthode qui semble la plus fiable :

- Cliquez sur « Liteon-Erase » ;
- Juste avant de valider le deuxième message d'avertissement, éteindre le 360Xtractor ;
- Validez le message et aussitôt rallumer le 360Xtractor.



Si l'Erase réussi, vous devriez obtenir ceci :

```
Drive returned Status 0xD0
.....
Serial flash found with Status 0x72

Sending Device ID request to port 0xD880
Manufacturer ID: 0xC2
Device ID: 0x11
Flash Name: MXIC(MX25L2005)
Flash Size: 262144 bytes
```

En général, je dois recommencer cinq ou six fois l'Erase avant que cela passe mais cela finit toujours par fonctionner... Si ma méthode ne fonctionne pas, tentez d'éteindre et de rallumer le 360Xtractor à différent moment, le but étant que Jungle Flasher doit détecter votre lecteur à un moment bien particulier...

[Ici, une autre méthode vous est expliquée.](#)

Et fois l'Erase réussit, voici le bouquet final : l'écriture du firmware iXtrem ! Cliquez sur « Write », le flash commence.

```
Flash Size: 262144 bytes

Getting Status from port 0xD880
SPi flash found with Status 0x72

Sending Chip Erase to Port 0xD880
Writing target buffer to flash
Writing Bank 0: .....
Writing Bank 1: .....
```

Une fois le « write » effectué, le logiciel vérifie le firmware et vous devriez obtenir ceci :

```
Flash Verification Test !
Reading Bank 0: .....
Reading Bank 1: .....
Reading Bank 2: .....
Reading Bank 3: .....
Write verified OK !
```

Si c'est le cas, éteignez votre 360Xtractor, attendez deux secondes, rallumez le, appuyez sur « eject » trois fois pour fermer, ouvrir et refermer votre lecteur complètement. Éteignez votre 360Xtractor et débranchez votre lecteur. Il ne vous reste plus qu'à le rebrancher dans votre Xbox360 et goûter aux joies du iXtreme 1.5.

En cas problème, [voici une méthode qui vous](#) permettra de réparer votre lecteur.

Visiblement, certaines personnes ont des problèmes durant la phase d'Erase, allant jusqu'à « bricker » le lecteur. Un Lite-On bricked est un lecteur dont le tiroir ne s'ouvre/ferme plus.

Pas de panique, tout est réparable :

- Bootez sous DOS avec l'Xtractor allumé. Lancez Dosflash v1.8, répondez « N » à l'envoi de la commande d'identification. Sélectionnez votre lecteur, et entrez "LITEON E" pour effacer le lecteur.

- Coupez l'Xtractor (minimum trois secondes) puis rallumez le. Lancez DosFlash v1.8, il devrait reconnaître le lecteur automatiquement. Sélectionnez la commande « W » et flasher votre firmware.

Selon les lecteurs et le niveau de brick, cela peut nécessiter plusieurs effacement et/ou plusieurs « Power Cycles » (cycle où l'on éteint et allume le lecteur).

Une méthode légèrement différente semble fonctionner plus souvent pour l'Erase quand la méthode ci-dessus ne fonctionne pas :

- Booter sous DOS, allumez l'Xtractor puis lancez la commande Lite-O-E XXXX où le XXXX est votre port SATA où est branché le Lite-On. Vous devez obtenir un statut FF72.

- Si ce n'est pas le cas, répétez l'opération jusqu'à obtenir ce statut. Il faut obtenir ce statut deux fois à la suite au minimum.

- Une fois ce statut obtenu deux fois de suite au minimum, coupez l'Xtractor (minimum trois secondes) puis rallumez le. Lancez Dosflash v1.8, il devrait reconnaître le lecteur automatiquement. Sélectionnez la commande « W » et flasher votre firmware.

#### IV). Source & remerciements :

Je souhaiterais remercier Maximus pour le matériel et les logiciels :

<http://www.maximusgames.net/360xtractor.php?opt=4>

<http://www.maximusgames.net/360xtractor.php>

Bien évidemment, merci aussi à SoulHeaven pour son tutorial GX Mod sur le [Flash du Lite-On](#).

Merci à MarilynSethKnot pour son [tutorial sur l'utilisation du 360Xtractor](#).

Et un grand merci [à la Team- Xecuter !!!!](#)

[Tutorial réalisé par Maloups](#).

## Faire son propre Spear pour 360 Xtractor

Suite à la sortie du Maximus 360 Xtractor, nous pouvons dorénavant dumper facilement et sans connaissance informatique les informations du Lite-On, soit le « Key.bin », l' « Indentify.bin » et l' « Inquiry.bin ».

Pour dumper ces informations, nous devons ponter deux points (correspondant à la base à deux emplacements pour des résistances) sur la carte-mère du Lite-On. Pour faire ces deux ponts, il faut souder et avoir déjà un peu pratiqué la soudure, car ce sont deux points assez petits.

Cependant, il existe une méthode qui va vous éviter de faire ce pont. Ce tutorial va vous expliquer comment...

Avant-propos :

Pour le moment (et sûrement pour longtemps), le dump ne nécessite que d'avoir les informations du Tx. J'ai testé personnellement, le Rx ne sert à rien pour le dump des infos du Lite-On. Donc, vous pouvez vous permettre de souder que le Tx, qui correspond à la résistance R707.

Si vous décidez de ne souder que l'aiguille du Tx, suivez les points :  
1, 2, 3b, 4b, 5b, 6 (facultatif), 7 (facultatif), 8 et 9.

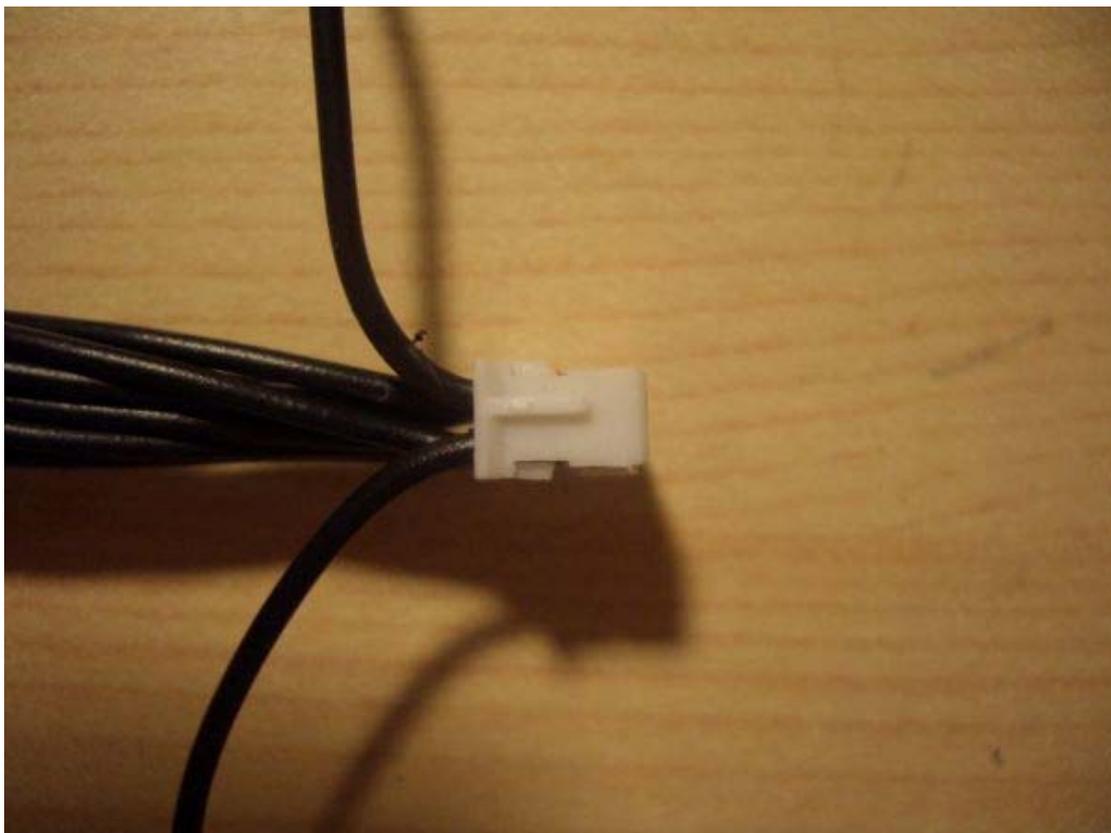
Si vous décidez de souder quand même les aiguilles du Tx et Rx, suivez les points :  
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9.

Les images se rapportent aux points 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9.

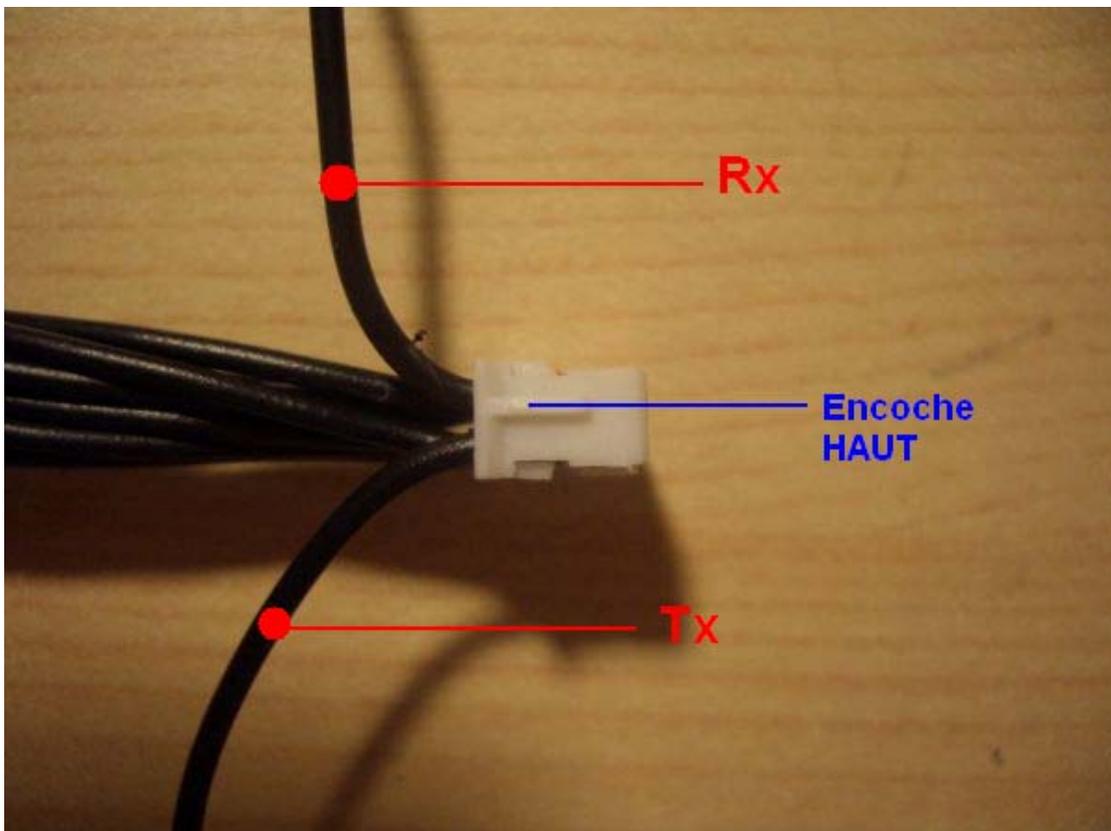
Matériel nécessaire :

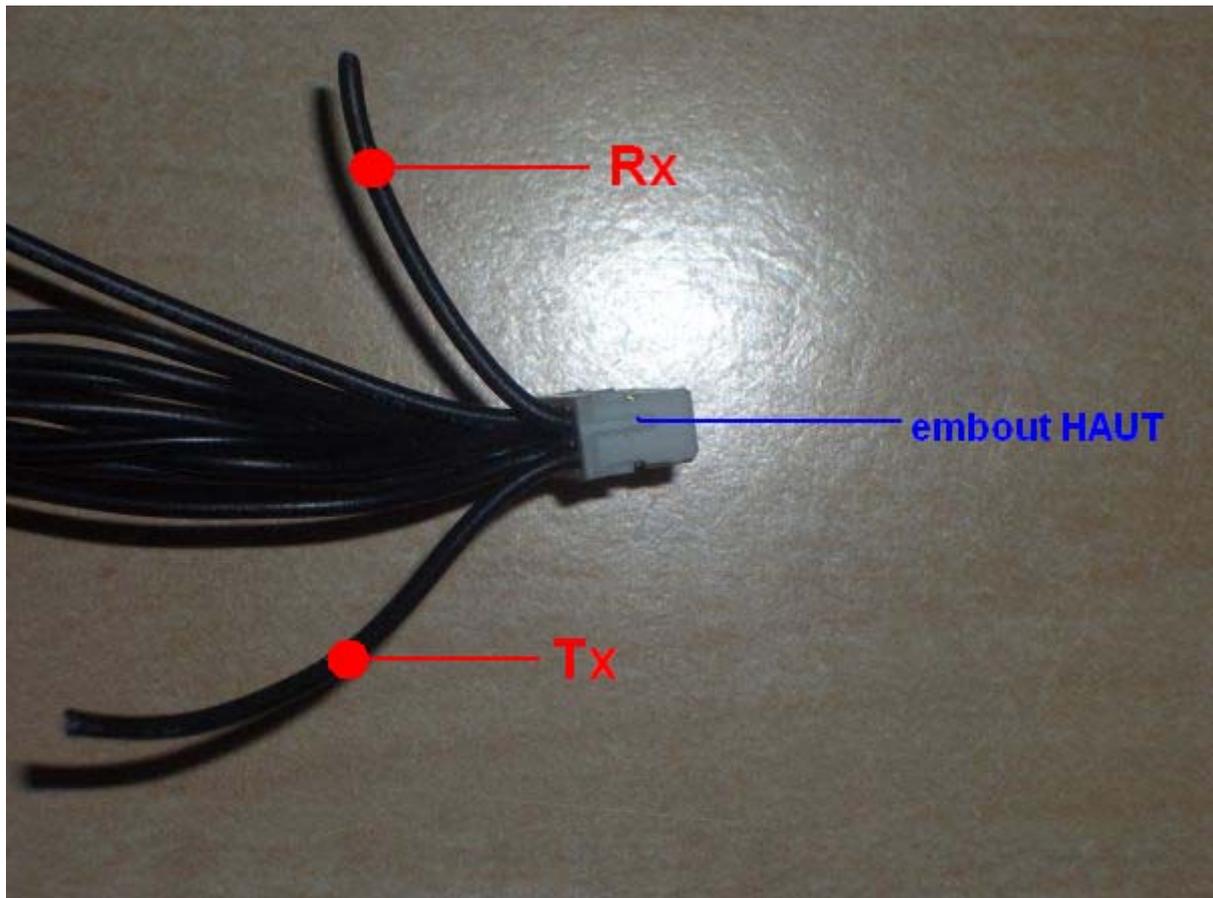
- Un câble de connexion alimentation du lecteur (ex : celui fourni par Maximus avec son 360 Xtractor est nickel !)
- Une aiguille pour le Tx (ou deux pour la total, comme ça c'est fait !)
- Du matériel pour souder (juste un fer à souder et de l'étain...)
- Du scotch isolant (facultatif, mais sécuritaire... ça évite les courts-jus...)
- Un minimum d'observation, il y a un sens pour les aiguilles... (je pars du principe que vous avez des yeux qui fonctionnent)

Commencez par prendre votre câble dans les mains et positionnez-le comme sur l'image, embout blanc à DROITE, fils à GAUCHE et encoche en HAUT :



Coupez les deux fils noirs qui se trouvent le plus près de vous (correspondant au Tx et Rx) puis coupez le fil noir correspondant au Tx :

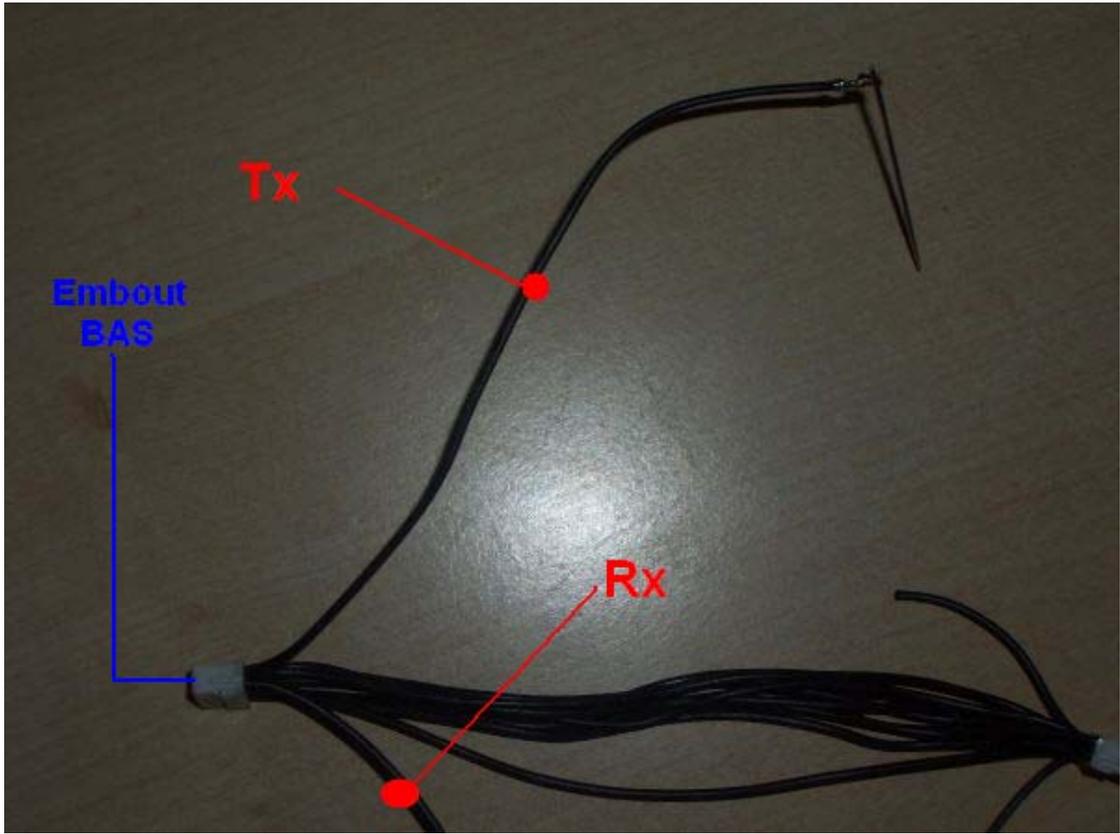




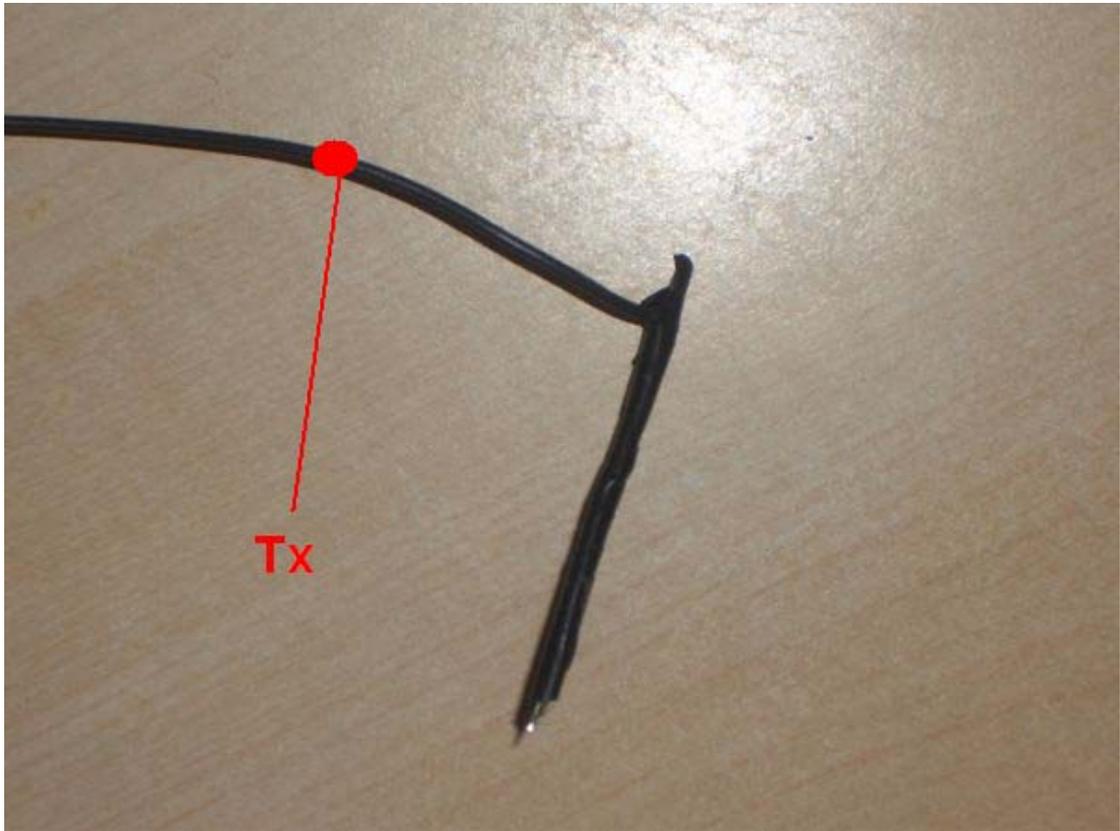
Dénudez les deux fils noirs (environ 5mm) puis dénudez le fil noir correspondant au Tx (environ 5mm).

**ATTENTION** : on se réfère maintenant sur l'autre embout blanc... Sur les prochaines images, l'embout blanc est à GAUCHE et l'encoche est en BAS.

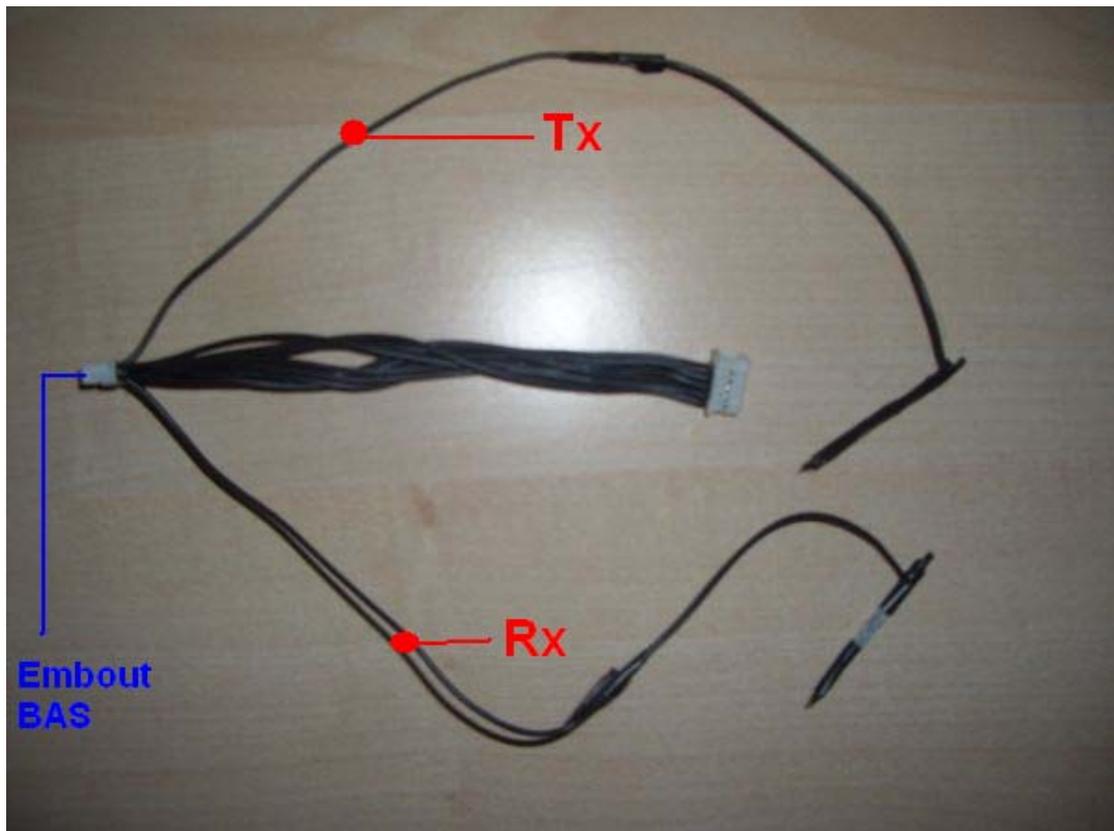
Soudez une aiguille par embout dénudé puis soudez une aiguille sur le fil correspondant au Tx :



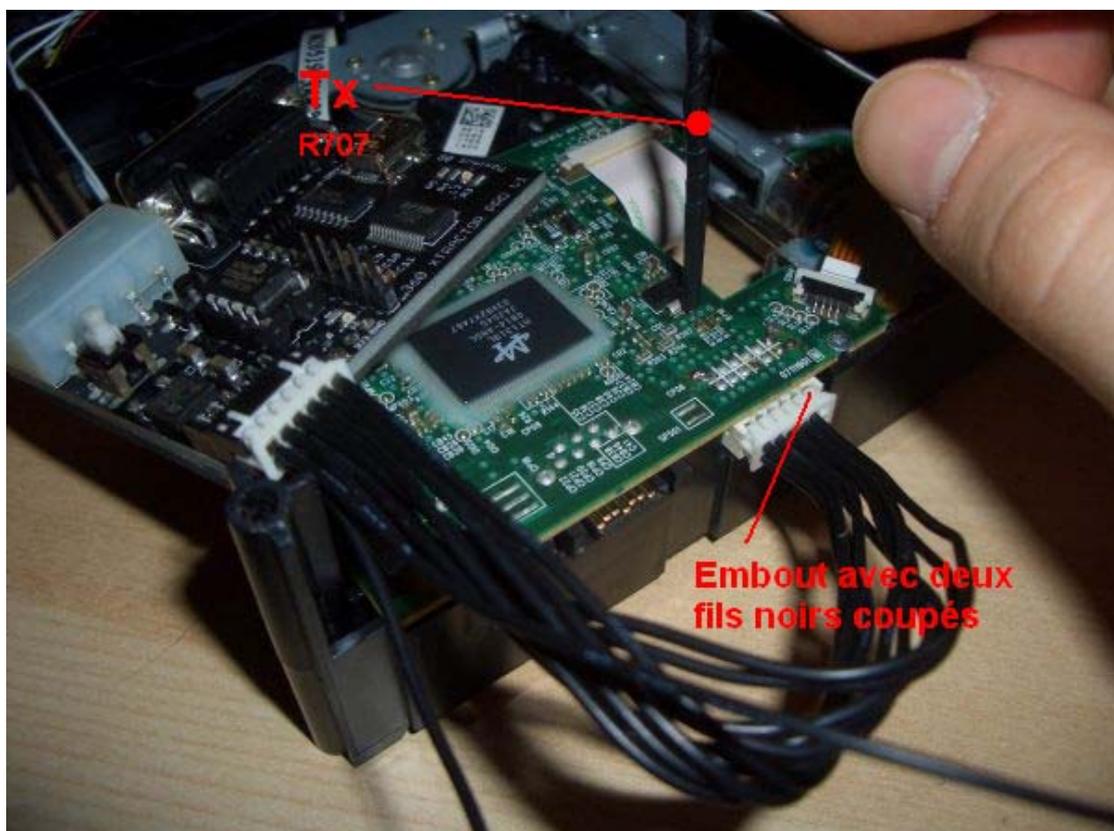
Isolez les aiguilles (scotch isolant par exemple) :

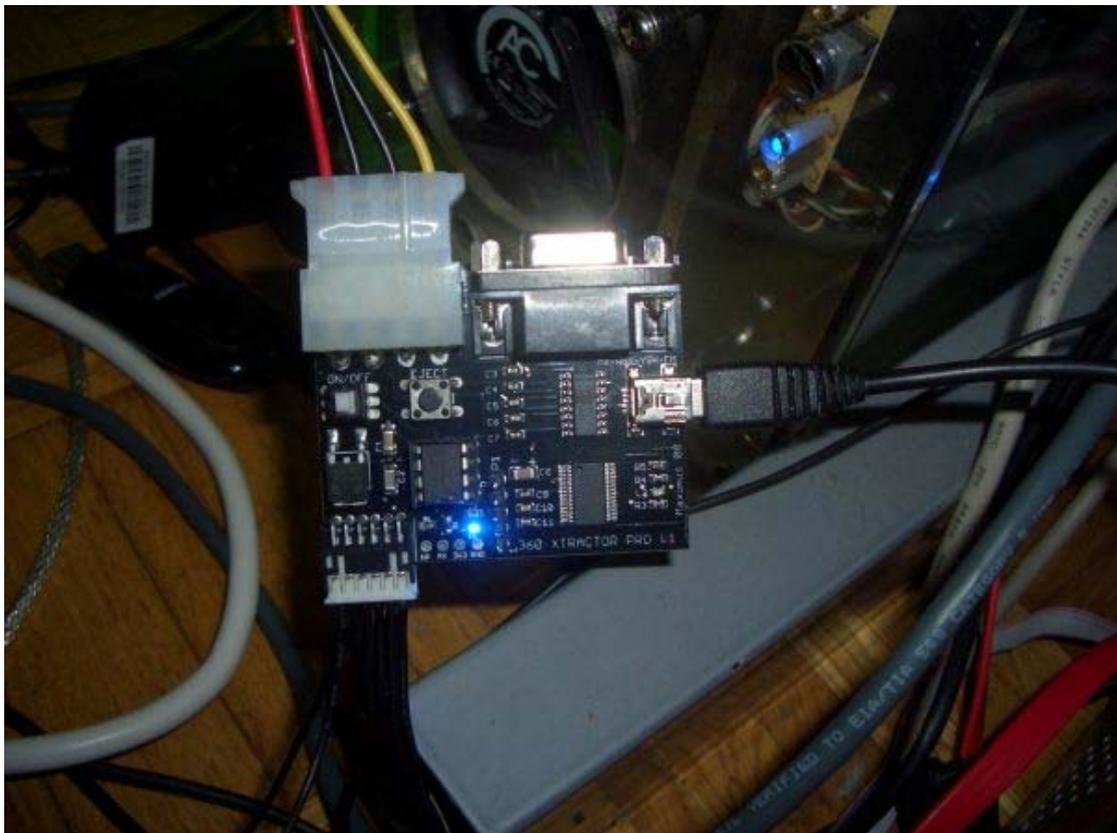
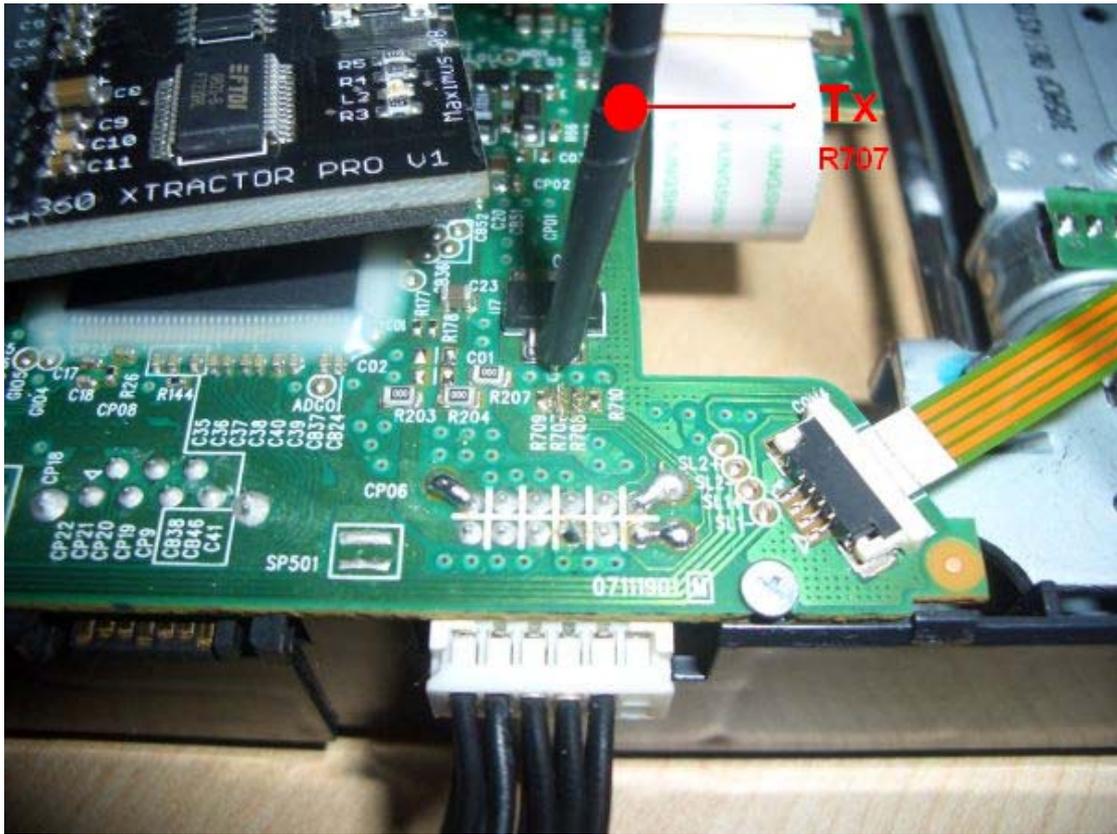


N'oubliez pas de laisser une marque pour distinguer le Tx du Rx. :



Branchez votre lecteur au Maximux 360 Xtractor comme sur les images :





Vous êtes maintenant fin prêt pour dumper les informations de votre lecteur Lite-On.

## Flash du lecteur Lite-On avec le Connectivity Kit 3 et Pr0be

Voici un tutorial sans prétention pour dumper et flasher votre lecteur Lite-On. Il y en a déjà beaucoup sur le sujet mais pas un qui présente une méthode de A à Z avec le soft et le matériel de la Team Xecuter. Il y aura toutefois énormément de similitude avec les autres tutos, c'est normal.

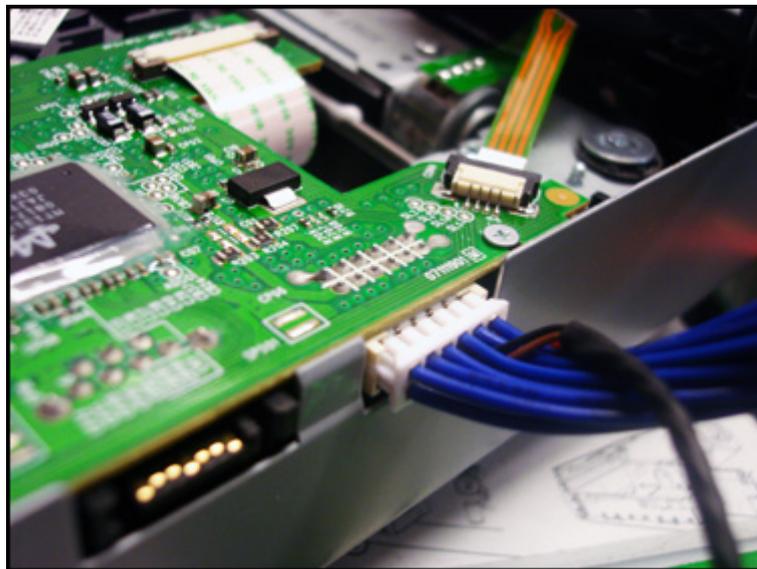
### 1) Installation et pré-requis :

Voici la liste de ce qu'il faut que vous commenciez par télécharger avant toute autre chose :

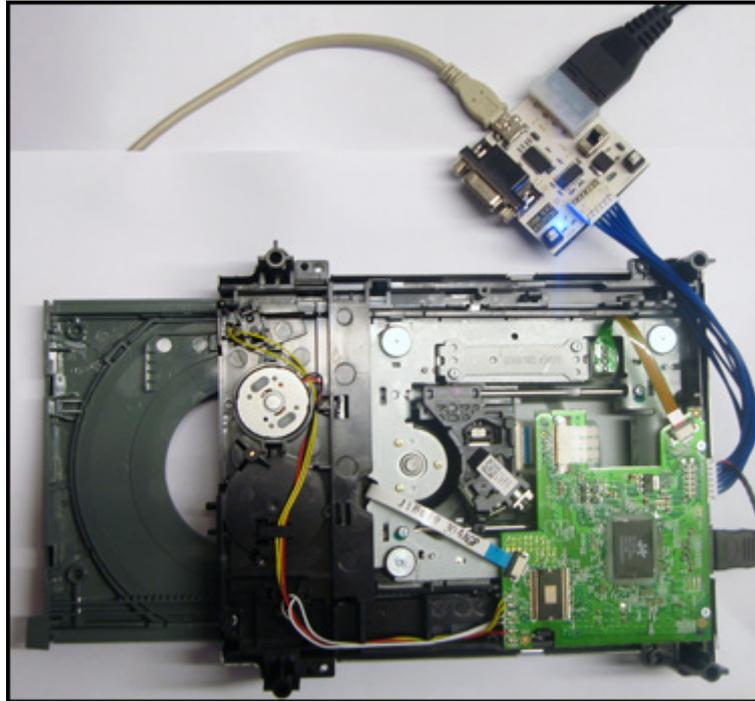
- [CK3 Pro USB Drivers](#)
- [CK3 Tool v1.2.4](#)
- iXtreme 1.5 & [JungleFlasher 0.26 BETA](#)
- [PortIO32](#) (inclus dans l'archive JungleFlasher)

Installez donc un par un tous ces logiciels/drivers sur votre PC sous Windows. Démontez votre lecteur Lite-On afin d'avoir accès à sa carte électronique puisque nous aurons besoin d'accéder au point R707 [de la carte plus tard lors du dump avec le Pr0be comme ici](#).

Connectez le CK3 Pro sur le PC et le lecteur LiteOn : PC éteint et Connectivity Kit Pro sur la position off. Connectez le câble d'alimentation du CK3 Pro au lecteur DVD Lite-On grâce au câble bleu avec le fil rouge sur le côté droit. Il y a des détrompeurs, faites attention, ne forcez pas. **Une inversion de sens pourrait causer des dommages et à votre lecteur et à votre CK3.**



Connectez maintenant une alimentation molex de votre PC au CK3. Connectez ensuite votre câble SATA de votre PC sur votre lecteur Lite-On. Enfin, au choix, connectez votre CK3 au PC soit via un câble USB soit via le port série.



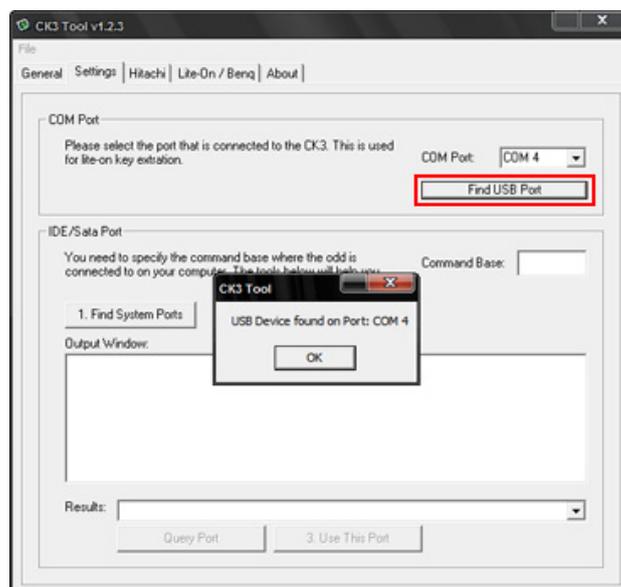
Nous sommes prêts à débiter les choses sérieuses...

## 2) Dump du firmware :

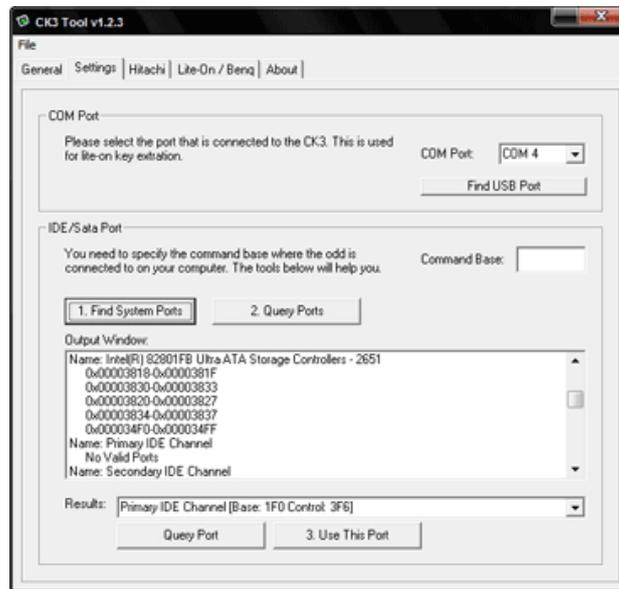
Allumez votre PC, passez ensuite votre CK3 PRO sur la position ON et vérifiez que tout fonctionne bien en appuyant sur le bouton « eject » du CK3 PRO. Poussez maintenant manuellement le tiroir de votre lecteur Lite-On de façon à le refermer à moitié.

Sous Windows :

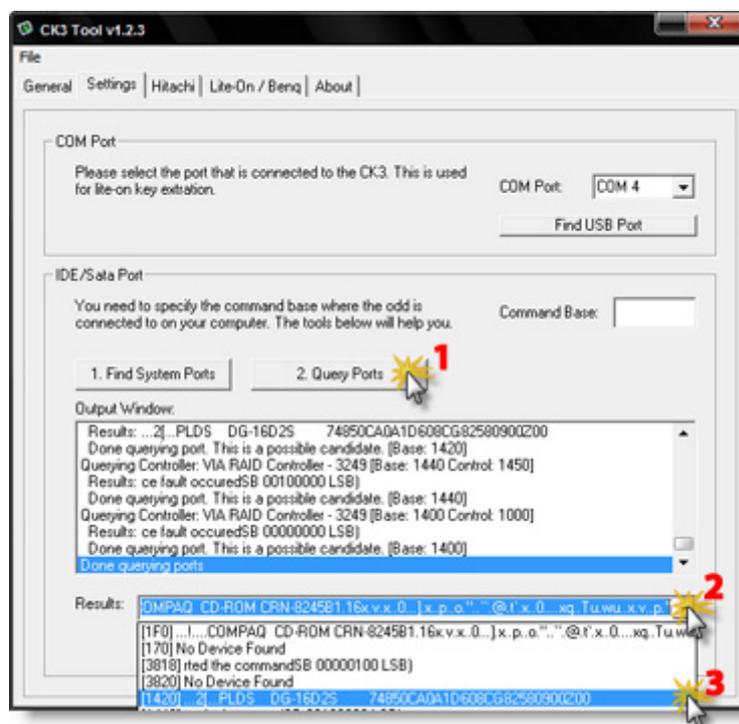
Ouvrez le logiciel CK3 Tool version 1.2.4 et allez dans l'onglet « Settings » puis cliquer sur « Find Usb Port » Il va vous vous indiquer quel port vous utilisez, confirmer par OK.



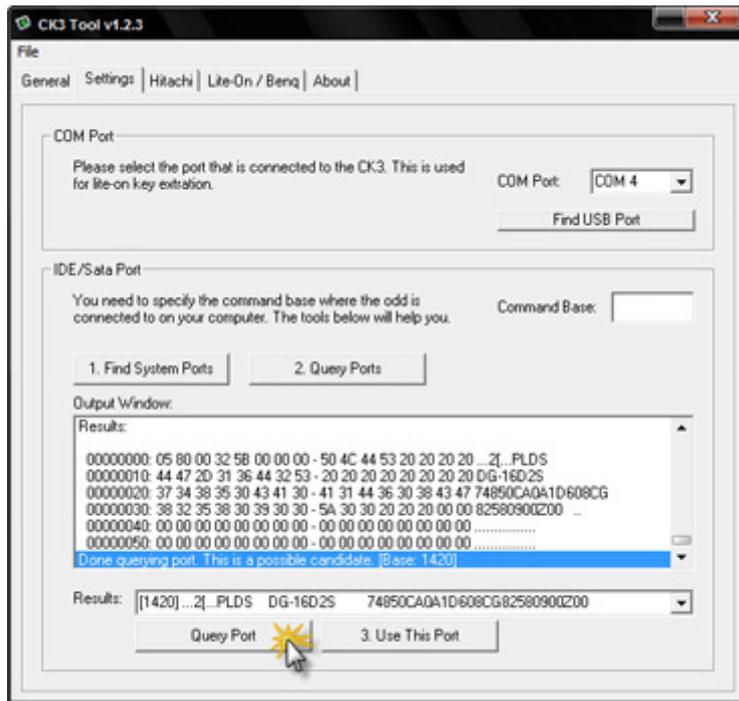
Cliquez ensuite sur « Find System Ports ». Le logiciel scanne tous les ports IDE et SATA de votre PC.



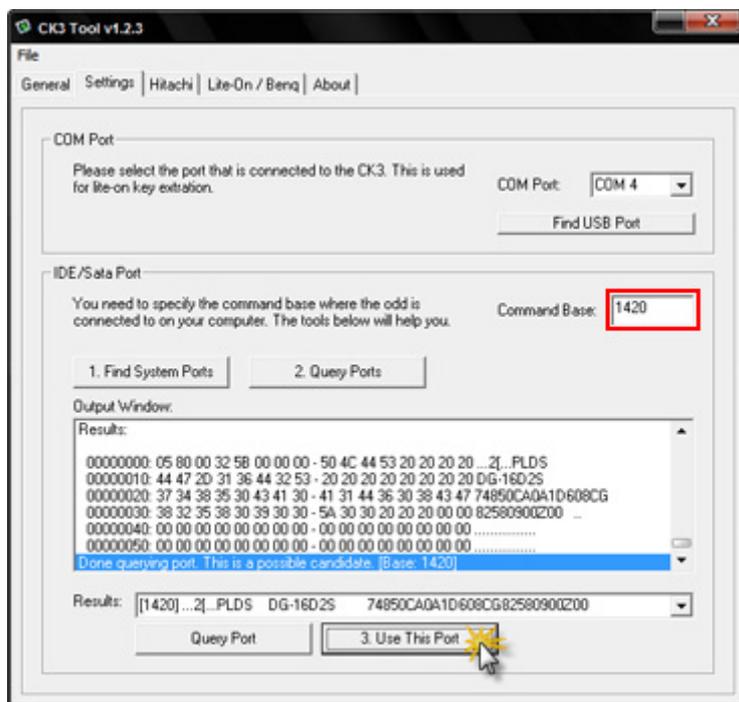
Maintenant, cliquez sur « Query Ports ». Cela va donc scanner tous vos ports IDE et SATA afin de vérifier tous les périphériques qui y sont connectés et donc de trouver votre lecteur Lite-On. Une fois fini, cliquez sur la petite flèche du menu déroulant intitulé « Results ». Vous devriez y voir vos périphériques mais surtout votre lecteur Lit-eOn. Son nom devrait ressembler à ça : PLDS DG-16D2S



Le lecteur est bien là, cliquez maintenant sur le bouton « Query Port » et observez. Votre fenêtre de résultats devrait ressembler à ça :

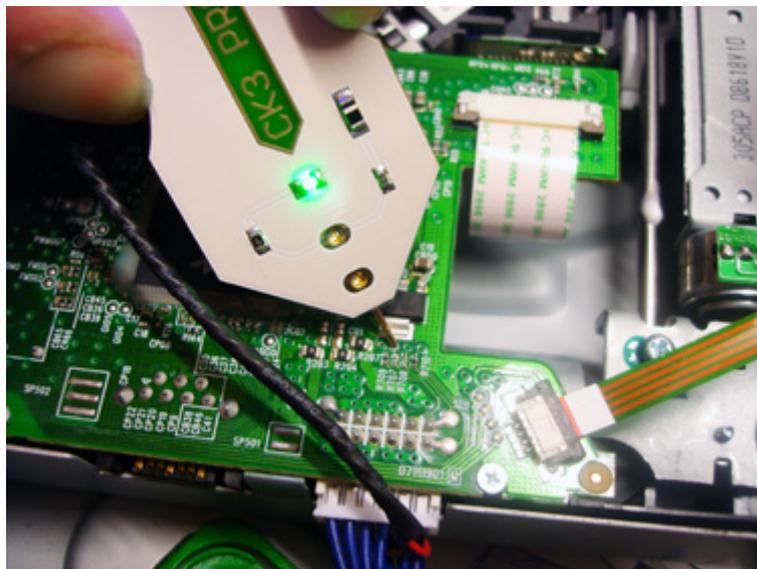


Maintenant, cliquez sur le bouton numéro « Use this Port ». Ceci vous affichera le port SATA :



Rendez-vous maintenant dans l'onglet Lite-On / BenQ . Préparez vous avec votre CK3 probe en main tout en gardant le PC à portée.

Cliquez sur « Start CK3 Probe Timer », un compte à rebours de dix secondes va se lancer. Connectez le CK3 Probe sur le point R707 du PCB de votre lecteur Lite-On comme le montre la photo suivante :



La LED de votre Probe passe au vert. Maintenir enfoncé jusqu'à ce que le dump soit terminé. Le logiciel va récupérer votre key.bin, inquiry.bin et identify.bin nécessaire pour flasher votre Lite-On. Vous verrez la mention « Completed » s'afficher. Ils seront sauvegardés à l'endroit de l'exécutable du logiciel CK3 Tool.



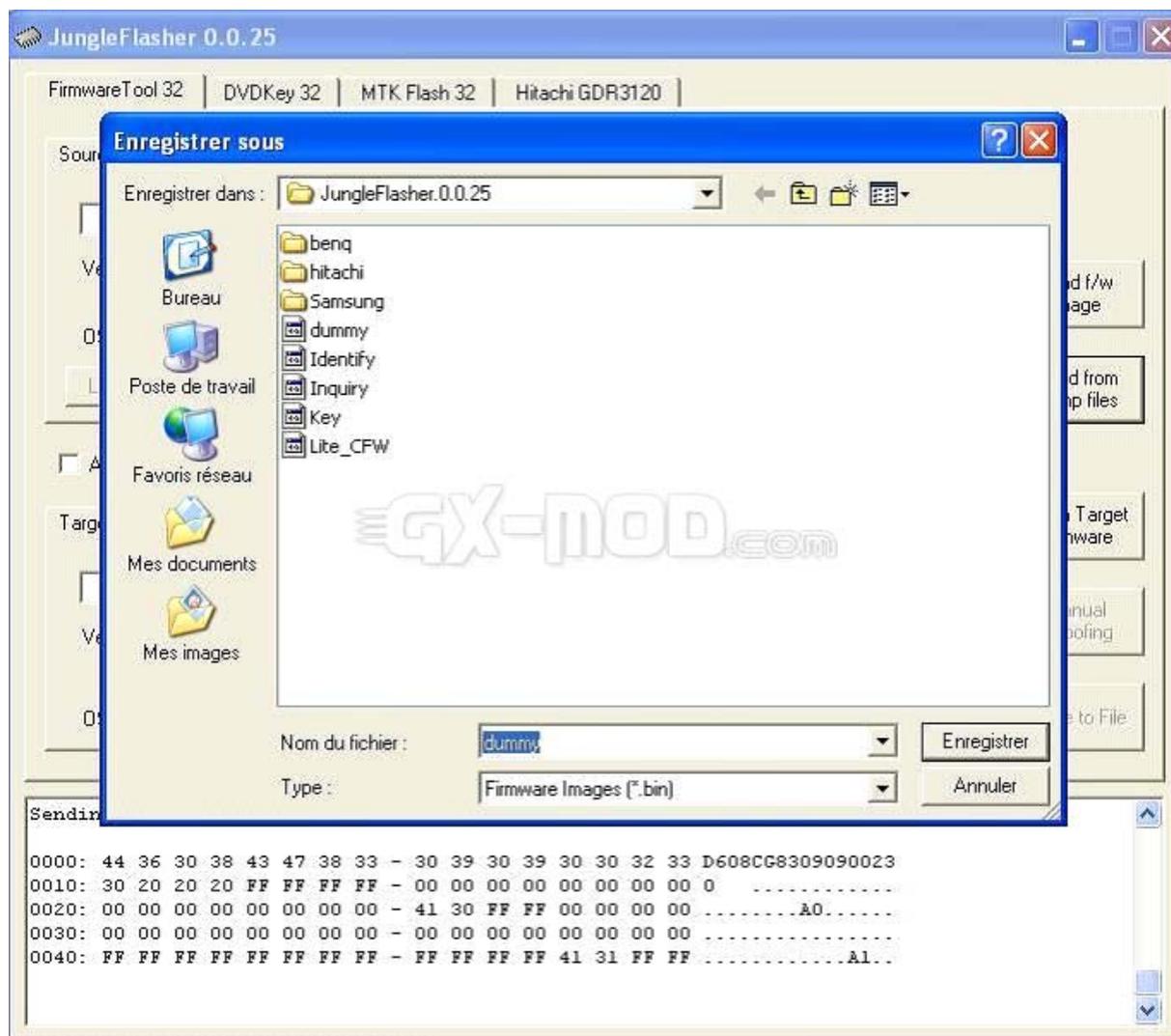


Vous pouvez maintenant retirer votre Pr0be.

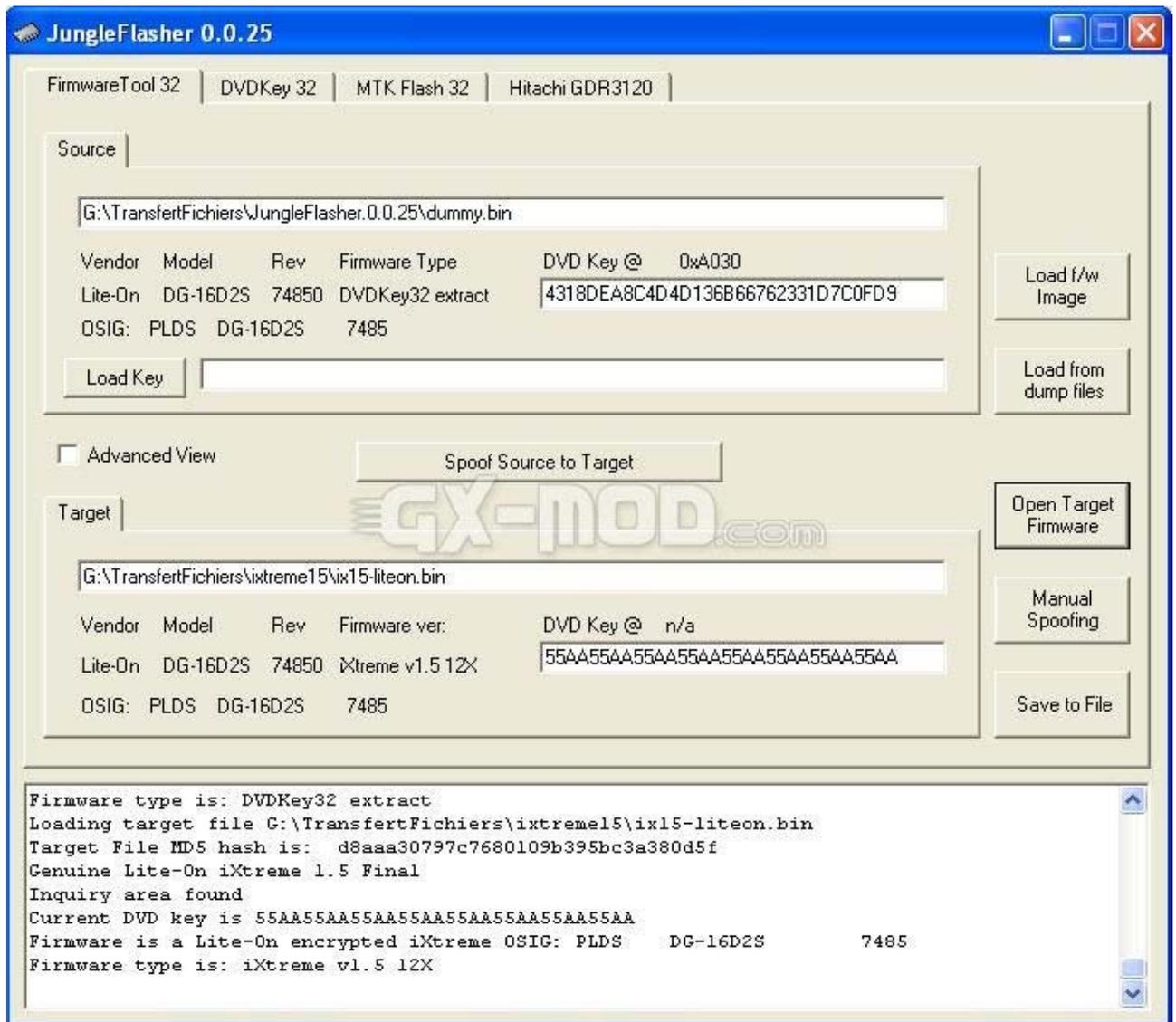
Note importante : si le logiciel vous affiche un message vous disant que votre clé n'est certainement pas valide, c'est qu'il a raison ! Donc, coupez votre CK3 puis débranchez le câble SATA, rebranchez le et réessayez jusqu'à ce que votre clé soit valide. Vous pouvez aussi jouer sur l'ouverture de votre lecteur.

3) Préparation de votre firmware :

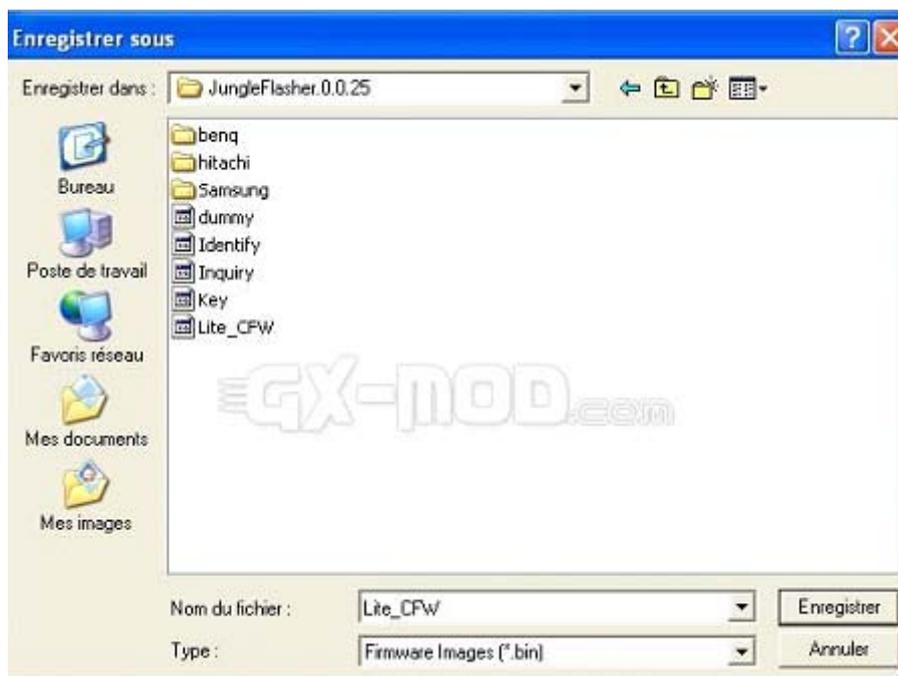
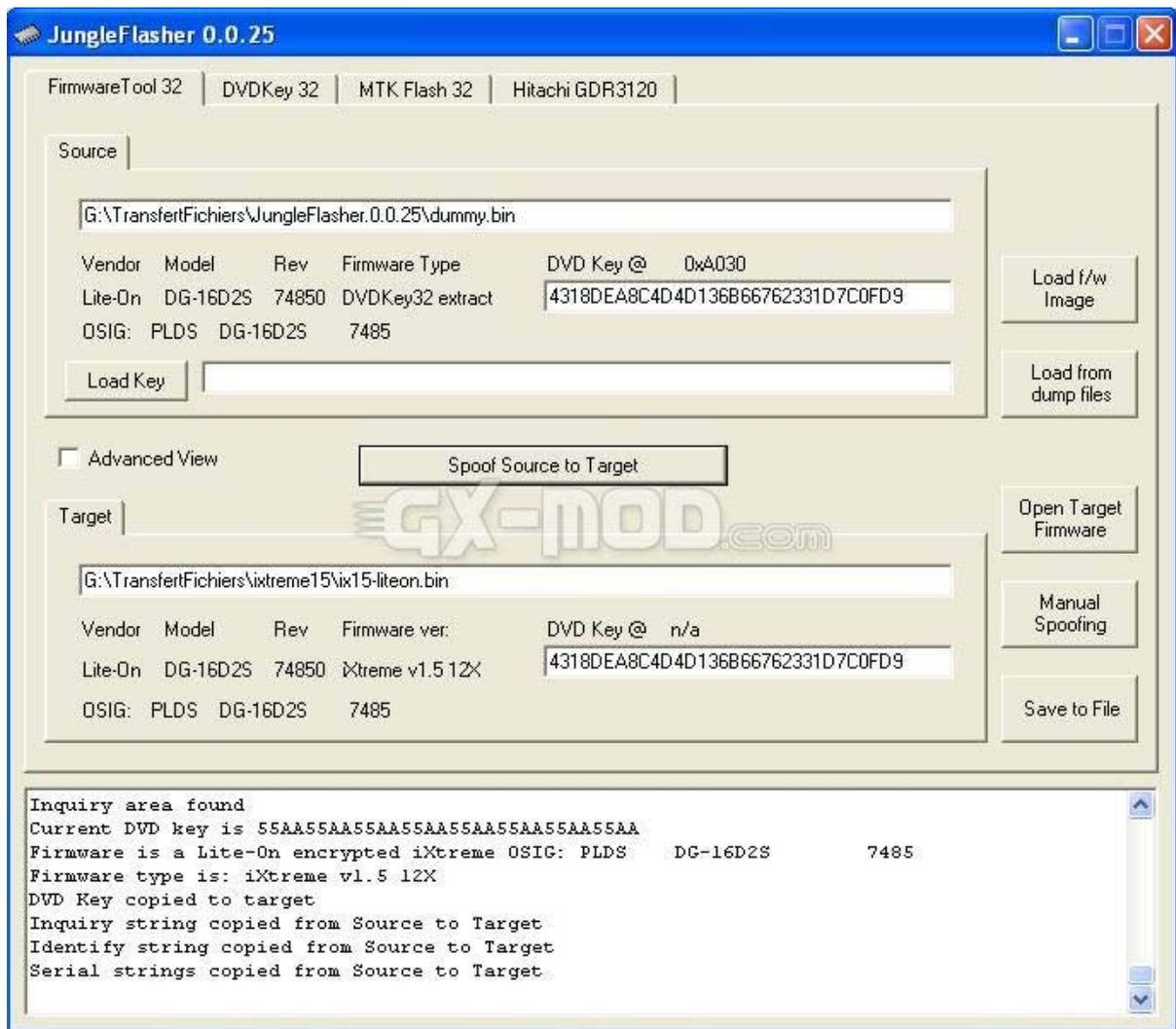
Ouvrez le logiciel JungleFlasher et aller sur l'onglet « Firmware Tool 32 » puis cliquez sur « Load from dump files » et aller chercher vos trois fichiers key.bin, inquiry.bin et identify.bin puis cliquez sur OK. On va vous demander de sauvegarder un fichier « Dummy » sur votre Pcc, faites le.



Cliquez maintenant sur « Open target firmware » et aller chercher le firmware ix15-liteon.bin qui se trouve dans le dossier ixtrem15 que vous avez télécharger au tout début de ce tutorial. Cliquez sur Ouvrir et vous devriez obtenir ceci :



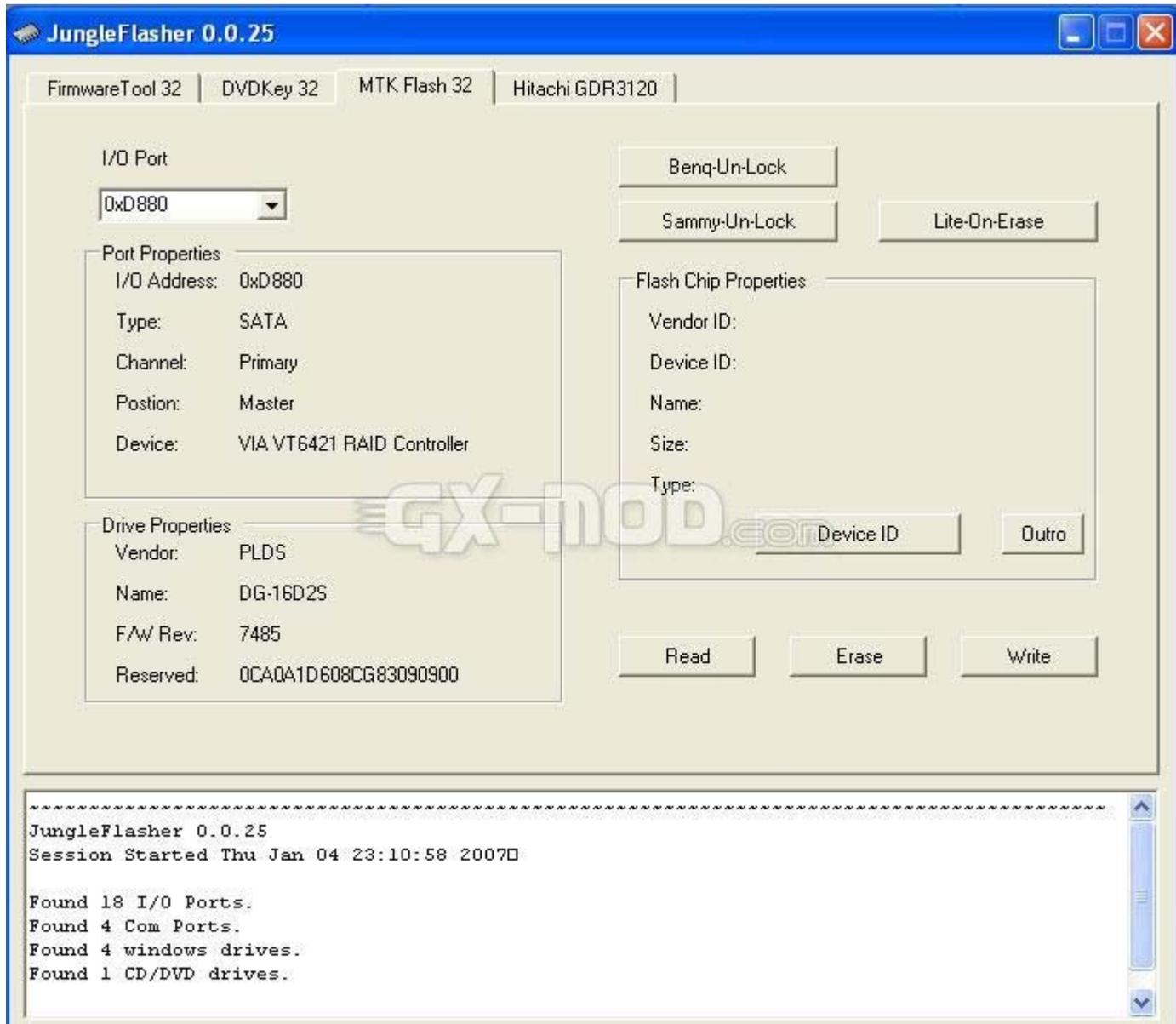
Cliquez maintenant sur « Spoof source to target » et enfin enregistre ce nouveau fichier en cliquant sur « Save file » :



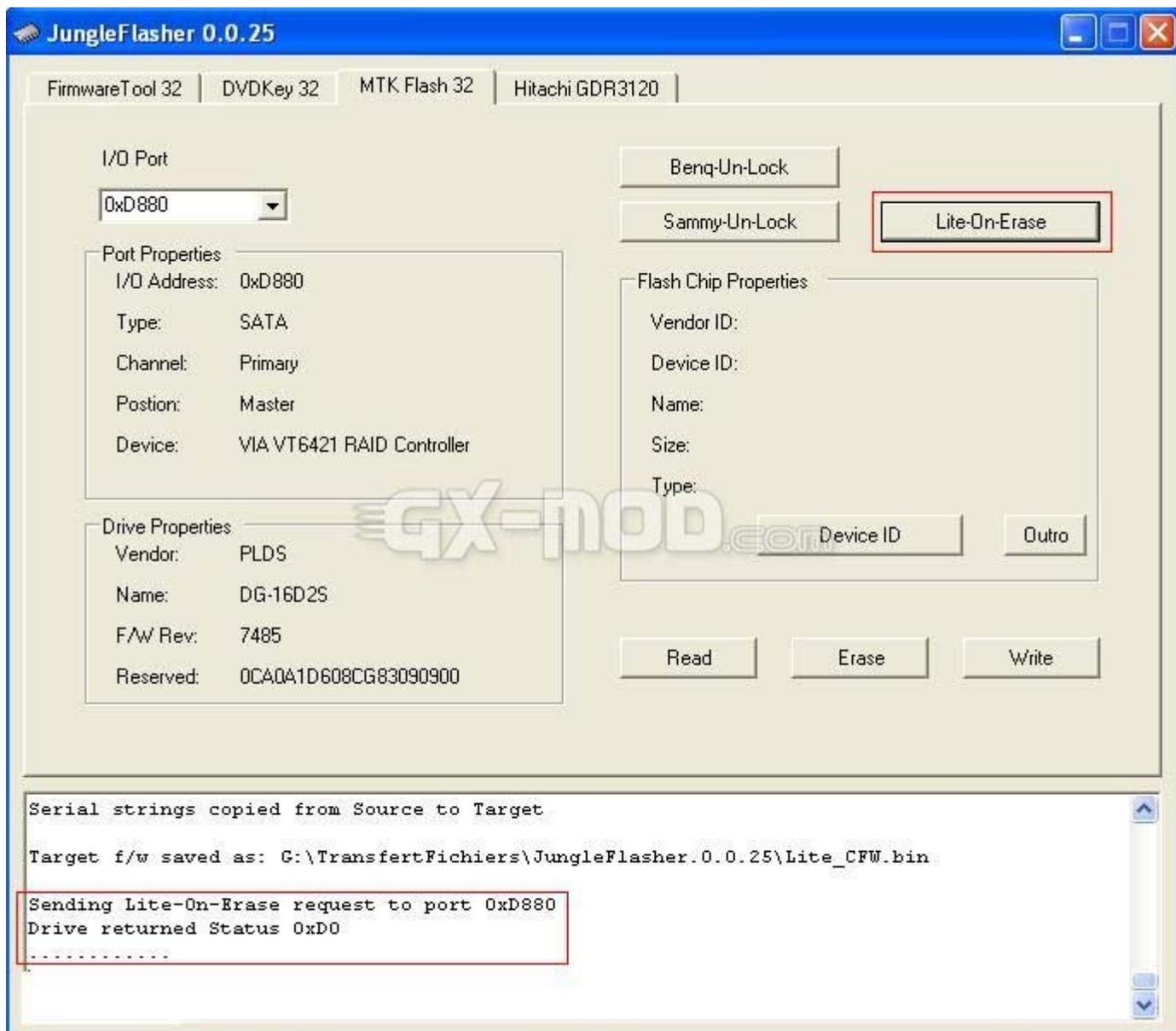
#### 4) Flash sous Windows :

Attention si vous flashez sous Windows plutôt que sous Dos, vous risquez d'avoir de gros freeze lors de l'erase ou du write, il est recommandé de passer sous DOS.

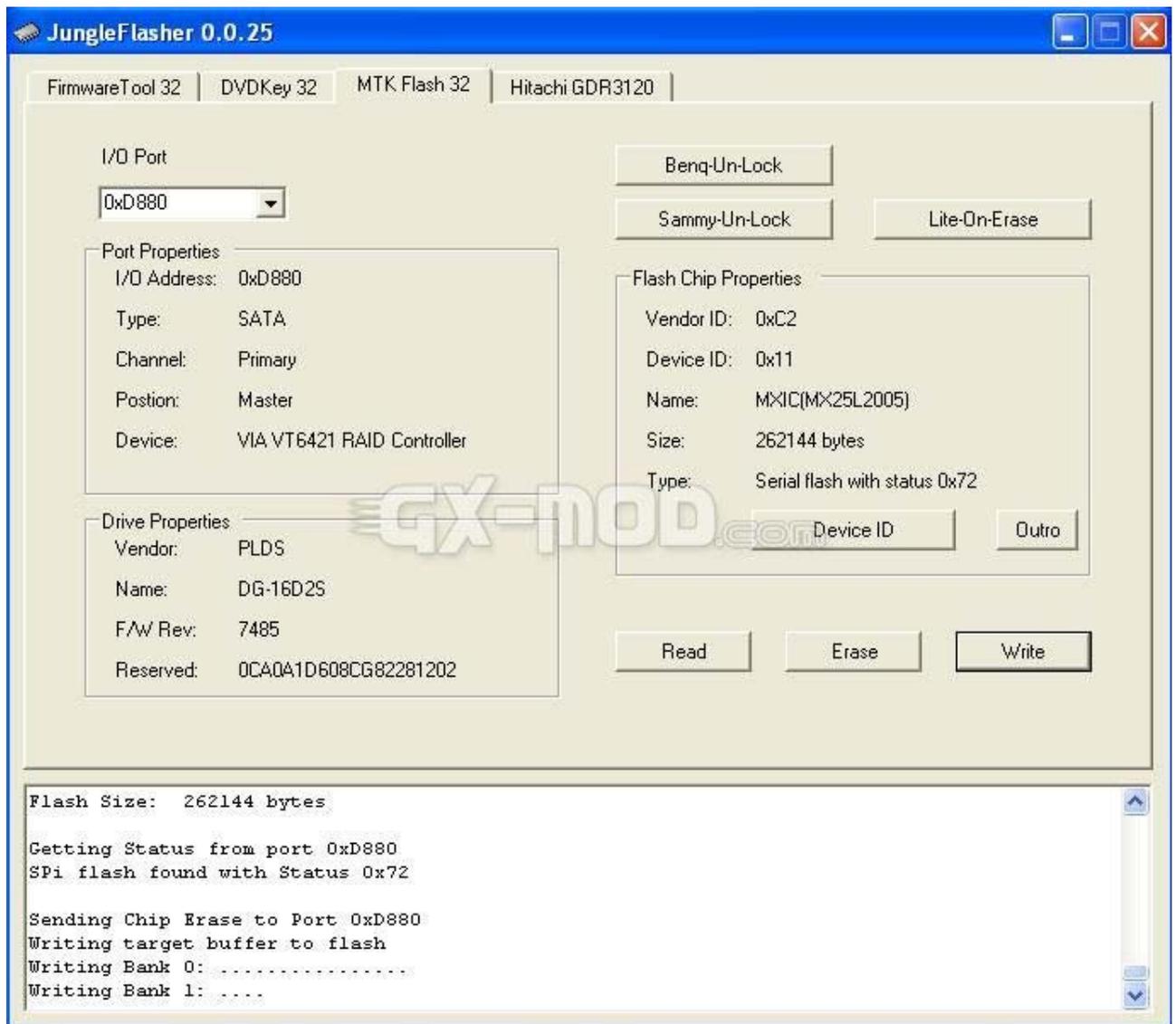
Allez sur l'onglet « MTKflash32 », sélectionnez le port COM et le port SATA où se trouve votre lecteur Lite-On.



Cliquez sur le bouton « Lite-on Erase » puis une ou deux secondes maximum après coupez le CK3 et rallumez le aussitôt. Si vous avez réussi votre « erase », voici le résultat qui devrait s'afficher :



Maintenant cliquez sur « Write », le logiciel va flasher votre lecteur et ensuite contrôler si tout s'est bien passé. Si c'est le cas vous obtiendrez ceci :



Votre lecteur est flashé ! Eteignez votre CK3, puis rallumez le, appuyez sur « eject » pour ouvrir puis refermer le lecteur. Eteignez votre CK3, retirez votre lecteur et remettez le dans votre console Xbox360.

### 5) Flash sous MS-Dos

Mettez bien sûr préalablement votre firmware hacké que vous avez généré plus haut sur votre disquette de boot avec Dosflash, éteignez votre PC et bootez sous DOS.

Sous Dos, tapez DOSFLASH. Renvoyez la commande « N » chaque fois que le logiciel vous le demandera.

Une fois qu'il vous demandera quel lecteur vous voulez sélectionner, choisissez bien sûr votre lecteur Lite-On en entrant le numéro de celui-ci. (Rappelez vous de son nom : DG-16D2S ou de son port si son nom n'apparaît pas). Puis exécutez maintenant la commande d'erase en tapant « LITEON E »

```
C:\DOS>dosflash
DOSFLASH V1.7 Beta Build 20081214 by Gerenia, Modfreakz and Kai Schron
0) 0x01F0 IDE Pri Master None
1) 0x01F0 IDE Pri Slave None
2) 0x0170 IDE Sec Master None
3) 0x0170 IDE Sec Slave ATAPI TSSICorp CDDVDW SN-S082H SB01
Flash ManufacturerID: 0xEF, DeviceID: 0x14
Flash Type: Winbond/NEX(M25P16/M25X16/NX25P16)
Flash Size: 2097152 bytes (2048 KB)
4) 0xDC00 SATA Pri Master None
5) 0xD880 SATA Pri Master ATAPI PLDS DG-16D2S 74850C
NTK Vendor Intro failed on port 0xD880.
If you choose to resend the command you should turn the drive off and on
after you pressed "Yes".
Do you want to resend the command until the drive responds (Y/N)? n
Flash ManufacturerID: 0x00, DeviceID: 0x00
Flash Type: NTK Vendor Intro failed!
Flash Size: 0 bytes (0 KB)
6) 0xD800 IDE Pri Master None
7) 0xD800 IDE Pri Slave None

Enter the number of an ATAPI drive: 5
What do you want to do? Type [R] to read, [W] to write, [E] to erase flash,
[LLITEON K] to get LiteOn DvdKey, [LLITEON E] to erase LiteOn flash: LITEON E
```

```
1) 0x01F0 IDE Pri Slave None
2) 0x0170 IDE Sec Master None
3) 0x0170 IDE Sec Slave ATAPI TSSICorp CDDVDW SN-S082H SB01
Flash ManufacturerID: 0xEF, DeviceID: 0x14
Flash Type: Winbond/NEX(M25P16/M25X16/NX25P16)
Flash Size: 2097152 bytes (2048 KB)
4) 0xDC00 SATA Pri Master None
5) 0xD880 SATA Pri Master ATAPI PLDS DG-16D2S 74850C
NTK Vendor Intro failed on port 0xD880.
If you choose to resend the command you should turn the drive off and on
after you pressed "Yes".
Do you want to resend the command until the drive responds (Y/N)? n
Flash ManufacturerID: 0x00, DeviceID: 0x00
Flash Type: NTK Vendor Intro failed!
Flash Size: 0 bytes (0 KB)
6) 0xD800 IDE Pri Master None
7) 0xD800 IDE Pri Slave None

Enter the number of an ATAPI drive: 5
What do you want to do? Type [R] to read, [W] to write, [E] to erase flash,
[LLITEON K] to get LiteOn DvdKey, [LLITEON E] to erase LiteOn flash: LITEON E
Erasing...OK!
Erasing finished!

C:\DOS>dosflash
```

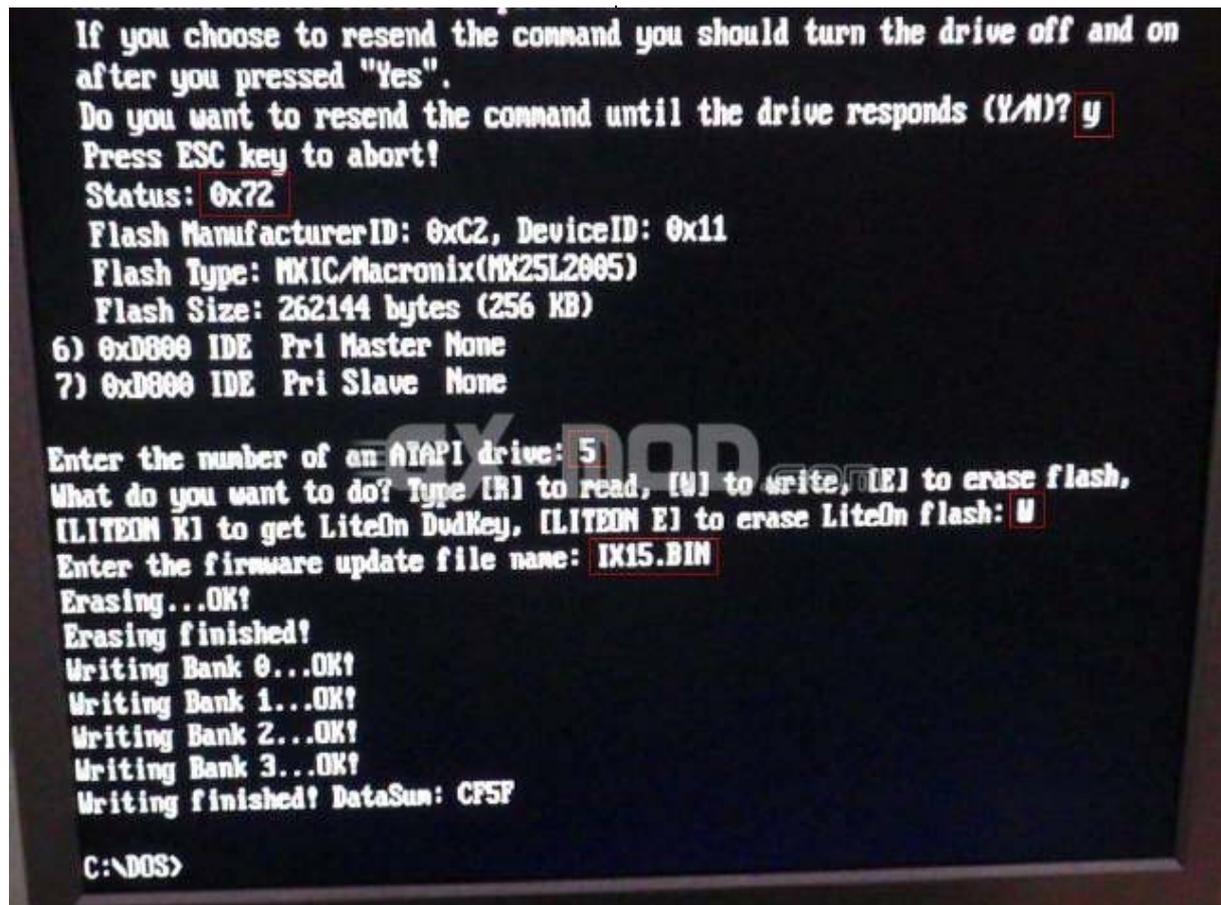
L'effacement s'est bien passé, retapez maintenant « DOSFLASH » puis au renvoi de la commande d'identification, cette fois, tapez « Y » :

```
C:\DOS>dosflash
DOSFLASH V1.7 Beta Build 20081214 by Gerenia, Modfreakz and Kai Schtron
0) 0x01F0 IDE Pri Master None
1) 0x01F0 IDE Pri Slave None
2) 0x0170 IDE Sec Master None
3) 0x0170 IDE Sec Slave ATAPI TSSTcorp CDDVDW SN-S082H S801
   Flash ManufacturerID: 0xEF, DeviceID: 0x14
   Flash Type: Winbond/NEX(W25P16/W25X16/NX25P16)
   Flash Size: 2097152 bytes (2048 KB)
4) 0xDC00 SATA Pri Master None
5) 0xD800 SATA Pri Master ATAPI No identify possible
   MTK Vendor Intro failed on port 0xD800.
   If you choose to resend the command you should turn the drive off and on
   after you pressed "Yes".
   Do you want to resend the command until the drive responds (Y/N)? y
   Press ESC key to abort!
   Status: 0x72
   Flash ManufacturerID: 0xC2, DeviceID: 0x11
   Flash Type: MXIC/Macronix(MX25L2005)
   Flash Size: 262144 bytes (256 KB)
6) 0xD800 IDE Pri Master None
7) 0xD800 IDE Pri Slave None

Enter the number of an ATAPI drive: _
```

Le logiciel se met en attente de statut. Coupez votre CK3 et rallumez le. Une fois identifié, sélectionnez à nouveau le numéro correspondant à votre lecteur. Ceci fait, nous allons maintenant procéder à l'écriture du firmware, tapez donc « W » quand le logiciel vous demande ce que vous voulez faire puis entrez le nom du firmware modifié que vous avez mis sur votre disquette. (ex :IX15.bin)

L'écriture se fait, si tout s'est bien passé vous devriez obtenir quelque chose de similaire à ceci:



Votre lecteur est flashé ! Eteignez votre CK3, puis rallumez le, appuyez sur « eject » pour ouvrir puis refermer le lecteur. Eteignez votre CK3, retirez votre lecteur et remettez le dans votre console Xbox360.

Un énorme merci à la Team Xecuter pour leur matériel de qualité ainsi que pour leur soft et leur tutorial original que j'ai partiellement traduit puis repris. Merci également à la Team jungle sans qui tout ça ne serait pas réalisable. Et enfin merci aussi à soulheaven à qui j'ai repris quelques illustrations.

[Tutorial réalisé par Xnico72](#)

## Flashez votre Lite-On pour moins de 1€

Le tutorial qui va suivre va vous permettre de récupérer les fichiers « key.bin », « inquiry.bin » et « identity.bin » de votre Lite-On sans vous ruiner dans des Connectivity Kit V50€ Edition et autre Spear \$\$ Xtractor. En bonus : aucune soudure requise sur le DVD. En cadeau : réalisable sous Windows. Ce guide a été adapté de celui-ci : [Liteon Key For Free!](#)

Etape 1 : fabriquer soi même un lecteur convertiseur TTL - Serie

Matériel requis :

- deux résistances entre 1kOhm et 10kOhm récupérables sur un vieux circuit ou bien 10 cts/unité
- un transistor NPN récupérable sur une vieille carte type modem ou bien 30 cts
- un connecteur série DB-9 femelle récupérable aussi sur un vieux modem 56k ou bien 90 cts
- du fil de cuivre coupé en deux parties suffisamment longues (20 cm ou plus)
- une aiguille à coudre
- un câble série

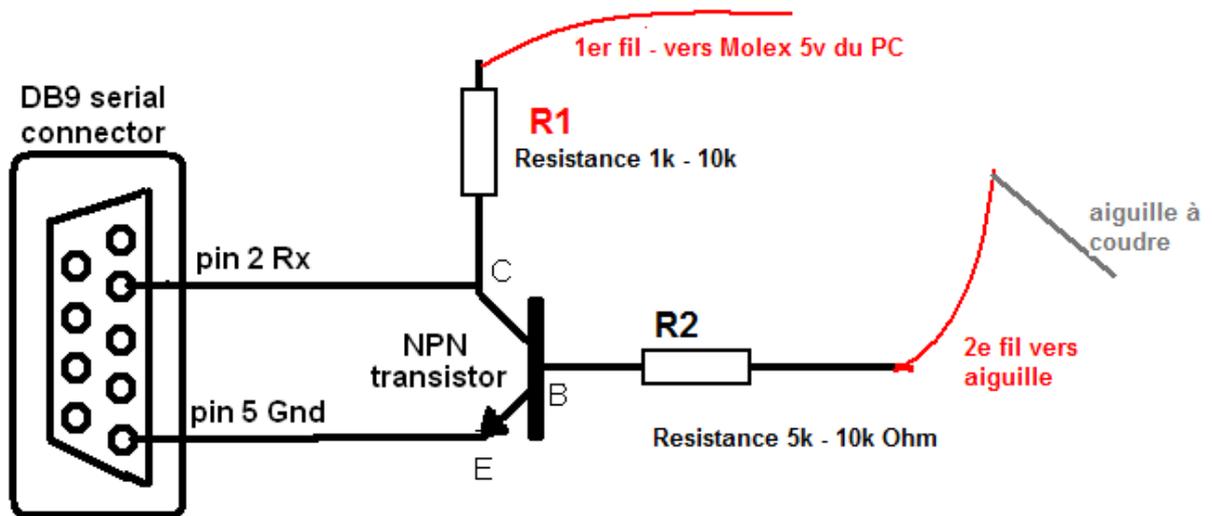
En option : plaque epoxy pré-percée servant de support (environ 1€)

- Fortement recommandé : un multimètre numérique à 5-8€ maxi, ça vous servira toute la vie.

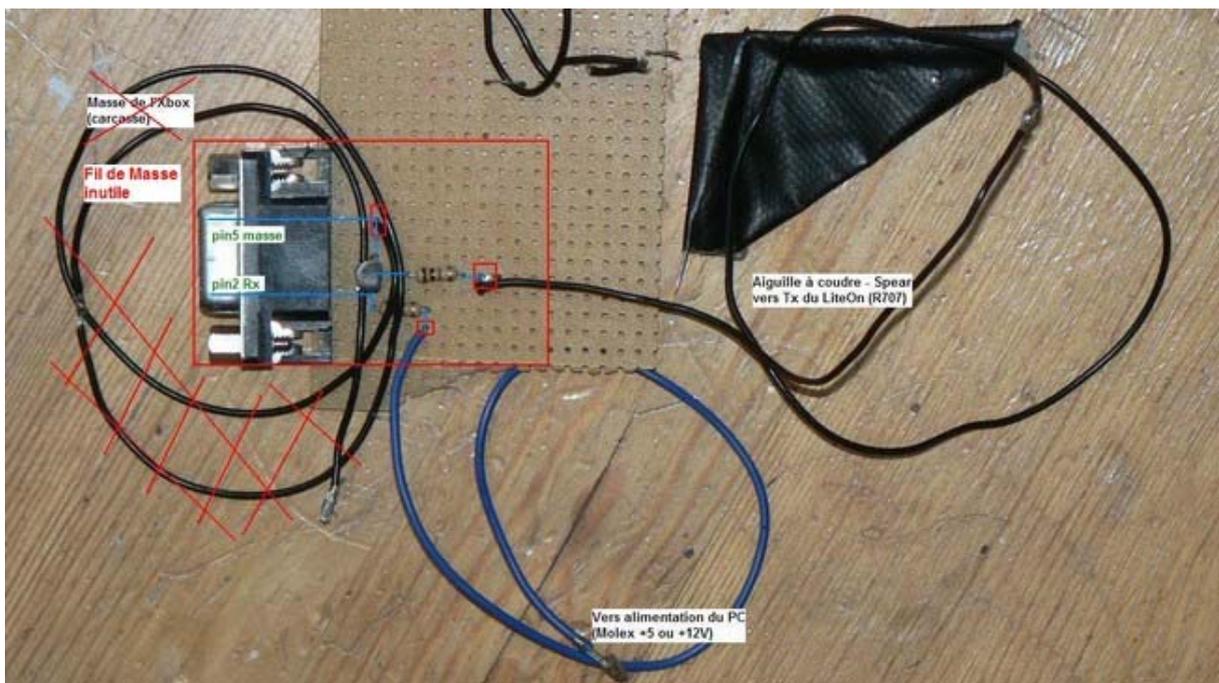
Tout est disponible en magasin d'électronique. Pour ceux qui veulent des références précises pour acheter, les voici :

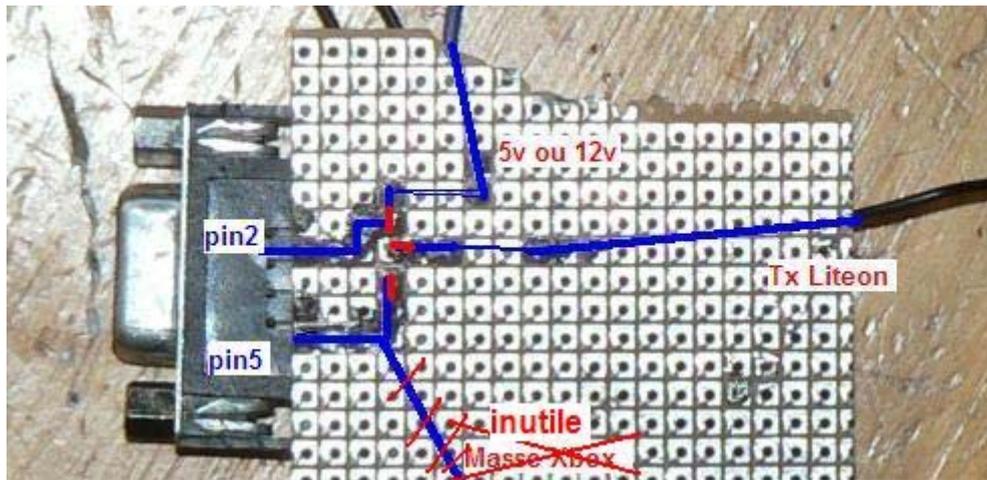
- 1 x 1 k $\Omega$
- 1 x 10 k $\Omega$
- 1 x BC547B
- 1 x SubD9 femelle à souder pour CI
- 1 x câble série
- 1m de fil de cuivre fin
- 1x plaque époxy pré-percée 5cmx5cm
- Multimètre numérique à 5-8€ maxi

En premier lieu, si vous n'avez pas acheté le transistor, vous devez vous assurer qu'il s'agit d'un NPN (et non PNP) et repérer parmi ses trois broches le Collecteur, la Base et l'Emetteur (C B E). Soit c'est écrit dessus, soit sur le circuit imprimé d'où vous l'avez extrait, soit il suffit d'entrer sa référence sous Google pour trouver les datasheets. Voici le schéma du circuit à réaliser :



Après test, le fil de masse est inutile. La XBbox360 et le Liteon acquierent la Masse du PC avec le branchement du câble SATA entre le PC et le LiteOn. Les images on été modifiées.





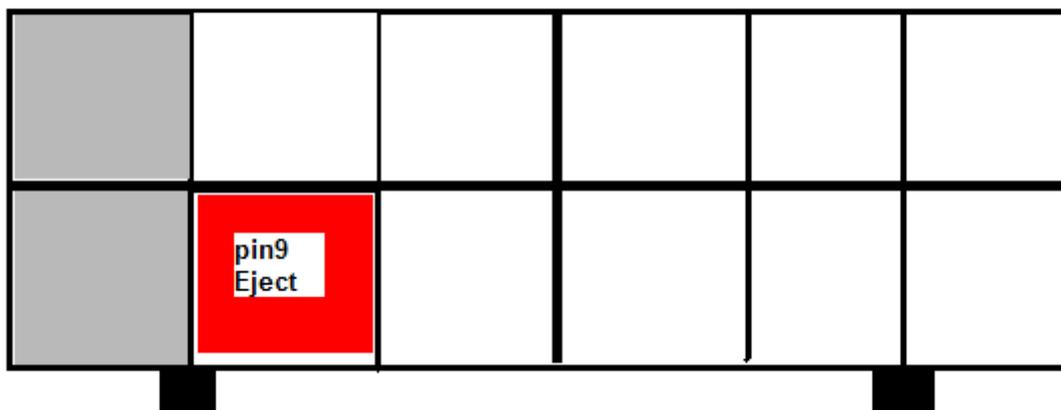
C'est vraiment ultra simple, ça prend 10 min maxi, temps de chauffe du fer inclus.

Etape 2 : Connexion au PC et dump de la clé

Branchez le câble d'alimentation sur le Lite-On, allumez la Xbox360 et éjectez le tiroir. Une fois le tiroir complètement sorti, débranchez la prise d'alimentation de la Xbox360 du secteur (si on appuie sur le bouton Off de la console le tiroir va rentrer donc débrancher l'alimentation depuis le secteur). Etat : La Xbox360 est éteinte, le Lite-On est complètement sorti. Rentrez le tiroir du Lite-On à moitié.

Ensuite, on retire le pin commandant l' « Eject » sur le câble d'alimentation du Lite-On (voir l'image) (à l'aide de l'aiguille, en levant doucement le petit ergot en plastique sur le câble)

**Cable d'alimentation du lecteur DVD  
COTE DVD  
VU DE FACE**

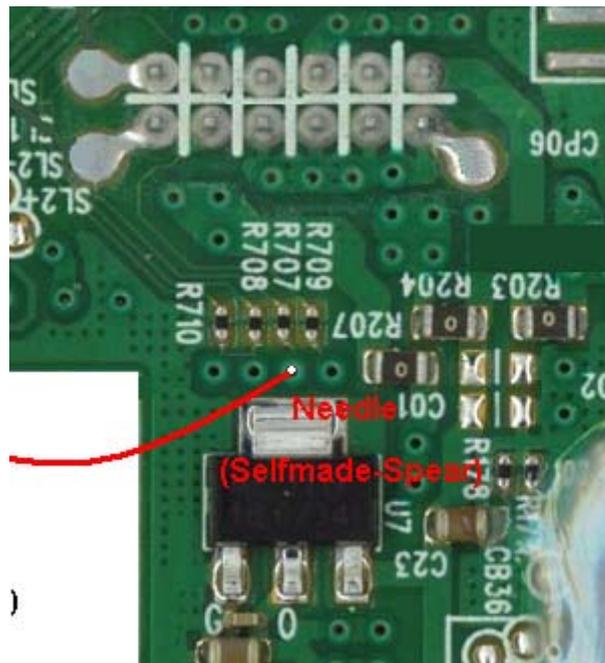


**Retirer le fil qui part du pin 9**

Allumer et éteindre la Xbox360 pour vérifier que le lecteur ne rentre pas tout seul. On passe au PC. PC éteint, Xbox360 éteinte, Lite-On à moitié sorti, câble d'alimentation branché et SATA débranché, on connecte notre petit montage :

1. au port COM du PC ;
2. sur une molex +5V si R1 entre 1k et 4k Ohm ou sur une molex +12V si R1= 4k-10kOhm

- Allumez le PC, bootez sous Windows et installez les drivers PortIO
- Reliez le SATA du Lite-On au PC et allumez la Xbox360
- Lancer Jungle Flasher puis allez dans l'onglet « DVDKey 32 ». Normalement, il détecte votre lecteur Lite-On. Choisir le bon I/O Port avec le Lite-On détecté. Choisissez le bon port COM si le lecteur n'est pas détecté, vérifiez dans le BIOS du PC que le SATA n'est pas en mode AHCI mais en IDE ou ATA
- Mettez votre aiguille dans le trou R707 :



- Appuyez sur « Get Key » et après deux secondes, vous avez vos « Key.bin », « Identify.bin » et « Inquiry.bin ». Vérifiez dans la petite fenêtre en bas qu'ils contiennent autre chose que des 00 !
- Important : Recliquez plusieurs fois sur « Get Key » et répétez l'opération entièrement au moins une fois en redémarrant le PC et en vérifiant que vous avez toujours la même clé à chaque fois !

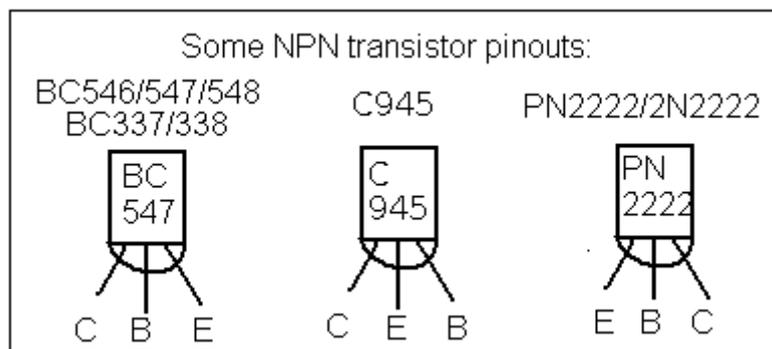
Je rappelle que si le Lite-On est flashé avec une mauvaise clé, vous ne pourrez plus récupérer la bonne !

- Une fois que vous avez les trois bons fichiers, le circuit n'est plus nécessaire. Débranchez-le et poursuivez la création ainsi que le flash de votre firmware en suivant les autres tutoriaux (Onglet « Firmware Tool 32 », « Load from dump files » etc...)

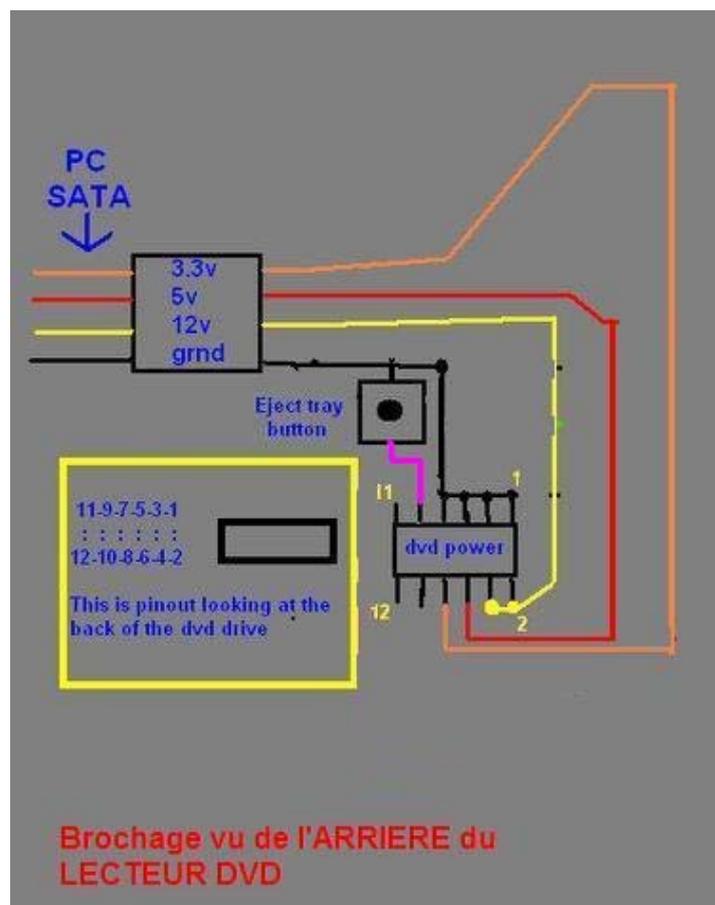
Si vous n'arrivez pas à avoir la bonne clé mais que vous arrivez à récupérer « inquiry.bin » et « identify.bin » alors revérifiez le circuit (cf plus bas) si vous n'avez ni la clé ni les « inquiry » et « identify.bin » (ils sont remplis de 00 par exemple) alors c'est un problème de SATA, revérifiez la préparation du lecteur.

Quelques conseils pour la partie flashage que ce tutorial n'aborde pas (si vous rencontrez des problèmes à ce niveau, posez vos questions les tutoriaux correspondants). Privilégiez le flashage sous DOS. Une façon d'éteindre et rallumer le lecteur DVD sans Connectivity Kit consiste simplement à débrancher et rebrancher son câble d'alimentation (toujours sans le pin9 et XBox360 allumée). N'utilisez pas le bouton on/off de la console pour ça.

Bonus : Brochage CBE de quelques transistors NPN communs :



Correspondance entre alimentation SATA et alimentation du DVD pour alimenter le DVD par votre PC. Attention pour utilisateurs avertis !



Comment tester son montage ? Voici les trois tests possibles :

- Si vous avez un multimètre : Test A

Branchez votre circuit au PC : port série et alimentation +5V ou +12V

1. Aiguille à l'air libre, vérifiez le voltage entre les pin 2 et 5 du port série (Rx et la masse), il doit être au moins de +4V.

Si le voltage est à 0, il y a un problème.

Si le voltage est entre 2 et 3V, l'alimentation est trop faible ou R1 est trop grande, passez en +12V (si vous êtes déjà en +12V alors il y a un problème)

2. Touchez une prise +5V avec l'aiguille. Vous simulez que le DVD envoie un 1. La tension Rx-Masse doit passer à 0V. Si Rx-Masse n'est pas nul, votre circuit a un problème. Avez-vous bien un transistor NPN et non pas PNP, brochage CBE sûr ?

- Si vous n'avez pas de multimètre : Test B

Téléchargez [Putty](#) et branchez votre circuit au PC : port série et alimentation +5V ou +12V. Lancer Putty et allez dans « Catégorie Connection->Serial » puis vérifiez que vous avez votre port COM est sur 9600 et session à 8 1 None None. Sélectionnez Serial, vérifiez que votre port COM est sélectionné et sur 9600 puis donnez un nom dans « Saved Session » et faites « Save »

Faites un double click sur le nom que vous avez donné et qui est apparu en dessous de « Default Settings ». Normalement, vous avez une fenêtre type MS-DOS qui s'ouvre.

1. Patientez quelques secondes, rien ne doit s'afficher ou au maximum un caractère parasite.
2. Maintenant, touchez l'aiguille avec vos doigts, toujours rien ne doit s'afficher dans la fenêtre DOS. (C'est pour vérifier que le circuit ne transmet pas les parasites en réagissant à de très faibles voltages)
3. Enfin, touchez une prise +5V de votre alimentation avec l'aiguille et frottez la dessus. Si le montage est bon, Putty doit alors commencer à vous afficher un tas de caractères bizarres (en frottant l'aiguille sur une alimentation 5V vous simulez la réception de données et Putty les affiche).

Si vous recevez des données dans Putty alors que votre aiguille est à l'air libre, sans contact avec le +5V. Si vous ne recevez rien, même lorsque vous la frottez sur le +5V, alors votre montage présente un problème.

Dans tous les cas : Test C

En cas d'échec de Putty, pensez aussi à tester le port série :

- Lancez Putty et sur la prise série, reliez pin2 (donc le Rx) avec pin3 (qui est le pin Tx série - c'est le pin central dans la rangée de 5) : vous avez ainsi créé une boucle.
- Tapez n'importe quoi au clavier (donc c'est envoyé par le pin3 et immédiatement reçu par le pin2) et si tout va bien Putty doit répéter exactement ce que vous tapez.

Voici donc les tests que vous pouvez effectuer afin de vous assurer de votre montage.

### Questions (trop) fréquentes :

Q. Je n'ai pas de port COM sur mon PC.

R. Vérifiez déjà que votre lecteur DVD est bien reconnu sous Windows par JungleFlasher. Si c'est le cas, achetez un convertisseur USB-Serie - entre 5 et 10€. S'il y a toujours un problème, posez votre question dans les tutoriaux généralistes sur le flash du Lite-On.

Q. Mon lecteur DVD n'est pas détecté par JungleFlasher

R. Vérifiez dans le BIOS que votre SATA n'est pas en mode AHCI ou RAID, mais en ATA ou IDE. La XBox360 doit être allumée uniquement sous Windows ou bien allumez la avant le PC si ça ne marche pas. S'il y a toujours un problème, posez votre question dans les tutoriaux généralistes sur le flash du Lite-On.

Q. Mon port COM n'est pas détecté par Jungleflasher

R. Vérifiez que vous avez fermé Putty avant de lancer JungleFlasher. Si vous êtes sûrs du numéro et que les test Putty sont OK, écrivez manuellement ce numéro directement dans l'espace prévu dans JungleFlasher ("COM1" ou "COM2" ou...) et faites Get Key. Cela peut être un problème avec Vista. Passez sous XP ou sous DOS. S'il y a toujours un problème, posez votre question dans les tutoriaux généralistes sur le flash du Lite-On.

Q. Comment flasher mon Lite-On une fois que j'ai les trois fichiers ? Mon Lite-On est brické. J'ai un status XYZ...

R. Flashez de préférence sous DOS. Pour éteindre et rallumer le lecteur, débranchez et rebranchez son câble d'alimentation, XBox360 toujours allumée et en faisant un minimum attention. S'il y a toujours un problème, posez votre question dans les tutoriaux généralistes sur le flash du Lite-On.

### Conclusion :

Vous êtes maintenant capable de créer votre propre outil pour obtenir la clef de votre lecteur Lite-On. Si vous avez réussi la récupération de la clé, postez un mot, ça me ferait plaisir. Postez également si possible des photos (nettes) de vos montages fonctionnels ou non, pour aider les autres [sur notre forum](#).

Merci à [albon](#) pour la rédaction de ce tutorial et de l'aide fourni.

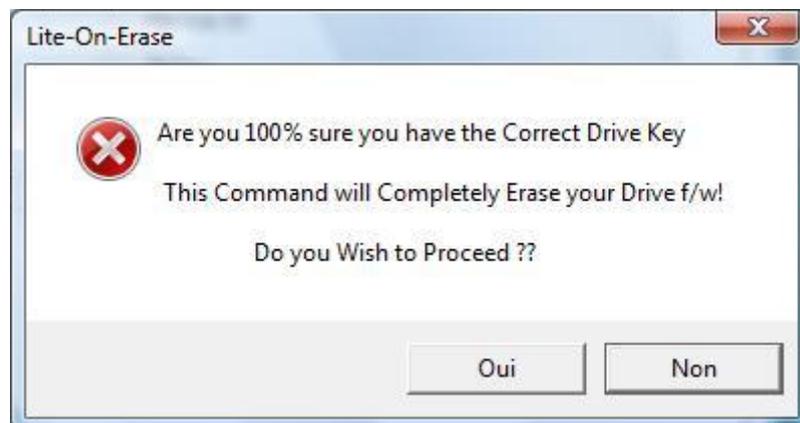
## Réussir le flash de son lecteur Lite-On sous Windows

Voici une petite astuce pour ceux qui rencontreraient des difficultés pour le flash de leur lecteur Lite-On sous Windows.

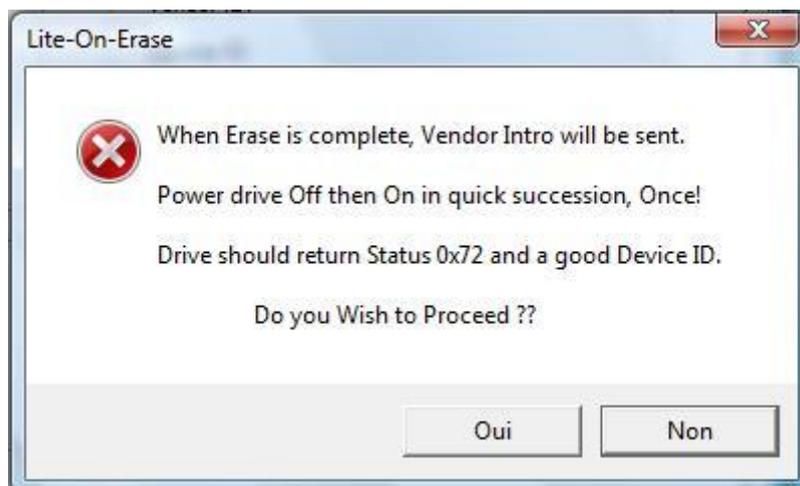
Outils utilisé : CK v1.2, convertisseur RS232 et l'aiguille (pour le dump), alimentation pour périphériques externes.

OS : Windows VISTA (testé sous XP également)

Nous considérerons que vous avez déjà les fichiers key.bin, inquiry.bin et identify.bin (à récupérer avec JungleFlasher) et que le firmware final est préparé. Sous JungleFlasher cliquez sur « Lite-On Erase » dans l'onglet « MKTFlash » avec le lecteur non alimenté, vous obtiendrez ce message :



Cliquez sur « OUI » et alimentez votre lecteur. Vous obtiendrez un second message :



Cliquez de nouveau sur « OUI » et vous aurez certainement ce message d'erreur :

```
Current DVD key is 9B16EF573CA3DE5C6A7E2893D746DF35
Firmware is a Lite-On encrypted iXtreme OSIG: PLDS   DG-16D2S   7485
Firmware type is: iXtreme v1.5 12X

Sending Lite-On-Erase request to port 0x0970
Drive returned Status 0x80
-----
Device Intro failed!
```

Coupez alors l'alimentation du lecteur et répéter début le début de cette manipulation. Vous obtiendrez :

```
-----
Serial flash found with Status 0x72

Sending Device ID request to port 0x0970
Manufacturer ID: 0xFF
Device ID: 0xFF
Flash Name: Unknown type
Flash Size: n/a
```

Cliquez alors sur « OUTRO » pour obtenir ceci :

```
Serial flash found with Status 0x72

Sending Device ID request to port 0x0970
Manufacturer ID: 0xFF
Device ID: 0xFF
Flash Name: Unknown type
Flash Size: n/a
Sending Vendor Outro to port 0x0970
```

Cliquez sur « DEVICE ID » pour obtenir :

```
Serial flash found with Status 0x72

Sending Device ID request to port 0x0970
Manufacturer ID: 0xC2
Device ID: 0x11
Flash Name: MXIC(MX25L2005)
Flash Size: 262144 bytes
```

Il ne vous reste plus qu'à cliquer sur « WRITE » et si tout s'est bien passé, le flashage commencera dès lors.

[Tutorial réalisé par acemika](#)

## Flash du Lite-On sans ouverture

Ce tutorial est destiné aux bricoleurs de l'extrême qui veulent s'amuser un peu pour flasher leur lecteur, sans être obligé de dévisser les quatre vis et de décoller l'étiquette de garantie.

Cela vous évitera d'arriver à ce type de résultat :



Matériel nécessaire :

- un CK3 ;
- une aiguille de couture ;
- des tampons en mousse (amortisseur de porte ou tiroir, voir image plus bas) ;
- des dominos ou du matériel de soudure ;
- de la gaine rétractable ou d'un fil d'alim (par exemple) ;
- un bon éclairage.



Nous allons tout d'abord réaliser l'outil :

- prendre une aiguille que l'on chauffe au rouge à son extrémité ;
- tordre l'extrémité avec une pince : s'y reprendre en plusieurs fois pour ne pas la casser ;
- glisser ensuite la gaine plastique sur l'aiguille ;
- fixer avec un domino l'aiguille sur le fil du cordon ck3.

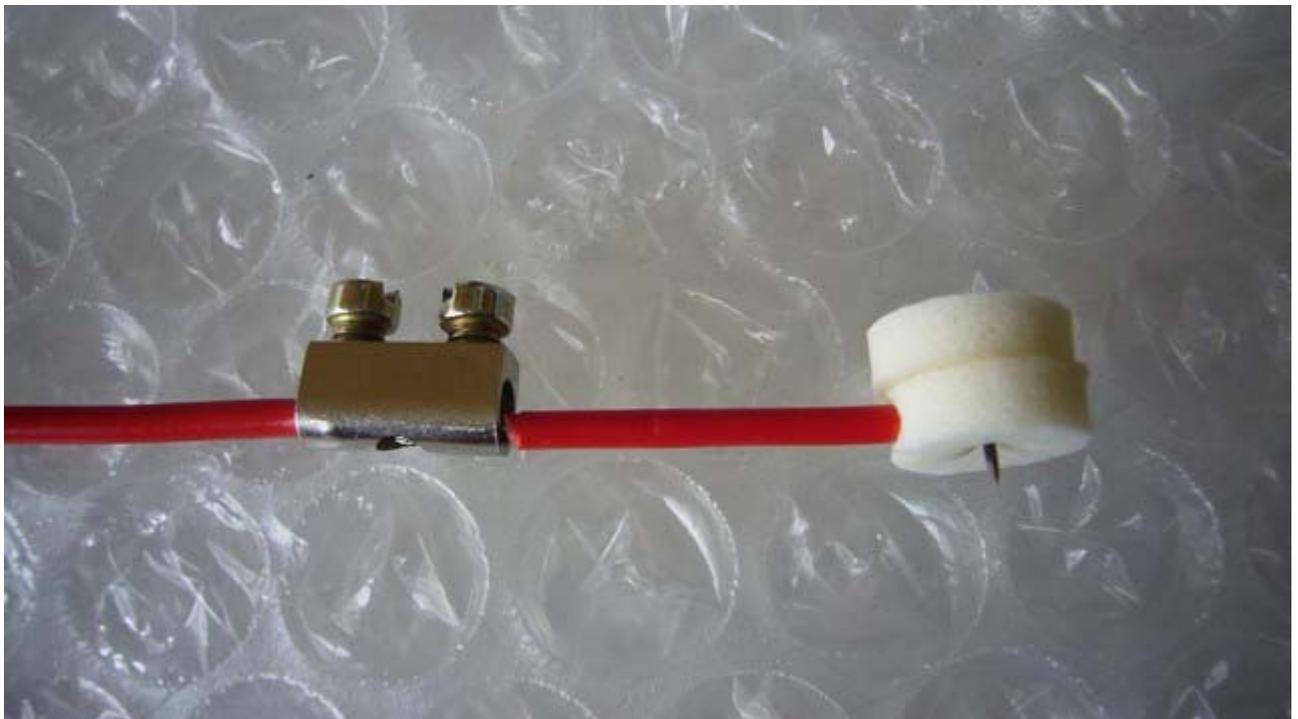
Vous devez obtenir ceci :



Collez deux tampons l'un contre l'autre, face collante contre face collante :



L'opération la plus délicate est maintenant de glisser l'aiguille dans l'épaisseur d'un des deux tampons et ressortir la pointe au centre de ce tampon :



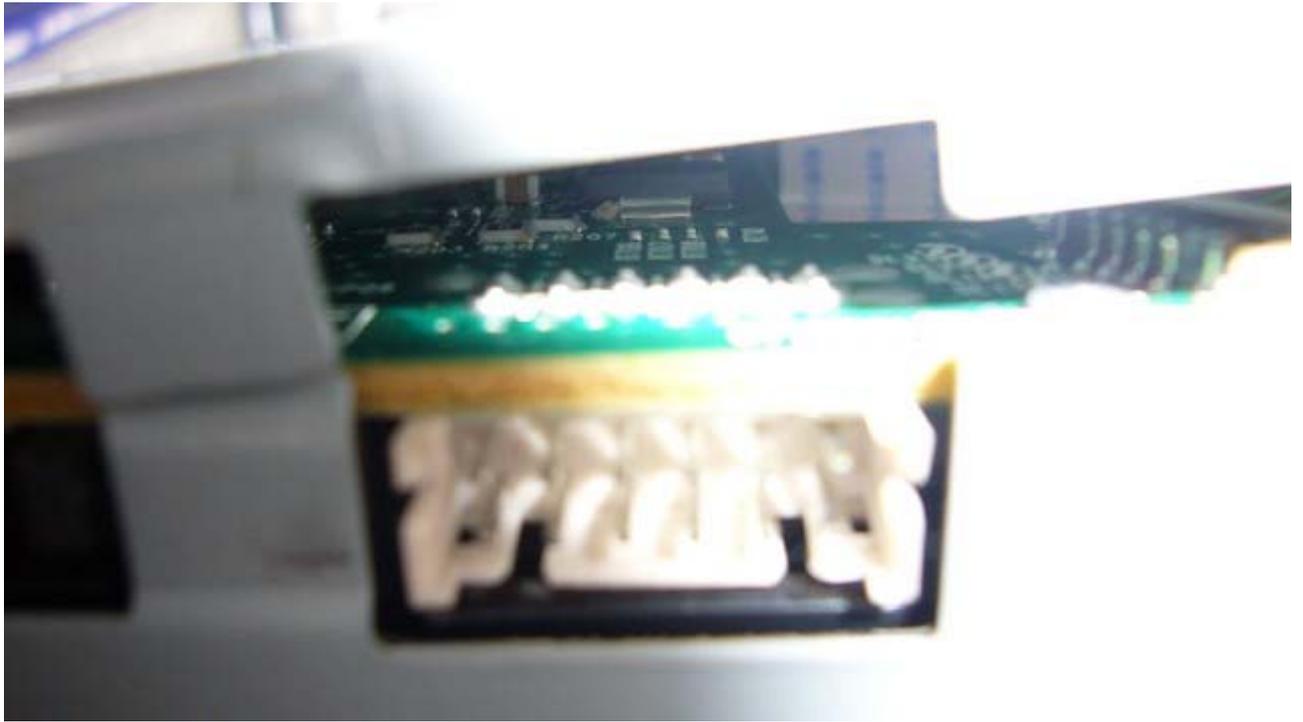
Voilà, votre outil est prêt ! Il nous reste maintenant à préparer le lecteur.

Pour cela, on dévisse les deux vis opposées au côté recouvert par le sticker de garantie. Ensuite, il suffit d'entrouvrir la carcasse d'environ 10 mm et de maintenir le capot en position

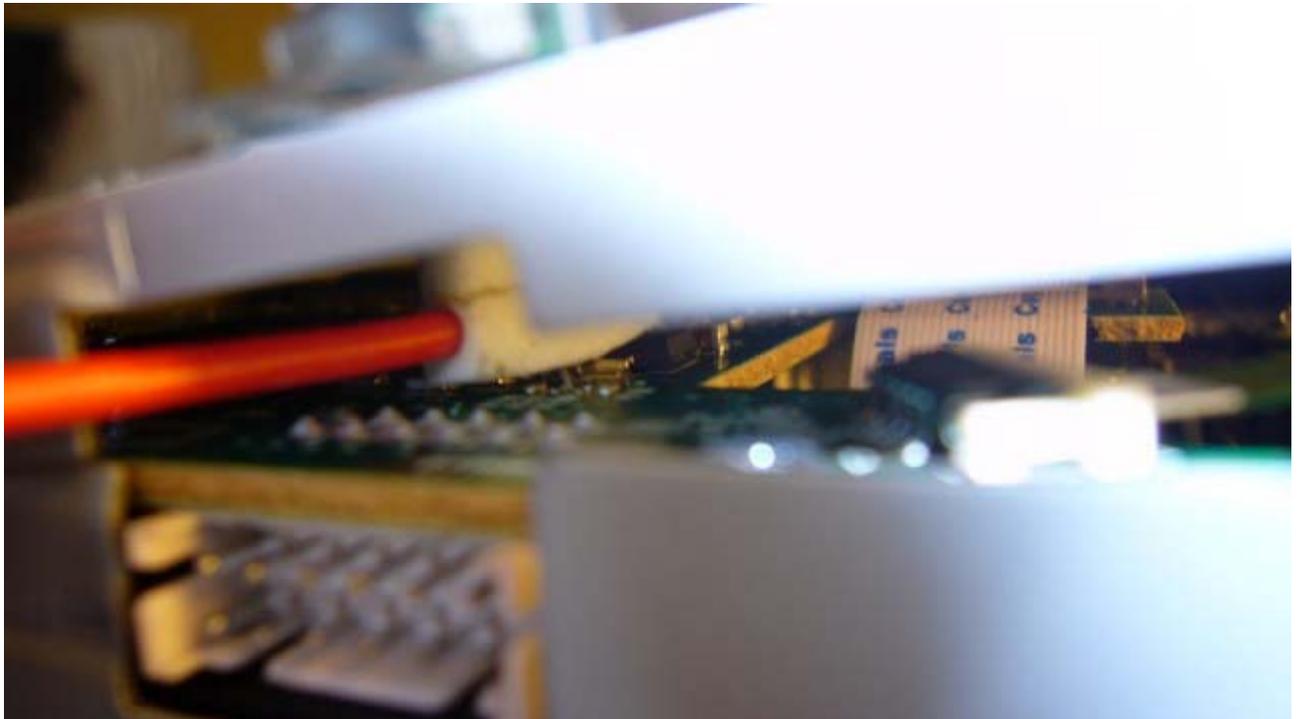
comme ceci :



Avec un bon éclairage, on peut maintenant voir la zone qui nous intéresse.



Il faut maintenant glisser l'outil dans le trou : placer l'outil dans l'axe de la partie métallique du composant et le déplacer (environ 2 mm) vers l'arrière du lecteur jusqu'à ce que la pointe glisse dans le trou.



Maintenir l'outil en position et refermer le couvercle en ôtant la cale. L'outil doit se retrouver pincé entre la carte électronique et le couvercle. Vous pouvez remettre les 2 vis sans serrer pour maintenir l'ensemble en position.



Au final, vous devez obtenir ceci :



Vous pourrez au choix brancher le connecteur avant ou après cette manipulation. En le plaçant avant, il y a malgré tout moins de risque de décaler l'outil.

[Tutorial réalisé par harryp](#)

## Débricker un lecteur Lite-On

Il se peut que lors de votre flash, une mauvaise manipulation survienne (freeze durant l' « erase » sous Windows, lecteurs plus reconnus ou non détecté, coupure électrique...) et de ce fait, vous pensiez votre lecteur ne pourrait plus jamais refonctionner. Heureusement, une solution existe.

Pré-requis :

- Vos dump Lite-On (key.bin inquiry et indentify..bin) (IMPERATIF!!) si vous ne les avez pas dumper avant que le lecteur se brick, vous pouvez plus rien faire ;
- Votre iXtrem 1.5 (ici appelé ix15.bin) préparé grâce aux précédents fichiers et copiés sur la clef de boot ;
- Dosflash 1.7 ou 1.8 (pas encore sorti) mis sur votre clef de boot ;
- environ 3 à 10 minutes de votre temps.

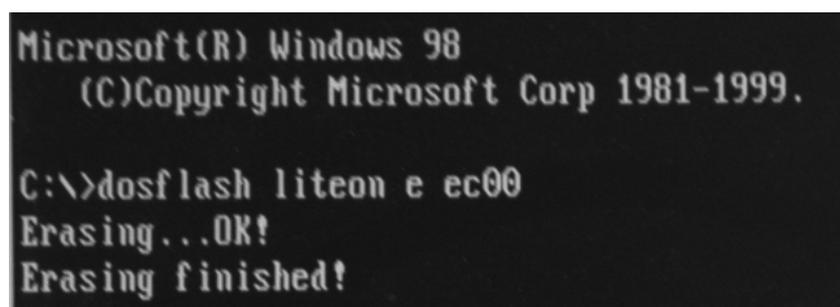
Première étape : l' « Erase » :

Premièrement vous devez effacer le firmware et là, je vous entend : *oui mais il est pas détecté, j'ai déjà essayé .... du calme !!!!* Branchez le SATA et l'alimentation (Notez que les soudures sont inutiles, tout comme le Spear, le port COM... ceci servant juste au dump).

Allumez votre console, puis le PC et faites en sorte de booter sous DOS. Une fois sous DOS, il vous suffit de taper ceci :

**dosflash liteon E XXXX**

où XXXX est votre port SATA où est branché le lecteur. Pour le connaître, utilisez l'outil « JungleFlasher ». L' « Erase » s'effectue :



```
Microsoft(R) Windows 98
(C)Copyright Microsoft Corp 1981-1999.

C:\>dosflash liteon e ec00
Erasing...OK!
Erasing finished!
```

Rebootez la console complètement en l'éteignant et la rallumant.

Deuxième étape : le flash :

Premièrement, je précise, vous venez de faire un « erase » du firmware, il est donc normal que le lecteur ne s'ouvre pas... Après avoir rebootez la console, relancer la commande Dosflash. Le lecteur est normalement reconnu tout de suite :

```
C:\>dosflash
DUSFLASH V1.7 Beta Build 20081214 by Geremia, Modfreakz and Kai Schtrom
0) 0x9000 SATA Pri Master None
1) 0x8880 SATA Sec Master None
2) 0xA000 SATA Pri Master None
3) 0x9880 SATA Sec Master None
4) 0xCC00 IDE Pri Master None
5) 0xCC00 IDE Pri Slave None
6) 0xC800 IDE Sec Master None
7) 0xC800 IDE Sec Slave None
8) 0xEC00 SATA Pri Master ATAPI No identify possible
   Flash ManufacturerID: 0xC2, DeviceID: 0x11
   Flash Type: MXIC/Macronix(MX25L2005)
   Flash Size: 262144 bytes (256 KB)
9) 0xE880 SATA Pri Master None
10) 0xE800 IDE Pri Master None
11) 0xE800 IDE Pri Slave None

Enter the number of an ATAPI drive: _
```

Pour finir, suivez l'image suivante en fonction des couleurs : le bleu pour savoir quel chiffre taper et le rouge pour le reste (avec W pour Write et ix15.bin le nom de votre firmware.)

```
7) 0xC800 IDE Sec Slave None
8) 0xEC00 SATA Pri Master ATAPI No identify possible
   Flash ManufacturerID: 0xC2, DeviceID: 0x11
   Flash Type: MXIC/Macronix(MX25L2005)
   Flash Size: 262144 bytes (256 KB)
9) 0xE880 SATA Pri Master None
10) 0xE800 IDE Pri Master None
11) 0xE800 IDE Pri Slave None

Enter the number of an ATAPI drive: 8
What do you want to do? Type [R] to read, [W] to write, [E] to erase flash,
[LITEON K] to get LiteOn DvdKey, [LITEON E] to erase LiteOn flash: w
Enter the firmware update file name: ix15.bin
Erasing...OK!
Erasing finished!
Writing Bank 0...OK!
Writing Bank 1...OK!
Writing Bank 2...OK!
Writing Bank 3...OK!
Writing finished! DataSum: 071C
```

Normalement, tout est rentré dans l'ordre, votre lecteur est redevenu complètement fonctionnel.

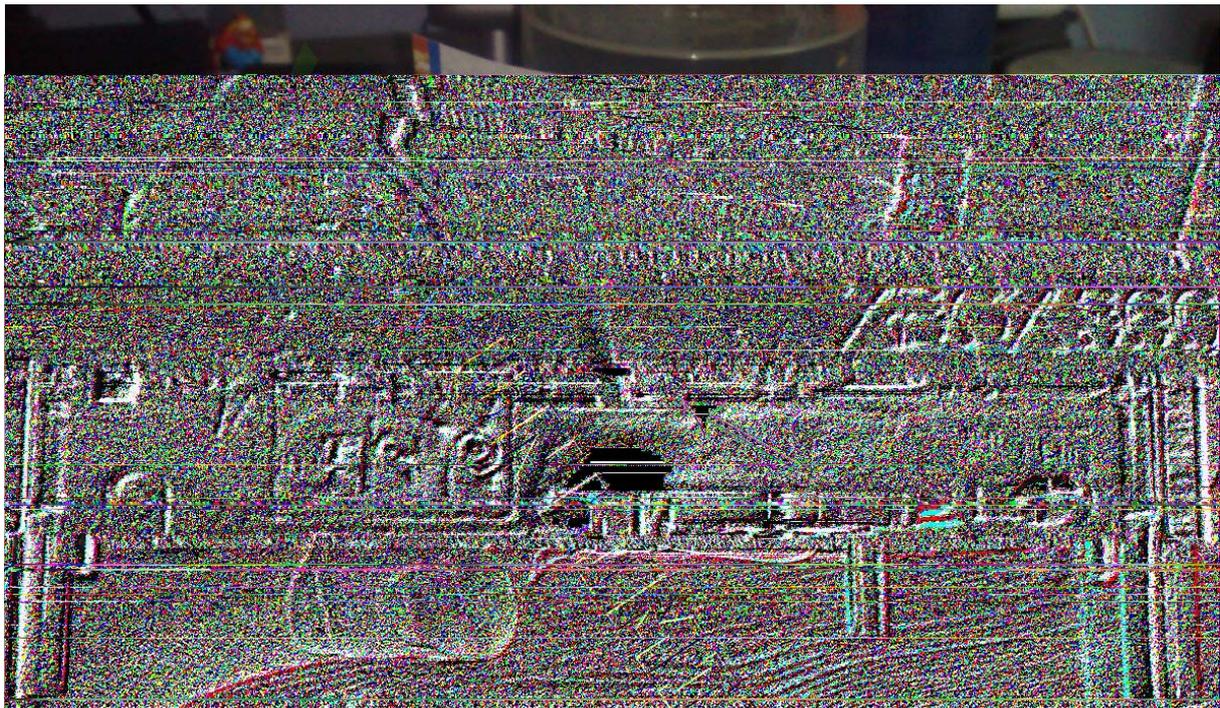
[Tutorial réalisé par Jakal](#)

## **Dump sur lecteur en panne (soudures ratées, lecteur qui ne s'ouvre plus...)**

Voici quelques explications pour réussir à dumper les informations de votre lecteur. Avant toutes choses, vous devez vérifier que votre lecteur fonctionne encore, il doit être détecté dans le bios du PC ou sous Windows

### 1) Votre lecteur ne s'ouvre plus :

Il va falloir l'ouvrir manuellement. Pour cela, repérez la courroie moteur du tiroir, elle se trouve en dessous du tiroir comme sur la photo ci-dessous :

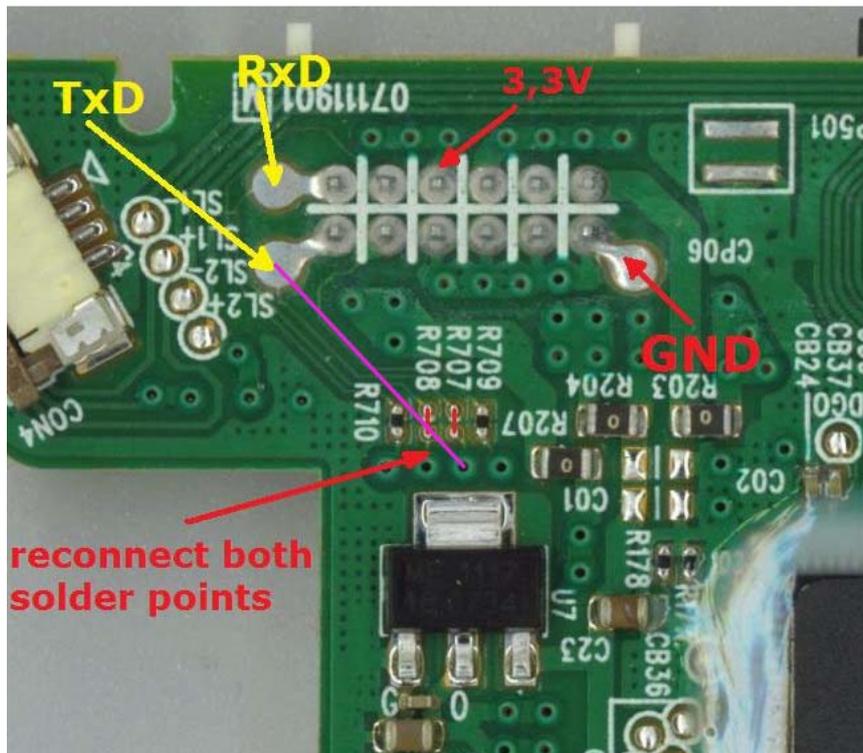


Tournez la à l'aide d'une pointe d'un tournevis, d'un trombone ou votre ongle et miracle, le lecteur va s'ouvrir.

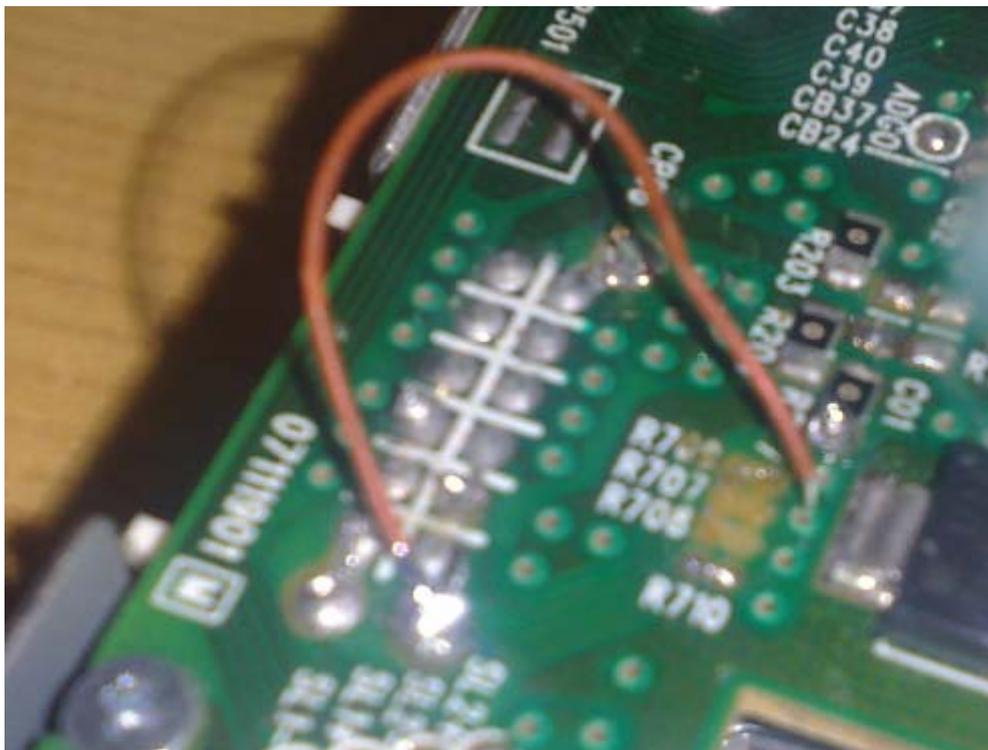
### 2) Soudures ratées :

Vous avez tenté de faire le pont R707 avec un fer à souder mais vous avez décollé les pastilles ? Pas de panique c'est rattrapable, il vous faudra du fil et un peu de soudure.

Dénudez bien les deux bouts du fil dans un premier temps. Ensuite, nous allons faire le pont directement du gros point au trou un peu comme la méthode de l'aiguille. Voici un schéma :



Le résultat final :



Maintenez bien le fil dans le trou durant le dump et vous devriez récupérer vos infos sans problème.

[Tutorial réalisé par Djfab3345](#)

## Sites d'achat Maximus Xtractor ou CK3 Pro

Suite aux demandes extrêmement nombreuses pour savoir où acheter l'un de ces deux objets, j'ai décidé de créer ce sujet afin de répertorier tous les sites où il est possible de les acheter. Vous pourrez ainsi participer à ce sujet en donnant l'adresse des sites si ils ne sont pas répertoriés. Dans la mesure du possible, les prix seront donnés avec l'adresse du site.

Le prix sera donné FDPOut, c'est à dire le prix de l'objet seul, sans prendre compte des frais de port.

### Liens pour Maximus Xtractor :

[Maximusgames.net](http://Maximusgames.net) Livraison Monde Entier - prix: 34 l'Xtractor / 11€ le Spear

[Magichip](http://Magichip) Livraison France - prix: 52.90€ (pack Xtractor + Spear)

[GameFreax.de](http://GameFreax.de) Livraison Europe - prix: 39.95€ l'Xtractor / 14.95€ le Spear

[ombouwnederland.nl](http://ombouwnederland.nl) Livraison Monde Entier - prix: 49.99€ (Ne vends pas de Spear)

[Redboxmods.com](http://Redboxmods.com) Livraison Monde Entier - Prix: 37€ l'Xtractor / 16€ le Spear

[Rejoy.se](http://Rejoy.se) Livraison Monde Entier - prix: 36.17€ l'Xtractor / 13.65€ le Spear

[Modchipcentral.com](http://Modchipcentral.com) Livraison: Monde Entier - prix: 32€ l'Xtractor / 11€ le Spear

[Divineo.com](http://Divineo.com) Livraison Monde entier - prix: 28€ l'Xtractor / 11€ le Spear

[Consolesource.com](http://Consolesource.com) Livraison Monde entier - prix: 32€ (pas de Spear)

[Metashop](http://Metashop) Livraison France 39€

### Liens pour CK3 Pro :

[Divineo.com](http://Divineo.com) Livraison Monde entier - prix: 35€ le CK3 Pro (pas de CK3Probe)

[Consolesource.com](http://Consolesource.com) Livraison Monde entier - prix: 35€ le CK3 Pro (pas de CK3Probe)

[Shop01media.com](http://Shop01media.com) Livraison Monde entier - prix: 34.95€ le CK3 Pro (pas de CK3Probe)

[Mrmodchips.co.uk](http://Mrmodchips.co.uk) Livraison Monde Entier - prix: 27€ le CK3 Pro / 11€ le Probe

[kanection.co.uk](http://kanection.co.uk) Livraison Monde Entier - prix: 27€ le CK3 Pro / 11€ le Probe

[Tutorial réalisé par Chicawan](#)

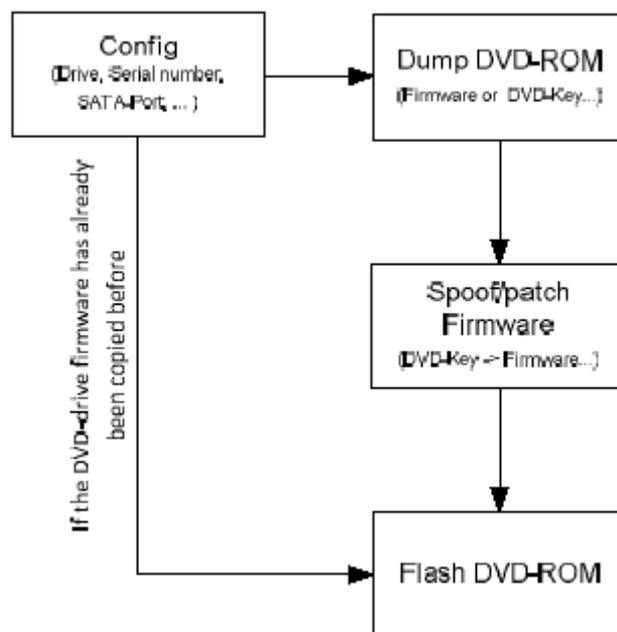
## Utilisation de XFlasher 360 0.75

Jusqu'à présent, de nombreux utilisateurs ont rencontré des problèmes lors du flashage de leur lecteur sous Windows (brick lecteur, freeze windows...). Ainsi, j'ai décidé d'écrire ce petit programme basé sur DOS qui effectue automatiquement les tâches suivantes :

- Copie du firmware du lecteur DVD ;
- Spoof / patch du firmware ;
- Flash du lecteur avec iXtreme.

L'outil XFlasher effectue la procédure complète de flashage (voir Figure 1). Pour cela, le firmware original ainsi que les fichiers *iXtreme.bin*, *org.bin*, *key.bin*, *identify.bin*, *inquiry.bin* ou *dummy.bin* sont placés dans des dossiers différents.

Note : tous les fichiers mentionnés précédemment ne sont pas créés pour tous les types de lecteurs. Les lecteurs DVD Lite-On, BenQ, Samsung et Toshiba sont compatibles mais il n'est pas possible à l'heure actuelle de faire la procédure de flash sous DOS pour les lecteurs Hitachi.



**Figure 1:** Procédure de flash automatique

### **I). Préparations :**

#### 1). Matériel nécessaire :

- un PC avec interface SATA et COM (interface COM pour Lite-On). Une carte PCI SATA fonctionne également mais il est recommandé d'avoir un chipset VIA ou Intel ;
- un disque de boot MS-DOS (USB) et tous les fichiers du pack XFlasher360 ;
- le firmware iXtreme pour Lite-On (*ix15Lite.bin*), BenQ (*ix15Benq.bin*) ou Samsung/Toshiba (*ix15Sam.bin*) ;
- un convertisseur RS232 pour le Lite-On DVD-ROM (par exemple 360 Xtractor Tool).

## 2). Installation :

Attention : cela effacera entièrement votre disque / clé USB !!!

1) Lancez le fichier « Install and format USB.bat » et sélectionnez la lettre de votre clé USB. Tous les fichiers nécessaires seront copiés sur votre clé USB, afin de la rendre bootable.

2) Démarrez votre PC sur votre clé USB.

## II). Configuration :

Attention : vous effectuez ces manipulations à vos risques ! Il existe toujours une possibilité que quelque chose se passe mal durant le processus de flashage et je ne pourrai être tenu pour responsable des éventuels dommages occasionnés.

```
Disclaimer
This is a legal agreement between you (either an individual or an entity),
the end user, and EndlessOnline regarding use of this software. By installing,
copying, or otherwise using the Software, you agree to be bound by the terms
of this Agreement. If you do not agree to the terms of this Agreement, do not
install or use this Software. This Software is provided to you free of charge.
The Software is provided AS IS. You agree that by accepting this license,
you are expressly acknowledging that the use of this software is AT YOUR OWN
RISK. Any harm or damage to your system by running this software will also be
for your own risk. We do not ensure continuous, uninterrupted, reliable,
error-free, secure operation of the Software.

Are you agree?
Yes
No
```

Ce menu vous permet de sélectionner le langage désiré. Il s'affichera uniquement lors de la première utilisation de XFlasher :

```
Select your language
Deutsch
English
Francais
```

Tout d'abord, sélectionnez le type de votre lecteur :

```
Select your Xbox 360 DVD-ROM.
Lite-On
BenQ
Samsung/Toshiba
```

Entrez maintenant le numéro de série de votre XBox360. Le numéro de série est composé de douze caractères et sera utilisé par la suite lors de la génération des dossiers. Il est très important d'utiliser le numéro de série de la console à flasher afin d'éviter le mélange de fichiers lorsque vous flashez plusieurs lecteurs (*orig.bin, key.bin...* pouvant être remplacés accidentellement) :

```
Enter the serial number of your Xbox 360 (i.e. 123456712345).
> 123456712345
```

Dans cette fenêtre, le port SATA à utiliser doit être précisé. Le numéro de port est au format hexadécimal. Si vous ne connaissez pas le numéro de votre port SATA, celui-ci peut être déterminé via le programme DosFlash.

Lancez DosFlash, pressez « s » puis « Entrée ».

Le lecteur Lite-On devrait s'afficher sous le message « MTK Vendor Intro failed on port 0x???? ». Notez le numéro de votre port SATA puis appuyez sur « n » pour sortir de DosFlash. Le dernier port SATA utilisé sera automatiquement détecté lors de la prochaine utilisation :

```
Enter your SATA port (i.e. 0900)
If you want to search for the SATA port, enter (s).
> d100_
```

Cette dernière fenêtre est optionnelle. Si vous le souhaitez, vous pouvez ajouter un commentaire pour vous aider à identifier facilement les fichiers plus tard :

```
Enter additional information. This will make it easy to identify the data later
> My XBOX 360. 10. Jan 2008
```

A cet endroit, vous pourrez voir un récapitulatif et vérifier ainsi que toutes les informations entrées sont correctes. Choisissez la seconde option pour ré-inscrire les informations listées.

Si les vérifications sont correctes alors vous pouvez commencer avec la procédure de copie. (voir section 3. Copie du firmware du lecteur DVD).

```
Summary:
DUD-ROM      : Lite-On
Serialnumber : 123456712345
SATA-port    : d100
Text info    : My XBOX 360. 10. Jan 2008

Ready to dump, spoof and flash the DUD-ROM?
The flashing process is completely automatic!

Dump, flash and spoof the DUD-ROM
Select Drive/Serial No/SATA-Port again
```

XFlasher360 vérifie si le firmware du lecteur a déjà été copié auparavant et vous propose la possibilité de flasher directement le firmware ou de copier puis de spoofer / patcher une nouvelle fois celui-ci.

Attention : utilisez uniquement cette fonction si vous êtes sûr à 100% que le firmware que vous utilisez est compatible avec la XBox360 que vous souhaitez flasher. Pour effectuer cette opération, sélectionnez l'option « Lancer la procédure de flash ». Il est possible d'effectuer une double vérification en visualisant le fichier de log afin d'obtenir plus d'informations détaillées. Pour cela sélectionnez l'option « Voir fichier de log ».

```
Summary:
DVD-ROM      : Lite-On
Serial number: 123456712345
SATA-port    : d100
Text info    : My XBOX 360. 10. Jan 2009

Firmware files (ix15Lite.bin, KEY.BIN, INQUIRY.BIN, ...) exist!
The files are in this folder: "BACKUPS\1234567\12345".
Maybe the firmware was dumped before?
You can flash the firmware without dumping it again!
Warning: The firmware files HAVE TO match your console!!

Dump, spoof and flash DVD-ROM again
Select Drive/Serial No/SATA-Port again
Flash the DVD-ROM
Show logfile
```

### III). Copie du firmware du lecteur DVD :

#### 1). Informations :

Durant la procédure de copie, les fichiers suivants seront copiés ou générés :

**Lite-On** : key.bin, identify.bin, inquiry.bin, dummy.bin et hack-lit.bin

**BenQ** : orig.bin et hack-ben.bin

**Samsung / Toshiba** : orig.bin et hack-sam.bin

Ces fichiers seront sauvegardés dans \BACKUPS\1234567\12345. Les noms de dossiers diffèrent selon le numéro de série de douze caractères de la console.

Rappel : ces fichiers sont extrêmement importants pour votre XBox360. Si votre lecteur venait à ne plus fonctionner, vous pourrez utiliser à nouveau ces fichiers sur un lecteur du même constructeur en utilisant à nouveau XFlasher360.

#### 2). Lite-On :

Pour l'étape de préparation nécessaire, voir la section 1.2. Pour la copie de la clé du lecteur Lite-On, suivez les étapes suivantes :

- 1) Connectez le lecteur Lite-On aux ports COM 1 et SATA
- 2) Connectez l'alimentation du lecteur
- 3) Ouvrez le tiroir du lecteur DVD
- 4) Déconnectez l'alimentation du lecteur
- 5) Appuyez manuellement sur le tiroir pour l'enfoncer à moitié
- 6) Reconnectez l'alimentation du lecteur

Une fois l'étape 6 terminée, appuyez sur « y » puis sur « Entrée ». A ce point, la clé du lecteur DVD devrait pouvoir être correctement lue et les fichiers *key.bin*, *identify.bin*, *inquiry.bin* et *dummy.bin* générés.

Si des erreurs apparaissent ou que les étapes ne sont pas correctement réalisées vous verrez un message « Error: DVD-Key faulty ». Les étapes peuvent être répétées dans ce cas.

```
Dumping the Lite-On files (KEY.BIN, INQUIRY.BIN, IDENTIFY.BIN, dummy.bin)...
Connect the drive to SATA and COM1 and power it!

To receive the drive key use Germia's DVDKey method like follows:
- Connect your drive with a serial cable to the COM port
- Eject drive tray
- Power off drive
- Push drive in until it is half open
- Press "Yes" if you are ready
Are you ready (Y/N)? y
DVD-Key: 3E 7F 6A 3B BB 4E CC 55 98 76 23 4F 2E 5D FF 1D
Writing dummy.bin please wait...
Key and identify data successfully saved!
Reading the DVD key was successful!

Do you want to read the key again for verification?
Yes
No
```

Vous avez désormais la possibilité d'effectuer une double vérification de la clé DVD. Si la deuxième lecture de la clé correspond à la première lecture alors l'écran suivant s'affichera :

```

Dumping the Lite-On files (KEY.BIN, INQUIRY.BIN, IDENTIFY.BIN, dummy.bin)...
Connect the drive to SATA and COM1 and power it!

To receive the drive key use Germia's DUDKey method like follows:
- Connect your drive with a serial cable to the COM port
- Eject drive tray
- Power off drive
- Push drive in until it is half open
- Press "Yes" if you are ready
Are you ready (Y/N)? y
DUD-Key: 3E 7F 6A 3B BB 4E CC 55 98 76 23 4F 2E 5D FF 1D
Writing dummy.bin please wait...
Key and identify data successfully saved!
Reading the DUD key was successful!
The DUD key matches the previously read DUD key.
Old DUD key: 3E7F6A3BBB4ECC559876234F2E5DFF1D
New DUD key: 3E7F6A3BBB4ECC559876234F2E5DFF1D

Do you want to read the key again for verification?
Yes
No

```

Le fichier *dummy.bin* est automatiquement généré par les fichiers *key.bin*, *identify.bin* et *inquiry.bin*.

### 3). BenQ :

Le firmware original (*orig.bin*) est nécessaire pour le firmware iXtreme. Il est récupéré automatiquement depuis le lecteur BenQ. Le lecteur doit être branché au port SATA et le câble d'alimentation connecté. Ensuite, suivez juste les instructions à l'écran.

```

Dumping the original BenQ firmware (org.bin)...

Connect the drive to SATA and power.
If asked about Magic28, select YES.
If asked to resend MTK Vendor, select YES.
Follow the on-screen instructions now.

Press any key...

```

### 4). Samsung / Toshiba :

Le firmware original (*orig.bin*) est nécessaire pour le firmware iXtreme. Il est récupéré automatiquement depuis le lecteur Samsung / Toshiba. Ensuite, suivez juste les instructions à l'écran.

```

Dumping the original Samsung/Toshiba firmware (org.bin)...

Connect the drive to SATA and power.
If asked to resend MTK Vendor, select YES.
Follow the on-screen instructions now.

Press any key...

```

#### 5). Copie réussie depuis le lecteur DVD :

Vous avez désormais la possibilité de flasher le lecteur (voir section 5) ou de revoir le fichier de log. Vous pouvez effectuer ces opérations en sélectionnant soit « Flasher le lecteur DVD » ou « Voir le fichier de log ».

```
Ready to flash the DVD-ROM?

Dumping the DVD-ROM was successful!
Spoofing the firmware was successful!

Flash the DVD-ROM
Select Drive/Serial No/SATA-Port again
Show logfile
```

A cet instant tous les fichiers nécessaires ont été copiés dans le dossier BACKUPS\1234567\12345. Les noms des dossiers diffèrent selon le numéro de série de douze caractères de votre Xbox360.

#### IV). SpooF du firmware :

Le spooF ou le patchage du firmware se fait automatiquement. Aucune information supplémentaire n'est nécessaire de votre part. Si le firmware a été correctement spooFé alors l'écran suivant apparaîtra :

```
Spoofing the iXtreme Lite-On firmware with FirmTool.....

firmtool v1.3.1 by caster420
[TJ][360MDS]_____

Drive Key: 3E7F6A3BBB4ECC559876234F2E5DFF1D

Original Firmware Version: Lite-On DG-16D2S 74850C [DummyGen Extract]
Key Location: 0xA030

Hacked Firmware Version: Lite-On DG-16D2S 74850C
Hacked FW Type: iXtreme v1.5 12x

*** SUCCESS ***
Drive key copied.
Drive serial copied.

Your hacked firmware is now ready to be flashed!

Successful!
Press any key...
```

Appuyez sur n'importe quelle touche pour faire apparaître l'écran du menu de flash (voir section 4).

Si une erreur apparaît alors le message suivant s'affichera : « Erreur lors du spooF du firmware ».

```
Spoofing the iXtreme Lite-On firmware with FirmTool.....  
firmtool v1.3.1 by caster420  
[TJ][360MDS]  
No valid version found in dummy.bin!!! Program aborted.  
Error!  
Press any key...
```

Désormais, deux options s'offrent à vous, soit recommencer la copie du firmware (voir section 3) soit voir à nouveau le fichier de log. Ces actions peuvent être réalisées en sélectionnant soit « Recommence » ou « Voir le fichier de log ».

### **V). Flash du lecteur DVD :**

Attention : si vous formatez ou flashez le lecteur DVD sans posséder la bonne clé du lecteur ou sans avoir fait une sauvegarde de votre firmware avant cette opération alors votre Xbox360 ne pourra plus lire les jeux (originaux ou backups). Votre Xbox360 ne sera plus qu'un lecteur DVD sans sa clé. Avant de flasher votre lecteur, soyez certains d'avoir effectué toutes les étapes indiquées dans l'ordre et correctement.

#### **1). Lite-On :**

Le flash d'un lecteur Lite-On nécessite deux étapes.

##### **a) Formatage du lecteur :**

Cette étape est importante. Le firmware iXtreme ne peut être flashé que si le lecteur a été correctement formaté avant tout. Pour cela, suivez les étapes indiquées à l'écran. En appuyant sur ESC (Echap), vous annulez le processus et fermez le programme.

```
Erasing the Lite-On firmware...  
Connect the drive to SATA and power.  
COM1 does not need to be connected.  
The drive is being erased...  
Press any key...
```

##### **b) Flash du lecteur :**

Important : pensez bien à éteindre votre lecteur Lite-On et attendez 1-2 secondes avant de l'allumer de nouveau. Dès que le lecteur sera allumé, vous pourrez lancer le processus en appuyant sur n'importe quelle touche.

```
Flashing the Lite-On DVD-ROM...  
Turn the Lite-On drive OFF and back ON.  
If you are asked about Magic28 or MTK Vendor intro, select N for both.  
Follow the on-screen instructions now.
```

Press any key...

Cet écran sera affiché après un processus de flashage correctement réussi :

```
Flashing the Lite-On DVD-ROM...  
Writing Bank 0...OK!  
Writing Bank 1...OK!  
Writing Bank 2...OK!  
Writing Bank 3...OK!  
Writing finished! DataSum: F0A3
```

Successful!

Press any key...

## 2). BenQ :

Suivez les étapes indiquées à l'écran. En pressant la touche ESC (Echap), vous annulez le processus et fermez le programme.

```
Flashing the BenQ DVD-ROM...  
If asked about Magic28, select YES.  
If asked to resend MTK Vendor, select YES.  
Turn the BenQ drive OFF and back ON.  
Follow the on-screen instructions now.
```

Press any key...

## 3). Samsung / Toshiba :

Suivez les étapes indiquées à l'écran. En pressant la touche ESC (Echap), vous annulez le processus et fermez le programme.

```
Flashing the Samsung/Toshiba DVD-ROM...  
If asked about Magic28, select YES. Then turn the Samsung/Toshiba DVD-ROM OFF and  
back ON.  
Follow the on-screen instructions now.
```

Press any key...

## **VI). Dernière étape :**

Si le lecteur a été correctement flashé alors vous devriez voir l'écran qui suit. Vous aurez la possibilité de flasher un autre lecteur DVD XBox360.

Si des erreurs apparaissent durant le processus de flash alors vous pouvez répéter cette opération. Le fichier de log est sauvegardé dans le dossier BACKUPS\1234567\12345 (le nom de dossier diffère selon le numéro de série de douze caractères (123456712345)).

```
Flashing the DVD-ROM was successful!  
LOG.TXT  
  1 File(s) copied.  
BACKUPS\1234567\12345\LOG.TXT  
  
Logfile saved! "BACKUPS\1234567\12345\LOG.TXT"  
Ready to dump, spoof and flash the DVD-ROM?  
The flashing process is completely automatic!  
  
Select Drive/Serial No/SATA-Port again  
Repeat the process.  
Show logfile
```

Ce guide et le logiciel XFlasher360 ont été écrits par **trancy** du site [www.modcontrol.com](http://www.modcontrol.com)  
Traduction française par **Legueux** du site <http://gx-mod.com/>  
Correction par **PsyKos** du site <http://psykos77.free.fr/>

## Remplacement de votre lecteur XBo360 par un Philips DROM6316

Grâce à la team MODFREAKz, il est désormais possible de changer son lecteur Xbox360 par un lecteur PC SATA Philips DROM6316. La manipulation est quand même plus compliquée que pour un lecteur Xbox car vous devrez souder sur la carte mère du lecteur. Voici deux vidéos de démonstrations : [ici](#) et [là](#).

Ce dont vous aurez besoin :

- Fer à souder + étain
- Tresse à dessouder
- du fil fin (~ 0,8 mm)
- 2 résistances de 100 Ohms
- un scalpel ou un couteau
- une pince coupante ou un Dremel
- le firmware BenQ avec la clé de votre ancien lecteur (« spoofer » si différent d'un BenQ)
- Schtrom's DosFlash v1.4 ou supérieur !

### Etape 1 : Flash du DROM6316 avec le firmware du BenQ VAD6038

Connectez le lecteur Philips DROM6316 à votre PC et flashez-le avec le firmware d'un lecteur BenQ VAD6038 en utilisant Dosflash16 ou Dosflash32. N'oubliez pas d'y insérer votre clé ou de le « spoofer » si vous aviez un lecteur Samsung ou Hitachi. Après ceci fait, éteignez votre ordinateur et retirez le lecteur.

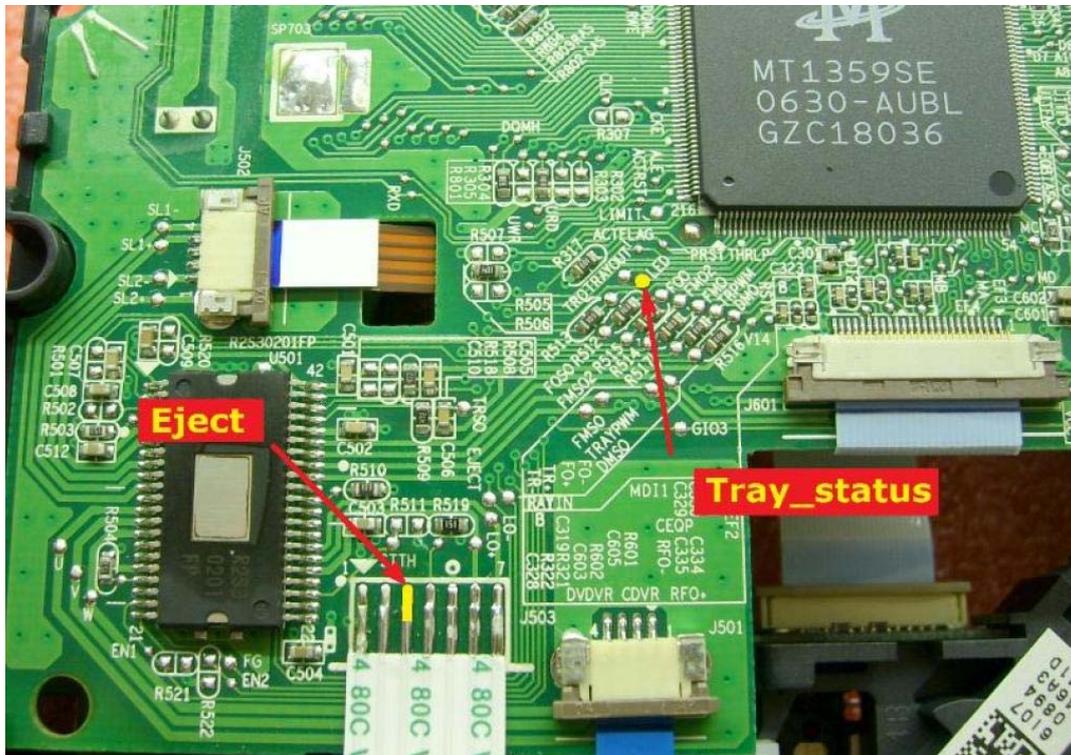
Vous devriez avoir ceci à l'écran à la fin du flash de votre firmware :

```
A:\>dosflash
DOSFLASH V1.4 Beta Build 20071115 by Team Modfreakz and Kai Schtron
0) 0x01F0 IDE Pri Master None
1) 0x01F0 IDE Pri Slave None
2) 0x0170 IDE Sec Master None
3) 0x0170 IDE Sec Slave None
4) 0x09F0 SATA Pri Master None
5) 0x0970 SATA Sec Master ATAPI PHILIPS DVD-ROM DROM6316 OD7I
Flash ManufacturerID: 0xEF, DeviceID: 0x31
Flash Type: Winbond/NEX(W25B20/NX25B20)
Flash Size: 262144 bytes (256 KB)

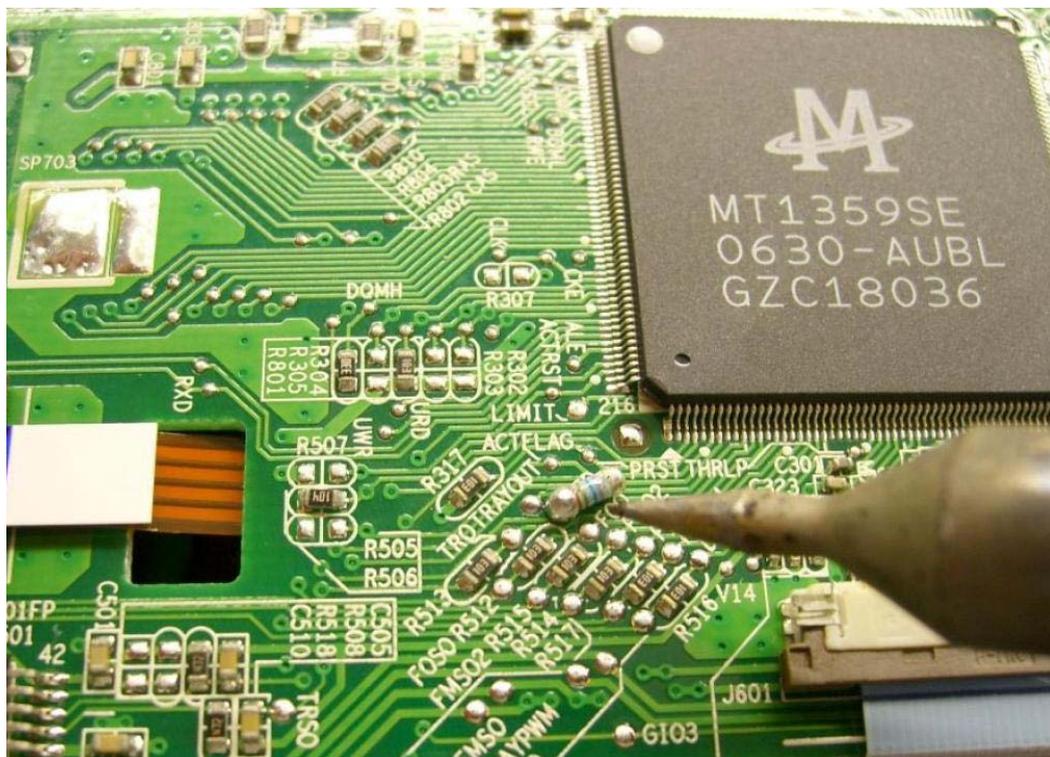
Enter the number of an ATAPI drive to read, write, erase flash: 5
What do you want to do? Type [R] to read, [W] to write, [E] to erase flash: W
Enter the firmware update file name: VAD6038.BIN
Erasing...OK!
Erasing finished!
Writing Bank 0...OK!
Writing Bank 1...OK!
Writing Bank 2...OK!
Writing Bank 3...OK!
Writing finished! DataSum: AF73
```

## Etape 2 : Modifier la carte mère du lecteur SATA PC Philips DROM6316

Démontez le lecteur DROM6316 et regardez de plus près les points que vous devez souder.

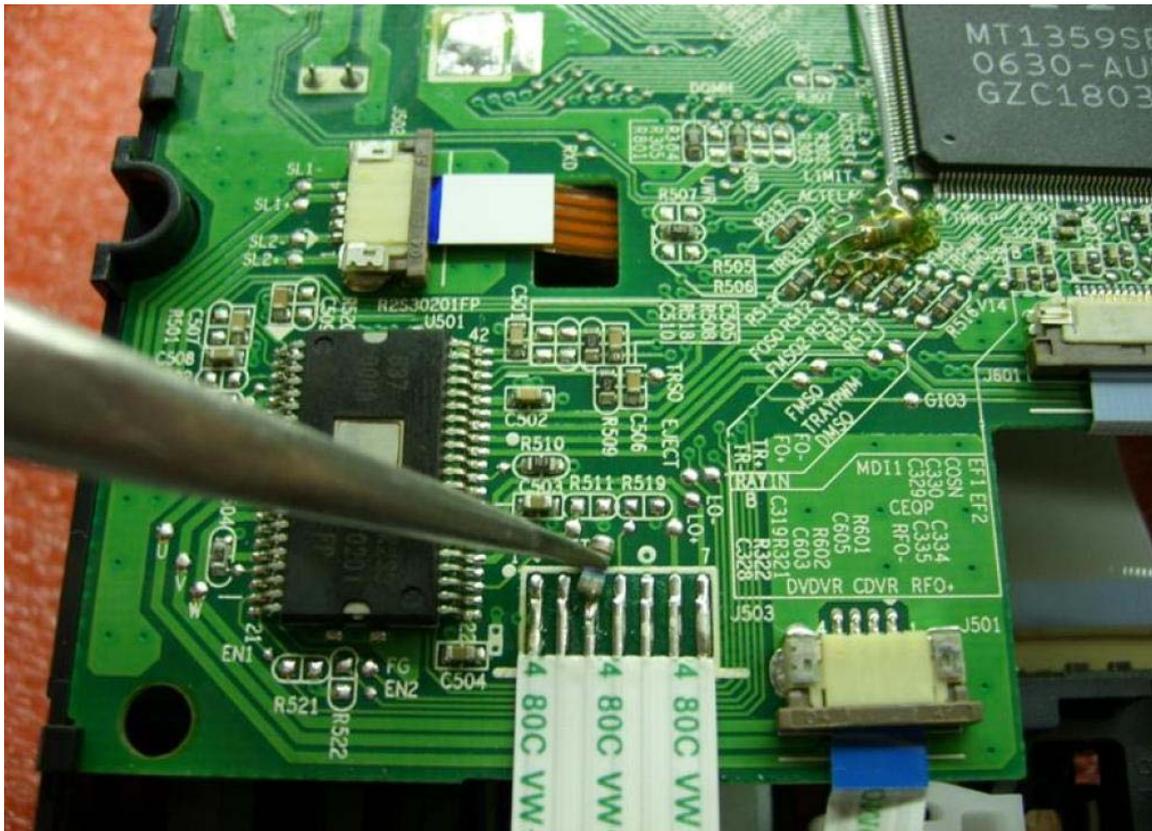


Soudez une résistance de 100 Ohms sur la pastille « Tray\_Status ».

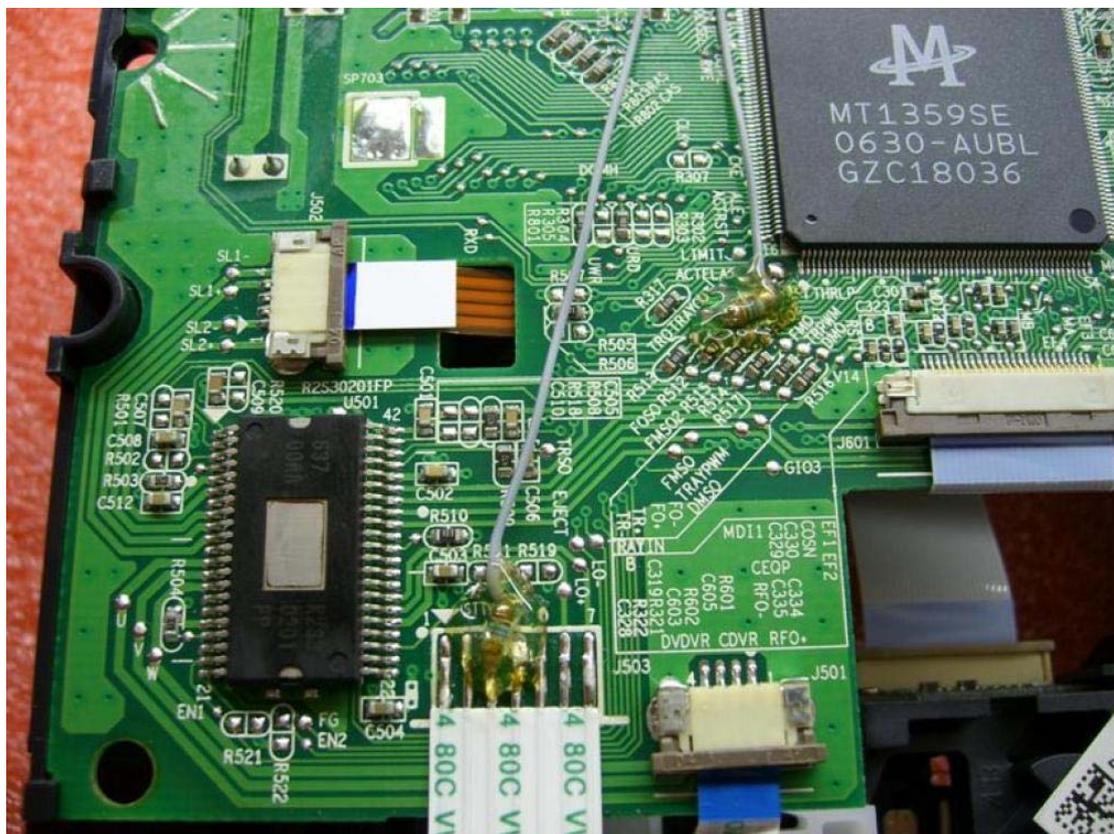




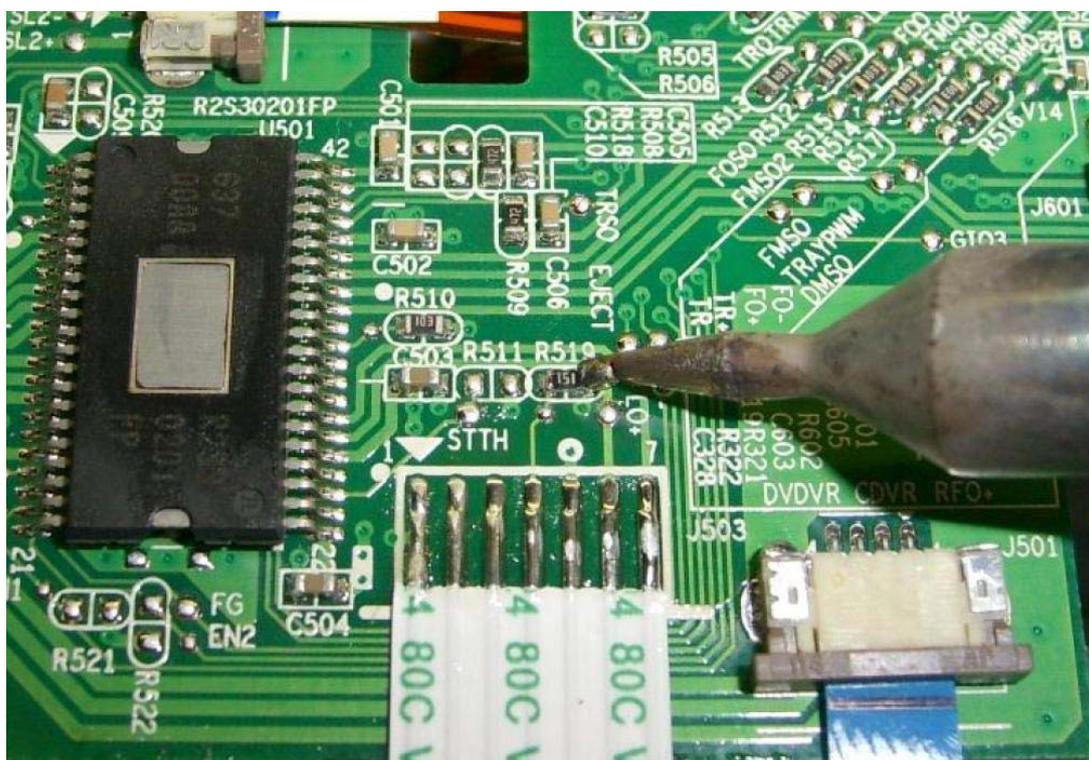
Maintenant, soudez l'autre résistance sur la pastille du signal EJECT



Collez le fil et la résistance également avec de la colle (optionnel).

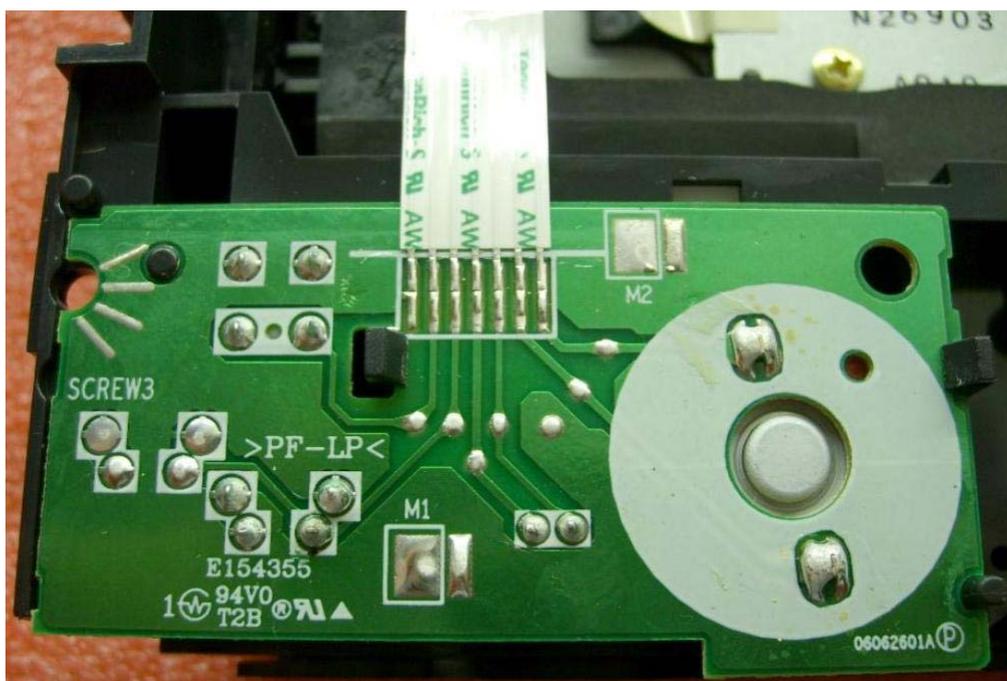


La LED à l'avant du tiroir devrait clignoter continuellement. Pour palier à cela, vous pouvez soit supprimer la LED, soit retirer la résistance R519.



### Etape 3 : Modification du moteur d'éjection

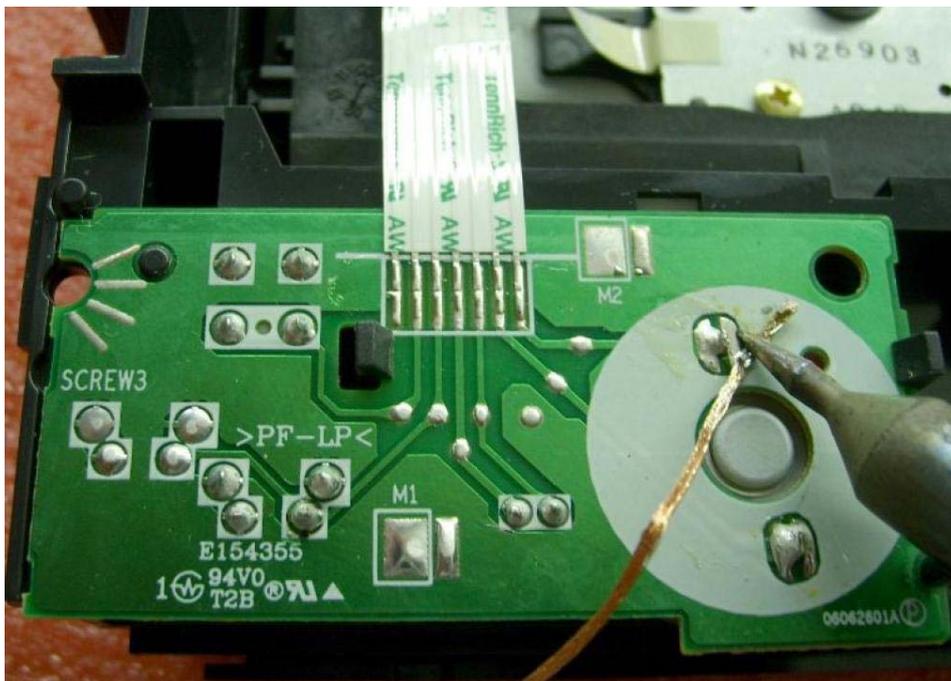
Localisez le moteur d'éjection sur le circuit imprimé de la face avant pour y trouver deux points de soudures où celui-ci est soudé. Vous aurez besoin d'échanger les connexions positives et négatives sur le moteur d'éjection.



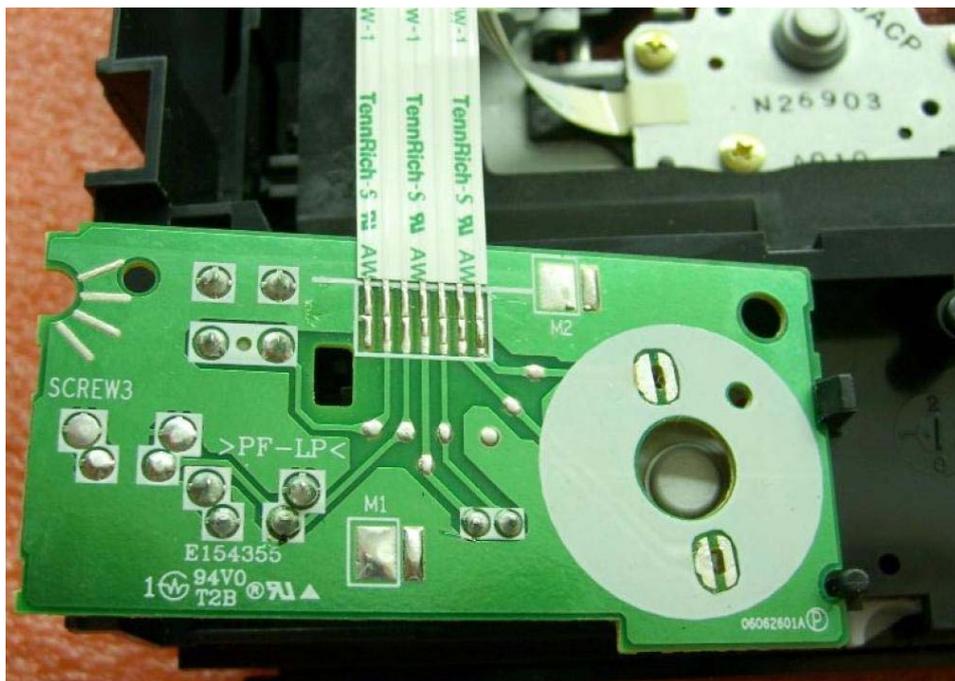
Vous pouvez couper ces deux pistes et soudez un peu de fil sur un des points de soudure sur le PCB et l'autre extrémité sur le point opposé de soudure sur le moteur d'éjection. Les deux fils doivent se croiser.

La deuxième méthode est de dessouder les contacts moteurs, le retirer du PCB et de le faire tourner de 180 degrés. Choisissez votre méthode préférée.

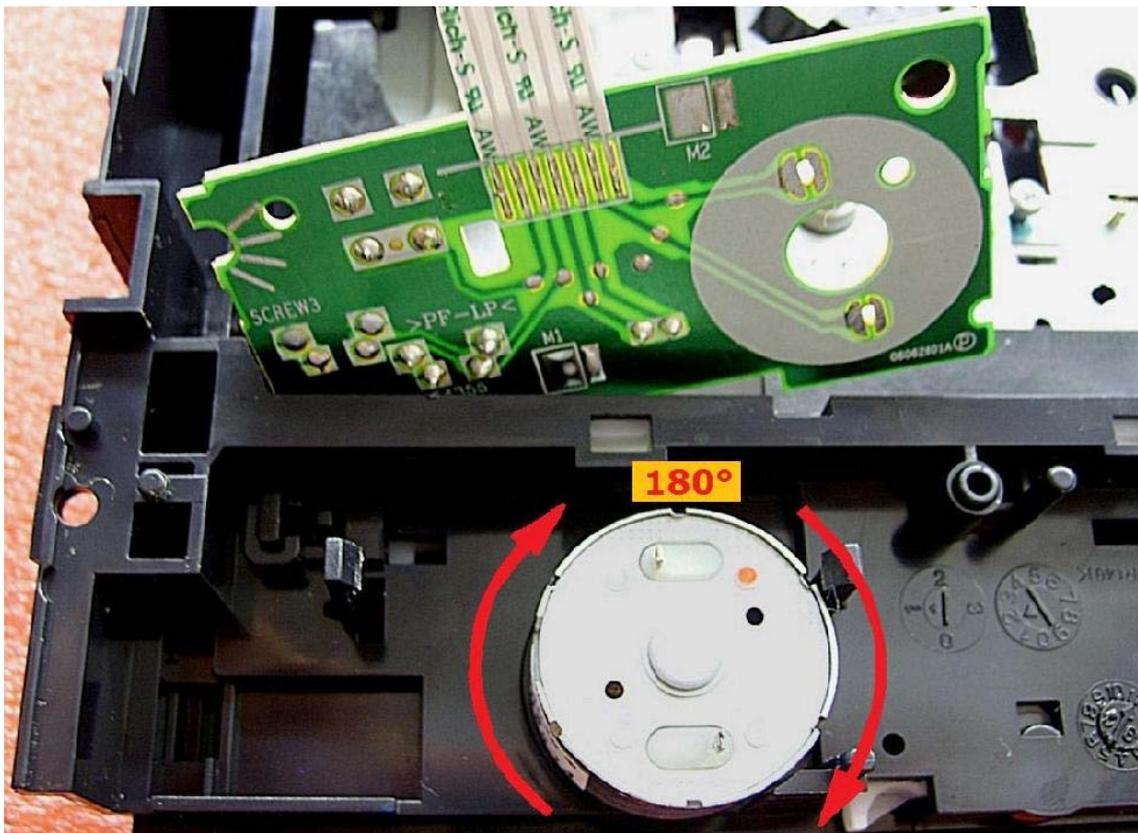
Dessoudez complètement les points de contact :



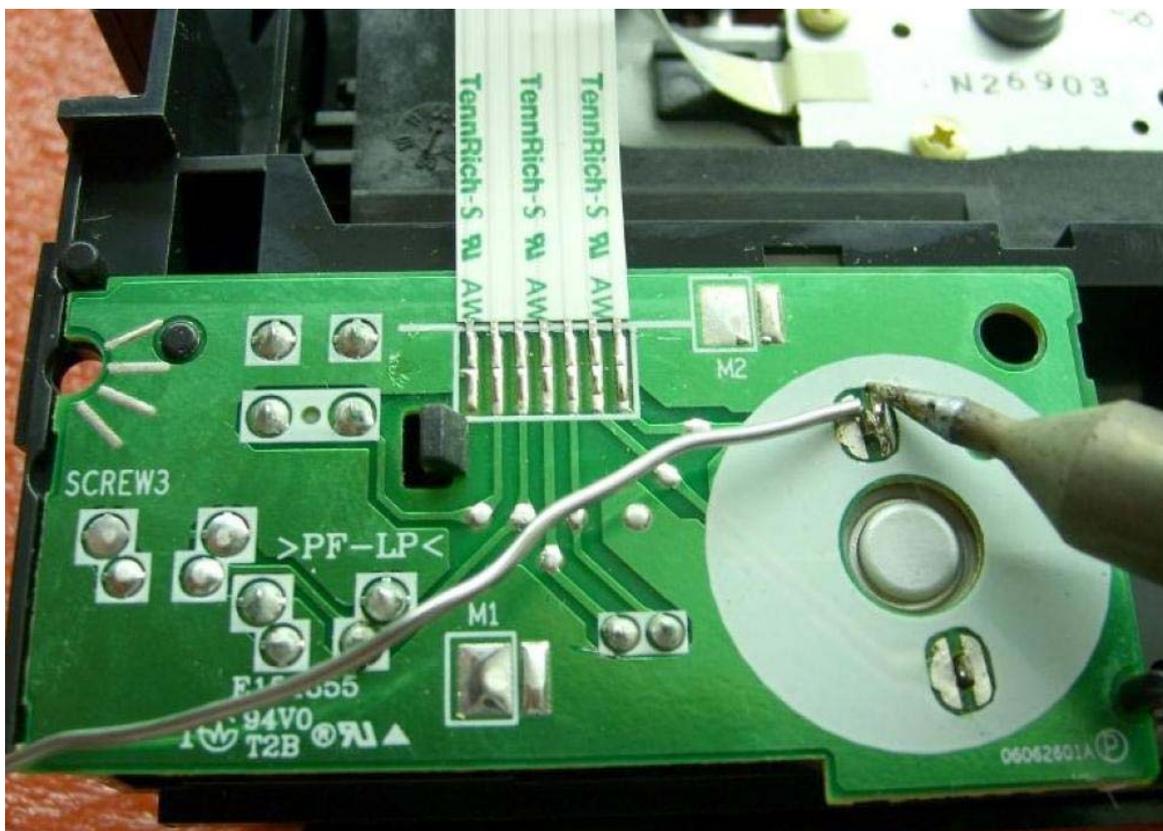
Et retirez soigneusement le circuit imprimé :



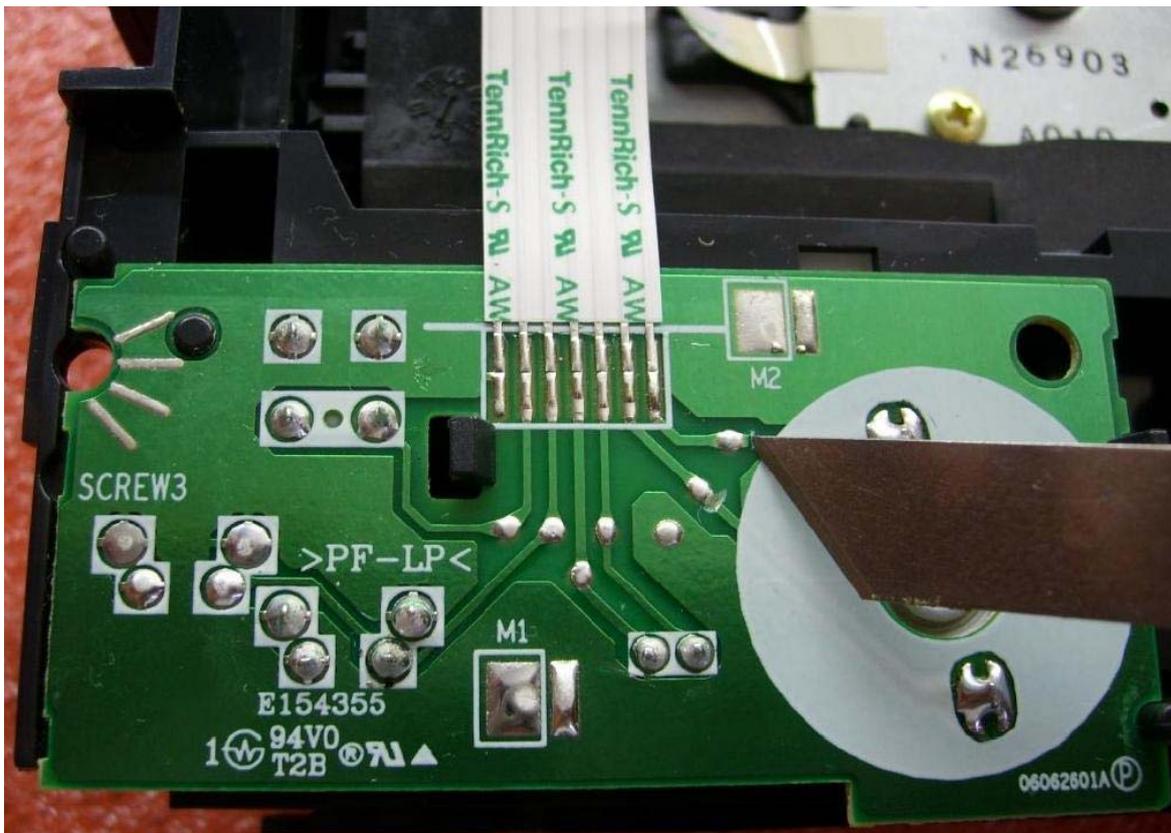
Puis effectuez une rotation de 180° du moteur :



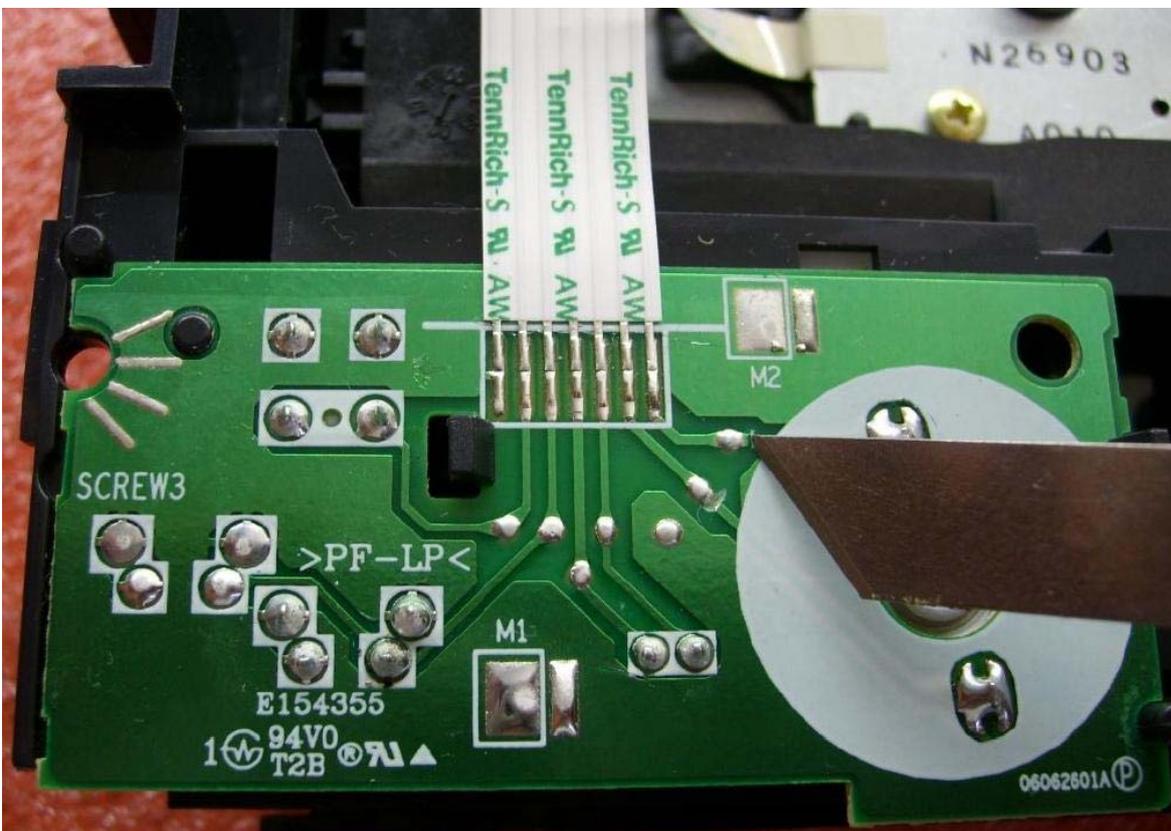
Remplacez le circuit imprimé et ressouder les points :



Une autre méthode plus rapide est de couper les pistes et...

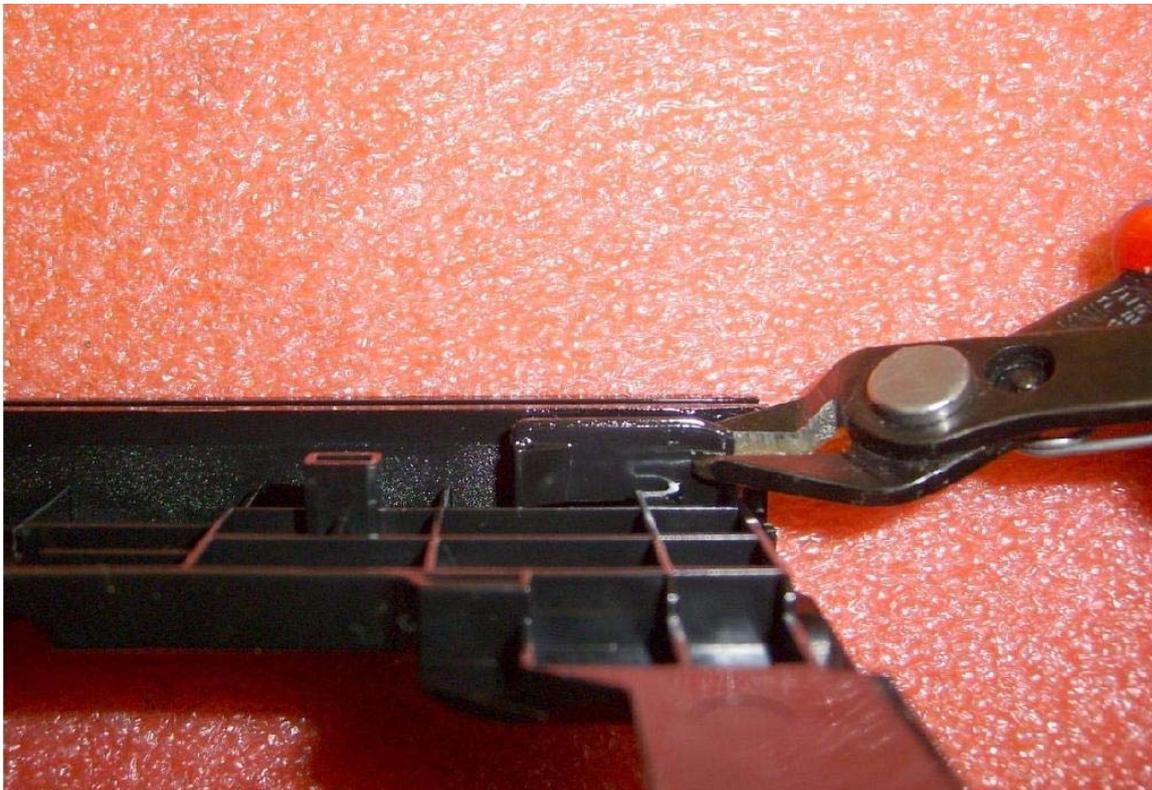
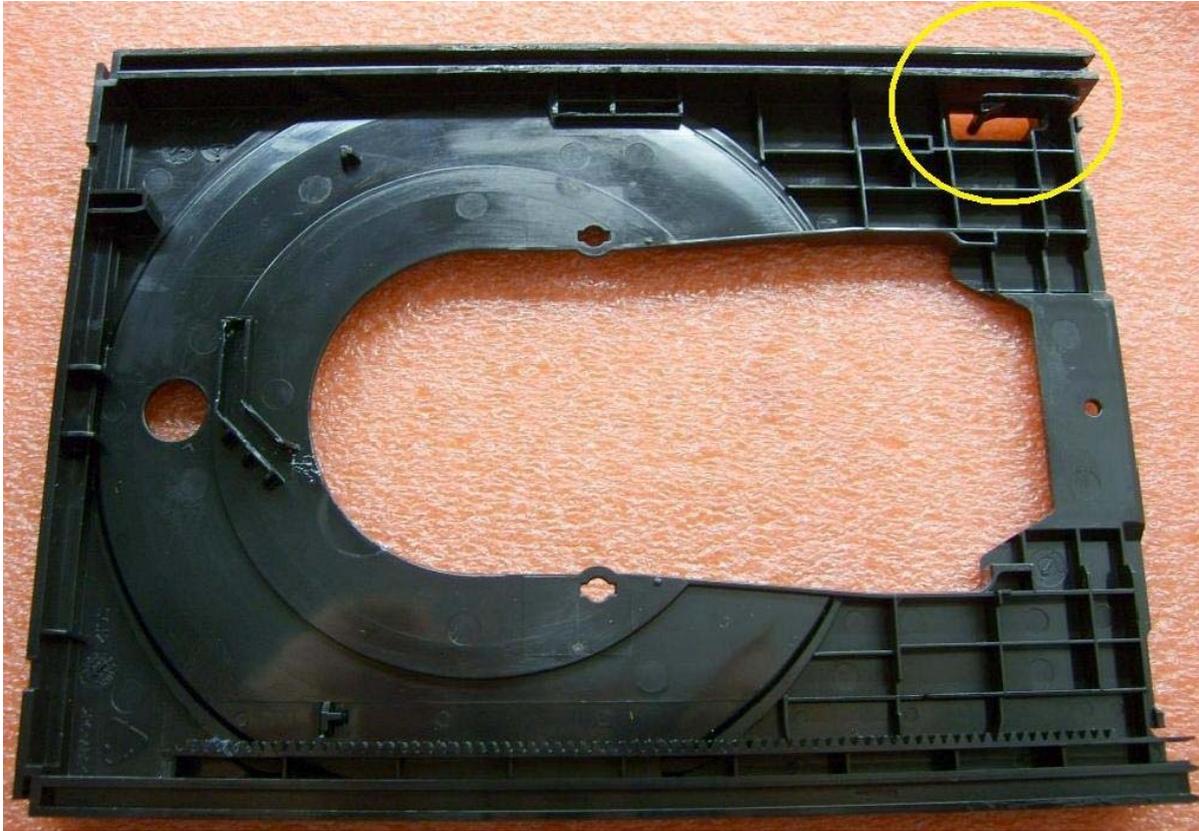


de souder chaque point à son point opposé :



#### Étape 4 : Modification du tiroir

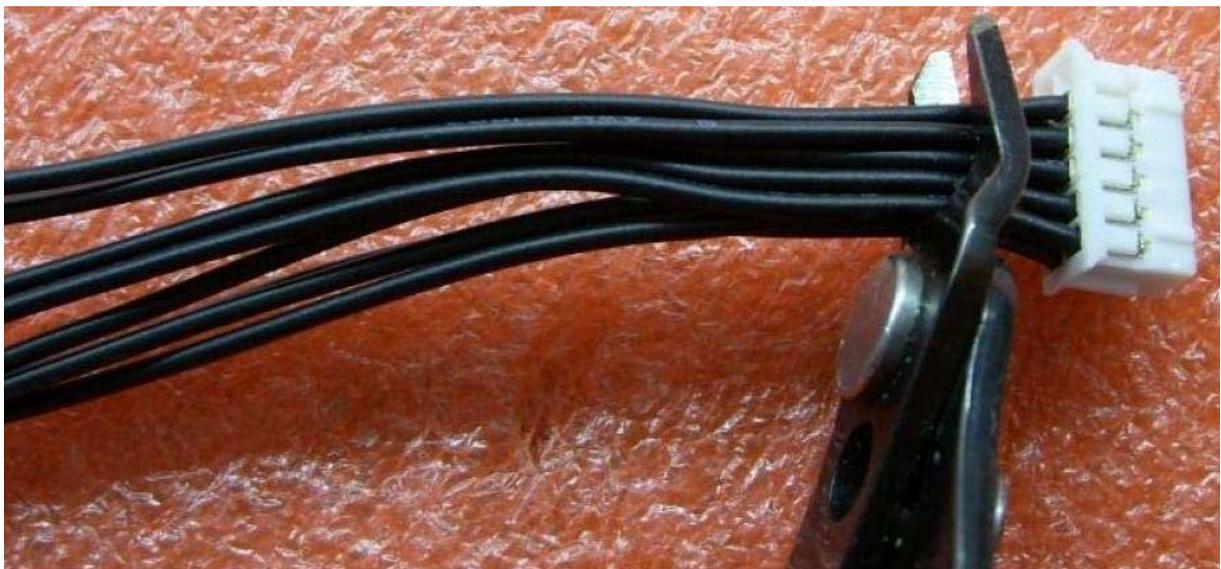
Maintenant, retirez complètement le tiroir du lecteur et trouvez l'emplacement illustré par l'image. Découpez-y un morceau de plastique d'environ 3 mm.



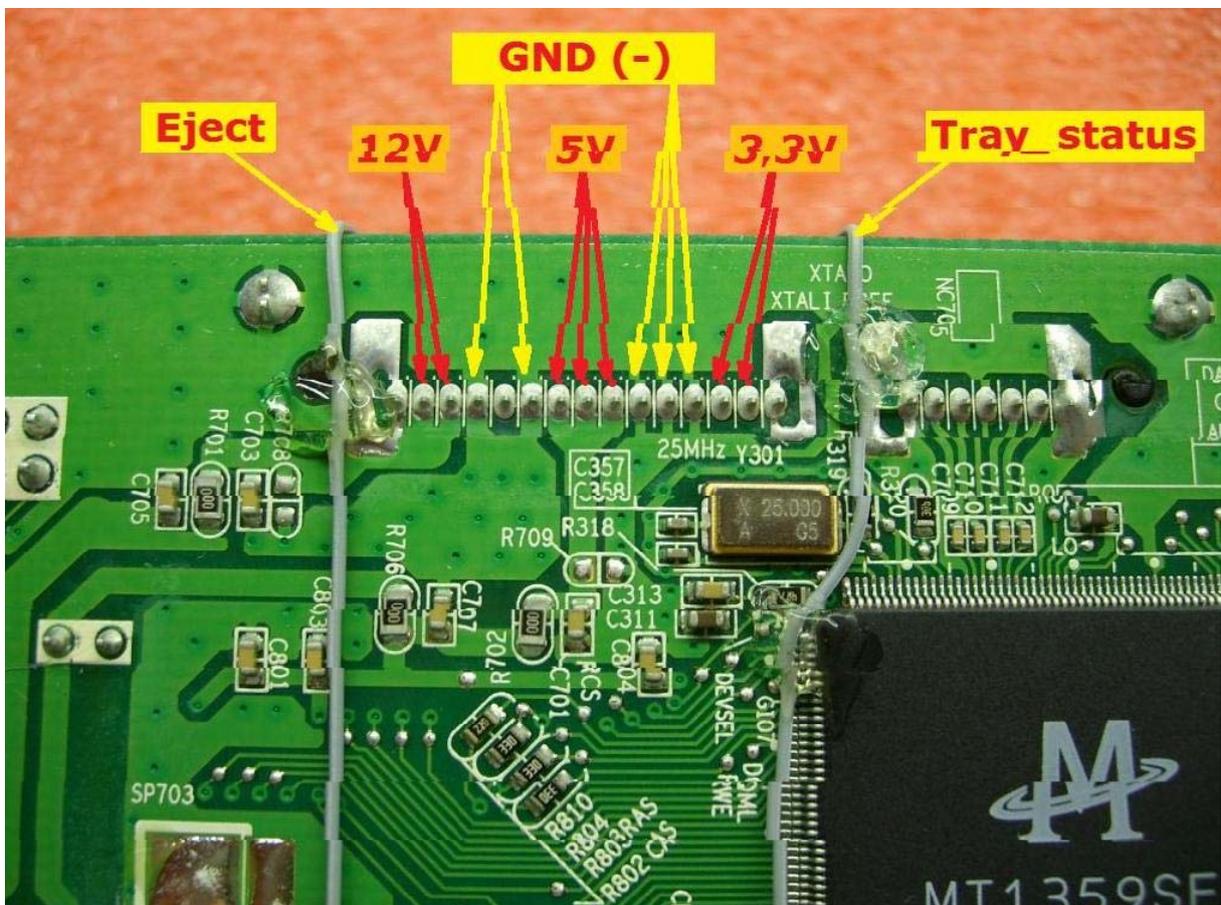
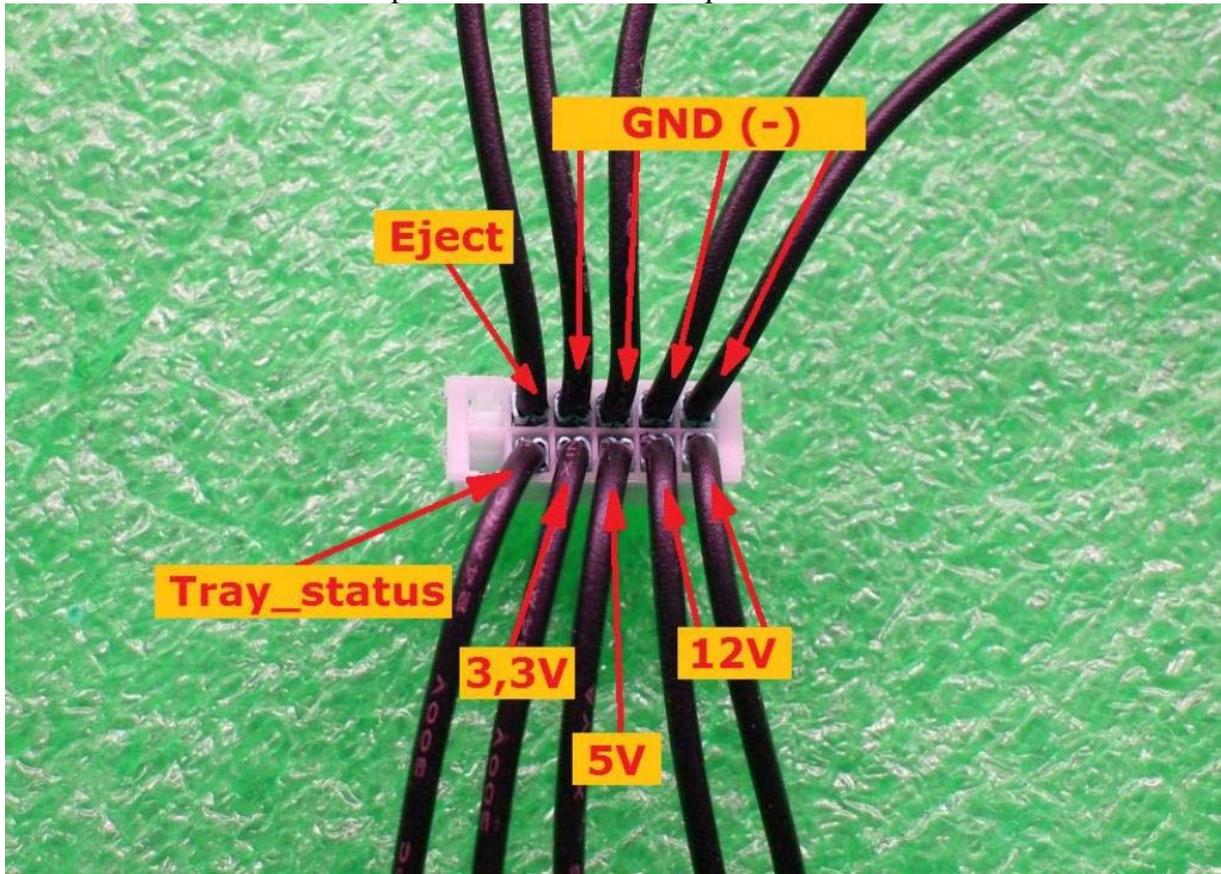


### **Etape 5 : Connexion à la carte mère de la console**

Assurez vous d'avoir un câble d'alimentation pour votre lecteur Xbox360 assez long sinon vous devrez le rallonger un peu. Coupez à l'extrémité du câble pour qu'il soit le plus long possible (les deux côtés sont identiques).



Connectez les fils aux points de soudure correspondant.

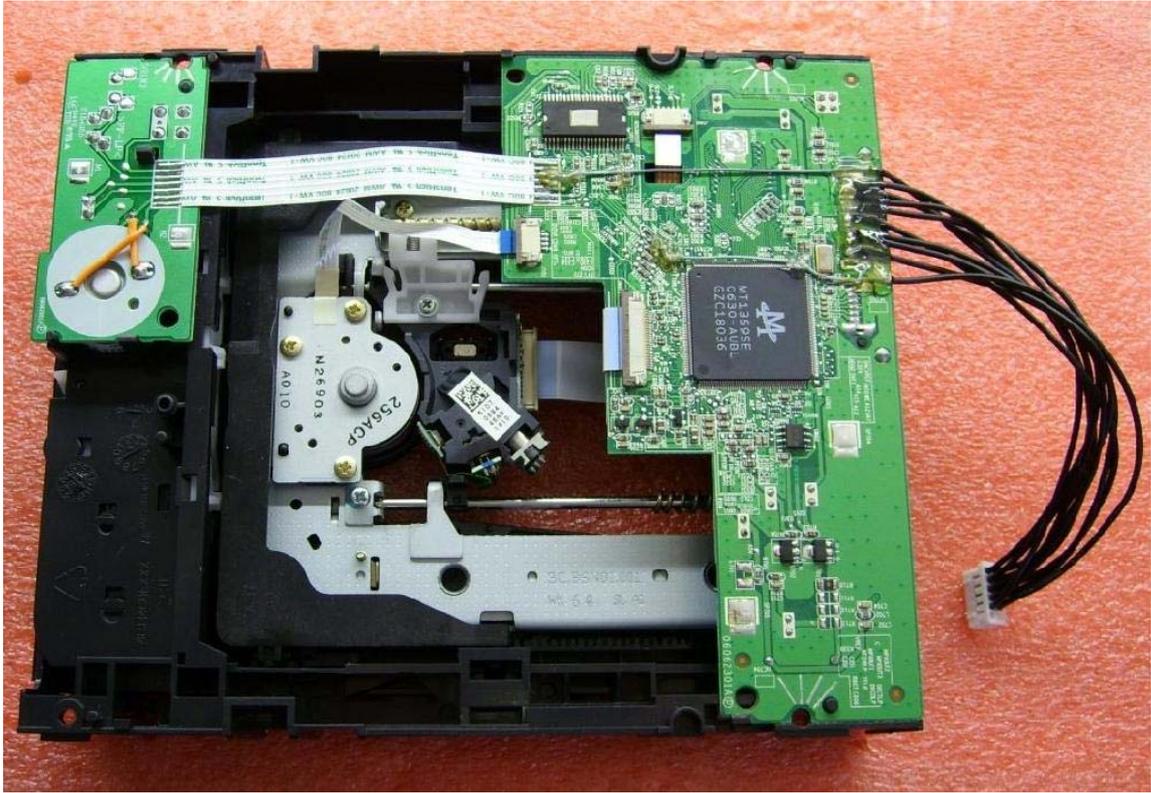


Si nécessaire, vous pouvez courber le haut du lecteur pour permettre aux câbles de passer au travers :



**Installation :**

Voilà un exemple en image à quoi ressemble le lecteur une fois le travail fini :





## Utilisation de 360 Drive Switcher pour remplacer votre lecteur

Suite à la création de ce fabuleux utilitaire de la part de SoulHeaven, je viens donc vous créer un tutorial qui va vous permettre de « spoofer » le firmware de votre lecteur XBox360.

Temps de réalisation : **5 minutes** - Difficulté : **Débutant**

Pré-requis :

- [360 Drive Switcher](#)
- l' « orig.bin » de votre premier lecteur (lecteur de base)
- l' « orig.bin » de votre lecteur de remplacement.

Utilisation du logiciel :

Lancez le logiciel fraîchement récupéré, vous devriez avoir ceci :



Ouvrez à présent votre « orig.bin » de base, celui du lecteur à remplacer ! Vous obtiendrez ceci :



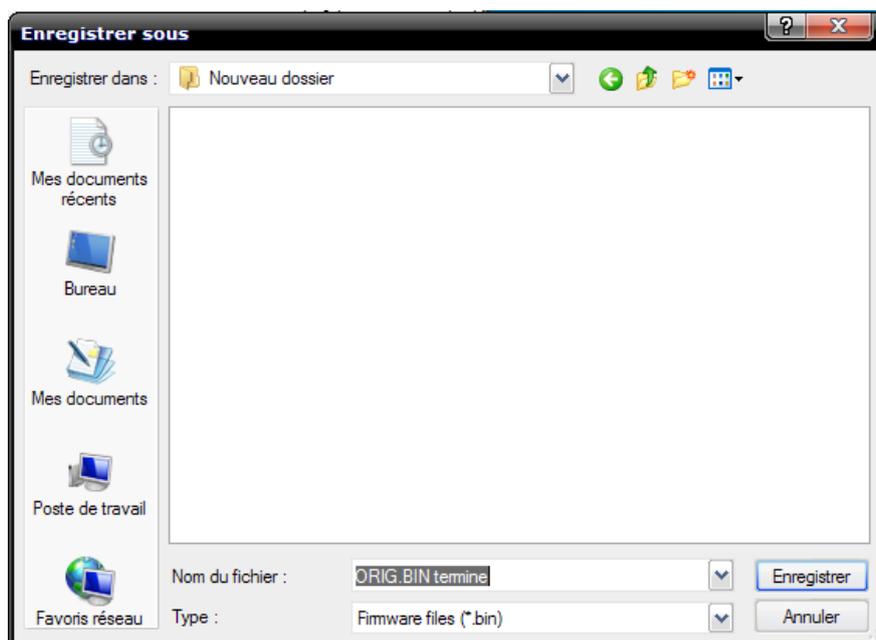
A présent, ouvrez votre second « orig.bin » du nouveau lecteur. Celui qui servira à remplacer l'ancien ! Vous pourrez voir cela :



Vous pouvez aussi voir sous « Click Here to generate your new firmware » les informations finales. Nous y voyons donc parfaitement que l' « orig.bin » final sera pour le Samsung MS25 qui sera « spoofé » en Hitachi 78 avec la clé de celui-ci au passage !



Cliquez à présent sur “Click here to generate your new firmware”. Une fenêtre s'ouvre, il vous reste juste à choisir la destination de votre « orig.bin » terminé !

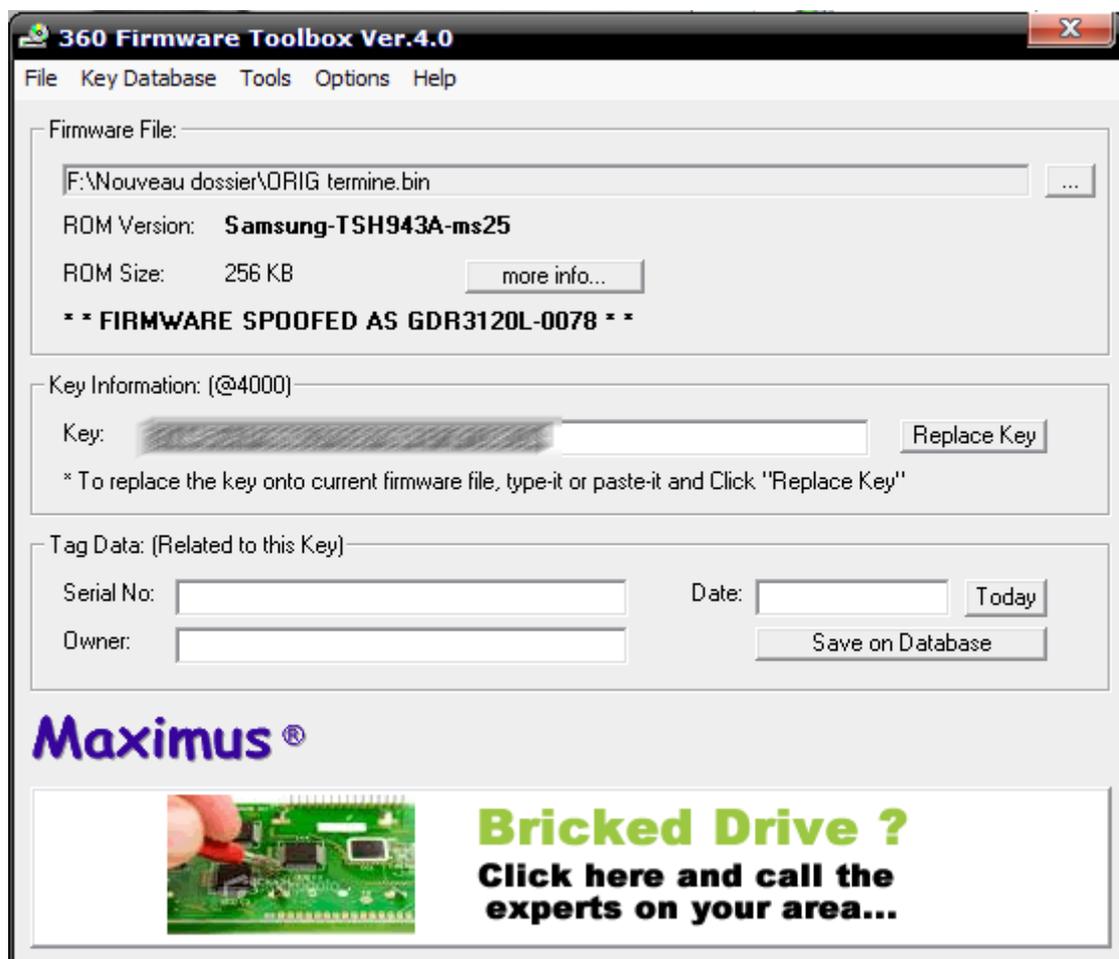


Si tout se passe bien, une petite fenêtre vous affichera « Done »



Etape supplémentaire optionnelle :

Si vous voulez vérifiez que tout s'est bien passé, c'est possible. Téléchargez [360 Firmware Toolbox 4.0](#). Lancez le logiciel :



Ouvrez votre firmware fraîchement crée grâce au logiciel 360 Drive Switcher. Vous devriez voir (en suivant notre exemple) votre Samsung MS25 « spoofé » en Hitachi v0078K avec la clé de ce dernier d'ajoutée !

Tutorial réalisé par Yoshee !

Merci aux membres de GX-Mod pour leur activité sur la scène Xbox 360 !

## Modification du potentiomètre pour améliorer la lecture

Vous avez flashé votre lecteur XBox 360 TS-H943 et vous avez les soucis suivant :

- backups qui bootent un jour et le lendemain qui ne bootent plus ;
- message de « Disque illisible » ou « Disque endommagé » ;
- message « Ouvrir tiroir » ;
- backups qui se figent pendant les temps de chargement ou au bout d'un certain temps.

Je sais à quel point cela est frustrant, surtout que le problème revient aléatoirement alors qu'on utilise toujours les mêmes médias, graveur et logiciels pour faire nos backups.

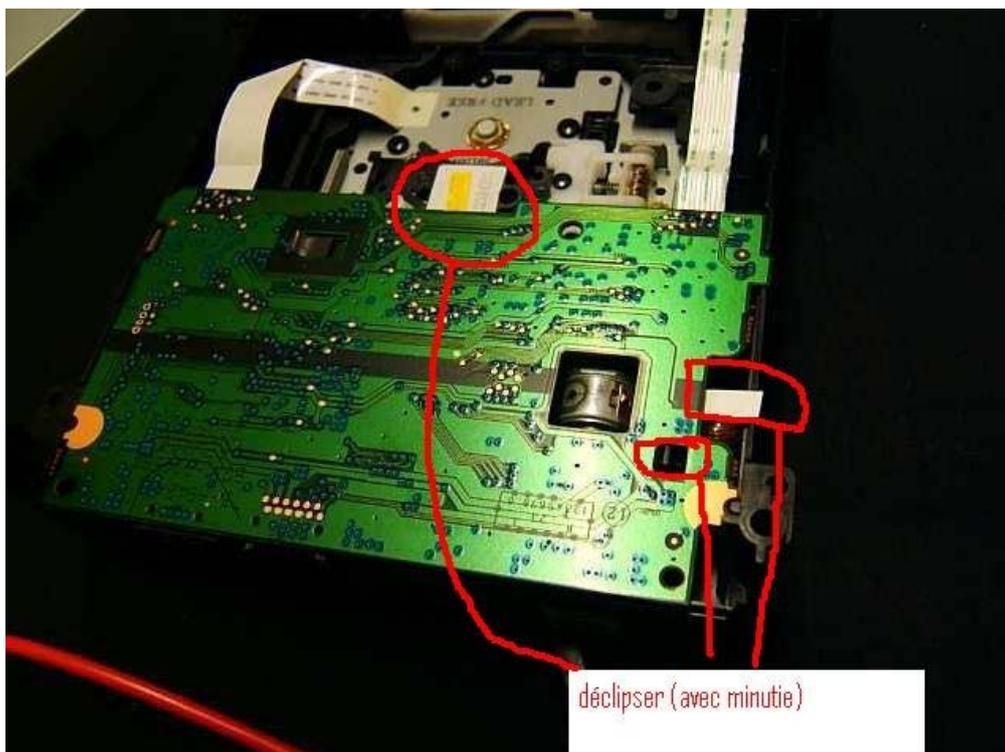
Avec ce tutorial, si vous le suivez sans vous précipiter et à la lettre, vous n'aurez plus ces soucis, les backups se chargeront de suite, plus de jeux qui figent et plus de jeux qui un jour fonctionnent et plus le lendemain !!!

Pour ce faire, vous aurez besoin :

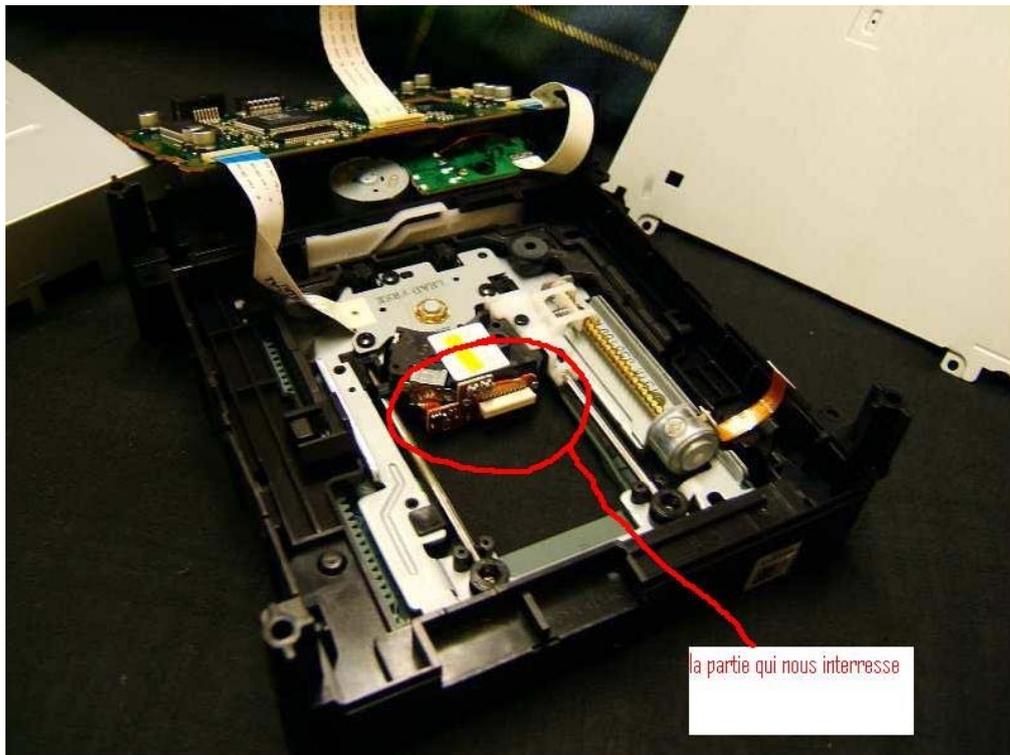
- d'un tournevis cruciforme ;
- d'un petit tournevis à tête plate pour régler le laser ;
- d'un multimètre.

### Etape Une : Démontez le lecteur

Pour ce faire, une fois que vous aurez débranché le câble SATA et le câble d'alimentation du lecteur, sortez le. Cela fait, à l'aide de votre cruciforme, enlevez les quatre vis qui fixent le lecteur. Vous devriez arriver à ça :

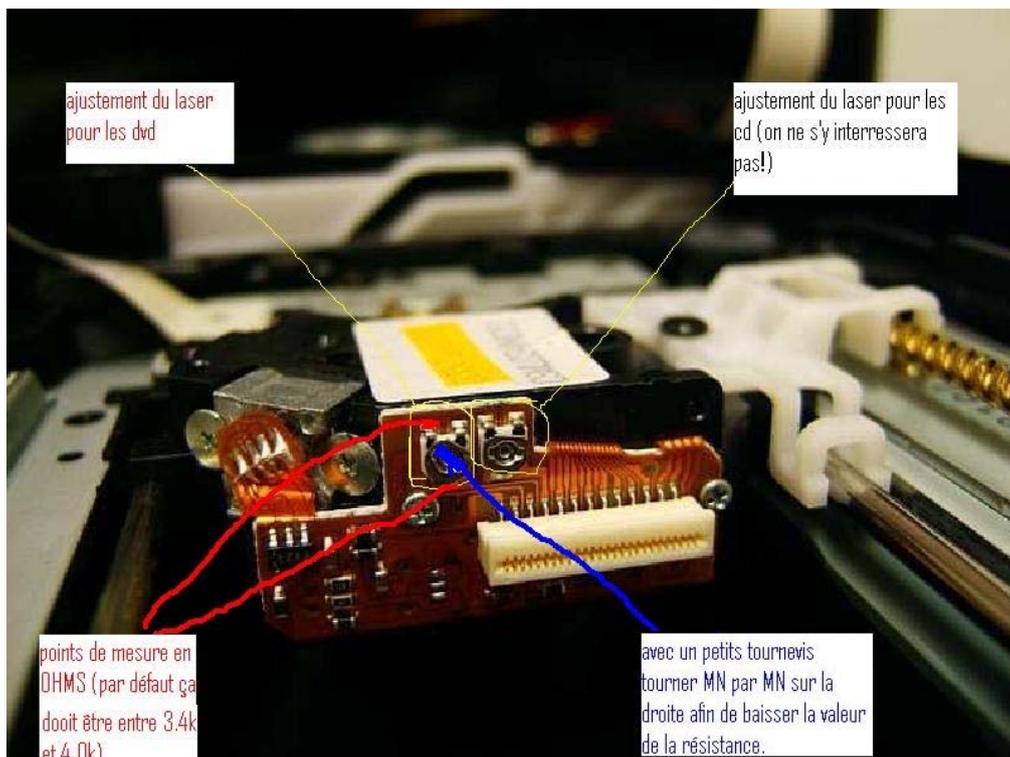


Ensuite, déclipsez le petit clip noir qui tient le PCB et enlever minutieusement les deux petites nappes comme sur la photo ci-dessus. Vous devriez en être là :



### Etape Deux : Mesures et calibrage du laser

Voila les points de mesure et les endroits où vous devrez insérer votre tournevis plat pour régler le laser :



Avant toute chose, avec votre multimètre (réglé sur 20K), mesurez la valeur par défaut de la résistance avec les points de mesure indiqués sur la photo ci-dessus. Vous devriez avoir une valeur comprise entre 3.4K et 4.0K.

Le but de l'opération est donc de faire descendre cette valeur en tournant le plot comme indiqué ci-dessus. Tournez vraiment millimètre par millimètre et vérifiez à chaque fois avec votre multimètre. Essayez d'obtenir une valeur entre 3.0K et 3.4K sans toutefois descendre en dessous de 2.8K au risque d'endommager le laser.

Pour informations, j'avais 3.90K et je l'ai descendu à 3.06K.

Petite mise à jour pour les lecteurs Hitachi : il semblerait que la Team UnderDog affirme que descendre la valeur à 2.6K ne comporterait aucun risque pour le laser et que désormais, grâce à cette valeur, les médias passeraient du premier coup : <http://www.xbox-scene.com/xbox1data/sep/EEVFFZkAyAgjOOmPma.php>

Voilà, il ne vous reste plus qu'à remonter tout ça tranquillement en faisant attention à bien remettre les petites nappes. Depuis cette modification, je n'ai plus de souci de backup, plus de message « Ouvrir le tiroir » que j'avais si souvent avec certains jeux et plus de problèmes de « freeze » lors de partie ou chargements.

Prenez votre temps pour faire tout ça et vous verrez que ça en valait la peine. Ce n'est pas à cause de vos DVD+R DL sans marque que vos jeux ne fonctionnent pas une fois sur deux !!!

Source du tutorial : <http://gueux-forum.net/index.php?showtopic=111369>

## Remplacer le bloc optique de votre lecteur

Votre lecteur ne lit plus aucun jeu et vous avez acheté un bloc optique flambant neuf mais vous ne savez pas comment procéder au remplacement de celui-ci ? Pas de problème, ce tutorial vous est destiné.

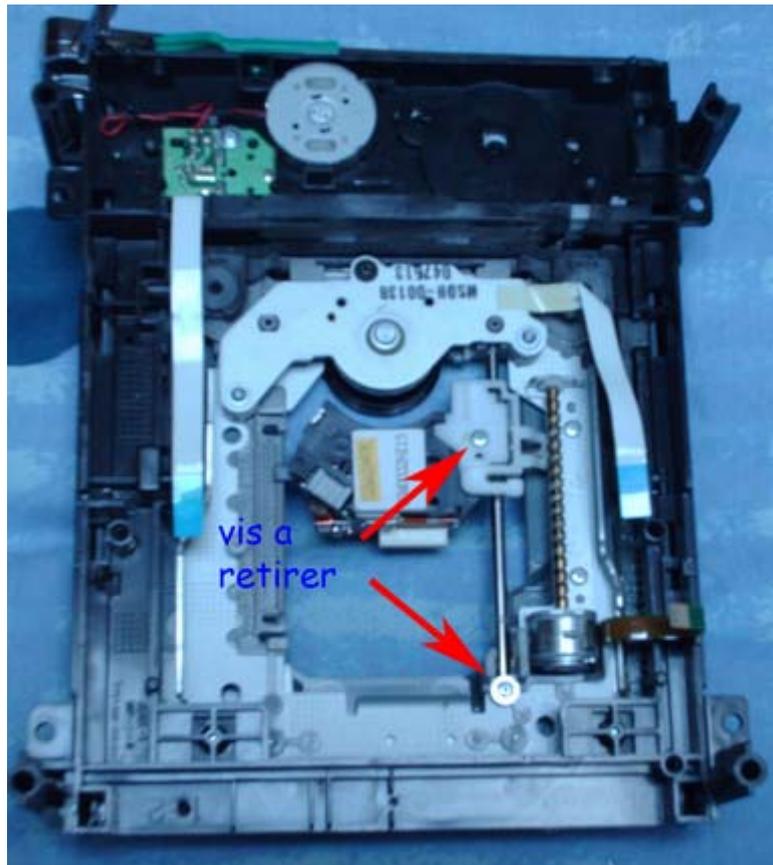
Changer son bloc optique n'est pas une opération difficile à effectuer, il faut avoir un minimum de minutie et d'organisation. Avant de commencer, il vous faudra un tournevis cruciforme (avec un embout de taille normal) et un tournevis cruciforme de précision, ceux qu'on trouve dans ce genre de coffret :



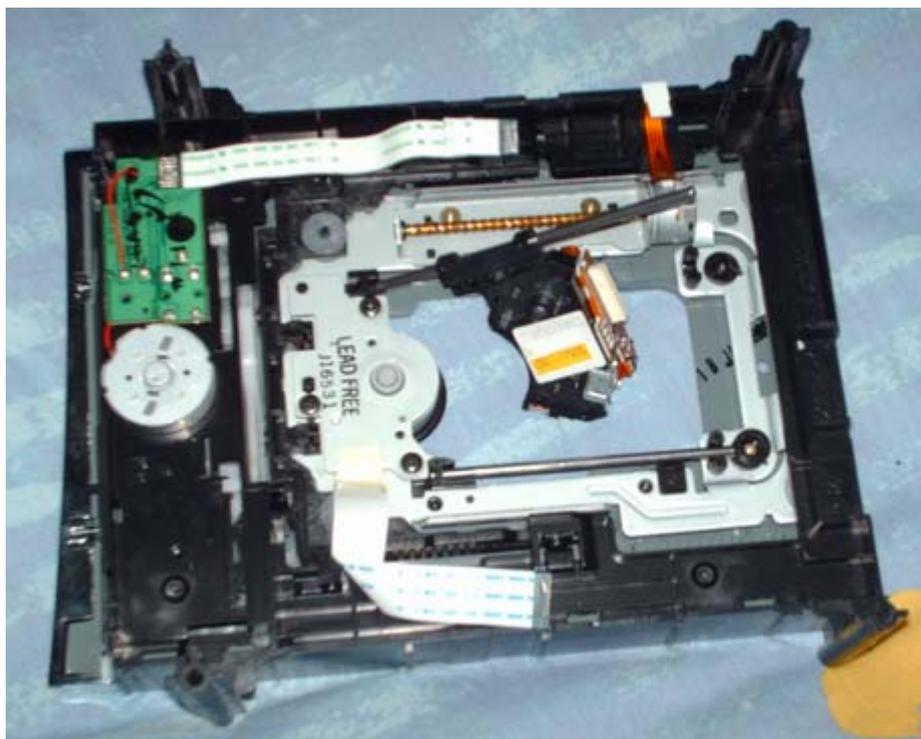
Accessoirement, il vous faudra un multimètre supportant la mesure ohmique. Vous verrez plus tard pourquoi un tel appareil peut-être nécessaire. Vous avez tout ce qu'il faut ? Bien, on peut commencer :

Afin d'avoir libre accès au bloc optique, il vous faut démonter le lecteur :

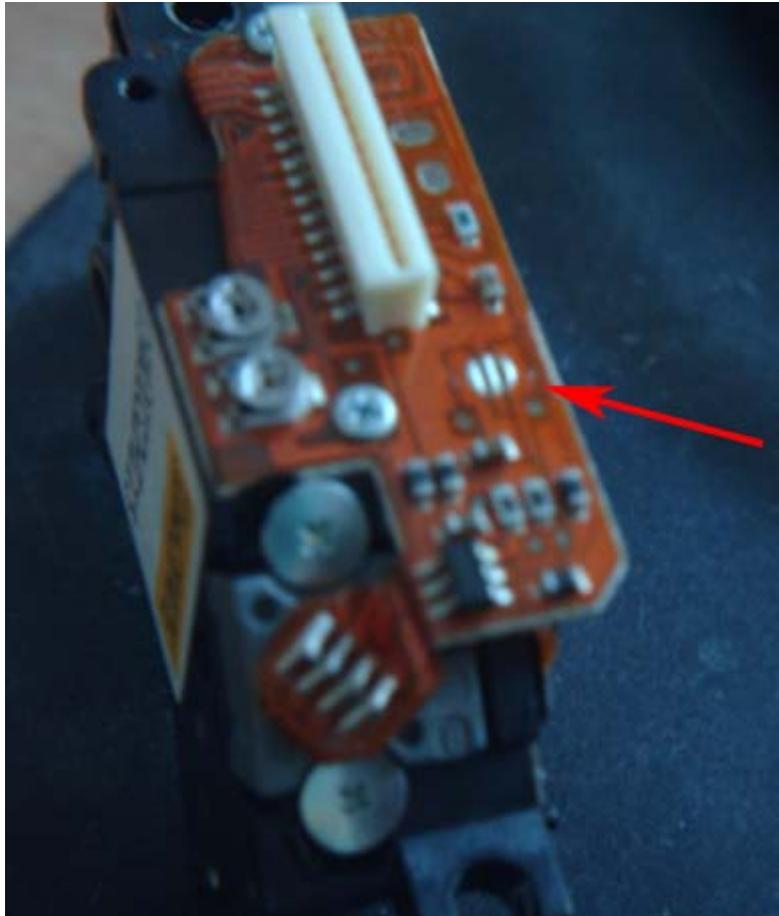
- 1) Dévissez la partie inférieure du lecteur et enlever la partie supérieure en même temps.
- 2) Il faudra également retirer la carte contrôleur du lecteur en prenant soin de bien retirer toutes les nappes **en douceur**. A cette étape, votre lecteur devrait ressembler à peu de choses près à ceci :



Maintenant, il vous faut enlever les deux petites vis à l'aide du tournevis de précision ainsi que la petite pièce blanche en plastique comme indiqué sur la photo ci-dessus. Ne vous reste plus alors qu'à lever la petite tige métallique de droite, ceci afin de libérer le bloc optique de son emplacement :



Ça y est, votre bloc optique est retiré. Attention : si vous avez acheté un bloc optique neuf, il se peut que la soudure antistatique soit encore présente, ceci afin de préserver le bon état du bloc optique pendant le transport. Ce point de soudure antistatique se trouve a cet endroit du bloc optique :



Si vous voyez une boule d'étain sur ce point, retirer là. Par contre, si le point est découpé en trois parties (comme sur la photo), le bloc optique est prêt à l'utilisation.

Maintenant, vous pouvez remonter le lecteur en prenant bien soin de tout connecter comme il faut. Après essai du lecteur dans la console, si vous constatez que la lecture pose problème, notamment avec les backups de vos jeux originaux, il faudra sans doute procéder à un recalibrage de la lentille. C'est là que vous aurez besoin de votre multimètre.

[Tutorial réalisé par sebker56](#)

## Test et utilisation de la MNE v1.0 (Lecteur Hitachi)



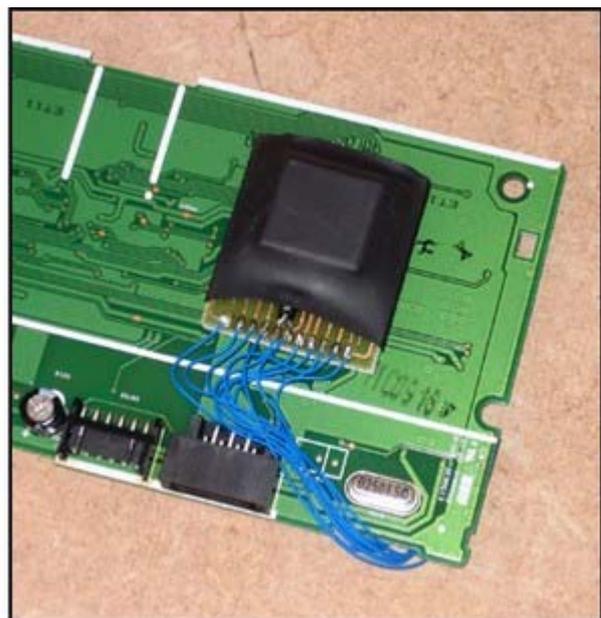
### Packaging :

Des plus simples, il est composé d'un sachet antistatique qui contient la puce. Elle existe deux versions, une pour les lecteurs de marque Samsung, l'autre pour les lecteurs Hitachi.

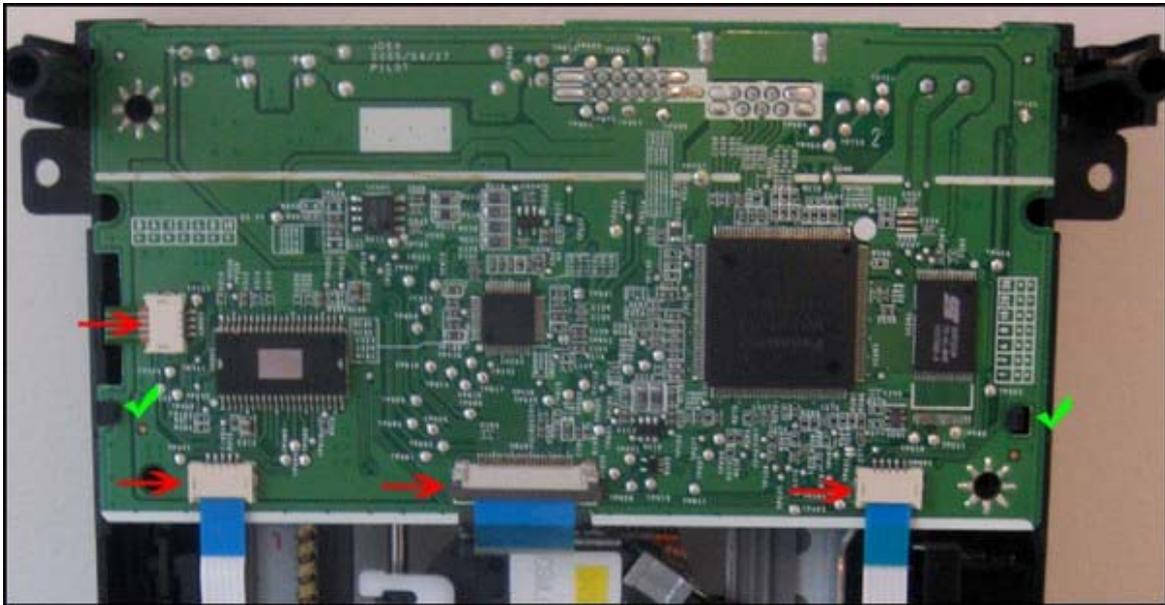
### Montage :

Si vous avez déjà l'habitude de monter des modchips sur vos consoles, le montage ne devrait pas vous poser de problème. Comme de bien entendu, l'usage de matériel adapté et de qualité s'impose : un fer dont la puissance est comprise entre 11 et 15 Watts sera parfait, accompagné de soudure \*\*\*\*\* et de fil à wrapper 30AWG.

Par contre, si cela devait être votre première fois, je vous conseille fortement de vous faire la main sur une carte contrôleur d'un vieux disque dur, par exemple. La proximité de certains points de soudure, les uns des autres, ne vous facilitera pas la tâche, soyez en sûr.



Le démontage du lecteur Hitachi ne posera pas de problème. Il s'agira juste d'ôter six vis (attention au filetage pour le remontage) et deux carcasses métalliques puis d'extraire la carte principale en enlevant les quatre nappes et en la déclinçant d'un coté puis en la basculant de l'autre....



Il faut savoir également que le modchip ne trouvera pas sa place facilement dans le boîtier de votre lecteur DVD. Pensez donc, avant d'entreprendre vos travaux, à vérifier son futur emplacement et à planifier votre chemin de câble. Veillez donc bien à la longueur de vos fils.



Le chemin de câble que j'ai choisis à la hâte n'était pas le bon, j'ai du faire une découpe dans la coque en plastique du lecteur !

Attention tout de même ! A ce jour, la NME, si j'en crois la Team qui la produit, n'est compatible qu'avec les lecteurs de révision 46 et 47 en ce qui concerne Hitachi. Ce qui vous

forcera à ouvrir votre console avant même de commander la puce. C'est plutôt gênant si vous n'aviez envie que de NME. Vous devrez sacrifier votre garantie constructeur sans être sûr que vos rêves puissent se réaliser immédiatement. Une autre version de la puce (v1.1) devrait prochainement être disponible à l'achat. Celle-ci devrait être, elle, compatible avec tous les lecteurs connus. La bonne surprise également, c'est que le nombre de fil à souder devrait passer de onze à cinq !!!

#### Utilisation :

Rien de plus simple, il suffit d'insérer un backup réalisé avec soin pour qu'il boote de la même façon que l'aurait fait un original.

Toutefois, le firmware NME ne permet pas de jouer immédiatement les backups que vous avez sûrement appris à faire en attendant de passer à l'acte. Je parle de ceux que l'on appelle couramment Xtreme ou WXRipper, car le fameux SS (Security Sector) n'est pas lu à la même adresse par la NME et par le firmware « à flasher » (première solution disponible).

Il existe deux outils misent à disposition par la Team Underdog pour permettre d'ajouter le SS au bon endroit. Je ne parlerais que du deuxième : « NME Associator ». Il a une grosse qualité par rapport au premier que la team avait mis à disposition : il est beaucoup plus rapide et nécessite beaucoup moins d'espace libre sur le disque dur. Il a, par contre, un petit défaut, la version dont je vous parle n'est pas 100% sûre. Le programme a du mal avec la récupération du SS dans une image WXRipper déjà patchée. Mieux vaut avoir conservé le SS ou encore le « pré-extraire » avec l'excellent SSMerger. De plus, l'image originale est écrasée.

#### Liens utiles :

[Le site de la team Underdog](#)

[Le plan de montage](#)

[Tutorial sur l'utilisation de NME Associator par adinsx](#)

[Tutorial sur la création d'un backup](#) (entre autres car très complet) de [fabienb2](#)

[L'archive contenant entre autre le NME Associator](#)

#### FAQ :

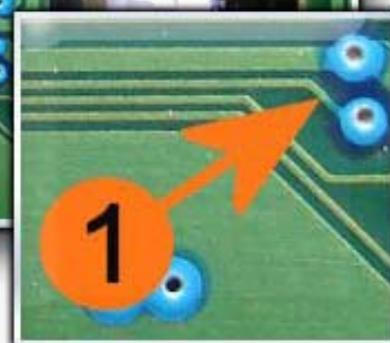
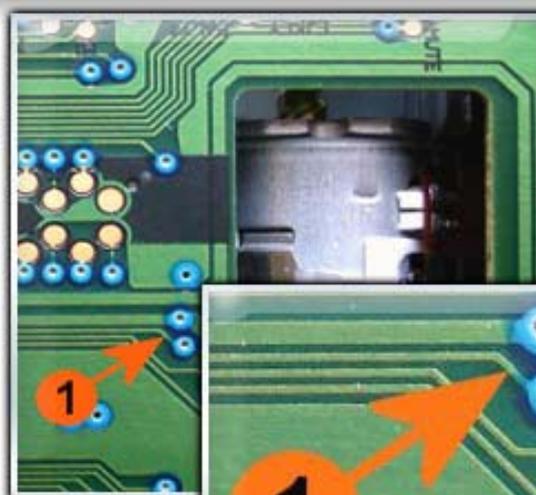
Le site de la Team Underdog a de nouveau mis à jour le diagramme d'installation concernant le lecteur Samsung. Une mini-FAQ ainsi qu'un tutorial concernant la création de backup sont aussi disponibles.

#### Installation NME-360 Samsung :



**DVD-ROM DRIVE MODEL TS-943**

**SAMSUNG**



Quelques explications sur le plan d'installation s'imposent. Comme prévu, seuls cinq fils seront nécessaires à l'installation du NME-360 sur un lecteur Samsung. Vous le savez, le chip contenant le firmware d'origine est protégé par une couche d'époxy qui est extrêmement délicate à retirer et le risque d'abîmer le chip est relativement important. Afin d'éviter cette manipulation risquée pour souder sur les points 1 et 2 (en jaune), des points dits alternatifs sont proposés (en orange). Les autres points ne sont pas concernés.

#### Update Hitachi :

Certaines personnes se posaient des questions quant à la compatibilité du NME-360 et les différentes versions de firmware du lecteur Hitachi. En effet, le diagramme peut-être trompeur puisqu'il affiche un lecteur avec une version 47DH. La Team Underdog précise donc que le NME-360 est bien compatible avec toutes les révisions de firmwares connues jusqu'à présent soit 46 DH, DJ ou 47 DH, DJ.

## Mini-FAQ :

- Q : Est-ce que le NME360 fonctionne sur mon lecteur ?

- R : Oui ! Si vous avez un lecteur Hitachi/LG ou Toshiba/Samsung

- Q : Est-ce difficile à installer ?

- R : Pas pour les techniciens expérimentés. De plus, si vous possédez un lecteur Samsung, l'installation est beaucoup plus simple.

- Q : Quelle est la différence entre le NME-360 et le mod Xtreme bios ?

- R : D'abord nous pensons que notre code est plus propre et plus sophistiqué. Le NME-360 est un modchip intelligent, il se désactive automatiquement si vous utilisez un jeu original, ce qui vous évitera d'installer un switch externe. Pas besoin d'utiliser un quelconque dual firmware, pas besoin de récupérer la clé du lecteur et pas de risques de rendre votre lecteur inutilisable suite à un mauvais flashage.

- Q : Puis-je jouer sur le Xbox Live avec le NME 360 ?

- R : Oui vous pouvez ! Lorsque vous utilisez un jeu original le NME-360 ne patchera absolument rien, ainsi le lecteur est totalement d'origine. Il est cependant recommandé de ne pas utiliser de backups sur le Live, ce qui pourrait vous coûter un bannissement.

- Q : Quel type de media je dois utiliser ?

- R : Vous devez utiliser un média du type dual layer (double couche). Nous avons trouvé que les Verbatim DVD+R DL sont les meilleurs pour réaliser les backups car il est très important d'utiliser des médias de qualité.

- Q : Dois-je modifier le laser du lecteur ?

- R : Si vous avez un lecteur Hitachi/LG vous pouvez le modifier, notamment avec la version 47DJ. Lisez nos tutoriaux pour savoir comment faire. (NDLR : pour le moment seul le tutorial sur la réalisation d'un backup est en ligne).

- Q : Est-ce que les ISO réalisés avec le converter restent jouables avec un lecteur utilisant le firmware Xtreme ?

- R : Oui, nous ne modifions pas les Security Sectors Xtreme, nous ajoutons juste les nôtres.

- Q : Pourquoi votre solution n'est pas compatible avec les images réalisées via le firmware Xtreme ?

- R : Nous avons commencé notre développement avant que le hack Xtreme ne soit disponible, et nous avons décidé que la seconde couche du DVD était l'endroit parfait pour placer le Security Sector. Comme celui-ci n'est pas au même endroit que celui du hack Xtreme, le fichier ISO doit être convertit avant toute utilisation.

- Q : Pouvez vous donner un peu plus de détails ?

- R : Pour conserver un nombre minimal de fil à souder, nous avons sélectionné attentivement l'endroit où déposer notre Security Sector, et choisis le PSN 0xFFFC021E. D'origine le SS se trouve à 0xFFFFD021E. De même, notre Security Sector utilise une compression plus importante, nécessitant moins de patch dans le firmware, et donc moins de fils à souder.

- Q : Est-ce que le chip NME-360 fonctionne avec un lecteur flashé avec le firmware Xtreme

?

- R : Non, il a été développé uniquement pour être utilisé avec un firmware d'origine.

- Q : Quel est le prix du NME-360 ?

- R : Nous conseillons un prix de vente de l'ordre de 39.95€ et les revendeurs peuvent nous contacter ou nos distributeurs pour bénéficier de réduction selon les quantités.

### Création d'images compatibles :

Le chip NME-360 est une solution dite de Dual Firmware permettant de switcher entre le firmware de votre lecteur DVD Xbox360 et normalement le firmware présent sur le chip. Cependant le fonctionnement du NME-360 diffère quelque peu en patchant directement le firmware de votre lecteur DVD lorsque vous insérez un backup et se désactive lorsque vous utilisez un jeu original (et de ce fait ne patch pas le firmware de votre lecteur qui reste donc d'origine).

Cette différence de fonctionnement implique que les backups réalisés à l'aide du hack firmware Xtreme ne fonctionnent pas directement en l'état avec le NME-360. Pour pouvoir utiliser vos backups réalisés avec le Xtreme vous devez d'abord les convertir. Et pour se faire, voici la marche à suivre :

Tout d'abord vous devez télécharger le package Xtreme 2 NME-360 Converter [ici](#).

Votre fichier « Image.000 » contient le jeu et le Security Sector, ce dernier (SS) doit être extrait et convertit pour fonctionner avec le NME360.

Extraire le SS avec l'excellent programme Xbox360 SS Merger. Choisissez « Tool\Iso Splitter » et sélectionnez l'image ISO du jeu (généralement « Image.000 »). Cliquez sur « Extract SS », vérifiez bien que l'offset est mis à 265877504. Entrez le nom de fichier « ss.bin » et pressez « SPLIT ! ». Cela créera le fichier « ss.bin ».

Lancez « convert.bat » pour convertir le Security Sector et pour créer une nouvelle ISO. Cela peut prendre plusieurs minutes car il faut copier plus de 7 GO. La taille finale du fichier « GAME.ISO » devrait être de 7.705.657.344 bytes.

Gravez l'ISO en utilisant CloneCD ou IMGBurn. Paramétrez le booktype de votre lecteur sur DVD+R DL, afin d'améliorer la compatibilité. Pour IMGBurn, vérifiez que le layer breakpoint est paramétré sur 1913760.

Le chip Samsung fonctionne uniquement avec les médias gravés en tant que DVD+R DL. Le chip Hitachi fonctionne uniquement avec les booktypes DVD-ROM et DVD+R DL.

### Conclusion :

La puce fonctionne convenablement, sa fonction principale est remplie, elle permet l'utilisation de copie de sauvegarde. Mais je ne vois pas l'intérêt de se tourner vers la solution NME en sachant que les solutions de flashage disponibles aujourd'hui proposent autant de fonction voir plus, à moindre coût et à moindre risque selon moi.

En effet, la puce NME ne permet pas l'extraction des fameux SS, ni même la création d'image de sauvegarde. Son montage pourra s'avérer fastidieux pour des soudeurs peu expérimentés ou mal équipés. Et le fait que la NME soit indétectable sur le Live n'est plus une exclusivité.

Alors donc, à moins que vous ne soyez des dingues de la bidouille ou des fanas du fer chaud, abstenez-vous ou bien attendez au moins que le produit soit disponible dans une version révisée.

Test réalisé par [Jlz](#).

Merci à [la Team Underdog](#) qui nous a gracieusement fourni un échantillon de la NME dans un but de test. Merci également à [aladdin](#), [fabien2b](#) et [adinsx](#).

## Montage du Xeno Top Gear

Le Xeno Top Gear est un accessoire qui, une fois monté sur votre console, vous permettra de flasher votre lecteur ou d'accéder à votre disque dur sans avoir à tout démonter. Cela s'avère pratique si l'on veut toujours avoir la dernière version des firmwares.

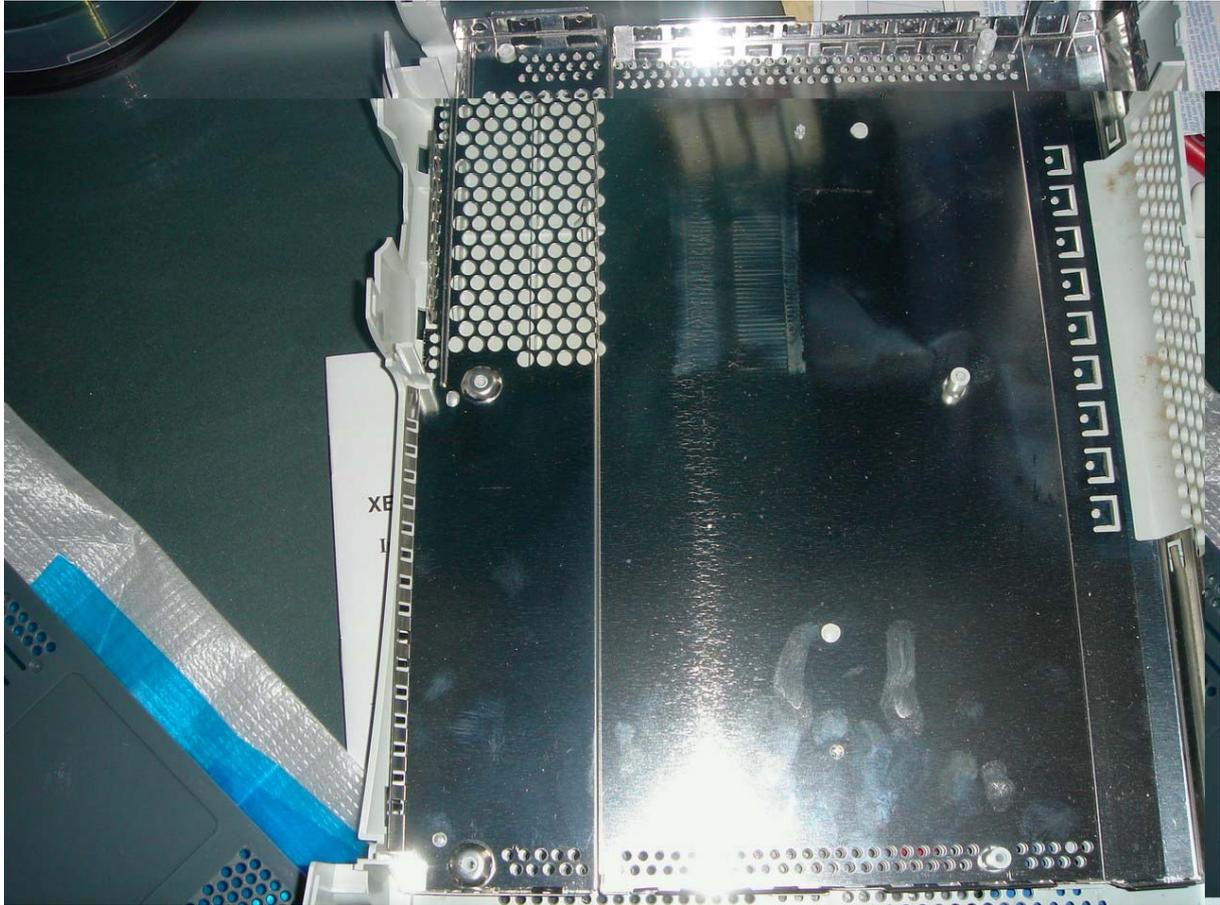
Pour vous donner une idée du produit, voici le bundle complet que vous aurez à la livraison :



La première étape est le démontage de votre Xbox360. Rien de bien compliqué mais soyez bien soigneux, la console est fragile, surtout les matériaux qui l'entourent, les éléments tenant la coque notamment.

Faites attention à ne pas décoller le sceau de Microsoft pour la garantie. Vous aurez la coque avec la partie métallique qu'il faut enlever. Veillez à bien déclipser les « vis » en plastique. Ne tirez pas dessus car elles cassent. Il faut prendre soin de bien faire pression sur le plastique pour éviter qu'ils cassent quand la plaque va se déclipser.

Vous devriez avoir cela au départ :



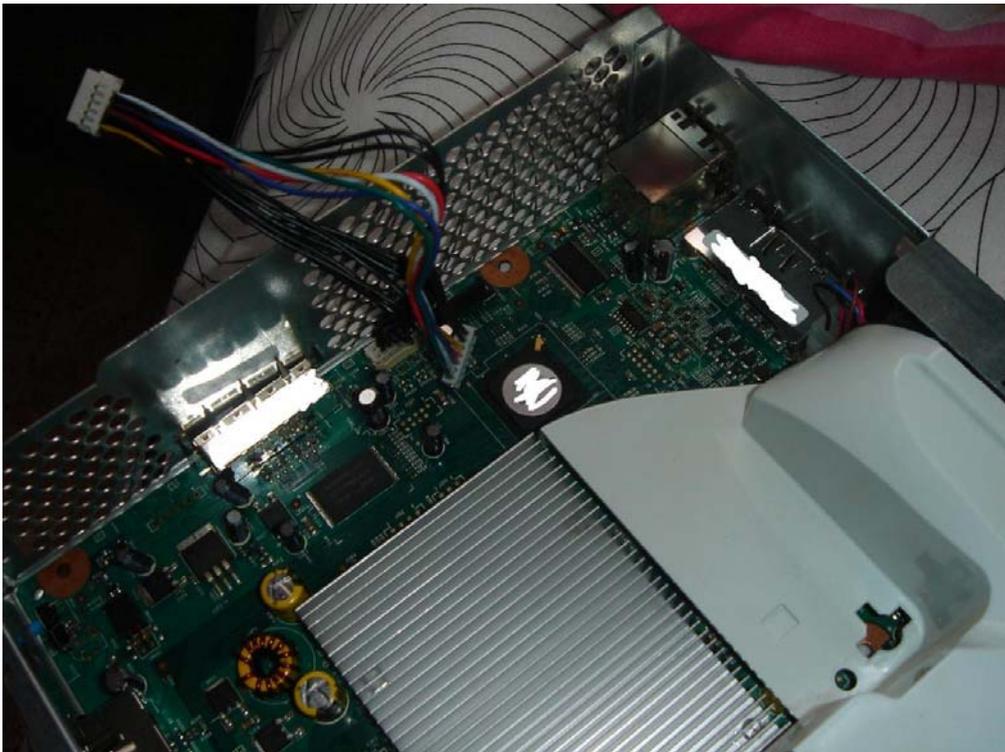
Les « vis », ce sont ces bouts de plastique :



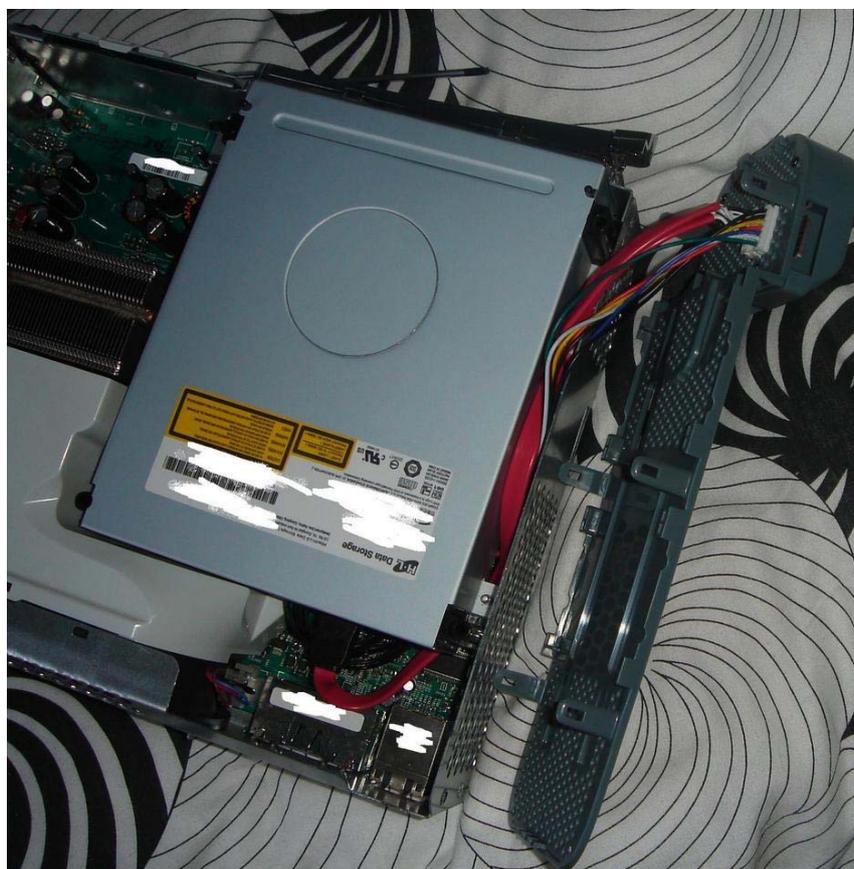
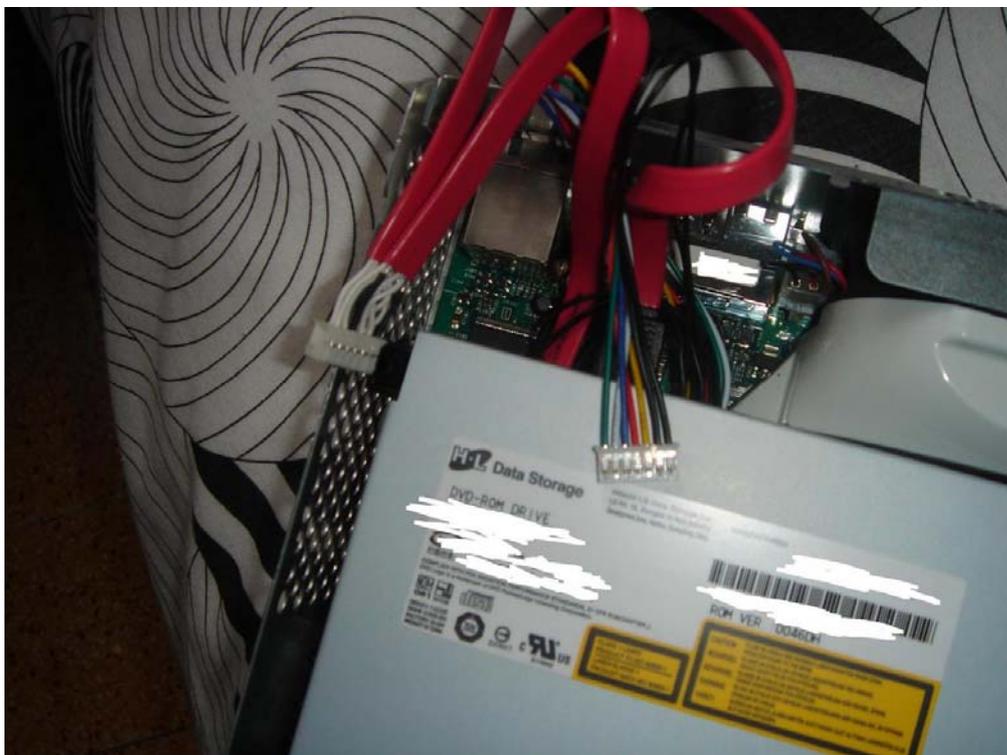
Vous devriez obtenir ceci une fois la plaque enlevée :



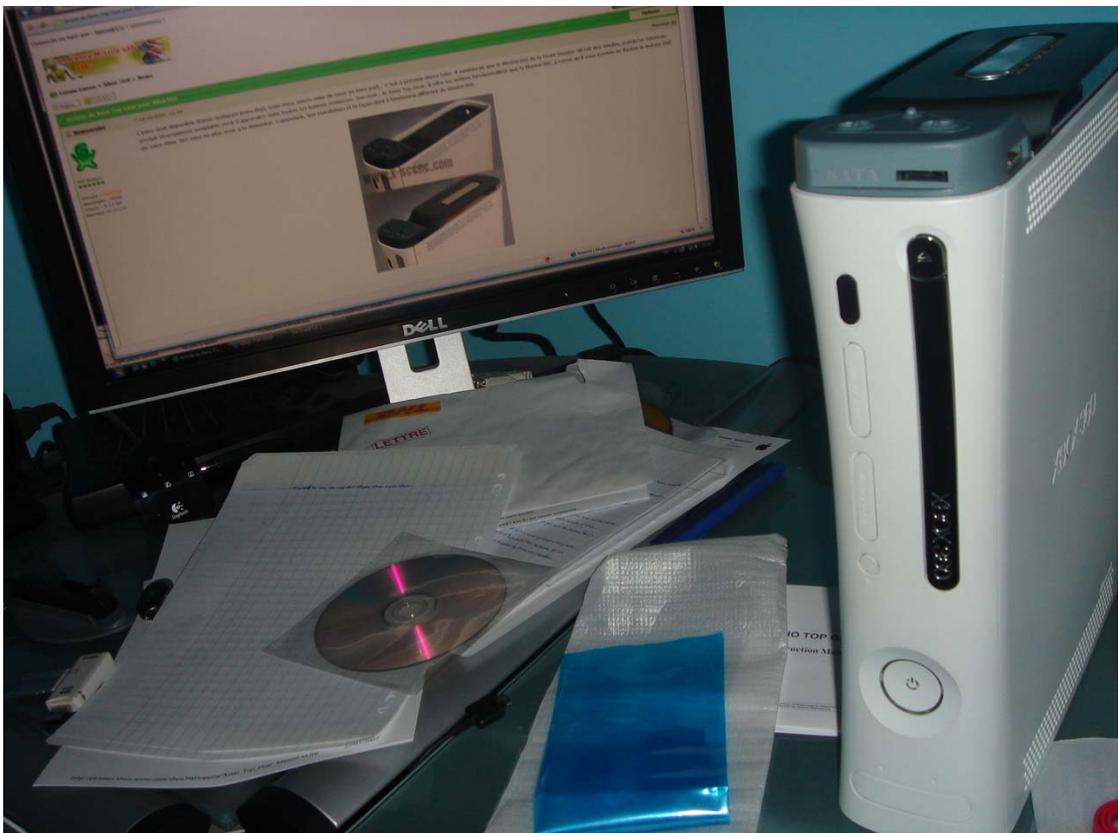
Une fois la coque démontée, vous pouvez débrancher le lecteur DVD et débrancher le câble SATA ainsi que le câble d'alimentation de la carte mère. Ces deux derniers seront remplacés par ceux fournis avec le Xeno Top Gear. Voici une photo pour vous faire une idée :



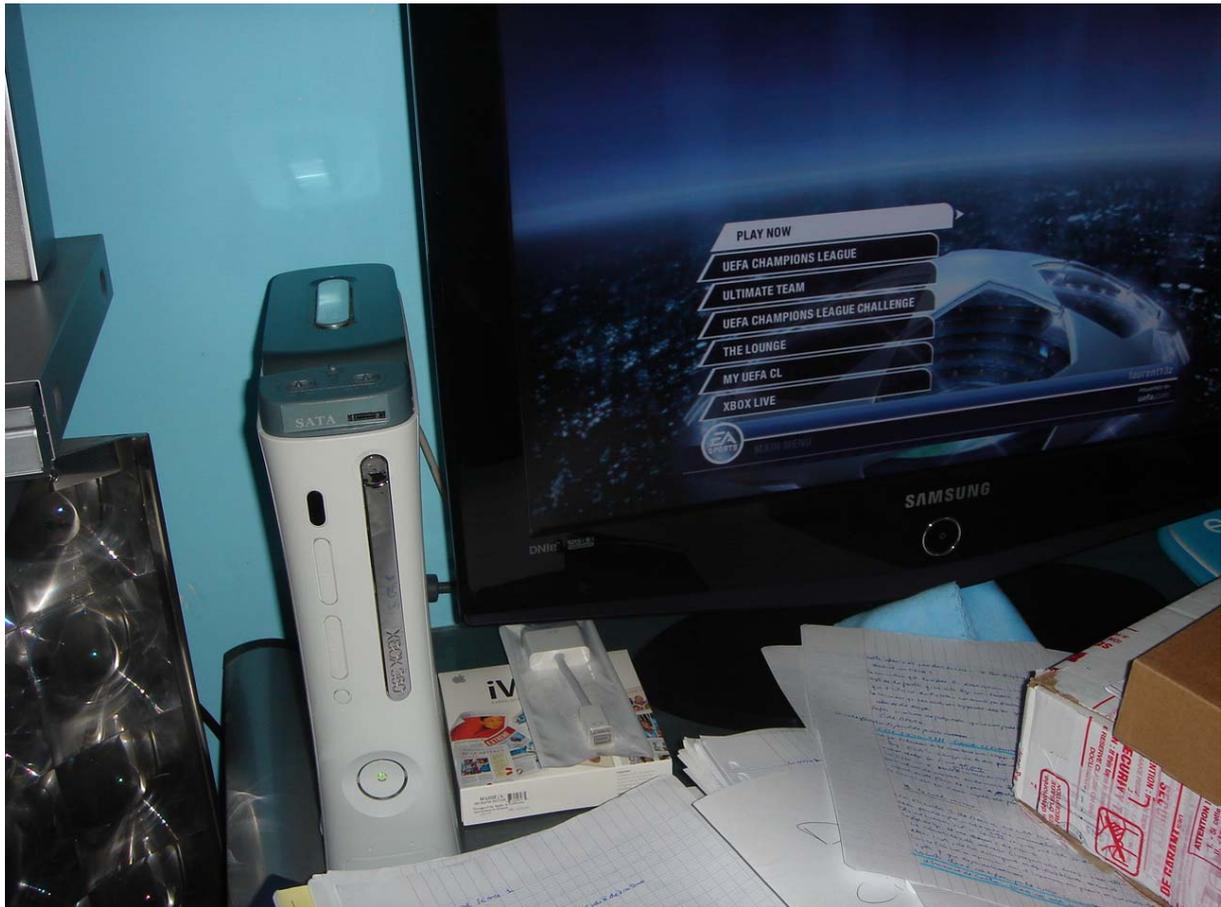
Vous devrez faire passer les câbles par le dessous du lecteur aussi. Fiez vous à la photo pour vous rendre compte car vous devrez passer les deux câbles sous le lecteur afin de pouvoir ensuite le brancher au Xeno Top Gear :



Une fois le tout branché, vous pourrez remonter la coque de la console :



Voici une image du Xeno Top Gear en action :



Pour flasher votre lecteur, vous n'aurez désormais qu'à passer le jumper de gauche sur PC et celui de droite sur DVD. Ensuite, branchez le câble SATA du Xeno Top Gear au port SATA de votre PC. Allumer la Console et le PC devrait détecter le lecteur DVD de la Xbox 360 (avec les lecteurs Hitachi). Vous n'aurez plus qu'à flasher !

**Note :** Veillez à bien repositionner les jumper du Xeno Top Gear sur Xbox 360 (celui de gauche) et sur H.D.D (celui de droite) auquel cas vous serez bloqué à l'écran de démarrage de la console.

Pour plus d'explication, voici le manuel d'utilisation du Xeno Top Gear. Vous pourrez ainsi voir comment l'utiliser pour la lecture/écriture sur le disque dur.

## Montage du Xecuter Blaster360

Le Blaster360 de la Team Xecuter a été le premier à être mis sur le marché (avant le Xeno Top Gear). Son utilisation est identique à ce dernier, rien ne change. Ce sont véritablement des clones mais le Blaster360 est environ 40% plus cher que son concurrent (comme pour le Connectivity Kit en somme).

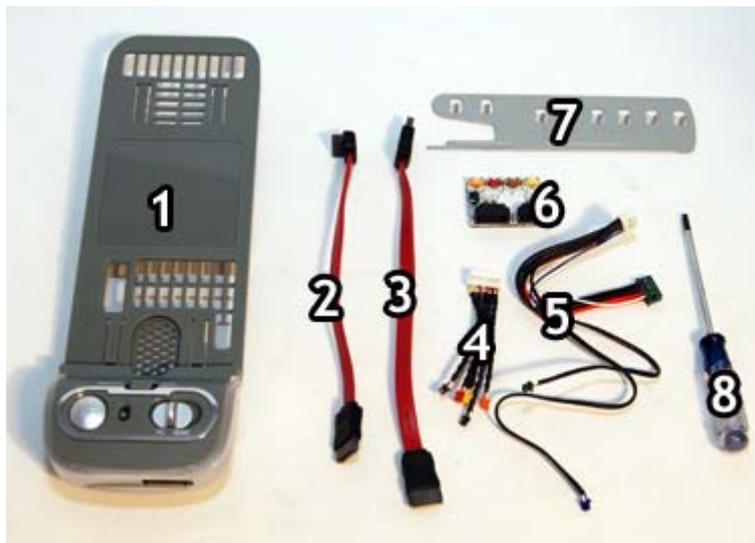
Voici les caractéristiques des deux produits :

<b>Xeno Top Gear</b>	<b>Xecuter Blaster360</b>
<p>Fonctionnalités :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Permet de transférer toutes les données du disque dur de la XBox 360 vers votre PC</li><li>- Une seule installation simple. Vous pourrez ensuite flasher votre lecteur DVD sans rouvrir la console</li><li>- Fonctionne avec tous les lecteurs DVD pouvant être actuellement flashés</li><li>- Switch SATA (HDD/DVD) de haute qualité</li><li>- Installation sans soudure, en quelques minutes seulement</li><li>- Bouton Eject intégré, switch 360/PC et HDD/PC</li><li>- Ports SATA de haute qualité</li><li>- Design de haute qualité</li><li>- Une version LED sera disponible pour les versions "Crystal" et "Smoke" du Xeno Top Gear.</li><li>- Les outils nécessaires à l'ouverture de la console sont livrés avec le Xeno Top Gear</li><li>- Ne nécessite pas d'alimentation externe, le Xeno Top Gear est entièrement alimenté par la console</li></ul> <p>Le Xeno Top Gear est d'ores et déjà disponible, au prix moyen de \$45.</p> <p>Site : <a href="http://www.xenotopgear.com/">http://www.xenotopgear.com/</a></p>	<p>Fonctionnalités :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Une fois installé, il ne sera plus nécessaire d'ouvrir votre console pour mettre à jour le firmware du lecteur.</li><li>- Fonctionne avec tous les lecteurs.</li><li>- Pas de soudure, pas de découpage, aucune difficulté !</li><li>- Installation en 5 minutes</li><li>- Switch Xbox Mode &amp; PC Mode</li><li>- Activation du ModeB pour Hitachi</li><li>- Connecteur d'alimentation de type Molex</li><li>- Design de qualité supérieure</li><li>- Ergonomie avec la Xbox 360 optimale</li><li>- Fonctionnalité LED Glow (voir la vidéo)</li><li>- LED Glow Off / Led Perm On / LED Off switch</li></ul> <p>Site : <a href="http://www.team-xecuter.com/blaster360">http://www.team-xecuter.com/blaster360</a></p>

## Montage du Xecuter Blaster360 NE

Suite au succès de la première version, la Team Xecuter a alors développé une nouvelle version, surnommée NE (« New Edition »). Cette version se démarque de la précédente par une installation plus simplifiée.

Voici le contenu du bundle :



1. Le module externe Blaster360 (BEM)
2. Un câble SATA avec embouts PC
3. Un câble SATA avec embouts Xbox360
4. Câbles de connexion pour le module externe (SATA Exchange Unit (SEU) vers BEM)
5. Câbles pour le circuit imprimé
6. Module interne (SEU)
7. Un « ouvre-xboite »
8. Un tournevis TOR-X 10

Etape 1 : Démontage de la console

Pour cela, vous pouvez suivre le guide précédent afin de faire cela dans les règles. Une fois cela fait, vous devrez débrancher les câbles d'alimentation et SATA du lecteur DVD et retirez les complètement pour le moment.

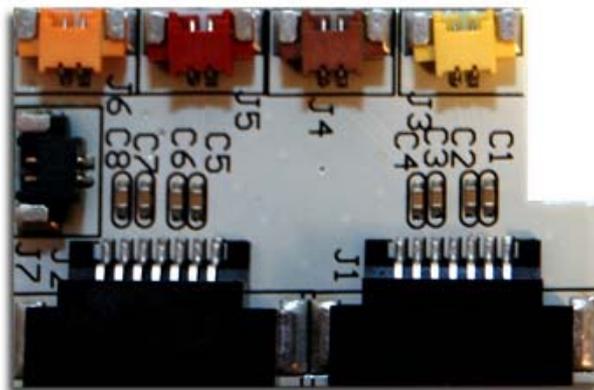


Etape 2 : Installation du module interne

Une fois que vous avez retiré les câbles, vous pourrez alors retirer complètement le lecteur DVD.



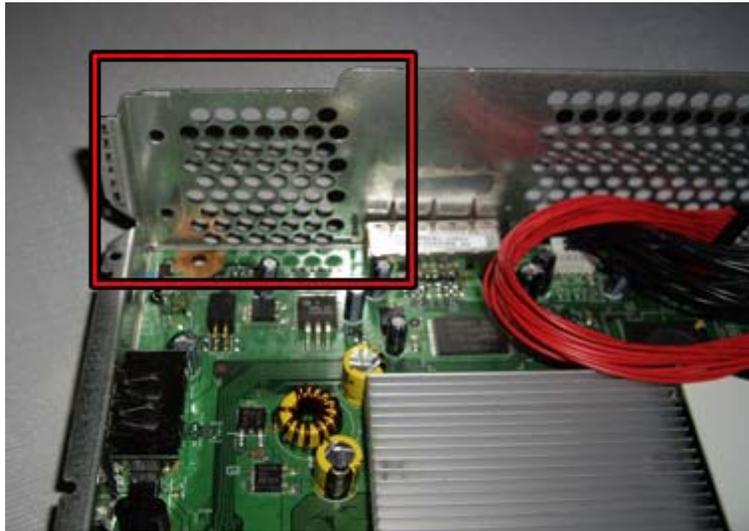
Dans le bundle fournis, vous aurez un circuit imprimé appelé SEU. Vous pourrez remarquer que chaque connecteur a une couleur définie, ce qui permet une installation simple et efficace.



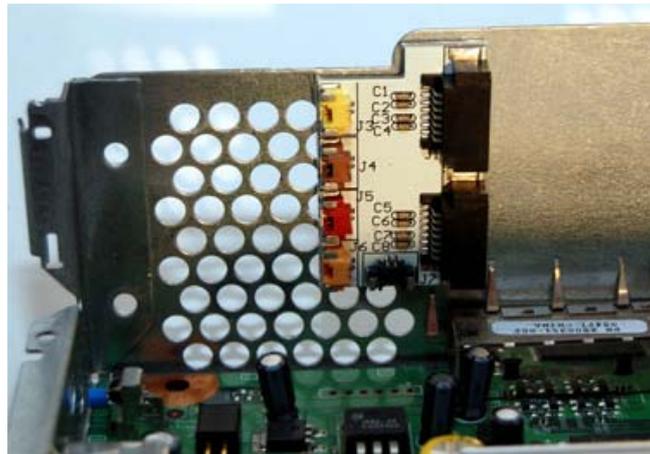
Retirer alors le papier autocollant à l'arrière du module interne :



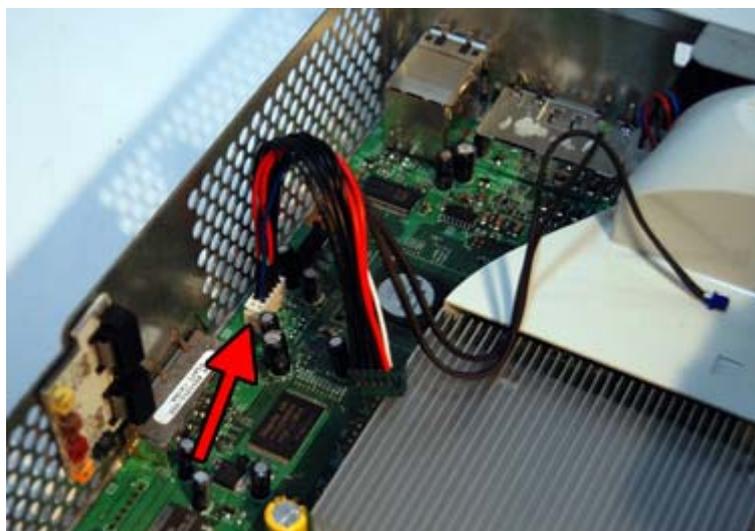
Vous pourrez ainsi coller le module interne sur la carcasse de la console, à cet endroit :



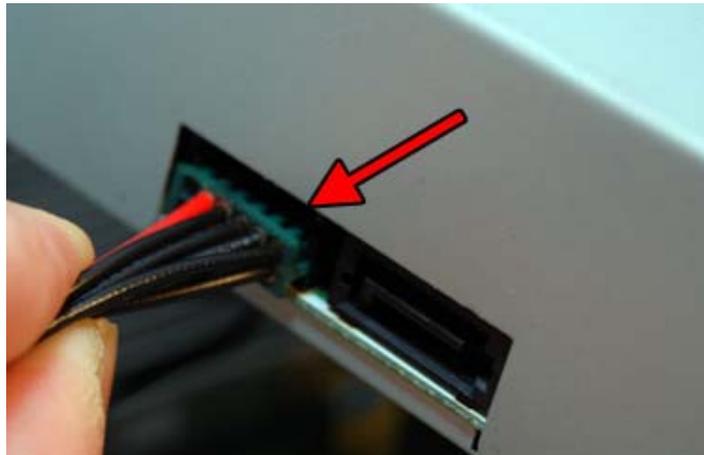
Cela devrait ressembler à ceci une fois collé :



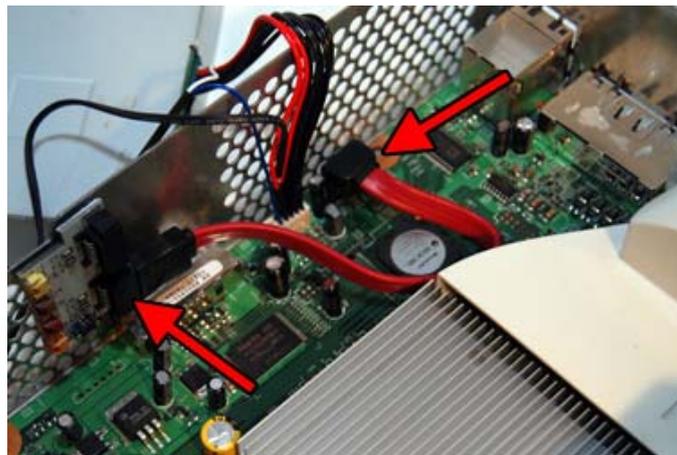
Maintenant, vous devez brancher le câble d'alimentation fournis dans le pack (le N°5) sur la carte mère de la console, là où l'ancien câble était mis.



Vous pouvez maintenant brancher ce câble (N°5) sur le lecteur DVD de la console (la partie verte). Soyez sûr de le brancher dans le bon sens :



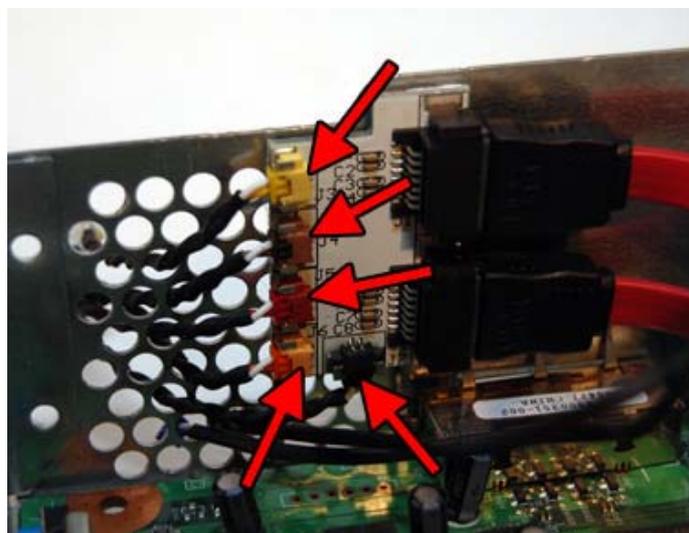
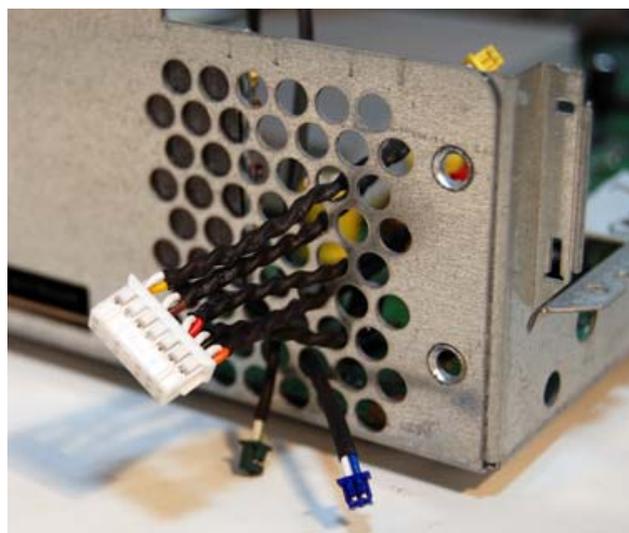
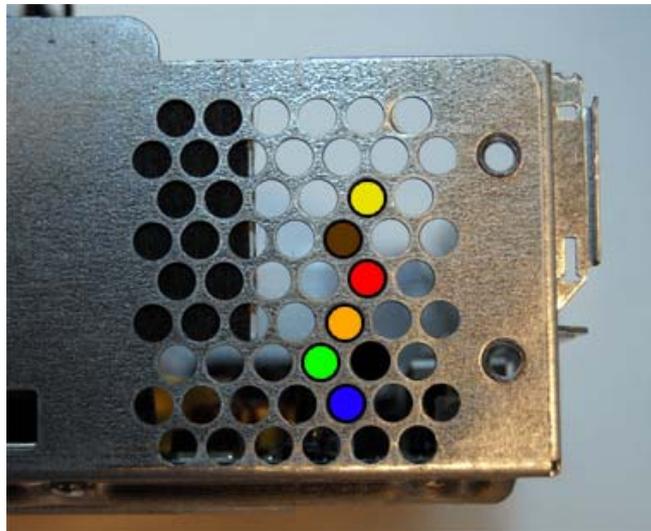
Maintenant, branchez le connecteur en forme de L du câble SATA (N° 2) à la carte mère de la console et branchez l'autre extrémité dans la partie inférieure droite du circuit imprimé (SEU) :



Vous pouvez dès lors brancher le câble SATA (N° 3) sur le SEU puis sur le lecteur DVD de la console :



Maintenant, vous allez devoir connecter tous les câbles sur le SEU en passant par les trous d'aération de la console. Vous devez suivre les couleurs comme indiquées sur les photos :



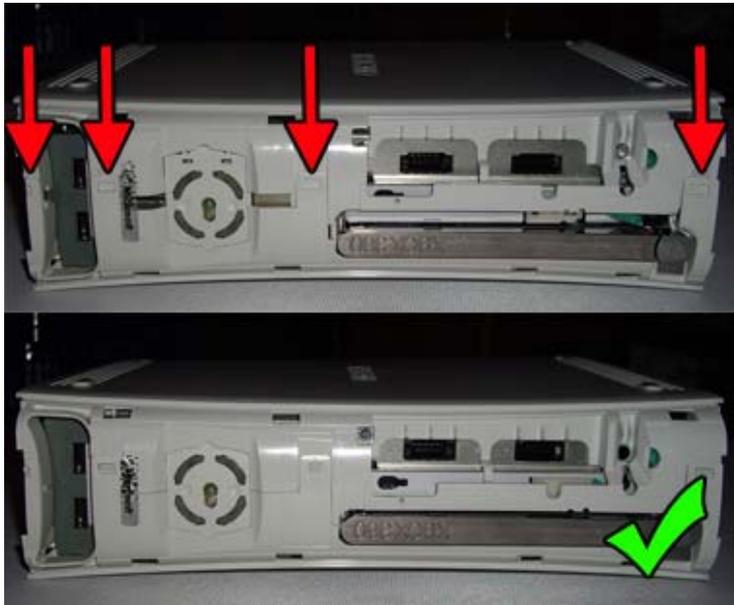
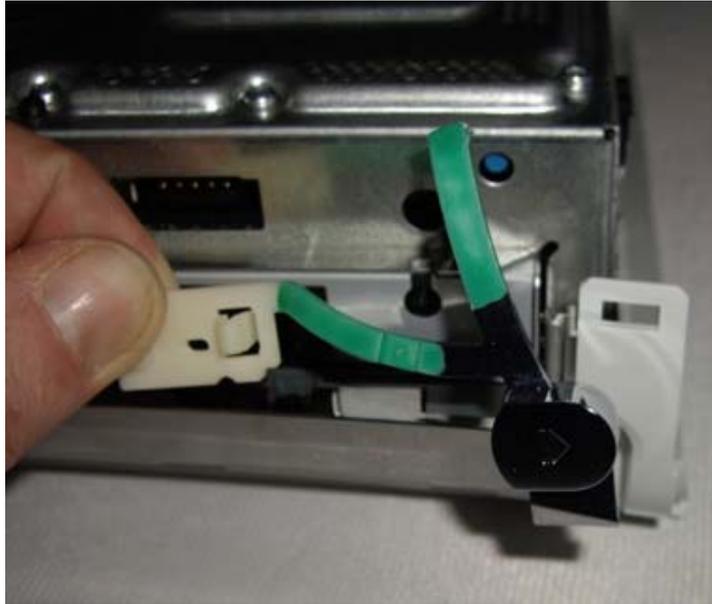
L'installation est à ce niveau pratiquement fini et voilà à quoi cela ressemble :



Etape 3 : Remontage de la console

Vous pouvez dès lors remonter votre console. Voici les différentes étapes en image :





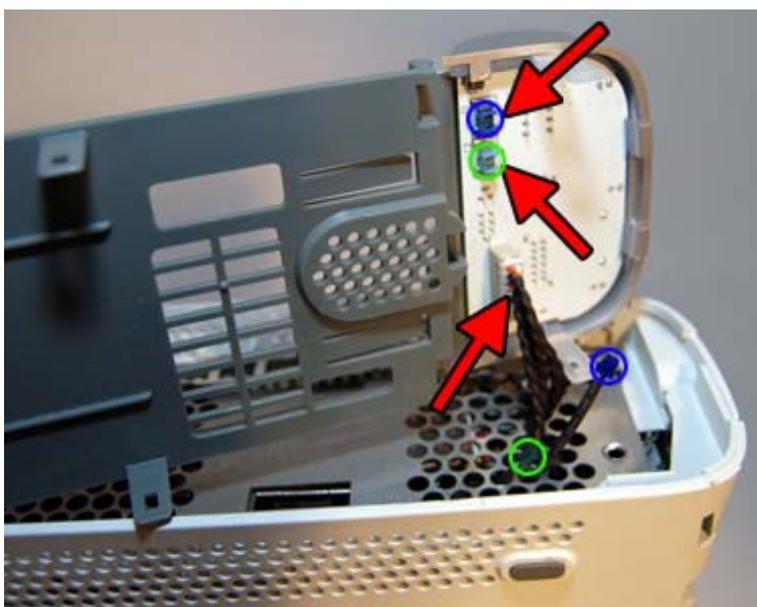


Etape 4 : Branchement du module externe

Nous allons passer à l'autre partie du montage, celui du module externe. Pour ce faire, vous devez retourner la console afin d'avoir accès aux câbles du module interne, comme ceci :



Prenez le Blaster360 NE et branchez les câbles vert et bleu puis le blanc dessus comme ceci :



Vous pourrez ainsi positionner le Blaster360 NE comme châssis pour la console :



Vérifiez alors que tout est bien positionné et que le Blaster360 NE est bien clipsé :



## Etape 5 : Utilisation du Blaster360 NE

Le fonctionnement du Blaster360 NE est très simple. Vous avez un bouton poussoir Mode XBox360 et Mode PC. Vous devez le laisser en position XBox360 lorsque vous jouez avec.

Pour flasher le lecteur, basculez le bouton poussoir en position PC. Vous avez aussi plus haut un autre bouton qui vous permet d'appliquer la méthode de pontage pour les lecteurs Hitachi (version v4x, v5x) lorsqu'il est en position Mode ON. Pour les lecteurs Samsung, laissez-le en position Mode OFF. Une fois cela fait, vous pouvez allumer la console et mettre le bouton POWER du Blaster360 NE sur ON.

Vous pouvez maintenant connecter le Blaster360 NE à votre carte SATA (pour les lecteurs Samsung et Hitachi v78/v79) ou à un adaptateur USB pour les lecteurs Hitachi (v4x et v5x). Vous pouvez bien sûr utiliser le bouton POWER du Blaster360 NE pour effectuer la technique dite du « VCC Trick » pour le flash des lecteurs Samsung MS28. Je ne vous ferais pas l'affront de vous expliquer à quoi sert le bouton EJECT ;) )

Lorsque que le Blaster360 NE est en fonction, une LED verte est active. Vous pouvez l'éteindre en passant son interrupteur sur OFF.

Voici les photos des interrupteurs en différents modes de fonctionnement :



## Problèmes d'utilisation :

Si vous obtenez des erreurs après le montage comme des jeux ne démarrant pas, un écran noir et aucun dashboard, un code erreur E64 ou des redémarrages de la console, cela signifie que l'un des câbles n'est pas branché correctement ou que votre carte SATA n'est pas compatible. La Team Xecuter affirme avoir testé son produit avec une majorité de chipset et qu'aucun n'avait posé de problème. Si le problème persiste après vérification de l'installation et avec une autre carte SATA, renvoyez votre Blaster360 NE à votre fournisseur pour remplacement.

## Présentation et Utilisation du Xecuter Connectivity Kit

### Présentation :

Notre partenaire [Absolute.fr](http://Absolute.fr) nous a mis à disposition le Connectivity Kit de la Team Xecuter. L'intérêt de ce kit étant qu'il est composé d'adaptateurs, concernant le lecteur DVD et le disque dur Xbox 360, qui facilitent la connexion de ces derniers sur un PC.

Tout d'abord le DVD Power Adapter qui possède un mode « debug » permettant au lecteur d'être reconnu sous Windows ou Linux. Celui-ci est également équipé d'un bouton « Eject » et d'une LED de statut. Cet adaptateur fonctionne avec les trois lecteurs DVD Xbox360 actuels.

Voici en image comment fonctionne le DVD Power Adapter:



Voilà le kit reçu, et ouvert. La finition du kit est de très bonne facture.

### Utilisation du Xecuter Connectivity Kit :

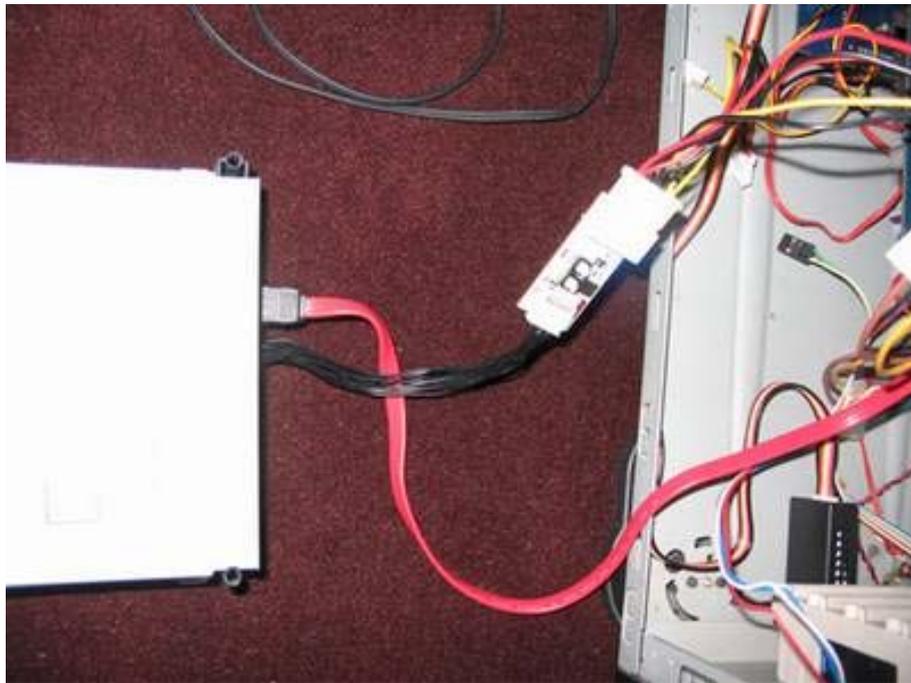
- Démontez votre Xbox360



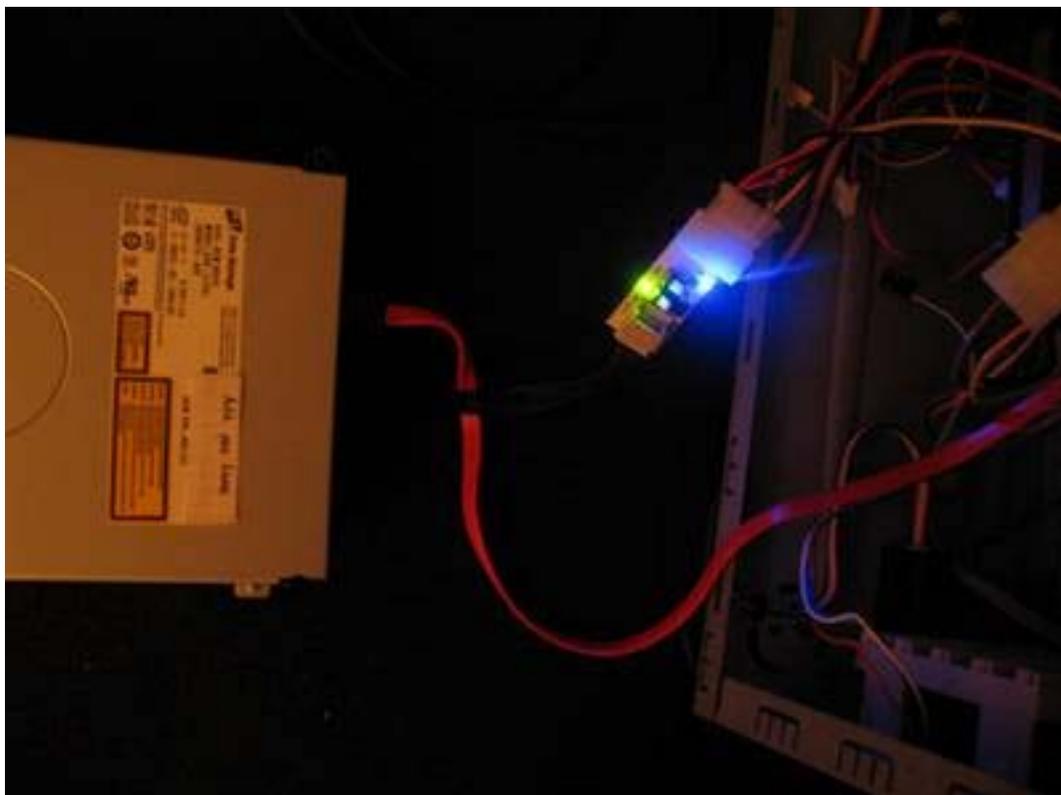
Repérez, derrière le lecteur, la prise SATA et l'alimentation de la Xbox360.  
Sortez le lecteur et débranchez-les.

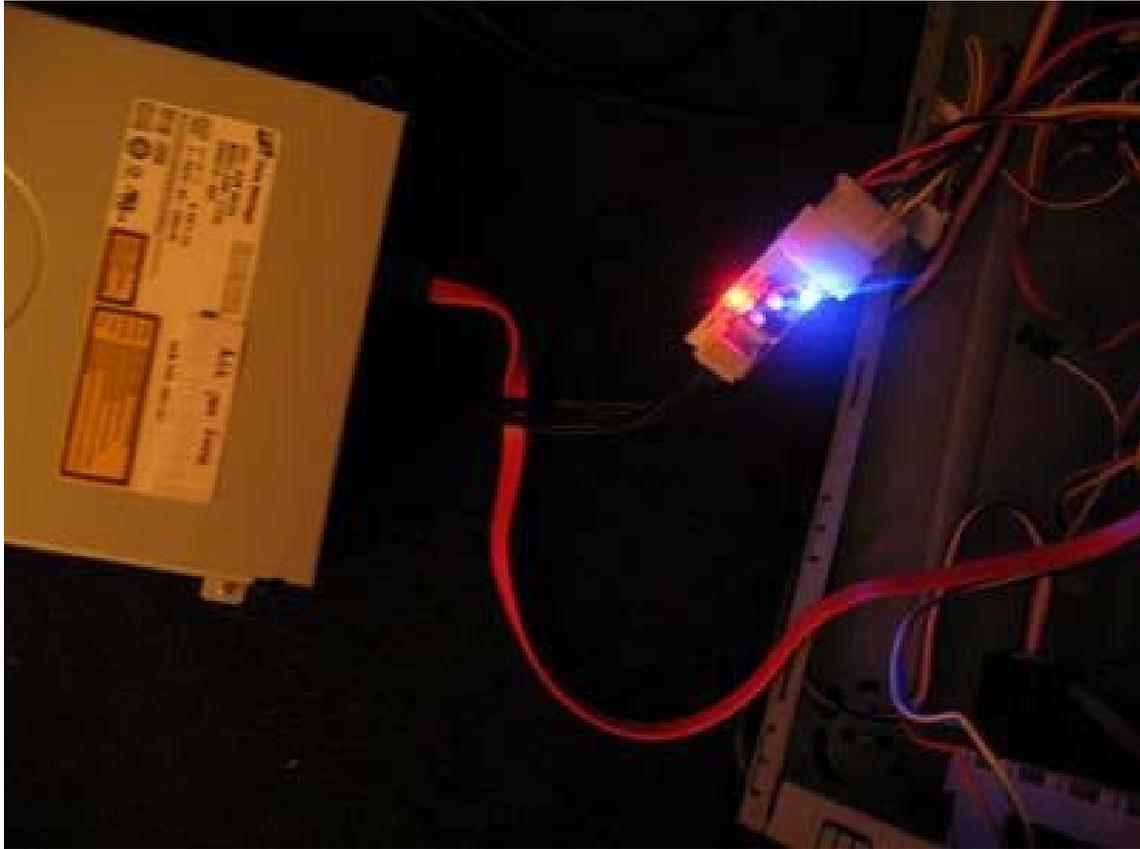


Connectez ensuite le lecteur au PC en utilisant un câble SATA (relié à votre carte mère) puis le Connectivity Kit pour l'alimentation du lecteur. Prenez n'importe quelle alimentation 12V se trouvant dans votre PC.

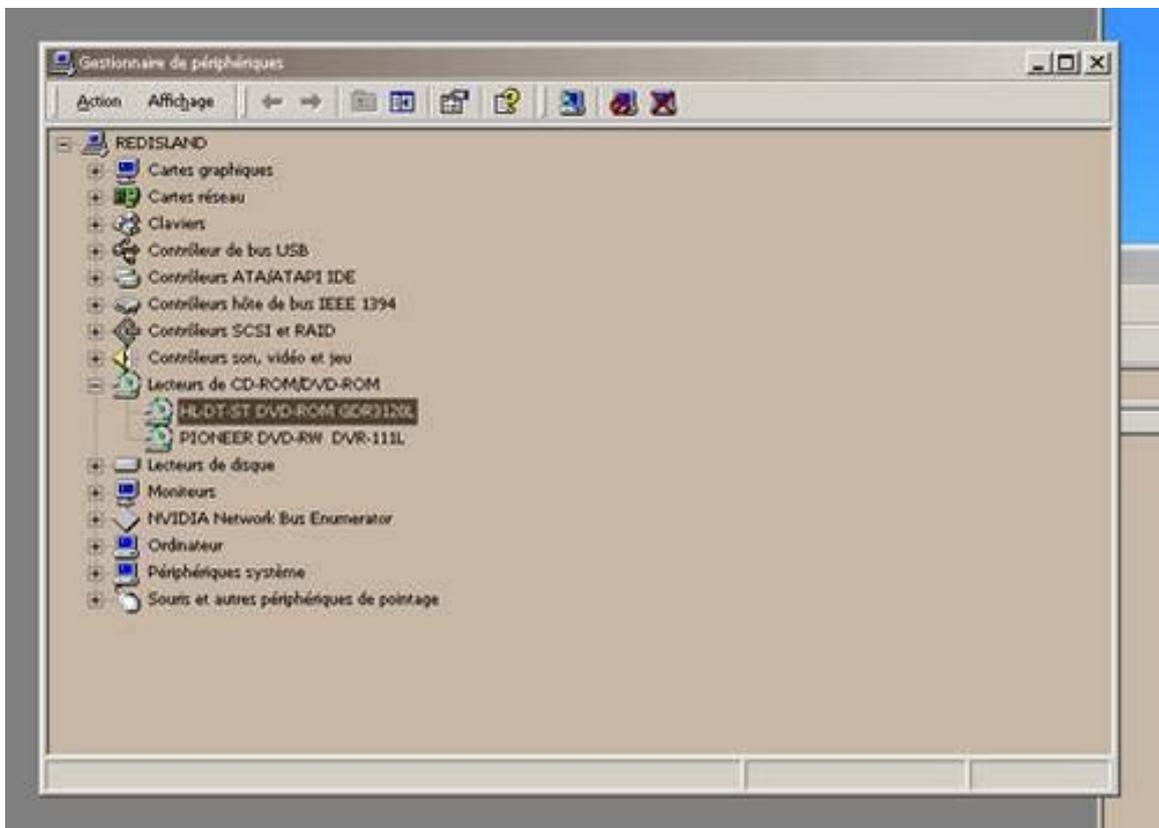


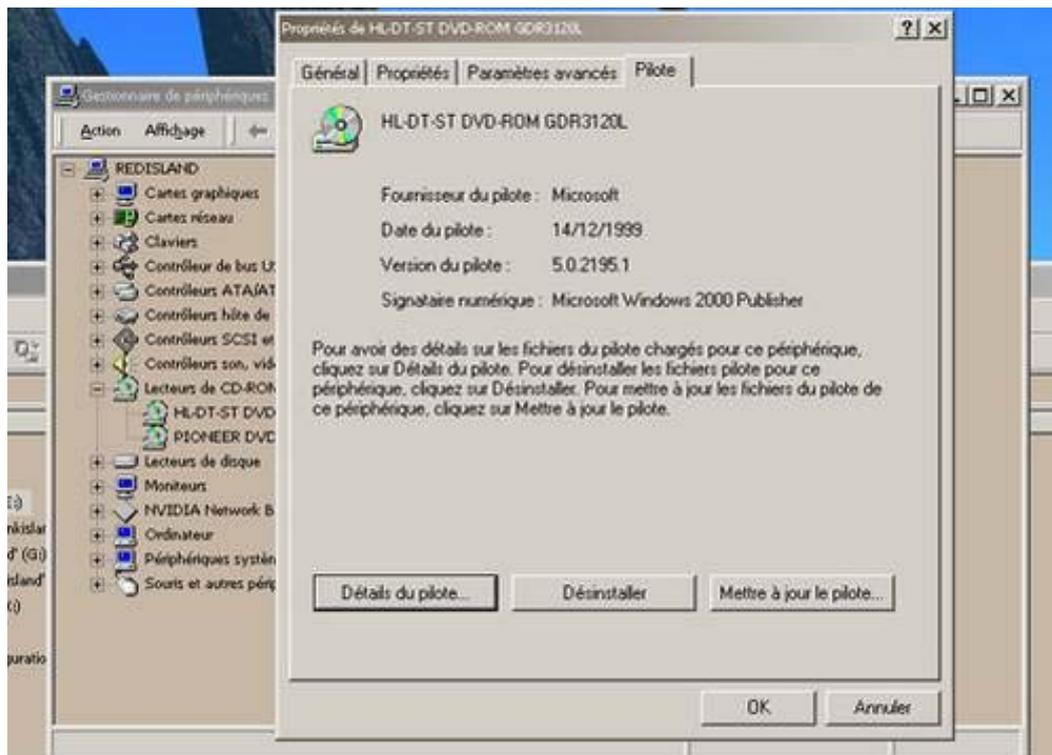
Une fois le PC allumé, une diode verte vous indique la connectivité des éléments. Deux switches se trouvent sur le kit, pour vous permettre de passer en mode « debug » afin que le lecteur soit reconnu sous Windows (la LED sera alors rouge).





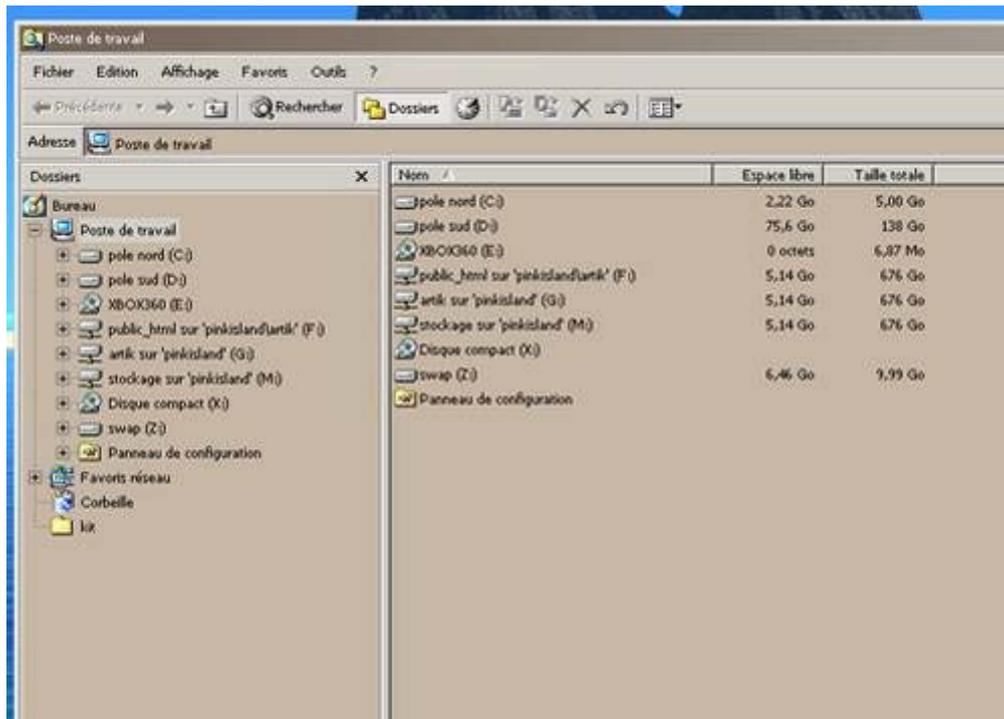
Nous voilà en mode « debug » ... le PC boot. Voici les détails de la reconnaissance du lecteur sous Windows :



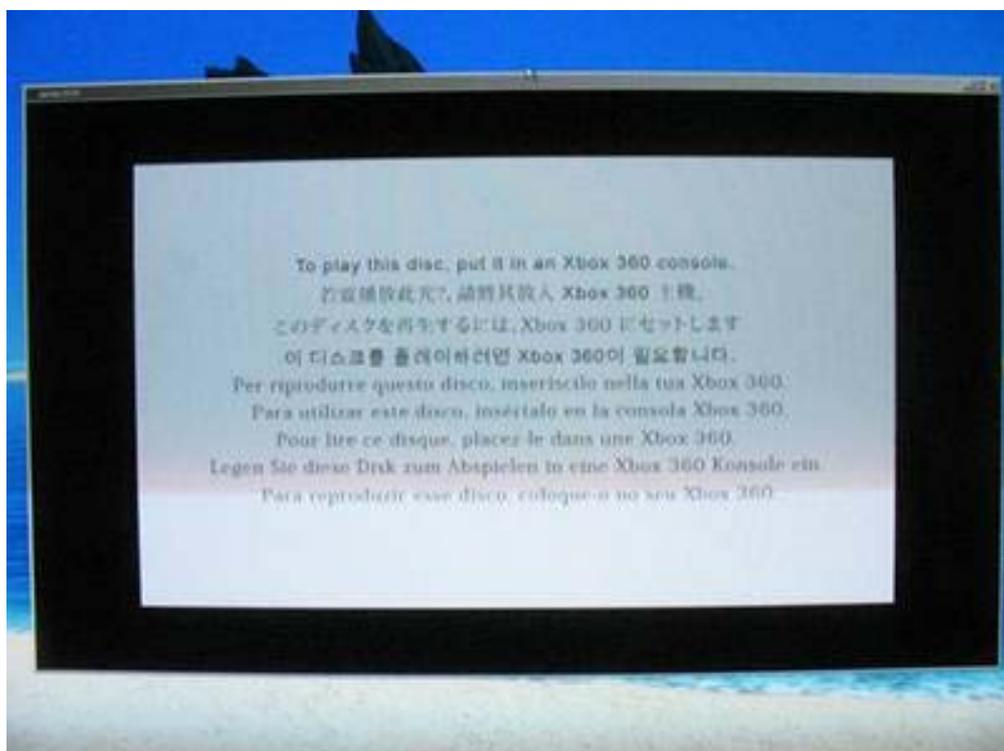


Nous insérons un jeu XBox360 :





Et le voilà présent dans l'explorateur (le nom XBOX360 est présent car le jeu a été inséré pour les tests). Windows le reconnaîtra normalement comme « Disque compact » et lancera une petite vidéo vous demandant d'insérer le disque dans une console Xbox360 :



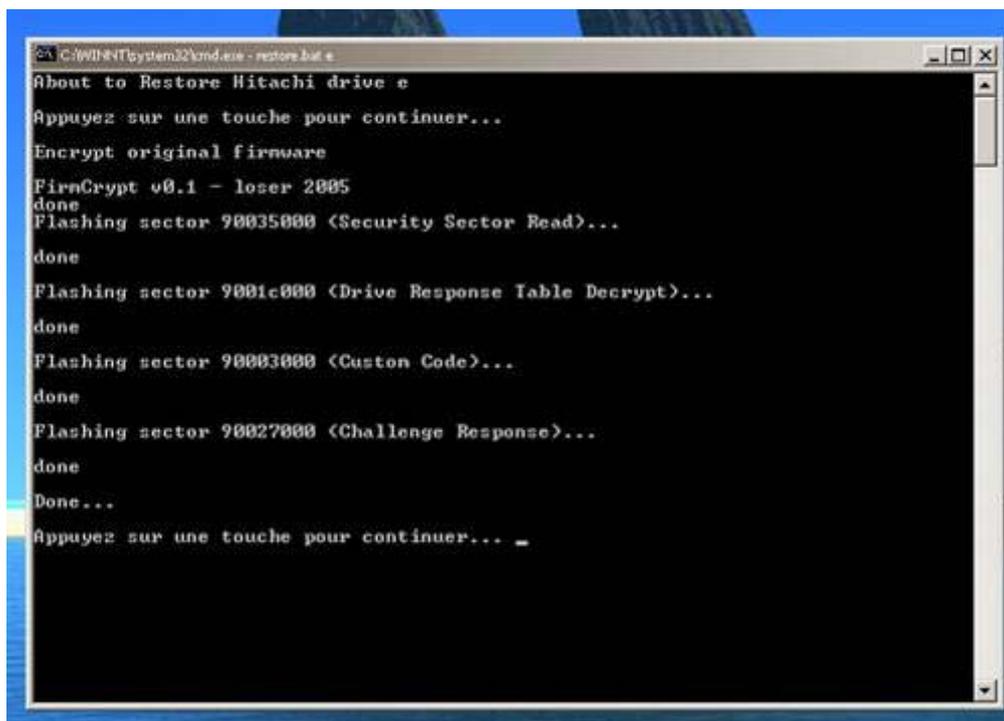
Concernant le flash, il vous faudra vous déplacer en mode DOS pour vous rendre dans le répertoire où se trouve le dossier contenant les sept fichiers du flash :



```
C:\WINNT\system32\cmd.exe
Microsoft Windows 2000 [Version 5.00.2195]
(C) Copyright 1985-2000 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\artik.REDISLAND>d:
D:\>xtreme.bat f_
```

Une fois dans le bon dossier, tapez simplement cette ligne de commande (en simulant le fait que votre lecteur soit en lettre "F") : xtreme.bat f puis appuyez sur la touche « Entrée »... Le flash est alors lancé.



```
C:\WINNT\system32\cmd.exe - restore.bat e
About to Restore Hitachi drive e
Appuyez sur une touche pour continuer...
Encrypt original firmware
FirmCrypt v0.1 - loser 2005
done
Flashing sector 90035000 <Security Sector Read>...
done
Flashing sector 9001c000 <Drive Response Table Decrypt>...
done
Flashing sector 90003000 <Custom Code>...
done
Flashing sector 90027000 <Challenge Response>...
done
Done...
Appuyez sur une touche pour continuer... _
```

Comme vous le constatez, le DVD Power Adapter est très simple d'utilisation et facilite grandement le flashage du lecteur DVD.

Passons maintenant à l'utilisation du Connectivity Kit pour le disque dur Xbox360.

### Connexion du disque dur :

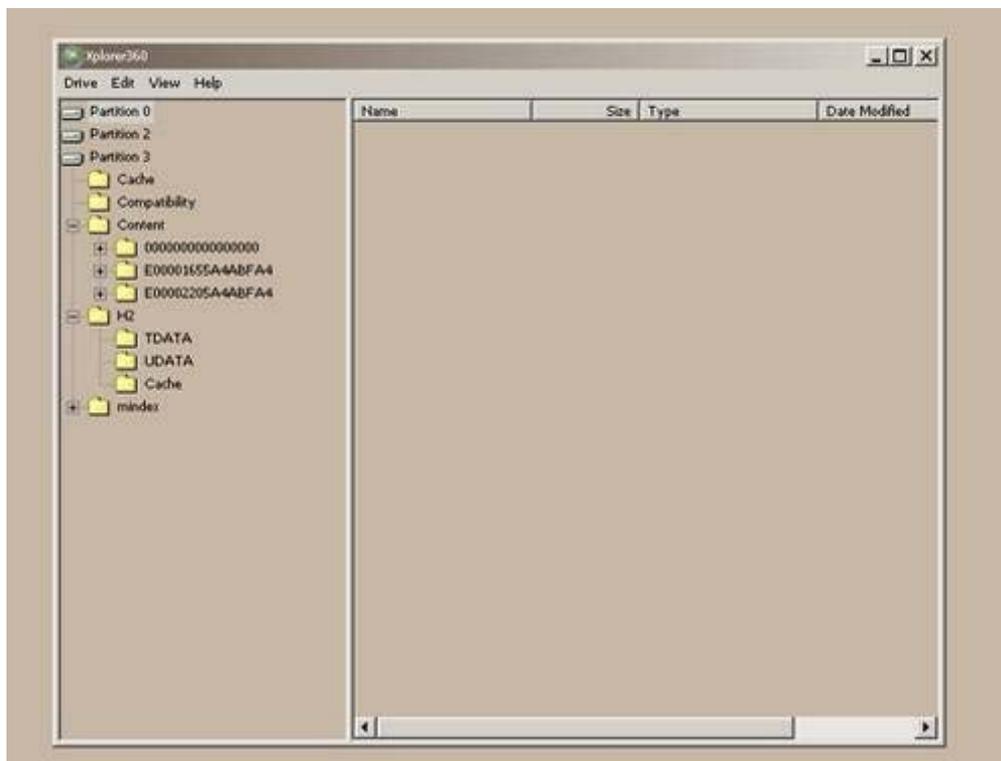
Passons maintenant à l'adaptateur pour le disque dur qui vous évitera de sortir celui-ci de son boîtier :



L'installation du connecteur sur le disque est d'une extrême simplicité. Connectez le connecteur derrière votre disque dur X360 :



Ajoutez ensuite l'alimentation 12V classique d'un PC puis un câble SATA relié à votre carte mère. Enfin, allumez votre PC et la diode devrait s'éclairer en bleue.



Une fois sous Windows, utilisez Xplorer360 pour avoir accès à l'intégralité de votre disque dur. Précision toutefois : celui-ci n'apparaîtra pas sous Windows. Il vous faut absolument utiliser le logiciel Xplorer360.

L'adaptateur pour le disque dur est, dans la même veine que le DVD Power Adapter, d'une utilisation enfantine et vous évitera d'ouvrir le boîtier contenant le disque dur de votre XBox360.

L'ensemble du kit est, comme on a l'habitude avec la Team Xecuter, de très bonne qualité et le prix globale est on ne peut plus raisonnable.

Merci à notre partenaire [Absolute.fr](http://Absolute.fr) pour nous avoir permis de faire ce test.

## Présentation et Utilisation du Connectivity Kit v2 avec le X360USB

Le X360USB est commercialisé dans un pack incluant le X360USB, le Connectivity Kit v2, un câble SATA, un petit câble permettant de relier le lecteur au Connectivity Kit et un cordon mini-USB vers USB.

Développé par la Team Xecuter, il vous permettra de flasher votre lecteur par le port USB de votre PC, simplifiant ainsi le flash des lecteurs Hitachi pour les personnes ne disposant pas de port SATA sur leur PC. D'après PadMan du forum Metagames, le Connectivity Kit peut être utilisé aussi avec les lecteurs Samsung et BenQ sous MS-DOS.

Voici le contenu du pack :



Comme vu ci-dessus, X360USB est un convertisseur SATA/USB, il vous permettra de relier le lecteur Xbox360 sur un port USB de votre PC afin d'en effectuer le flash. Sur le dessus du boîtier, vous avez quatre voyants (USB, Activity, PWR et SATA) vous indiquant si tous les branchements sont OK.

Le voyant USB vous indique donc si votre liaison USB est prête ou non. Le conseil que nous pourrions vous apporter est de le brancher sur un port USB natif de votre carte mère et non un port déporté comme présent en façade des tours de PC.

Le voyant Activity vous indique si une activité a lieu entre le lecteur et le PC. Le voyant SATA vous indique si vous êtes bien relié au lecteur et le voyant PWR vous indique si l'alimentation est bien branchée.

De chaque côté du boîtier vous avez deux ports : un port mini-USB et un port SATA permettant de relier d'un côté le câble mini-USB fourni qui sera ensuite branché au PC et de l'autre côté, un port SATA permettant de relier le lecteur à l'aide du câble SATA également fourni.

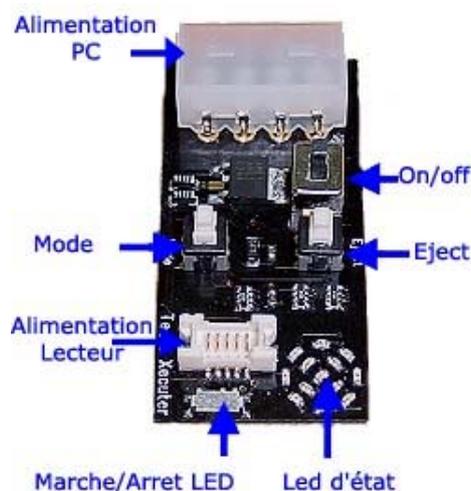


#### Connectivity Kit v2 :

Le Connectivity Kit v2 est une amélioration de la première version, ajoutant quelques options permettant de faciliter encore plus le flash des lecteurs Xbox360. Il permet de passer les lecteurs en ModeB afin de débloquer la possibilité de lire et d'écrire le firmware.

Vous pouvez aussi relier le disque dur de la console à votre PC en utilisant ce kit (disponible déjà dans la première version) pour une gestion simple et efficace de son contenu.

Cet outil dispose de plusieurs boutons (Mode, ON / OFF, Eject et un dernier permettant d'éteindre les LEDs) ainsi que de deux connecteurs (alimentation CK et lecteur) permettant de l'alimenter. Pour finir, il possède aussi un LED vous indiquant si vous êtes bien en ModeB.



## Flash d'un lecteur Hitachi v47 :

Commençons par relier le lecteur au Connectivity Kit v2 comme ceci :



Vous êtes libre de le coller sur le lecteur ou de le laisser libre mais dans ce cas, vous devrez le ranger dans sa boîte à chaque fois. Reliez ensuite le câble SATA au lecteur puis au X360USB. Enfin, il ne vous manque plus qu'à relier l'alimentation du PC au connecteur restant.



Il est impératif que votre lecteur apparaisse dans votre « Poste de travail » pour pouvoir effectuer le flash. Pour activer le ModeB, vous devez faire une manipulation toute simple sur le Connectivity Kit v2 :

- 1 - Le lecteur doit être ouvert et le bouton « Eject » non enclenché
- 2 - Le bouton « Mode » doit être appuyé.

- 3 - Le bouton ON/OFF doit être sur ON
- 4 – La lumière doit passer du bleu au rouge si la manipulation a bien été effectuée
- 5 - Vous pouvez éteindre les LEDs avec le petit bouton vers le bord de la carte

Voilà, vous êtes en ModeB !

1er cas - Retour au firmware d'origine :

Ouvrez une commande MS-DOS (Démarrer\Exécuter\[tapez CMD]) et dirigez-vous dans le répertoire du pack Xtreme ou iXtreme. Une fois à l'intérieur, tapez : restore.bat [lettre\_du\_lecteur]

La restauration va alors débuter et vous pourrez ensuite passer au second cas.

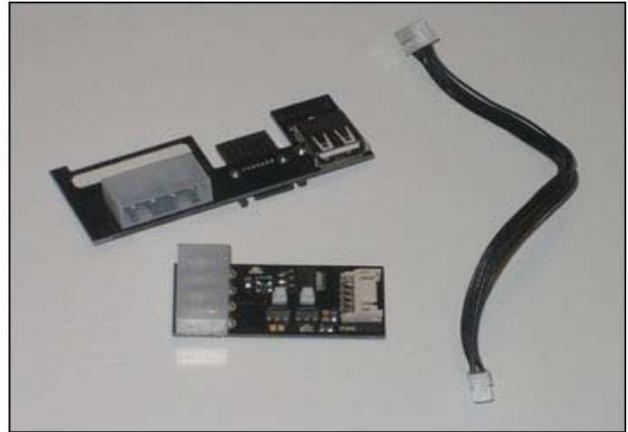
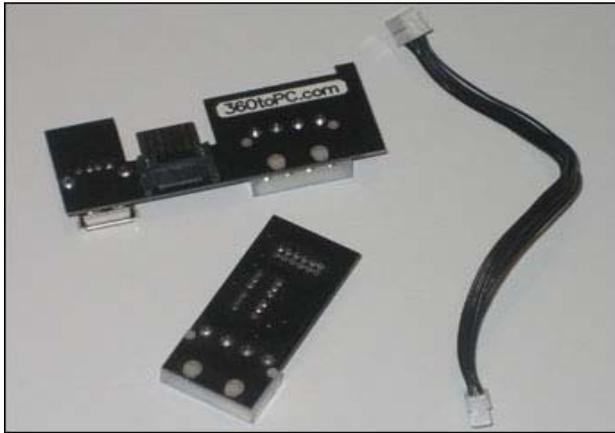
2eme cas - Flash du firmware :

Pour flasher, toujours dans votre fenêtre MS-DOS, tapez : flashix.bat [lettre\_du\_lecteur] [une\_suite\_de\_4\_caractères]. Une fois fait, testez un jeu original puis votre copie et un DVD Vidéo pour être sûr de la réussite.

Conclusion :

Vous l'aurez remarqué, le CKv2 est d'une simplicité remarquable et le X360USB rempli très bien son rôle, rendant le flash par l'USB aussi simple qu'en passant par le contrôleur SATA (pratique pour les ordinateurs portables).

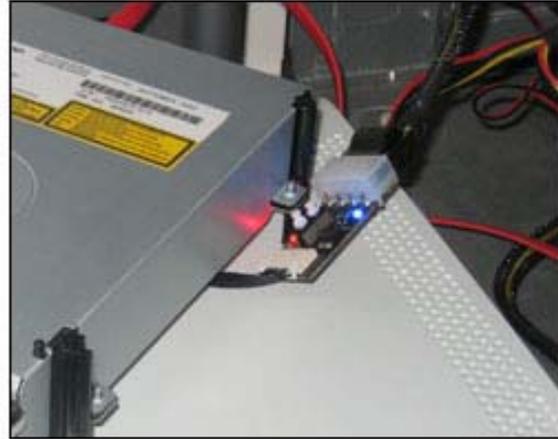
## Utilisation du 360-To-PC



A la manière de la team Xecuter, une autre équipe, la team 360TOPC vous présente à son tour un kit de connexion simplifiant le raccordement et l'exploitation des périphériques de votre chère console sur votre PC, à savoir son lecteur optique et son disque dur.

En observant simplement le kit de la team Xecuter et celui de la team 360TOPC on se rendra vite compte que rien ne change hormis la couleur du PCB. Ils sont en tout point identique et au composant près. C'est assez rassurant quand on boîtier l'efficacité et la qualité de finition des produits Xecuter ([voir le test](#)).

Le raccordement du lecteur optique est donc rendu on ne peut plus simple par l'utilisation du "DVD Adapter". Il n'est plus nécessaire d'utiliser le système d'alimentation propriétaire de la console pour se servir du lecteur depuis le PC. Tout ce dont vous aurez besoin désormais c'est d'une molex de disponible sur l'alimentation de votre tour et bien entendu d'un port SATA.

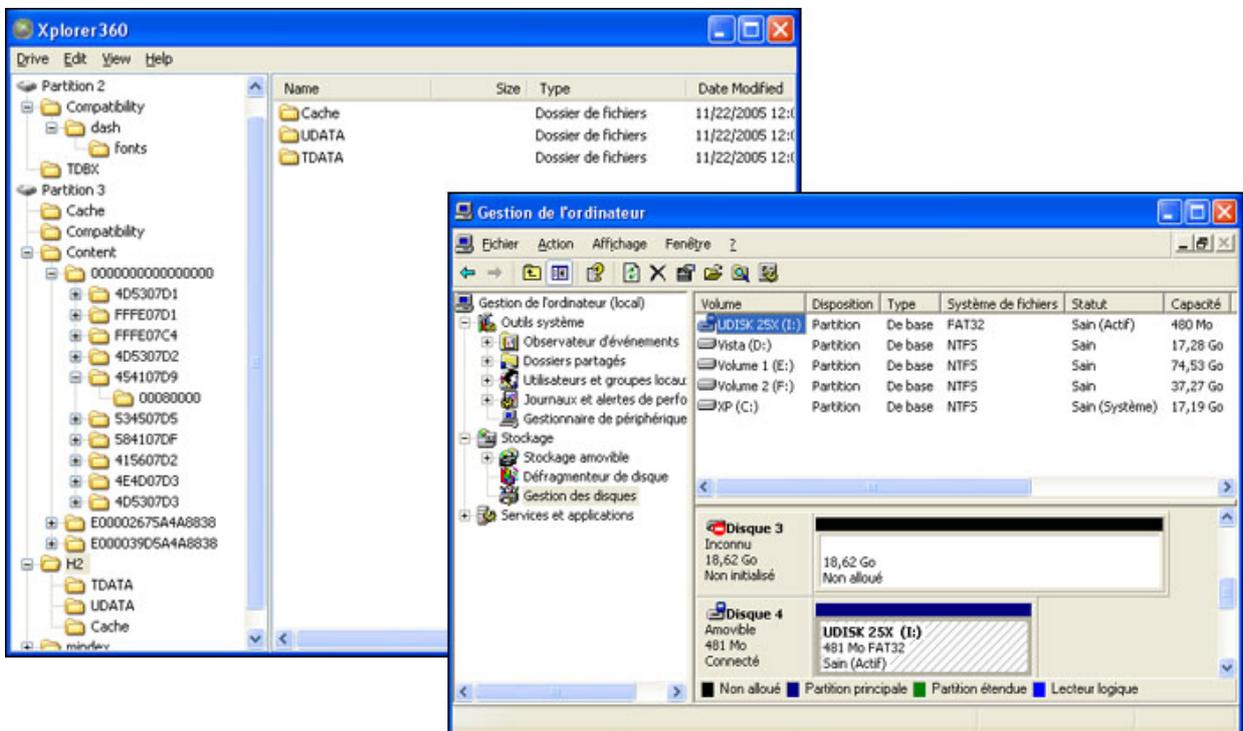


Le bouton cerclé en rouge permet l'éjection du lecteur, l'autre sert à activer le mode debug (rouge mode debug, vert mode normal). Vous trouverez sur le kit de connexion du lecteur optique deux boutons, l'un d'eux sert à l'éjection du lecteur (tray in and out) et l'autre sert à forcer le ModeB, mode nécessaire à la reconnaissance des lecteurs Hitachi sous Windows et indispensable pour mener à bien les opérations de flashage et de sauvegarde des jeux.

La partie du kit dédiée au raccordement du disque dur n'est pas plus difficile à utiliser, il s'agira d'enficher le kit dans la connectique du boîtier de votre disque dur externe, de l'alimenter (prévoyez également une molex) et de le raccorder au PC avec un câble USB ou SATA.



N'attendez pas ici de voir apparaître un nouveau disque dur sous Windows, il vous faudra utiliser un explorateur spécifique comme [Xplorer360](#) pour pouvoir naviguer dans l'arborescence de ce périphérique utilisant un système de fichier qui lui est propre.



La seule recommandation que j'aurais à vous faire, c'est de connecter ou de déconnecter ces adaptateurs et les périphériques qui y sont associés lorsque votre PC est

éteint. Ne négligez pas ce conseil sans quoi vous pourriez endommager votre matériel quel qu'il soit (PC y compris).

Je ne vais pas m'étendre d'avantage sur le sujet, et il est très possible que nous ne présentions pas d'autre test pour d'autres adaptateurs de ce type (la team Xeno propose également la même chose par exemple) étant donné qu'il existe déjà un test très complet sur ce genre de produit.

Notez simplement que ces outils permettent un raccordement on ne peut plus simple et sécurisé du lecteur DVD de la XBox360 et de son disque dur vers un PC simplifiant grandement, entre autres, les opérations de flashage et de sauvegarde des données (sauvegardes de jeux et démos en tout genre). La seule différence entre tous les kits que je vous ai cités, c'est le prix.

## Copie de sauvegarde des jeux Xbox 360

Il y a différentes façons de sauvegarder vos jeux Xbox 360 dont deux bons marchés mais assez complexe et beaucoup plus simple mais nécessitant l'achat d'un lecteur DVD PC.

### Méthode 1 : Achat d'un lecteur Samsung (meilleure option)

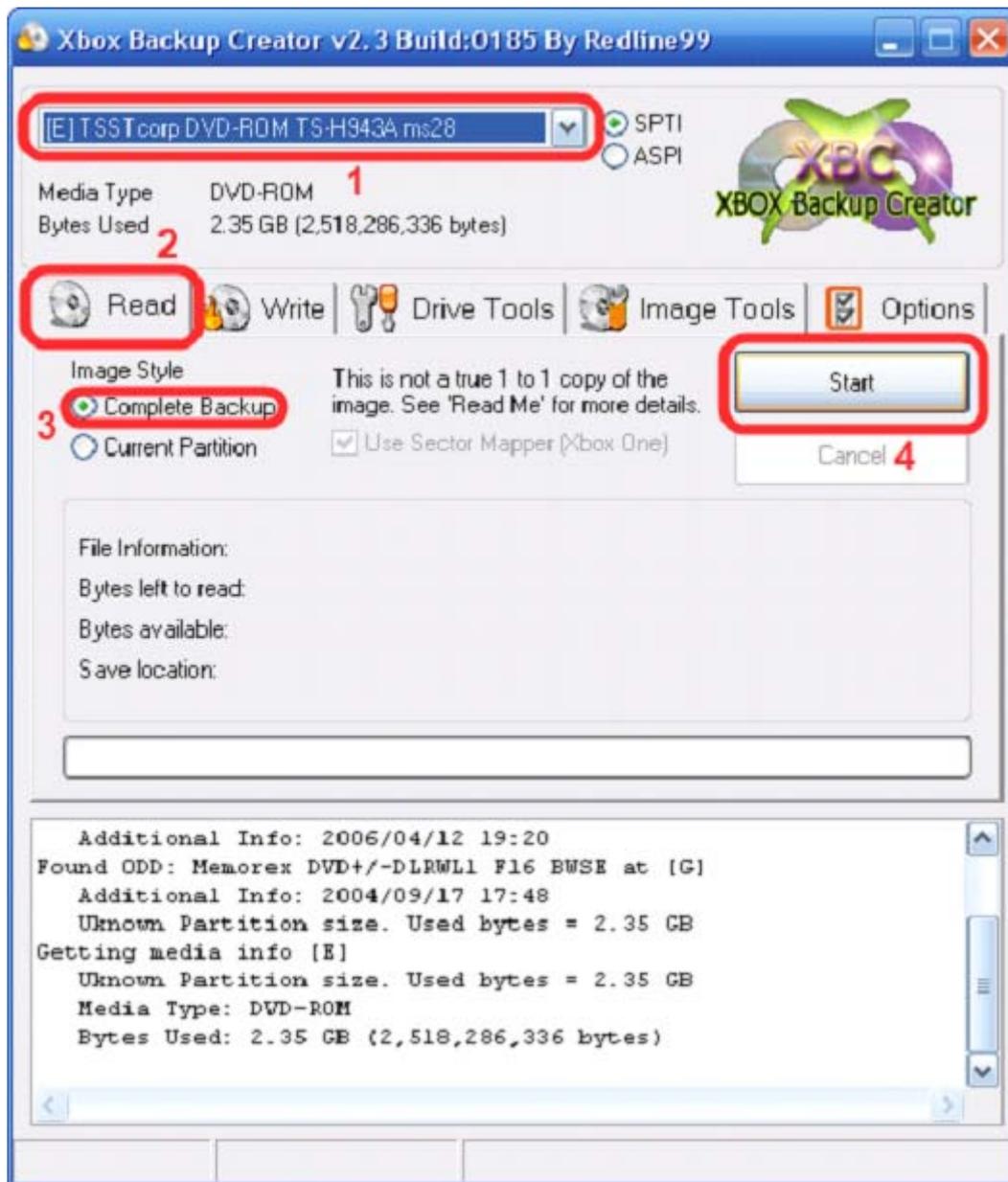
Les lecteurs qui suivent peuvent être achetés et installés dans votre PC puis flashés avec le firmware Kreon disponible sur Xbins permettant la lecture des jeux XBox360 :

SH-D162C	(IDE)	SH-D163A	(SATA)
TS-H352C	(IDE)	TS-H353A	(SATA)
SH-D162D	(IDE)	SH-D163B	(SATA)
TS-H352D	(IDE)	TS-H353B	(SATA)

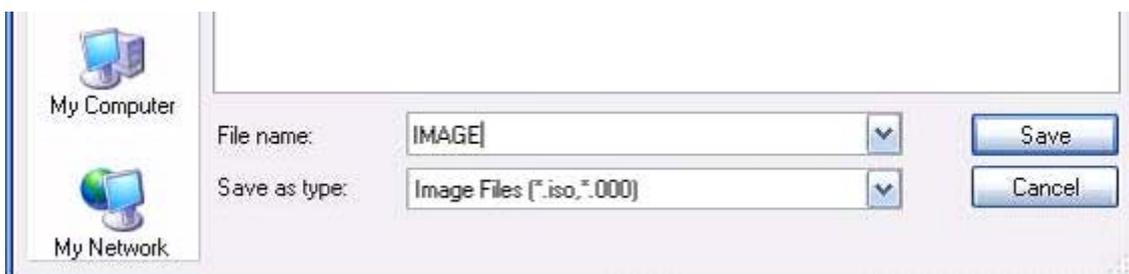
Après avoir acheté le lecteur qui vous convient, installez-le dans votre PC et flasher le avec le firmware Kreon. Sachez que des lecteurs déjà flashés peuvent être acheté sur des nombreux sites de vente sur Internet mais généralement un peu plus cher.

Lisez le fichier « How to upgrade firmware.txt » afin de flasher votre lecteur et ainsi pouvoir commencer la sauvegarde de vos jeux (normalement, il suffit juste de lancer le programme contenu dans l'archive, de sélectionner le lecteur et le firmware puis de cliquer sur « Upgrade »)

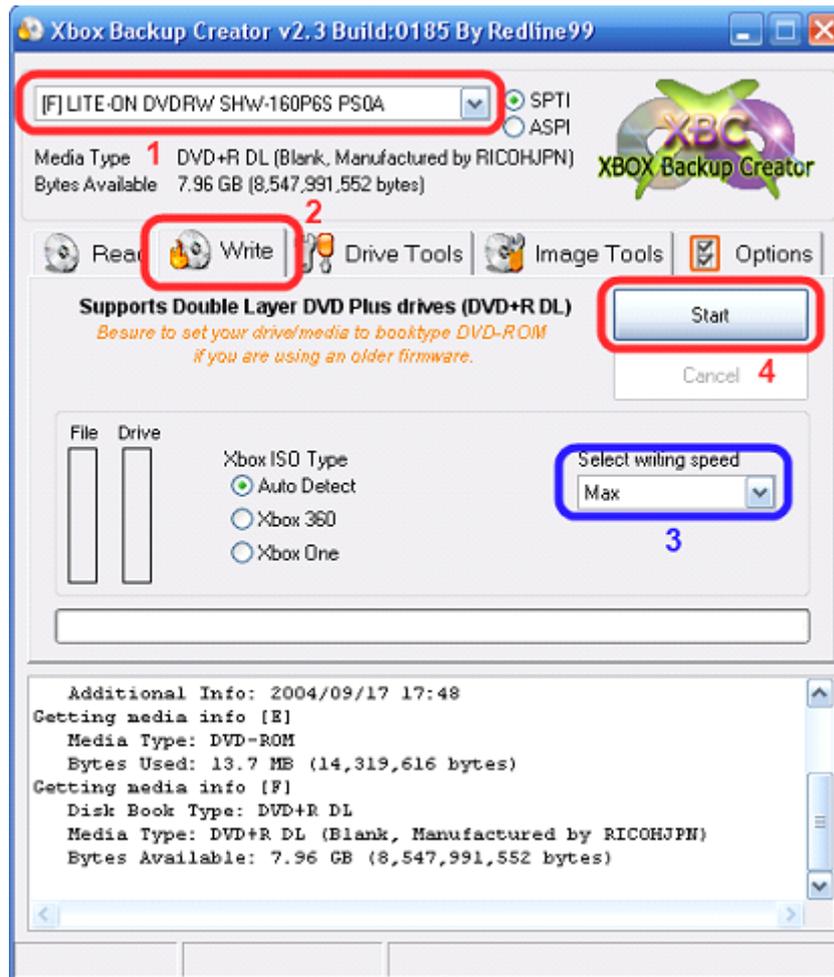
La façon la plus simple aujourd'hui de faire un backup de votre jeu est d'utiliser Xbox Backup Creator disponible [ici](#).



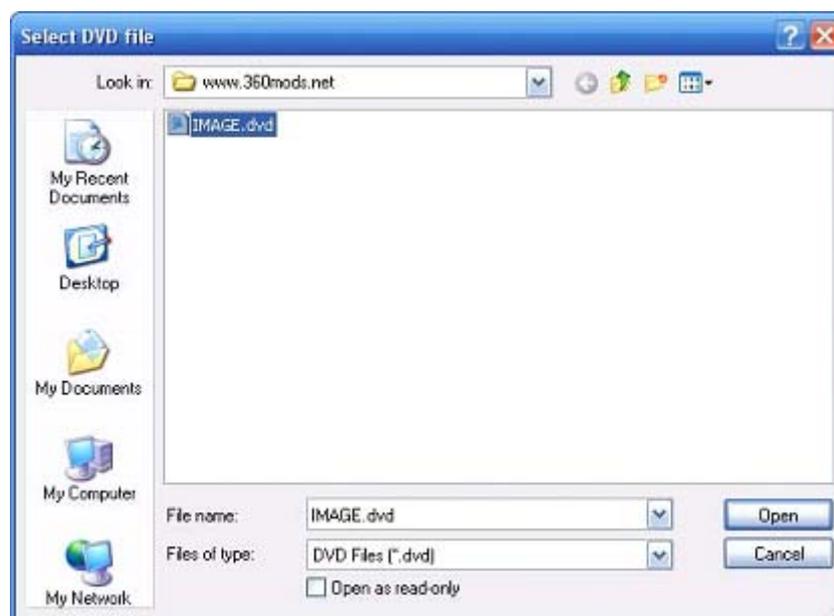
1. Sélectionnez votre lecteur flashé avec le firmware Kreon
2. Allez dans la section « Read »
3. Sélectionnez « Complete Backup »
4. Et cliquez sur « Start »



Enregistrez votre ISO avec le nom que vous voulez et laissez votre ordinateur faire le travail. Pour graver le jeu, vous pouvez aussi utiliser Xbox Backup Creator.



1. Sélectionnez votre graveur de DVD
2. Allez dans la section « Write »
3. Sélectionnez la vitesse d'écriture, sachant que 2.4x est la valeur recommandée
4. Cliquez enfin sur « Start » pour sélectionner votre .DVD



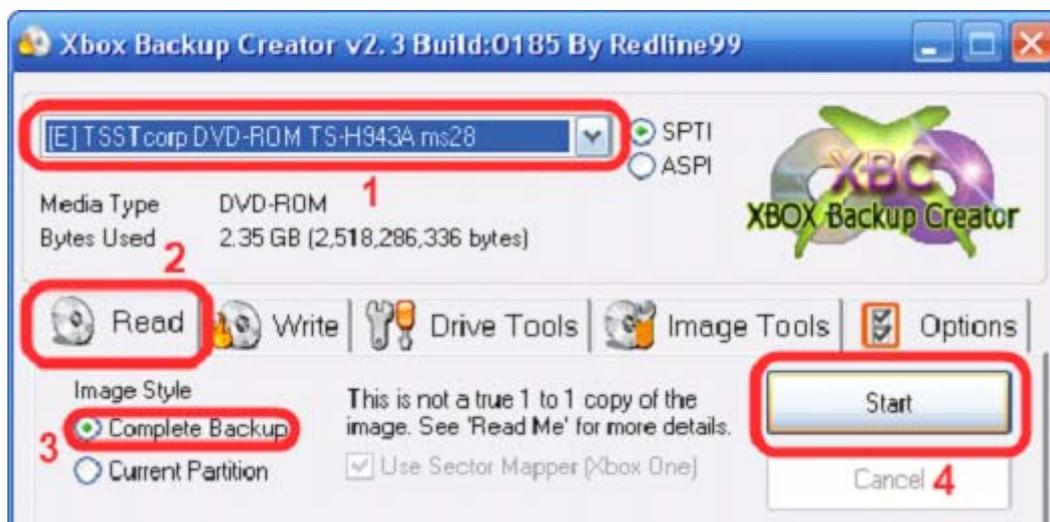
## Méthode 2 : Utilisation de votre lecteur XBox 360

Note : le firmware iXtreme ne permet pas l'utilisation de cette partie. Le seul moyen est d'être en firmware Xtreme avec la solution 0800 pour les Samsung et F900 pour les Hitachi. A noter que pour les BenQ, il faut avoir le firmware BenQ0800 qui ne permet QUE de faire ses propres backups.

Cette méthode consiste à connecter le lecteur de votre console à votre PC. Pour les lecteurs Samsung, vous devrez graver le fichier « enabled0800.iso » sur un DVD+R DL (ou un simple DVD si votre firmware est supérieur au Xtreme 5.0 mais inférieur au iXtreme.) en utilisant IMGBurn ou CloneCD afin d'activer ce mode.

Débranchez le câble SATA du lecteur de DVD mais laissez le câble vidéo sur la console pour que celle-ci ne se mette pas en veille puis allumez votre console avec le DVD Enabled0800 dans le lecteur. Vous pourrez l'enlever après 10-20 secondes et connectez votre lecteur XBox360 à votre PC éteint par le câble SATA puis allumez celui-ci (vous pouvez aussi brancher « à chaud » votre lecteur console en étant déjà sous Windows mais ceci est déconseillé). Si vous avez un Connectivity Kit, vous pouvez vous en servir pour ne pas avoir à laisser la console allumée.

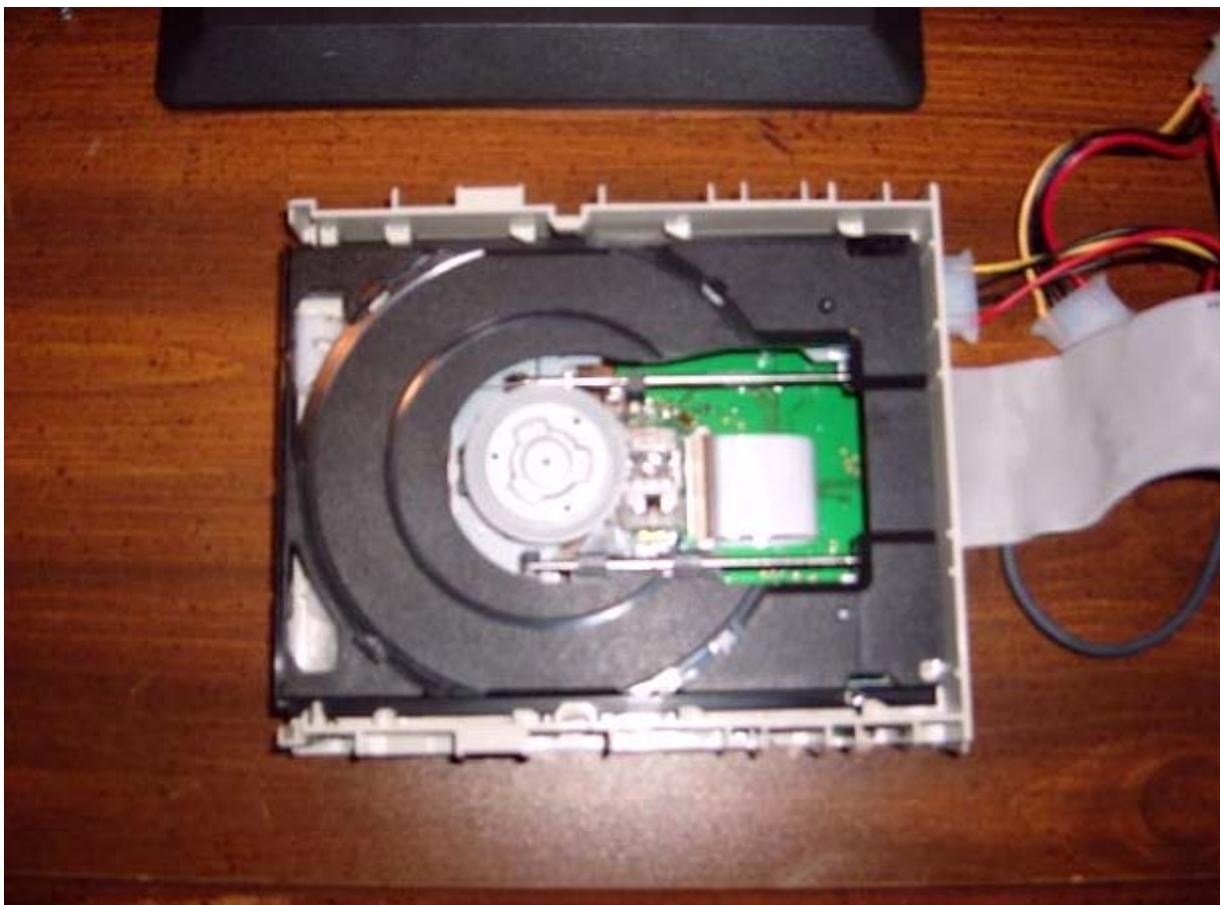
Enfin, pour faire la copie de sauvegarde de votre jeu, veuillez utiliser le logiciel Xbox Backup Creator en suivant la méthode donnée plus haut (la seule différence étant dans la sélection du lecteur).



### Méthode 3 : Utilisation de WxRipper

Il existe une autre méthode utilisée pour la sauvegarde de jeux XBox360 par « hotswapping » avec un lecteur DVD PC. Cette méthode implique d'avoir un DVD Vidéo sur double couche (supérieur à 8 Go) en plus de votre jeu. La raison est simple et il s'agit juste de leurrer le système d'exploitation (Windows) et le lecteur de DVD PC pour pouvoir lire les secteurs de votre jeu (en trouvant la « magic key » permettant de savoir le décalage utilisé dans le tableau de correspondance de la TOC LAB du jeu).

Pour cela, vous aurez besoin de pouvoir ouvrir le tiroir de votre lecteur PC sans que Windows ne le détecte en utilisant le bouton d'éjection manuelle (sur la face avant du lecteur) grâce à un trombone par exemple ou en ouvrant complètement le lecteur en laissant votre tiroir apparent de façon à pouvoir retirer le disque (le lecteur devra donc être mis à l'extérieur du boîtier du PC). Voici un exemple en image :



Commencez donc par télécharger WxRipper à [l'adresse suivant](#) puis insérez votre DVD Vidéo. Ensuite, lancez WxRipper.



1. Assurez-vous que votre lecteur de DVD est sélectionné
2. Cliquez sur le bouton « Stop » pour arrêter la lecture du disque.

C'est à ce moment là que vous devez éjecter le disque soit en utilisant votre trombone ou en le retirant simplement si votre lecteur est ouvert. Notez tout de même que l'éjection manuelle peut ne pas fonctionner avec certains lecteurs qui se réinitialisent automatique lors de l'appui de ce bouton. Vous devrez alors ouvrir complètement votre lecteur pour utiliser cette méthode.



1. Cliquez sur le bouton « Play » pour relancer la lecture du disque Xbox360
2. Cliquez sur la loupe pour trouver la « magic key »
3. Sélectionnez la flèche verte pour démarrer la copie du jeu.

Si vous obtenez des erreurs dans WxRipper cela signifie que votre lecteur n'est pas compatible avec la lecture des mauvais secteurs présents sur le DVD de votre jeu (entre LBA19408 & LBA20479). La valeur LBA20480 n'est pas un mauvais secteur mais votre lecteur possède un problème d'alignement de la lentille sur celui-ci...

I.) Pour corriger cela :

- 1 - Cliquez sur « Find magic number » pour générer une liste de valeurs
- 2 - Sauvegardez cette liste en cliquant sur « File\Save layout file »
- 3 - Ouvrez ce fichier avec le Notepad et vous devriez avoir dans les premières lignes :

C19408  
D1072  
C109344

Si vous voulez faire une ISO avec une TOC XDVDFS commençant au LBA129824 (copie 1 :1 dite « RAW Dump »), remplacez ses valeurs par :

D19408  
D1072  
D109344

Puis charger le fichier en cliquant sur « File\Load Layout File » et commencez la copie.

II.) Deuxième méthode de correction :

Concernant le fichier de la TOC, vous aurez toujours ces trois premières lignes :

C19408  
D1072  
C109344

Nous allons à présent modifier ces lignes comme suit (avec les changements en gras) :

**D19408** (D représentant un fichier dit « dummy »)  
D1072 (valeur originale)  
**D109344**

Dans ce cas là, tout ce que vous êtes en train de faire est « truquées » les trois premières lignes. D'après mon expérience, je peux vous dire que la majorité des problèmes de lecture surviennent lors de la troisième ligne. Ce qui revient à dire que vous pouvez changer que cette valeur si vous le désirez. De cette façon, vous aurez plus d'informations provenant de jeu original mais je ne pourrais pas vous dire si cela est mieux pour faire une copie de votre jeu.

*Si vous voulez aller encore plus loin :*

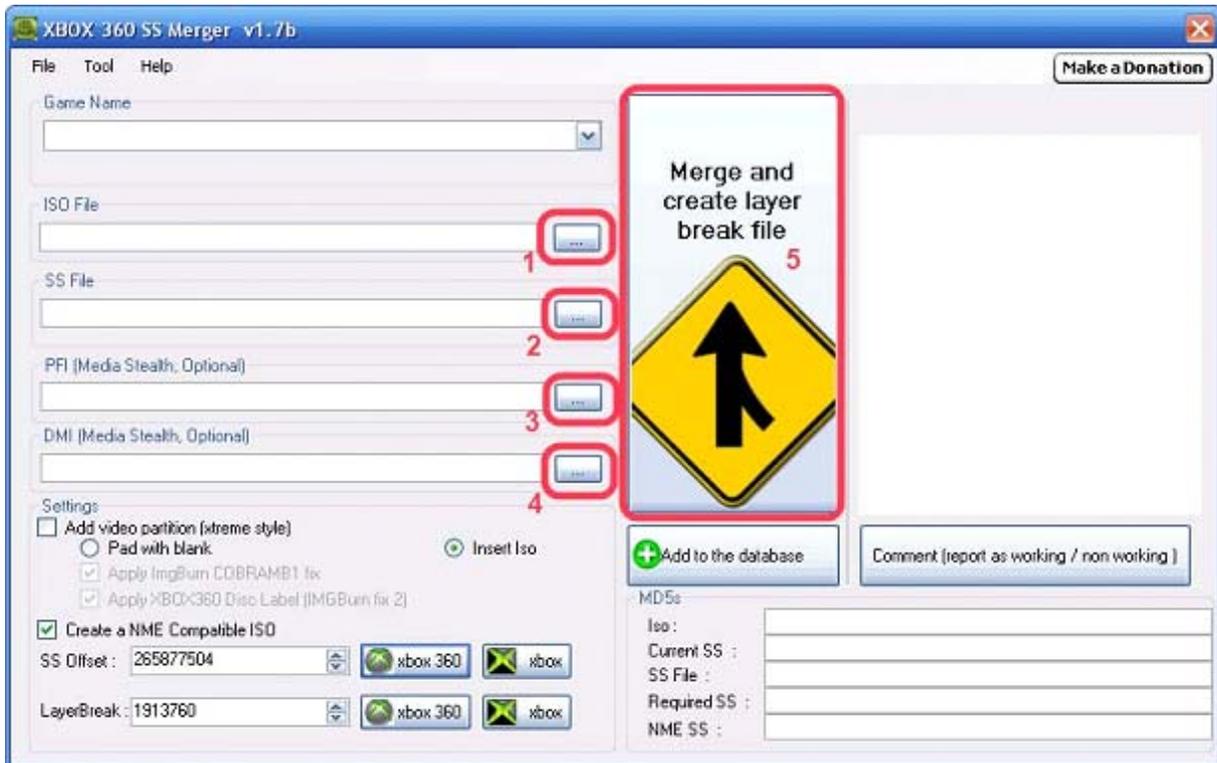
J'ai remarqué que la plupart des personnes (moi y compris) ont l'occasion d'obtenir une erreur CRC au secteur 91136, surtout sur des jeux comme Tomb Raider Legends et Hitman. Nous utilisons alors ce remplacement de lignes :

C19408 (non changé)  
D1072 (non changé)  
C91135 (la valeur originale étant 1091134)  
D18209 (va remplacer le reste par des fichiers Dummy en utilisant ce calcul :  $18209 = 109344$  (nombre initial) - 91135 (ligne précédente dont on a remplacé la valeur))

## Patcher l'image obtenue

Après avoir utilisé la méthode WxRipper, vous devrez injecter manuellement les secteurs de sécurité (SS.BIN, PFI, DMI...) dans le fichier ISO. Pour se faire, vous pouvez utiliser le logiciel de HellDoc, à savoir SS Merger que vous trouverez [ici](#).

Une fois téléchargé puis installé, lancez-le.



1. Ouvrez l'ISO obtenue avec WxRipper
2. Sélectionnez le fichier SS.BIN
3. Sélectionnez le fichier PFI
4. Sélectionnez le fichier DMI
5. Cliquez sur « Merge and create layer break file » pour patcher votre ISO.
6. Vous pouvez graver votre ISO avec Xbox Backup Creator ou autre.

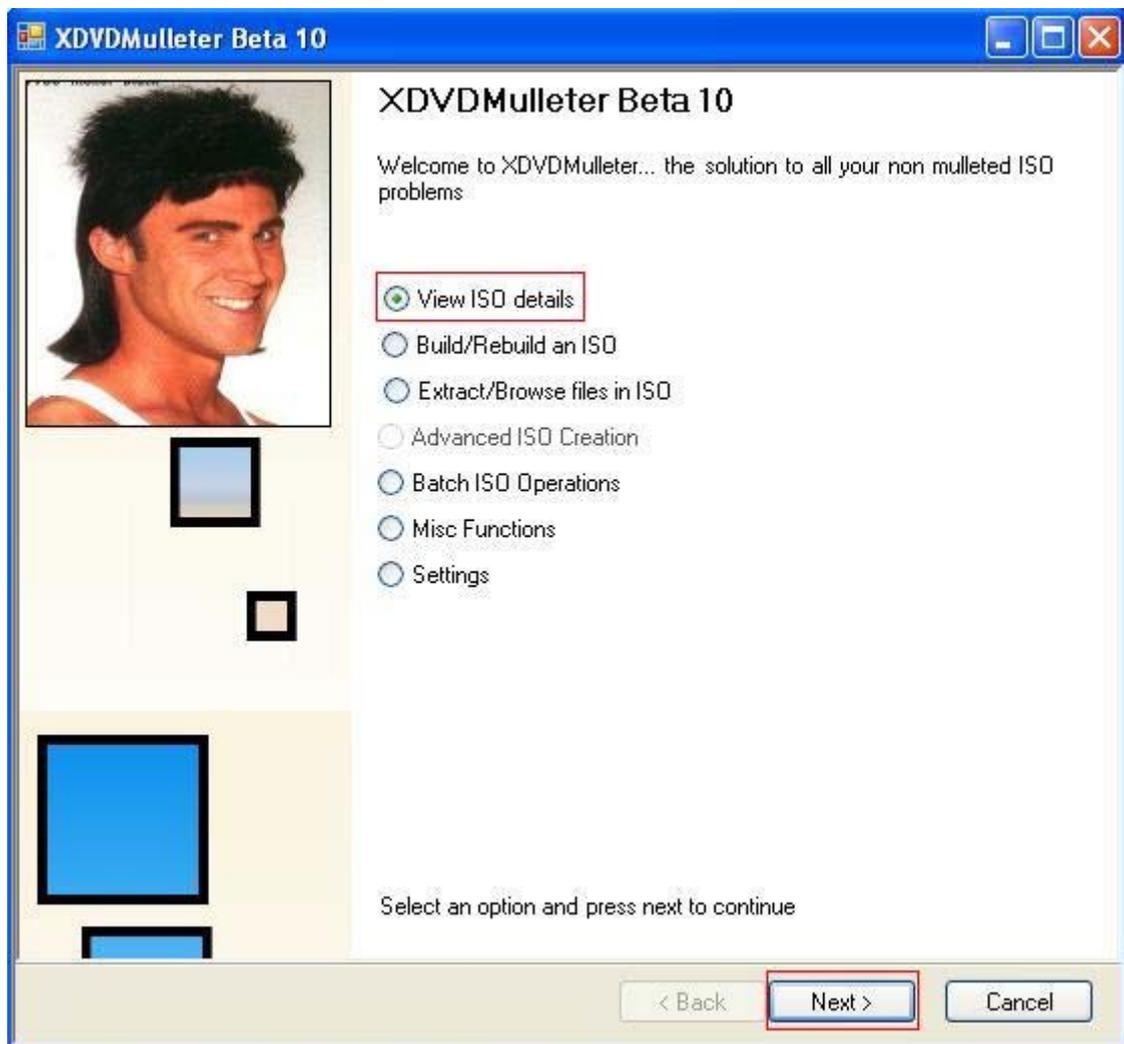
## Etre sûr d'avoir des backups 100% Stealth

Tout d'abord, j'aimerais vous dire que ce tutorial a été fait pour une simple et bonne raison, c'est qu'en faisant mes backups, je me suis rendu compte que l'on pouvait aller encore plus loin dans la vérification. Alors, laissez-vous guider ;)

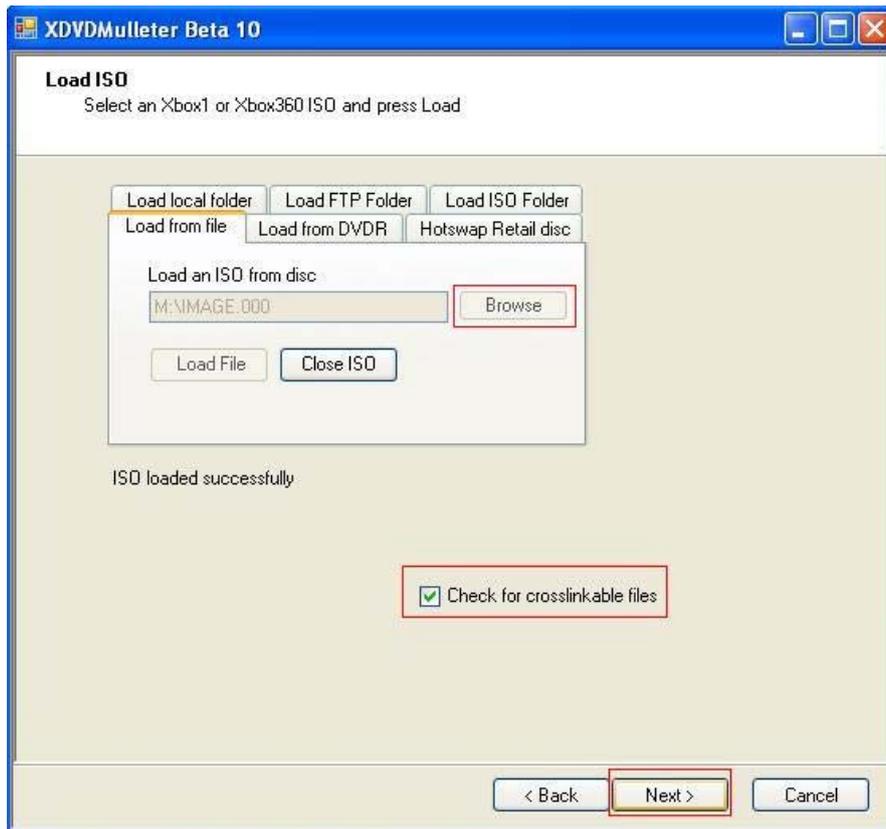
Logiciels nécessaires :

- [XDVDMulleter Beta 10](#)
- [.NET Framework 3.0](#)

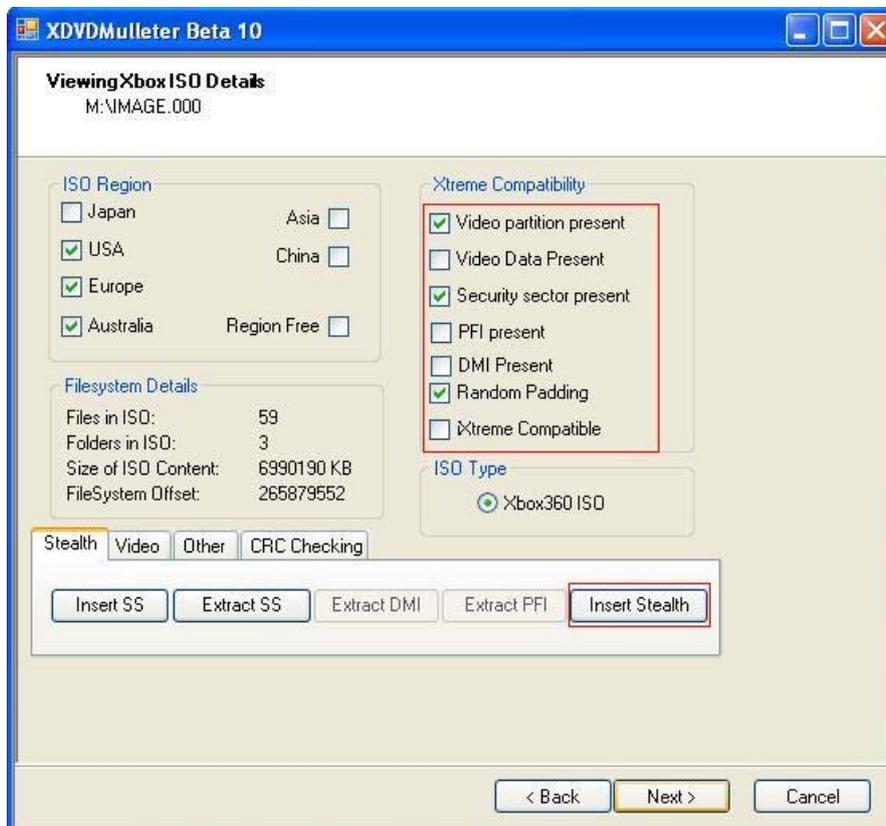
Une fois ces deux logiciels installés (un redémarrage sera peut être nécessaire pour .NET Framework 3.0), lancez XDVDMulleter pour arriver sur cette fenêtre :



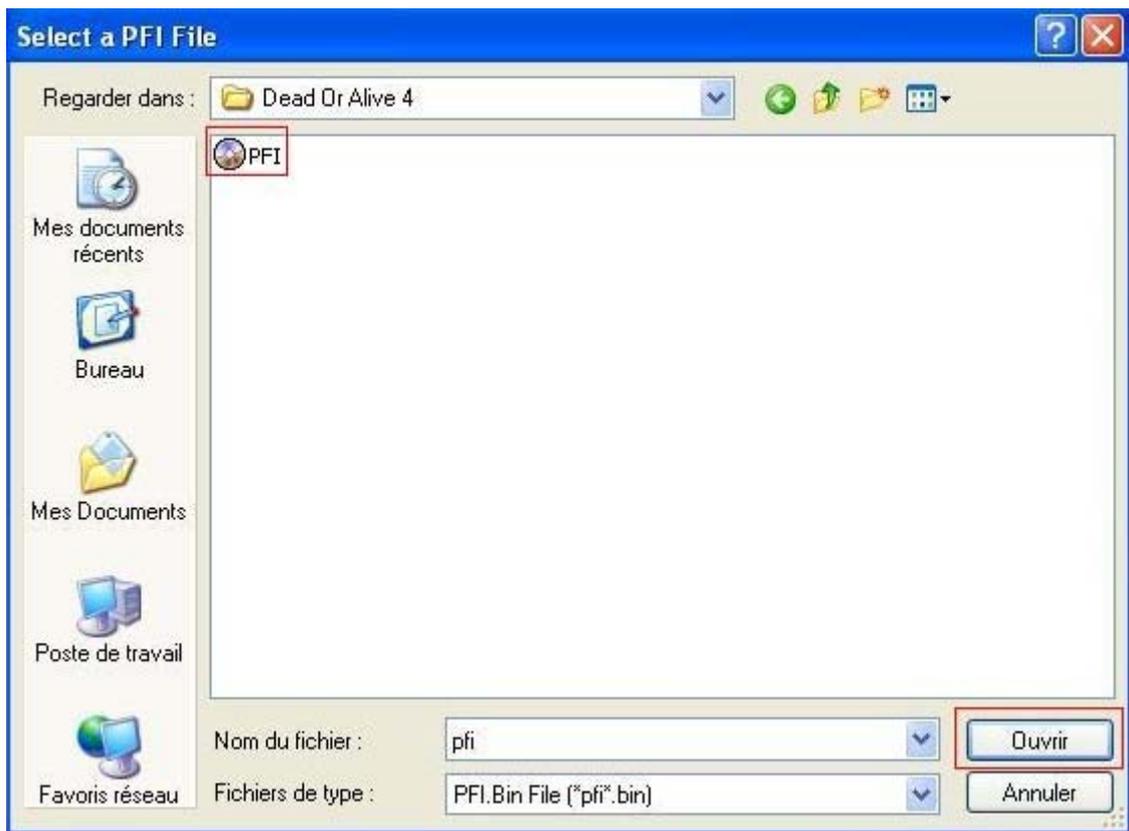
Ensuite, vous choisissez votre ISO en cliquant sur « Browse » et vous cochez « Check crosslinkable files » avant de cliquer sur « Next » :



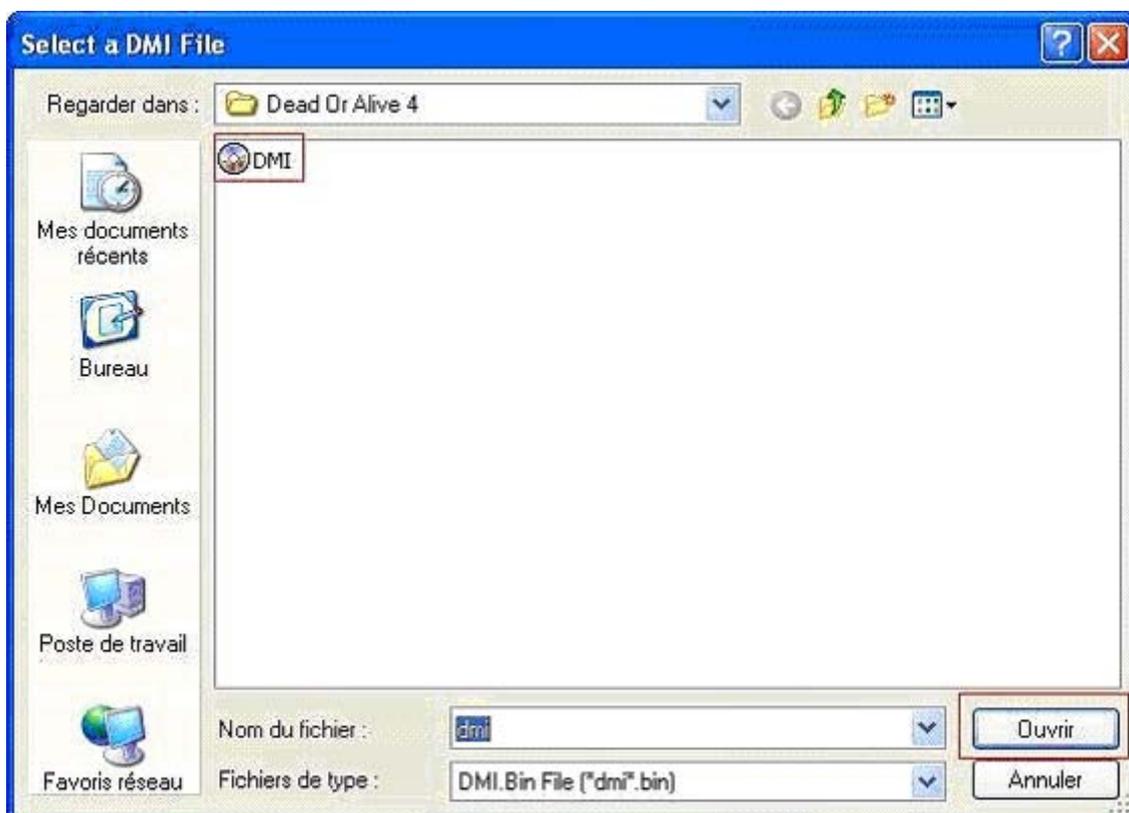
Comme vous pouvez le voir sur cette image, l'ISO n'est pas totalement parfaite et non compatible avec le firmware iXtreme. Pour y remédier, cliquez sur « Insert Stealth » :



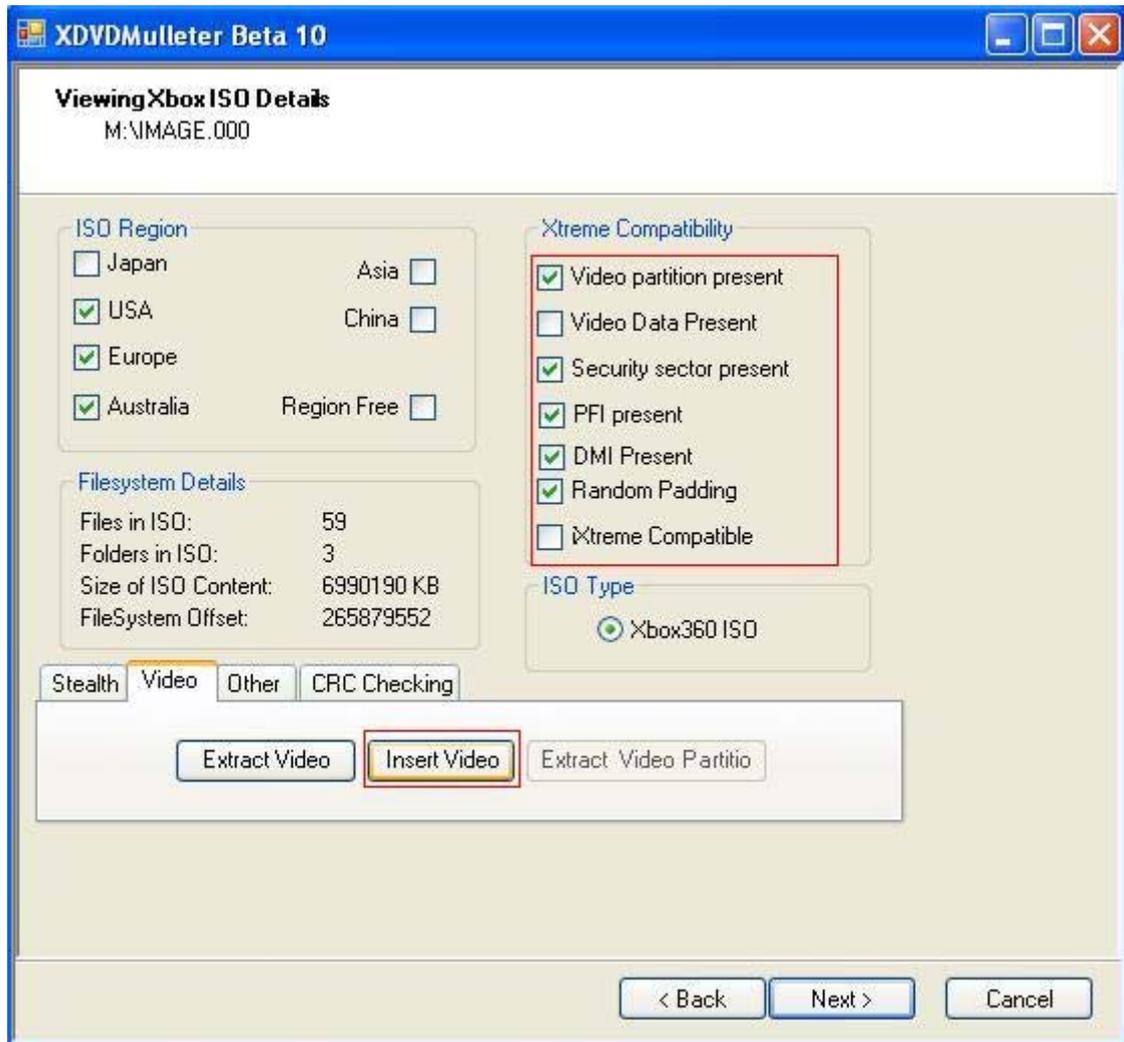
Vous insérez le PFI :



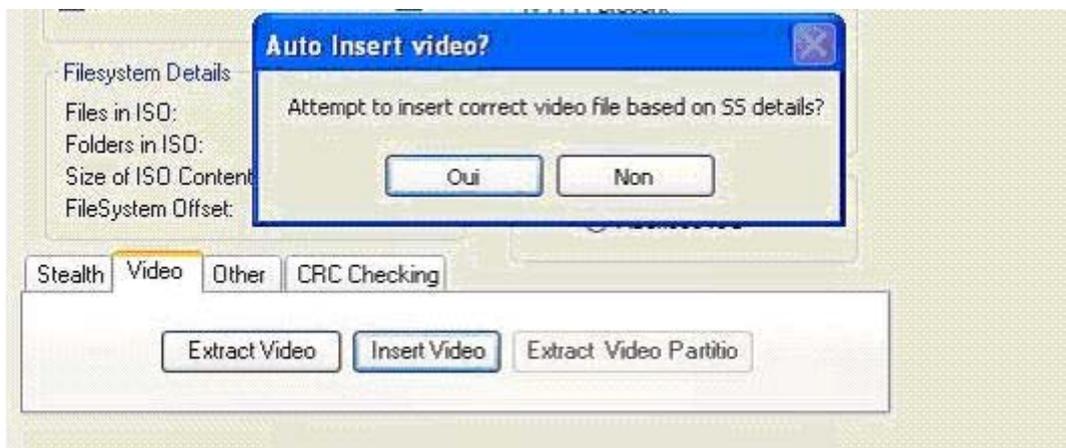
Puis le DMI :



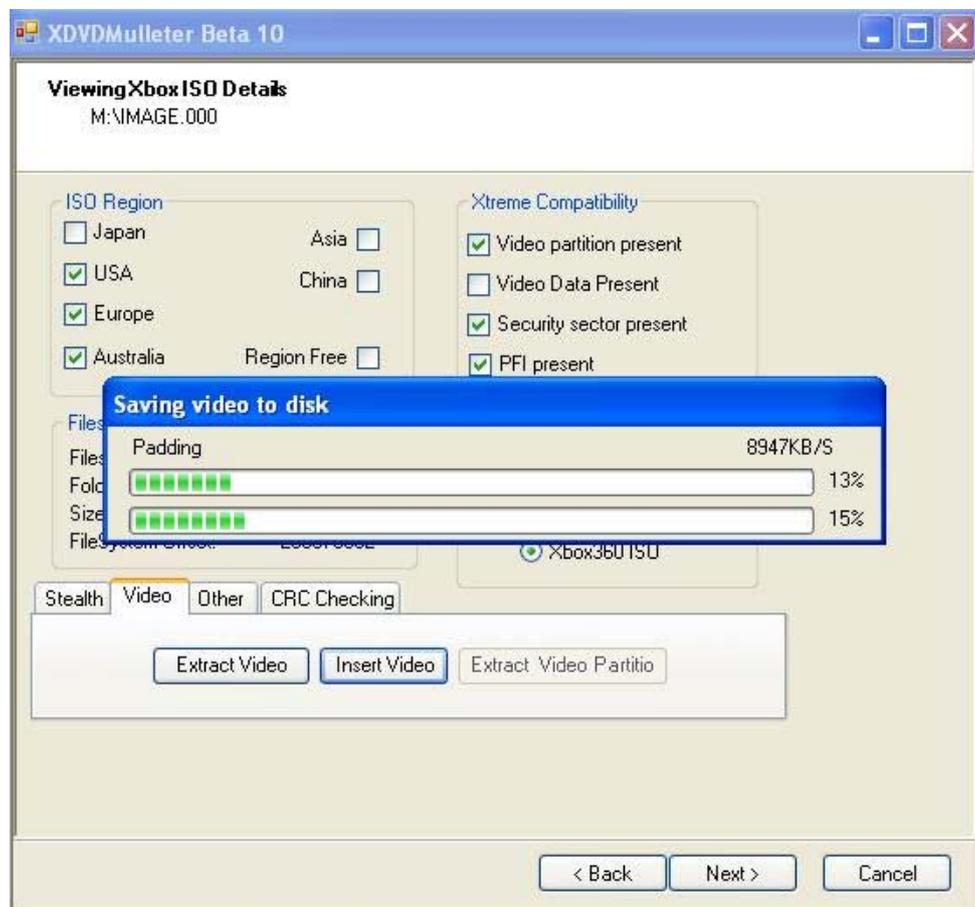
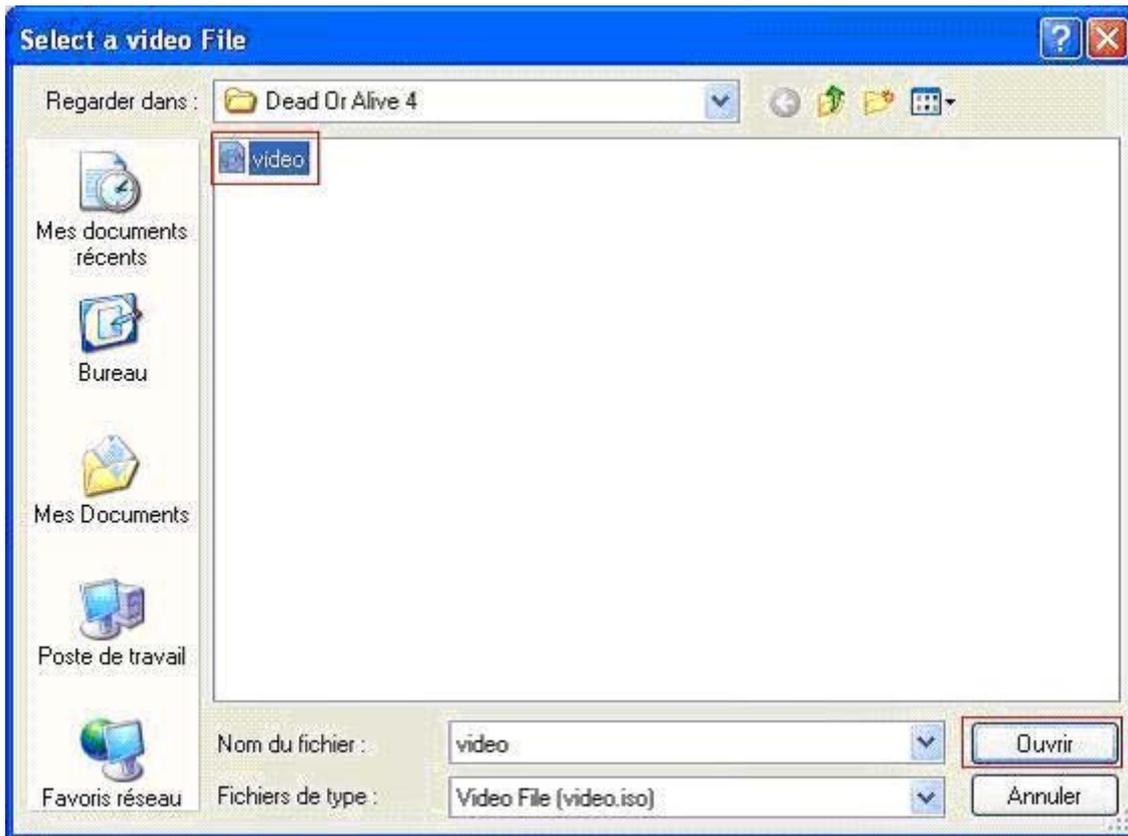
Et là, on s'aperçoit qu'il y a du mieux mais qu'il manque encore la partie « Video » pour que l'iso soit propre à l'utilisation donc nous allons cliquer sur « Insert Video » :

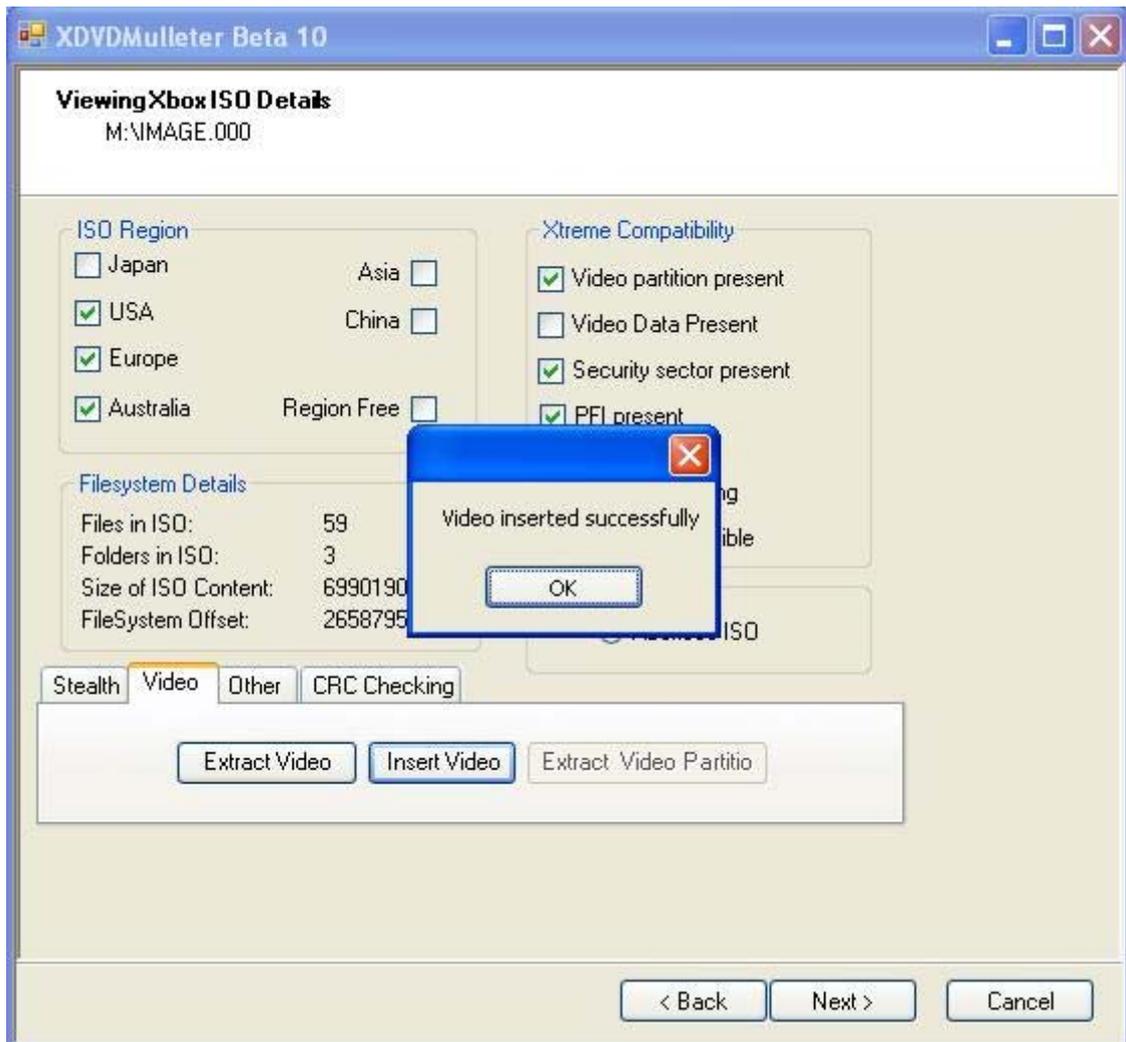


Là, vous avez deux choix. Soit vous n'avez pas la vidéo et vous cliquez sur « Oui » pour que XDVDMulleter essaie de la recrée. Soit vous avez la vidéo qu'il manque, dans ce cas, vous cliquez sur « Non » :

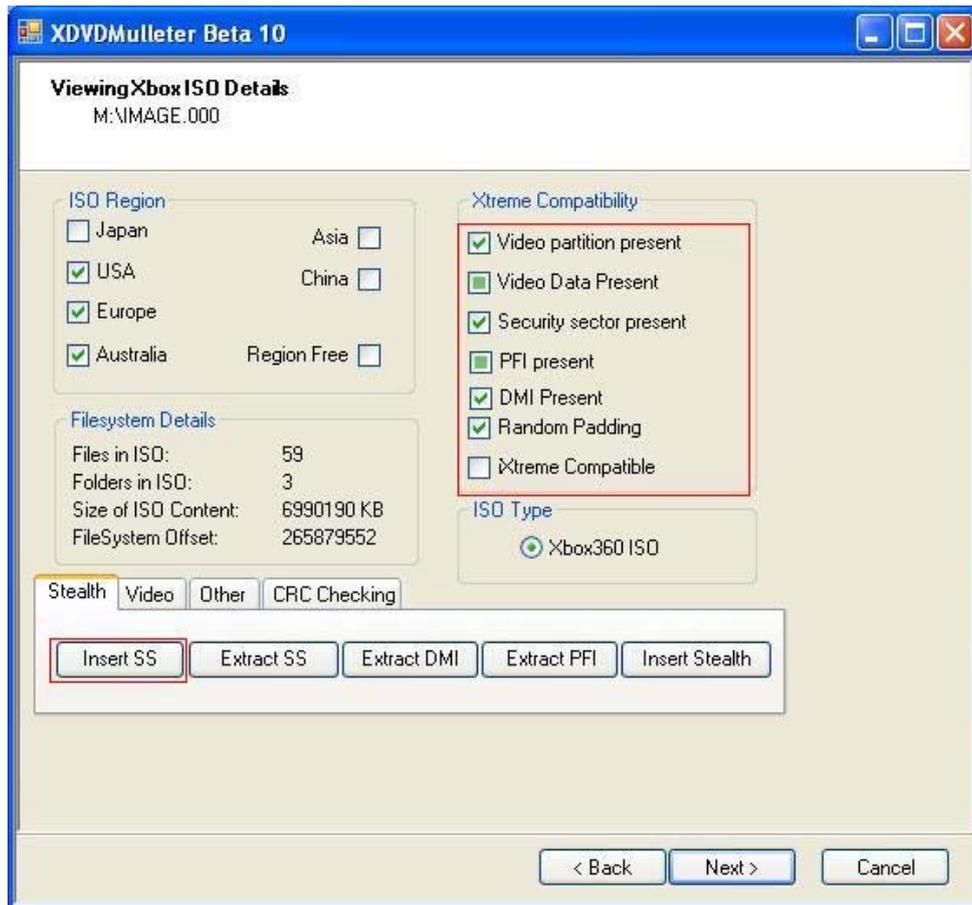


Et vous insérez la vidéo :

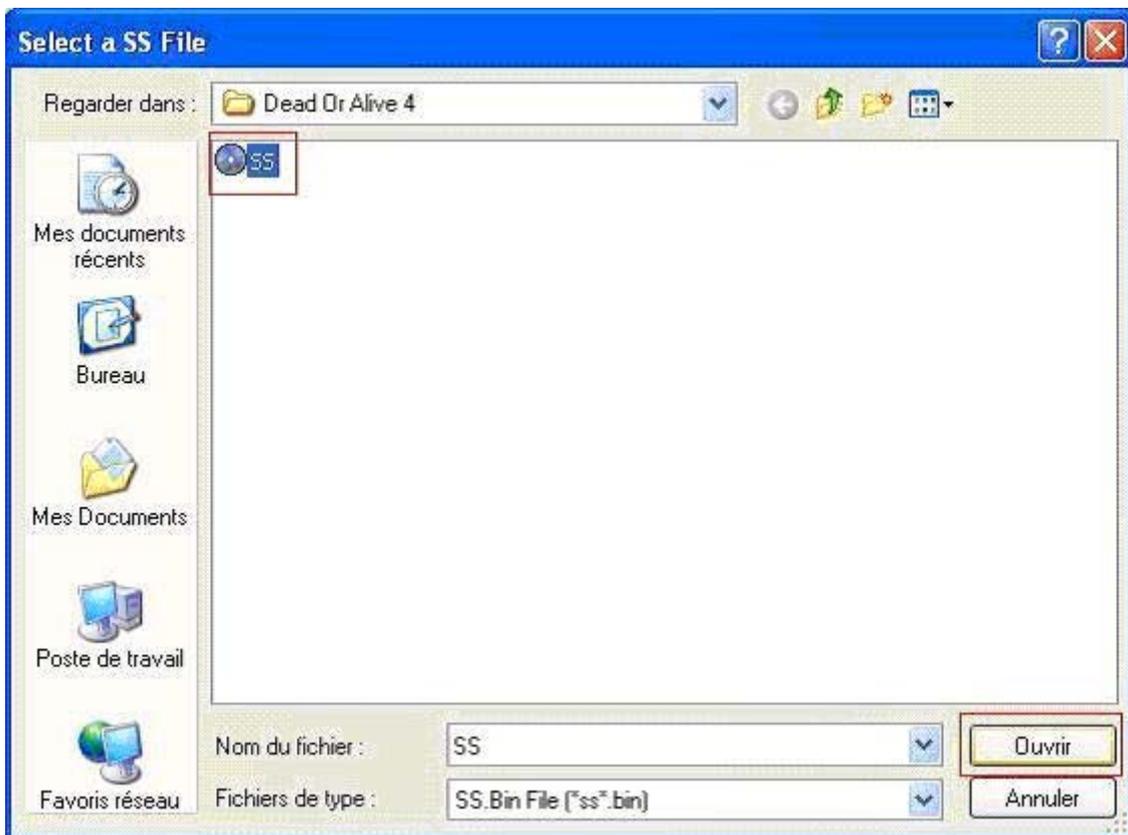




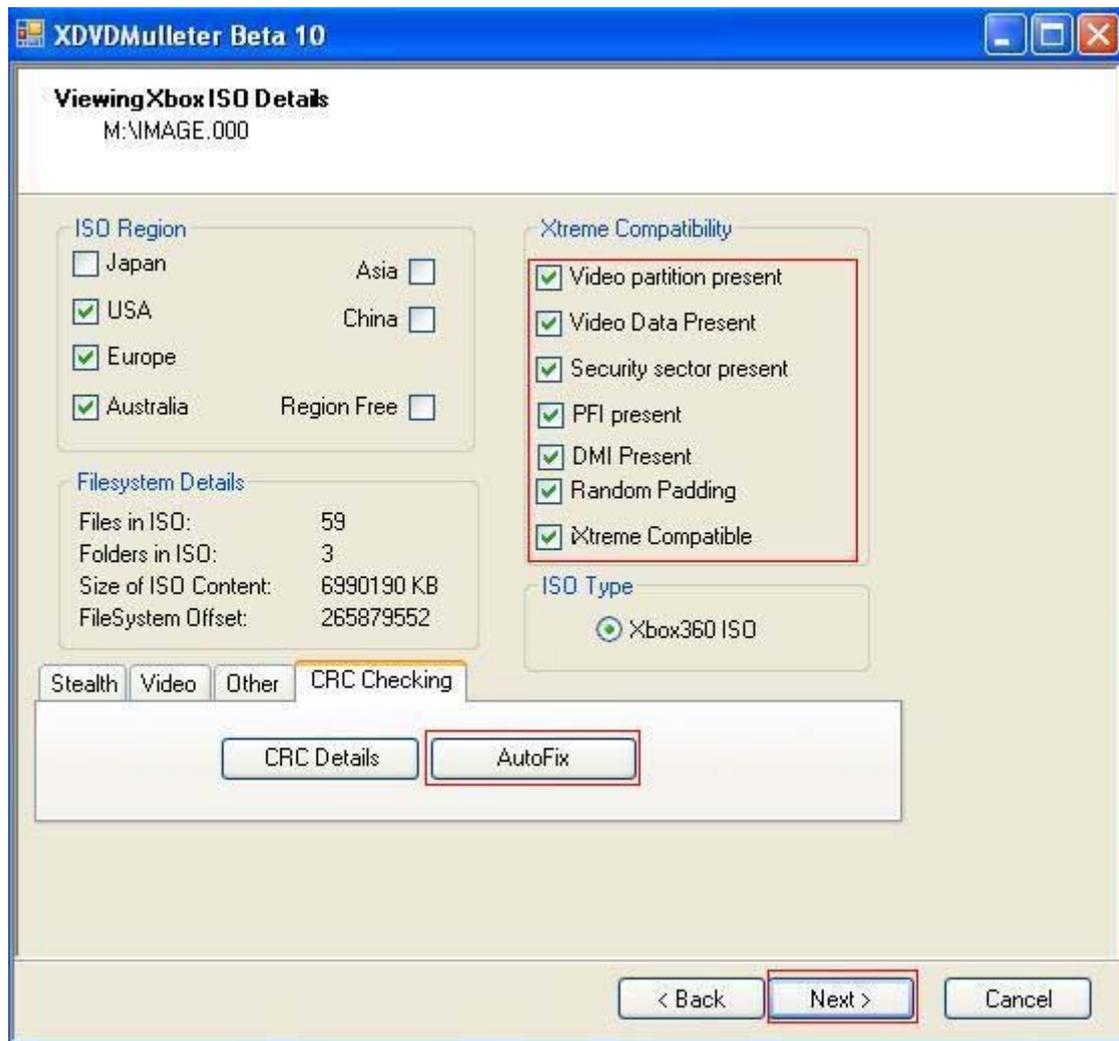
Malgré tous nos efforts, l'ISO n'est pas encore pleinement utilisable car les Security Sector ne sont pas les bons (dans ce cas présent, nous avons bien fait d'insérer la vidéo plutôt que de la recréée) :



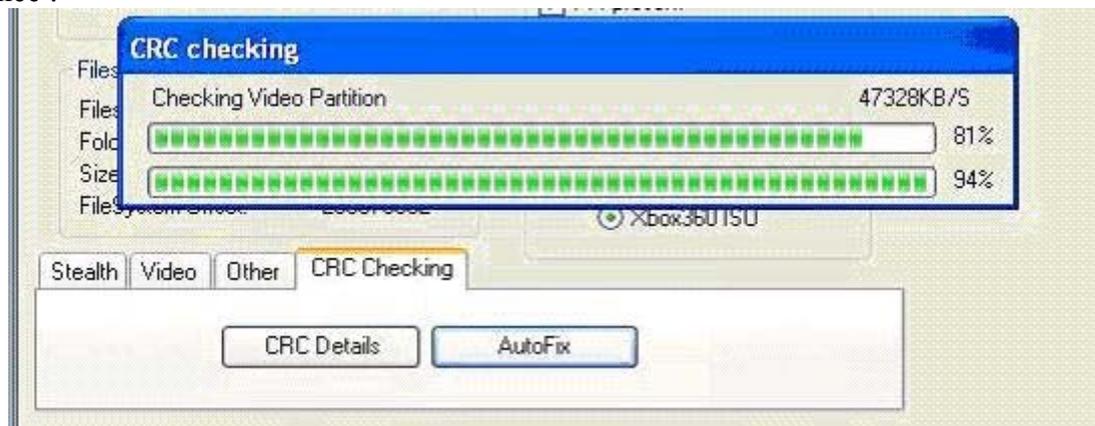
Nous allons donc les insérer en cliquant sur « Insert SS » :



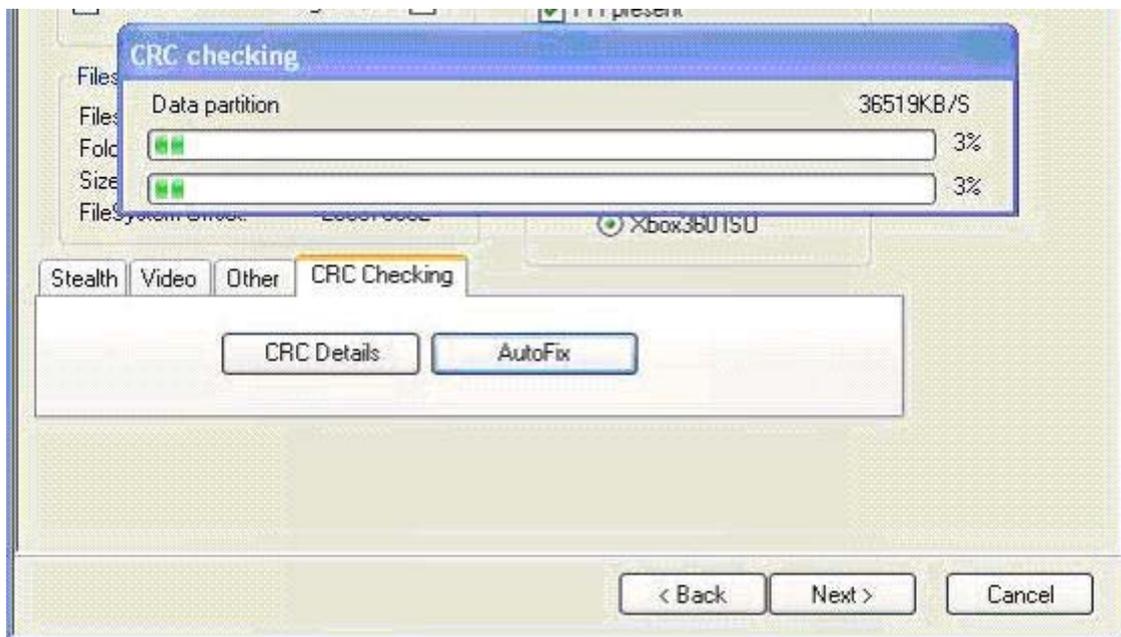
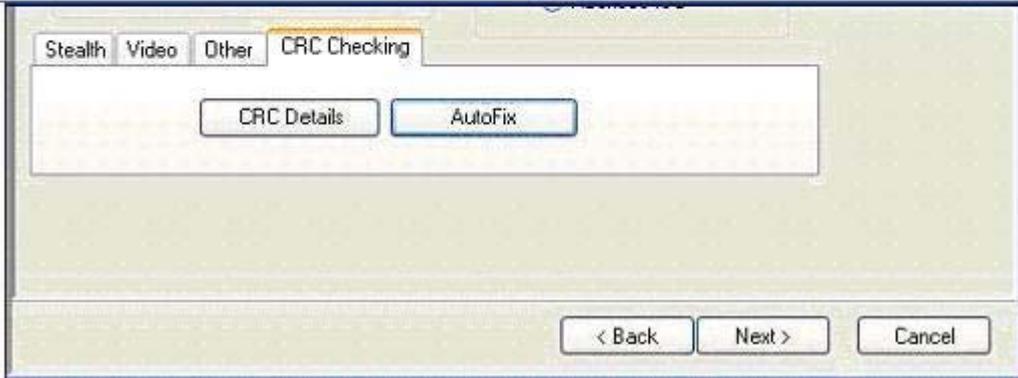
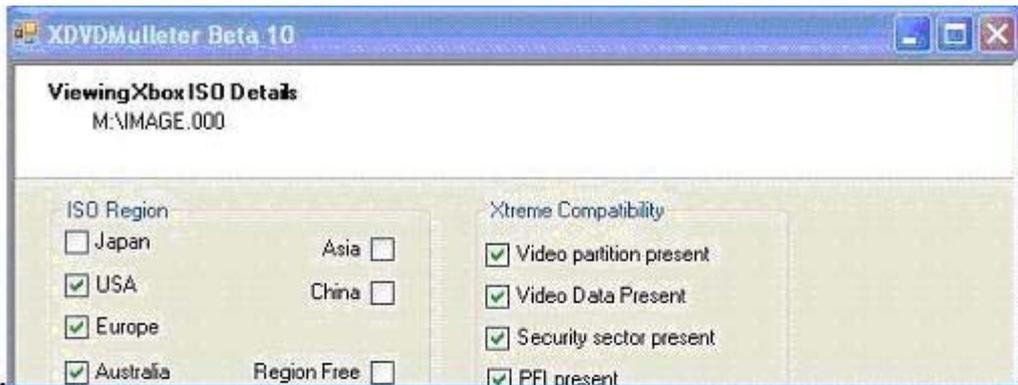
Maintenant, nous avons une ISO totalement propre et prête à l'emploi. Mais, dans un souci de prudence, nous allons cliquer sur « AutoFix » dans « CRC Checking » :

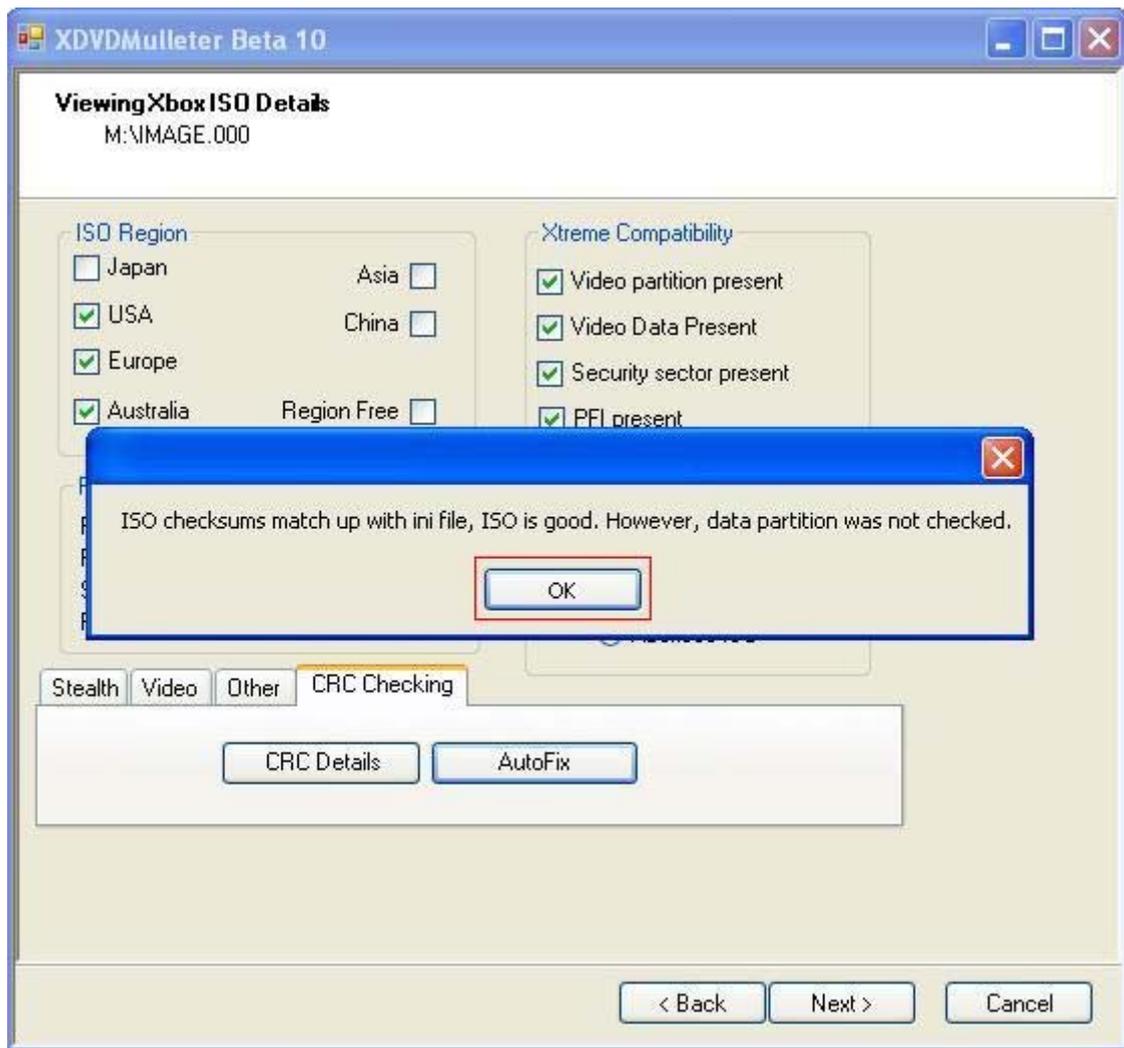


XDVDMulleter va alors vérifier si toute l'ISO correspondant à 100% avec sa base de donnée :

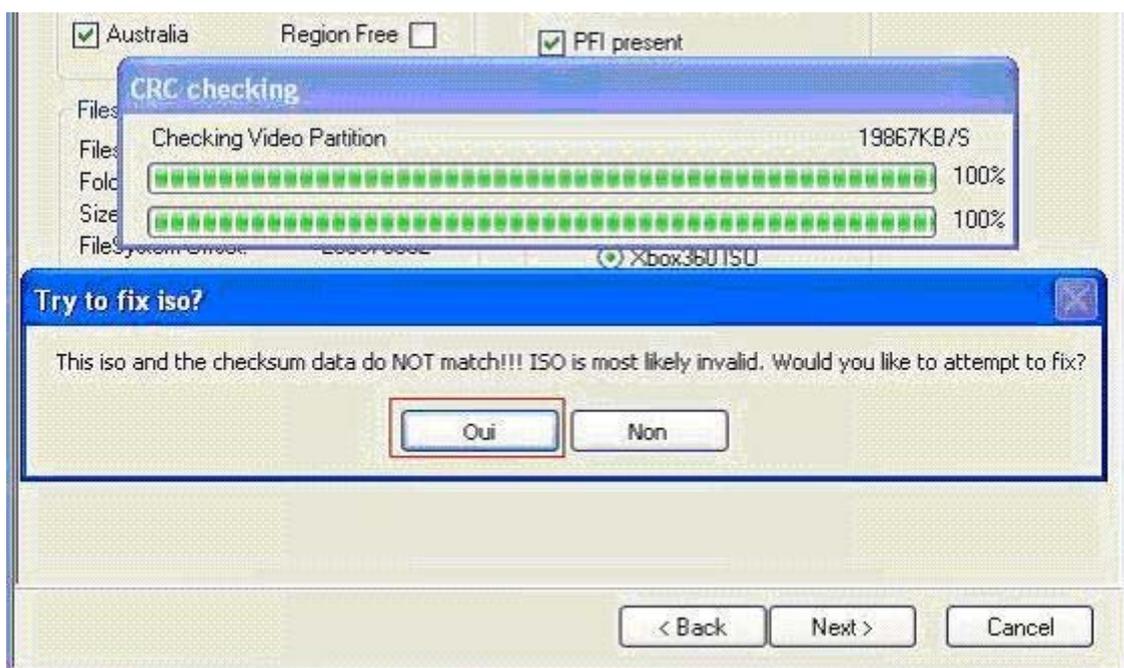


Apparemment, tout est bon mais faisons quand même une vérification en profondeur pour être sûr :

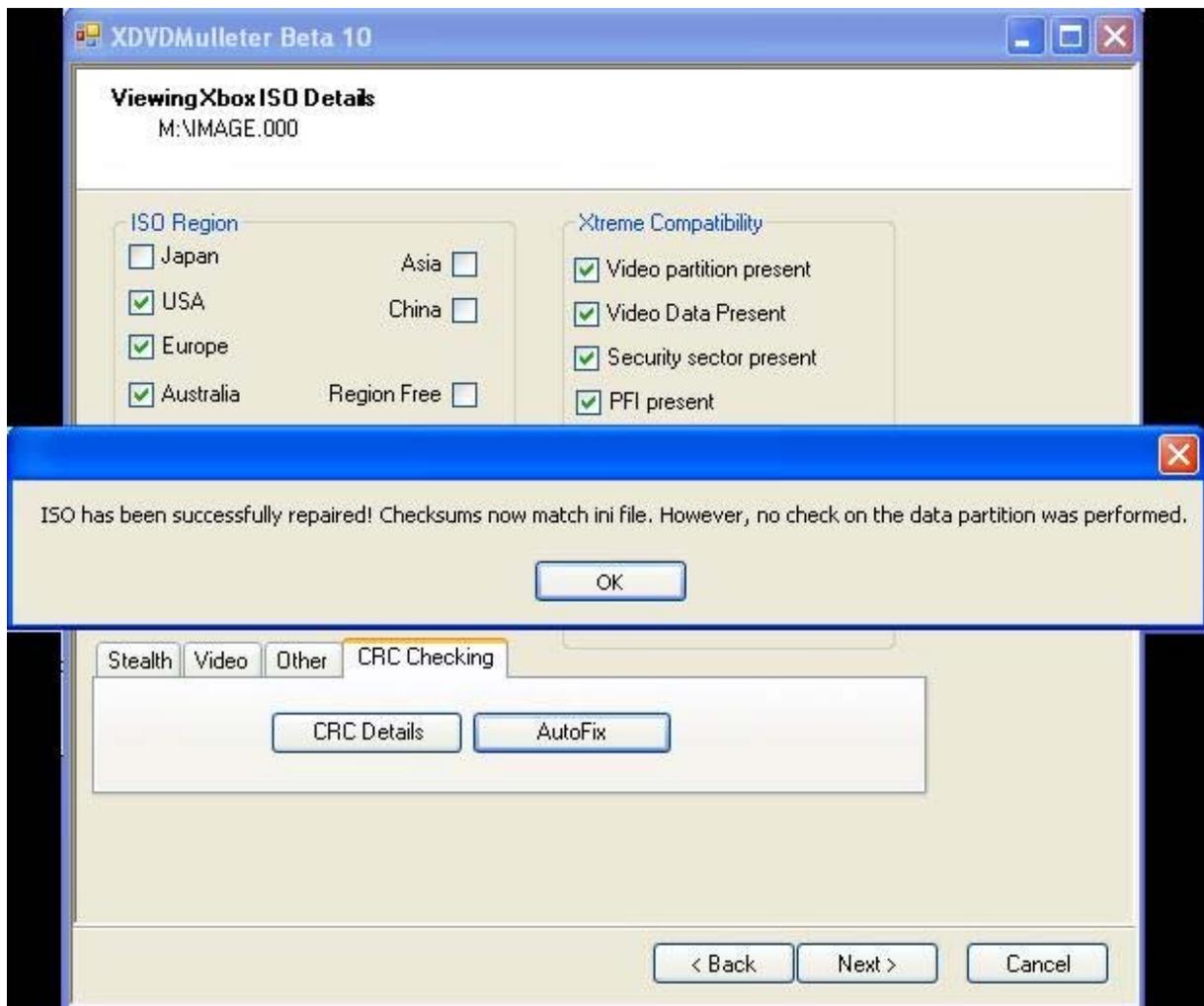




Avec ce message, nous pouvons être sûrs à 100% que l'ISO est bonne. Contrairement à ce message :



Dans ce cas présent, il semblerait que l'ISO ne soit pas totalement propre alors que pourtant, toutes les cases sont cochées dans le « Xtreme Compatibility ». Cliquez alors sur « Oui » pour la réparer :



XDVDMulleter nous indique qu'il a pu réparer l'ISO et que celle-ci est fonctionnelle à 100%. En ayant vérifié mes ISOs, il est apparu que plus de la moitié avaient ce problème (sans poser toute fois de soucis pour jouer).

Mais si l'on veut être sûr que Microsoft ne puisse nous détecter, autant mettre toutes nos chances de notre côté ;)

## Vérification des backups avec Xbox Backup Creator et Schtrom360Xtract

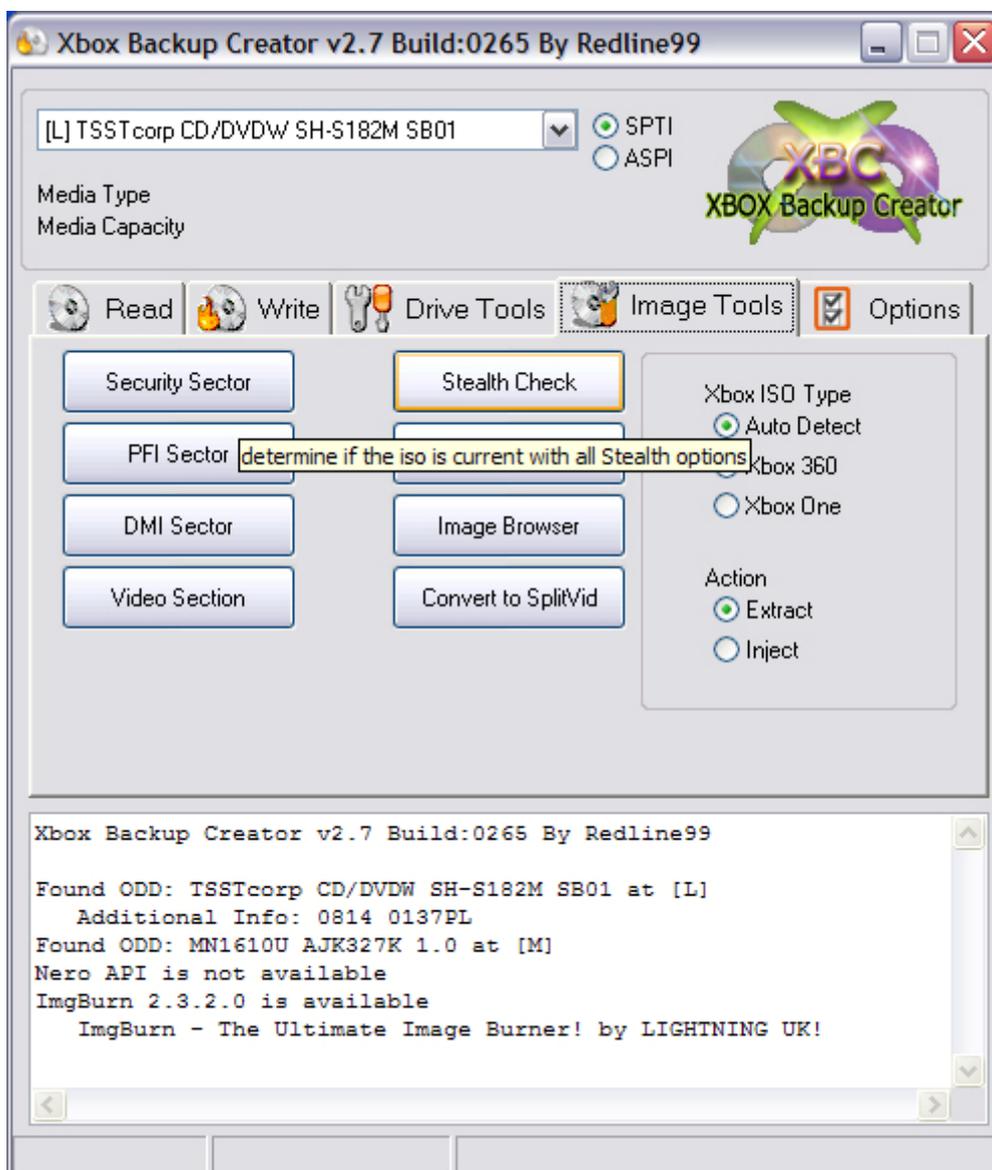
Après avoir vu les vérifications que vous pouvez effectuer avec XDVDMulleter afin d'être sûr d'avoir un backup stealth, nous allons voir comment faire d'autres vérification avec Xbox Backup Creator et Schtrom360Xtract.

Vous aurez besoin pour cela de deux logiciels :

- [Xbox Backup Creator](#)
- [Schtrom360Xtract](#)

Etape 1 : Vérification avec Xbox Backup Creator

Lancez Xbox Backup Creator et allez dans l'onglet « Image Tools » puis cliquez sur « Stealth Check » :



Vous obtenez alors un résumé très rapide de chaque secteur de notre backup :

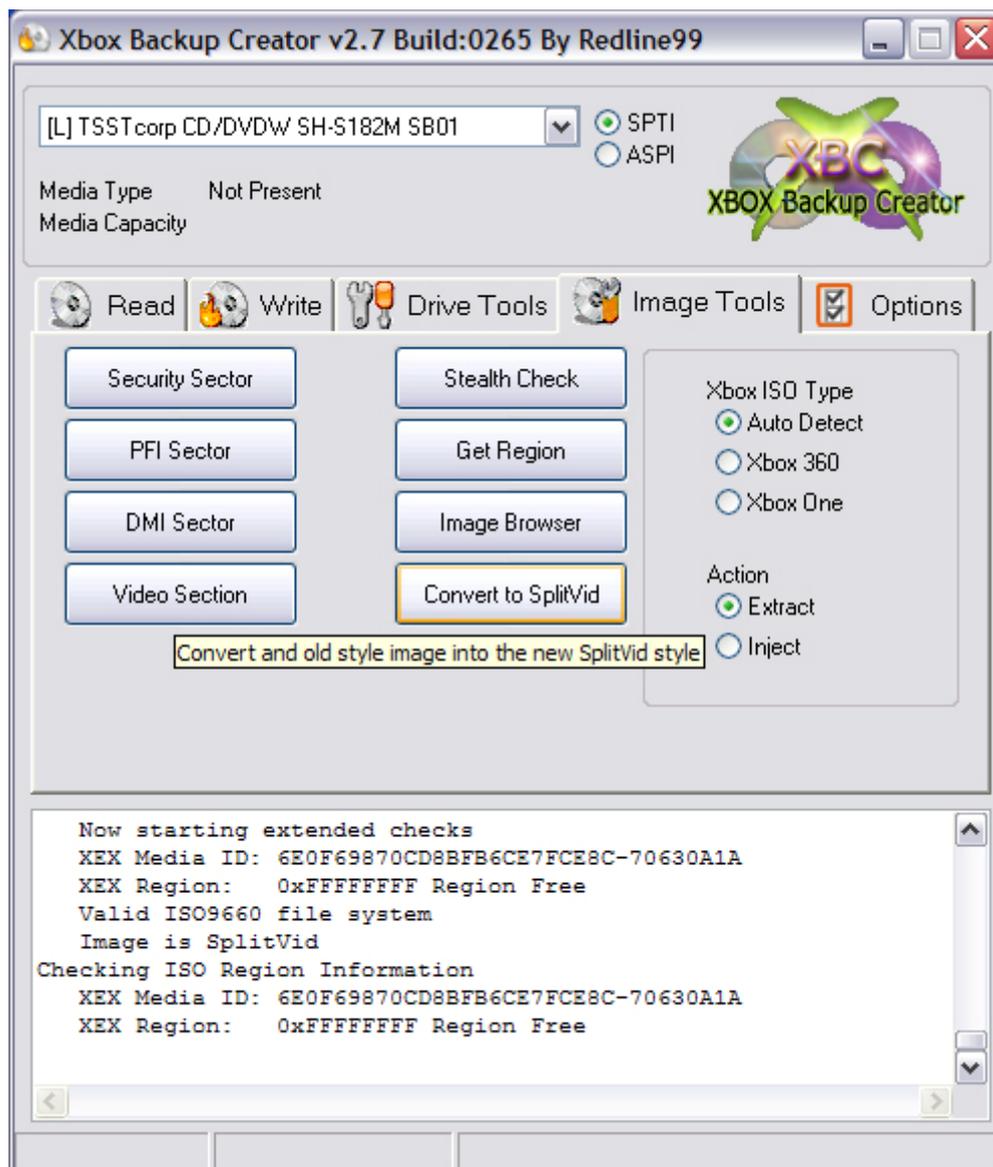


Comme vous pouvez le voir sur cette image, tous les tests sont passés et cochés en vert. Cela signifie que votre backup est complètement stealth pour ce logiciel. Note : vous avez aussi une liste plus détaillée des informations dans la fenêtre de log.

Si vous obtenez une erreur au niveau du format vidéo (« SplitVid Format ») comme ici :



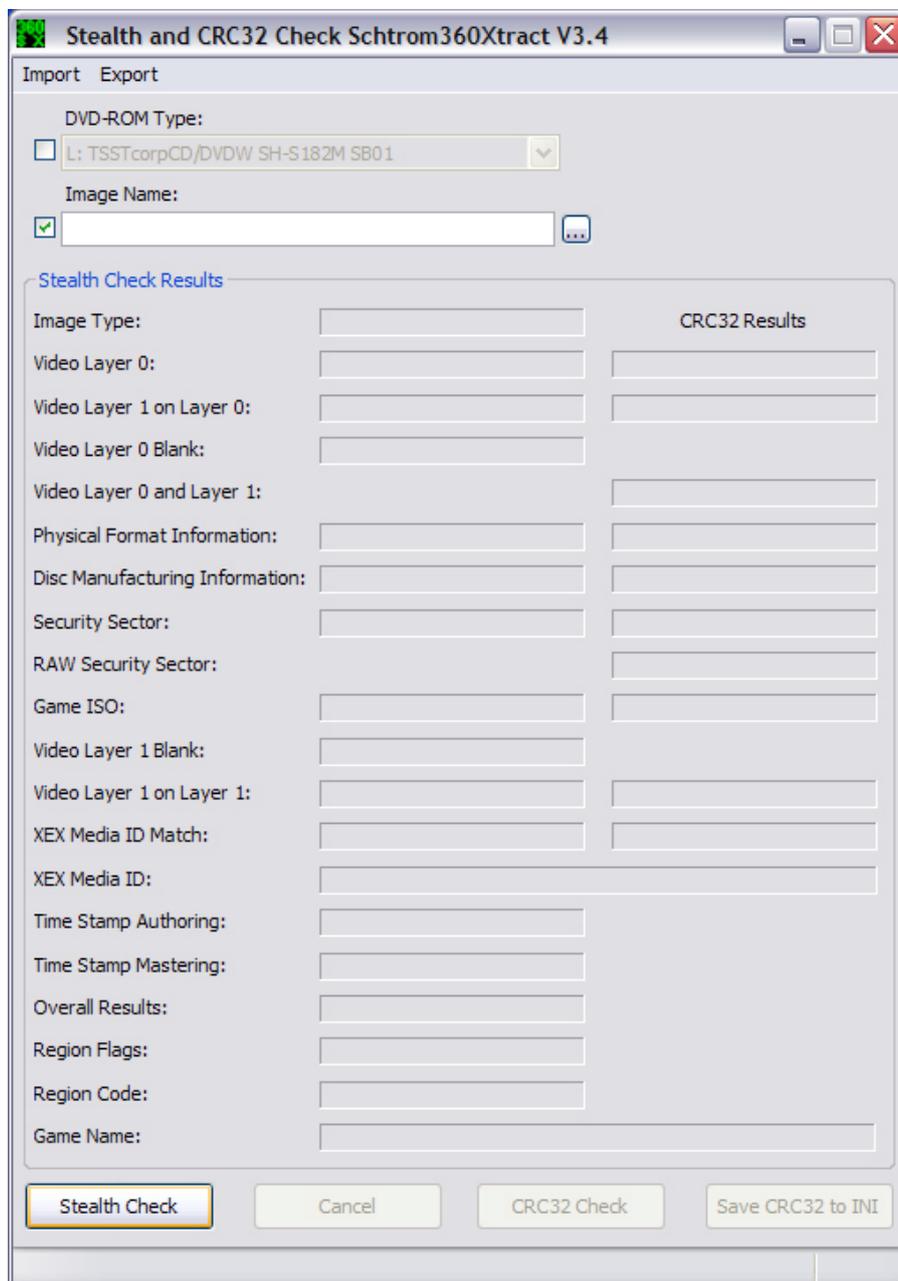
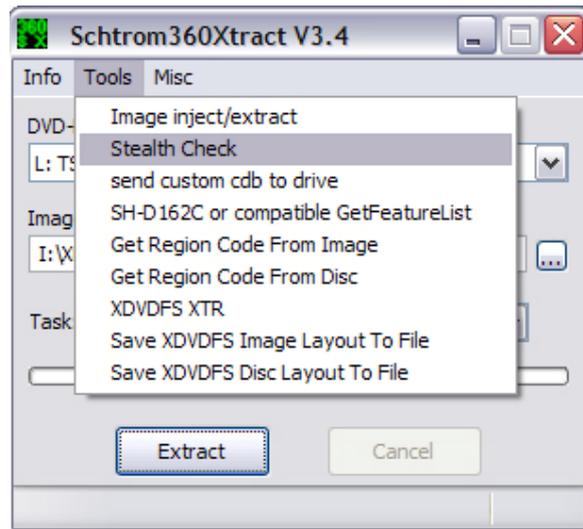
Vous pouvez le réparer en cliquant sur « Convert to SplitVid » dans l'onglet « Image Tools » :



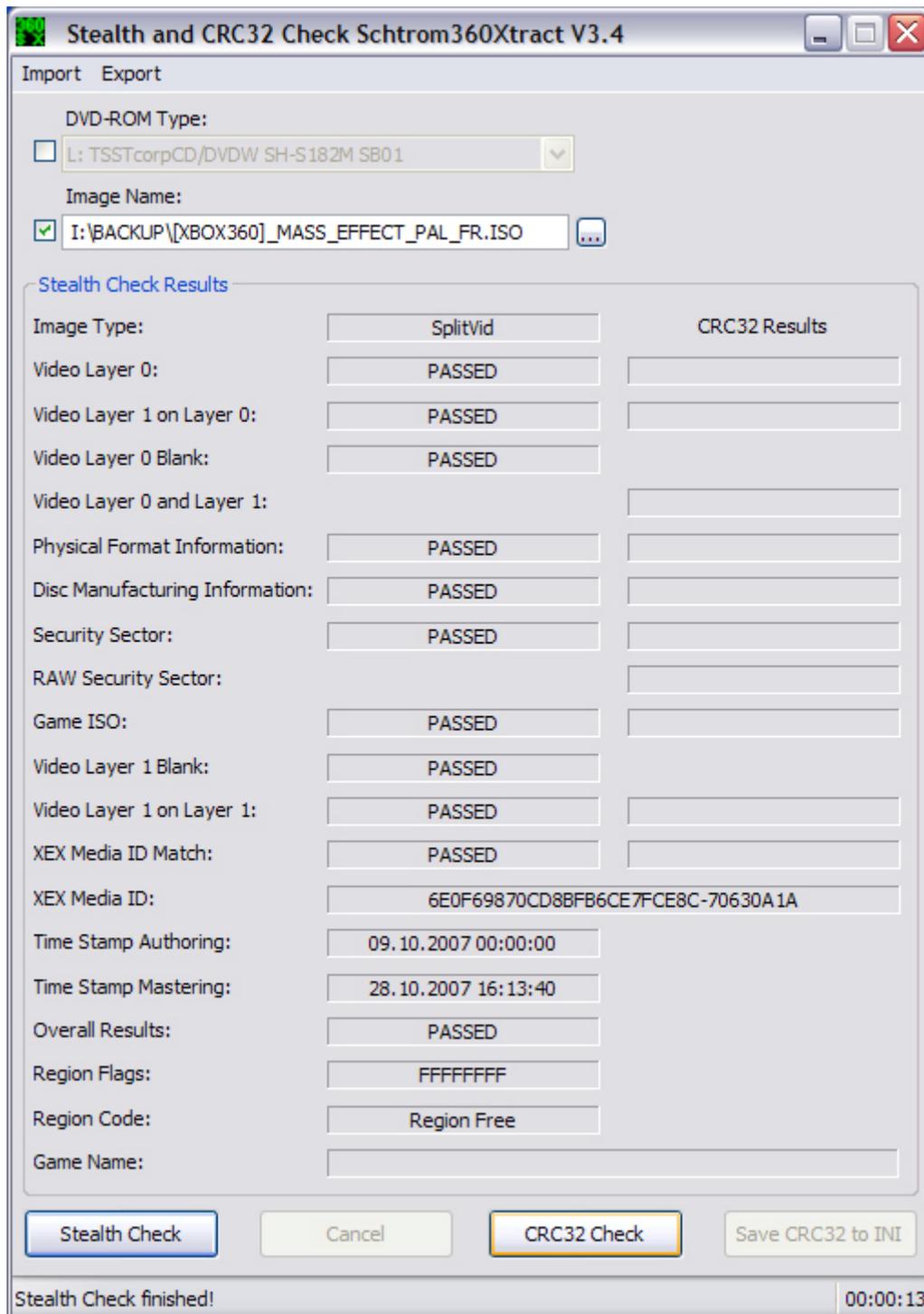
A noter que vous pouvez aussi vérifier vos backups déjà gravés grâce à l'onglet « Drive Tools ».

## Etape 2 : Vérification avec Schtrom360Xtract

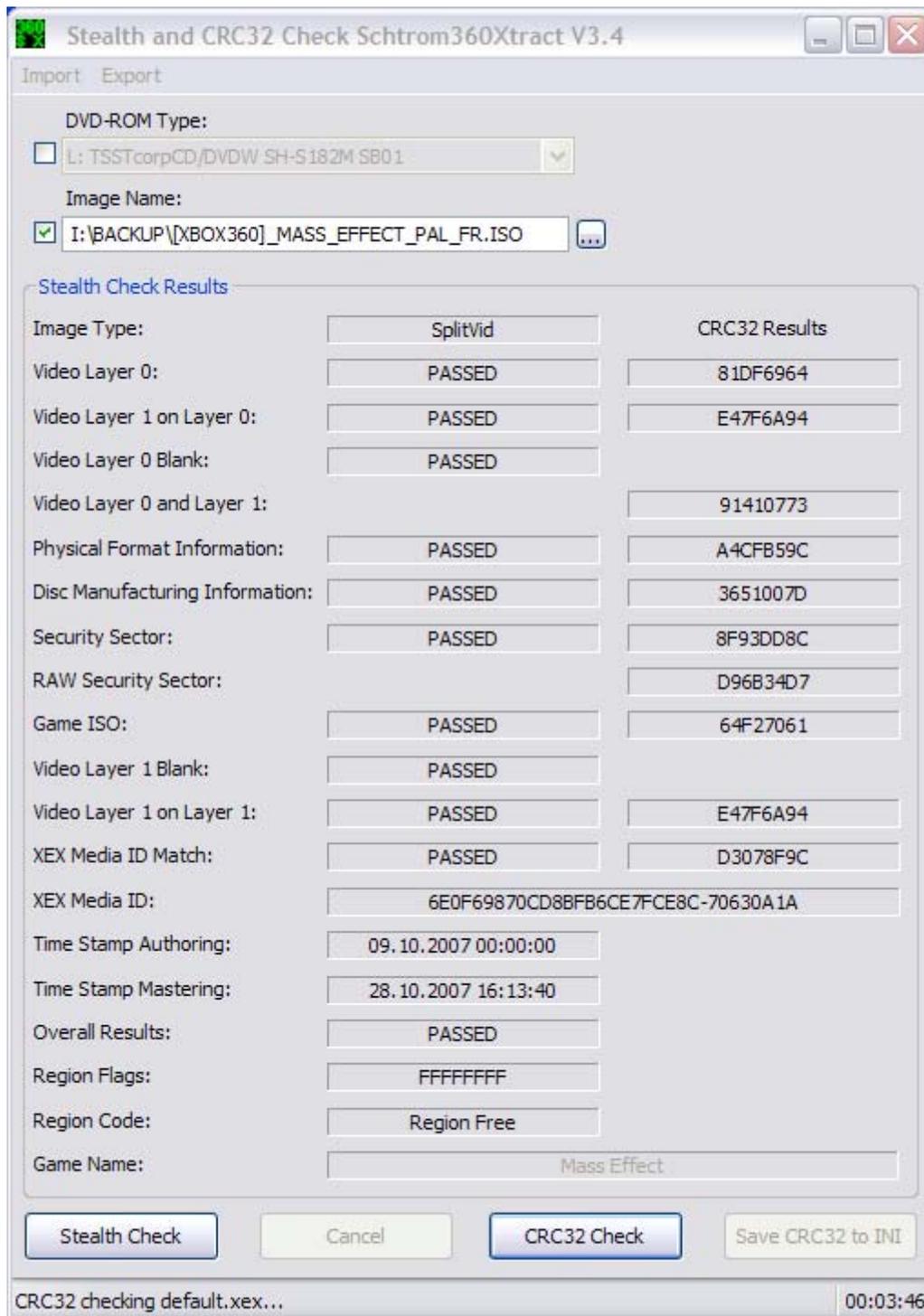
Cette vérification est nettement plus longue que la première mais nettement plus approfondie. Pour cela, lancez Schtrom360Xtract. De là, allez dans « Tools\Stealth Check » et sélectionnez votre image (ou votre lecteur pour un backup gravé). Cliquez alors sur « Stealth Check ».



Vérifiez alors que dans toutes les cases, le mot « Passed » et non « Failed » apparaît puis cliquez sur « CRC32 Check ».



Cela dure environ trois minutes chez moi donc prenez un bouquin...



D'après Schtrom360Xtract, vous êtes à priori sûr d'avoir un backup complètement stealth et conforme.

## **Correction des SS.BIN avec KreonChecker et Bad SS Patcher**

Apparemment, une nouvelle protection est apparue sur les jeux XBox360 depuis Halo 3 (ou un peu avant, sortie américaine).

LE 03/12/2007 :

Commodore4eva a noté un changement récent dans les jeux au niveau des C/R Timings. Il semble que ces changements sont apparus quelques semaines avant la sortie de Halo 3, ayant pour conséquence de fournir un fichier SS légèrement altéré lorsque vous réalisez un rip avec le firmware Kreon. Des tests ont été effectués pour reproduire l'erreur avec un lecteur Samsung en mode 0800 mais ces tests se sont révélés infructueux pour le moment.

Cette légère modification des données peut être facilement détectable, et pourrait être utilisée par Microsoft comme critère dans les bannissements. Il est fort possible que les bannissements récents résultent de cette modification.

Actuellement, rien ne permet d'être certain qu'il s'agisse d'une modification intentionnelle de Microsoft ou s'il s'agit d'une coïncidence avec un bug de Kreon. Cependant, le firmware Kreon ne produit pas systématiquement ces données modifiées mais cela arrive de manière aléatoire. Voici une liste de quelques jeux qui peuvent produire un SS modifié lors d'un rip avec Kreon :

- Halo 3
- Mass Effect
- Call Of Duty 4
- Spiderman - Friend Or Foe
- Thrillville
- Project Gotham Racing 4
- NHL 08
- Half Life 2 - Orange Box
- Oblivion - GOTY Edition

Il s'agit d'une petite liste qui sera vraisemblablement à rallonge au fur et à mesure des tests.

Kreon, Redline99 et commodore4eva sont bien entendu déjà sur la problématique afin de trouver une solution

Si vous avez été récemment bannis et souhaitez vérifier qu'un de vos backups possède ou non un SS modifié, vous pouvez utiliser XDVDMulleter ou un autre programme pour extraire le SS et le vérifier avec Kreon Checker (merci à l'équipe du chan #Stealth360 sur efnets). Ce programme vous indiquera s'il s'agit d'un rip correct ou non. Le but étant de vérifier si toutes les personnes qui ont été bannies utilisaient un SS Kreon altéré ou non. Dès que plus d'informations seront connues la base de données de XDVDMulleter sera mise à jour pour intégrer un fix aux SS des jeux générant un SS altéré.

LE 12/12/2007 :

Commodore4eva a mis en ligne une nouvelle version de son firmware iXtreme compatibles pour toutes les versions de lecteurs Xbox 360 (excepté pour les Hitachi v78/79 dont Maximus proposera une nouvelle version bientôt). Il a introduit de nouvelles fonctions en rapport avec les résultats des recherches effectuées autour de la dernière vague de bannissement.

Selon certaines spéculations, il existe des « timers » spécifiques dans le protocole challenge/response qui peuvent être vérifiés par Microsoft pour déterminer des critères de bannissement. Il est fort probable que Microsoft en mesure un ou plusieurs pour mettre à jour des discordances. Même si cela reste en grande partie de la spéculation et qu'une grande quantité de données sont inexactes dans la mesure ou la réplication à cause de différents mécanismes, il peut cependant exister des « timers » bien précis qui peuvent être lus de manière simple. Un des ces paramètres sur lequel se sont attardées les recherches concerne le degré de rotation du disque qui génère une somme (0, 90, 180, 270) dont le résultat est intégré dans le fichier SS. Il est désormais connu qu'une modification au niveau du « timer » challenge/response a été introduite dans les jeux il y a plusieurs semaines.

En effet, il a été démontré que les nouveaux jeux rippés avec un firmware Kreon génèrent un degré qui en combinaison avec le « jitter » iXtreme génèrent une valeur de degré de rotation sur 360 (NDGX : le 360 représentant le degré maximum et non la console). Cette valeur peut être dans une plage non acceptable (qui ne peut aller que de 0 à 359). Tout ceci est détectable et peut faire l'objet d'un critère de sélection pour mettre en place un bannissement. Cela pourrait expliquer pourquoi certains d'entre vous ont joué au même jeu et qu'uniquement certains ont été bannis. Le but du « jitter » est de générer aléatoirement des valeurs correctes. En gardant cela en tête, une valeur aléatoire du « jitter » depuis un firmware Kreon avec une valeur aléatoire du « jitter » depuis un iXtreme devraient rarement donner une valeur de degré. Cette nouvelle version du iXtreme a pour spécificité d'empêcher la génération d'une valeur de degré.

Maintenant, une recommandation suite à l'analyse de statistiques. Pendant plusieurs jours, des milliers de SS ont été rippés avec différentes combinaisons de lecteurs/software et cela a permis de mettre à jour les informations suivantes:

La réplication de SS les plus valides/correspondant qui soient a été réalisée avec un lecteur Samsung combiné avec Schtrom 360 Xtract ou XBC. Sur 6701 rips, seul un très faible pourcentage a présenté une différence notable par rapport à des rips avec le firmware Kreon. De ce fait, il est fortement recommandé, si vous envisagez de réaliser des backups de jeux récents, d'essayer tant que possible d'utiliser un lecteur Samsung combiné avec Schtrom 360 Xtract ou XBC afin d'obtenir une réplication la plus proche possible de l'original. Même si tout cela reste de la spéculation, il se peut que cette précaution fasse la différence sur le bannissement.

Cependant, gardez toujours à l'esprit que vous modifiez votre console à vos propres risques. Si vous réalisez un backup de votre jeu et y jouez sur le XBox Live, vous courez forcément le risque d'être bannis de celui-ci.

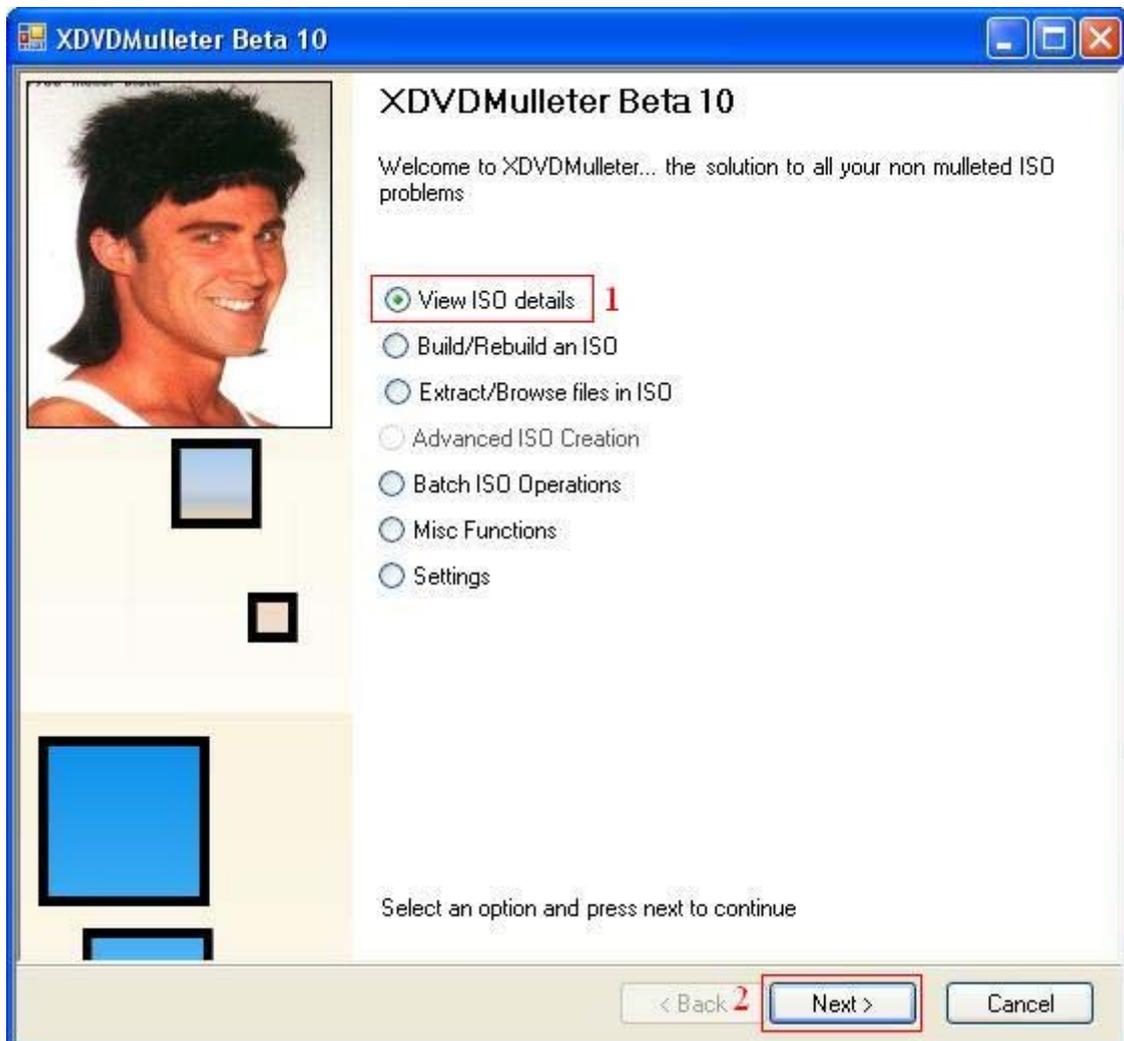
### Mise en situation :

A partir de ces éléments, une nouvelle version du firmware est apparue (la v1.0) qui doit normalement corriger ce problème qui peut être source d'éventuels bannissements. Parallèlement à cela, une nouvelle application est sortie, [KreonChecker](#), pour pouvoir corriger les hypothétiques erreurs contenues dans les SS.BIN de vos backups.

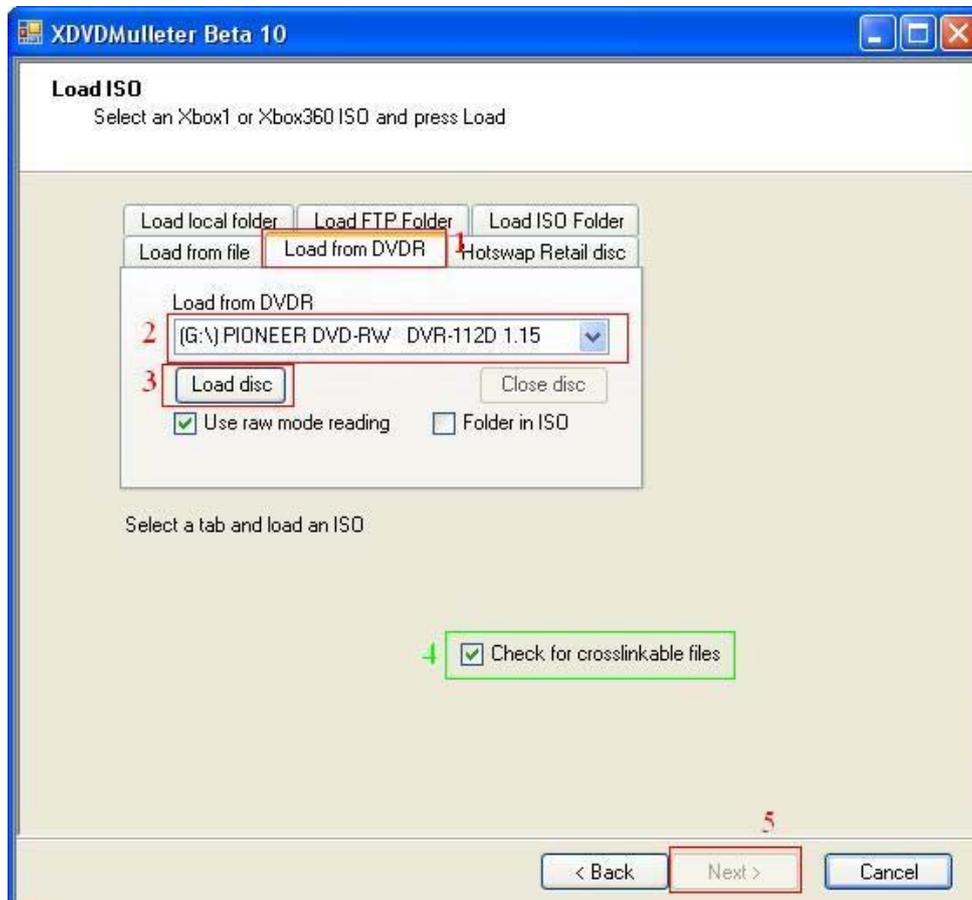
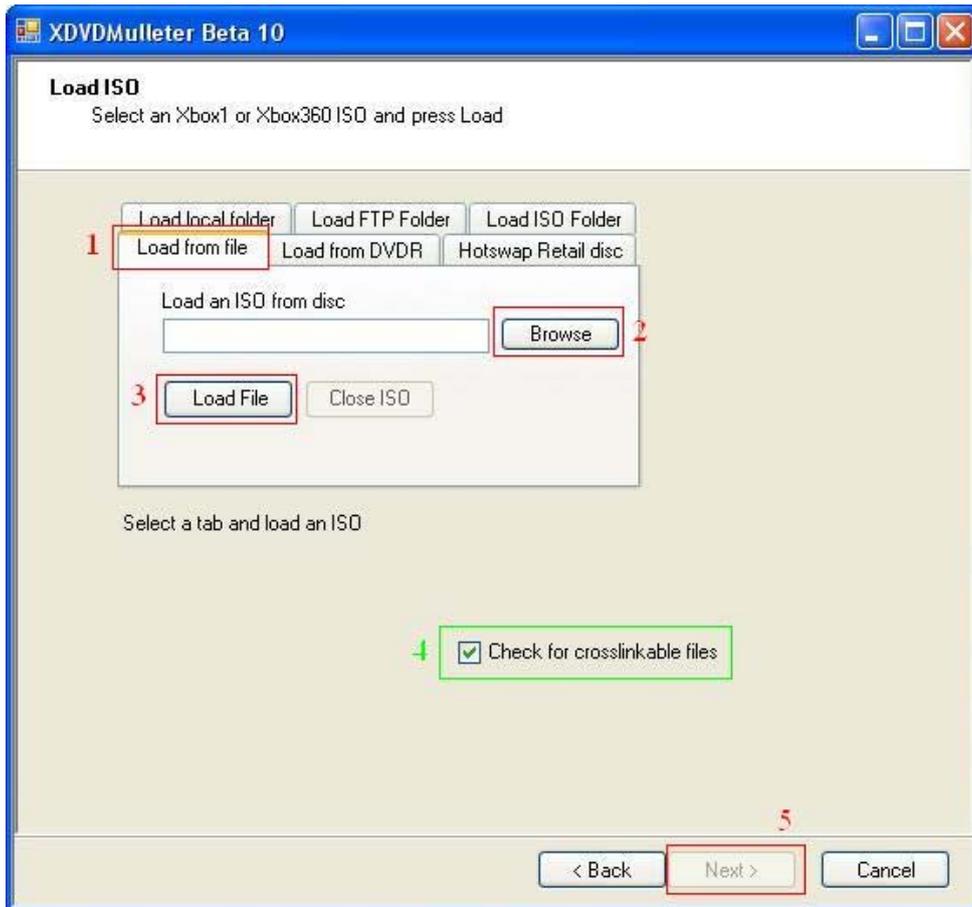
Pour cela, vous aurez besoin de [XDVDMulleter](#) dans sa dernière version à l'écriture de cette partie (la BETA 10.2) ainsi que du logiciel Bad SS Patcher 1.2 (vous pourrez retrouver un pack complet comprenant tous ces logiciels [ici](#))

Etape 1 : Extraction des SS.BIN

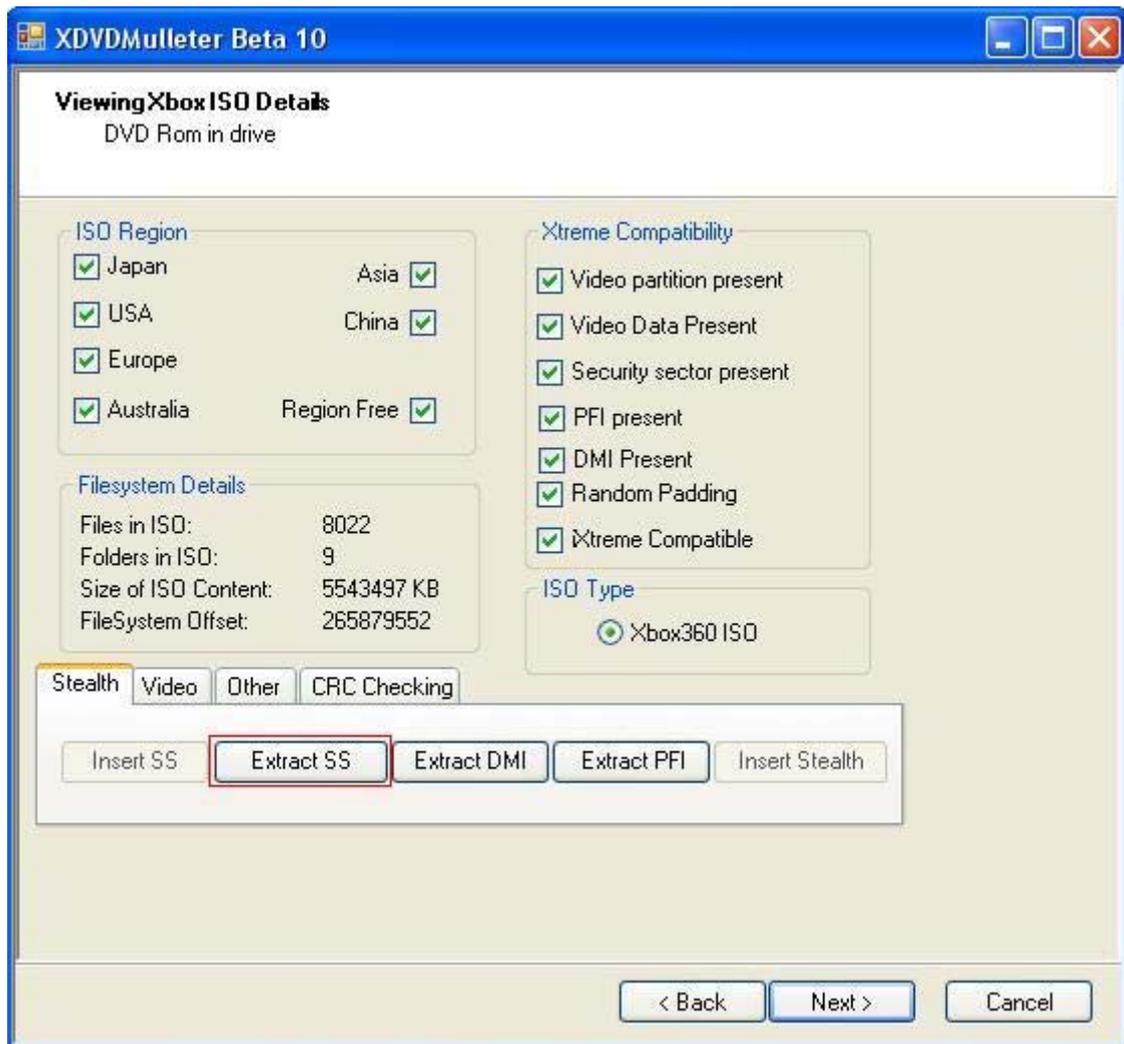
Lancez XDVDMulleter et sélectionnez « View ISO details » puis cliquez sur « Next »



Si vous souhaitez effectuer la vérification à partir d'une ISO, cliquez sur l'onglet « Load from file », sélectionnez votre ISO en cliquant sur « Browse » puis cliquez sur « Next ». A partir d'un backup gravé, vous devez choisir « Load from DVDR », cliquez sur « Load disc » puis « Next ». Note : vous pouvez cliquer sur « Crosslinked files check » pour plus de vérifications...

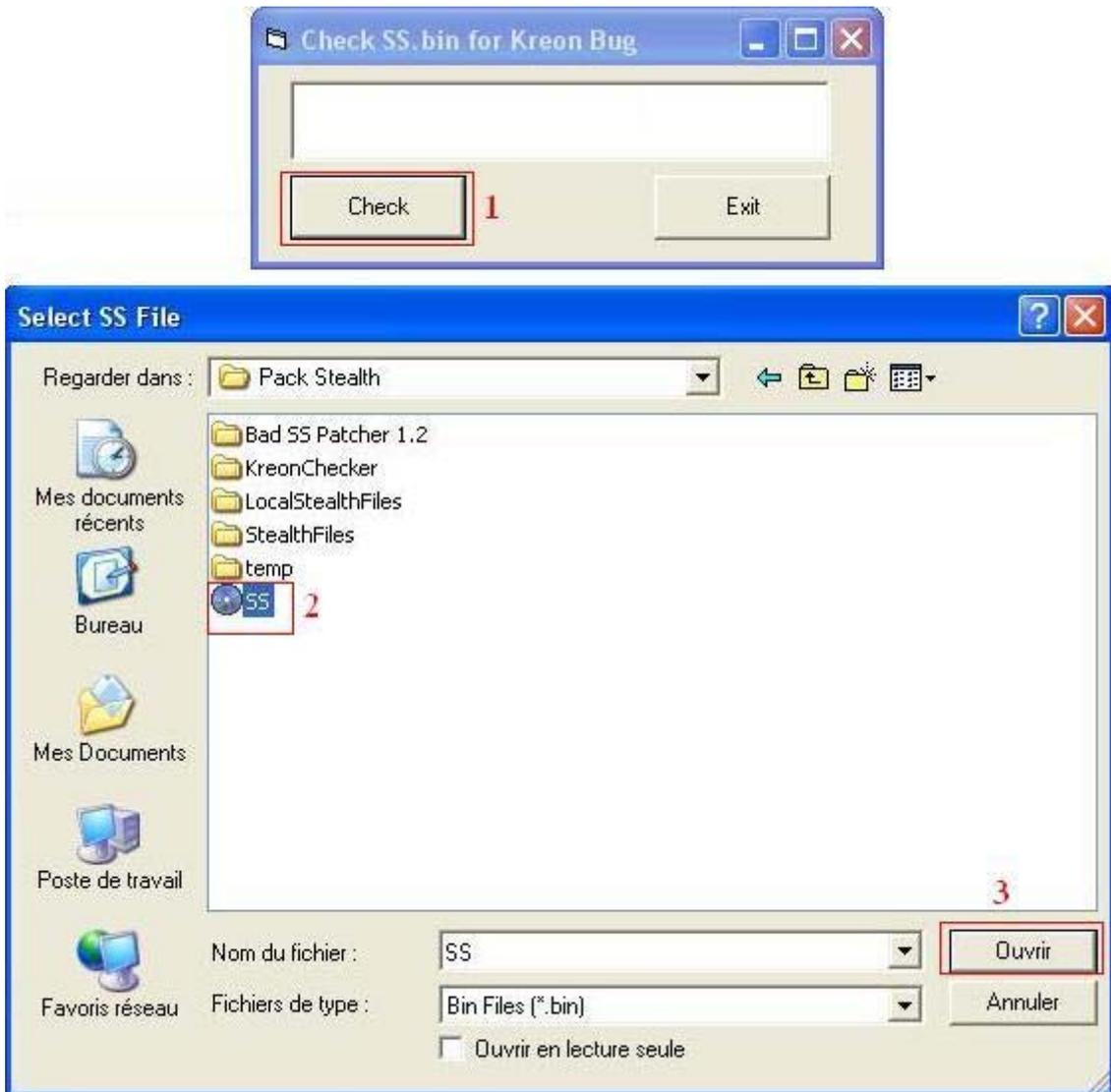


Cliquez alors sur « Extract SS » pour extraire votre SS .BIN dans un dossier.

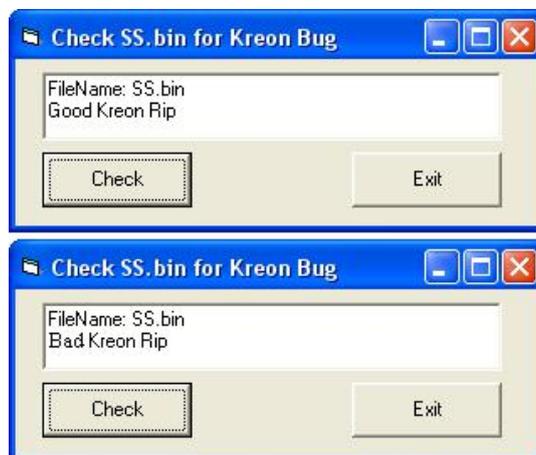


Etape 2 : Vérification du SS.BIN avec KreonChecker

Lancez KreonChecker puis cliquez sur « Check » et sélectionnez votre SS.BIN précédemment obtenu.



Si votre SS.BIN est bon, vous aurez le message « Good Kreon Rip » signifiant que votre ISO est normalement complètement Stealth (au moment de l'écriture de cette partie). Au contraire, si vous avez « Bad Kreon Rip », votre ISO est potentiellement détectable et il vous faut y remédier.



### Etape 3 : Correction des SS.BIN

Dans le cas où vous auriez le message « Bad Kreon Rip », lancez l'application Bad SS Patcher 1.2 puis sélectionnez votre SS.BIN corrompu et faites « Ouvrir ». Le logiciel s'occupe de les corriger automatiquement et depuis la dernière mise à jour (la 1.2), celui-ci remplace par les caractères 00H les secteurs 229H et 230H corrompus pour certains jeux.

Il ne vous reste plus qu'à les réinjecter dans votre ISO (à partir d'un fichier ISO cette fois, vous ne pouvez pas le faire sur votre backup déjà gravé) avec XDVDMulleter par exemple.

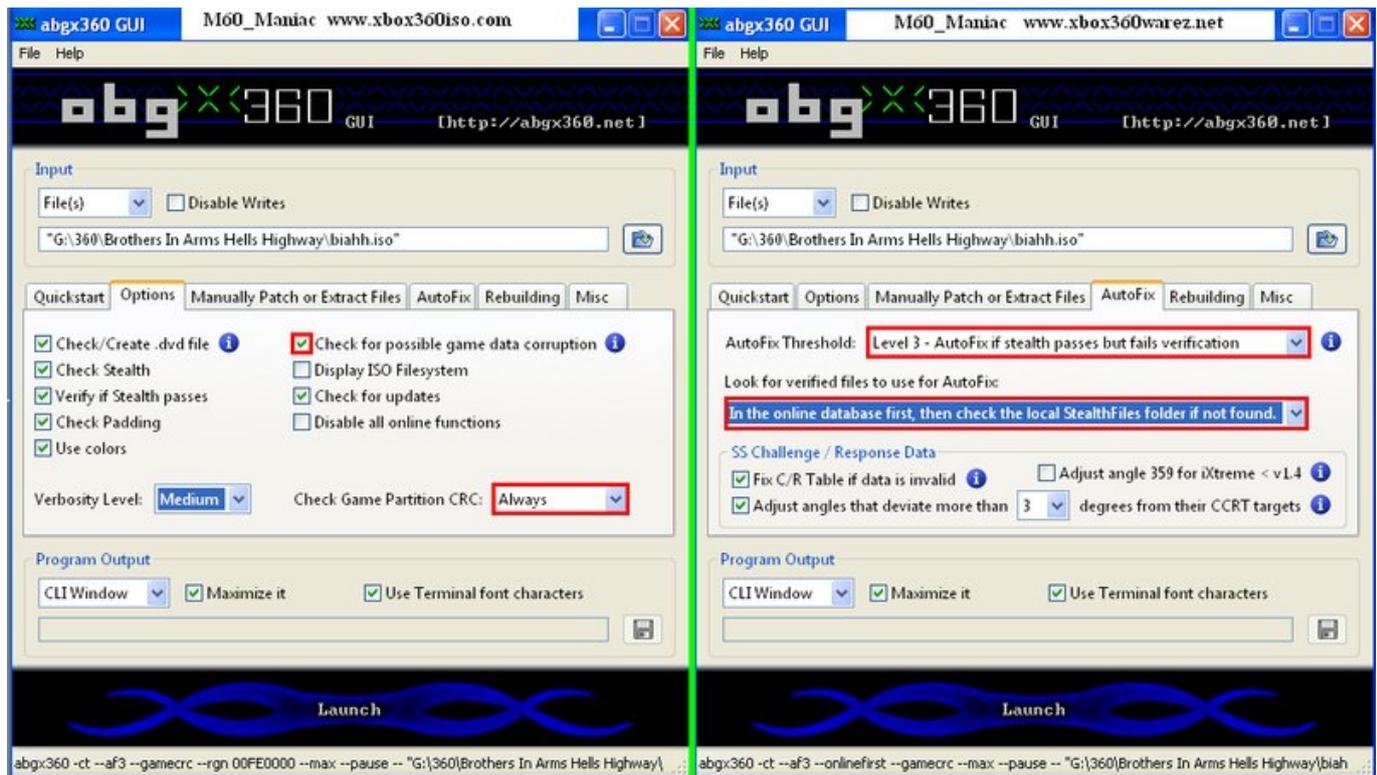
Pour ce faire, cliquez simplement sur « Insert SS » et quitter l'application. Vous pouvez aussi en profiter pour vérifier votre image comme l'explique les parties précédentes.

Enfin, vous pouvez graver votre ISO sereinement jusqu'à la prochaine découverte de bugs éventuels.

## Vérification de vos copies avec abgx360

Un nouveau logiciel pour la vérification de vos ISOs vient de sortir. Plus complet que XDVDMulleter et surtout, plus simple d'utilisation, il va, à n'en pas douter, devenir le meilleur logiciel pour vérifier vos backups.

Tout d'abord, télécharger abgx360 puis lancez le. Ensuite, cliquez sur l'onglet « **Option** » et vérifiez bien que vous avez toutes ces cases cochées. Après, dans l'onglet « **Autofix** » vérifiez bien les changements indiqués en rouge sur l'image :



Nous pouvons à présent vérifier les backups en toute sécurité.

**Etape 1** : choisissez votre « **Input** » soit votre backup au format ISO (« File »), soit un répertoire (« Directory ») ou bien votre lecteur DVD (« DVD drive »). Par défaut, « File » est sélectionné.

**Etape 2** : cela fait, sélectionnez votre image / répertoire / lecteur DVD en cliquant sur « Parcourir »

**Etape 3** : cliquez sur le bouton « **Launch** » en bas, et lisez le résultat sur l'écran qui s'ouvre. abgx360 vérifie toutes les parties de votre ISO et vous informe de leurs statuts. Généralement, si l'écriture est en jaune, cela indique que le problème est lié au « Bad Kreon Rip ». Si par contre, le message est écrit en rouge, il vous faudra bien faire attention à votre backup. Si tout est vert par contre, vous n'avez pas de problèmes répertoriés avec votre ISO.

*Note* : le fichier .DVD est automatiquement créé si ce dernier n'existe pas ou bien il est réparé s'il n'est pas valide. Pour désactiver cette option, il faut cocher la case « **Disable Writes** » à

coté de « **Input** » en haut.

## Vérifier les erreurs dues à AnyDVD

### C'est quoi les erreurs d'AnyDVD ?

AnyDVD est une application qui tourne en arrière plan pour élever les protections des DVD vidéo à la voler. C'est sympa quand vous voulez regarder un film ou bien ripper un DVD protégé, mais elle pose problème quand il s'agit de ripper des jeux XBox360 car les données vidéos (et des données de jeux des fois) sont altérées. Or, ces erreurs peuvent être détectées sur XBox Live ce qui entraînera le bannissement. Les vidéos endommagées seront facilement détectées et corrigées par abgx360.

Il y a en ce moment que deux partitions vidéo utilisées dans les jeux XBox – la première était utilisée jusqu'au 04-12-2006 (sans exception) et tous les jeux depuis utilisent la seconde. Abgx360 sait qu'elle partition a été utilisée et vérifie l'exactitude avec sa base de données en vérifiant leur CRC.

AnyDVD peut parfois causer des corruptions au niveau des données de jeux ce qui se traduit par des plantages de jeux et des erreurs de lecture lors de l'utilisation de ces backups.

### Comment savoir si j'ai ces erreurs ?

Quand abgx360 vérifie l'ISO, vous allez voir qu'il vérifie l'état de ces erreurs :

```
Verifying this game against the online database...
Using '67C25D519D4103CC.ini' (313 bytes)
Video CRC matches
U0 CRC matches
U1 CRC matches
PFI CRC matches
DMI CRC matches
SS CRC matches
Kex CRC matches

Checking Game CRC... (press Q to cancel)
Percent Elapsed Estimated Time Average Current Errors Total
Done Time Time Left Speed Speed Recovered Retries
100% 1:45 1:45 0:00 65.8 MB/s 73.2 MB/s

AnyDVD style corruption was not detected
Game CRC = 15C9974D (matches)

All CRCs match
Verification was successful!
```

M60\_Maniac

### J'ai une ISO corrompue. Que dois-je faire ?

Normalement, abgx360 corrige ce genre d'erreur. Si par hasard il n'y arrive pas, je vous déconseille de graver cet ISO et d'aller jouer en ligne.

## Vérifier l'état de l'iso

### Comment savoir si l'ISO est stealth ?

Dans l'écran de vérification d'abgx360, vous allez avoir beaucoup de texte. Vous n'aurez pas tout à lire mais juste ce qui est coloré, voilà un exemple d'un ISO totalement clean :



```
C:\windows\system32\abgx360.exe M60_Maniac
abgx360 v0.9.4 [http://abgx360.net]
Checking for updates to GameNameLookup.csv and abgx360.dat...
Server file no newer than local file 'GameNameLookup.csv' -- not retrieving
Server file no newer than local file 'abgx360.dat' -- not retrieving
G:\360\Call Of Duty World At War\all-codwar.dvd is valid
Checking Game
ISO: "G:\360\Call Of Duty World At War\all-codwar.iso"
Size: 7835492352 bytes (SplitUId 2nd wave)
Files in ISO: 16733. Folders in ISO: 286
Total bytes used: 6800252952 (93.06%)
ISO appears to have random padding
XEX Media ID: 36B8BC5BEE2837ABA5B2D1A1-17723718
XEX CRC = AD254612
Checking Game CRC... (press Q to cancel)
Percent Elapsed Estimated Time Average Current Errors Total
Done Time Time Left Speed Speed Recovered Retries
100% 1:41 1:41 0:00 68.9 MB/s 78.9 MB/s
AnyDVD style corruption was not detected
Game CRC = A69E4DC1
Call Of Duty World At War
Region Code: 0xFFFFFFFF
Region Free!
Checking SS
Timestamp of Authoring: 2008/09/30 00:00:00
Timestamp of Mastering: 2008/10/11 18:03:50
SS CRC = 9C8430CC (RawSS = F1BA377D)
SS Media ID: 36B8BC5BEE2837ABA5B2D1A1-17723718 (matches game)
SS looks valid
Checking DMI
Timestamp of Authoring: 2008/09/30 00:00:00 (matches SS)
DMI CRC = 8804AC42
DMI Media ID: 36B8BC5BEE2837ABA5B2D1A1-17723718 (matches game)
DMI looks valid
Checking PFI
PFI CRC = A4CFB59C
PFI matches known data (2nd wave)
Video partition found
Checking Video padding... Video is zero padded
Video CRC = 91410773 (U0 = 81DF6964, U1 = E47F6A94)
Video partition matches known data (2nd wave)
Stealth check passed!
Verifying this game against the online database...
Attempting to get '9C8430CCAD254612.ini' from the online verified database
Server file no newer than local file '9C8430CCAD254612.ini' -- not retrieving
Using '9C8430CCAD254612.ini' (350 bytes)
Video CRC matches
U0 CRC matches
U1 CRC matches
PFI CRC matches
DMI CRC matches
SS CRC matches
Xex CRC matches
Game CRC matches
All CRCs match
Verification was successful!
Press any key to exit . . .
```

## Comment réparer un mauvais rip ?

```
Checking SS
Timestamp of Authoring: 2007/09/03 00:00:00
Timestamp of Mastering: 2007/09/13 07:55:34

Caution: This SS contains a value <angle 359> that will cause older versions
of iXtreme to return a detectable bad response! Make sure your drive is flashed
with iXtreme version 1.4 or newer!

SS CRC = 9307C02E (RawSS = 3F0E85A1)
SS Media ID: 3ADAF5844045CDA834C39396-22465FDA <matches game>
SS looks valid
```

Il y'a deux méthode pour le réparer mais normalement, abgx360 réparera cela automatiquement si vous avez pris le soin de choisir les options recommandées. Si toutefois cela arrive, voici ce que vous devez faire :

### Méthode 1 :

Téléchargez des bons patches et utilisez abgx360 pour les insérer manuellement. Allez dans l'onglet « **Manually Patch or Extract Files** », sélectionnez les fichiers que vous voulez insérer et cliquez ensuite sur « **Launch** » pour les appliquer.



## Méthode 2 :

Il s'agit d'une technique qui va modifier la valeur du « SS.BIN » afin de le rendre compatible.

Pour procéder, allez sur l'onglet « **Autofix** » et cocher la case « **The adjust angle 359 for ixtreme <1.4** » puis relancez le check en appuyant sur « **Launch** ».

```
Checking SS
Timestamp of Authoring: 2007/09/03 00:00:00
Timestamp of Mastering: 2007/09/13 07:55:34
SS CRC = 9307C02E (RawSS = 8DA7878E)
SS Media ID: 3ADAF5844045CDA834C39396-22465FDA <matches game>
SS looks valid
```

M60\_Maniac

## J'ai un message d'erreur « Verification faild » juste en bas. Pourquoi ?

C'est très commun aux nouveaux jeux car ceux-ci n'ont pas encore été ajoutés à la base de données du logiciel. Cette erreur ressemble à ça :

```
Verifying this game against the online database...
Attempting to get '0C7D64757A421543.ini' from the online verified database
ERROR: The requested URL returned error: 404

Failed to find a verified ini file for this Hex/SS combination
Verification failed
Press any key to exit . . .
```

M60\_Maniac

Tutorial par [neokang](#)

## Création de backups Xbox pour la Xbox360

Beaucoup d'entre vous nous ont demandés comment faire pour passer des backups Xbox sur leur chère Xbox360 et cette partie vous expliquera comment graver une image .ISO sur DVD+R afin de pouvoir jouer sur votre nouvelle console.

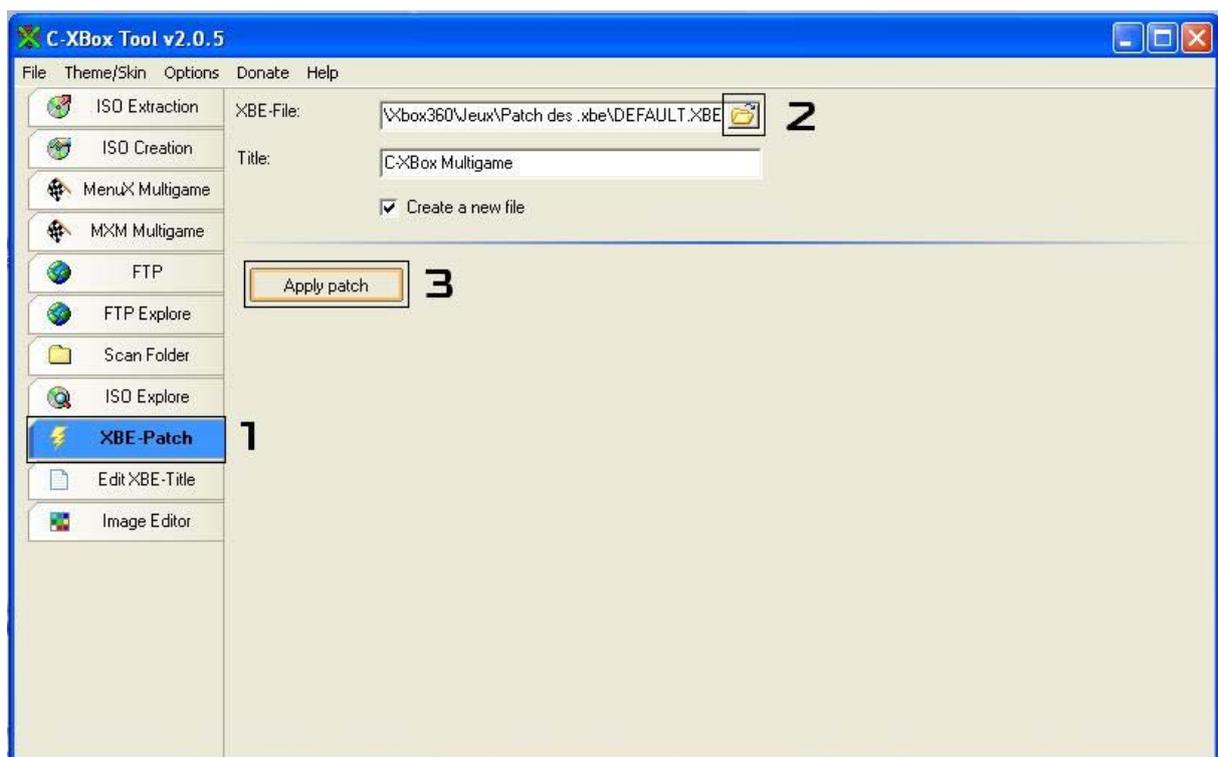
Matériel nécessaire :

- [C-XBox Tool 2](#)
- [XDVD Mulleter](#)
- l'image de votre jeu en .ISO (par exemple Fable.iso)
- avoir un cerveau en état de marche

C'est bon vous avez tout ? Alors on passe à l'étape suivante...

Etape 1 : patcher les .xbe

Lancez C-Xbox Tool et ouvrez votre ISO. Vous devriez voir quatre fichiers .XBE comme ceci :



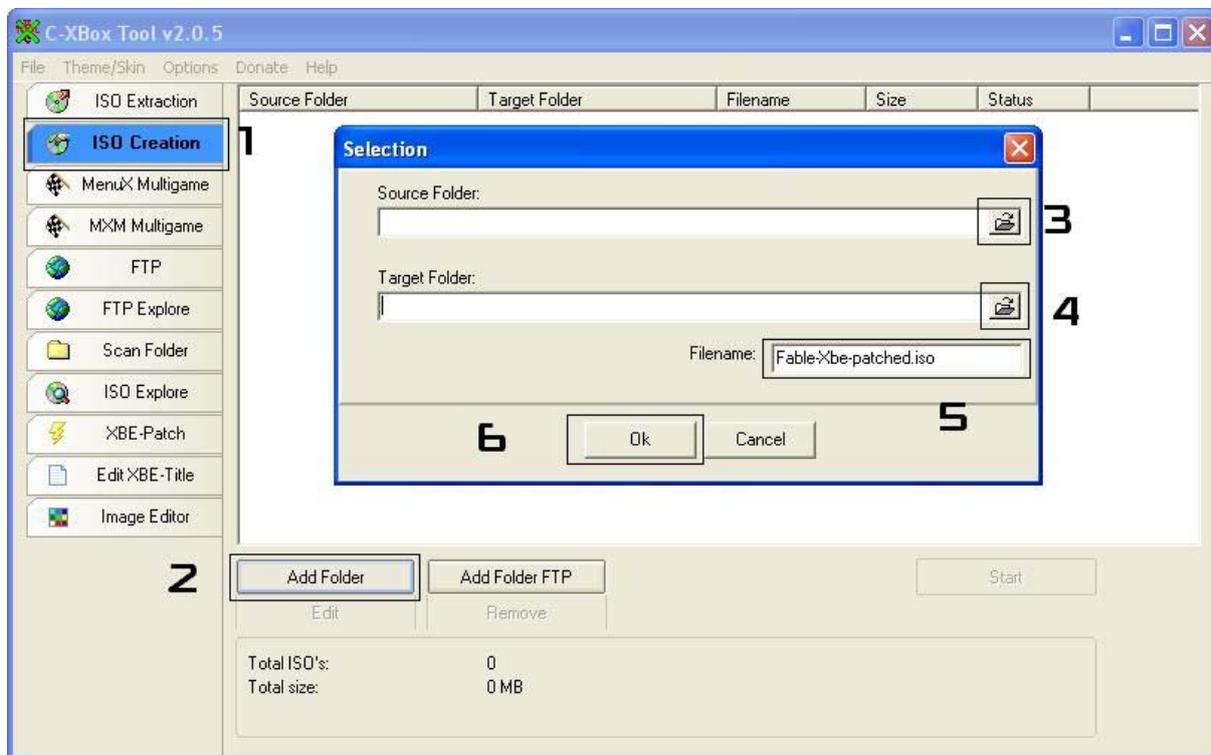
Pour patcher vos .XBE, voici ce que vous devez faire :

- Cliquez sur « Xbe-Patch »
- Cliquez sur le petit répertoire et ouvrez votre .xbe
- Cliquez sur « Apply Patch »

Et voilà vous avez un .XBE fraîchement patché. Répétez l'opération pour les quatre.

Etape 2 : reconstruction de l'iso avec les .xbe patchés

Voici l'image qui pourra vous aider :



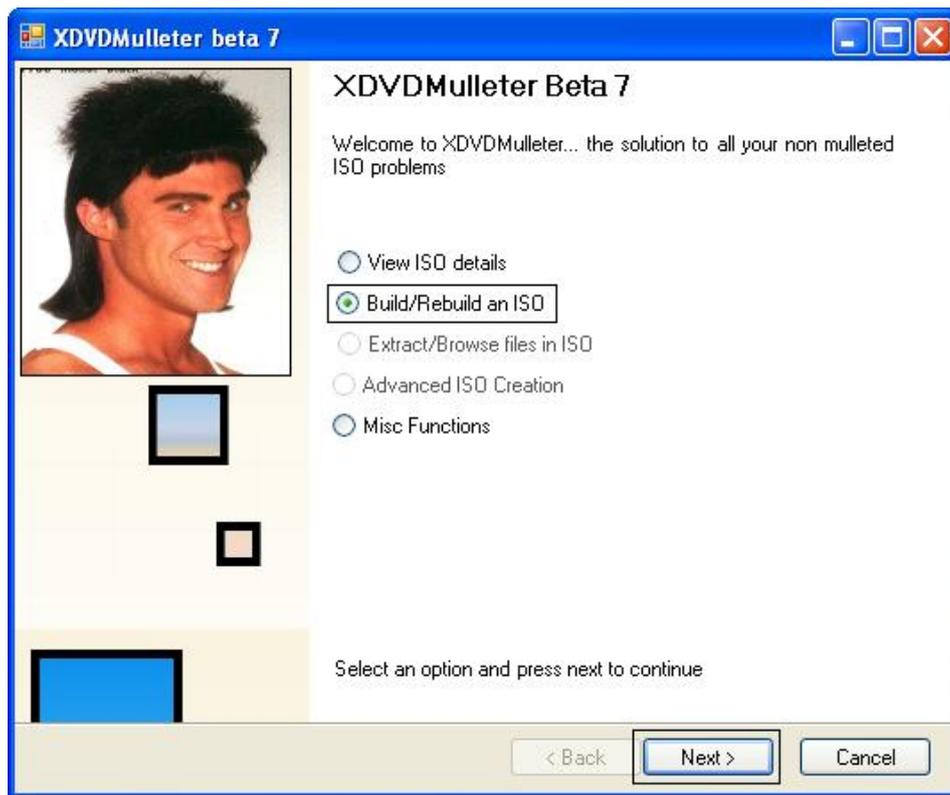
Pour recréer votre ISO, voici la marche à suivre :

- Cliquez sur « ISO Creation »
- Cliquez sur « Add Folder », une fenêtre s'ouvre
- Ouvrez le dossier source qui contient les fichiers du jeu (quatre xbe + fichiers du jeu)
- Indiquez le dossier dans lequel votre iso fraîchement créée sera placée.
- Indiquez un nom facilement reconnaissable (jeu-xbe-patches.iso)
- Cliquez sur OK et c'est bon !!

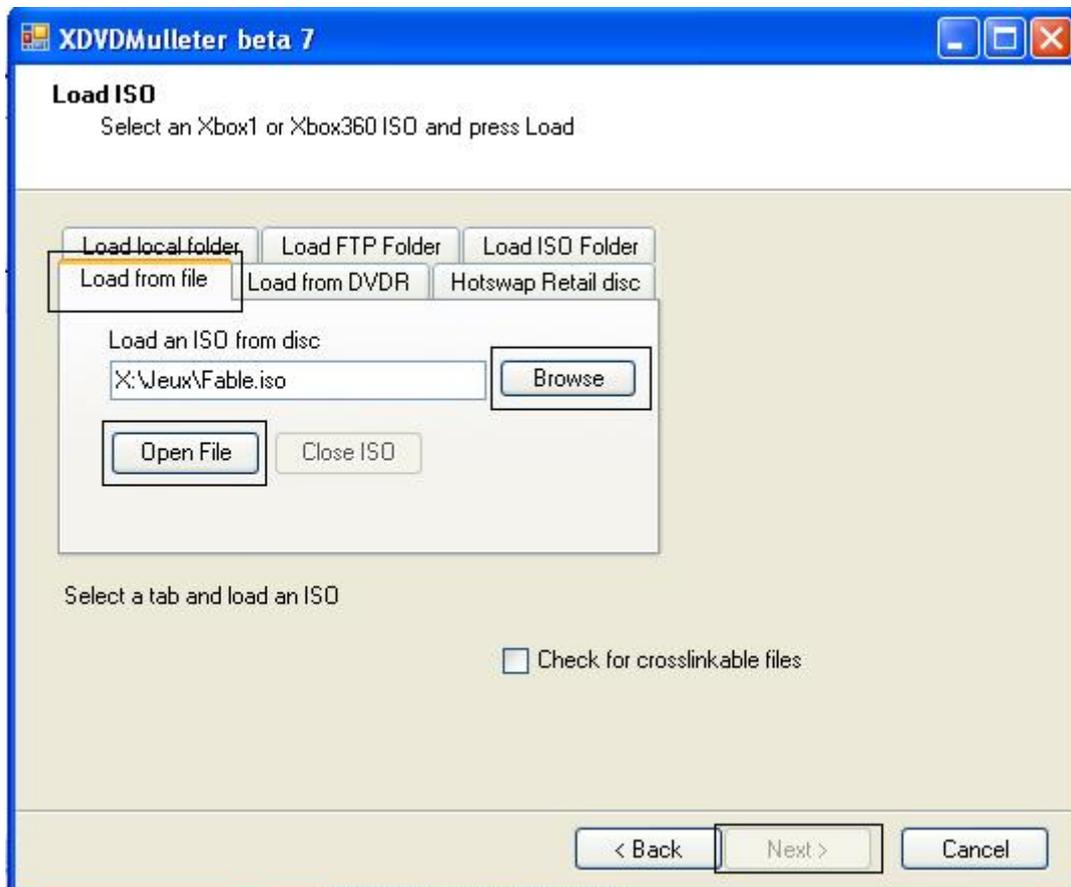
Vous voilà maintenant avec un iso dont les xbe sont patchés.

Etape 3 : Construction de l'iso final compatible Xbox360

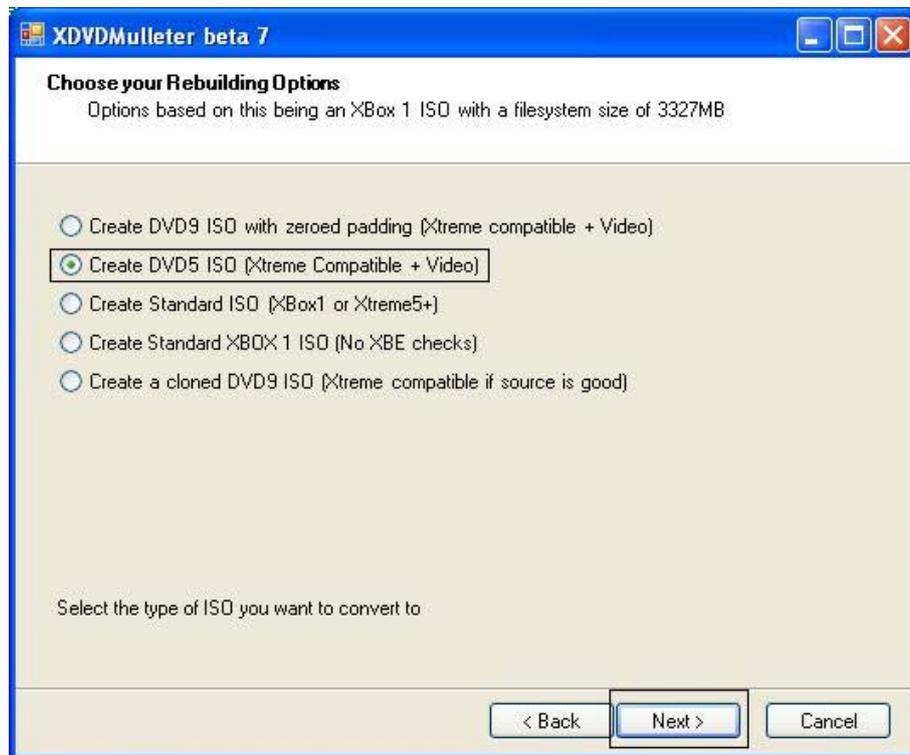
Nous y voici enfin à l'étape la plus intéressante. Ouvrez donc le logiciel XDVDMulleter pour arriver sur la page suivante :



- Cliquez sur "Built/Rebuilt an ISO"
- Cliquez ensuite sur « Next »



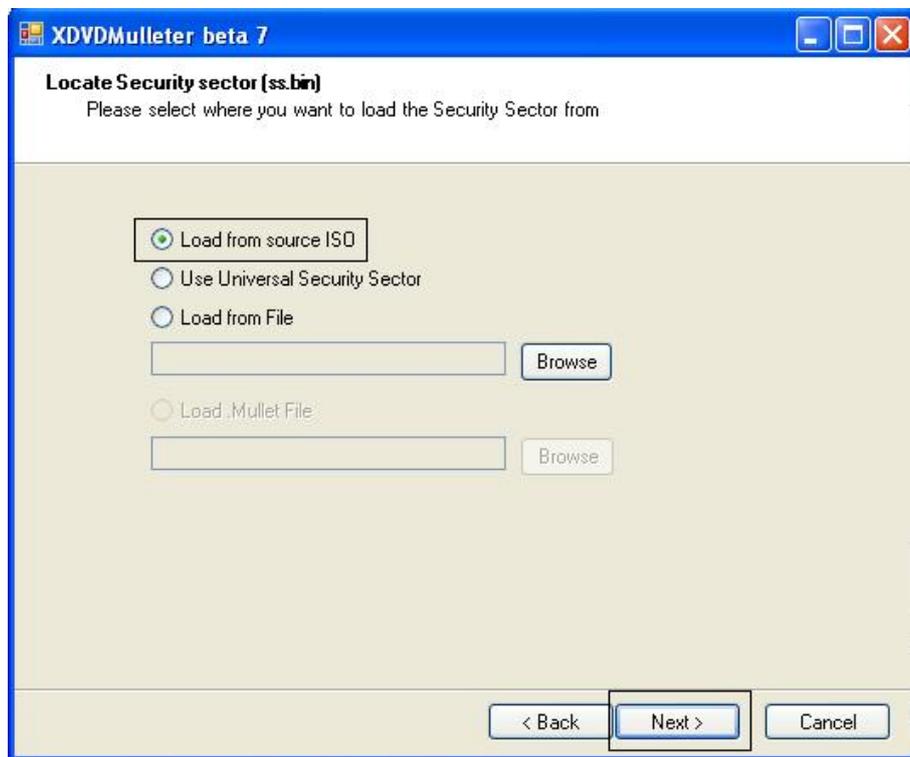
- Cliquez sur l'onglet « Load from file »
- Cliquez sur « Browse » et allez chercher votre iso patché
- Cliquez sur « Open File »
- Et enfin cliquez sur « Next »



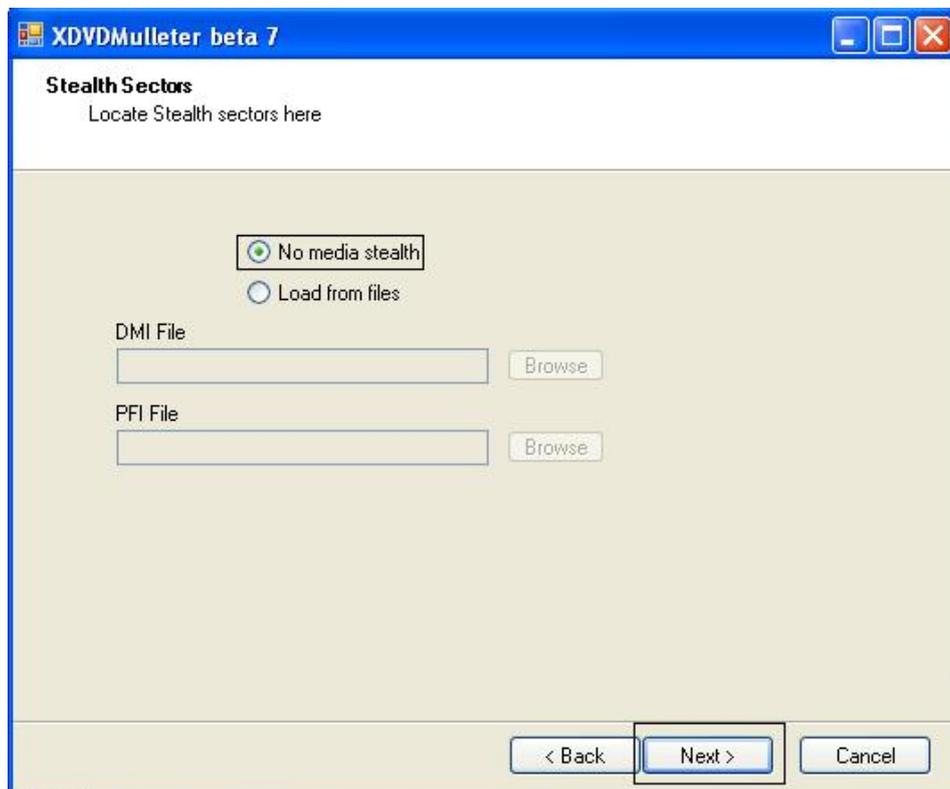
- Cliquez sur « Create DVD5 ISO »
- Cliquez sur « Next »



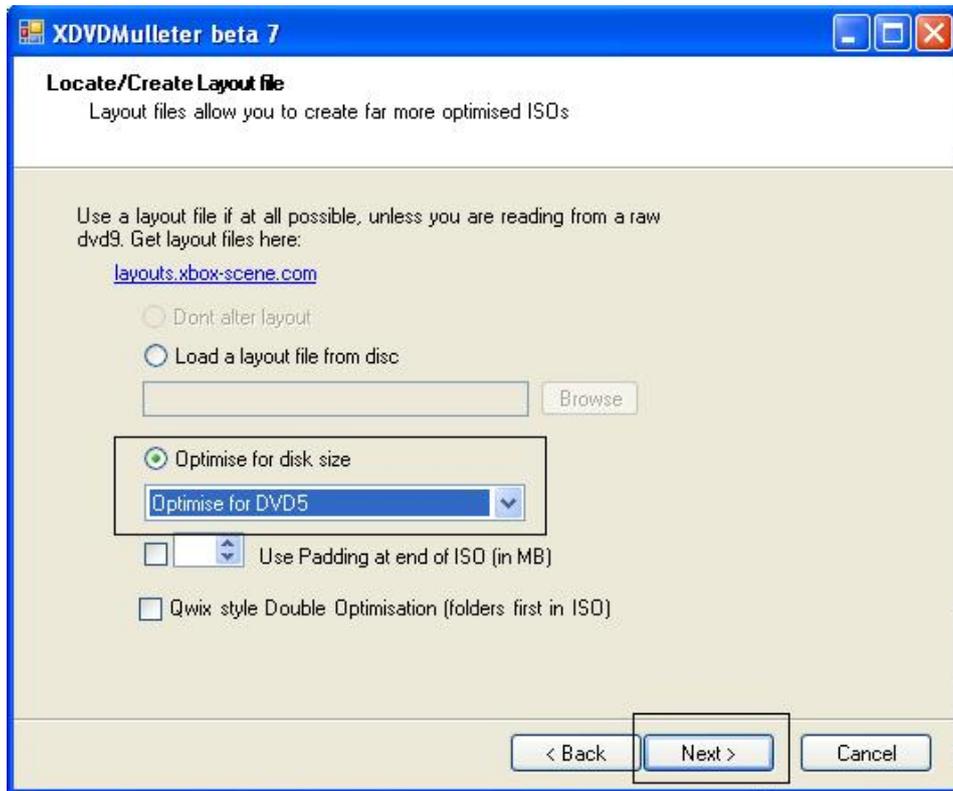
- Vérifiez bien que le PAL se coche tout seul
- Vous pouvez voir ici qu'il check bien les .xbe
- Si tout est « Done », cliquez sur « Next »



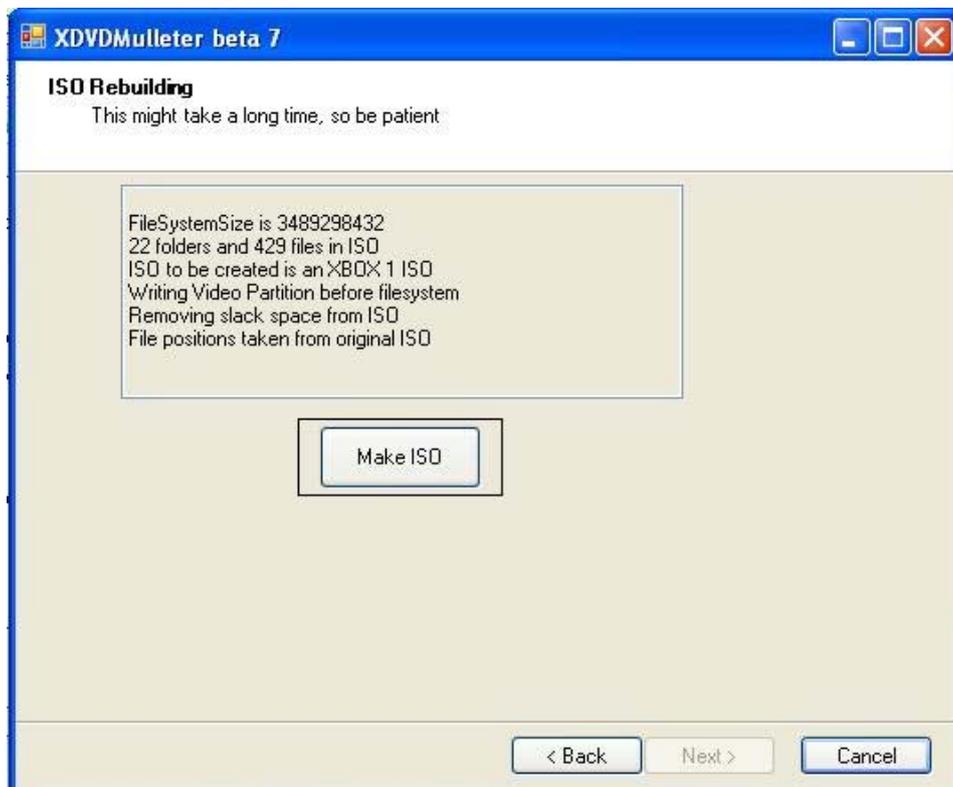
- Cochez "Load From Source ISO"
- Cliquez sur « Next »



- Cochez "No media Stealth"
- Puis "Next"



- Sélectionnez « Optimize for dvd5 »
- Puis « Next »



- Cliquez sur « Make ISO » et c'est fini !

Deuxième méthode (trouvée sur un forum) :

Juste une petite modification sur la dernière étape avec XDVDMulleterBeta7.  
Personnellement je choisis « Create standard ISO (XBOX1 or xtrem5+) » pour avoir la compatibilité de mes backups sur les deux plateformes

Petites précisions :

- Je fais le backup avec DVD2XBox 0.7.8 sur la console XBox
- Récupération de l'ISO 1:1 via FTP
- Extraction de l'ISO avec XBOXISO 1.4 ou C-XBox Tool 2
- Patch des .xbe avec C-XBox Tool 2
- Recompile d'une ISO XBE patch avec C-XBox Tool 2
- Patch final de l'ISO avec XDVDMulleterBeta7
- Gravure avec ImageBurn 2.3.0.0 et PIONEER 111D

Le backup marche aussi bien sur la XBOX 360 en firmware Xtreme 5.2D qu'avec la première console de Microsoft.

## **Médias et graveurs compatibles**

Pour vous assurez d'une compatibilité parfaite de vos copies de sauvegardes, vous devez respecter deux règles : avoir un graveur compatible et des médias lisibles sur la console.

Donc, avant de vous ruer sur votre matériel, prenez connaissance des graveurs et des médias qui sont certifiés, grâce à différents tests effectués sur les forums, compatible avec la XBox360.

### Les graveurs compatibles :

- BenQ Lite Scribe 1655 / 1620
- LG GSA 4167B
- Lite-On 1653S
- NEC 3540A / ND4550A / 6500A
- PIONNER 110D / 108D / 111D / 112D
- Plextor PX-750
- Sony DVD RW DRU - 800A / DRW- Q30A
- Philips ED16DVDS USB

### Les graveurs incompatibles ou problématiques :

- Les graveurs Samsungs, notamment TSST

### Les médias vierges compatibles avec le lecteur Samsung :

- DVD+R DL Verbatim
- DVD+R DL Richo
- DVD+R DL Phillips
- DVD+R DL Memorex
- DVD+R DL Traxdata
- DVD+R DL MediaRange
- DVD+R DL Platinum

### Les médias vierges compatibles avec le lecteur Hitachi :

#### Hitachi v46 :

- Datasafe DVD+R DL 2.4x
- Philips DVD+R DL certifié 2.4x
- Verbatim Datalife Plus DVD+R DL 2.4
- RICOH DVD+R DL à 2.4x
- MediaRange (avec réglage de lentille)

#### Hitachi v47 :

- Verbatim Datalife Plus DVD+R DL 2.4
- MediaRange DVD+R DL Printable 2.4
- Stuff DVD+R DL 2,4x
- Philips DVD+R DL certifié 2.4x
- MediaRange (avec réglage de lentille)
- Bulkpaq

#### Hitachi v49 :

- Verbatim Datalife Plus DVD+R DL 2.4
- Philips DVD+R DL certifié 2.4x
- MediaRange DVD+R DL Printable 2.4
- Memorex 2.4x

#### Hitachi v78FK :

- Verbatim Datalife Plus DVD+R DL 2.4
- Philips DVD+R DL certifié 2.4x
- Memorex 2.4x

#### Hitachi v79FL :

- Verbatim Datalife Plus DVD+R DL 2.4
- Philips DVD+R DL certifié 2.4x
- Memorex 2.4x

#### Les médias vierges compatibles avec le lecteur BenQ et Lite-On :

- Verbatim Datalife Plus DVD+R DL 2.4
- Philips DVD+R DL certifié 2.4x
- Memorex 2.4x

#### Où acheter ses médias vierges ?

[www.bigpockets.co.uk](http://www.bigpockets.co.uk)

[www.cdfolie.com](http://www.cdfolie.com)

[www.nierle.com](http://www.nierle.com)

[www.ketta.com](http://www.ketta.com)

[www.megatic.com](http://www.megatic.com)

<http://netsoftmedia.com>

Voici une liste non exhaustive des graveurs et médias compatibles avec la Xbox360. N'hésitez pas à me communiquer vos marques afin d'avoir une liste de plus en plus complète. Version mise à jour le 27/01/09.

\*\*\*\*\* **Pioneer** \*\*\*\*\*

**DVR-108D firmware 1.20** => Mediarange, Philips, Verbatim avec IMGBurn

**DVR-110**

**DVR-111D** => Verbatim + Clone CD

**DVR-112D** => Sur Memorex, Verbatim + IMGBurn

**DVR-115D** => Verbatim + Clone CD , IMGBurn

**DVR-116D** => Arita, Memorex + CLONE CD

**DVR-216D** => Memorex ou Verbatim + IMGBurn

**DVR-116DBK** => Verbatim x8 + IMGBurn

**DVD-RW DVR-109 ATA** => Verbatim + IMGBurn

**DVD-RW DVR-215D** => Verbatim

**DVR-X152** => Verbatim

**DVD-RW DVR-212 ATA** => Verbatim+ DVDDecrypter

\*\*\*\*\* **Samsung** \*\*\*\*\*

**SH-S182D** => Mediarange, Verbatim et Philips avec IMGBurn

**SH-S202J** => Mediarange + IMGBurn

**SE-S184** => Verbatim + IMGBurn

**SE-S224Q LightScribe** => VERBATIM + IMGBurn

**SH-203b** => IMGBurn

**SH-S223F** => Think Xtra + IMGBurn ou Clone CD (Mediarange, Verbatim, Samsung Pleomax)

**SHS-223Q** => Verbatim

**SH S203P** => IMGBurn et Verbatim

**SE-S204s** => Verbatim + IMGBurn

**SE-S224** => Philips + Clone CD

\*\*\*\*\* **Nec** \*\*\*\*\*

**DVD RW ND 3500 AG** => Mediarange

**AD-5170 S-ATA** =>

**ND 3520 A** => Verbatim + IMGBurn

**4550A** => Verbatim + Clone CD

**2510A Firmware 2.18** => Prodye RICOHJPND01, Gravure en 2,4X sous GNU/Linux avec growisofs

**AD7170S** => Xbox Backup Creator + Mediarange

**4571A** => Verbatim

**ND-4551A** => Philips + IMGBurn

\*\*\*\*\* **Asus** \*\*\*\*\*

**DRW-2014L1** => VERBATIM et PHILIPS + IMGBurn  
**DRW-1814BLT** => Verbatim avec IMGBURN

\*\*\*\*\* **LG** \*\*\*\*\*

**GSA-H55L** => Verbatim ou Platinum + Clone CD  
**GSA-H62N** => Verbatim 8x + IMGBurn  
**GSA-4163B** => firmware A106 + IMGBurn et DVD DL Verbatim.  
**GSA-H42N** =>

\*\*\*\*\* **Sony** \*\*\*\*\*

**DWG 121A** => Verbatim 2.4x + Clone CD  
**DRU-800** => Verbatim made in singapour/ Philips/ Maxell + IMGBurn, DVD Decrypter

\*\*\*\*\* **Plextor** \*\*\*\*\*

**PX-716A** => Verbatim x8 et Philips x8 + Clone CD  
**PX-810SA** => Philips inkjet printable

\*\*\*\*\* **Philips** \*\*\*\*\*

**DVDR 1640P** => Verbatim  
**1628P1 Firmware Q2.4** => IMGBurn + Verbatim  
**ED16DVDS** => Verbatim  
**SPD3900CC** => Arita 2,4 X avec Clone CD.

\*\*\*\*\* **Optiarc** \*\*\*\*\*

**AD-5170A** => Verbatim  
**AD-7590A** => Verbatim  
**AD-7170s** => Verbatim

\*\*\*\*\* **Lite-On** \*\*\*\*\*

**DVDRW SOHW-1673S** => Aone, Verbatim + IMGBurn  
**1693S** => Memorex  
**DVDRW SH-16A7S** => Verbatim

\*\*\*\*\* **Matshita** \*\*\*\*\*

**UJ-850S FW 1.21** => IMGBurn + Verbatim

\*\*\*\*\* Seagate \*\*\*\*\*

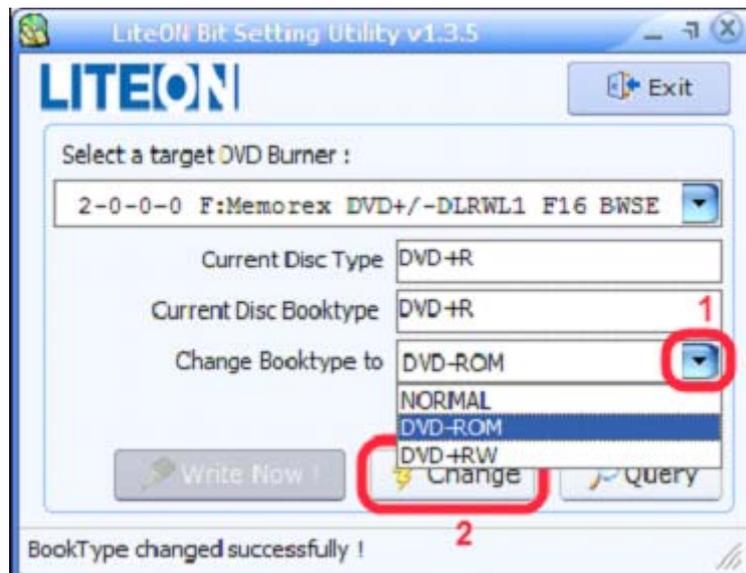
**ST3500320AS** => Verbatim + IMGBurn

## Bitsetting

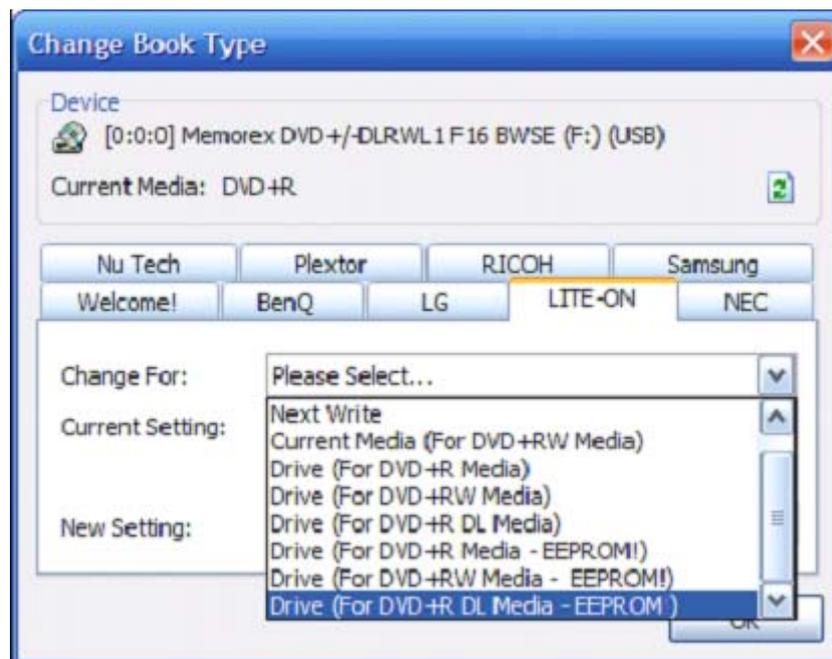
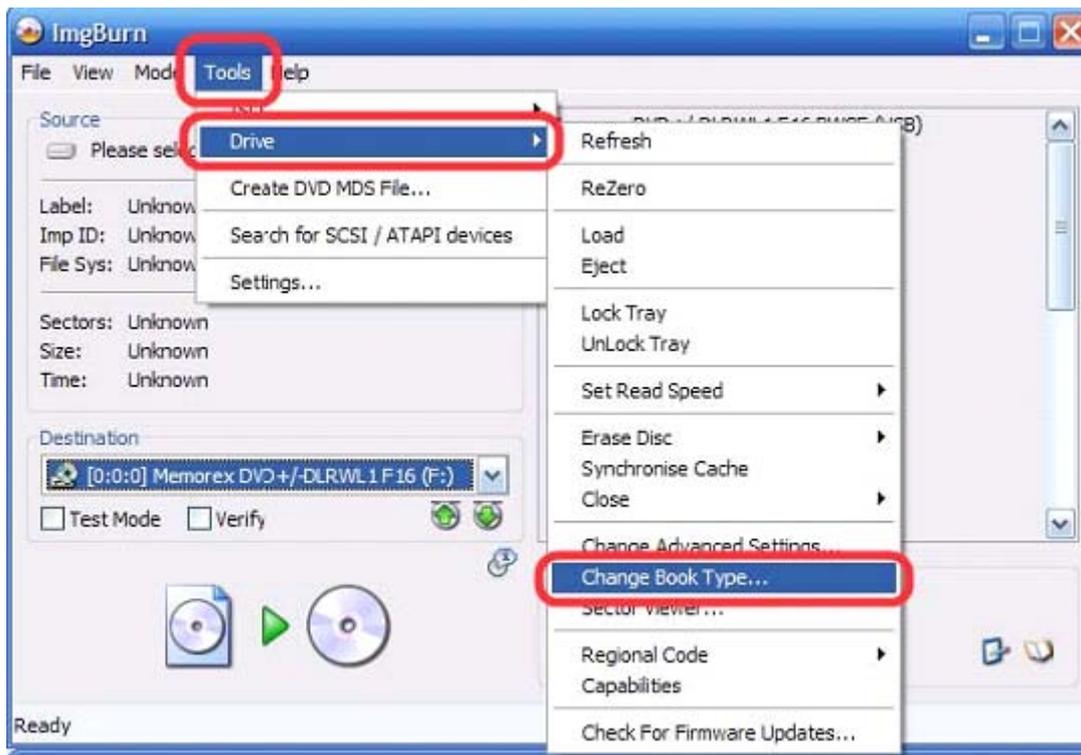
Le bitsetting est généralement nécessaire à la lecture de vos copies de sauvegarde par votre console. Puisque cela peut être fait, nous allons voir comment changer le booktype de votre DVD+R DL en DVD-ROM pour assurer une plus grande compatibilité.

Cette méthode diffère en fonction de votre graveur et c'est pour cela que nous allons survoler les modèles les plus répandus. A noter que les graveurs Pioneer (recommandé) le font automatiquement. Sachez que vous pouvez aussi vous aider de votre moteur de recherche préféré pour vous aider et que le bitsetting automatique peut être activé par des mises à jour du firmware de votre graveur que vous pourrez trouver [ici](#) alors que certains devront utiliser un logiciel tiers ou l'utilisation de IMGBurn.

1. Les graveurs Pioneer, comme nous l'avons vu, incluent le bitsetting automatique. Vous n'avez alors qu'à graver sans vous préoccuper de quoi que ce soit d'autres.
2. Les graveurs Lite-On doivent utiliser un logiciel spécifique (téléchargeable [ici](#)) (ou IMGBurn) pour en faire autant. Pour cela, insérez votre média vierge et changez le bitsetting comme cela puis gravez votre jeu :



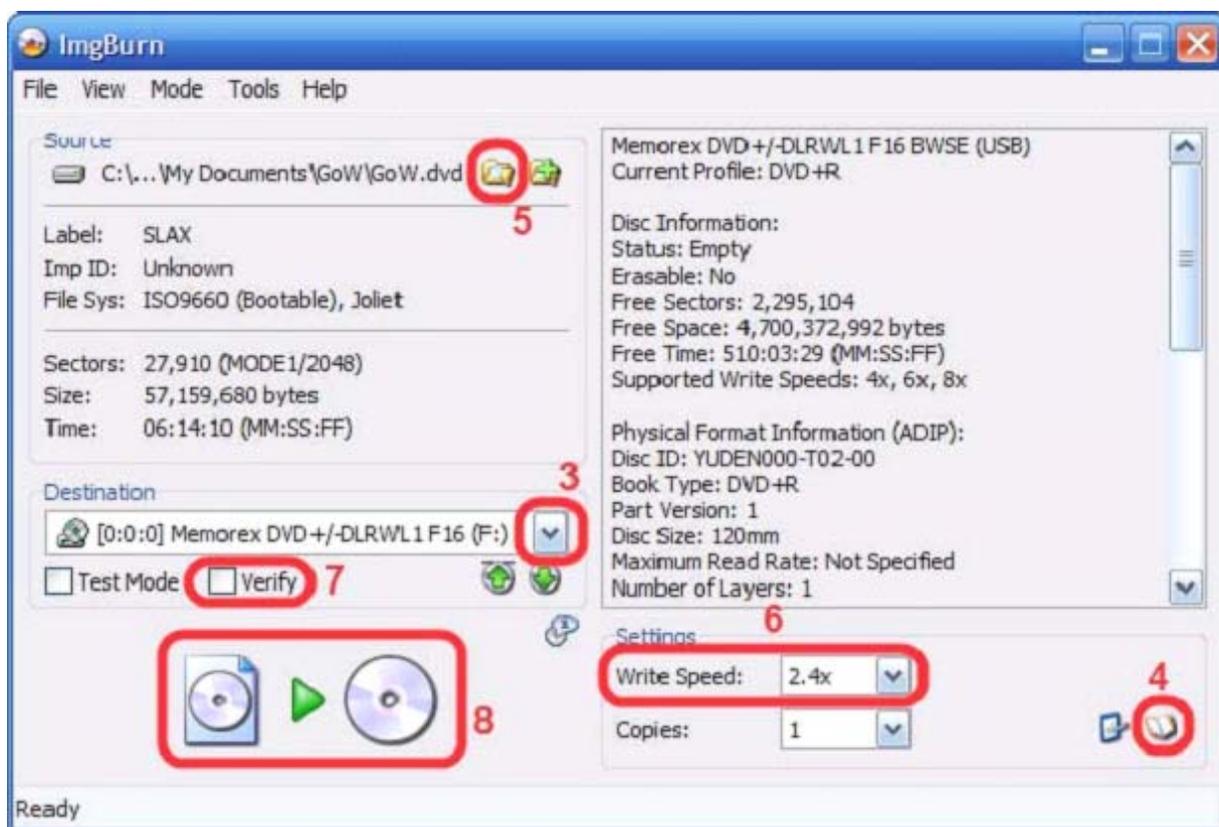
3. Pour les autres graveurs, vous pouvez utiliser IMGBurn en le configurant tel que ceci :



## Gravure avec IMGBurn

Vous pouvez aussi utiliser ce logiciel pour graver vos copies et les dernières versions gèrent le « layerbreak » contenu dans le .DVD (vous n'aurez plus besoin de supprimer cette ligne dans votre fichier .DVD pour le mettre dans les options du logiciel). Vous pourrez trouver IMGBun sur [ce site](#) par exemple.

1. Insérez votre média vierge dans votre graveur
2. Lancez IMGBurn
3. Assurez-vous que le disque de destination est votre graveur
4. Changez le « booktype » si nécessaire.
5. Chargez votre .DVD
6. Choisissez votre vitesse de gravure (2.4x recommandé soit environ 45 minutes de gravure)
7. Vous pouvez décocher la case « Verify » mais il est conseillé de le garder afin de vérifier que la copie s'est bien déroulée (rajoute environ 25 minutes).
8. Graver votre jeu.



## Graver un backup avec DVD Decrypter

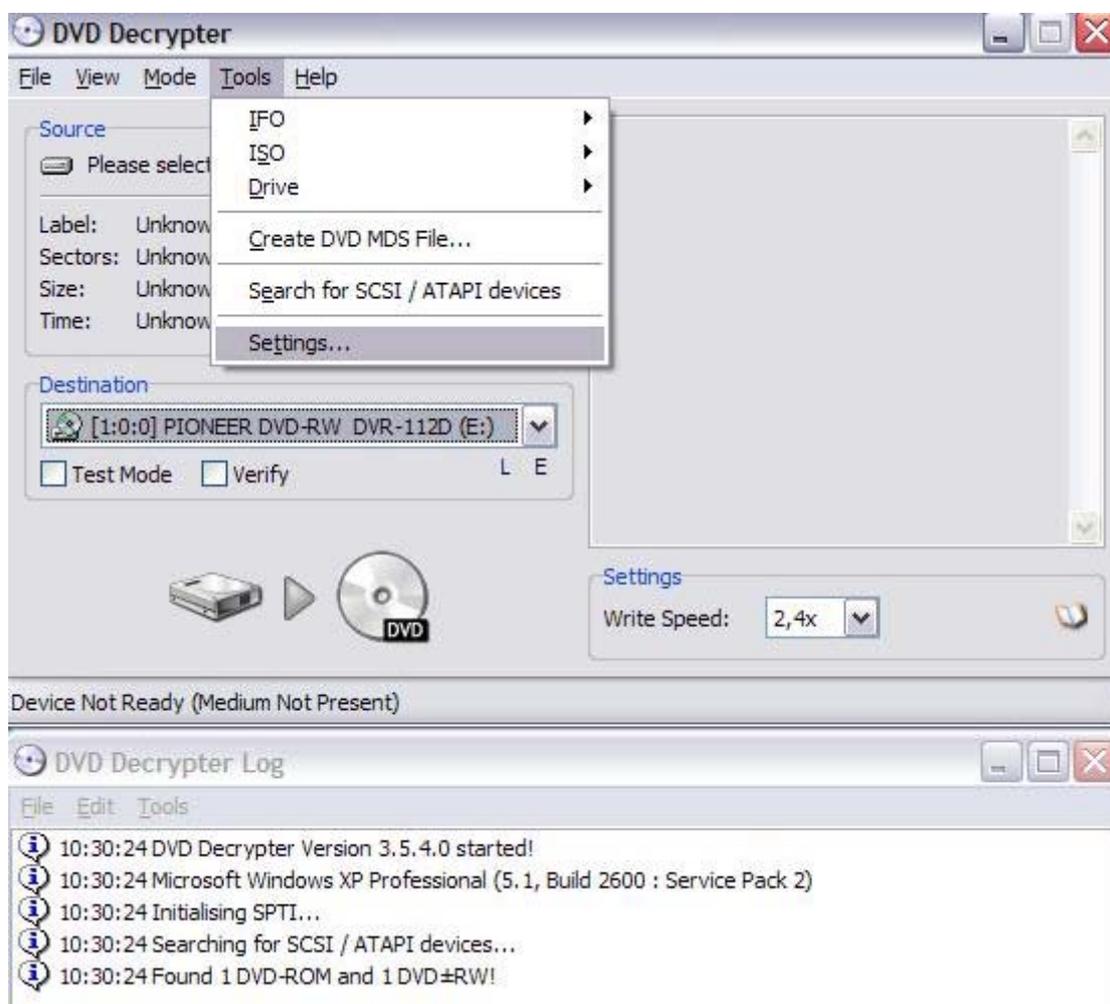
Voici un petit tutorial qui va vous expliquer comment graver un backup avec DVD Decrypter.

Matériel requis :

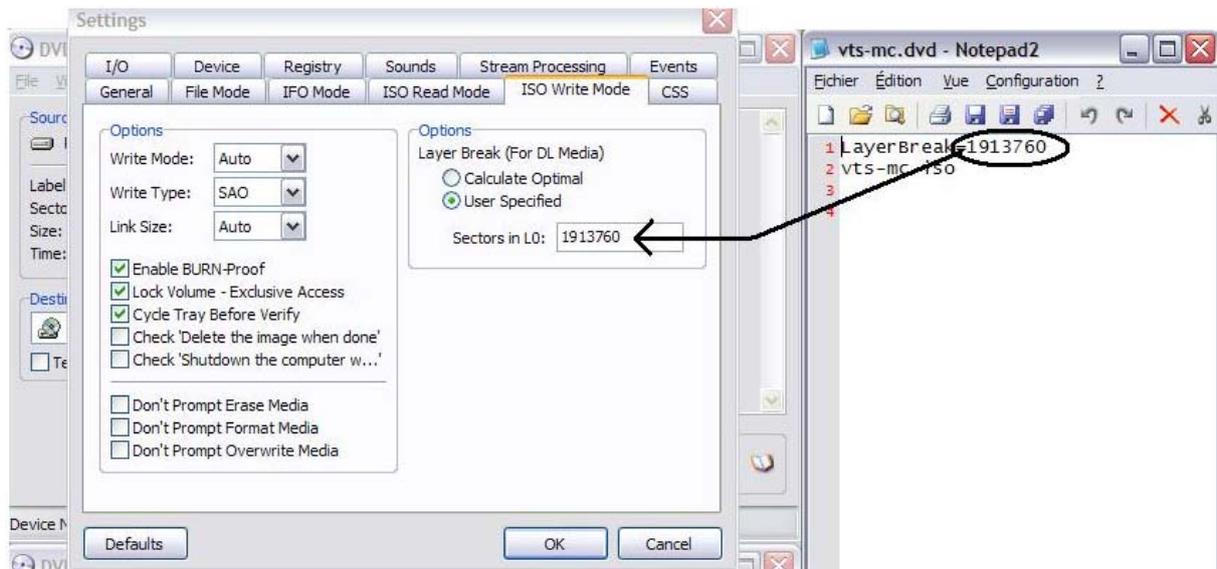
- DVD Decrypter
- Un graveur double couche (marque Pioneer de préférence)
- Un DVD double couche (Verbatim de préférence)

Etape 1: Réglage de DVD Decrypter (nécessaire qu'une seule fois)

Ouvrir DVD Decrypter et aller dans « Tools » puis « Setting » :

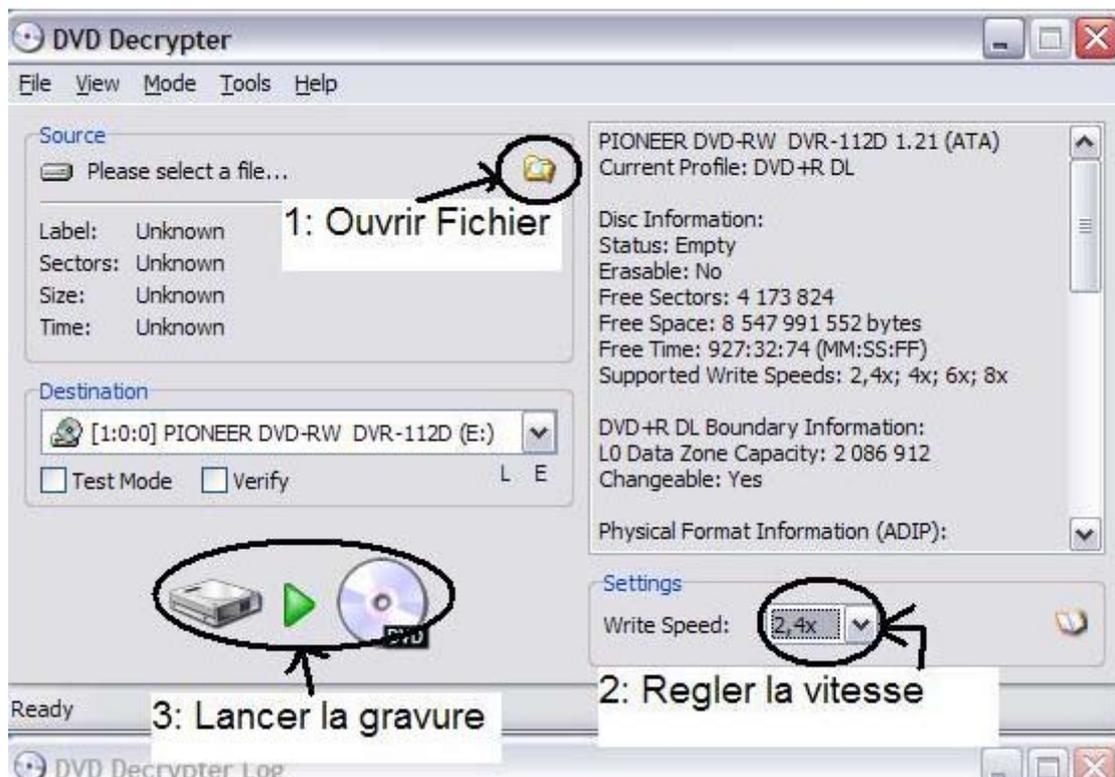


Choisissez l'onglet « ISO Write Mode » puis cocher comme sur cette image dans la catégorie « Option » de droite « User Specified ». Puis entrez le « LayerBreak » trouver dans le .DVD d'un backup (soit 1913760) :



## Etape 2: Graver un backup

Après avoir configuré le logiciel, vous pouvez graver votre ISO fraîchement créée. Cliquez sur « Ouvrir » (1) puis choisissez votre .ISO. Vous pouvez passer par le .DVD mais il faudra alors supprimer la ligne layerbreak dans le .DVD. Réglez la vitesse de gravure (2), le mieux étant 2,4x et puis lancer la gravure (3)

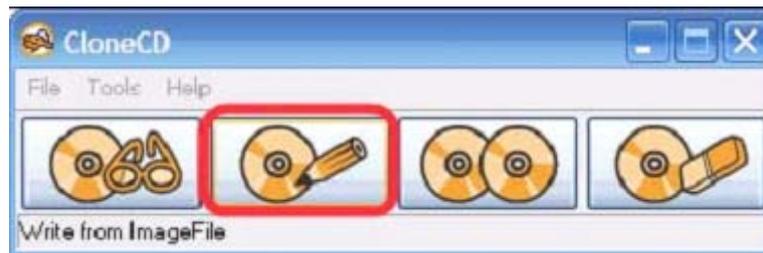


Vous n'avez plus qu'à attendre la fin de la gravure.

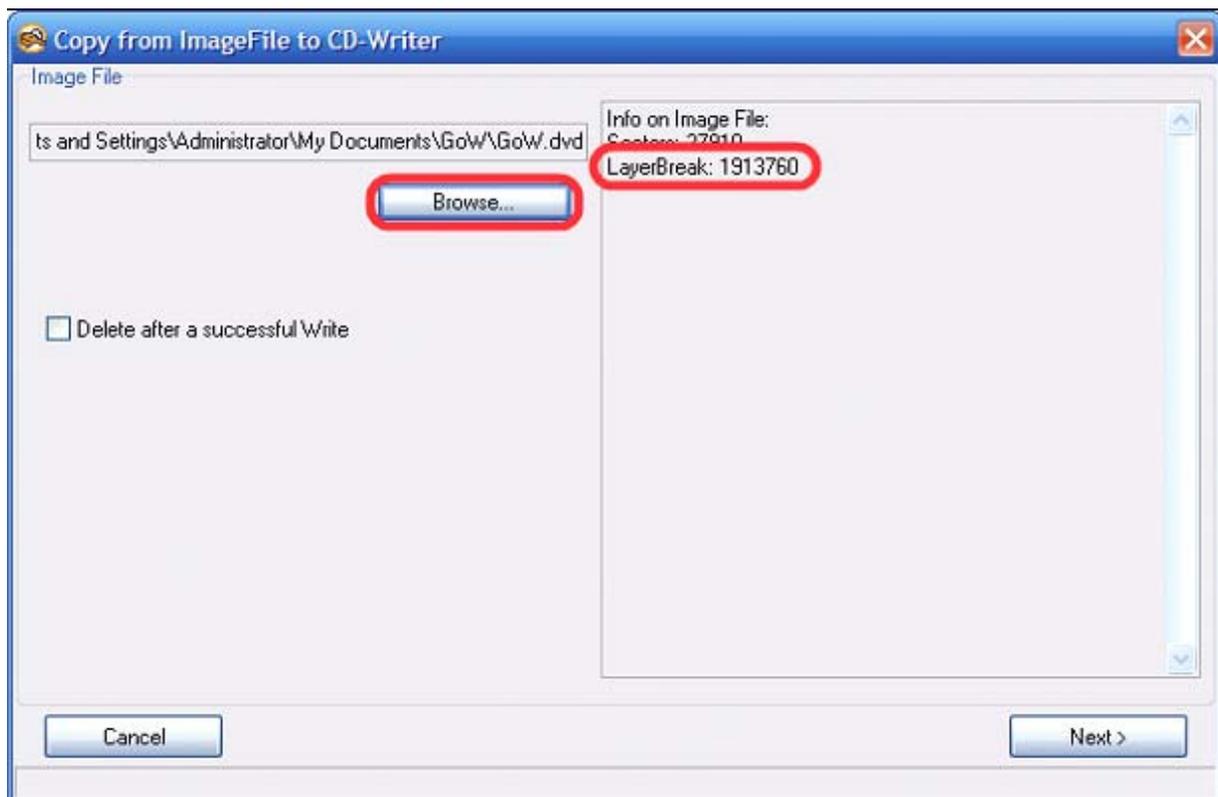
## Gravure avec CloneCD

CloneCD supporte aussi le « layerbreak » contenu dans le fichier .DVD de votre ISO. Vous n'avez donc pas besoin de vous en soucier. Vous pourrez télécharger une version de démonstration à [cette adresse](#).

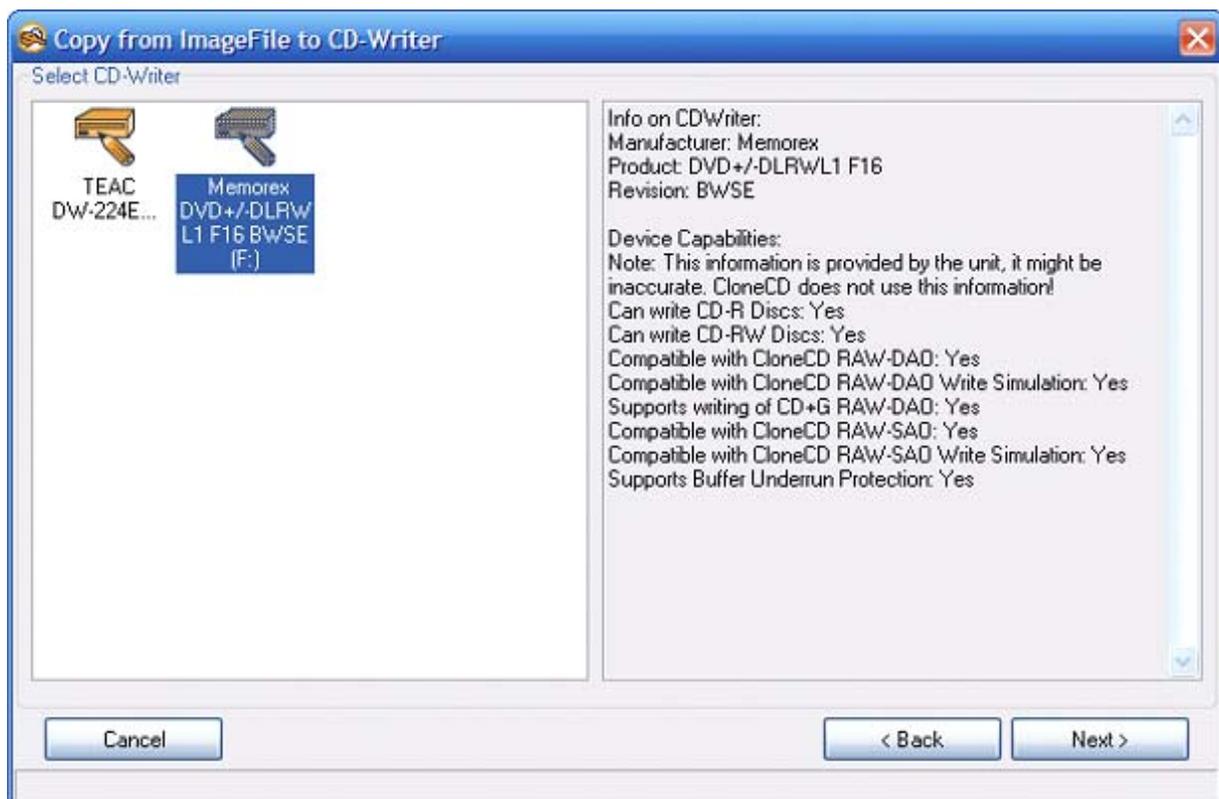
1. Insérez votre média vierge dans votre graveur
2. Ouvrez CloneCD
3. Sélectionnez « Graver un fichier image »



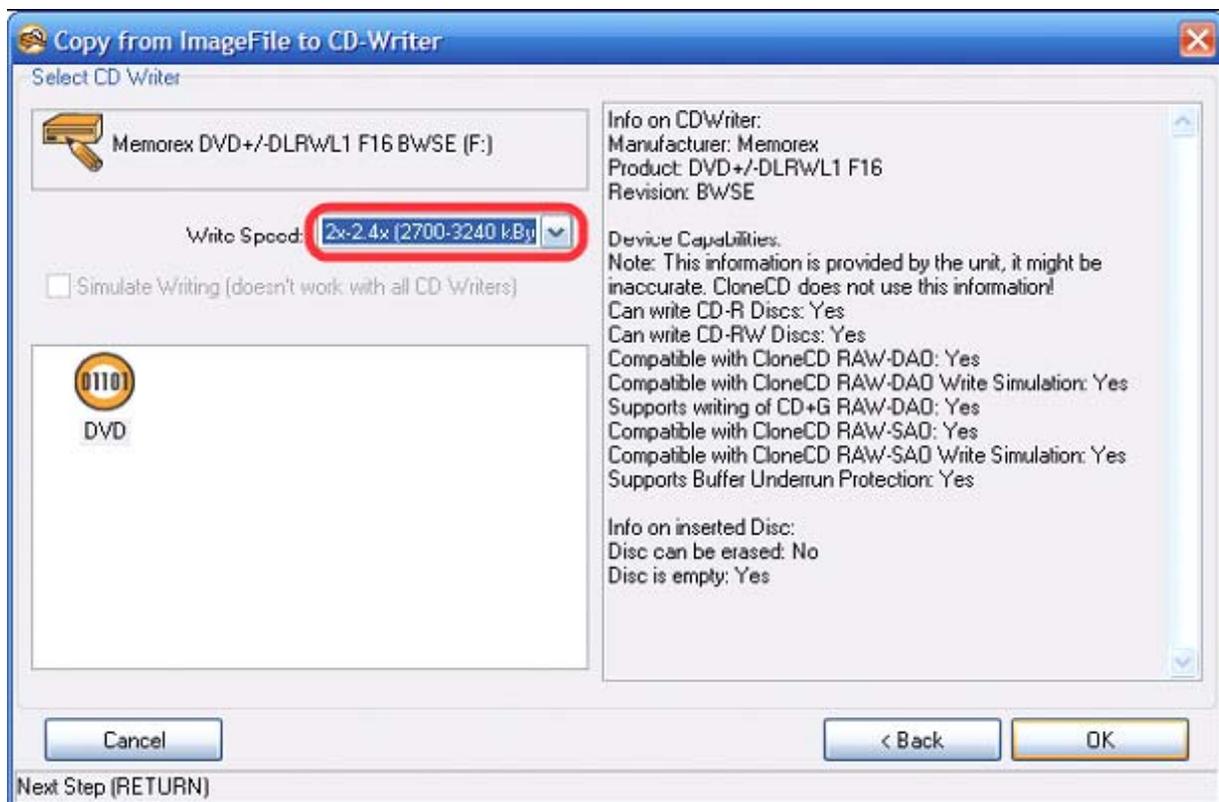
4. Sélectionnez directement votre .DVD et assurez-vous que le « layerbreak » est bien à 1913760.



5. Cliquez sur « Suivant » et sélectionnez votre graveur dans la liste sur la gauche.



6. Cliquez encore une fois sur « Suivant » pour choisir la vitesse de gravure (2.4x étant recommandé) puis cliquez sur « OK » pour commencer la gravure.



## Graver un backup sous MAC (iBurn360 ou osx360)

L'application iBurn360 est disponible depuis quelques mois (*plus besoin d'installer growisofs, ni de spécifier les chemins des commandes dans les prefs, tout est inclus dans l'application elle-même*) et fonctionne sur Macintosh PPC et Intel sous OS 10.4. Voici comment procéder :

**1/** Dézipper l'archive du logiciel

**2/** Mettre l'application iBurn360 où vous voulez sur votre disque dur (*dossier Application par exemple*)

**3/** Ouvrir iBurn360

**4/** Insérer un DVD Vierge DL (Verbatim est conseillé) dans votre graveur et attendre qu'il soit reconnu

**5/** Cliquer sur « Refresh » dans iBurn360

**6/** Choisir dans le menu déroulant votre graveur qui apparaît dans la liste sous cette forme : */dev/rdisk..... (nom du graveur précédé de 1 ou 0)*

**7/** Glisser/Déposer votre image.000 (ou votre image.iso peu importe) dans le rectangle sous la phrase « Drop your xbox image in the box below »

**8/** Le fichier image.dvd ne sert à rien, il peut être mis à la poubelle

**9/** Vous pouvez sélectionner la vitesse d'écriture reconnue par iBurn360 en fonction de votre graveur dans un menu déroulant. Je conseille de laisser sur 2.4 x !!

**10/** Vous constatez que l'on peut régler le « Layer Break » (laisser par défaut sur **1913760**, sera peut-être à changer plus tard si Microsoft modifie ses disques)

**11/** Cliquer sur « Burn »

Un message apparaît uniquement si l'image de votre backup nécessite d'être patchée (wxripper style iso). Si c'est le cas, cliquez sur « patch » puis sur « Burn ».

[Tutorial réalisé par Fabs](#)

## Graver un backup sous Linux

Comme il n'existe pas de logiciels pour graver des ISOs XBox360, zouzzz propose ce tutorial très simple qui indique comment graver en ligne de commande. Vérifiez tout d'abord que le jeu est bien stealth et vous pourrez commencer.

En *Applications*-> *accessoires* -> *Terminal*, faites :

```
growisofs -use-the-force-luke=dao -use-the-force-luke=break:1913760 -dvd-compat -speed=2  
-Z /dev/sr1=/votre/chemin/Dumpy360/final.iso
```

où sr1 est le device de votre graveur. Sinon, changez bien évidemment la commande en conséquence.

Vous attendez le temps de la gravure, jusqu'à ce que le texte ci-dessous et l'éjection de DVD se fassent :

```
/dev/sr0: flushing cache  
/dev/sr1: closing track  
/dev/sr1: closing disc  
/dev/sr1: reloading tray
```

Voilà, votre jeu est gravé. Encore merci à zouzzz.

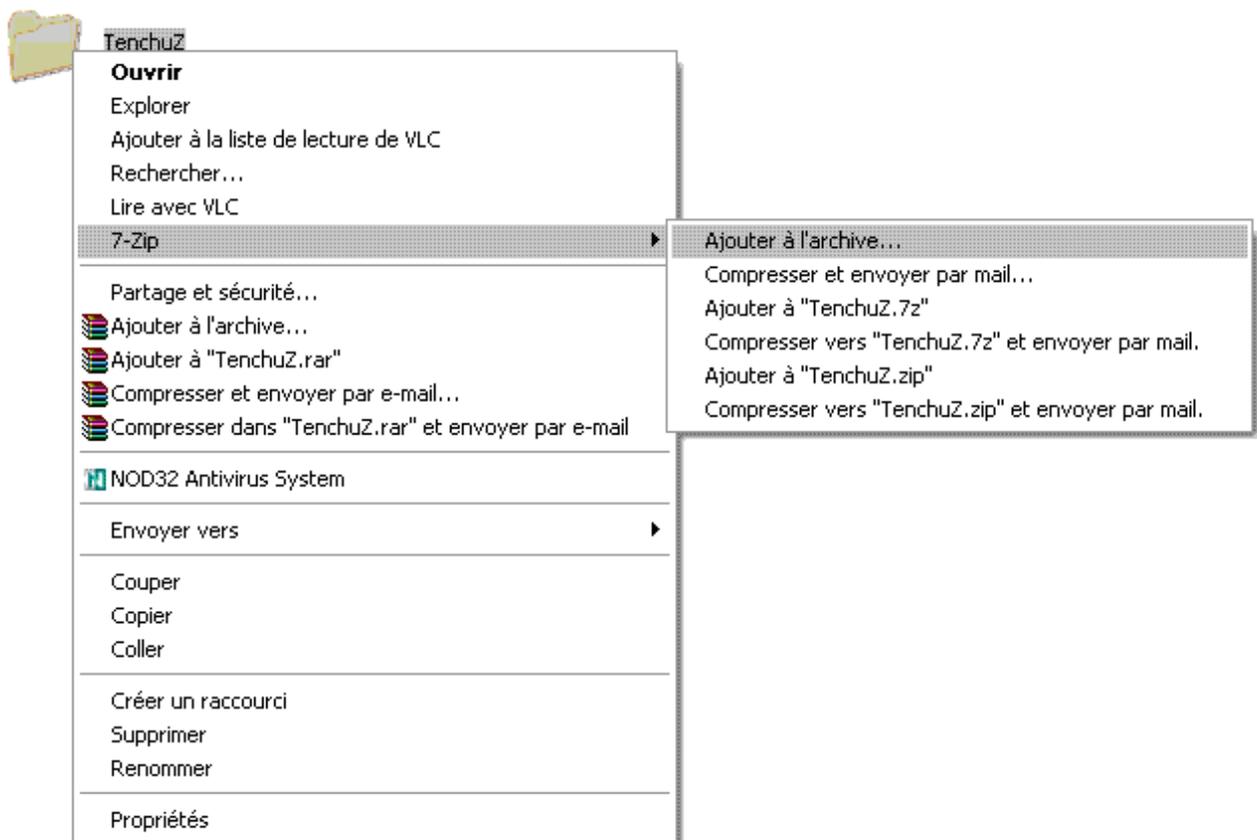
## Compression des fichiers ISOs

Vous voulez gagner de la place sur vos disques durs pour le stockage de vos jeux (afin d'éviter à refaire le dump au cas où) ? Alors suivez bien ce tutorial et vous pourrez gagner en général près de 3 Go, ce qui est somme toute très intéressant.

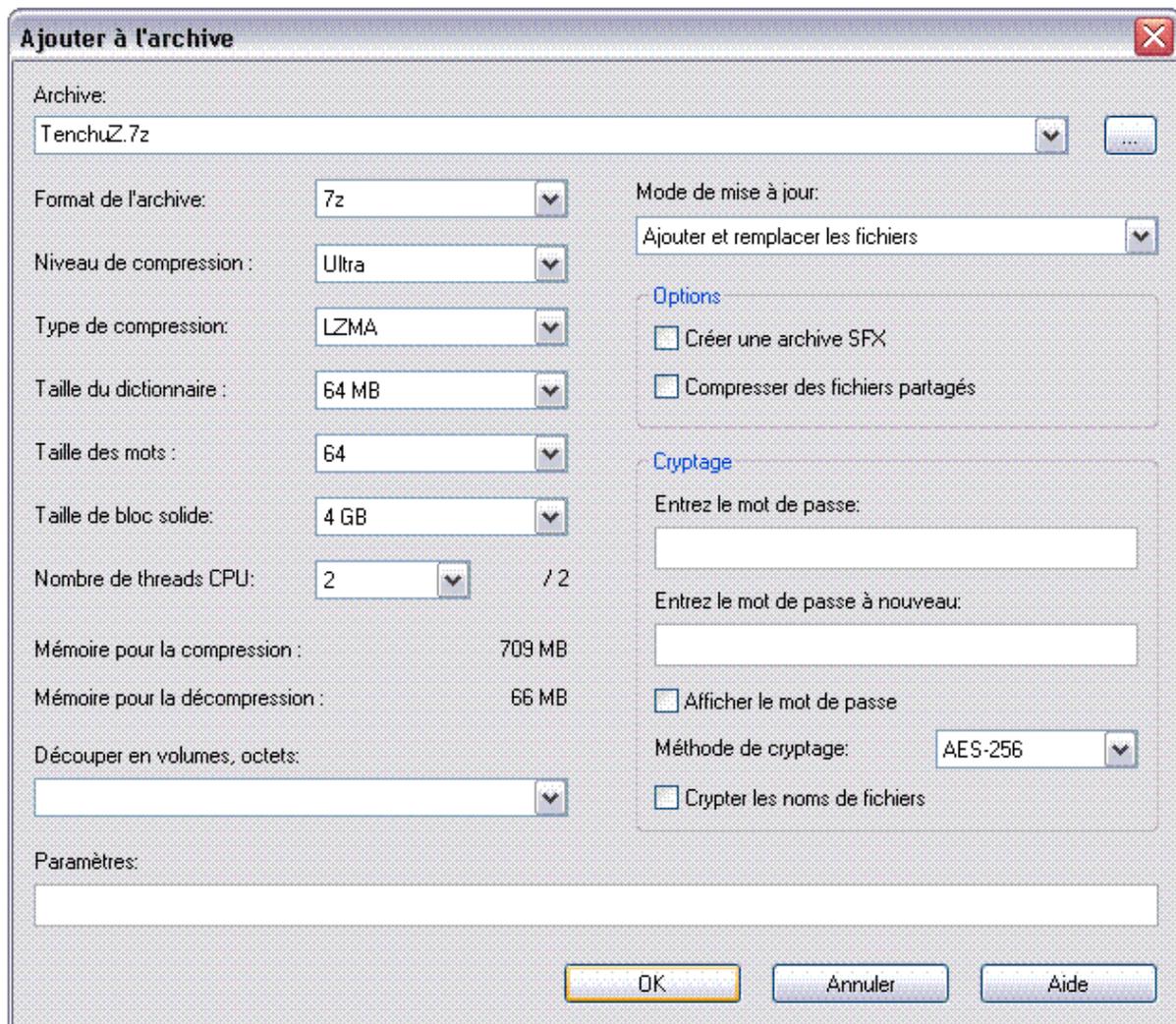
Tout d'abord, il vous faut le logiciel 7zip que vous devez installer. Créez un dossier du nom de votre jeu (ici, pour l'exemple, ce sera Tenchu Z) comme ceci :



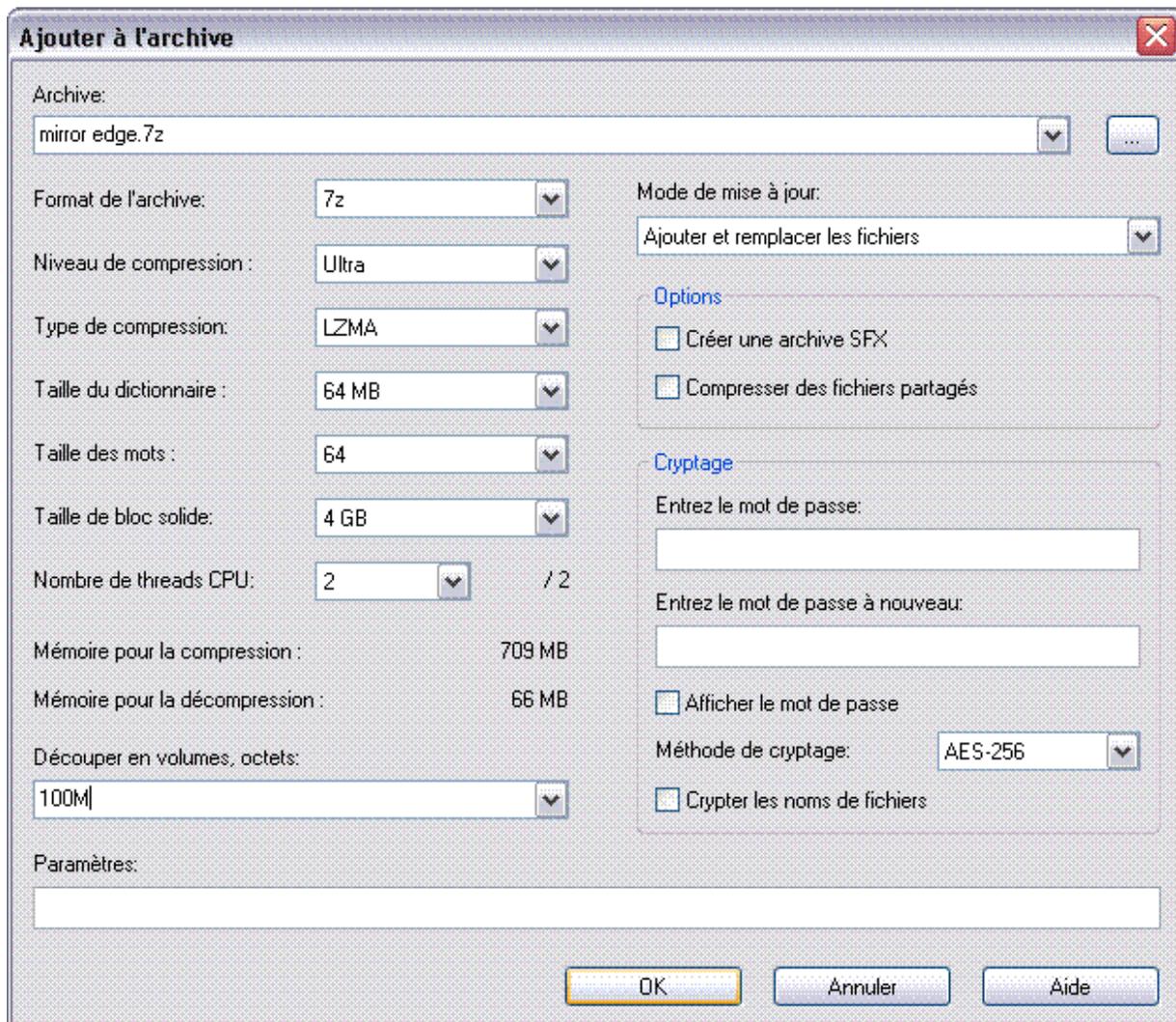
Dès lors, vous pourrez le compresser en faisant un clic droit puis 7-Zip\Ajouter à l'archive :



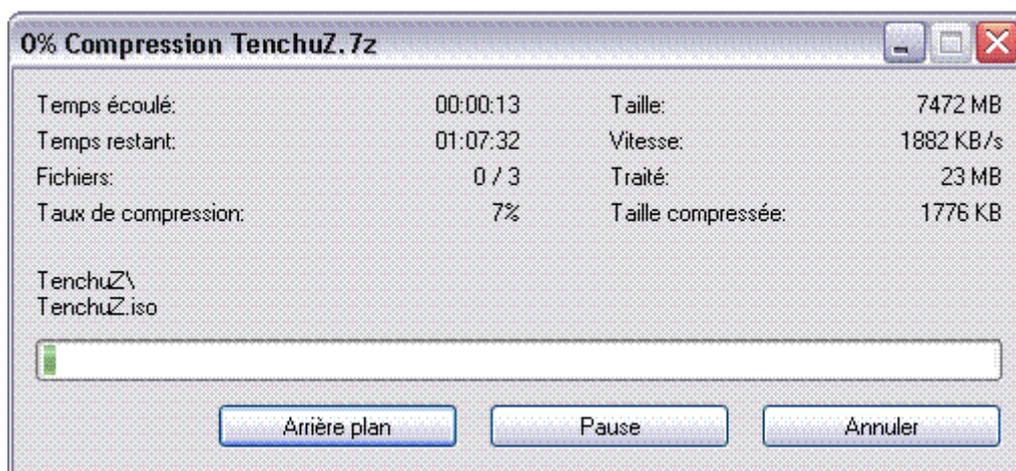
Et mettez les mêmes caractéristiques que l'image ci-dessous :

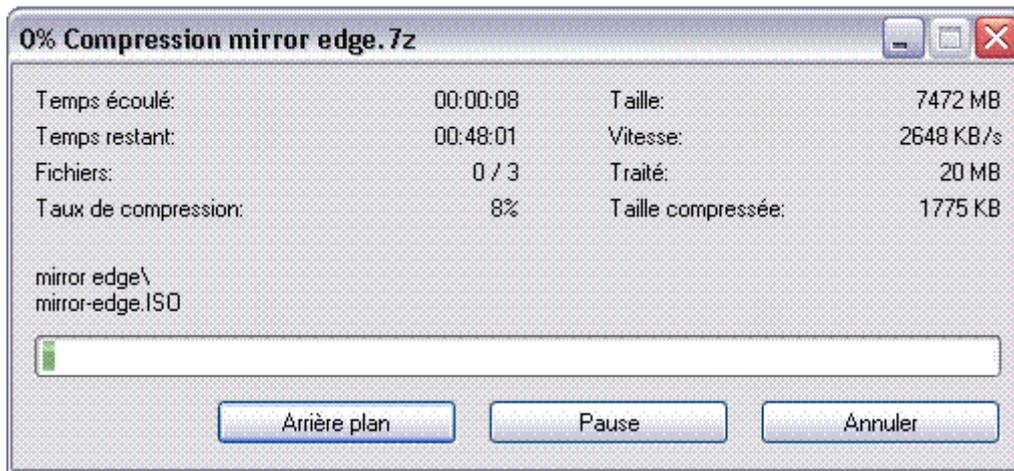


Pour les sceptiques, j'ai compressé un fichier ISO plus récent (Mirror's Edge en l'occurrence) et coupé le fichier en partie de 100 Mo (pour éviter les erreurs) :

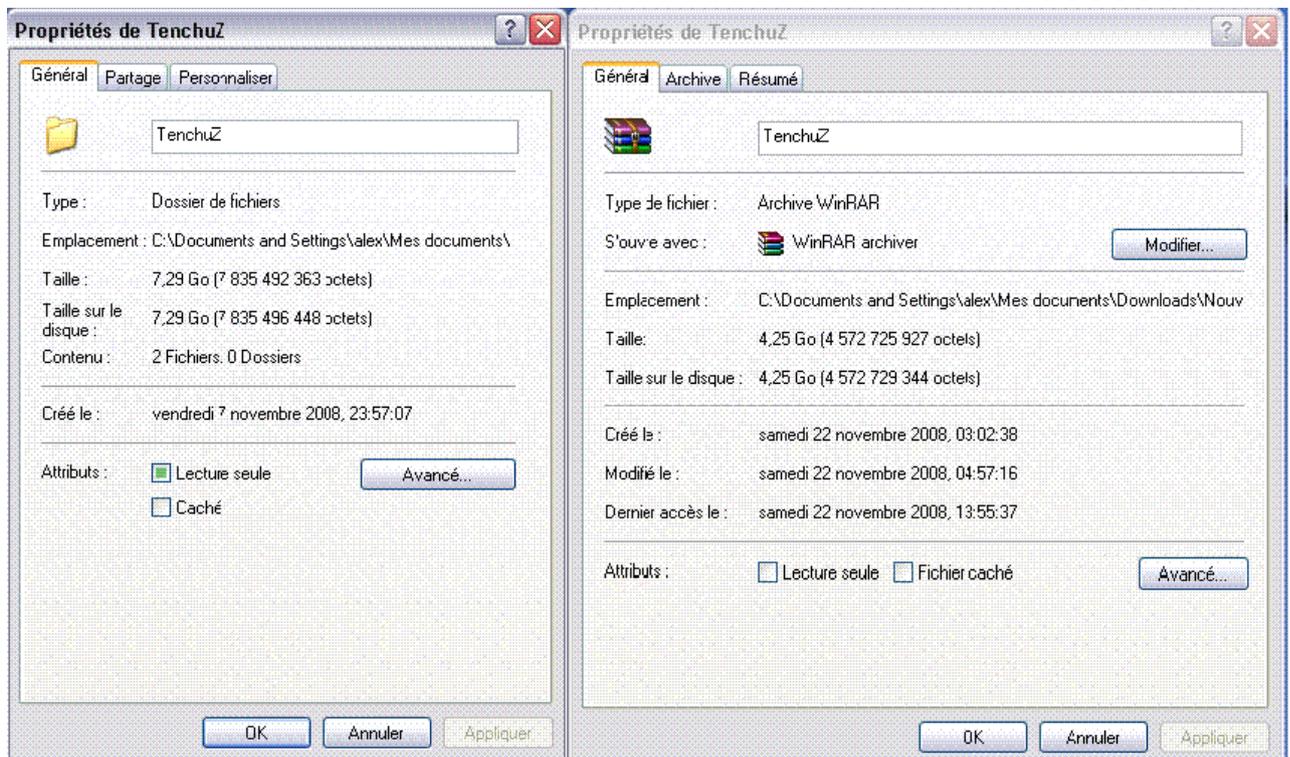


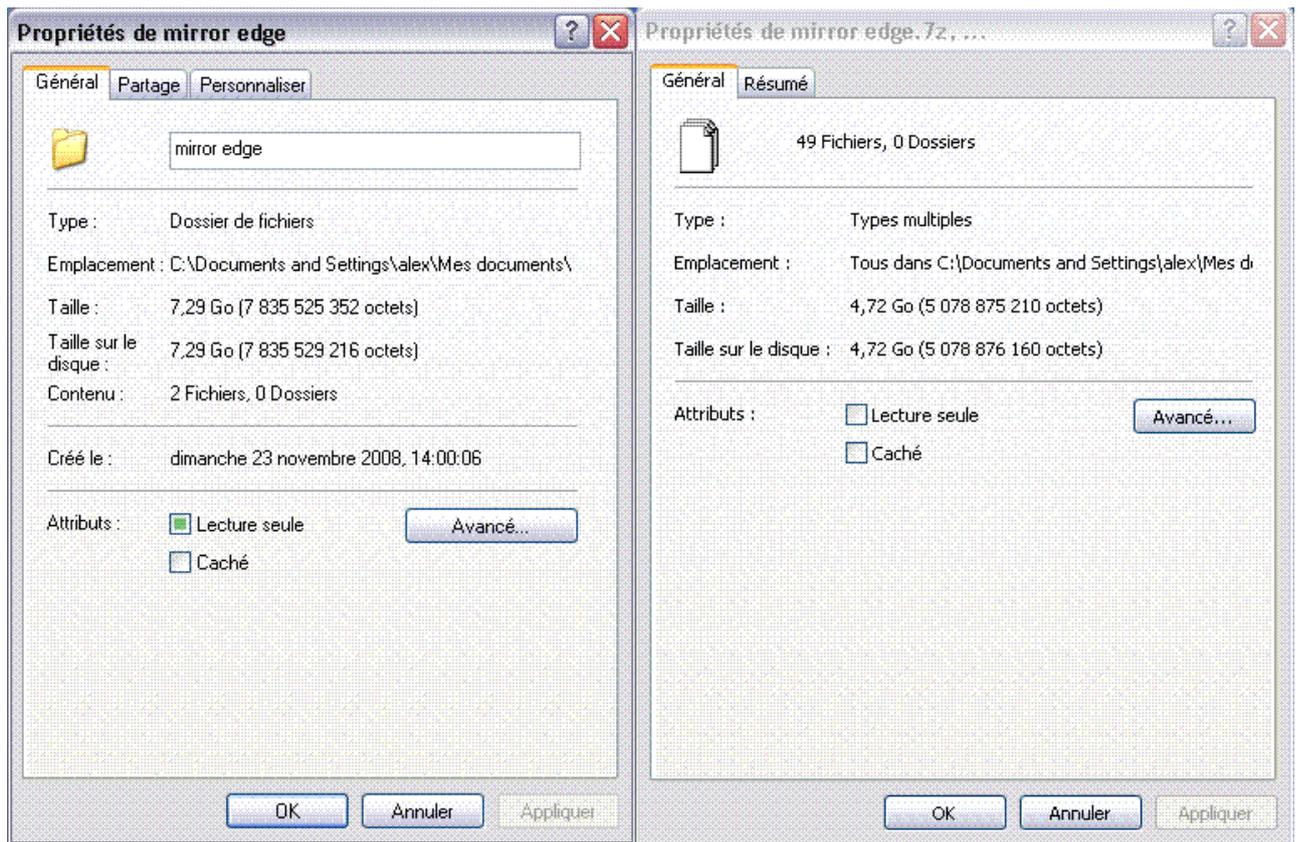
Mettre « 100M » pour la taille des fichiers coupés.



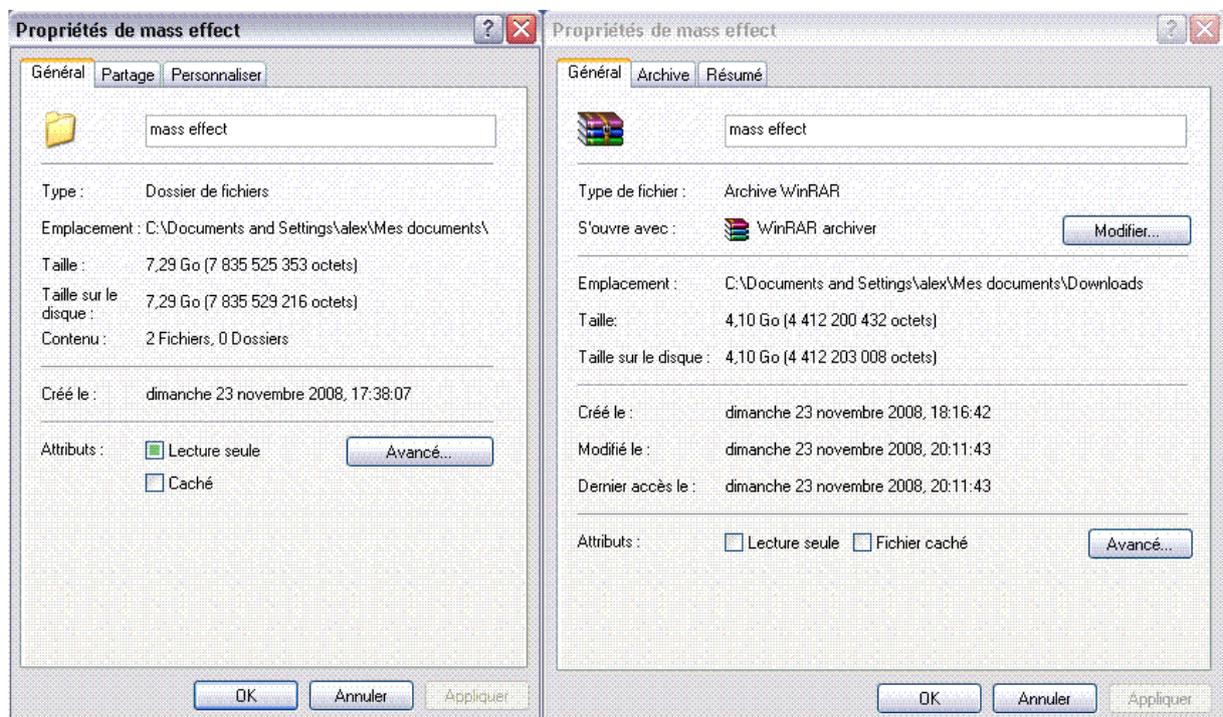


Patiencez le temps de la compression qui peut varier en fonction de la vitesse de votre processeur. Et voilà, 3 Go de gagné !





Essai avec un autre jeu récents du nom de Mass Effect :



Comme vous pouvez le constater, vous pouvez gagner de la place moyennant l'attente de la compression. Sachez que d'autres logiciels existent comme KGB mais même si ils ont un taux de compression plus élevés, ils se révèlent beaucoup plus long à l'utilisation.

## **Ecoutez votre musique dans vos jeux**

Comme sur la première XBox, vous pouvez écouter vos propres musiques pendant le jeu. Voici la manipulation à effectuer :

1. Sur le « dashboard », allez dans le lecteur de musique avant d'insérer un jeu XBox360.
2. Choisissez votre sélection musicale préférée, Celle-ci peut se trouver sur un baladeur, votre ordinateur ou dans la console.
3. Faites vos réglages d'intensité sonore (vous ne pourrez pas le changer par la suite).
4. Insérez votre jeu dans la console puis appuyez sur B pour sortir du lecteur et lancer le jeu.
5. Vous pouvez maintenant jouer à Gear Of Wars sur la danse des canards.

Une dernière remarque : la musique originale des jeux continue de se jouer. Il vous suffit alors de la mettre sur « muet » pour ne pas être parasité !

## **Regarder des DivX sans la mise à jour**

Grâce à Microsoft Windows Media Player, vous pouvez diffuser de la musique, des images et des vidéos de votre ordinateur à votre Xbox 360. Aucun logiciel supplémentaire n'est requis. Suivez les étapes ci-dessous pour connecter votre Xbox 360.

### *Étape 1:* Lancez Windows Media Player

Sur le PC Windows Vista, lancez Windows Media Player. Sélectionnez Démarrer, Windows Media Player.

### *Étape 2:* Activez le partage des fichiers multimédias

Cliquez sur la flèche sous l'onglet Bibliothèque, puis cliquez sur Partage des fichiers multimédias. Dans la boîte de dialogue Partage des fichiers multimédias, activez la case à cocher Partager mes fichiers multimédias. Dans la liste de périphériques sous la case à cocher Partager mes fichiers multimédias, sélectionnez votre Xbox360. Cliquez sur Autoriser puis OK

### *Étape 3:* Configurez votre XBox360

Sur la XBox360 :

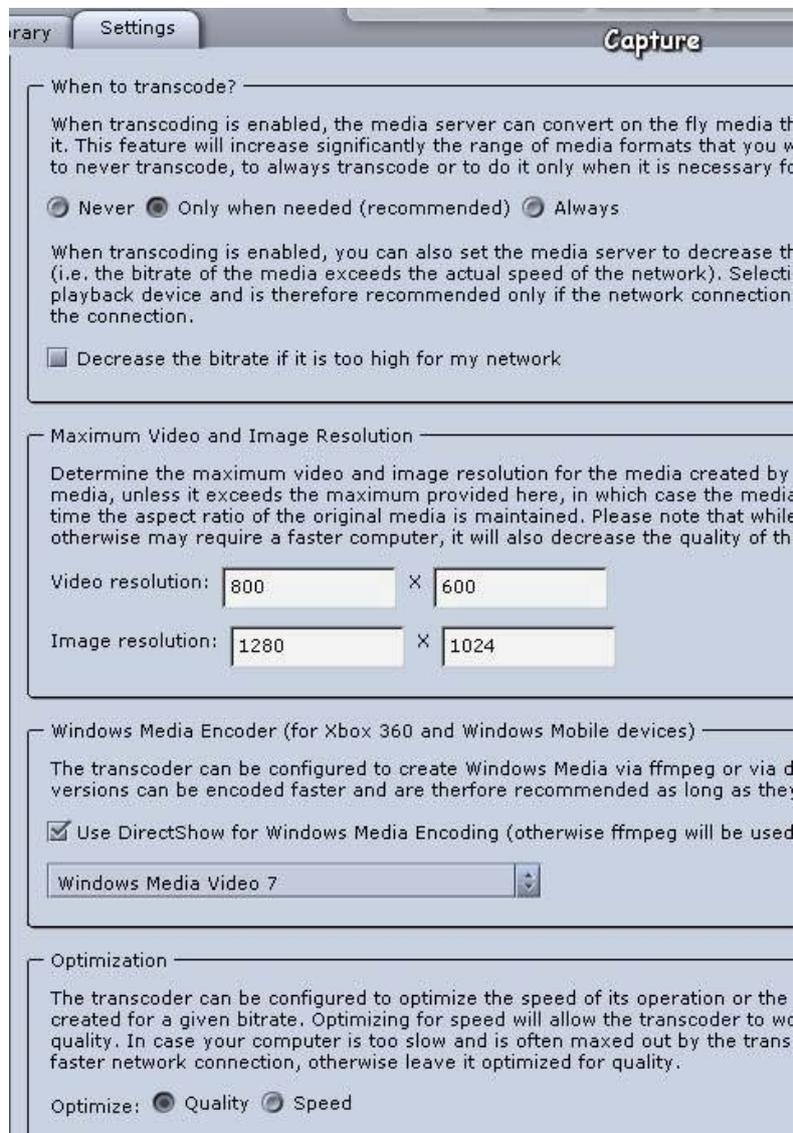
- \* Dans la zone Multimédia, sélectionnez Musique, Images ou Photos.
- \* Sélectionnez Ordinateur et appuyez sur la touche A.
- \* Sélectionnez OUI, continuer et appuyez sur la touche A.
- \* Sélectionnez votre PC Windows Vista et appuyez sur la touche A.
- \* Recherchez la musique, les images ou les vidéos souhaitées et sélectionnez un élément pour le lire.

## Lire tous vos médias avec TVersity

Voici un logiciel épatant : TVersity ! Il permet de diffuser vos DivX, toutes vos vidéos et musiques, images et même tous les flux (RSS, radios, vidéos) sur votre Xbox360 ! Pour cela, votre Xbox360 doit être à jour.

**Désinstallez tous vos codecs et pack de codecs y compris les codecs livrés avec TVersity** (source de problèmes) et installez ces codecs pour lire toutes les vidéos : [ffdshow\\_20070126\\_fr.zip](#) Vous devez télécharger le logiciel [TVersity](#) et l'installer. (Ne pas patcher TVersity, le patch officiel est obsolète)

Il faut ouvrir le port 41952 de votre routeur (ou box) et autoriser les connections du logiciel. Lancer TVersity, puis cliquez sur l'onglet « Settings » (il est parfois nécessaire de cliquer préalablement sur « Start Sharing » pour avoir accès aux « Settings ») : dans « Général », sélectionnez « Xbox 360 » en tant que « Media Playback Device », le reste laissez par défaut pour le moment. Dans « Transcoder », appliquer ces réglages :



Windows Media Encoder (for Xbox 360 and Windows Mobile devices)

The transcoder can be configured to create Windows Media via ffmpeg or via directshow (the default). versions can be encoded faster and are therefore recommended as long as they are supported by your

Use DirectShow for Windows Media Encoding (otherwise ffmpeg will be used)

Windows Media Video 7

---

Optimization

The transcoder can be configured to optimize the speed of its operation or the quality of the resulting media created for a given bitrate. Optimizing for speed will allow the transcoder to work well on slower systems. In case your computer is too slow and is often maxed out by the transcoder, you can set it to a faster network connection, otherwise leave it optimized for quality.

Optimize:  Quality  Speed

---

Connection Speed and Quality

Choose here the speed of the connection between the media playback device and the media server, then for any given media so that the playback won't skip due to a network connection which is not fast enough.

Connection Speed: Wireless G (54 Mbps) Connection Quality:  Excellent  Good  Poor

---

Compression

Increasing the compression will decrease the bitrate and the quality of the resulting media, while decreasing as long the maximum bitrate possible for the given connection is not exceeded, beyond which no quality connection).

Compression:  Minimum  Average  Maximum

---

Decoding Speed

Decoding the media as fast as possible will result in a smoother playback and will allow the playback to certain media. If you experience media playback delays and you are certain that these are not due to otherwise leave it on.

Decode the media as fast as possible without taking into account its bitrate

Suite à la mise à jour d'hiver de la Xbox360, je vous conseille de préférer l'encoder « Windows Media Video 8 » (permettant l'avance rapide dans les DivX...) et de cocher la case « when to transcode > always » (permettant une meilleure compatibilité avec la XBox).

Cependant, il semblerait que les grosses vidéos HD (plus de 2 Go) ne sont lues que si « when to transcode > only when needed » est coché.

Validez en cliquant sur « Save ». Puis dans le menu « Advanced », faites « Restart Sharing ». Il vous suffit ensuite d'ajouter vos répertoires partagés contenant images, musique, vidéos dans l'onglet « Sharing => Home media ». N'oubliez pas de rafraichir la bibliothèque pour que vos nouveaux médias soient catalogués (menu « Advanced » en haut et « Refresh Media Library »).

Ceci fait, vous pouvez allumer votre Xbox360 et vous connecter à votre ordinateur. Attention, lors de la lecture d'un DivX par exemple, le démarrage de la conversion met une dizaine de seconde avant que la lecture ne démarre vraiment sur la console donc patience...

Pour ceux qui veulent aller plus loin, il est également possible de lire des flux audio et vidéo (webradio, podcast, etc...). Il suffit de le ajouter dans « Audio feed, image feed ou video feed ».

### **Des problèmes ? Quelques points à vérifier :**

Sur la Xbox360, allez dans l'onglet « Système » puis « Ordinateur » et « PC fonctionnant sous Windows ». Si un ordinateur est déjà connecté, faite « Déconnexion ». Ensuite allez dans « Images » ou « musique » puis allez sur « ordinateur », faites « oui, continuer » pour lancer la recherche d'ordinateur.

A ce niveau, votre PC doit être détecté par la console sous le nom « TVersity on NomduPC ». Si la console ne détecte pas de PC, c'est certainement que votre port 1900 en UDP doit être bloqué par votre firewall. (Enfin c'est ce qui se passe chez moi, si je n'ouvre pas ce port, pas de détection par la console).

N'oubliez pas également d'autoriser l'application « MediaServer.exe » dans le firewall sinon ça ne peut pas marcher évidemment. Pour rafraichir la liste des médias diffusés, cliquez sur l'onglet « Sharing » et cliquer sur la flèche qui forme une boucle en face du dossier à rafraichir.

Des saccades ? Cela peut être dû à votre ordinateur pas assez puissant ou votre Wi-Fi trop faible. Baissez la « Résolution vidéo » et la « connection speed et quality ».

### **Optimisation :**

Vous en voulez toujours plus ?! Voici des pistes :

Pour lire des fichiers FLV (vidéos sur Youtube par exemple), allez dans le menu Démarrer de Windows > liste des programmes > ffdshow, et configurez le décodeur vidéo de ffdshow : choisissez « codecs » à gauche et dans la ligne correspondant à flv1 cliquez sur le décodeur pour choisir « libavcodec ». Installez le codec décodeur flv : flvsplitter. C'est tout ! TVersity peut maintenant lire les vidéos FLV (Youtube, DailyMotion etc) !

Optimiser la compatibilité et le rendu sonore ? Facile ! Installez AC3Filter ! Ensuite, allez dans le menu Démarrer de Windows > liste des programmes > ffdshow, et configurez le décodeur audio de ffdshow : choisissez « codecs » à gauche et dans la ligne correspondant à AC3 cliquez sur le décodeur pour choisir « désactivé ». Ainsi, c'est AC3filter qui prend le relais.

Peaufinez vos réglages : Dans les réglages de TVersity, je vous ai fait paramétrer « Windows Media Encoder » sur « Windows Media Video 7 », car le rendu est beau et le processeur est moins sollicité. Néanmoins, rien ne vous empêche de changer d'encoder pour

tester le rendu et accroître encore la compatibilité. Mais gare aux saccades sur les ordinateurs anciens !

Si votre ordinateur est récent et votre Wi-Fi excellent, essayez d'augmenter la « résolution vidéo »... là encore gare aux saccades !

A vous de trouver le meilleur compromis pour votre installation !

[Tutorial réalisé par Chicawan](#)

## Utilisation de la PSP sur la Xbox360

Voici un petit tutorial pour utiliser votre PSP sur la Xbox360. Il s'agit là de la traduction du tutorial original de Joystiq.com par Dirlo pour Mobiles-GX-MOD. Merci à lui.

### Pré-requis :

- Une Xbox 360
- Une PSP
- Un câble de liaison USB

### Connexion :

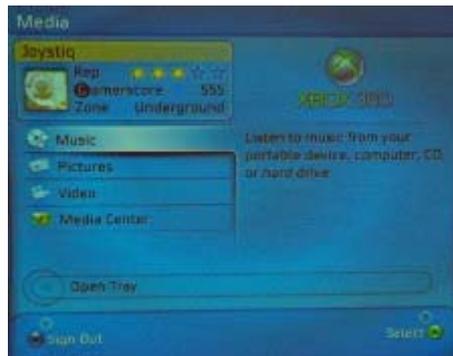
Première chose à faire : relier les deux consoles entre elles. Pour cela, il suffit simplement de les relier avec le câble USB :



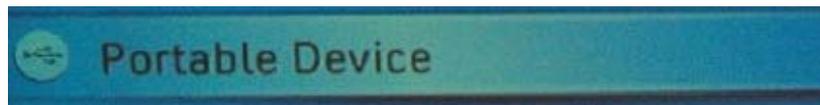
Une fois que vous avez connecté votre PSP et votre Xbox360, vous devez simplement passer votre PSP en mode USB en utilisant la fonction qui se trouve dans le menu "Paramètres". C'est la même option que lorsque vous souhaitez transférer des fichiers de votre PC sur votre PSP.



Une fois connectée, la Xbox360 devrait reconnaître votre PSP, comme n'importe quel support mémoire USB. Naviguez sur l'onglet Media et sélectionnez Music.



Votre PSP sera listée comme « Portable Device ». Sélectionnez la et ...



Vous pouvez naviguer dans la carte mémoire insérée dans votre PSP. Le chemin d'accès est relativement direct : Portable Device : PSP : MUSIC



Pour les images, retournez sur l'onglet Media et sélectionnez 'Pictures'. De nouveau, sélectionnez « Portable Device » et naviguez dans le système de fichier jusqu'à obtenir : Portable Device : PSP : PHOTO. Ce répertoire doit contenir toutes vos photos. Les miennes sont organisées en répertoire et toutes les photos ont été redimensionnées pour la taille d'affichage native PSP (480x270).

En considérant que le rendu est ainsi correct, je pense qu'il doit être bien meilleur pour une taille normale. Le menu vous permet de naviguer, en avant, en arrière, de stopper, mettre en pause et retourner vos images. Le diaporama photo est identique pour les appareils photos numériques USB.

[Tutorial réalisé par Chicawan](#)

## Prise en charge des jeux XBox par la XBox360

Après avoir vu comment graver ses jeux XBox afin d'en profiter sur la XBox360, voyons comment augmenter cette rétrocompatibilité. La liste des jeux rétro-compatibles est disponible [ici](#). D'autres titres viendront régulièrement la compléter. Pour prendre en charge les jeux Xbox d'origine, votre console Xbox 360 doit être équipée d'un disque dur.

Trois moyens s'offrent à vous pour mettre à jour votre XBox360 :

- téléchargement à partir du XBox Live ;
- gravure d'un DVD ou d'un CD ;
- commande d'un disque par courrier à partir du site Xbox.com.

### Mise à jour Xbox Live :

L'acquisition gratuite de la mise à jour à partir du XBox Live est la meilleure option, car votre console est alors automatiquement mise à jour au fur et à mesure de la prise en charge de nouveaux jeux.

Pour mettre à jour votre XBox 360 via le XBox Live, vous devez disposer d'une connexion Internet haut débit et d'un compte XBox Live. Ce dernier peut être un abonnement Gold ou Silver.

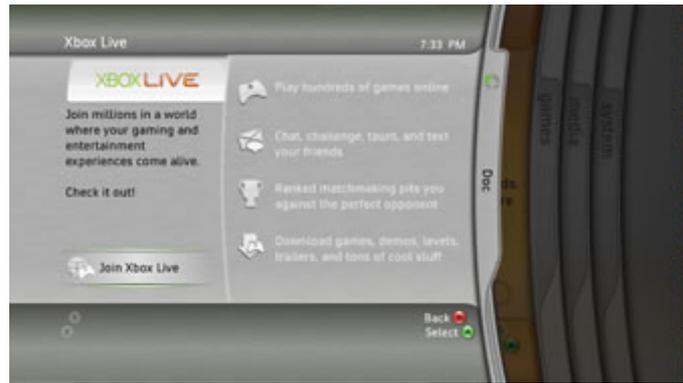
La première étape consiste à connecter votre console XBox 360 à votre connexion haut débit. Consultez la page <http://www.xbox.com/connect> pour en savoir plus.

La seconde étape consiste à créer un abonnement XBox Live ou à ajouter XBox Live à votre profil hors ligne, si vous ne l'avez pas déjà fait. Vous pouvez créer un profil à partir de l'interface en appuyant sur la touche XBox360 et en sélectionnant l'option d'inscription ou en appuyant sur la touche X. L'interface vous permet d'effectuer la création du profil, mais vous devez sélectionner « Rejoindre XBox Live » pour terminer l'opération.



La console sera redémarrée lors de votre inscription au XBox Live, alors assurez-vous d'avoir enregistré votre partie en cours avant de continuer.

Vous pouvez également ajouter un abonnement XBox Live à un profil existant en sélectionnant « Rejoindre Live » sur la bande XBox Live de l'interface XBox360.



Vous devrez entrer certaines informations pour créer votre abonnement (comme votre nom, votre âge, le type d'abonnement, etc.). L'opération est très simple et ne devrait prendre que cinq minutes, tout au plus. Sélectionnez le type d'abonnement Xbox Live pour lequel vous souhaitez télécharger ces mises à jour.

Suite à l'ajout de votre abonnement Xbox Live, vous pouvez être invité à mettre à jour le logiciel de votre console. Sélectionnez « Oui » et attendez la fin de la mise à jour.

Enfin, vérifiez que vous êtes bien connecté au Xbox Live, insérez un jeu Xbox d'origine dans le lecteur et fermez-le. L'application de rétrocompatibilité est alors lancée et Xbox Live envoie une mise à jour à l'application, le cas échéant.

Remarque : une fois le processus démarré, vous devez le poursuivre jusqu'à la fin. Dans le cas contraire, votre Xbox 360 pourrait être dans l'incapacité de lire les jeux.

Lorsque cette mise à jour est installée, vous pouvez jouer à tout jeu Xbox d'origine pris en charge. Les mises à jour futures seront installées automatiquement, à condition que vous soyez connecté au Xbox Live lorsque vous lancez le jeu Xbox d'origine.

#### Téléchargement et création d'un disque :

La seconde méthode consiste à télécharger un fichier à partir du site Xbox.com et de graver un DVD ou un CD. Cette méthode est rapide si votre console n'est pas connectée à Internet, ou si vous utilisez une connexion Internet à distance. Vous pouvez même le faire chez un ami qui dispose d'une connexion Internet et d'un graveur de DVD ou CD.

---

Téléchargez la mise à jour de prise en charge des jeux  
Xbox d'origine [ici](#).

---

Ce faisant, vous acceptez les termes de la licence logicielle et toute autre condition connexe énoncée dans les « Conditions d'utilisation du Xbox Live », disponibles [ici](#).

Enregistrez la mise à jour sous le nom « default.zip » (elle fait environ 2,5 Mo). Vous devrez décompresser l'archive pour extraire le fichier « default.xex » et l'enregistrer quelque part sur votre ordinateur. Si vous utilisez Windows XP, vous pouvez ouvrir le fichier zip comme tout autre dossier. Si vous utilisez une version antérieure de Windows, vous devrez

recourir à un utilitaire indépendant comme WinZip pour ouvrir le fichier zip. Assurez-vous que la mise à jour s'appelle « default.xex ».

La mise à jour ne se lance pas automatiquement si le fichier ne s'appelle pas « default.xex » et s'il n'est pas seul sur le disque (pas dans un dossier ou un répertoire).

### Création d'un DVD ou d'un CD :

Pour créer un disque de mise à jour, les éléments suivants sont indispensables :

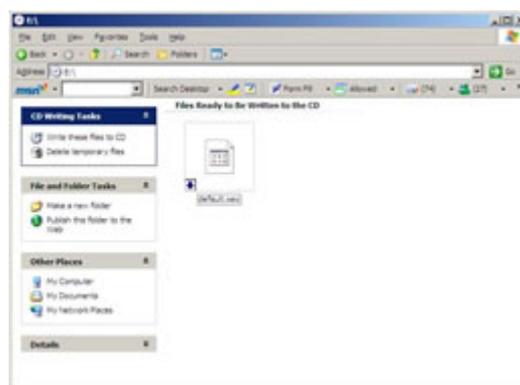
- un graveur de DVD ou CD ;
- un DVD ou CD enregistrable vierge ;
- la mise à jour extraite du site Xbox.com.

Ces étapes couvrent la gravure d'un DVD ou CD sous Windows et avec le logiciel de gravure de DVD ou CD intégré au système d'exploitation. Les DVD sont plus efficaces que les CD-R, qui sont eux-mêmes plus efficaces que les CD-RW.

(Pour l'exemple, nous utilisons un CD dans un graveur de CD, mais la même procédure s'applique pour un DVD dans un graveur de DVD).

Étape 1 : Insérez un disque vierge dans votre graveur. Sélectionnez « Ouvrir un dossier CD inscriptible utilise Explorateur Windows » ou ouvrez simplement l'icône du lecteur CD dans l'Explorateur. Si vous choisissez d'utiliser un logiciel de gravure de CD/DVD tiers, suivez les instructions propres à ce logiciel pour créer un disque de données contenant uniquement la mise à jour.

Étape 2 : Faites glisser le fichier « default.xex » dans le dossier du CD. Si la fenêtre d'écriture du CD ne s'ouvre pas par défaut, faites glisser le fichier « default.xex » sur le lecteur de CD/DVD RW.

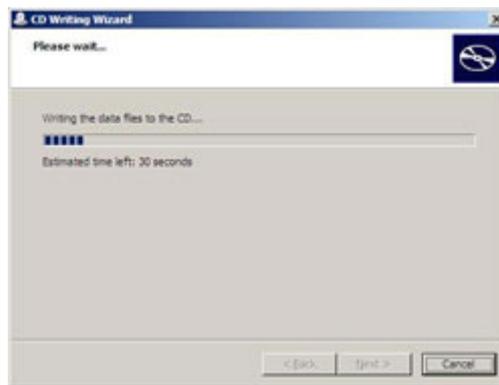


Étape 3 : Cliquez sur « Graver ces fichiers sur le CD-ROM » dans les tâches de gravure de CD de l'Explorateur ou sélectionnez Graver ces fichiers sur le CD-ROM dans le menu contextuel qui s'affiche en cliquant avec le bouton droit sur le lecteur de CD/DVD RW.

Étape 4 : Suivez les étapes de l'Assistant de gravure de CD. La première consiste à nommer le CD ; vous pouvez conserver la date qui apparaît par défaut.



Étape 5 : L'Assistant grave le CD. Attendez l'éjection du CD.



Étape 6: Retirez le CD du lecteur. La création du CD est terminée.



Mise à jour de la console :

Mettez à jour le programme de rétrocompatibilité et le système d'exploitation de votre console Xbox 360.

Étape 1 : Insérez le CD dans la console Xbox 360.



Étape 2 : Le programme de mise à jour démarre automatiquement. Sélectionnez « Continuer » pour appliquer la mise à jour.



Étape 3 : Attendez la fin de la mise à jour.

Étape 4 : Vous devez également mettre à jour le logiciel du système d'exploitation de votre console. Sélectionnez « Oui, mettre à jour maintenant » et appuyez sur la touche A.



Étape 5 : La console redémarre et l'opération est terminée. Insérez vos jeux Xbox d'origine et c'est parti !

### Commande d'un disque :

Une participation modique vous sera demandée pour le disque et pour couvrir les frais d'expédition et de manutention.

Lorsque vous recevez le disque, suivez les étapes ci-dessous pour mettre à jour votre console. Cette étape met à jour le programme de rétrocompatibilité et le système d'exploitation de la console.

En installant cette mise à jour, vous acceptez les termes de la licence logicielle, ainsi que toute autre condition connexe énoncée dans les « Conditions d'utilisation du XBox Live », disponibles [ici](#).

Étape 1 : Insérez le CD dans la console.



Étape 2 : Le programme de mise à jour démarre automatiquement. Sélectionnez « Continuer » pour appliquer la mise à jour.



Étape 3 : Attendez la fin de la mise à jour.

Étape 4 : Vous devez également mettre à jour le logiciel du système d'exploitation de votre console. Sélectionnez « Oui, mettre à jour maintenant » et appuyez sur la touche A.



Étape 5 : La console redémarre et l'opération est terminée. Insérez vos jeux Xbox d'origine et c'est parti !

## Utiliser les Market Place des autres pays

Les Market Places américains ou japonais sont souvent en avance par rapport à nous autres, Européens, et des démos ou des jeux sont à disposition bien plus tôt et en exclusivité sur ces sites.

Pour combler à ce manque et accéder aux contenus des autres Market Places (US et japonais en particulier), l'astuce est très simple :

- Allez sur Microsoft Passport et créez-vous deux nouveaux comptes. Par exemple, je me suis créé [analogue.usa@glop.org](mailto:analogue.usa@glop.org) et [analogue.japan@glop.org](mailto:analogue.japan@glop.org)
- Sur votre XBox360, créez-vous deux nouveaux Gamer Tags avec au minimum les informations suivantes :
  - Un japonais (Code postal: 150-2345, Province: Tokyo-to)
  - Un américain (Code postal: 10012, State: New York, City: New York City)
  - Le reste des infos importe peu, la vérification étant minimale.
- Liez chacun des deux Gamer Ttags aux deux comptes Passport précédemment créés
- Donnez leur un abonnement Xbox Live Silver

Vous avez maintenant accès aux Market Places US et japonais, avec des contenus exclusifs à chacun d'eux. Et comme tous les contenus d'une même console sont accessibles à tous les comptes de celle-ci, vous pourrez même apprécier vos nouveaux contenus dépaysants avec votre bon vieux Gamer Tag français.

Mise à jour : Vous n'êtes pas obligé de passer par Microsoft Passport pour créer votre compte Passport, vous pouvez aussi complètement créer votre nouveau Gamer Tag et son Passport associé en restant sur votre XBox 60. C'est juste plus long d'entrer son nom au pad et beaucoup plus rapide de le faire dans son navigateur web...

N'utilisez pas [analogue.usa@glop.org](mailto:analogue.usa@glop.org) et [analogue.japan@glop.org](mailto:analogue.japan@glop.org) ou tout autre mail en [@glop.org](mailto:@glop.org), ce ne sont que des exemples et vous aurez besoin de cliquer sur un lien dans la boîte mail indiquée !

## Installer le NXE hors-ligne

Vous avez été banni du live ou vous souhaitez ne pas passer par ce service pour installer la nouvelle MAJ. Voici enfin une solution pour vous.

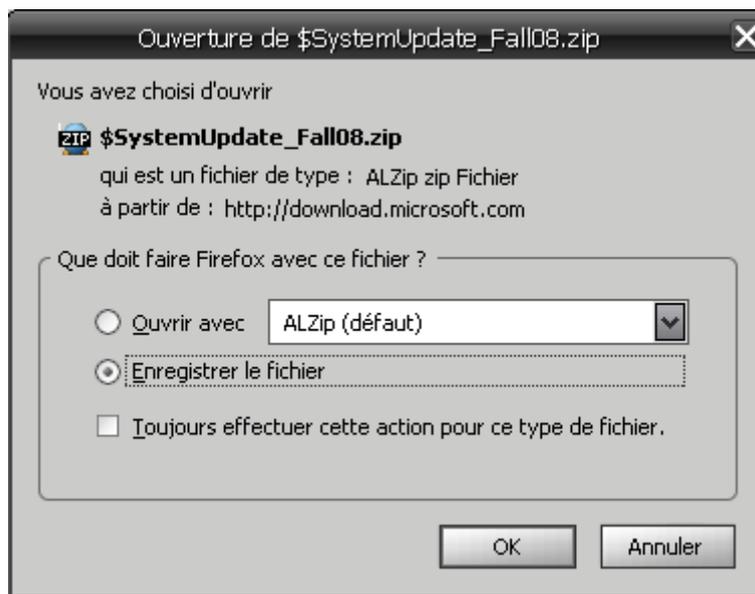
Nota Bene : Ne modifiez ni le nom ni les fichiers qui sont à l'intérieur et laissez les tels qu'ils ont été sinon la mise à jour ne fonctionnera pas.

Matériels requis :

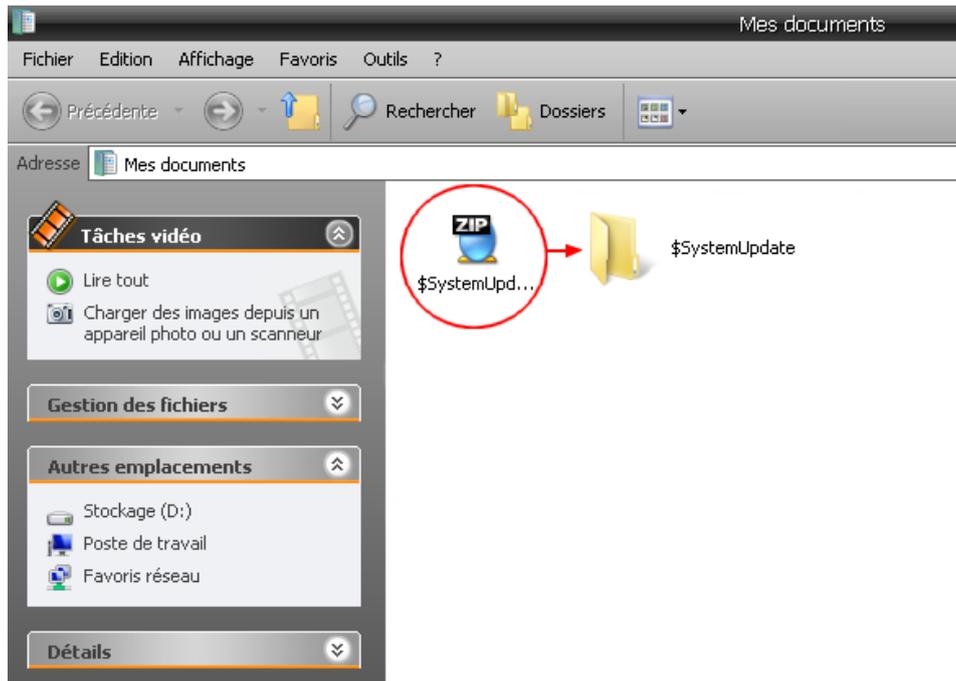
- Un CD ou DVD (pas de DVD-RW) ou une clef USB (peut importe la marque)
- Un logiciel de gravure, Nero est conseillé
- Le NXE [téléchargeable sur le site officiel](#)
- Un disque dur 20 GB ou plus ou une carte mémoire 512 Mb pas moins, pour plus d'information à ce sujet, cliquez [ici](#).

### Phase 1 Téléchargement de la mise à jour :

Cliquez sur le lien donné plus haut puis choisissez où vous voulez enregistrer votre fichier.



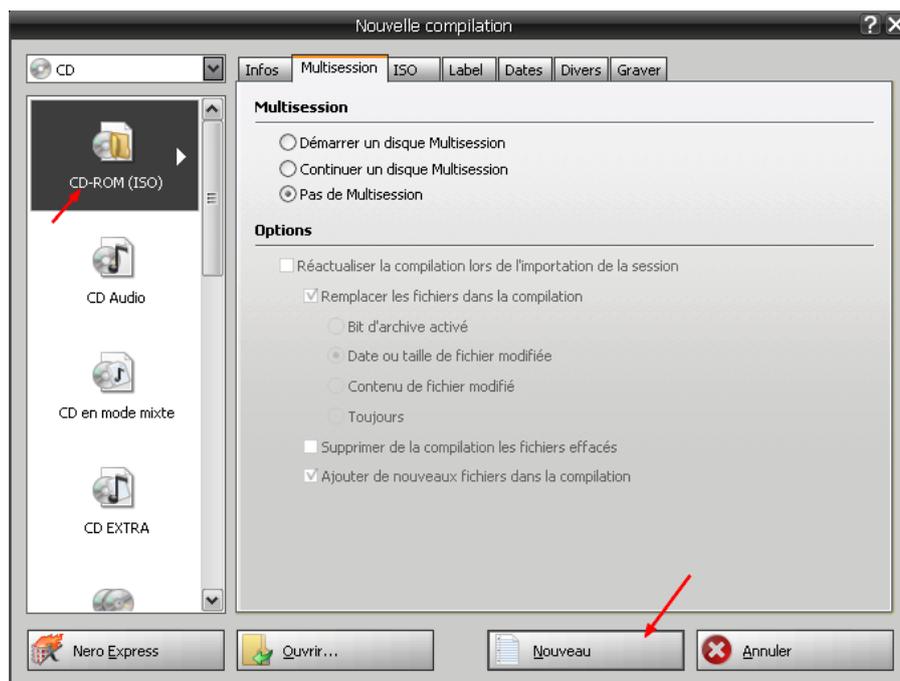
Téléchargez le fichier et patientez jusqu'à la fin. Décompressez le à l'aide d'un logiciel de décompression/compression tel que WINRAR ou celui que j'utilise, ALBOT.



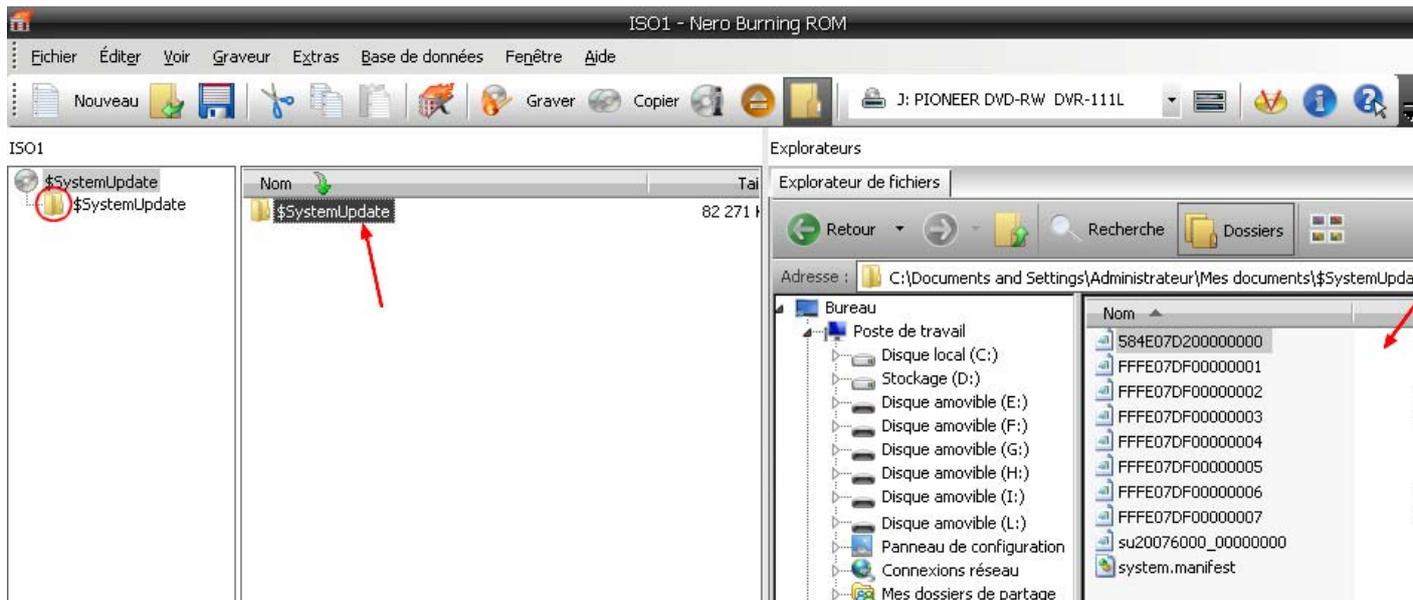
## Phase 2 Méthode avec le CD/DVD :

ATTENTION : NE RAJOUTEZ AUCUN AUTRE FICHIER AVEC LE DOSSIER \$SystemUpdate ,LE CD/DVD DOIT ÊTRE VIERGE CONTENANT UNIQUEMENT LE DASHBOARD.

Ouvrir Nero Burning Rom ou autre logiciel de gravure (la démarche sera la même), sélectionnez CD-ROM (ISO) ou DVD-ROM (ISO) sans multisession et sélectionnez « Nouveau ».



Cherchez le dossier **\$SystemUpdate** et glissez-le dans le cadre comme ci-dessous.



Manifestement, le dossier doit contenir treize fichiers obligatoires :

584E07D200000000  
FFFE07DF00000001  
FFFE07DF00000002  
FFFE07DF00000003  
FFFE07DF00000004  
FFFE07DF00000005  
FFFE07DF00000006  
FFFE07DF00000007  
su20076000\_00000000  
system.manifest

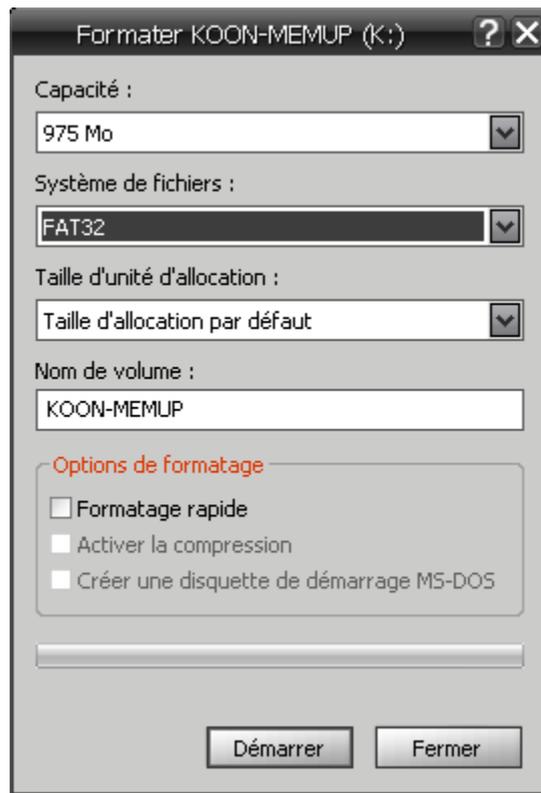
Ensuite, gravez le CD/DVD au minimum (vitesse d'écriture la plus basse pour une meilleure qualité de lecture).

Une fois la gravure terminée, vous n'avez plus qu'à insérer le CD/DVD contenant le NXE dans votre XBox360. Une fenêtre s'ouvrira automatiquement pour pouvoir installer le NXE, appuyez alors sur **A**.

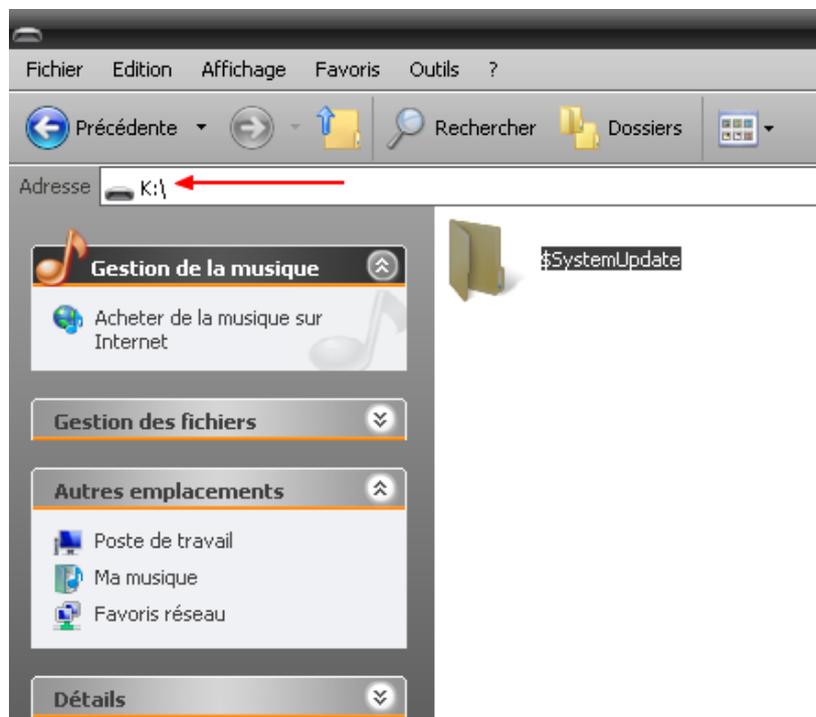
### **Phase 3 Méthode avec l'USB :**

**ATTENTION : VOTRE CLEF USB DOIT ÊTRE VIDE. JE VOUS CONSEILLE DE LA FORMATER AVANT LA PROCEDURE.**

Un bon petit formatage de l'USB ne vous fera que du bien ! Allez dans le « Poste de Travail », faites un clic droit sur votre clé USB et choisissez « Formater » :



Comme dans la **Phase 1**, une fois le fichier décompressé, copiez le dossier \$SystemUpdate à la racine de votre clef USB comme ceci :



Il ne vous reste plus qu'à la brancher dans un port USB de votre console et d'attendre sagement l'exécution de la mise à jour.

[Tutorial réalisé par sabsun.](#)

## Comment ressigner la sauvegarde d'un jeu

Ce guide va vous expliquer comment ressigner des saves. Cette manipulation a été testée et approuvée par mes soins sur plusieurs sauvegardes. Cependant, n'étant pas un fervent joueur, ni même un grand tricheur (quoique), il est possible que cette méthode ne fonctionne pas sur toutes les saves.

Un peu de « culture hack ». Sautez ce paragraphe si vous le voulez, c'est facultatif. Son but est de permettre à certains de vous coucher plus instruits.

Ressigner ? Qu'est ce que c'est ? La ressignature est la méthode qui consiste à modifier un fichier lié exclusivement à des identités pour le lier à d'autres identités. Elle vous permettra donc de faire reconnaître une save tirée d'une console/profil/gamertag A à une console/profil/gamertag B.

### Les différentes ID :

Pour ressigner, il faut connaître certaines identités, communément appelées ID. En voici le descriptif :

- **Profile ID** : identité du profil. C'est celle du Gamertag, commence par E0. Elle est composée de 16 chiffres hexadécimaux.
- **Device ID** : identité du hardware. C'est celle du HDD ou de la carte mémoire. Elle est composée de 20 chiffres hexadécimaux.
- **Console ID** : identité de la console. Propre à chaque console. C'est l'identité liée au keyvault. Elle est composée de 10 chiffres hexadécimaux.
- **Title ID** : identité du fichier. C'est le véritable "nom" du fichier (save...). Elle est composée de 8 chiffres hexadécimaux. C'est la seule ID qui ne changera jamais lors d'une ressignature.

### Les méthodes de ressignature :

Il existe deux méthodes pour ressigner les saves, par :

- **ressignature via le keyvault** : Permet la modification de toutes les ID de la save. Il faut donc passer par l'exploit KK, 4532/4548 etc... cette méthode est la méthode « parfaite » car la save ressignée l'est par toutes les IDs. Ce n'est pas la méthode expliquée dans ce tutorial.
- **ressignature via le profil** : Plus simple d'accès car ne nécessitant pas la récupération de keyvault mais ne ressigne malheureusement pas la save par toutes les IDs, seulement les ID Profile et Device. C'est la méthode expliquée dans ce tutorial.

### Ce qu'il faut aussi savoir sur la méthode de ressignature via le profil :

- seules les saves de même région que la console peuvent être ressignées. En clair, il est impossible (à ma connaissance) de faire reconnaître une save NTSC sur une console PAL, et inversement.

- les saves sont signées (copyrightées), leurs diffusions ne seront très probablement pas tolérées sur ce forum.
- Certains sites proposant des saves en libre téléchargement, les proposent cryptés... je vous explique cependant comment en décrypter.
- une multitude d'applications permettent de ressigner, cependant très peu semble fonctionner aussi bien que 360resigner.
- quelques sites vous permettent de ressigner en ligne. Perso, j'y touche pas : on ne va pas casser les murs d'une prison (celle de MS) pour se renfermer dans une autre (celle d'une inscription forcée d'un site).
- vous ne récupérerez pas les points débloqués mais seulement la progression dans le jeu. Et c'est très bien ainsi.
- Microsoft n'aime pas trop cette pratique, préparez-vous à avoir des « problèmes » en cas d'abus : remise à 0 de tous ses points.

Je pense avoir fait le tour sans dire de conneries mais si vous en voyez, n'hésitez pas à me le(s) signaler. C'est bon ? Vous avez pigé globalement ? Vous savez dans quoi vous mettez les panards ? OK, alors c'est parti mon kiki pour le tutorial.

#### Ce dont vous avez besoin en hardware :

- un PC sous XP ou Vista. Aucune application identique n'est disponible sur la concurrence.
- une connectique permettant l'échange de données avec le HDD. J'utilise un Connectivity Kit HDD.

#### Ce dont vous avez besoin en software :

- l'outil de communication avec le HDD : [Xplorer360 Xtrem beta6 build2](#)
- le ressigner : [360resigner](#)
- éventuellement, le décrypteur : [Decrypt360gs](#)

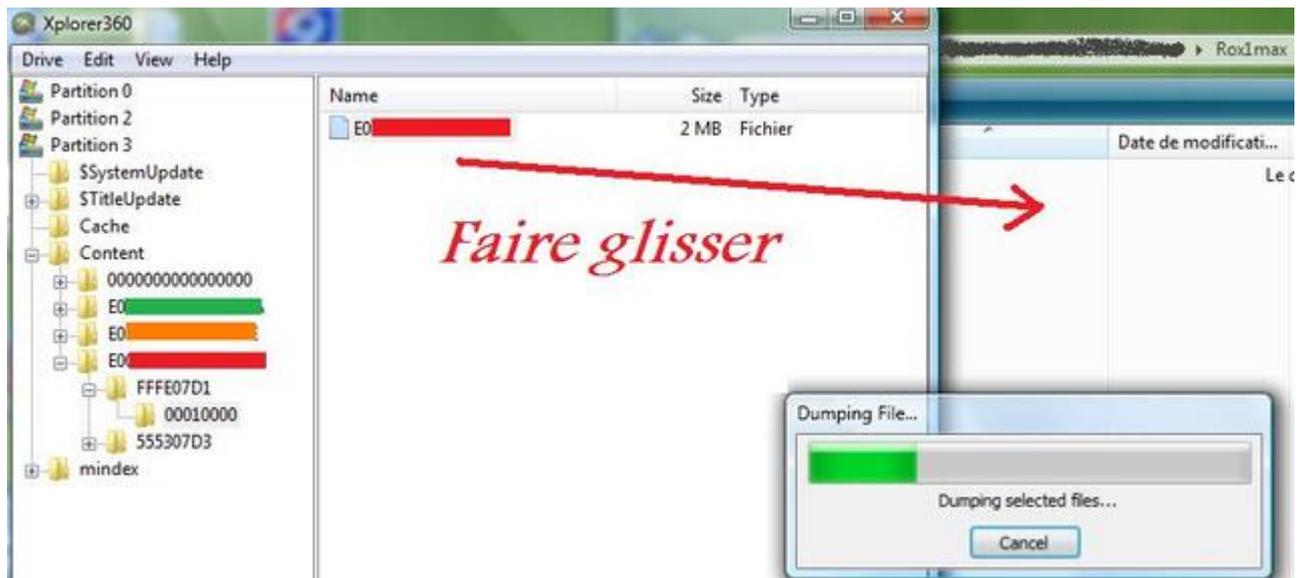
Etape A : Récupération du Profil utilisateur (à ne faire qu'une fois)

1) Extraction du Profil du HDD :

Connectez votre HDD à votre PC. Ouvrez Xplorer360, faites "Drive -> Open -> Harddrive or Memcard..." et dirigez-vous en « Partition3 » puis en « Content ». Dans ce dossier se situe les Gamertags hébergés par votre HDD. Ils commencent par E0.

Ouvrez le dossier du Gamertag que vous voulez utiliser pour recevoir la save ressignée. Ouvrez ensuite le dossier « FFFE07D1 », Il correspond à votre Profil. Ouvrez maintenant le dossier « FFFE07D1 » puis le dossier « 00010000 ». Pour récapitulez, vous vous trouvez maintenant à l'adresse « Partition3/Content/E0\*\*\*\*\*  
/FFFE07D1/00010000/ »

Faites glisser le fichier nommé comme Gamertag E0\*\*\*\*\* dans un dossier de votre bureau PC, pour plus de simplicité on le nommera « fichier profil » :



## 2) Extraction des ID du Profil :

C'est l'étape où il faut être le plus sérieux. Ouvrez 360resigner et appuyez sur la lettre O (ou cliquez sur Open CON files) puis sélectionnez le « fichier profil ». Une fois le fichier ouvert, faites des copié-collés du Profile ID et du Device ID sur un fichier .txt.



Refermez 360resigner et enregistrez précieusement le fichier .txt, je le nommerai ID.txt pour plus de simplicité. Ca y est vous avez récupéré les précieuses IDs de votre profil.

## Etape B : Extraction de la save à resigner

Connectez votre HDD à votre PC. Ouvrez Xplorer360, faites «Drive -> Open -> Harddrive or Memcard...» et dirigez-vous en « Partition3 » puis en « Content ». Dans ce dossier se situe les Gamertags hébergés par le HDD. Ils commencent par E0.

Ouvrez le dossier du Gamertag où se situe la save qui vous intéresse. Faites glisser le dossier-save, par exemple « 555307D3 » (pour King Kong) ou « 4D53082D » (pour GOW2) dans un dossier de votre bureau PC. Quittez proprement Xplorer360, faites « Drive -> Close » et fermez le tout.

Etape B (bis) : Décrypter une save venue d'ailleurs

Certains sites proposant des saves en téléchargement direct n'aiment pas trop qu'on en fasse ce que l'on veut. Ils se permettent alors de les crypter pour ne pas qu'elles soient ressignables autrement qu'en passant par leur propre ressigner.

Heureusement pour parer à ce méchant cryptage, nous avons un outil Windows bien pratique : Decrypt360gs (360gs : ce nom me dit quelque chose, une marque de balai à chiotte? Un plat épicé à base d'urine de phoque? che pu... ), en voici la notice d'utilisation :

Copiez la save à décrypter dans le même dossier que decrypt360gs.exe. Si la save possède des espaces par exemple SG1 Saved Game, renommez-là sans les espaces SG1SavedGame et ouvrez une fenêtre DOS :



Dirigez-vous (à coup de cd) dans le dossier où est situé decrypt360gs.exe et votre save :



Tapez decrypt360gs + le nom de votre save à décrypter puis Entrée : decrypt360gs TataYoyo

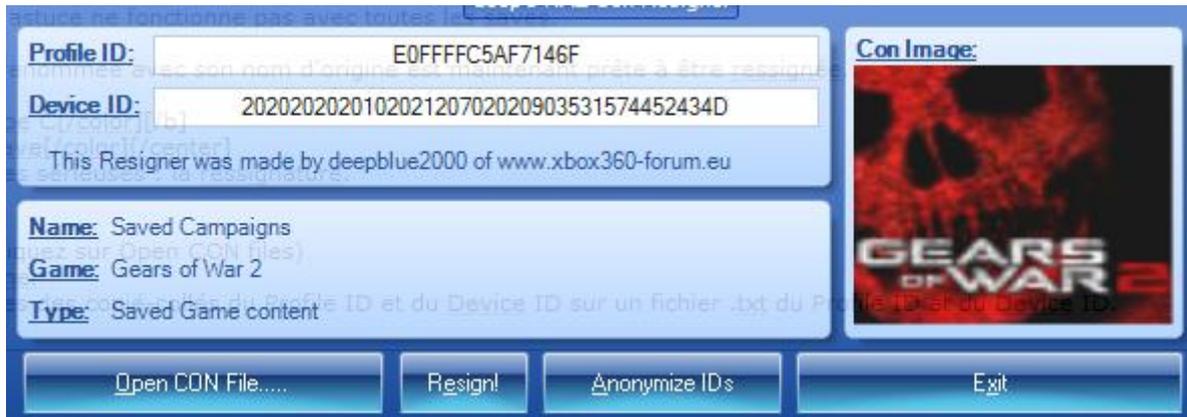


Une indication « Done » vous signale que la save est décryptée. Renommez la save avec son véritable nom d'origine, celui avec les espaces et retirez l'application decrypt360gs.exe du dossier.

Attention, il semblerait que cette astuce ne fonctionne pas avec toutes les saves. Pour le moment, chez moi c'est 100% de réussite... mais je me répète, je ne suis pas un grand tricheur. La save décryptée et renommée avec son nom d'origine est maintenant prête à être ressignée.

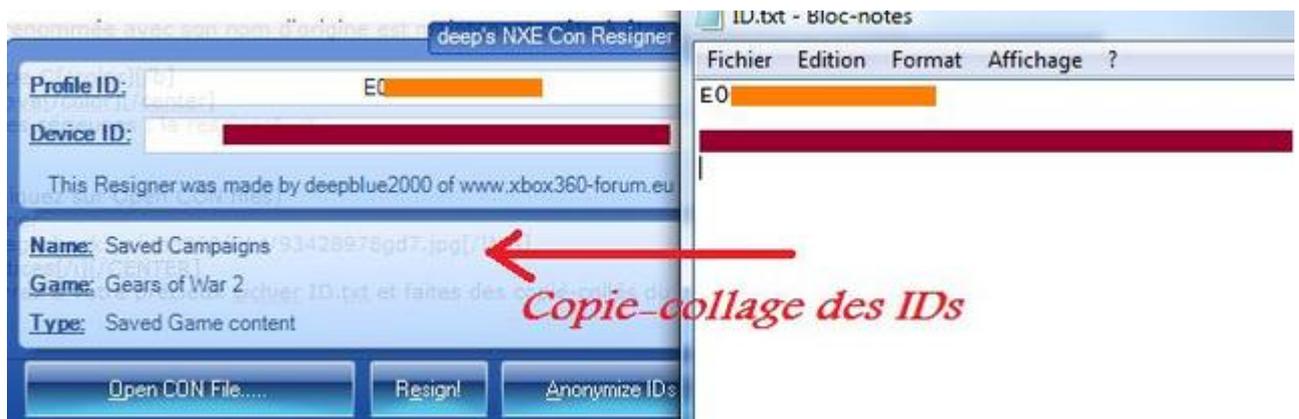
Etape C : Ressigner la save

Finis de rigoler, passons aux choses sérieuses : la ressignature. Ouvrez 360resigner et appuyez sur la lettre O (ou cliquez sur Open CON files). Sélectionnez la save à ressigner.

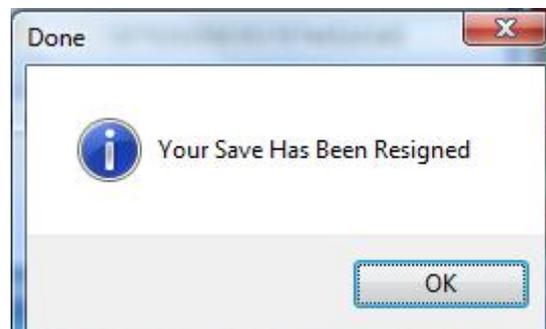


Note : les IDs entrées sont factices

Une fois le fichier ouvert, ouvrez à nouveau votre précieux fichier ID.txt et faites des copiés-collés du Profile ID et du Device ID du fichier texte vers les cases correspondantes.



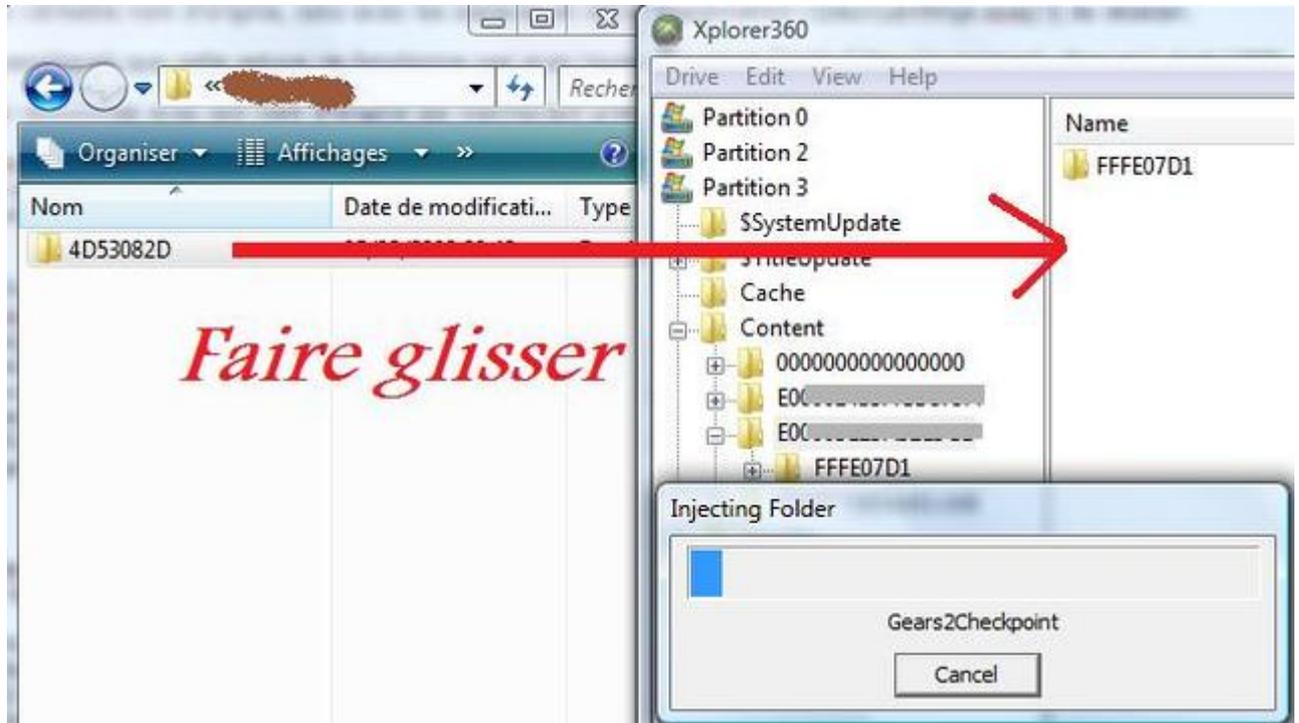
Appuyez sur la lettre E (ou cliquez sur Resign). Un message apparaîtra signalant que la save a été ressignée.



Fermez toutes les fenêtres.

Etape D : Insertion de la save ressignée

Connectez votre HDD à votre PC. Ouvrez Xplorer360, faites "Drive -> Open -> Harddrive or Memcard..." puis dirigez-vous en « Partition3 » puis en « Content ». Ouvrez le dossier du Gamertag et faites glisser le dossier-save (par exemple 555307D3 pour King Kong ou 4D53082D pour GOW2) à coté du dossier FFFE07D1.



Quittez proprement Xplorer360, faites Drive -> Close et fermez le tout.

Voilà, le tour est joué à vous de profiter de l'avancé d'un autre.

[Tutorial réalisé par zouzzz](#)

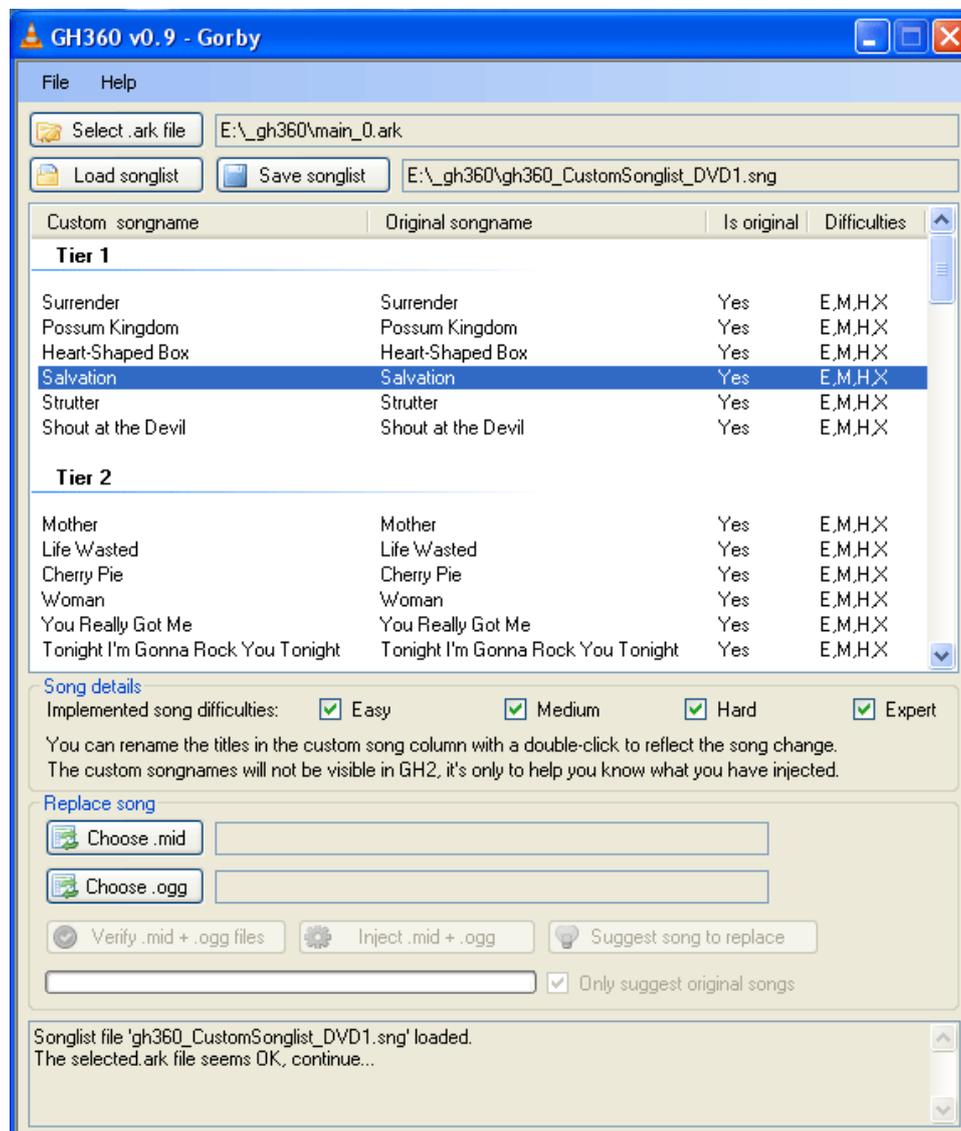
## Créer sa propre version de Guitar Hero II

Après beaucoup de tâtonnements, la customisation de Guitar Hero II sur XBox360 est enfin prête ! Alors que pourrez-vous en faire ? Eh bien, cet outil est utilisé pour l'injection de vos musiques personnelles dans le Guitar Hero II. Oui, vous avez bien lu et ce n'est pas une blague. J'ai remplacé plus de quarante chansons dans l'un de mes disques et il fonctionne dans ma merveilleuse XBox360.

Cet outil ne contient AUCUN fichier ou autre contenu sous copyright du jeu donc vous pouvez l'utiliser librement.

Il est à noter aussi que la guitare XBox360 de Guitar Hero II fonctionne sous Windows (la version PS2 avec un convertisseur PS2-USB) afin de jouer à [Frets Of Fire](#) (clone de ce jeu sur PC/MAC/Linux).

Tout d'abord, vous devez télécharger l'outil à [cette adresse](#). Voici une image du logiciel en fonctionnement :



De plus, il vous faudra Microsoft .NET Framework pour pouvoir l'utiliser.

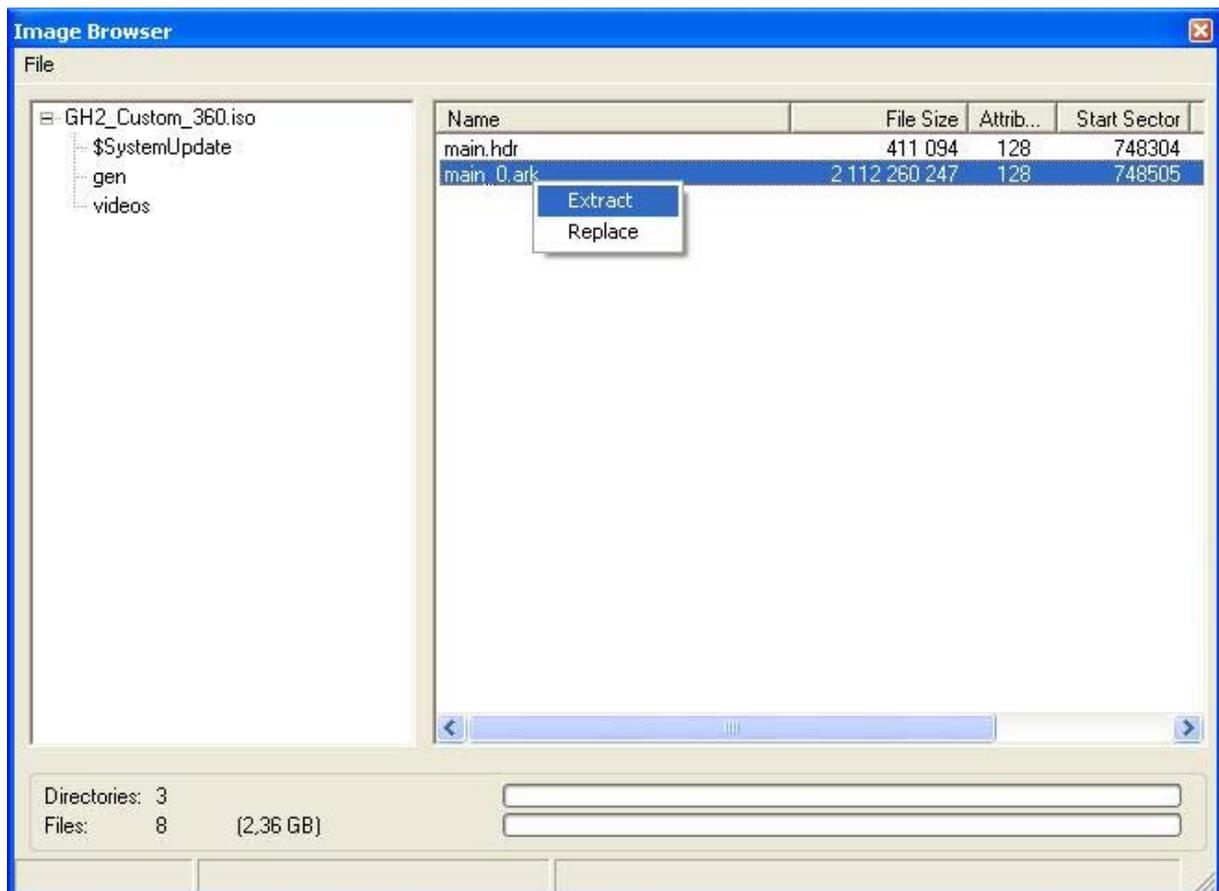
Remarque : cet outil vous aidera à injecter vos fichiers .mid et .ogg dans le fichier .arch du jeu, rien de plus et rien de moins. Il vous reste encore à obtenir les .mid / .ogg par vous-même.

Depuis la version 1.2, les raccourcis clavier ont été changés. Vous pouvez désormais accéder à toutes les options en utilisant les touches suivantes :

- Alt + A : sélectionner le fichier .arch
- Alt + L : charger la songlist
- Alt + K : verrouille / déverrouille une chanson
- Alt + M : sélectionner un fichier .mid
- Alt + S : sélectionner un fichier .ogg
- Alt + N : remplacer la chanson normale
- Alt + P : remplacer la chanson spéciale (secondaire) (pour les modes Coop)
- Alt + V : vérifier les fichiers
- Alt + I : injecter les fichiers
- Alt + T : suggestion de remplacement pour les chansons.

#### Utilisation du logiciel :

1. Faites une copie de sauvegarde de Guitar Hero II avec XBox Backup Creator par exemple.
2. Vous devez extraire le fichier « main\_0.ark » du jeu :

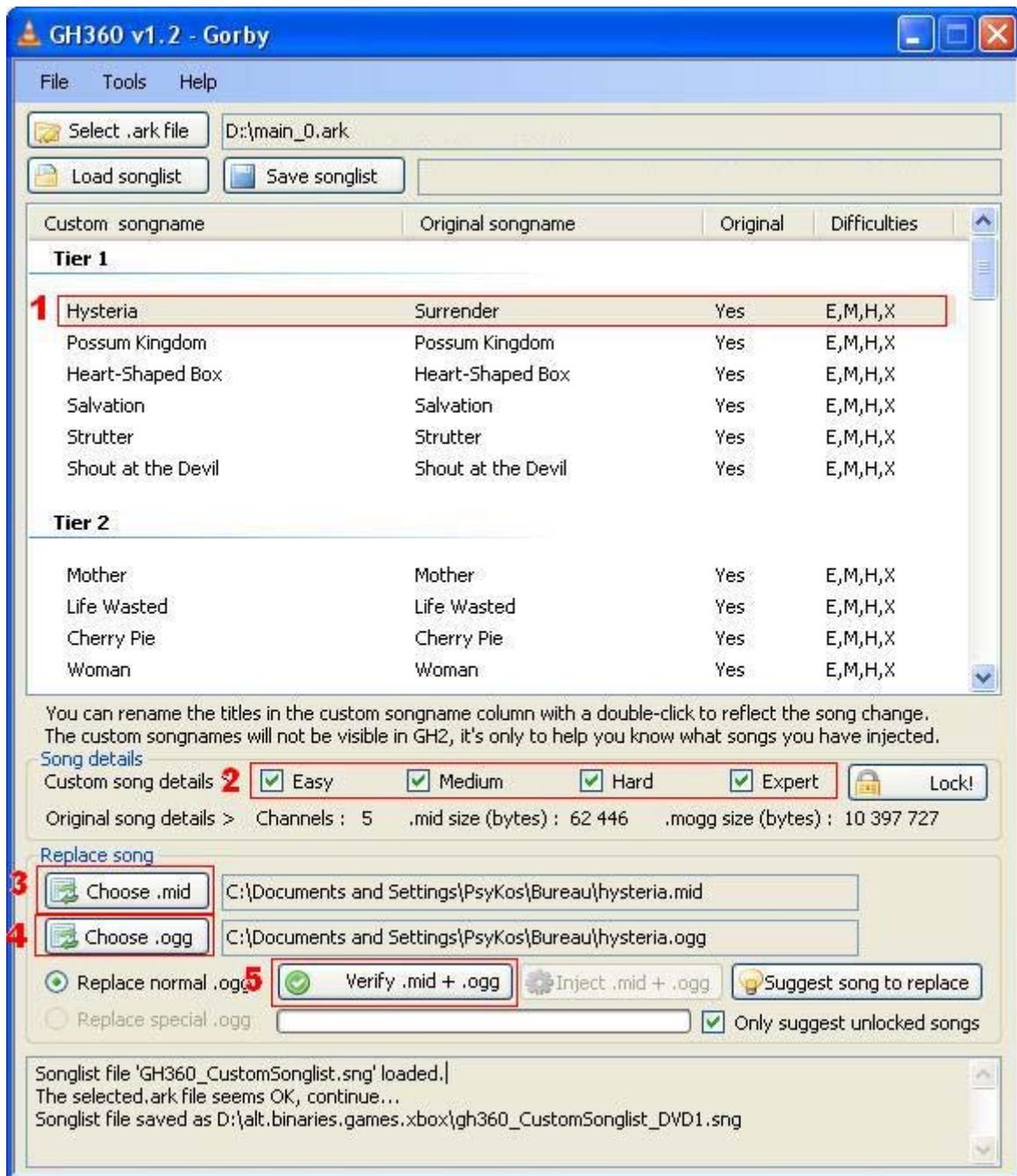


3. Trouvez les fichiers .mid et .ogg que vous voulez intégrer. Le .ogg peut en être fait avec le logiciel [Audacity](#) mais, lors de l'exportation du fichier .ogg, vous devrez penser à utiliser le bon nombre de canal (4-6) en fonction de la chanson originale que vous voulez remplacer (ne vous inquiétez pas, le programme vous dira si un mauvais canal est utilisé et le refusera).

Si vous ne savez pas comment faire un .ogg avec de nombreux canaux, vous trouverez un excellent guide Drummerguitarist [ici](#).

Vous pourrez aussi trouver tout un tas de fichiers .mid à [cette adresse](#).

4. Vous pouvez changer le nom de la chanson par celle désirée (1) puis choisir les niveaux de difficulté (2). Ensuite, sélectionnez le .mid (3) et son fichier .ogg associé (4). Enfin, cliquez sur « Verify .mid + .ogg » pour contrôler si tout est correct.



Note: il n'y a pas de bouton « Save » dans ce programme car il fonctionne par injection de vos fichiers personnalisés à la volée. De cette façon, lorsque vous appuyez sur « Inject », vous pourrez voir « song X injected » pour vous signaler que la chanson a bien été remplacé.

5. Recommencer avec toutes les chansons que vous souhaitez remplacer.

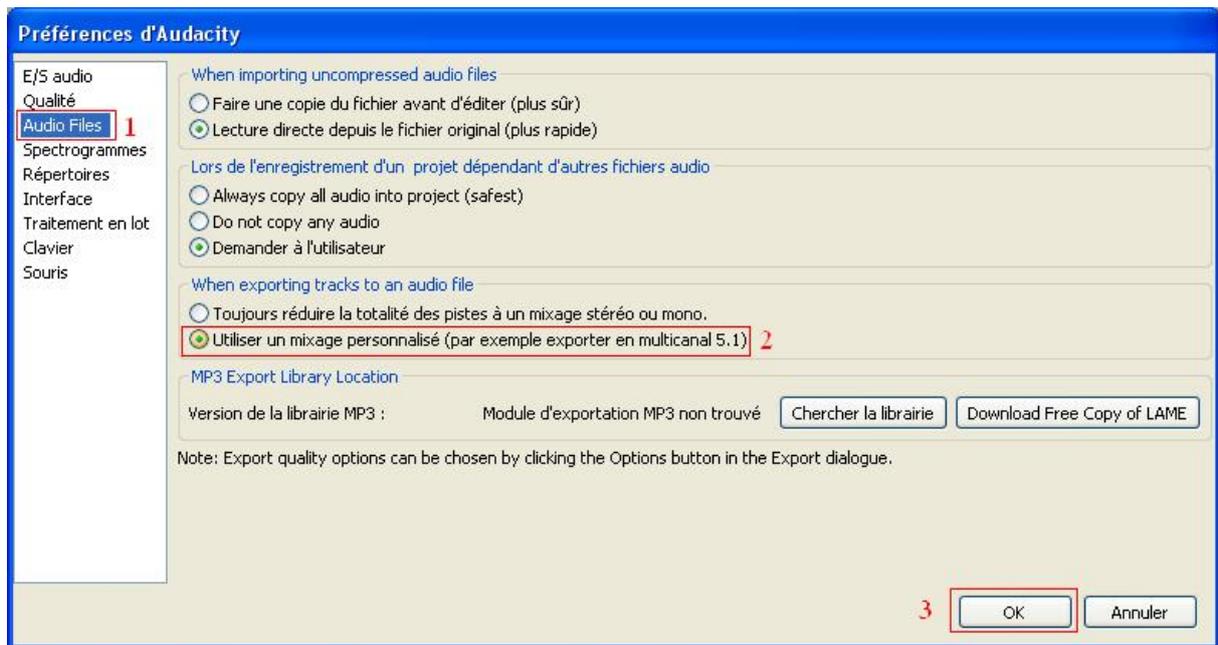
6. Une fois tous les fichiers remplacés, vous devez injecter le fichier .ark dans le jeu original en utilisant une fois de plus Xbox Backup Creator par exemple. Vous pourrez en profiter pour le graver.

7. Lancez le jeu sur votre console et profitez de votre playlist personnelle.

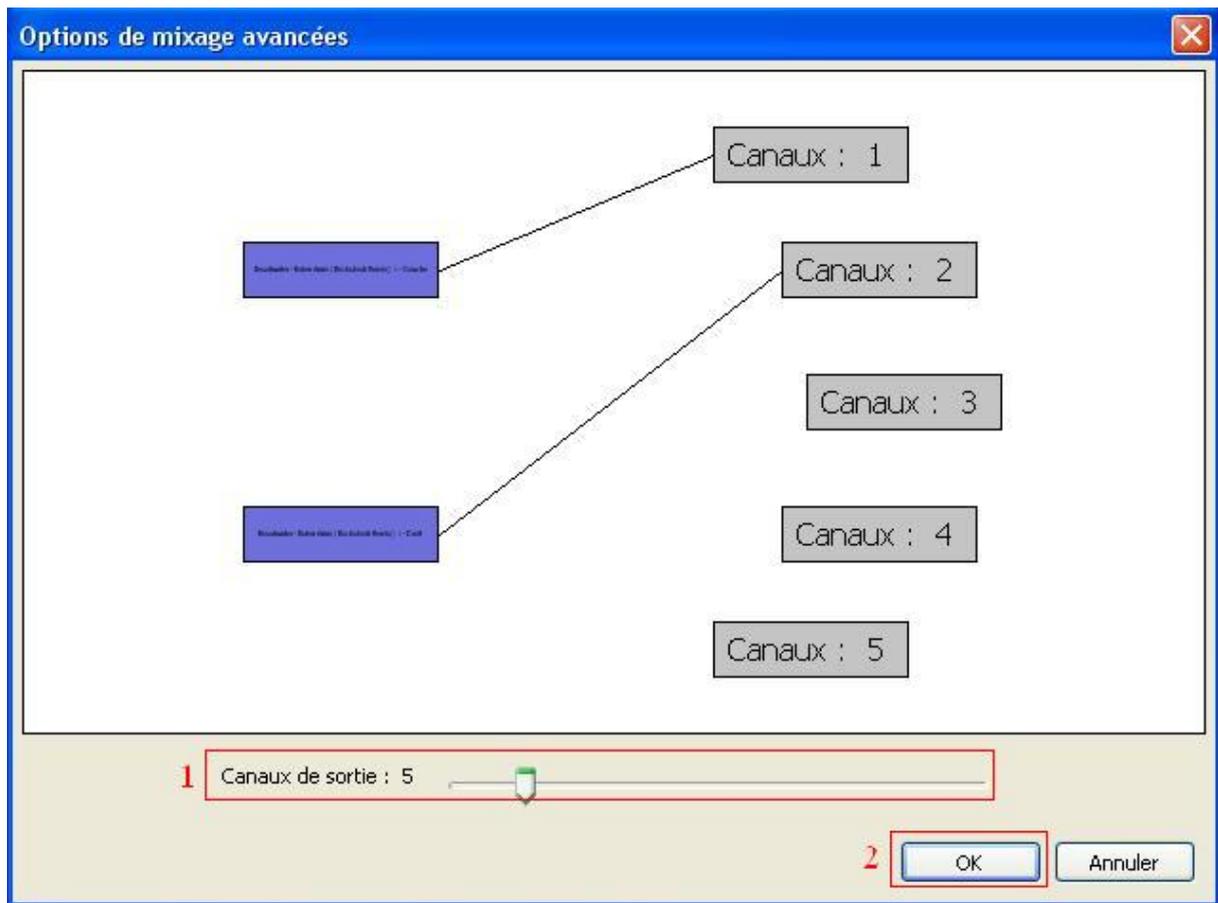
## Comment faire des fichiers .ogg :

Comme certaines personnes semblent avoir un problème pour ces fichiers, je vais vous expliquer comment je fais (ce n'est bien sûr pas le seul moyen).

1. Téléchargez Audacity 1.3.3. Une fois installé et lancé, allez dans « Édition\Préférences » (CTRL+P).
2. Dans « Audio Files » (1) puis « When exporting tracks to an audio file », changez « Toujours réduire la tonalité des pistes à un mixage stéréo ou mono » en « Utiliser un mixage personnalisé » (2) et appuyez sur OK (3) :



3. Ensuite, cliquez sur « Fichiers\Ouvrir » et sélectionnez votre musique (.mp3, .wav...)
4. Dans GH360 v1.2, sélectionnez la chanson originale que vous voulez remplacer et regardez le nombre de canal. Note : si vous utilisez la version 1.1 de ce logiciel, vous pouvez choisir de toujours remplacer par une musique avec six canaux. Cela vous simplifiera la tâche lors de la création de votre Guitar Hero Custom ;)
5. Pour enregistrer la chanson au format .ogg, allez dans « Fichiers\Export » et choisissez le format Ogg Vorbis puis cliquez sur OK. De là, vous pourrez choisir le nombre de canal à utiliser avec le curseur :



6. Assurez-vous que les deux canaux originaux sont mappés vers les canaux 1 et 2 comme sur la photo. De plus, mettez un des canaux original sur le canal 3 (le 1 ou le 2, cela n'a aucune importance) pour augmenter le volume de la chanson afin d'être en phase avec le volume du reste du jeu (foule, bruit...). Vous pouvez sauter cette étape afin d'obtenir un .ogg plus petit mais sachez que le volume sonore sera peut-être plus faible que le reste des sons.

7. Une fois le fichier enregistré, ré-ouvrez-le afin de vérifier si le volume est correct car certaines chansons qui ont un très grand grain / volume peuvent être légèrement déformées lorsque vous les enregistrez en .ogg.

Note : si les sons .ogg sont faussés, vous pouvez essayer l'étape suivante avant de l'enregistrer.

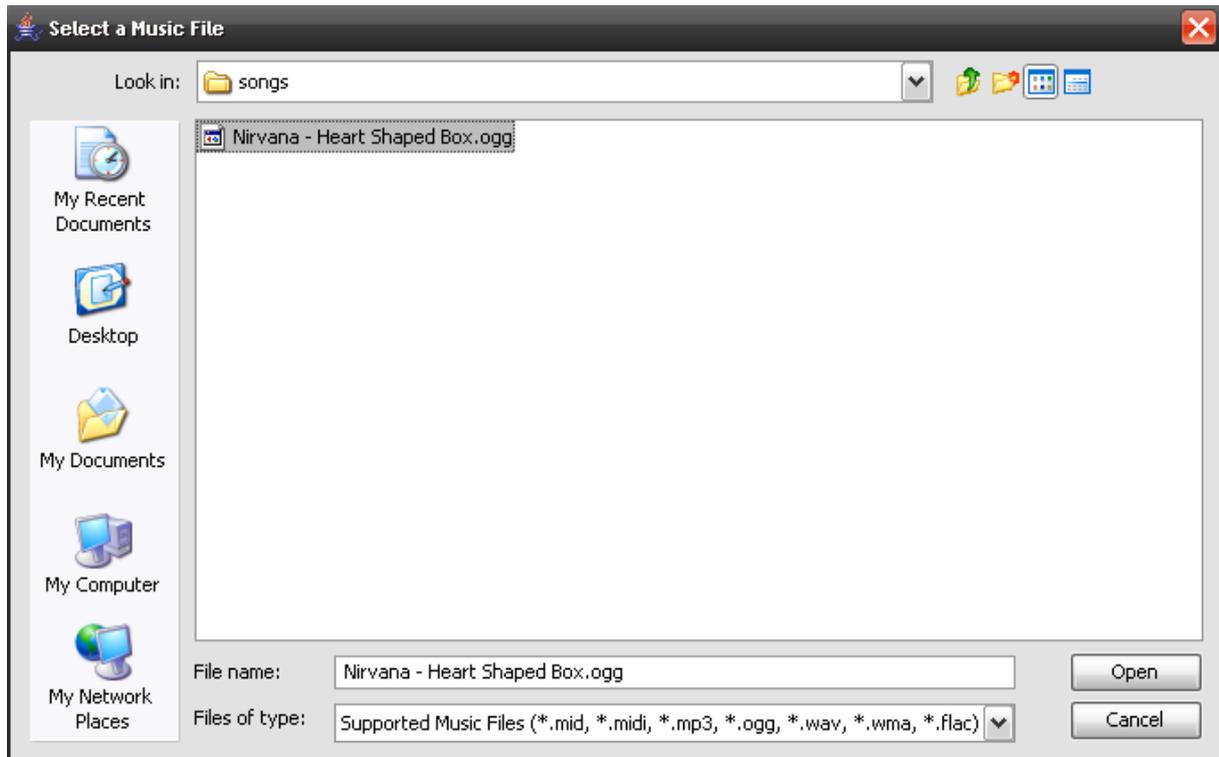
4b. Sélectionnez toute la chanson et cliquez sur « Effets\Amplification » et saisissez un nombre négatif comme -0.5. Choisissez une bonne valeur pas trop élevée (le sommet du volume ne doit pas dépasser les limites +/- 1). Acceptez les modifications et continuez à l'étape 5.

#### Comment faire des fichiers .mid :

Cette étape est en fait la plus dure et réservée aux musiciens aguerris. Voici les étapes :

1. Téléchargez le logiciel [Fretar Editor](#), ici en version 0.2 BETA. ([site officiel](#)).

2. Cliquez sur « File\New Song » et sélectionnez le fichier .ogg que vous venez de créer avec Audacity :

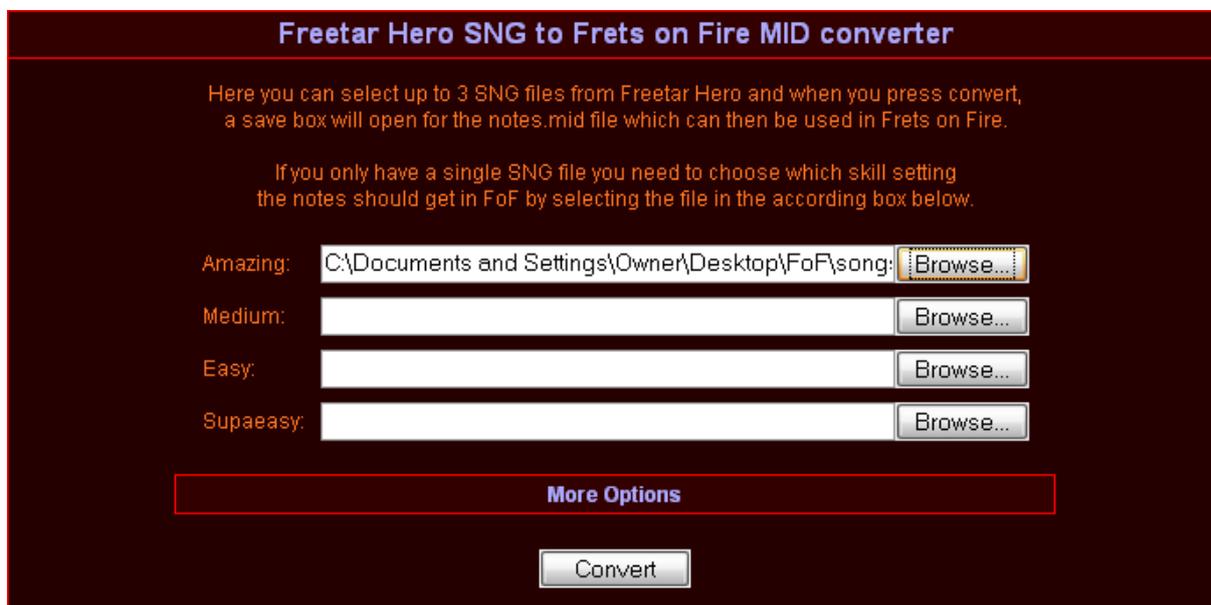


3. Placez ensuite les notes aux endroits correspondants :



4. Enregistrez votre œuvre en allant sur « File\Save As » en laissant le format .sng.

5. Allez sur le site <http://www.nukular.ch/foftools> et cliquez sur « Freetar Hero SNG to Frets on Fire MID converter ». Sélectionnez le niveau de difficulté et cliquez sur « Browse » pour choisir le .sng :

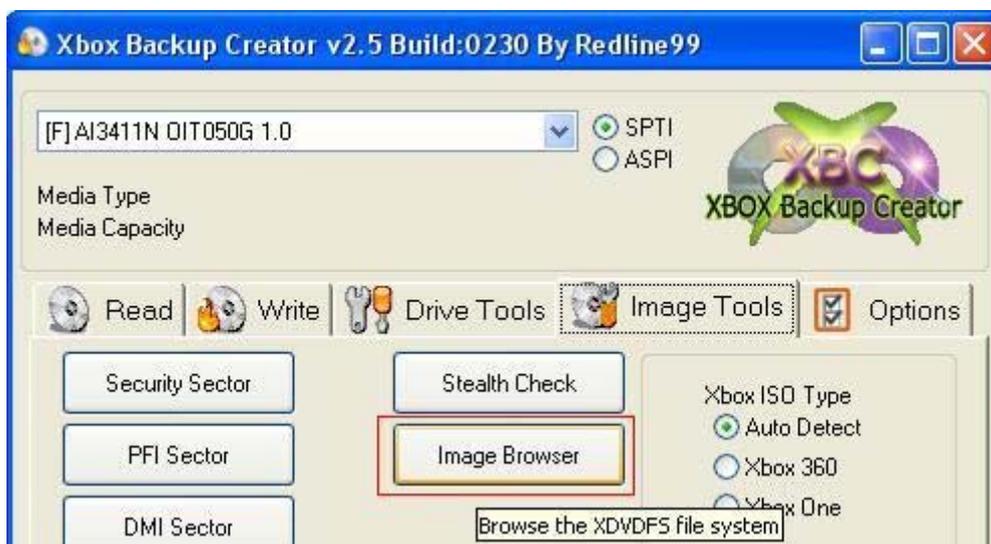


6. Cliquez alors sur « Convert » et enregistrez le .mid dans le même répertoire que le .ogg. (Par facilité, rien ne vous y oblige).

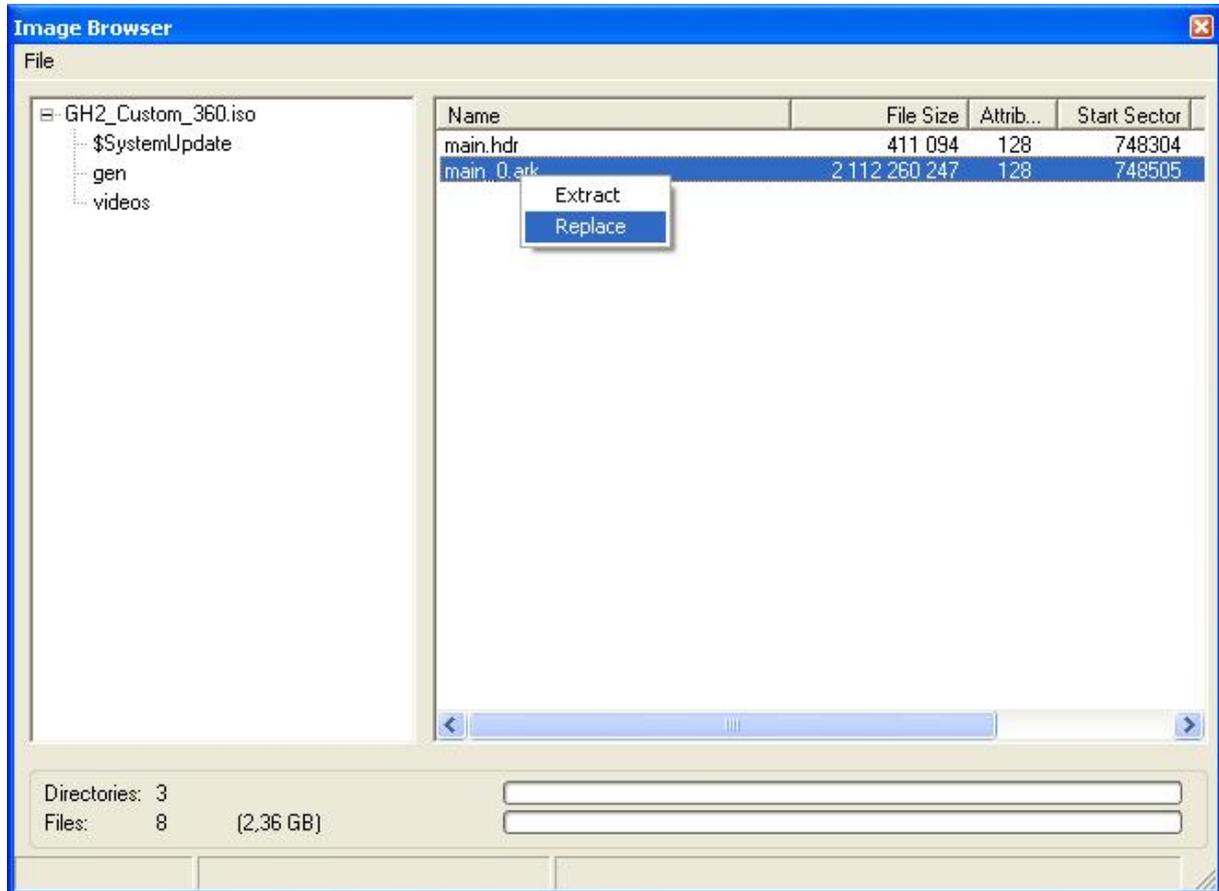
#### Remplacement du fichier .arch :

Téléchargez XBox Backup Creator (il est également possible de le faire avec XDVDMulleter).

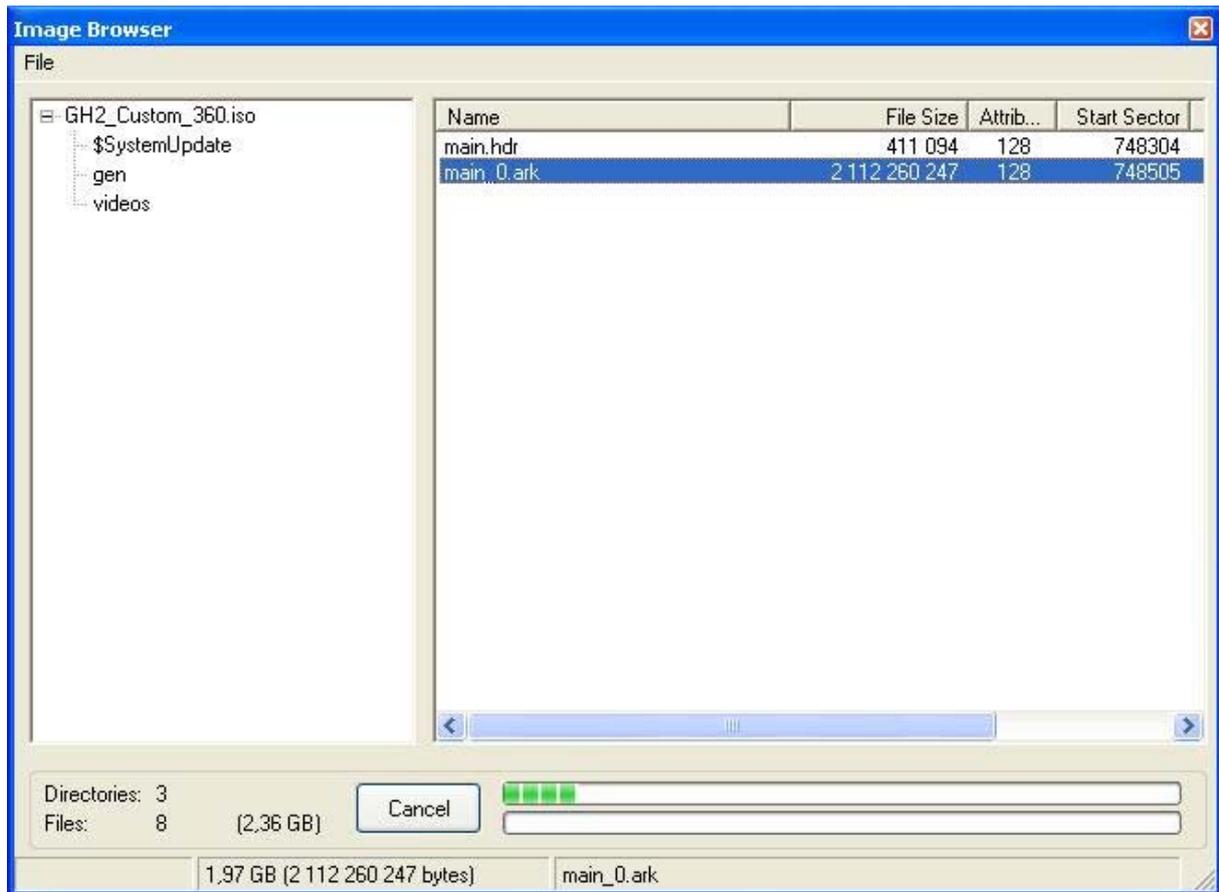
1. Dans XBox Backup Creator, allez dans « Image Tools » puis cliquez sur « Image Browser ».



2. Dans la fenêtre suivante, sélectionnez le menu « File\Open image »
3. Sélectionnez la copie de sauvegarde de Guitar Hero II que vous avez créée précédemment.
4. Cliquez sur le dossier « Gen » puis cliquez avec le bouton droit dans le panneau droit sur le fichier « main\_0.ark » et choisissez « Replace ».



5. Choisissez alors le fichier « main\_0.ark » précédemment créé.
6. Patientez une bonne dizaine de minutes que le programme remplace le fichier.



7. Gravez le fichier .ISO avec ImgBurn ou CloneCD.

## Graver les démos XBox360

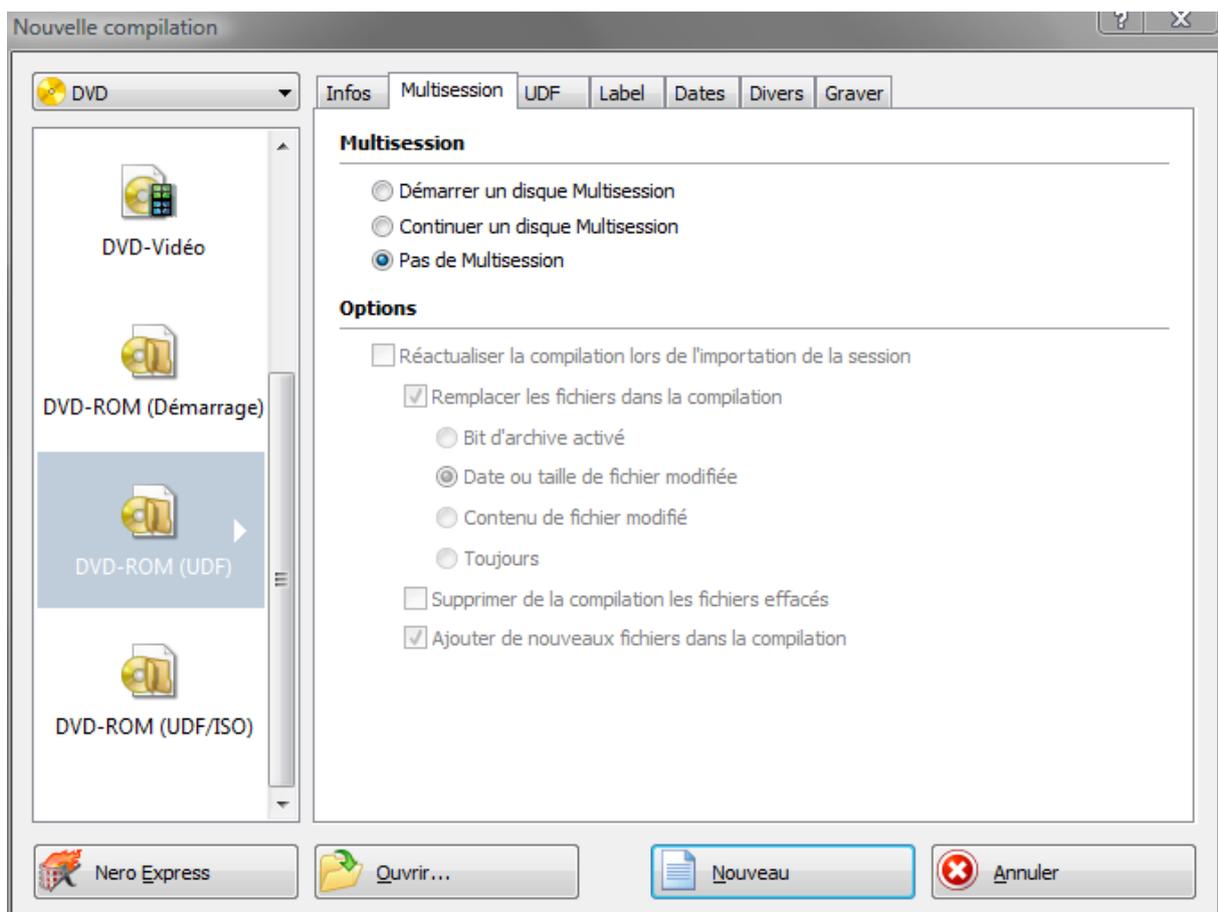
Suite au "re-nouveau" dans le topic des démos, je crée donc un tutorial pour vous apprendre à les graver. Je précise à l'avance que votre XBox360 n'a pas besoin d'être flashée ou pucée pour lire ces démos que vous aurez vous même gravé !

Le nécessaire pour établir ce tutorial :

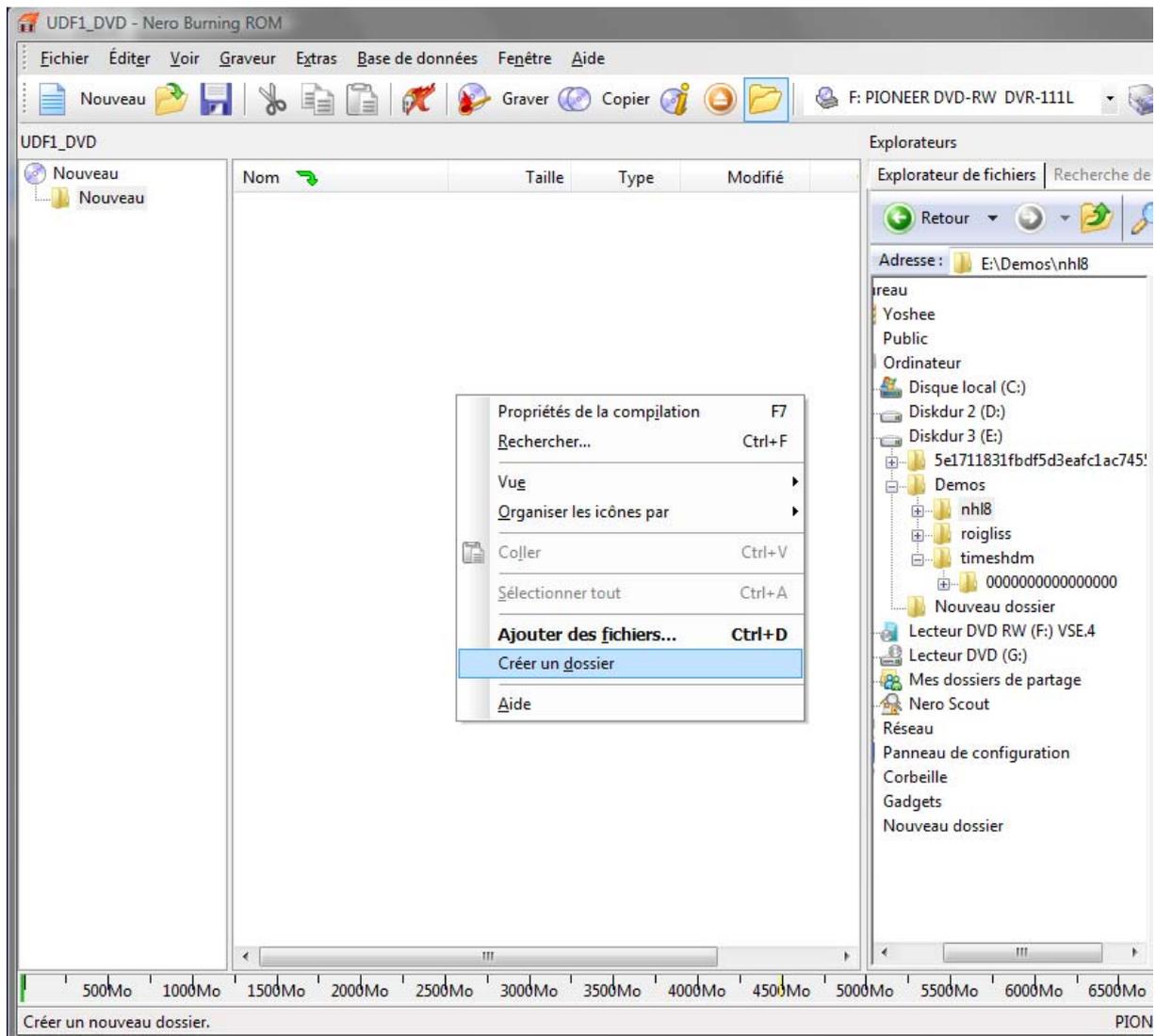
- Une démo (ou plusieurs) fraîchement téléchargées !
- Un graveur de DVD
- Un DVD vierge (même RW) de bonne qualité
- [Nero Burning ROM 7](#) (j'insiste sur CE logiciel de gravure)
- Une XBox360

La méthode à respecter :

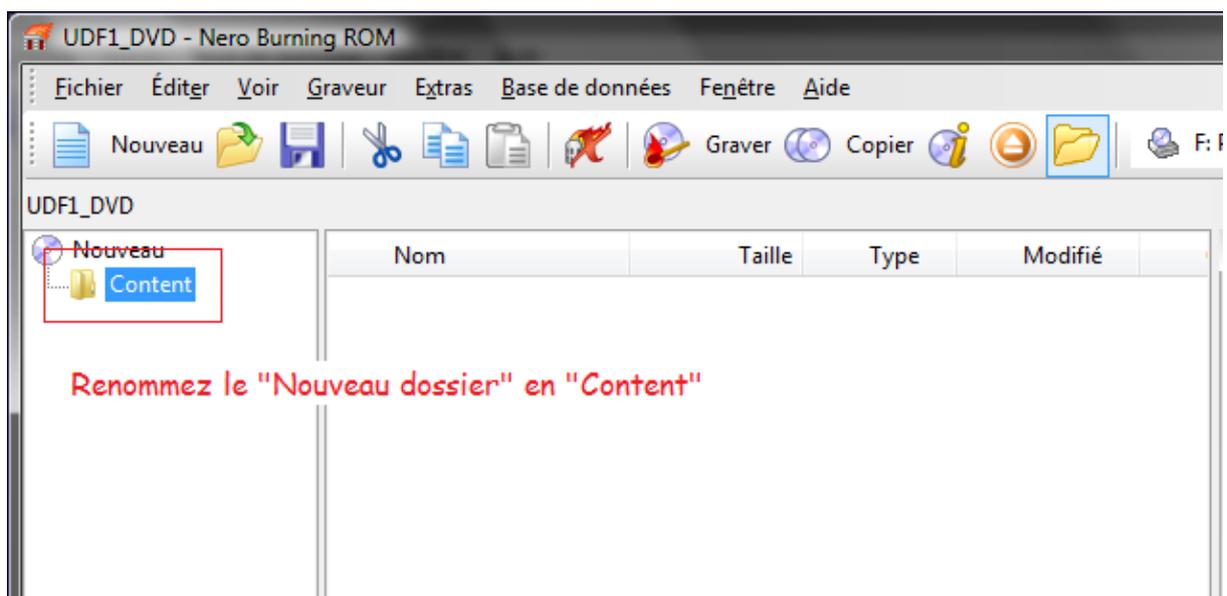
Décompressez la démo que vous avez téléchargée. Lancez Néro et créez un DVD-ROM (UDF)



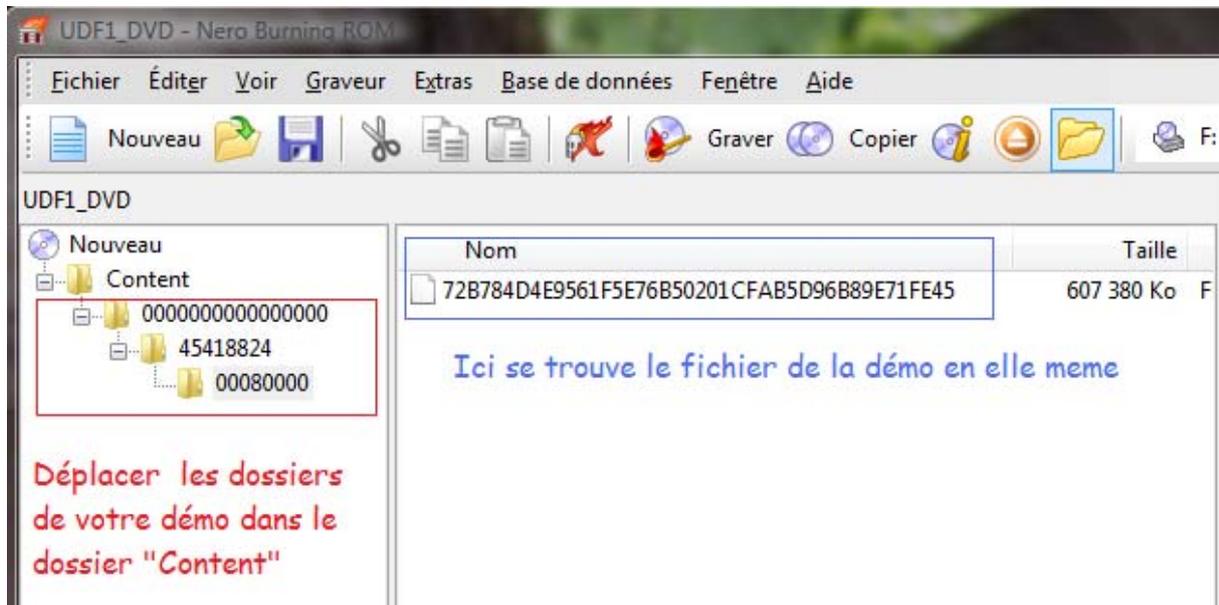
Cliquez ensuite sur « Nouveau » puis dans la fenêtre qui s'ouvre, créez un « Nouveau Dossier ».



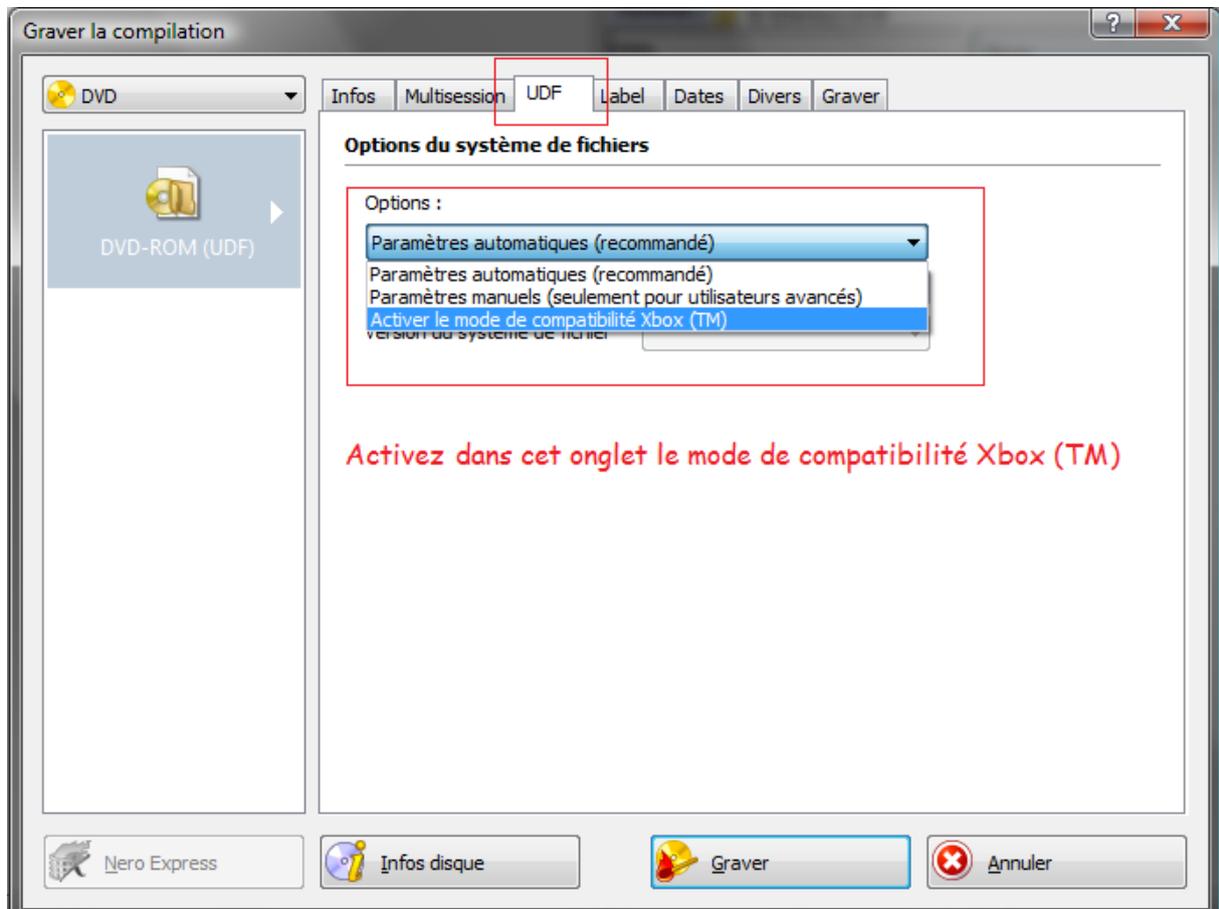
Renommez le « Nouveau Dossier » en « Content » :



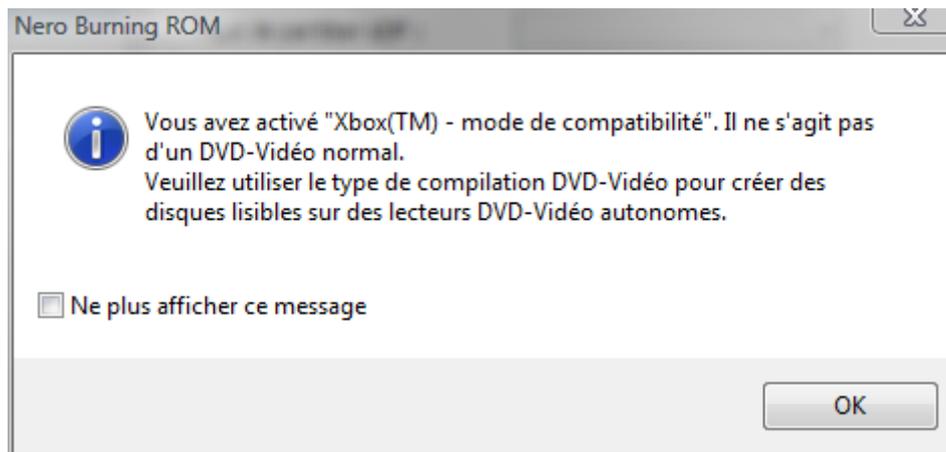
Sur la fenêtre de droite, repérez votre démo et déplacez le dossier « 0000000000000000 » sous le dossier « Content » que vous venez de créer. Vous devriez avoir ça :



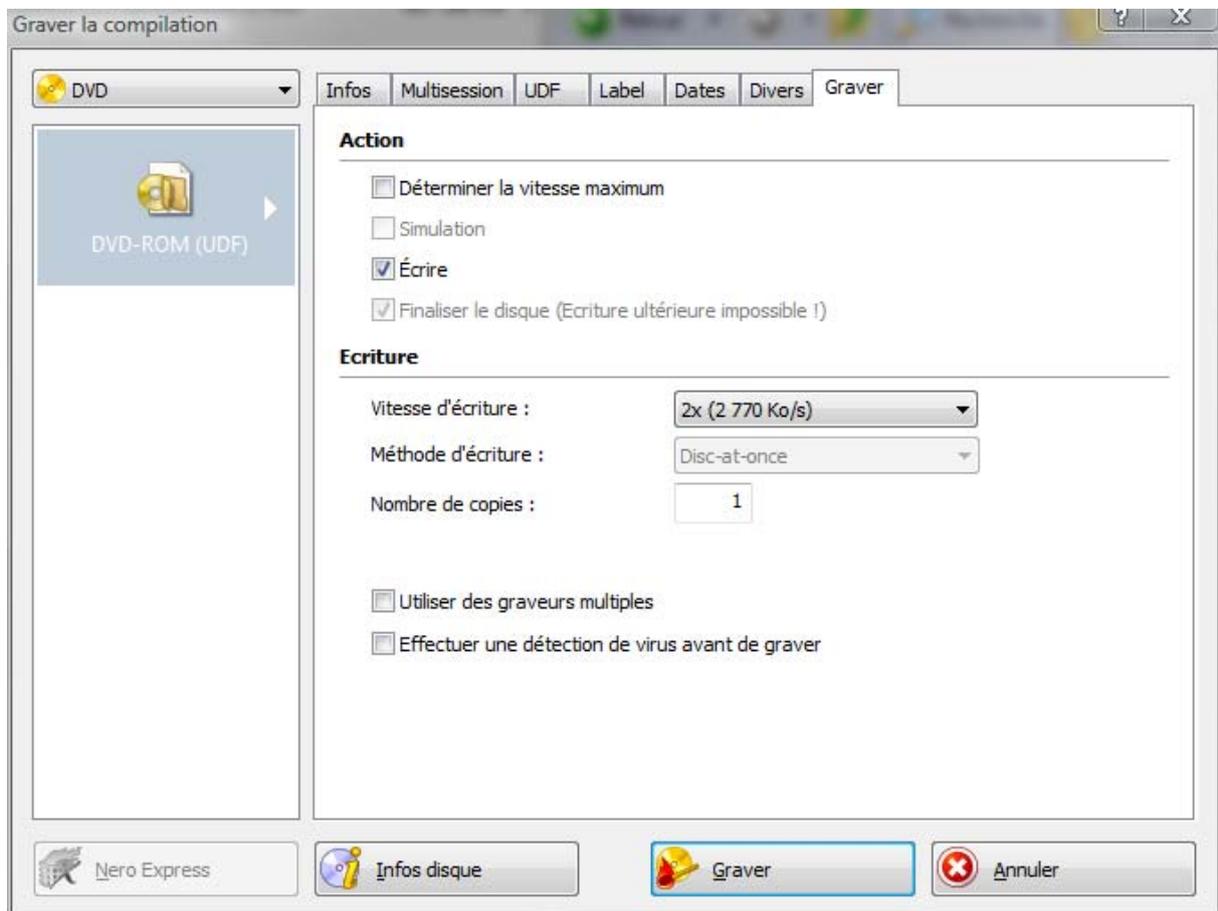
Ensuite, cliquez sur « Graver ». Rendez-vous dans l'onglet « UDF » afin de modifier les « Options du système de fichiers » et « Activez le mode de compatibilité Xbox » comme indiqué ci-dessous :



Une fenêtre d'avertissement va alors apparaître. Cliquez sur Ok !



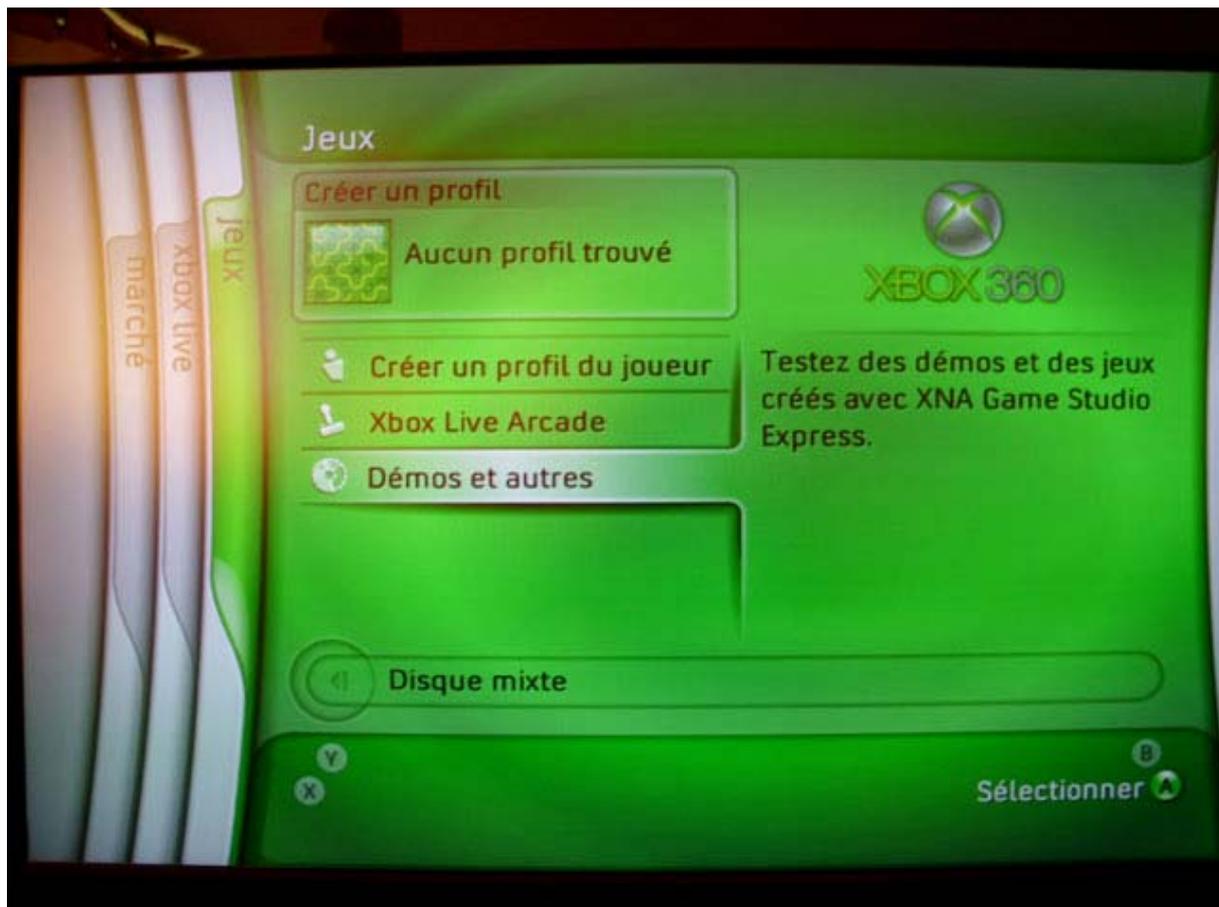
Finissons par l'onglet « Graver ». Il vous faut, par précautions, passer la vitesse de gravure à 2X pour être plus sûr du résultat !



Laissez donc la gravure se faire.

Votre gravure terminée, insérez le DVD dans votre XBox360 et allez dans l'onglet « Jeux > Démon » et là, vous devriez voir votre démo s'afficher.

Lancez la et bon jeu à vous !



## Brancher la carte mémoire sur son PC en USB

Cette partie a pour but de pouvoir brancher une carte mémoire XBox360 sur votre PC afin de facilement récupérer vos sauvegardes ou bien de mettre celles d'autres personnes. La méthode est assez simple mais nécessitera l'utilisation d'un fer à souder...

Si vous ne voulez pas en utiliser un, il vous faudra dans ce cas acheter un adaptateur disponible [ici](#)...

Pour ce faire, vous aurez besoin :

- d'une carte mémoire X360 (eh oui !)
- d'un câble USB (voir photo ci-contre)
- d'une manette Xbox (même ne fonctionnant plus)
- d'un fer a soudé
- d'un tourne-vis



Etape Une : Récupérer le port de la carte mémoire

Pour cela, vous devez démonter votre manette Xbox afin de récupérer un élément, le contrôleur de la carte mémoire. Si vous ne savez pas comment démonter votre manette, suivez [ce guide](#).

Prenez votre Pad Xbox.



Puis tournez le, dos face à vous. Vous pouvez apercevoir qu'il y a 7 vis cruciformes à dévisser.



Donc dévissez toutes les vis,



Une fois que toutes vos vis son dévissées, enlevez la partie avant de votre Pad.



Voilà ce que vous devriez avoir :



Maintenant, vous avez 2 vibreurs un à droite et l'autre à gauche. Les Vibreurs ne sont pas fixés mais débranchez la petite fiche de connexion.





Déposez les 2 vibreurs et gardez-les de côté.



Maintenant, déposez le circuit imprimé. Celui-ci n'est pas fixé.



Enlevez le couloir en plastique de le Memory Card :



Et pour finir, enlevez les 2 joysticks qui eux aussi ne sont pas fixés.



Il vous faut juste tirer dessus pour les déclipser. Ce n'est pas la peine de forcer.



Et voilà, votre Pad Xbox est à présent démonté de A à Z, vous pouvez maintenant faire ce que vous avez à faire. Par exemple une petite peinture pour le personnaliser.



Une fois votre manette démontée, il faut récupérer le port de la carte mémoire (en rouge sur la photo).



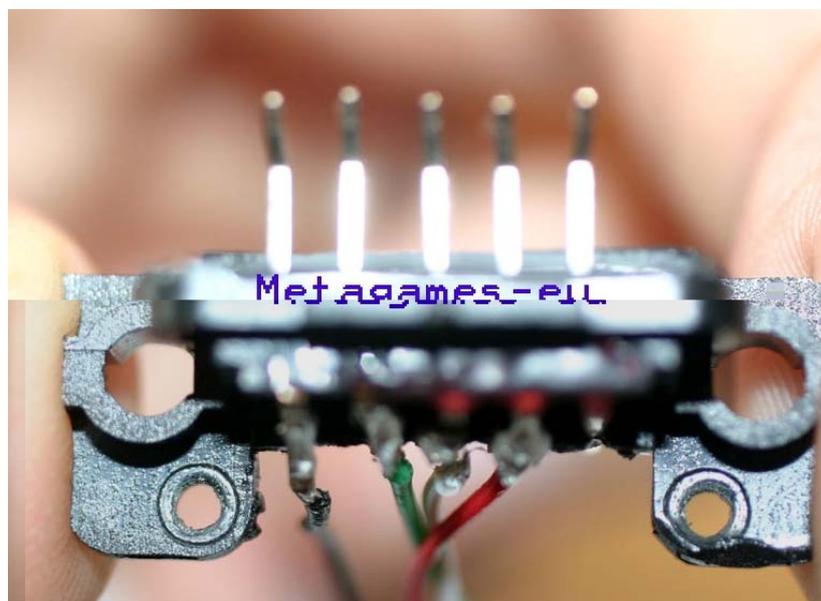
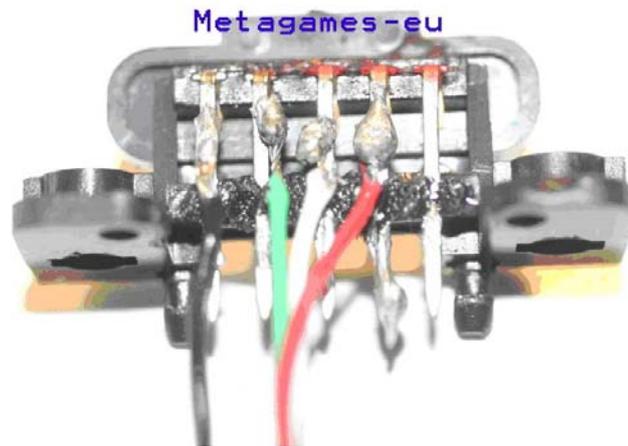
Maintenant que vous avez le port de la carte mémoire (voir photo), nous allons pouvoir commencer les choses sérieuses !!



Etape Deux : Souder le port USB sur le Port carte mémoire

Pour cela, vous devez prendre câble USB et le couper en deux. Vous allez découvrir quatre fils de ces couleurs : Noir, Vert, Blanc Rouge.

Maintenant, mettez le port carte mémoire à l'envers et soudez dans cette ordre : Noir, Vert, Blanc Rouge. Regardez bien les photos pour ne pas vous tromper de sens :



Une fois cela fait, vous pouvez le brancher sur l'USB de votre PC. Encore une fois, regardez bien la photo pour que les pins rentrent en contact avec les pins de votre carte mémoire.



### Etape Trois : Utilisation sur le PC

Lorsque vous allez brancher la carte mémoire sur le PC, Windows XP va vous demander les drivers. Ils sont disponibles [ici](#).

Une fois que les drivers sont bien installés, vous pourrez voir votre carte mémoire dans le « Poste de Travail » mais vous ne pourrez pas y accéder. N'oubliez pas : NE SURTOUT PAS FORMATER SA CARTE MEMOIRE A PARTIR XP !!!

Pour naviguer dans votre carte mémoire, utiliser le logiciel « Xplorer360 » disponible [ici](#).

Vous pouvez dorénavant explorer votre carte mémoire et sauvegarder vos sauvegardes ou en placer d'autres. Celles-ci se trouve dans : « partition1\content \E0000XXXXXXXXXXXX »

Un grand merci à ZeroDegre qui m'a aidé à faire ce raccordement.

## Rajouter un port USB à la carte mémoire Xbox360

Cette partie sera dédiée à une deuxième méthode pour l'utilisation de la carte mémoire sur son PC. Contrairement à l'autre méthode, vous n'aurez pas besoin d'une manette Xbox pour ce faire. Alors suivez le guide !



Cette modification requiert le matériel suivant :

- une carte mémoire Xbox360
- un cutter
- un fer à souder avec de l'étain
- un câble USB
- du fil
- [les drivers pour la carte mémoire](#)
- [Xplorer360](#)

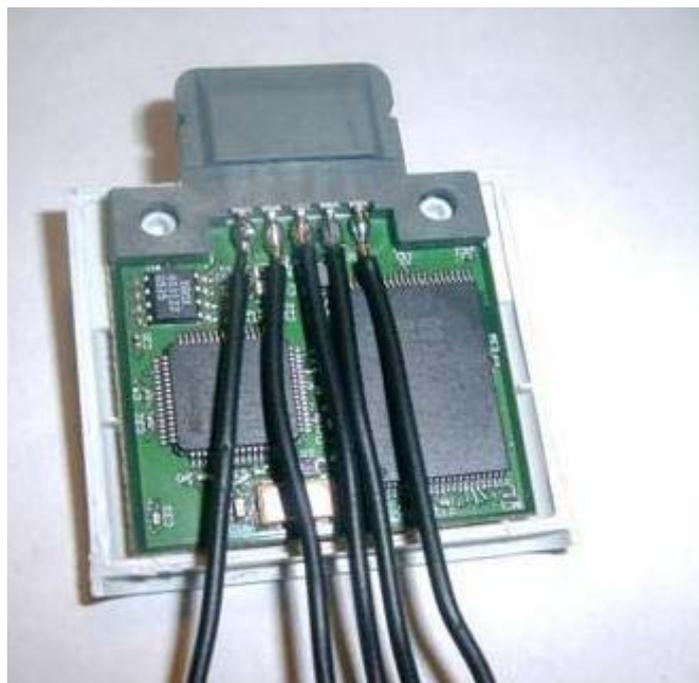
Etape 1 : Démontage de la carte mémoire

A l'aide de votre cutter, glissez la lame de celui-ci dans l'une des fentes de la carte (les fentes du cache plastique) et faites levier pour l'ouvrir :



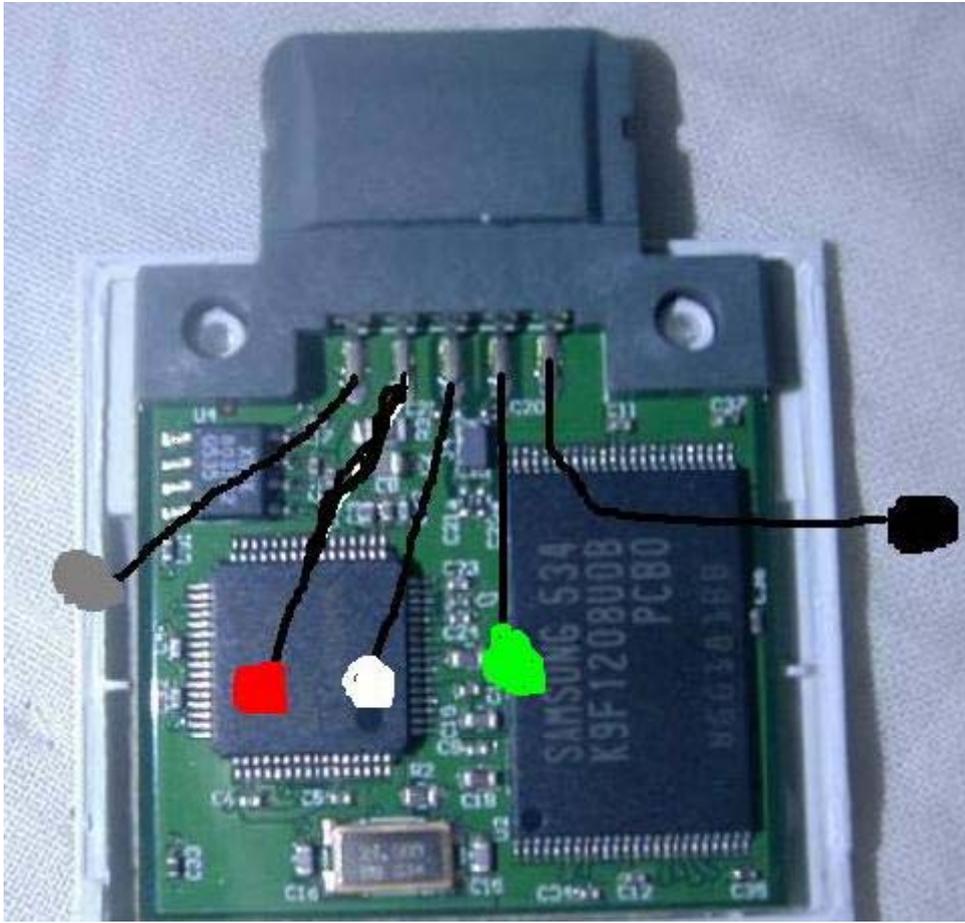
Etape 2 : Soudure

Ensuite, soudez cinq fils d'une longueur de 8 à 15 cm de longueur :



Maintenant, dénudez votre câble USB. Vous aurez cinq câbles de différentes couleurs : noir, vert, blanc, rouge et gris.

Soudez les fils de votre câble USB dénudés en fonction des couleurs ci dessous :



### Etape 3 : Utilisation

Voilà, le plus dur est fait ! Il ne vous reste plus qu'à entourer vos câbles avec du scotch ou du chatterton puis remontez votre carte. Mettez y de la glue si elle ne se clipse plus.

Branchez-la sur votre PC et utilisez les drivers fournis plus haut. Une fois votre carte correctement installée, vous la verrez dans le « Poste de Travail » mais vous ne pourrez pas y accéder. Pour cela, vous devrez utiliser le logiciel Xplorer360 et sélectionnez « Memory Card ».

## Utilisation du Transfert Kit de Datel

Si vous préférez utiliser un kit tout prêt plutôt que de jouer du fer à souder, nous vous conseillons d'acheter ce kit pour environ 15€ (frais de port compris) sur [ce site](#). Vous aurez aussi besoin de [Xplorer360](#).

Voilà une image du packaging :

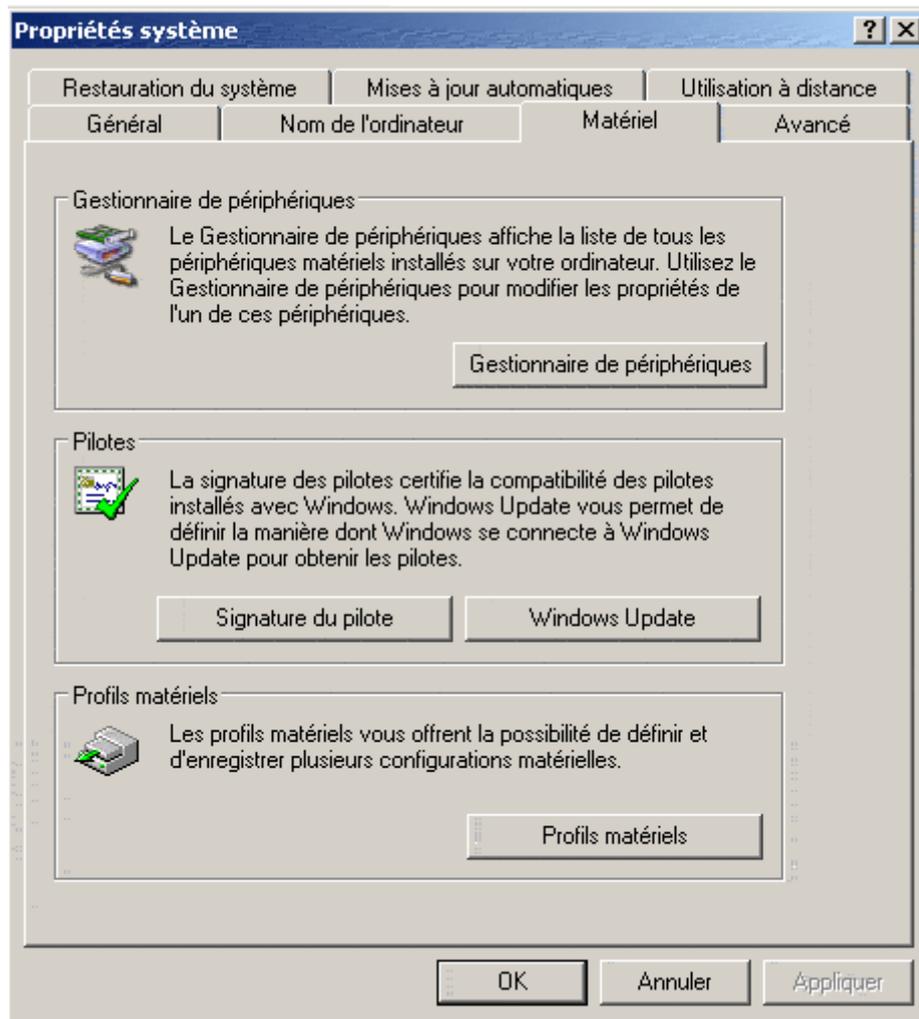


Seulement voilà, il semblerait que ce kit pose quelques problèmes au niveau de l'installation même si, à partir de la version 5, les drivers de Datel devraient fonctionner. Un message d'erreur apparaît souvent : « Could not find a FATX drive to open ».

ATTENTION : N'installez pas les drivers fournis avec le Transfert Kit. Si c'est déjà fait, ce n'est pas grave, la solution est plus bas.

A) Pour ceux qui n'ont pas installé les drivers Datel :

- 1) Branchez le Transfert Kit et insérez votre carte mémoire.
- 2) Lorsque Windows vous demandera d'installer le nouveau matériel, refusez.
- 3) Faites un clic droit sur le « Poste de Travail » puis cliquez sur « Propriétés\Matériel\Gestionnaire de périphérique ».

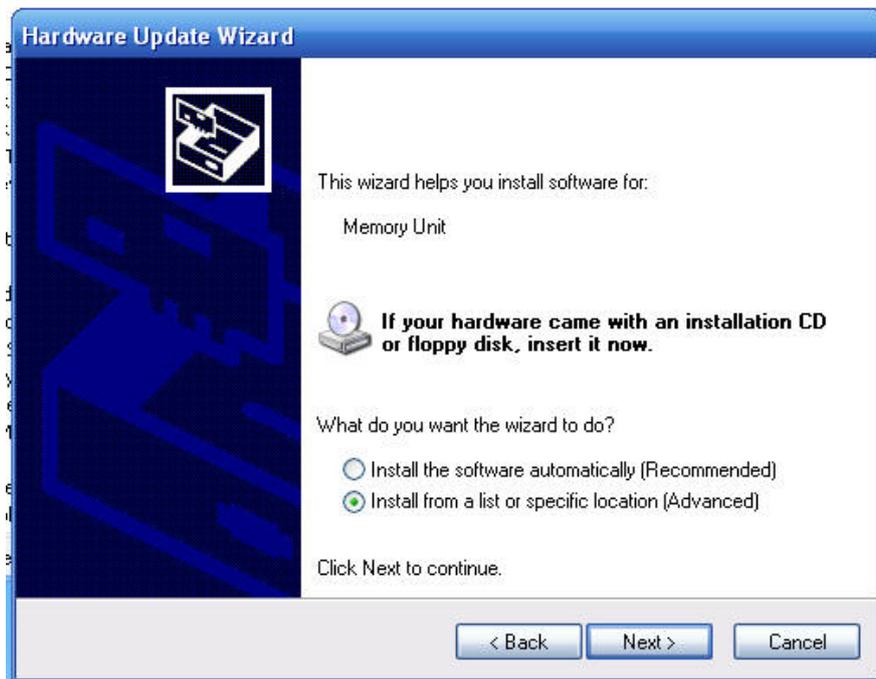


4) Après avoir ouvert le « Gestionnaire de périphériques », vous devriez voir deux icônes avec un point d'exclamation jaune :

- Memory Unit
- Xbox Security method 3 ...

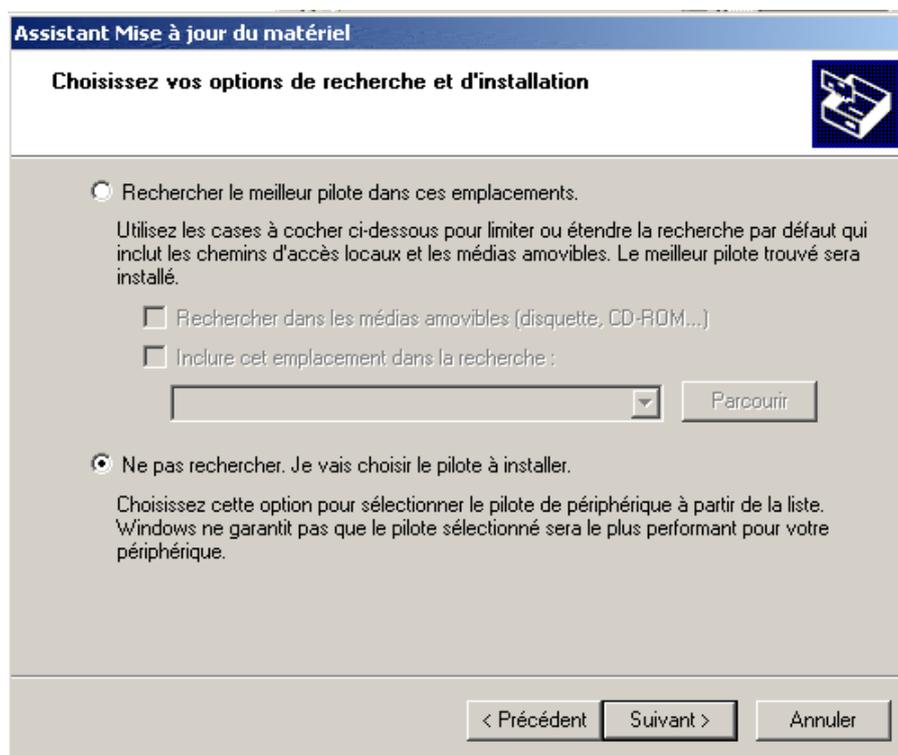


5) Faites un clic droit sur « Memory Unit » et sélectionner « Mettre à jour le pilote ».

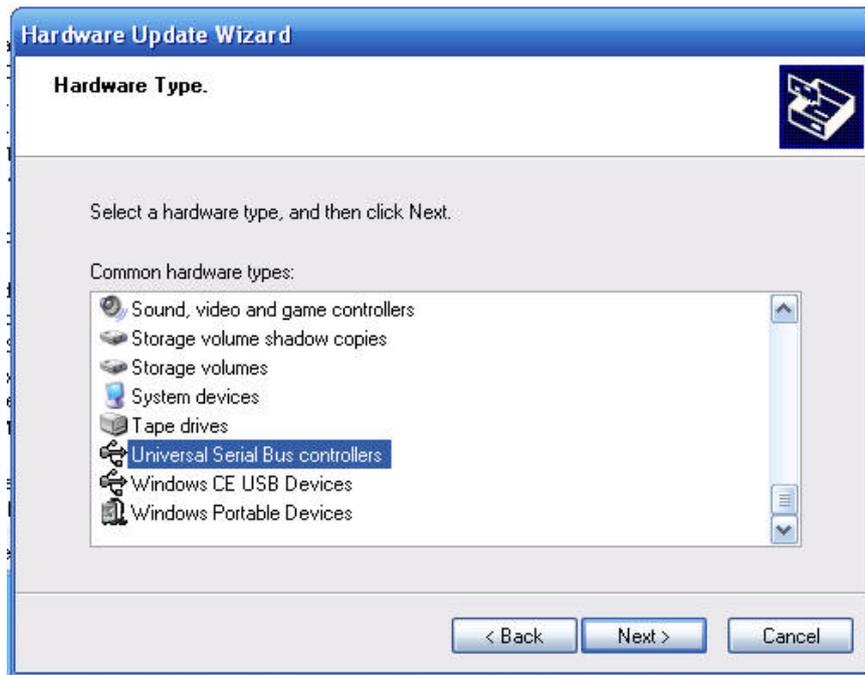


Cochez la deuxième case : « Installer à partir d'une liste ou d'un emplacement spécifié (utilisateurs expérimentés) » puis cliquer sur « Suivant ».

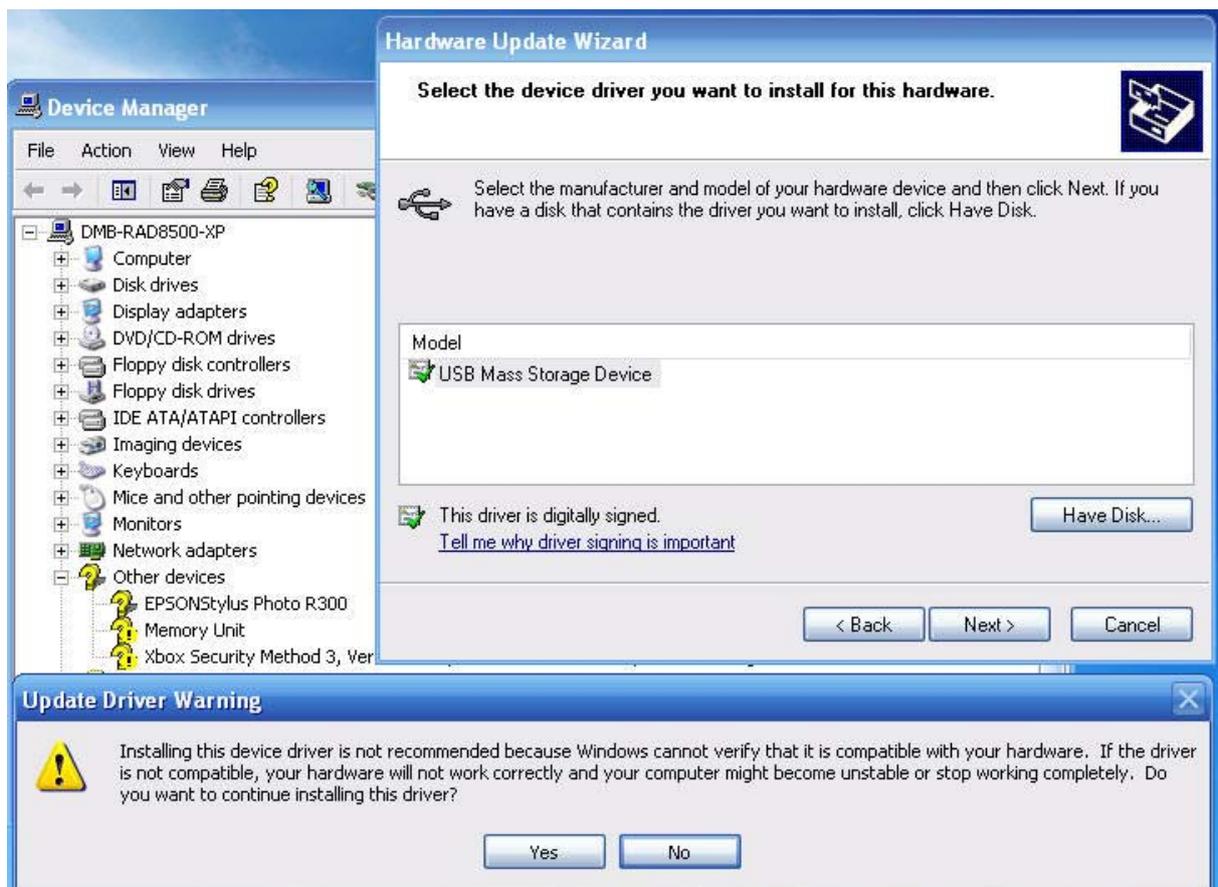
6) Sur l'écran suivant, cochez la case : « Ne pas rechercher. Je vais choisir le pilote à installer » puis sur « Suivant » :



7) Vous arrivez alors sur cet écran :



Sélectionnez alors « Contrôleur USB » et faites « Suivant » pour arriver sur cet écran :

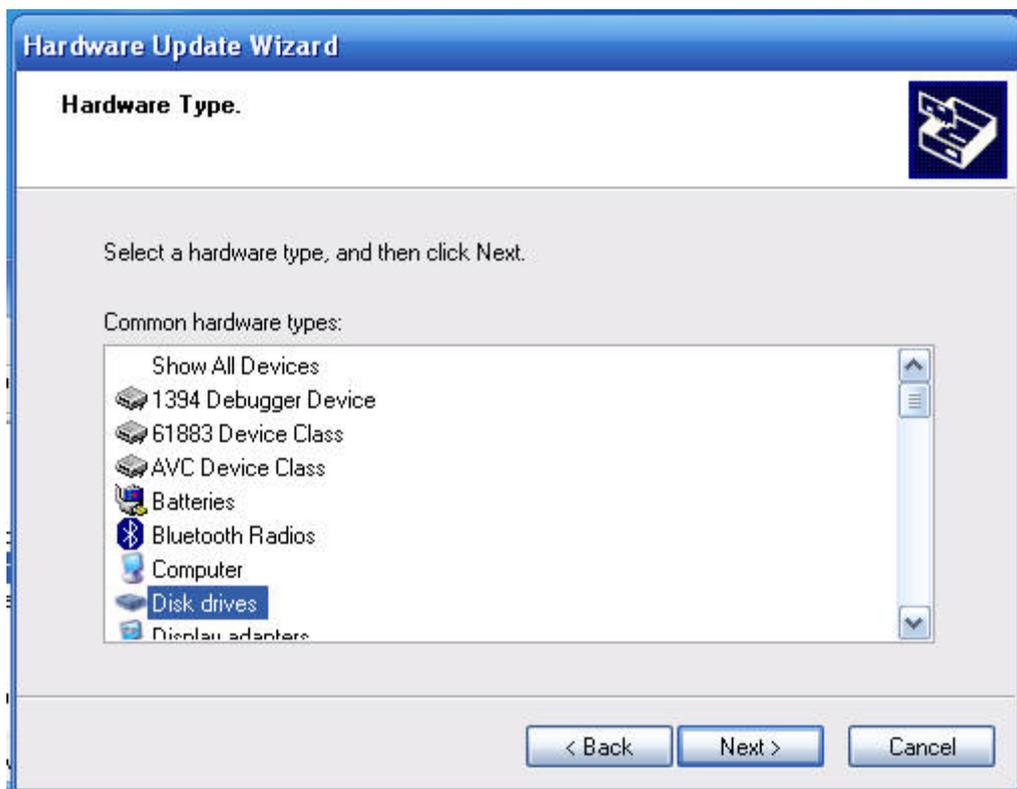


Cliquez alors sur « Suivant » et installez le driver.

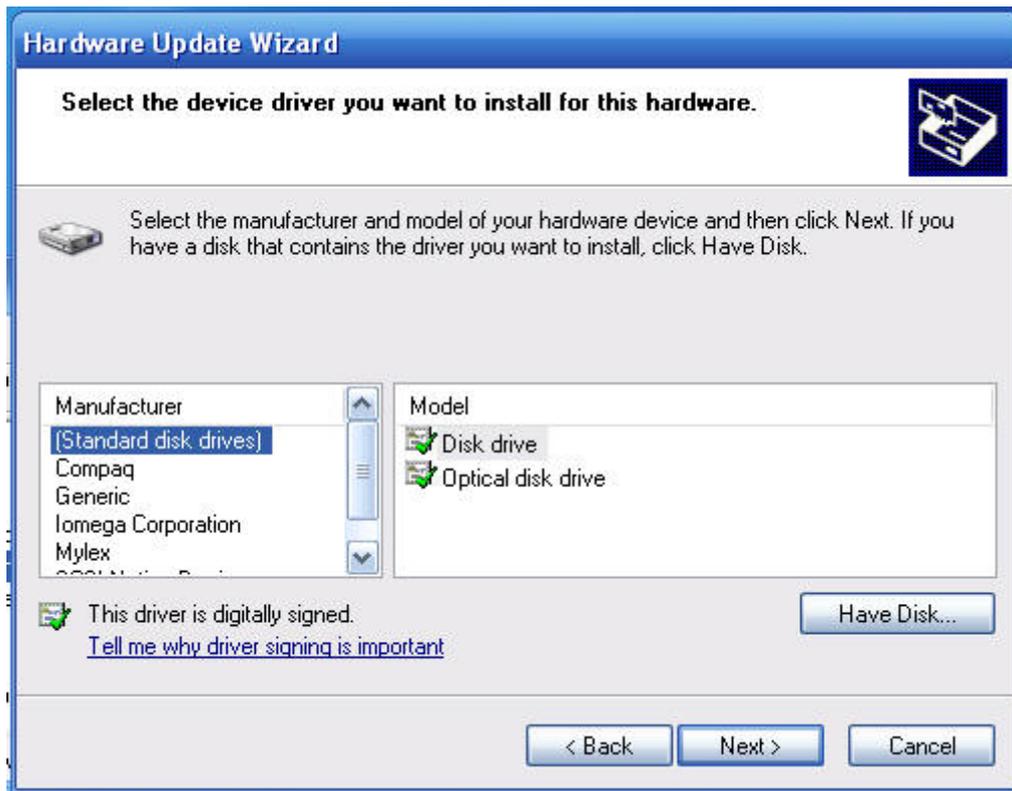
8) Windows détecte alors un nouveau matériel à la place de « Memory Unit » : « MSFT Memory Unit USB Device » :



9) Faites la même chose que précédemment pour le nouveau matériel détecté (étapes 5 et 6). A l'étape 7, au lieu de sélectionner « Contrôleurs USB », choisissez « Lecteur de disque » puis cliquez sur « Suivant » :



10) Sélectionnez alors dans la colonne de gauche « (Standard disk drives) » puis sur la droite : « Disk Drive » puis cliquez sur « Suivant ». Attention à ne pas prendre le lecteur Optique !!!



Windows devrait vous indiquer que le pilote que vous installez ne correspond pas au matériel. Ignorez ce message, cela fonctionne parfaitement !

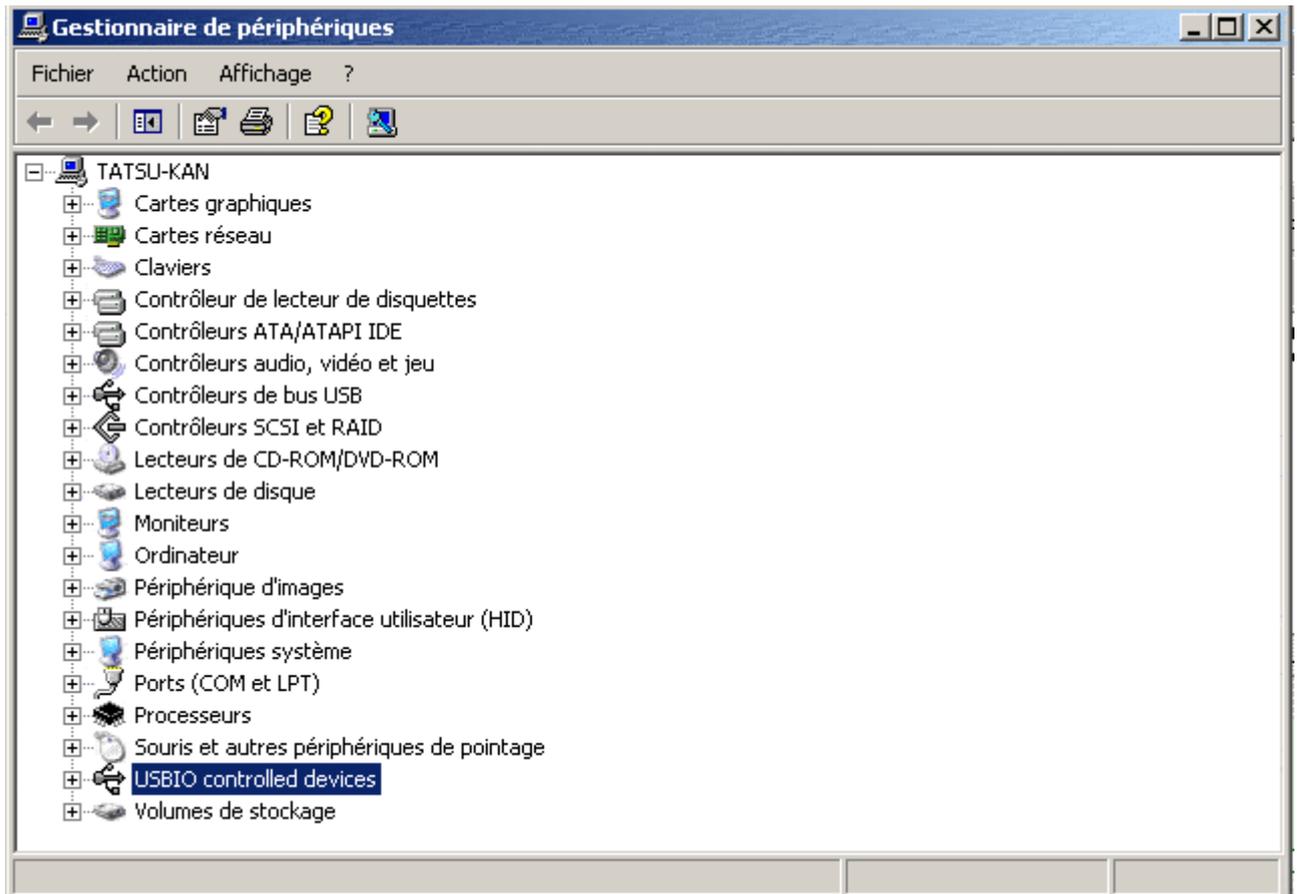
Voilà, votre carte mémoire est installée. Il ne faut cependant ne surtout pas cliquer sur le disque amovible présent dans le « Poste de travail » sous peine de perdre toutes les données car votre carte mémoire sera alors formatée par Windows...

B) Pour ceux qui ont déjà installé les drivers Datel :

Tout d'abord, téléchargez [ces drivers](#).

Ensuite, la méthode est quasiment la même :

1) Il faut cependant commencer par désinstaller les drivers de Datel. Pour cela, rendez vous dans le « Gestionnaire de périphériques » puis vous devriez voir une nouvelle catégorie : « USBIO Controlled Devices ». Cliquez sur le + devant cette catégorie.



Lorsque vous aurez cliqué sur le +, vous verrez ceci :

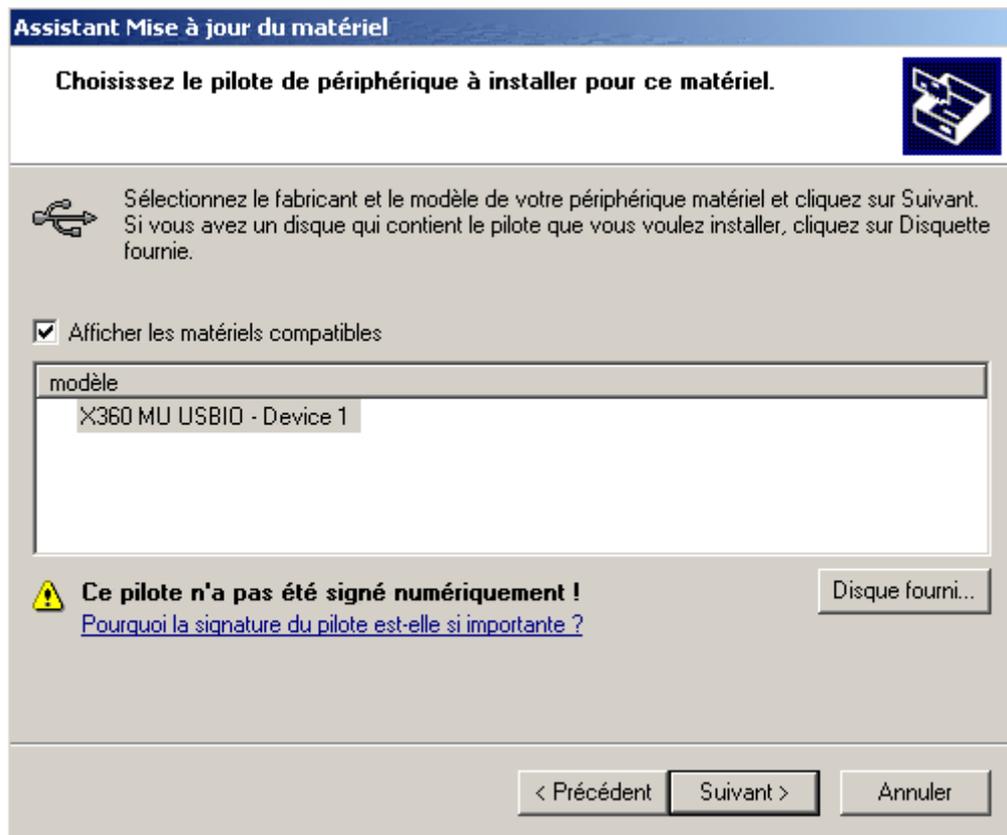
- Memory Unit
- Xbox Security method 3 ...

2) Sur « Memory unit ... », faites un clic droit puis « Désinstaller ». Il n'est pas nécessaire de s'occuper de la ligne « Xbox security method 3 ».

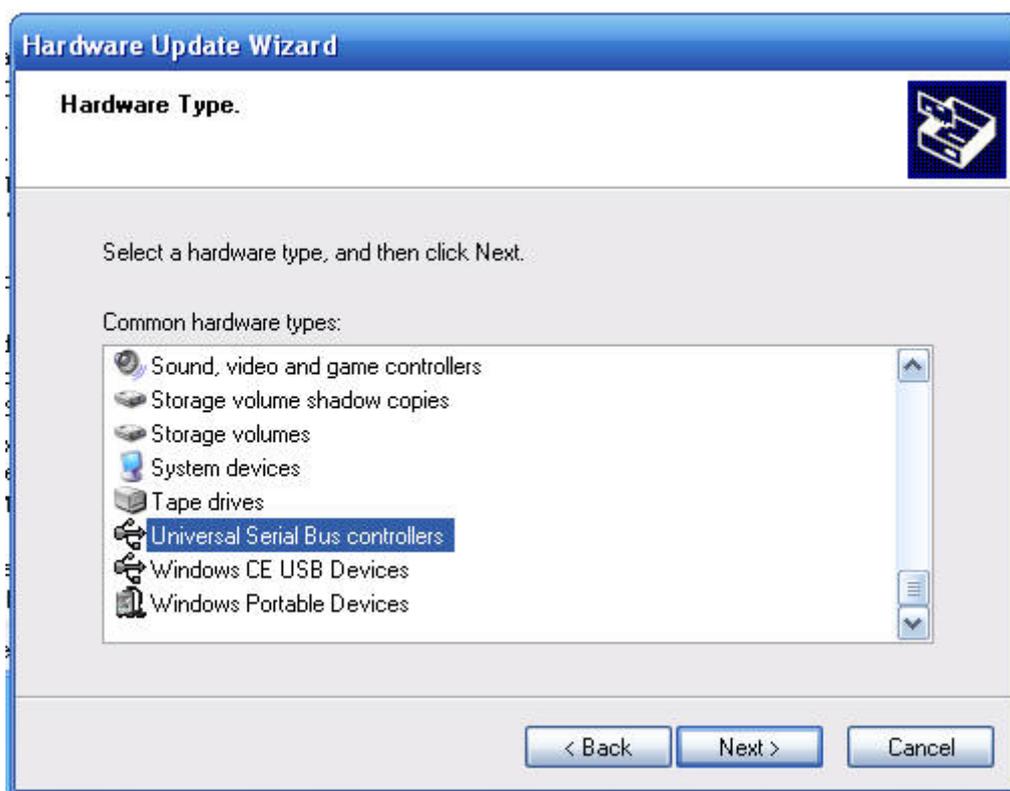
3) Vous devez maintenant faire re-détecter votre carte mémoire. Cliquez donc sur l'icône en haut du « Gestionnaire de périphérique » représentant un petit ordinateur avec une loupe (icône de couleur bleu). Voilà, votre carte est détectée.

4) Maintenant, il faut effectuer un clic droit sur « Memory Unit » puis « Mettre à jour le pilote ». Cochez ensuite la case « Installer à partir d'une liste ou d'un emplacement spécifié (utilisateurs expérimentés) » puis sur « Suivant ». Enfin, cochez la case « Ne pas rechercher. Je vais choisir le pilote à installer » puis cliquez de nouveau sur « Suivant »

5) Il y a de fortes chances que vous voyez alors cet écran directement :



Si vous voyez d'abord l'écran suivant :



Allez sur « Contrôleurs USB » et faites « Suivant ». Vous devriez alors voir le l'écran précédent.

Cliquez alors sur « Disque Fournis » puis allez chercher les drivers que vous avez téléchargé au début de cette sous partie et que vous aurez préalablement décompressé dans un dossier quelconque.

Une fois ce driver installé, vous n'avez plus qu'à suivre les étapes 8, 9 et 10 de la méthode d'installation des drivers que ceux qui n'ont pas installé les drivers Datel.

Voilà, vous pouvez alors utiliser Xplorer360 pour explorer votre carte mémoire et y rajouter vos sauvegardes...

## Connecter le disque dur Xbox360 sur votre PC

Cette fois-ci, je vais vous expliquer comment relier votre disque dur Xbox360 à votre PC, un peu comme ce qui était possible sur la première Xbox en réseau par ethernet. On va donc avoir un accès total au disque dur, extraire ou écrire dessus... Tout est possible...

Cette opération ouvre donc bon nombre de portes intéressantes car vous pourrez par exemple :

- Insérer des sauvegardes de jeux Xbox360 et Xbox (fin de jeu, bonus ou succès débloqués) tout est [ici](#) pour les télécharger.

- Récupérer des démos téléchargées sur le live ou photos prises pendant vos jeux (PGR par exemple) afin de les stoker par la suite. Vous pourrez ainsi importer des démos dans une Xbox360 ne disposant pas du live.

- Mais également de s'échanger des jeux Live Arcade !

Bref, cela ouvre bon nombre de possibilités.

Vous aurez besoin :

- D'une Xbox360 et d'un disque dur (évidement) ;
- D'un petit tournevis plat et un tournevis étoile taille moyenne ;
- D'un port SATA sur votre ordinateur (carte PCI ou port natif) ;
- D'un câble pouvant relier deux ports SATA ;
- D'un câble capable d'alimenter un disque dur SATA (acheté 2€ dans un magasin).



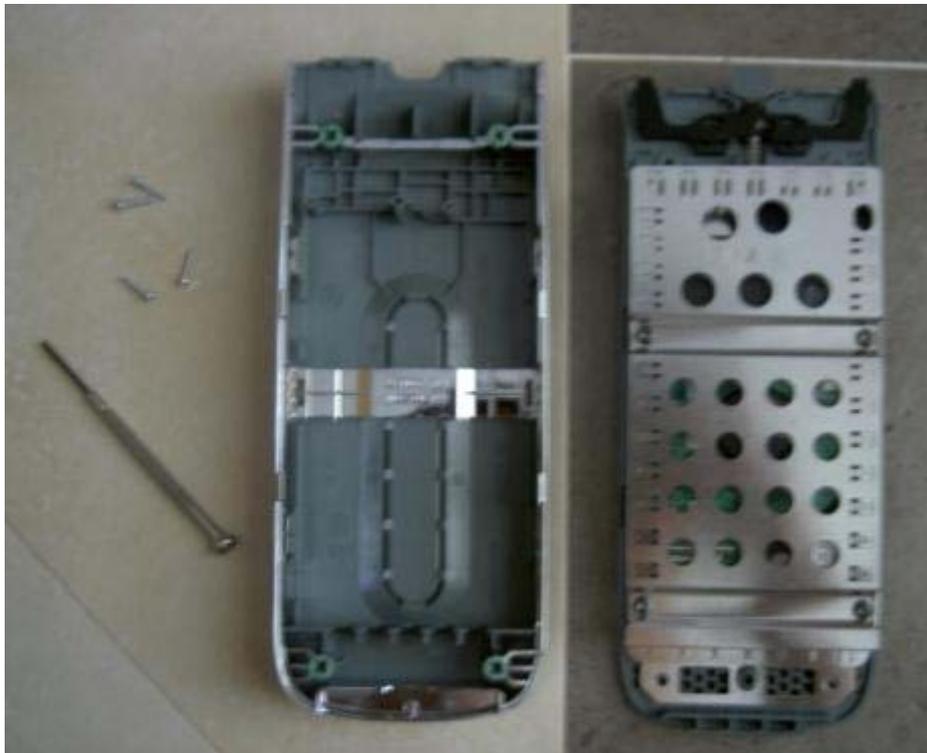
### Etape 1 : Démonter le disque dur

Je vais ici vous expliquer comment démonter votre disque dur afin de le relier par la suite à votre PC.

Saisissez votre HDD puis commencez par chauffer le petit autocollant gris Microsoft au dos de votre disque afin de retirer celui-ci sans perdre votre garantie. En dessous de celui-ci se cache une vis. Un sèche cheveu fait parfaitement l'affaire et donne un résultat indétectable.



Dévissez ensuite les 4 vis à l'aide de votre petit tournevis plat (ou très petit étoile). Vous devriez ensuite arriver à ceci :



A présent, dévissez les nouvelles vis plus foncées avec votre tournevis étoile. Celles ci sont au nombre de 4. Vous voilà face à votre HDD (et oui il est petit et surtout c'est un disque dur SATA simple caché dans toute cette coque).

Décrochez-le puis saisissez-le. Nous allons désormais passer du côté PC.



Etape 2 : Raccordez le disque dur au PC

Votre disque dur est à présent mis à nu. Raccordez votre câble SATA et votre câble d'alimentation SATA à votre disque dur Xbox 360. Je vous mets une photo claire et précise, le HDD doit être relié comme ceci :



Etape 3 : Accédez au disque dur depuis votre PC

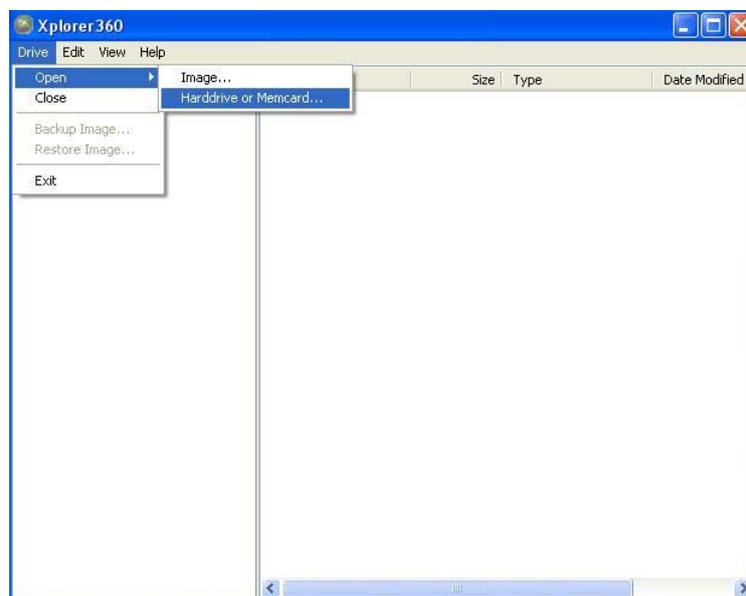
Démarrer ensuite votre ordinateur sous Windows XP.

**ATTENTION** : Windows va détecter un nouveau périphérique et tenter de l'installer. Refusez cela en appuyant sur « Annuler » sans quoi Windows XP pourrait écrire sur votre disque et endommager ainsi vos données...



Téléchargez ensuite Xplorer360 [ici](#) (Nécessite .Net Framework disponible [ici](#))

Ouvrez « Xplorer 360 » puis sélectionnez « Drive\Open\Hard Drive ».



Si vous avez bien suivi le didacticiel, vous devriez voir apparaître le contenu de votre disque dur Xbox 360 organisé selon trois partitions.

Vous avez maintenant un accès total au disque dur ! Vous pouvez avec un clic droit, extraire ou insérer des données en sélectionnant « add » ou « extract ».

Pour commencer, faites un backup complet de votre disque dur en sélectionnant « extract » sur les trois partitions (Attention, si vous avez des démos, cela va vite prendre du volume, il est préférable de les effacer sur votre XBox 360 avant de faire le dump).

Afin de prendre connaissance avec l'architecture et l'organisation du disque dur, référez vous au didacticiel concerné

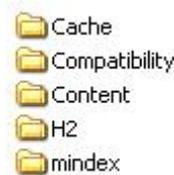
## Organisation du disque dur Xbox 360, Codes des jeux et Sauvegardes

Avec la partie précédente, vous avez vu comment connecter un disque dur à votre PC. Vous avez donc désormais un accès libre au disque dur en lecture et écriture. Je vais donc vous expliquer précisément l'organisation de celui ci afin que vous puissiez exploiter et utiliser cette technique correctement.

Pour commencer, la première et deuxième partition ne porte que peu d'intérêt. En effet, la première partition contient des dossiers inconnus Xbox 1, 2 et 3 qui sont apparus au court de la dernière mise à jour mystérieusement...

La seconde partition elle, correspond à la partie Xbox. En effet, les hackers et bidouilleurs de la première console pourront reconnaître l'architecture de cette partition qui correspond exactement avec celle d'un disque dur Xbox première du nom. C'est en quelque sorte le fameux émulateur de 7 Go que vous pouvez désormais virer pour exploiter pleinement les 20 Go.

Finalement, c'est donc la troisième partition à laquelle nous allons nous intéresser. Je vais en détails vous expliquer son architecture ou du moins ce que j'ai pu y découvrir à ce jour.



Elle se regroupe sous la forme de ces cinq dossiers. Pour parler des plus simples tout d'abord :

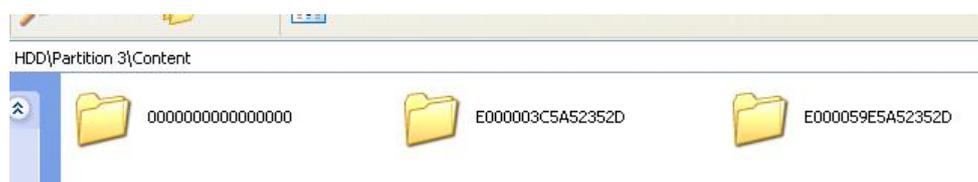
**Cache** : représente les fichiers temporaires de vos jeux (accélèrent certains chargements) ;

**H2** : encore très peu connu mais je pense que cela peut regrouper des éléments téléchargés pour Halo 2.

**Mindex** : regroupe vos musiques et medias enregistrés sur votre HDD.

**Compatibility** : correspond aux mises à jour faites pour la compatibilité des jeux Xbox.

Mais attaquons nous maintenant au plus intéressant, le dossier **Content**. En ouvrant celui ci voila le genre de chose que vous obtenez :



Le dossier 000000000000 se rapporte au « dashboard » XBox360. En effet, il contient toutes vos démos, jeux Live Arcade et contenus téléchargés.

Seulement, le problème est que ces derniers n'apparaissent pas avec leur vrai noms mais avec des noms codés (avec chiffres et lettre), Reportez vous donc à la partie concernant la liste de jeux sous forme codée pour savoir quel dossier correspondant à quel jeu. Pour vous donner deux rapides exemples :

J'ai téléchargé la démo de Ridge Racer que j'ai été chercher dans mon disque puis la même chose pour Hexic HD, le jeu offert avec le disque dur.

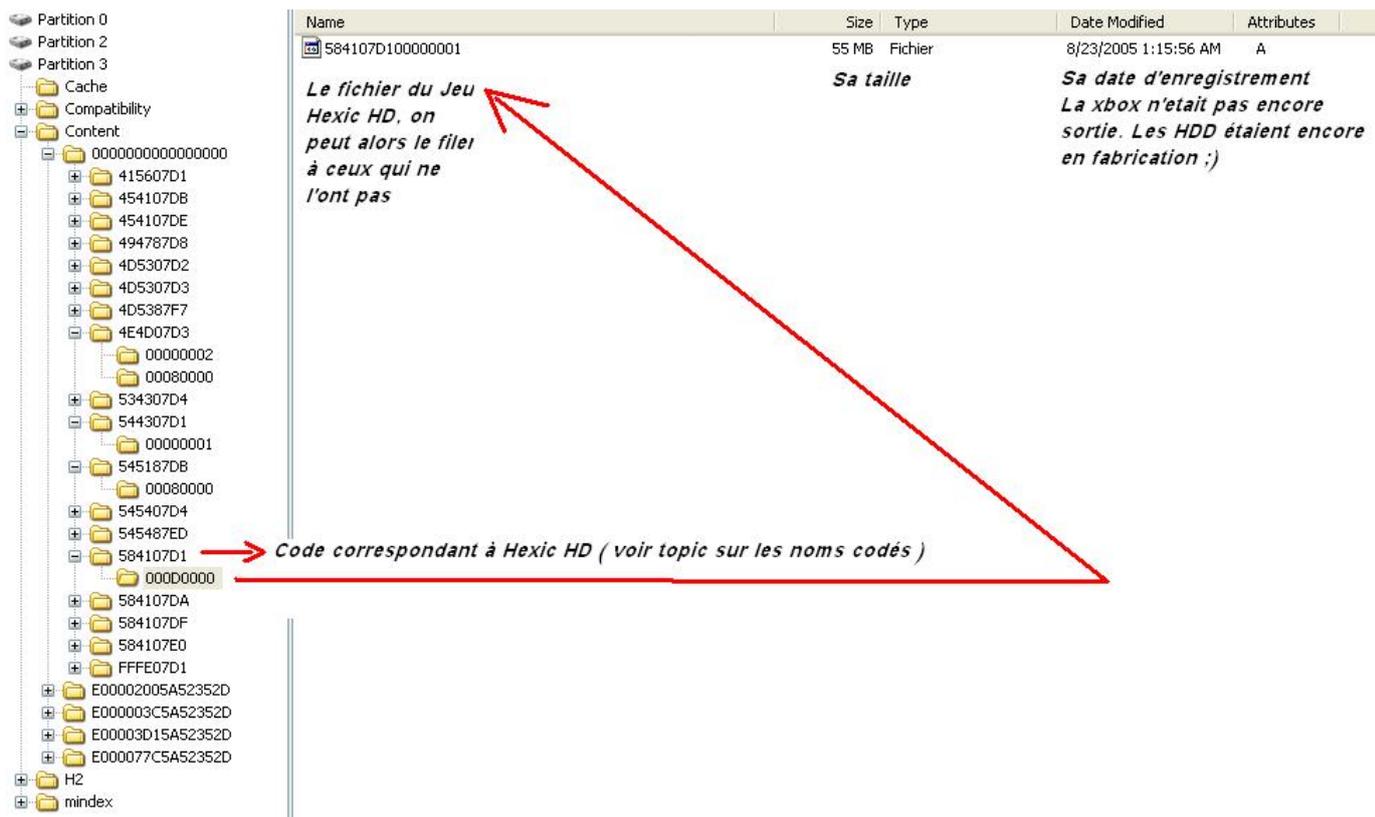
The screenshot shows a Windows Explorer window with a file system tree on the left and a file details pane on the right. The file details pane shows a file named '3B001574658C0584B19BFECB29C6C731ABBD5F4F4E' with a size of 608 MB and a date modified of 3/12/2006 6:49:16 PM. Red arrows point from the file name in the details pane to the file name in the tree, and from the file name in the tree to the folder '00000002' in the tree.

Name	Size	Type	Date Modified	Attributes
3B001574658C0584B19BFECB29C6C731ABBD5F4F4E	608 MB	Fichier	3/12/2006 6:49:16 PM	

*Le fichier demo de ridge racer*      *Sa taille*      *Sa date de téléchargement*

*Code correspondant à ridge racer (voir topic des codes)*

*Contenu téléchargé concernant ridge racer (J'ai une bagnol)*



Les autres dossiers 00020000 correspondent à vos images de Gamertag et 00030000 à vos thèmes pour le menu. (Je peux vous filer un thème flammé qui rend votre menu tout rouge. Il suffit simplement de le rajouter dans ce dossier, idem pour les images de joueur.)

Ensuite, les deux autres dossiers accompagnant le dossier 0000000000000000 correspondent à vos profils (ici j'en ai donc deux, le mien et celui de ma frangine si vous voulez tout savoir)

Lorsque vous ouvrez ces dossiers, vous obtenez encore de nouveaux dossiers, qui sont une nouvelle fois codée en caractères. Cela correspond aux sauvegardes de jeux.



Par exemple ici, en me reportant au [topic des caractères codés](#), je vois que le dossier nommé « 4D5307D1 » correspond à PGR 3 c'est donc le dossier de ma sauvegarde PGR3 que je peux extraire et vous filer. Vous pouvez à votre tour le mettre sur votre disque et jouer avec ma partie.

Voilà, vous savez désormais tout de ce qui est à l'heure actuelle, en tout cas pour moi, connu sur le HDD. A vous maintenant d'échanger et partager ce que vous avez (jeux, thème, image, contenu ou sauvegarde).

## Liste des codes des jeux

Voilà donc la fameuse liste des caractères codés se référant aux jeux. Ainsi, vous pourrez reconnaître et identifier ce qui se réfère à quoi une fois dans votre disque dur XBox 360. Si un jeu n'est pas présent et que vous disposez du fameux numéro, postez-le, je le rajouterais.

P.S. : Certains numéros peuvent correspondre à des jeux NTSC, donc si vous trouvez un numéro différent de la liste concernant un jeu, veuillez le signaler.

Jeux XBox 360 :

545407d4 - Amped 3  
454107db - Battle Field 2  
454107dc - Burnout Revenge  
415607d1 - Call Of Duty 2  
534507d2 - Condemned Criminal Origins  
544307d1 - Dead Or Alive 4  
454107d2 - EA Sports\*  
555307dc - Far Cry Instincts Predator  
454107d7 - Fifa Soccer 06  
454107de - Fight Night Round 3  
53510000 - Final Fantasy XI Beta \*  
534507d5 - Full Auto  
555307d5 - Ghost Recon Advanced Warfighter  
415607d3 - Gun  
534307db - Hitman : Blood Money  
454107d6 - Tiger Woods PGA Tour06  
4d5307d2 - Kameo  
555307d3 - King Kong  
434307d3 - Lost Planet  
545407e2 - NBA 2K6  
454107d9 - Need For Speed : Most Wanted  
545407e3 - NHL 2K6  
4d5307d3 - Perfect Dark Zero  
4d5307d1 - PGR 3  
415607d6 - Quake 2  
415607d2 - Quake 4  
4e4d07d3 - Ridge Racer 6  
4b4e07d1 - Rumble Roses XX  
494787d8 - Test Drive  
425307d1 - The Elder Scrolls IV: Oblivion  
415607d4 - Tony Hawk's : American Wasteland  
545407d5 - Top Spin 2

Jeux XBox Live Arcade !

584107EC - Bankshot Billiards 2  
584107D2 - Bejewled2  
584107EE - Crystal Quest

584107F1 - Feeding Frenzy  
584107DF - Gauntlet  
584107ED - Geometry Wars  
584107E2 - Hardwood Backgammon  
584107D3 - Hardwood Hearts  
584107E4 - Hardwood Spades  
584107D1 - Hexic HD  
584107D8 - Joust  
584107D7 - Marble Blast  
584107DA - Mutant Storm Reloaded  
584107DB - Outpost Kaloki X  
584107E0 - Robotron : 2084  
584107E1 - SmashTV  
584107F3 - UNO  
584107DD - Wiki : Fable of Lost Souls  
584107EF - Zuma

Autres et jeux XBox :

4143000A - ATV Quad Power Racing 2  
4D530051 - Conker : Live & Reloaded (although it's not BC)  
4D53000D - Fable (version original et non Lost Chapters)  
4D53006E - Forza Motorsports  
54540082 - GTA: San Andreas  
4D530004 - Halo  
4d530064 - Halo 2  
4D53006D - Jade Empire  
5553000C - Splinter Cell  
55530019 - Splinter Cell : Pandora Tomorrow  
55530041 - Splinter Cell : Chaos Theory  
45410091 - Half-Life 2

Voilà, c'est à vous désormais d'agrandir la liste sur [ce topic](#).

### **Sauvegardes des jeux**

Voilà une liste de sauvegardes pour vos jeux. N'hésitez pas à proposer les vôtres sur [ce topic](#). Vous pourrez en trouver sur [ce site](#).

Pour les installer, c'est simple, il suffit de les glisser dans la partition 3 de votre disque dur Xbox 360, dans le dossier « Content » puis dans le dossier se rapportant à votre profil ([voir ici si vous ne comprenez pas](#))

Effectivement, lorsque vous avez inséré votre sauvegarde et que vous commencez à jouer avec celle-ci, vous allez avoir des centaines de points ajoutés à votre profil d'un coup. Si c'est uniquement ce point qui vous intéresse, vous pouvez après cela remettre votre sauvegarde originale à vous (c'est à dire celle qui n'est pas terminée : votre score de gamer restera identique et élevé et vous continuerez votre partie à vous).

## Utilisation du xSata pour relier son disque dur au PC

Le Xsata est un produit réalisé par [Datel](#) . Cet [adaptateur](#) du type SATA-to-USB permet de relier le disque dur XBox 360 sur un port USB de votre PC et le tout sans le retirer de la console. Vous pourrez ensuite grâce au logiciel d'exploration de votre choix ([Xplorer 360](#) par exemple) transférer des démos et autres fichiers que vous n'utilisez pas pour le moment sur votre PC.

Présentation :



L'ensemble est livré dans une boîte cartonnée, elle même insérée dans une coque en plastique

Voici le contenu de la boîte :



- L'adaptateur SATA-USB
- Un câble USB
- Un manuel d'utilisation en anglais
- Un mini-CD contenant le logiciel Xplorer360

Voyons un peu plus en détails l'adaptateur SATA<math>\leftrightarrow</math>USB qui viendra se loger entre votre disque dur et la console :



L'ensemble est de qualité respectable même si la fixation des circuits imprimés laisse quelque peu à désirer (notamment la partie s'insérant dans la fiche disque dur de la console qui ne tient que par les câbles).

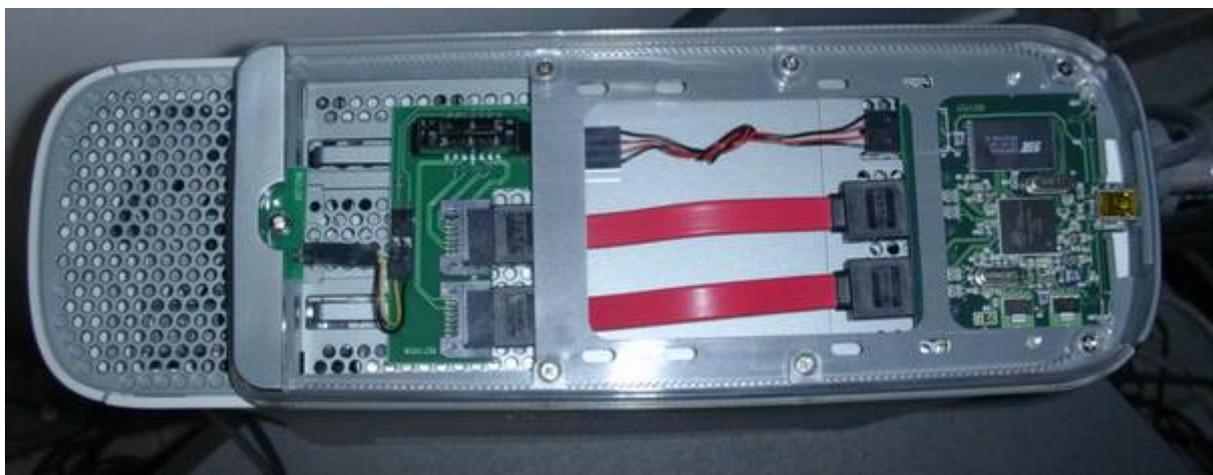
Installation :

L'installation du xSata est d'une simplicité enfantine avec dans l'ordre :

- Retirer le disque dur Xbox 360 :



- Installer le xSata :



Pour cette partie, vous devrez tâtonner quelque peu pour réussir à enficher la connectique du xSata dans celle de la Xbox 360 prévue à l'origine pour le disque dur. Insérez d'abord la partie arrière du xSata (côté droit sur la photo) puis la partie avant comprenant le connecteur à insérer dans la console.

- Installer le disque dur Xbox 360 :



De la même manière que précédemment, enclenchez tout d'abord la partie arrière du disque dur puis la partie avant où se trouve la fiche. Vu de l'arrière voici ce que vous verrez (notez le petit connecteur USB situé à l'arrière du xSata) :



Utilisation :

Pour connecter le xSata à votre PC, utilisez le câble USB fourni dans la boîte.

*Explication sur la séquence de boot :*

Lorsque le xSata est connecté à votre PC, celui-ci et votre Xbox 360 sont physiquement connectés au disque dur Xbox 360 en même temps. De ce fait, vous devez utiliser la séquence de boot adéquate selon que vous souhaitez que ce soit la Xbox 360 ou le PC qui contrôle le disque dur.

*Boot avec l'USB connecté au PC :*

Dans ce mode le PC prendra le contrôle du disque dur. Les fichiers contenus sur le disque seront accessibles via Xplorer360. Le disque dur ne sera pas accessible par la console (exemple : si un jeu est inséré un message expliquant qu'aucun profil n'a été trouvé apparaîtra). Si vous déconnectez le câble USB du PC, la console rebootera automatiquement et celle-ci reprendra le contrôle sur le disque dur.

*Boot avec l'USB déconnecté du PC :*

La Xbox360 aura le contrôle du disque dur. Attention : si vous reconnectez le câble USB pendant que la console est allumée, ni le PC ni la console n'auront accès au disque dur. Vous devrez rebooter la console après avoir connecté le câble pour que le PC prenne le contrôle du disque dur.

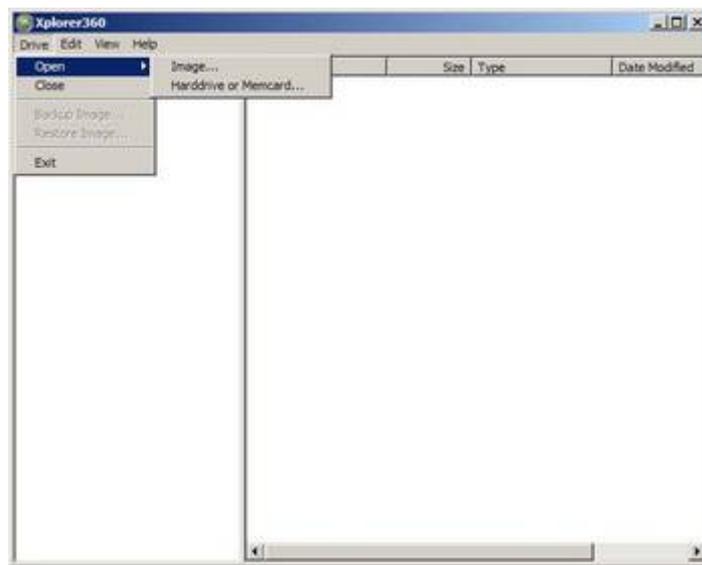
Lorsque vous allumez la console, le xSata s'illuminera de bleu :



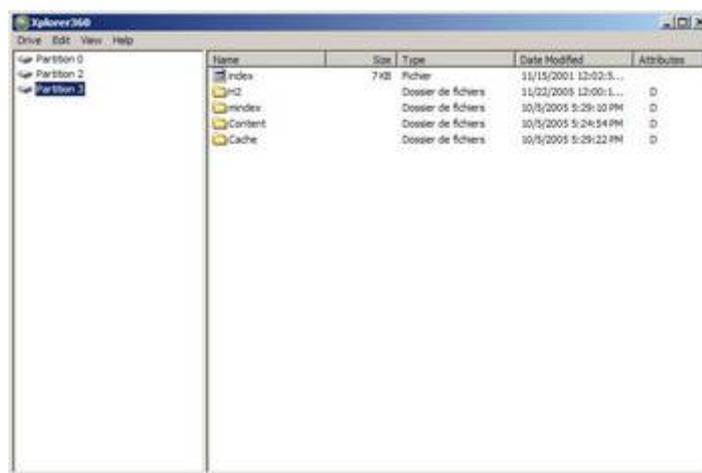
Accéder aux fichiers du disque dur :

Pour accéder aux fichiers contenus sur le disque dur XBox360, vous pourrez utiliser le logiciel Xplorer360 présent sur le mini-CD fourni avec le pack xSata. Vous pouvez également le télécharger directement sur le site officiel <http://www.360gamesaves.com>.

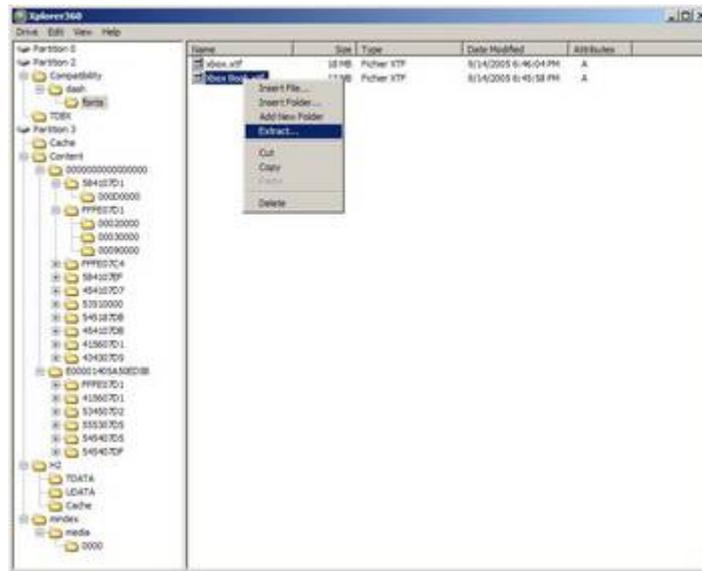
Une fois le xSata connecté au PC et la console allumée, lancez Xplorer360 puis cliquez sur "Drive" > "Open" > "Harddrive or memcard" :



Attendez quelques secondes avant d'apercevoir les partitions du disque :



Vous pourrez ensuite librement naviguer sur le disque et extraire ou insérer des fichiers :



### Conclusion :

Le xSata est un produit simple d'utilisation qui évitera de devoir démonter le disque dur de la console mais plus encore de sortir le disque à proprement dit du boîtier spécialement réalisé par Microsoft. La connexion via port USB évitera de devoir investir dans du matériel SATA pour ceux qui n'en possèdent pas.

Reste, qu'au moment de la réalisation de ce test, l'utilité d'un tel produit est toute relative puisque l'exploitation du disque dur n'en est qu'à ses balbutiements. Cependant, il y a fort à parier que dans le futur son utilité ne sera plus à démontrer.

## Utilisation du MiniSpy USB



Alors que les accessoires et autres périphériques pour Xbox360 commencent à fleurir, deux catégories distinctes d'utilisateurs tendent à se démarquer : ceux disposant d'une connectique SATA sur leur PC, et ceux qui en sont dépourvus.

En effet, la nouvelle console de Microsoft dispose d'une interface SATA qui lui permet de prendre en charge son lecteur DVD et son disque dur, et bon nombre de produits destinés à ces deux périphériques exigent de disposer d'une telle connectique SATA sur son ordinateur afin que leur utilisation puisse être possible. Que faire alors lorsque ce n'est pas le cas ? Que faire lorsqu'on dispose d'un vieux PC dépourvu de SATA ?

C'est justement afin de répondre aux attentes de ces utilisateurs que des nouveaux produits compatibles avec le célèbre port USB, bien plus répandu et populaire, commencent à voir le jour. Parmi eux, le MiniSpy USB pour Xbox360 mis au point par la [Team Talismoon](#).

Le MiniSpy USB permet aux possesseurs de Xbox360 équipée du disque dur de connecter ce dernier au PC via USB, et de transférer très simplement les données entre les deux plates-formes. D'une capacité plutôt réduite de 20Go, le disque dur de la Xbox360 peut vite se retrouver saturé.

C'est à ce moment que le MiniSpy USB devient intéressant. On pourra par exemple transférer et sauvegarder sur son PC les démos et autres vidéos de jeux téléchargées sur le Xbox Live afin de libérer de l'espace sur le disque dur de la console. Cela évitera de devoir re-télécharger les démos/vidéos ultérieurement. Vraiment pratique !

### Présentation du MiniSpy USB :

Premier constat lorsqu'on reçoit le MiniSpy USB, c'est qu'il dispose d'un package plutôt complet. Tout y est et vous ne devriez normalement pas avoir à investir dans de nouveaux câbles de connexion.



Composition du package :

- PCI Plate avec câbles d'extension SATA et Molex (alimentation)
- Câble SATA
- Câble d'alimentation Molex (rouge, jaune, noir)
- Adaptateur de transfert SATA
- Câble SATA/IDE <--> USB
- Boîtier d'alimentation pour le HDD Xbox360 (110VAC-240VAC)
- Cordon de branchement pour le boîtier d'alimentation
- Mini-CD contenant le logiciel de transfert de données, les pilotes USB pour Win98...

D'un point de vue plus qualitatif, les différents composants du package sont de qualité plus que correcte. Rien à redire à ce niveau, si ce n'est l'adaptateur SATA pour le HDD qui peut peut-être prêter à sourire de part sa nature très « plastique ».

Note : le cordon de branchement du boîtier d'alimentation fourni dans le package dispose d'une prise Nord-Américaine (110V), et non européenne. Il vous faudra acquérir un cordon de branchement adapté afin d'utiliser le MiniSpy USB dans les pays européens. Un câble d'alimentation pour PC fera très bien l'affaire.

### Installation du MiniSpy USB :

Première chose à faire pour pouvoir installer le kit USB de Talismoon : retirez le disque dur de votre console.



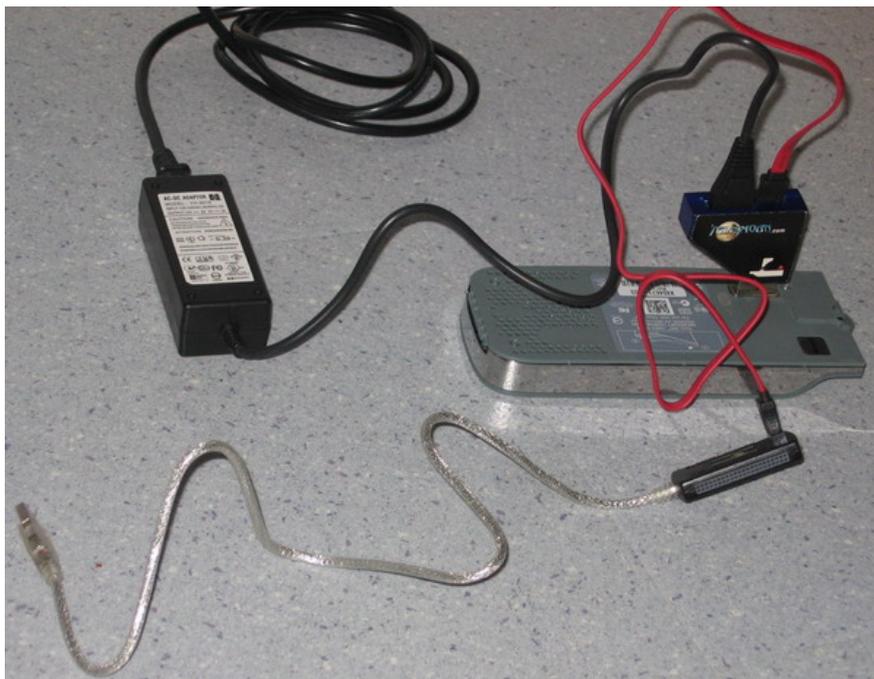
Branchez ensuite l'adaptateur SATA sous votre disque dur, en veillant à bien respecter le sens de branchement (très important !).



Une fois que s'est fait, il faut alimenter le disque dur en le branchant à l'adaptateur secteur (fourni) avec le câble de raccordement européen. Le raccordement de l'alimentation pour le disque dur se fait directement sur l'adaptateur SATA précédemment installé, qui dispose d'une prise molex pour l'alimentation.



Il n'y a plus qu'à brancher la prise au mur pour mettre le disque dur sous tension. Dernière étape : connecter le disque dur Xbox360 à votre PC. Pour cela, rien de plus simple. Munissez-vous du câble SATA (fourni). Branchez une des extrémités du câble sur l'adaptateur SATA précédemment installé sous votre HDD et l'autre extrémité à l'adaptateur SATA/IDE <--> USB également fourni dans le package. Enfin, vous n'avez plus qu'à brancher la prise USB de l'adaptateur à votre PC.

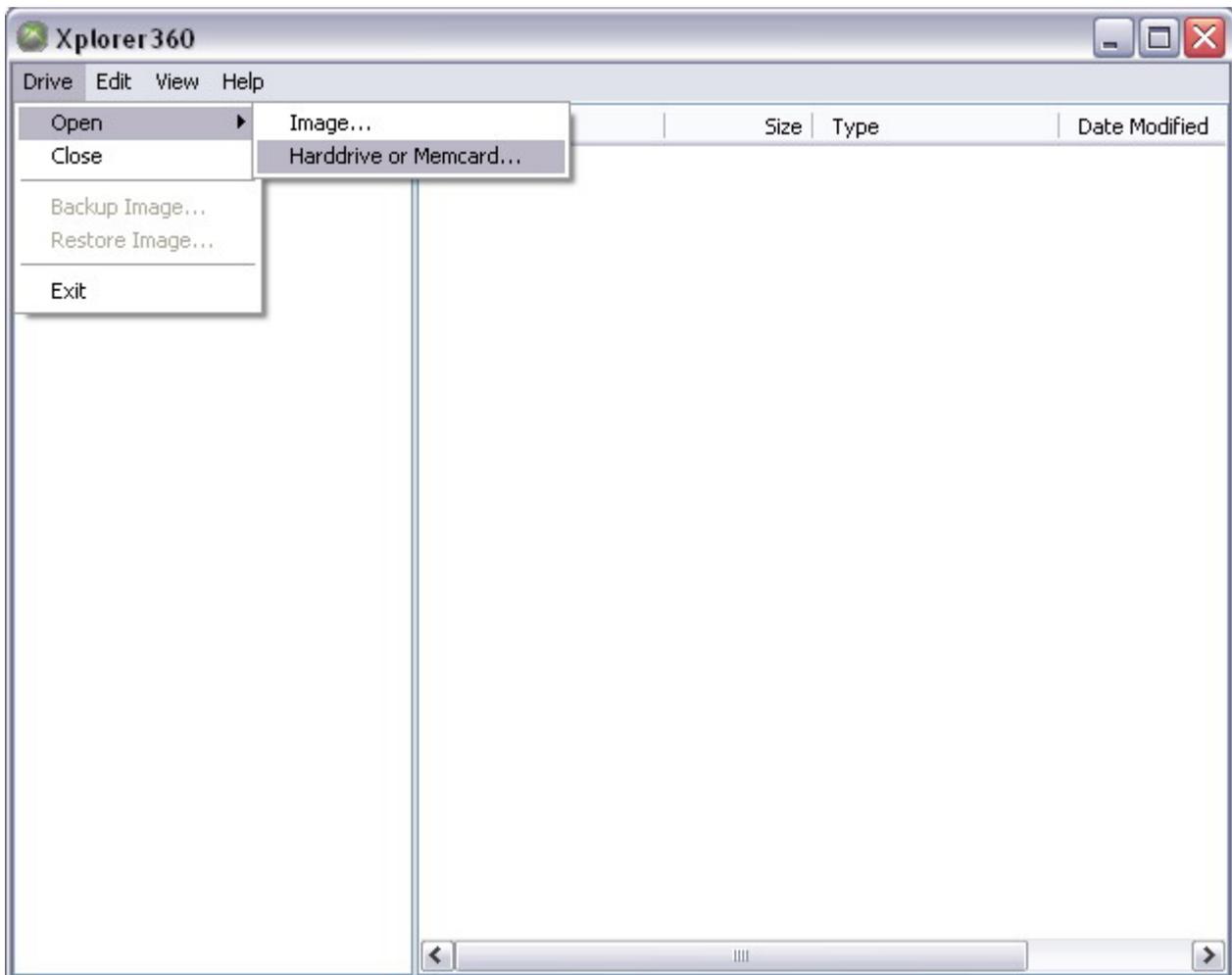


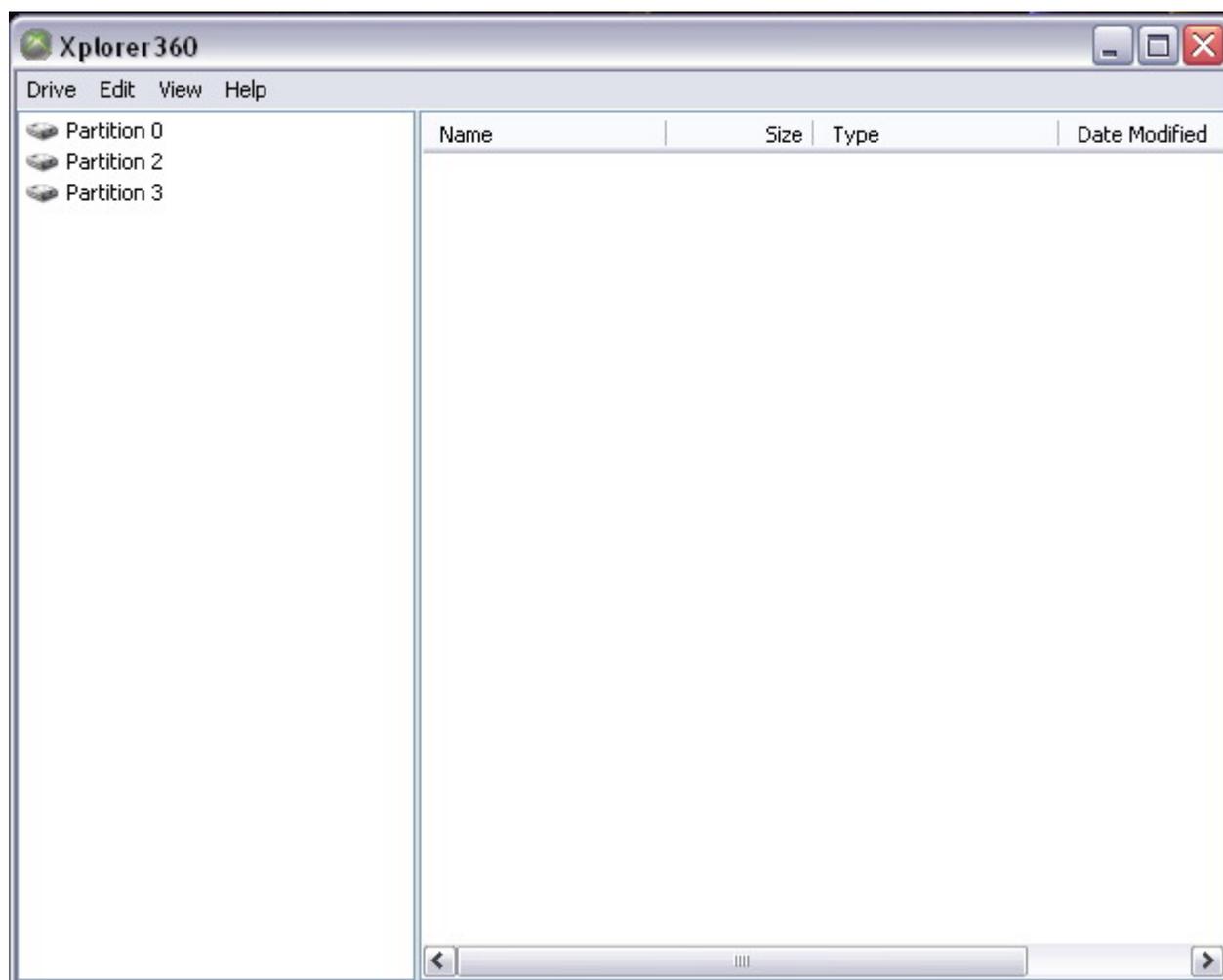
Une fois le tout connecté à votre PC, Windows (XP recommandé) devrait reconnaître automatiquement le périphérique USB. L'installation est à présent terminée.

### Utilisation du MiniSpy USB :

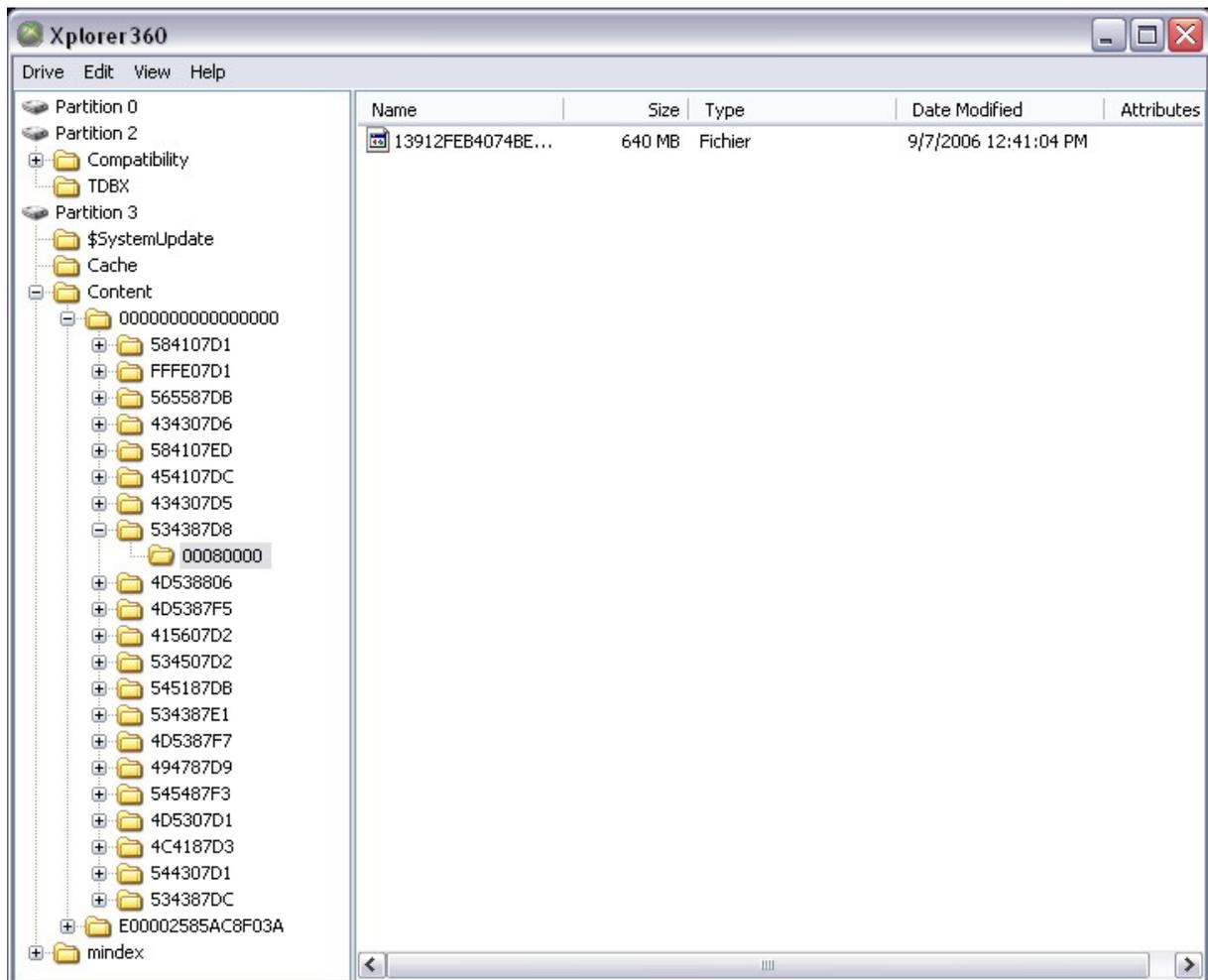
Maintenant que vous êtes prêt, il ne reste plus qu'à accéder au contenu du disque dur de votre console. Pour cela, nous utiliserons le logiciel Xplorer360. Vous le trouverez également sur le mini-CD fourni dans le package.

Lancez l'application (Xplorer360.exe), puis allez dans « Drive\Open\Harddrive or memcard ». Seront alors affichées les partitions du disque dans le cadre de gauche.





La plupart des données qui nous intéressent se trouvent sur la partition 3, dans le dossier « content ». Vous y trouverez notamment l'ensemble des démos récupérées sur le XBox-Live dans le sous-répertoire « 0000000000000000 ». La seule réelle difficulté sera de parfaitement identifier quel dossier correspond à quelle démo (les démos étant identifiées non pas par leur nom mais par des numéros identifiants). Quant aux sauvegardes, elles se trouvent dans l'autre sous-répertoire du dossier « Content ».



Le logiciel vous permettra de copier/coller/supprimer les données du disque dur mais aussi de les transférer du disque dur X360 vers votre PC. Pour cela : clic droit sur le fichier à transférer puis « Extract ». Il ne vous reste plus qu'à indiquer l'emplacement désiré et à valider. Le transfert des données est assez rapide malgré la taille importante de certaines démos. Vous ne devriez pas avoir trop longtemps à attendre (une minute pour 500 Mo environ).

A noter cependant que le transfert s'effectue en deux étapes distinctes. Tout d'abord, les données à transférer sont dumpées du disque dur vers le cache de votre PC. Une fois le dump terminé, les données sont alors copiées dans le bon répertoire.

Vous trouverez toutes les infos nécessaires à la parfaite utilisation du logiciel Xplorer360 sur le site <http://www.360gamesaves.com/>.

A noter que vous pourrez également connecter votre HDD Xbox360 directement en SATA sur votre PC via la PCI plate SATA fourni dans le package. Et pour pousser le vice encore plus loin, sachez que le MiniSpy USB de Talismoon vous permet aussi de gérer les données du disque dur de votre Xbox première du nom !

## Conclusion :

### LES PLUS

- package complet / composants de bonne facture
- drivers USB pour Win98 fournis sur Mini-CD
- pas besoin de démonter la console
- installation très simple
- accès à la totalité du disque dur (démò, saves...)
- transfert rapide des données entre le HDD et le PC

### LES MOINS

- pas de cordon de branchement « européen »
- l'aspect un peu « plastique » de l'adaptateur SATA (mais rien de méchant)

Pas forcément utile pour les joueurs occasionnels, le MiniSpy USB de Talismoon devient vite le compagnon indispensable du « hardcore gamer », féru de Xbox-Live.

Simplicité d'installation et d'utilisation font de lui un outil vraiment efficace à qui voit son HDD trop souvent saturé. Fini les re-téléchargements intempestifs de démo et de vidéos... Stockez tout directement sur votre PC pour une économie de temps et de place maximale. De plus, le package est complet et de bonne qualité, il n'y a rien à redire.

**Test réalisé par DJ-yOyO.**

## Utilisation du câble de transfert HDD pour accéder au disque dur

Vous avez un kit de transfert fournis avec le disque dur 120 Go ? Vous voulez l'utiliser pour accéder aux données du dit disque dur ? Alors, suivez le guide.

Matériel nécessaire :

- Xbox360
- HDD (20GB ou 120 GB)
- Ordinateur
- le logiciel Xplorer360 xtreme 2
- le câble de transfert USB



[Voici aussi le lien pour demander votre](#) câble de transfert si vous ne l'avez pas eu.

Alors, pour commencer, il faut tout simplement :

1 - Brancher le câble à votre disque dur comme ceci :



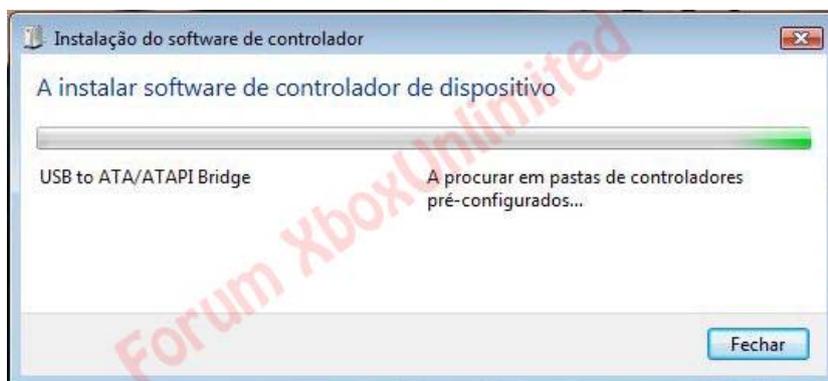


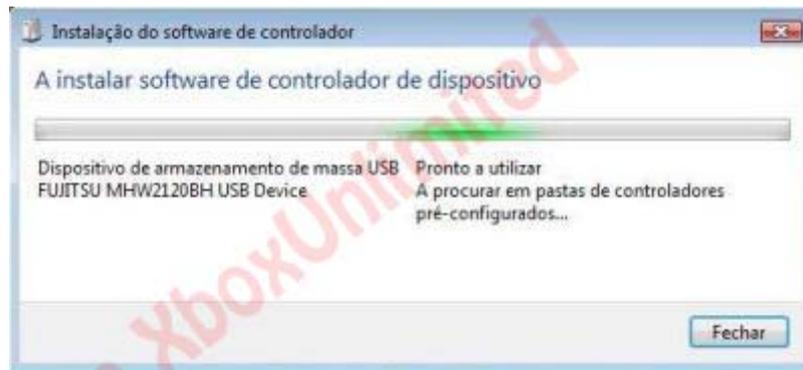
2 - Brancher l'extrémité du câble sur le port USB du PC. Pour ceux qui veulent savoir, normalement ce même câble se branche sur la partie arrière de la Xbox360 pour transférer des données entre un disque dur et un autre.



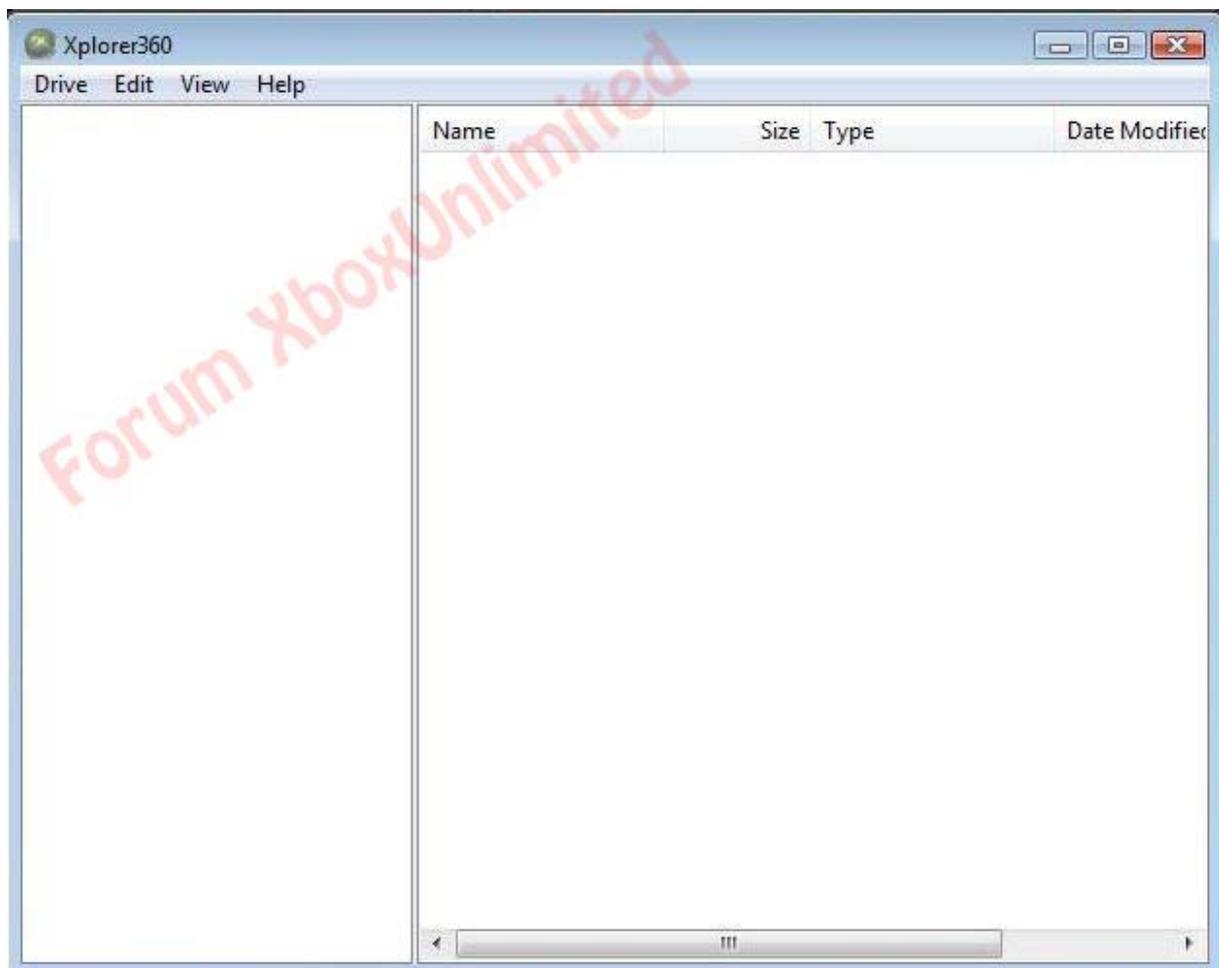
Pour le PC : Pas besoin de photo je crois que vous savez comment ça se passe.

3 - L'installation sur PC : par défaut, Windows Vista l'installe automatiquement mais je n'ai pas essayé ni sur Linux ni sur Windows XP :

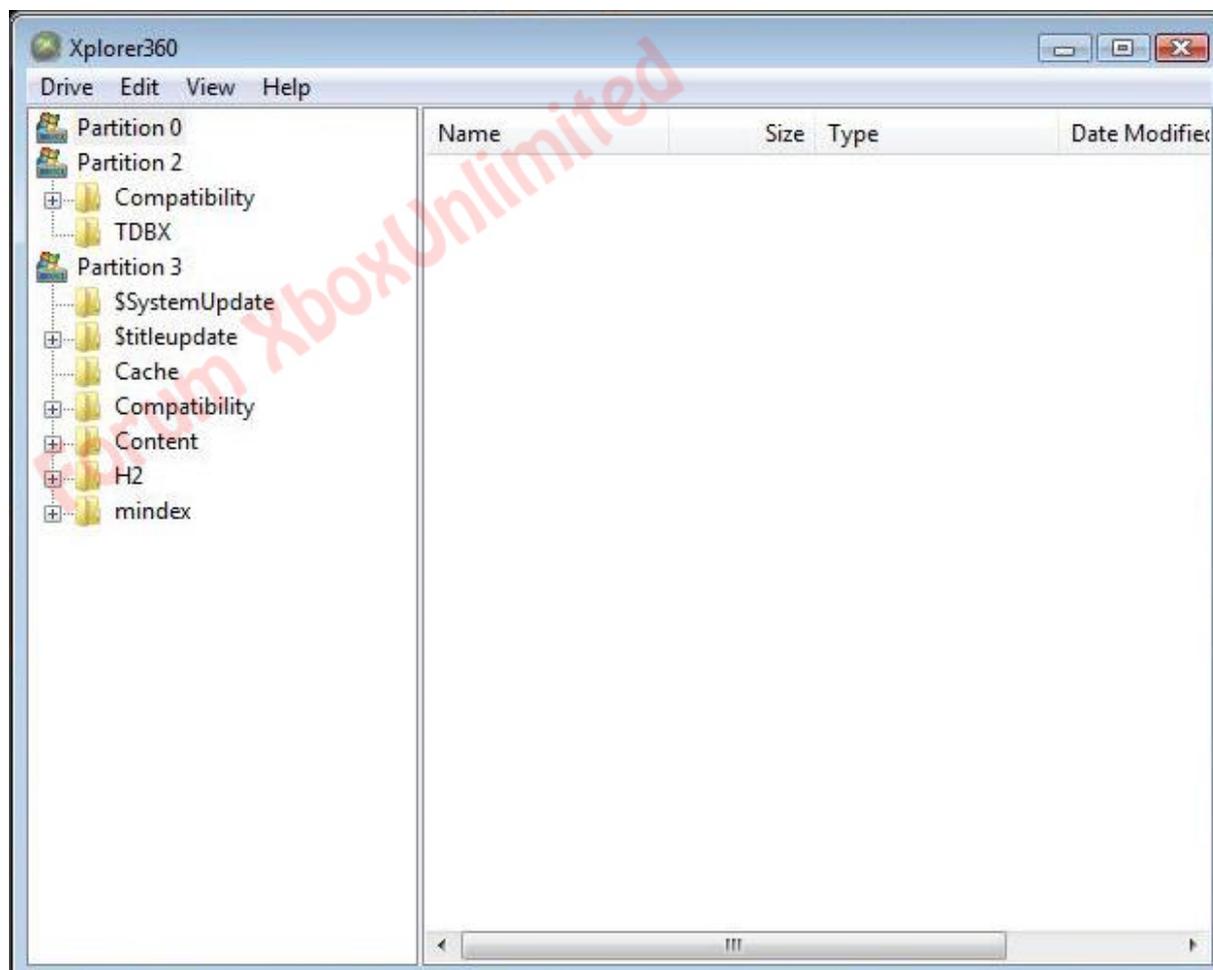




4 - Lancer le fichier Xplorer360\_extreme2.exe (après avoir décompressé l'archive) :



Ensuite, vous faites : Driver ---> Open ----> Harddrive or Memorycard. Vous attendez, le logiciel va donner l'impression qu'il a buggé pendant quelques secondes mais ne vous en inquiétez pas. Vous aurez ensuite cet écran :



Et voilà, vous avez accès à votre disque dur sans devoir investir dans un Connectivity Kit ou une solution similaire.

[Tutorial réalisé par aliasbody](#)

## Utilisation d'un disque dur non officiel

Vous avez acheté un pack Core et vous n'avez plus de sous pour un Disque Dur 360 ? Ou votre disque dur Premium a lâché et le SAV ne veut pas vous le remplacer ? Ne vous inquiétez pas, Ne vous inquiétez pas, zouzz du forum GX Mod à la solution.

Ce tutorial va vous expliquer comment faire reconnaître un HDD WD Scorpio Vebs par votre Xbox360 pour l'utiliser comme un officiel.

**Note : HDDHacker ne fonctionne pas avec tous les HDD360.**

Ce dont vous avez besoin en software :

- hddhacker 0.82B de The Specialist

Ce dont vous avez besoin en hardware :

- un hdd officiel de 20 Go OU de 120 Go
- un hdd WD Scorpio Bevs de 20 Go ou plus mais seul 20 Go seront reconnu par la 360 OU de 120 Go ou plus mais seul 120 Go seront reconnu.
- une connexion HDD360 <--> PC
- un PC sous Windows XP et une connexion SATA
- une disquette 3"1/2 ou une clé USB

Voilà en image le disque dur :

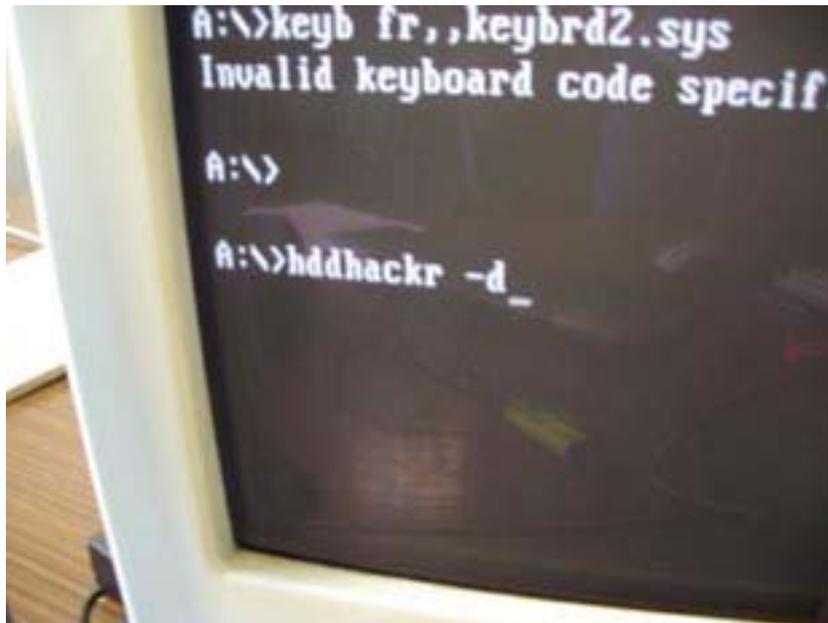


Etape 1 : Dump des secteurs 16 à 22 du HDD360

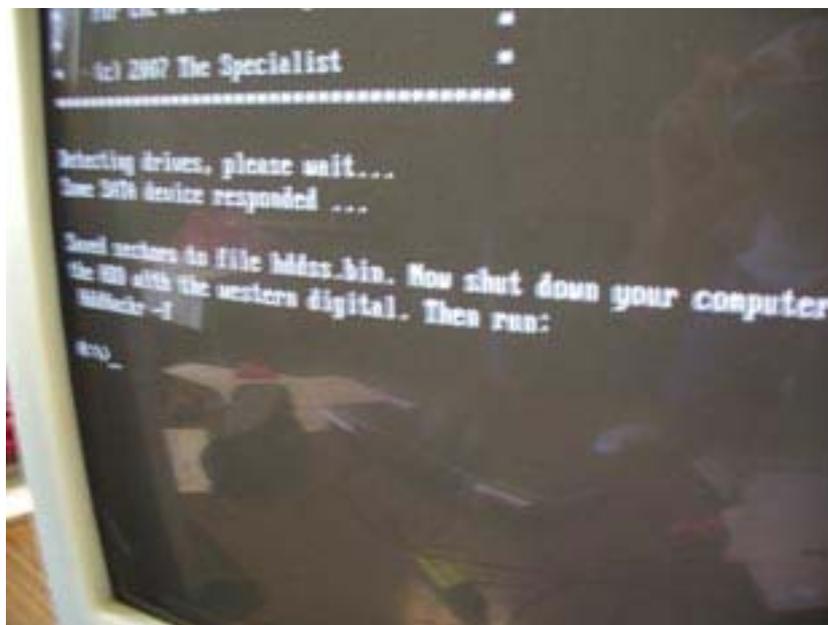
1) Créer une disquette ou une clé USB de boot et placez-y les fichiers contenus dans l'archive.

2) Insérez celle-ci dans votre PC et allumez le

3) Une fois sous MS-DOS, tapez « hddhackr -d » puis « Entrée »



4) La « page d'accueil » ci-dessous s'ouvre et vous informe que le dump de vos secteurs 16 à 22 est effectué. L'intégralité du dump se trouve alors dans le fichier « hddss.bin » de votre sur votre disquette/clé de boot.



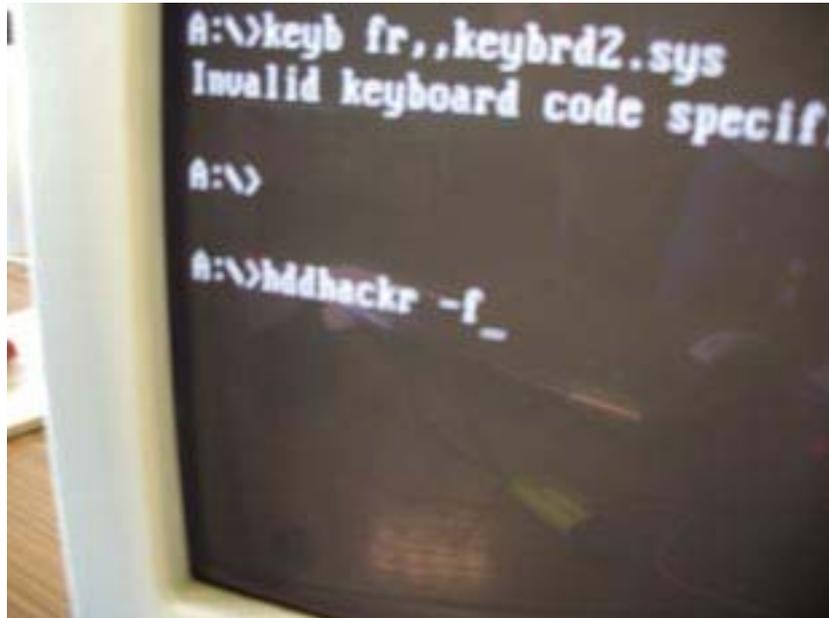
5) Eteignez votre PC. Voilà le dump des secteurs 16 à 22 de votre disque dur officiel a été réalisé avec succès.

Etape 2 : Flash de votre disque dur

1) Déconnectez votre HDD360 et branchez votre HDD WD. Veillez à ce qu'aucun autre port SATA ne soit connecté.

2) Insérez votre disquette/clé de boot comprenant les fichiers « hddhackr.com » et « hddss.bin » puis allumez votre PC.

3) Une fois sur le DOS, taper « hddhackr -f » et faites « Entrée »



4) La « page d'accueil » ci-dessous s'ouvre et vous demande si vous voulez flasher le HDD WD. Tapez « Y » et on vous demande ensuite si vous voulez créer un fichier « undo.bin » sur votre disquette. Répondez par l'affirmative encore une fois.

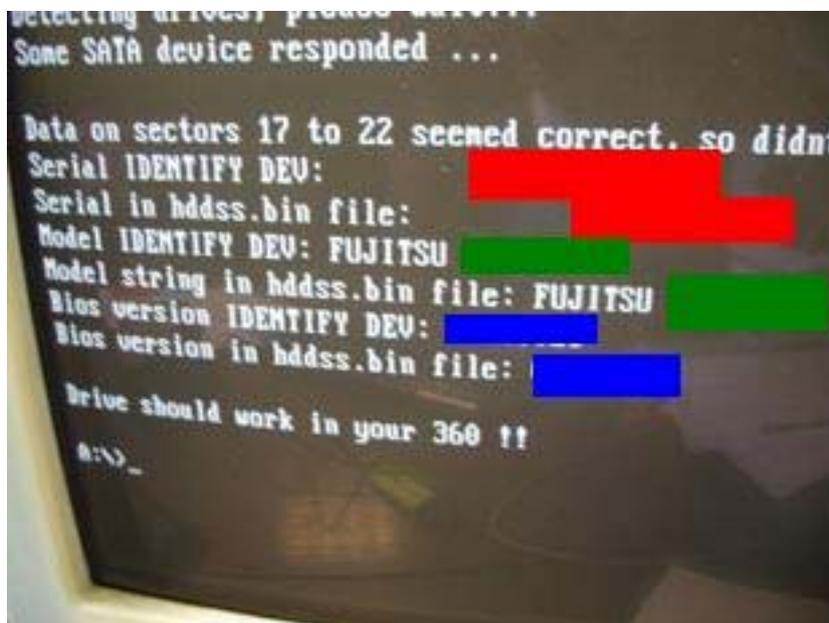


5) L'application vous informe alors que le flash s'est bien passé et que vous devez éteindre votre PC. Celui-ci vous conseille aussi de le relancer pour être certain que votre HDD WD est utilisable sur votre Xbox360.



6) Comme vous n'êtes pas têt, éteignez votre PC et attendez 10 à 20 secondes pour le rallumer (disquette/clé toujours dans le lecteur)

7) Une fois sur le DOS, taper « hddhackr -f » puis « Entrée ». Ceci devrait apparaître :



8) Si les deux rectangles rouges sont identiques, tout comme les verts et bleus et qu'il est indiqué « Drive should work in your 360 ! » : c'est gagné ! Votre HDD WD est maintenant utilisable sur votre 360.

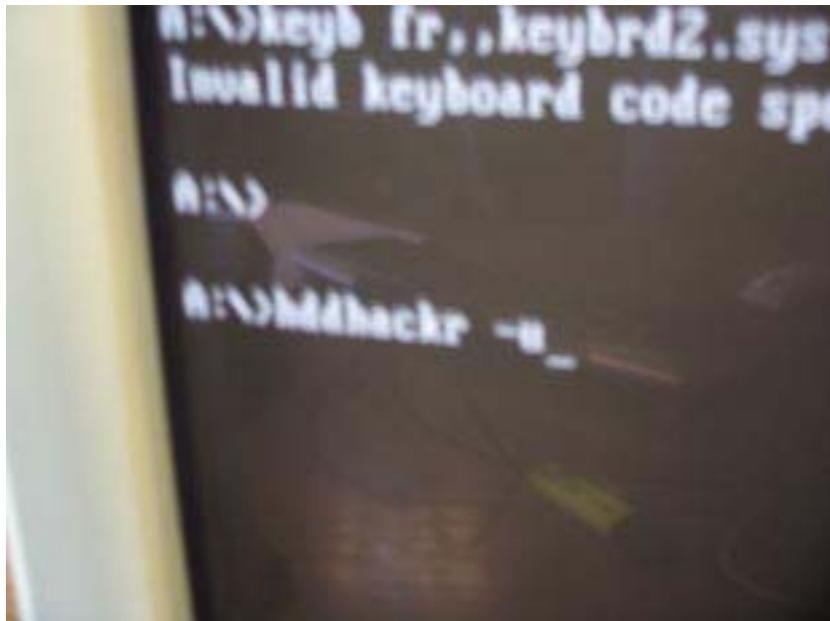
9) Déconnectez votre HDD WD et reconnecter tout votre PC comme à l'origine.  
Redémarrer votre PC sans la disquette et récupérer le fichier « undo.bin » qui vous permettra de restaurer les paramètres d'origine de votre HDD WD dont voici la suite.

Etape 3 : Restauration à l'origine de votre disque dur

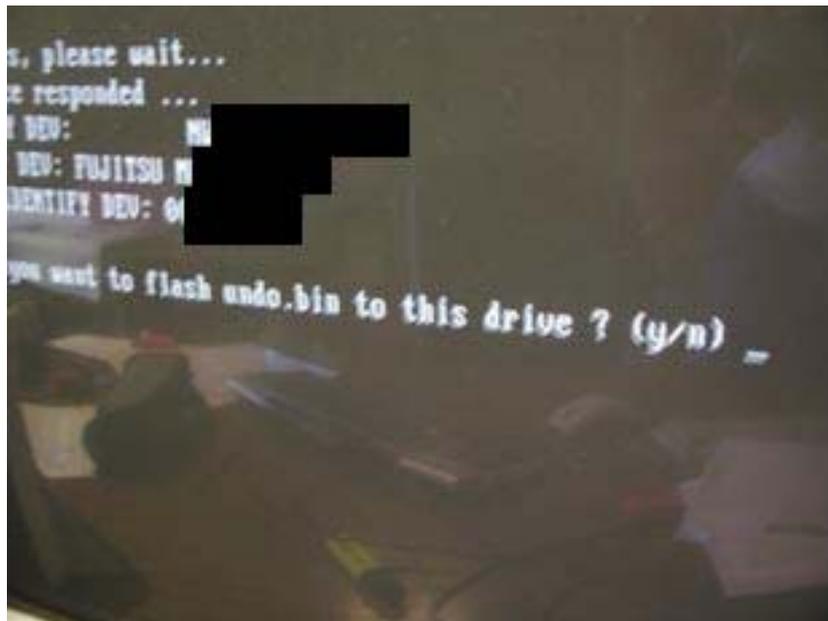
1) Connectez votre HDD WD au firmware modifié et veillez à ce qu'aucun autre port SATA ne soit connecté.

2) Insérez votre disquette/clé de boot DOS comprenant les fichiers "hddhackr.com" et « undo.bin » et allumez votre PC.

3) Une fois sur le DOS, taper « hddhackr -u » et faire « Entrée ».



4) La « page d'accueil » ci-dessous s'ouvre et vous demande si vous voulez restaurer votre HDD WD : faire « Y ».



5) L'application vous informe que tout s'est bien déroulé. Déconnectez votre HDD WD et reconnecter tout votre PC comme à l'origine. Ca y est votre HH WD est comme à son origine.

Grand Merci à The Specialist sans qui rien ne serait possible sur la X360.

## Branchement d'un disque dur non officiel sans boîtier

Vous avez modifié un disque dur commercial et vous souhaitez maintenant l'installer dans votre console sans devoir acheter un support (introuvable qui plus est) Microsoft ? Alors, ce tutorial est fait pour vous. Suivez le guide pas à pas !

Donc, nous allons internaliser notre petit disque dur. Pour cela, vous aurez besoin :

- un disque dur 120 Go ou 20 Go (Western Digital BEVS) ;
- le HDDSS (récupérable sur votre ancien disque dur ou trouvable sur Internet correspondant) ;
- un fer à souder et de l'étain ;
- un câble SATA ;
- une rallonge molex vers SATA ;
- Optionnel : un co-ax femelle pour rajouter la sortie audio coaxiale.

Donc, on commence par démonter sa Xbox360 et extraire la carte mère du châssis, les tutoriaux ne manquent pas pour cela.

Ensuite, on prépare ses câbles à l'aide des pin-out (et comme Microsoft aime le bricolage, ils nous aident en inscrivant les chiffres directement sur la carte mère. On ne peut pas se tromper.)

## J1E1 Hard Drive SATA Connector



1	GND	8	GND
2	A+	9	GND
3	A-	10	GND
4	GND	11	+5 VDC
5	B-	12	+5 VDC
6	B+	13	+5 VDC
7	GND	14	+5 VDC (standby)



Le plus important, c'est le pin-out du SATA, car vous l'avez remarqué, le disque dur lui, côté alimentation, n'a besoin que du 5v et du GND. On coupe donc un câble SATA assez long mais pas trop (environ 25 - 30 cm) et on soude les data +/- correspondante :

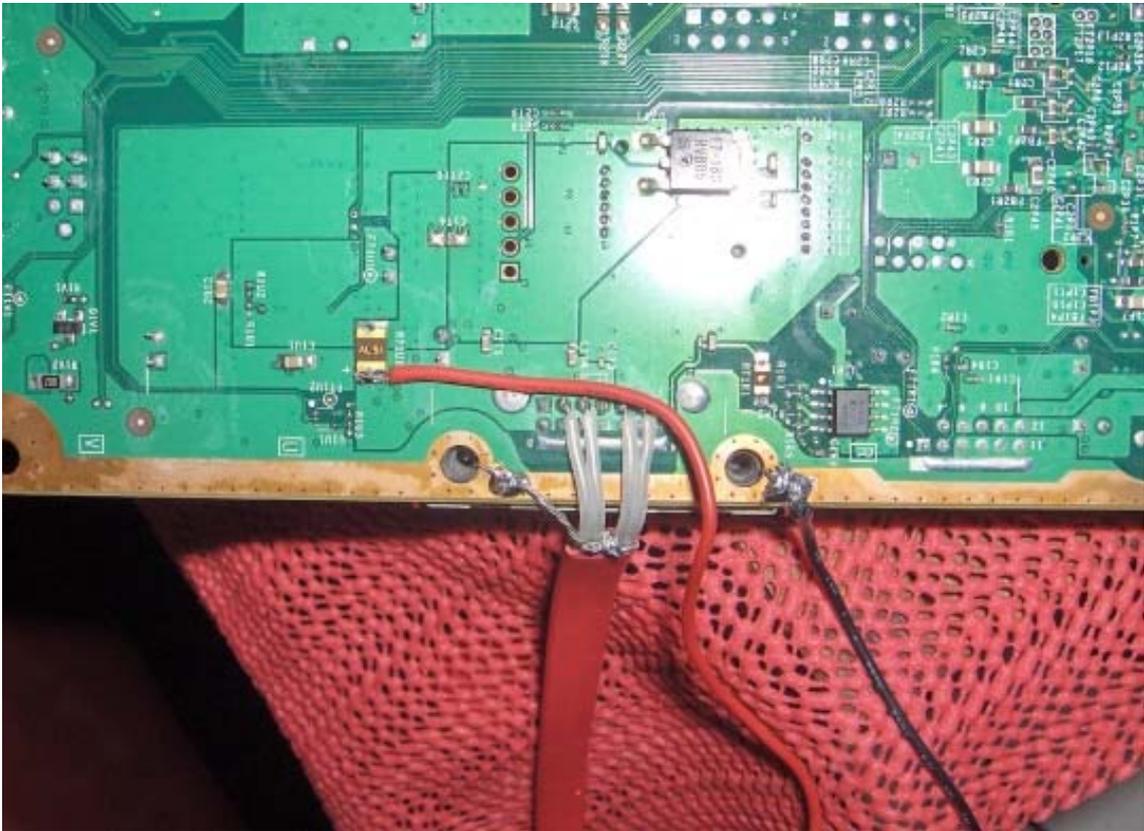
Pour les masses, ne vous embêtez pas, c'est toutes les mêmes, donc on les enroule et on les soude au point de masse le plus proche (la bordure).

Pour faciliter le passage du câble SATA sous la carte mère, je conseille de le dénuder sur environ 2 cm. De cette façon, il ne soulèvera que très peu la carte mère à l'endroit du passage.

Le résultat :



Ceci fait, il nous faut alimenter notre disque dur. On prend deux fils (rouge et noir pour la correspondance) que l'on soude sur un point 5v correspondant :

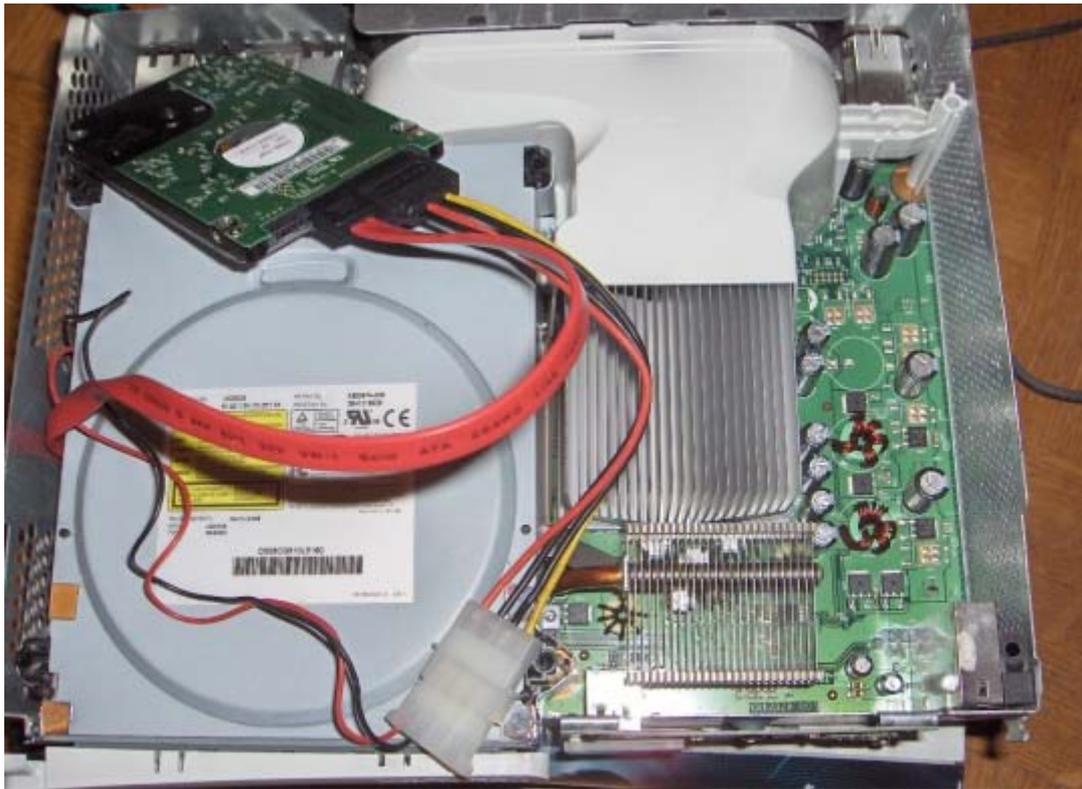


HORS SUJET : Tant qu'à avoir la carte mère démontée, nous allons rajouter la sortie audio coaxiale à l'aide d'un cinch femelle :



C'est très simple et cela permet d'avoir une sortie audio digitale en HDMI.

REPRISE DU SUJET : On remet la carte mère dans son châssis et on teste à la volée notre petit disque dur :



Si tout c'est bien passé, le disque dur que vous aurez préparé au préalable avec HDDHacker 0.91 sera directement détecté. Allez dans « Paramètres/Mémoire » pour le vérifier. Il faut maintenant trouver une place pour notre disque dur. Voici le meilleur endroit où le mettre :



Il ne nous reste plus qu'à refermer la Xbox360 et à modifier la coque plastique de la console.



Il faut enlever la protection métallique du capot supérieur. Une fois enlevée, vous verrez que le plastique n'est pas parfaitement plat.

Il est rigidifié par des traverses en croix. Il vous faudra peut être en éliminer quelques une au cutter à l'endroit où vous aurez placé le disque dur.

Cela ferme parfaitement :



Nous avons maintenant une XBox360 avec un disque dur en interne sans câble propriétaire Microsoft. Coup de l'opération pour avoir une Elite : le prix du disque dur uniquement !

Information pour les disques dur 120 Go : Xplorer 360 Bug et il faut utiliser la version [Xtreme 2 de Xplorer 360 beta6](#).

De plus, pour les disques durs 120 Go BEVS, il faudra peut être le modifier en hexadécimal pour qu'il soit correctement reconnu. Pour cela, ouvrez WinHEX et allez à l'offset 0x80000 (taper ALG+G => 800000) et remplacez les 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 par 58 54 41 46 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 00 01.

Maintenant, Xplorer 360 ne dira plus qu'il ne trouve pas de FatX avec les 120Go. Voilà, vous verrez enfin la partition 3 pour y restaurer vos données sur un homemade 120 Go ! Sachez aussi que pour la sortie audio coax en HDMI, il vous faut allumer la console avant la TV pour que la sortie fonctionne. Sinon, le son ne sort que sur la TV.

[Tutorial réalisé par OCMAN2k.](#)

## Eclairage de l'intérieur du boîtier HDD

Ce tutorial va vous expliquer comment éclairer l'intérieur de votre boîtier de disque dur Xbox360. Cette opération n'est pas très difficile à réaliser pour peu que vous soyez un minimum bricoleur et minutieux.

Pour effectuer cette opération, vous aurez besoin de :

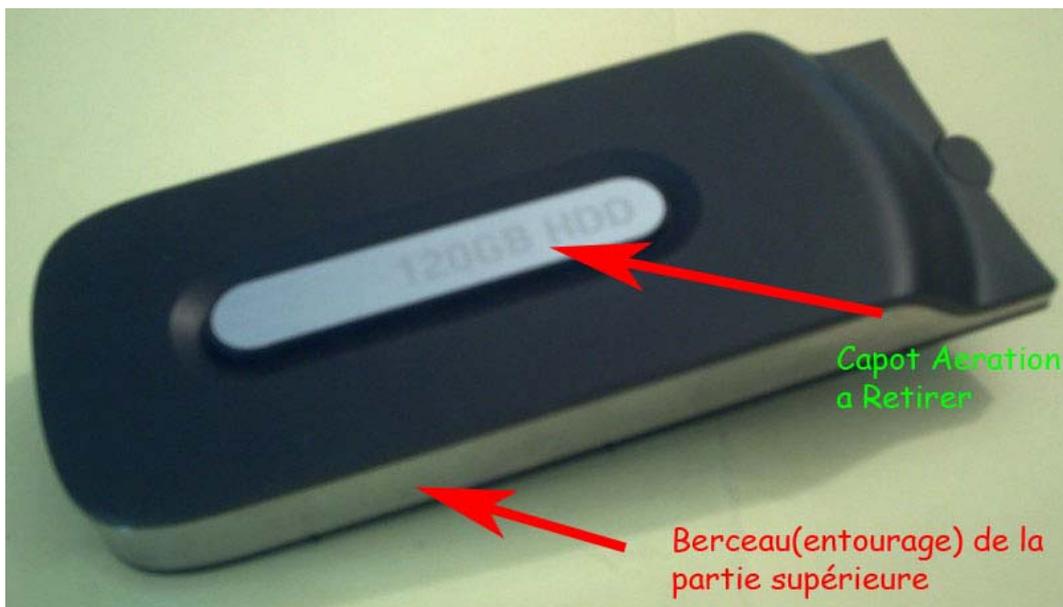
- Tournevis Torx TX6 et TX10
- Un outil multi-fonctions de type dremel équipé d'un petit disque à tronçonner et d'un tambour à poncer.
- Un rouleau de scotch cache peinture.
- Un couvercle transparent de boîtier CD « slim » (ou une plaque de plexy de 150 mm x 150 mm).
- Un pistolet a colle avec des bâtons de colle.
- Un rouleau de scotch double face épais pour usage extérieur (ou pour miroir salle de bains).
- Un fer à souder avec une panne fine (peu puissant, 15W ira très bien) et de l'étain.
- 6 LEDs 3V de la couleur de votre choix.
- Une résistance 1W de 50 ohms
- 1 mètre de fil kynar noir et 1 mètre de fil kynar jaune
- Pince coupante, pince à dénuder, lime, papier à poncer (grain fin).

Vous avez tout ce qu'il faut ? Parfait, on peut commencer !!!

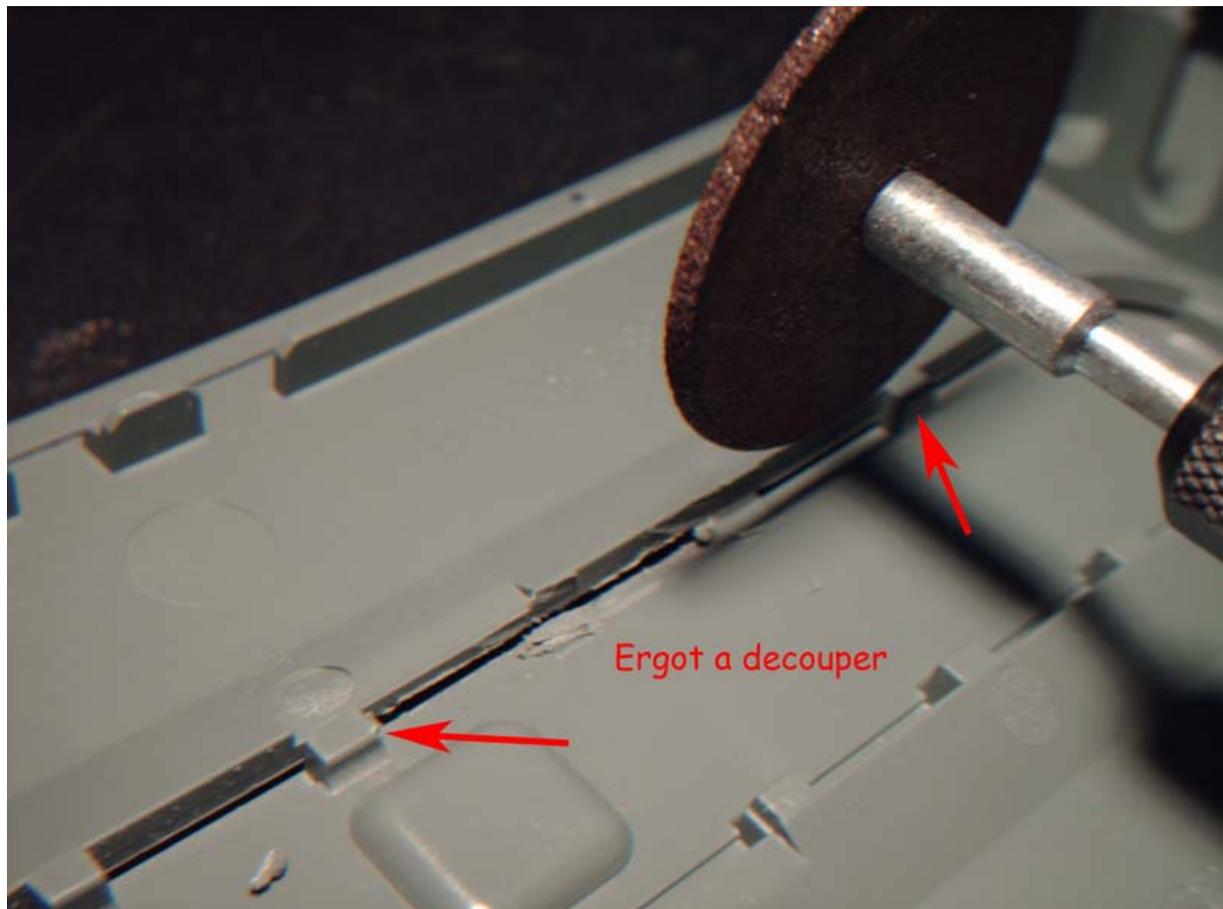
### 1) Préparation du boîtier :

Tout d'abord, il va falloir ouvrir le boîtier du disque dur. Pour cela, je vous invite à consulter un excellent tutorial qui vous montrera en détails [comment procéder ici](#).

Une fois le boîtier démonté, il va vous falloir retirer le capot d'aération et déclipser le berceau (entourage) :



Pour déclipser le berceau, il suffit de tirer des deux cotés et ça vient assez facilement. Pour le capot d'aération, il va falloir sortir votre dremel équipée du petit disque à tronçonner et couper tous les ergots de maintien comme ceci :

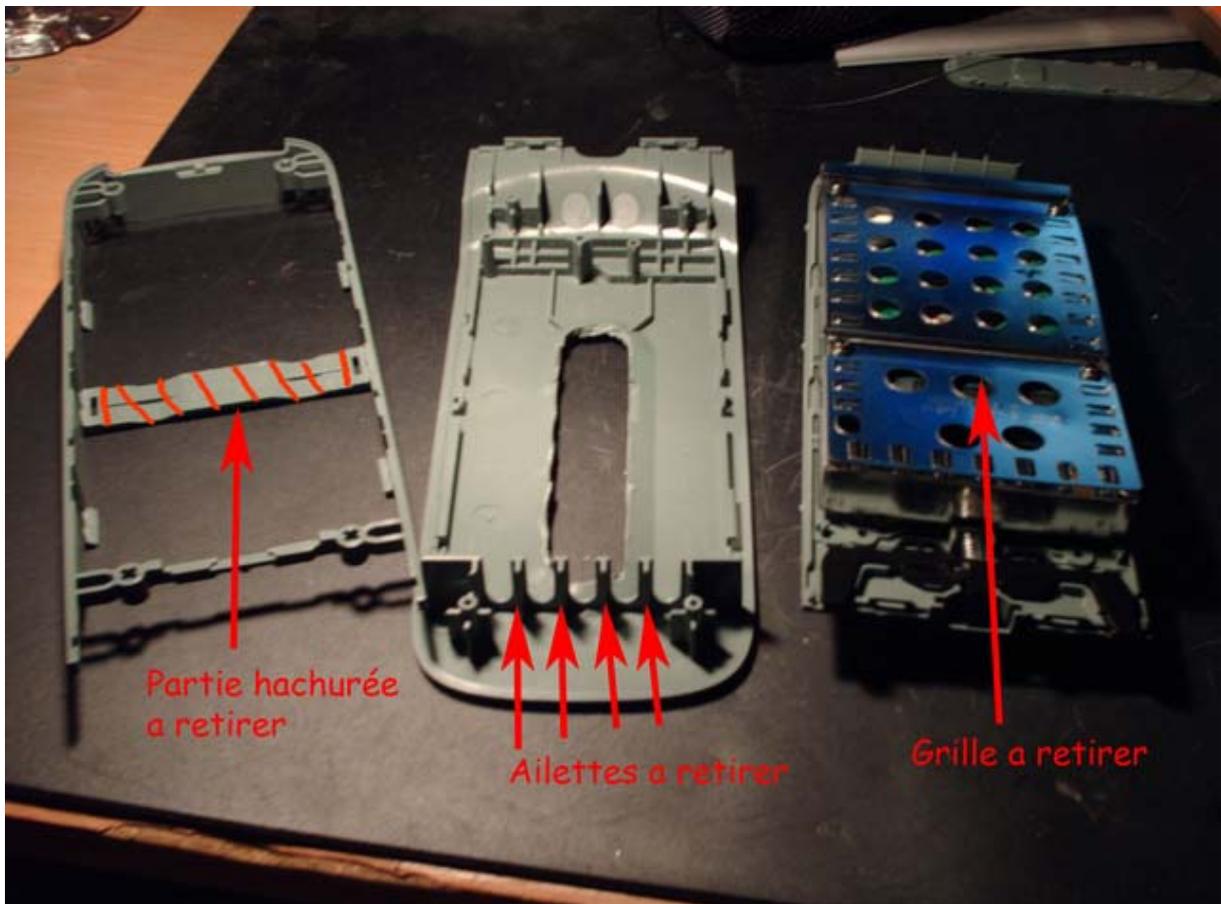


Note: pour les ergots se situant dans les angles, utilisez plutôt le tambour à poncer pour plus de praticité).

Une fois l'opération effectuée, changez votre outil pour le tambour à poncer qui va éliminer toutes les imperfections de la découpe initiale (ne forcez pas sur votre outil, ça ne sert à rien) :



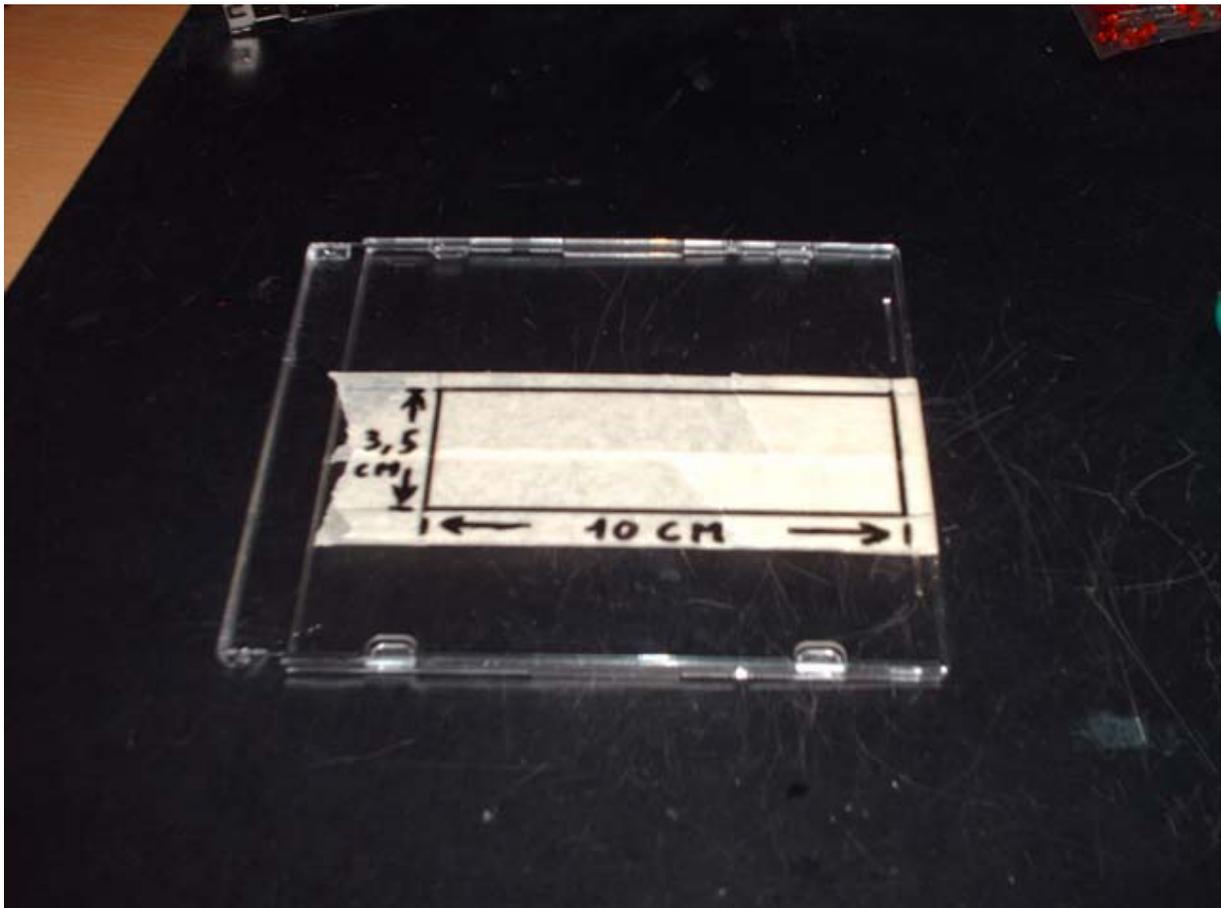
Passer un coup de lime et de papier à poncer par la suite pour bien finaliser la découpe comme il se doit. Il nous reste ensuite à retirer la grille du disque dur et quelques découpes à effectuer comme indiquées sur la photo :



Note : du double face sera posé à l'endroit où se trouve les ailettes. Assurez vous donc que la surface soit bien plane après découpe.

Votre découpe du boîtier réalisée, il vous faut maintenant découper la petite plaque transparente qui va servir à voir à l'intérieur du boîtier du disque dur. Un simple boîtier CD fera parfaitement l'affaire.

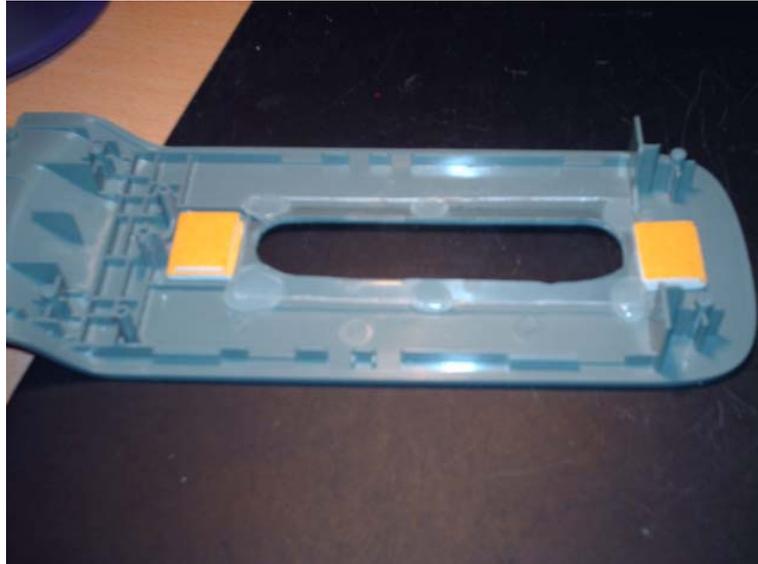
Posez du scotch cache peinture sur la surface transparente du boîtier (appuyez bien le scotch contre la surface) et, à l'aide de votre dremel, faites une découpe de 100 mm (10 cm) de longueur et 35 mm (3.5 cm) de largeur :



Note : faites attention. La plaque transparente est fragile. Si vous appuyez trop fort dessus, elle va se fissurer et vous serez obligé de recommencer la manipulation.

Dernière étape de cette première partie, collez le petit morceau de plaque obtenu sous la partie supérieure du boîtier. En attendant que le pistolet à colle chauffe comme il faut, découpez six morceaux de double face de 15 mm (1,5cm) de largeur.

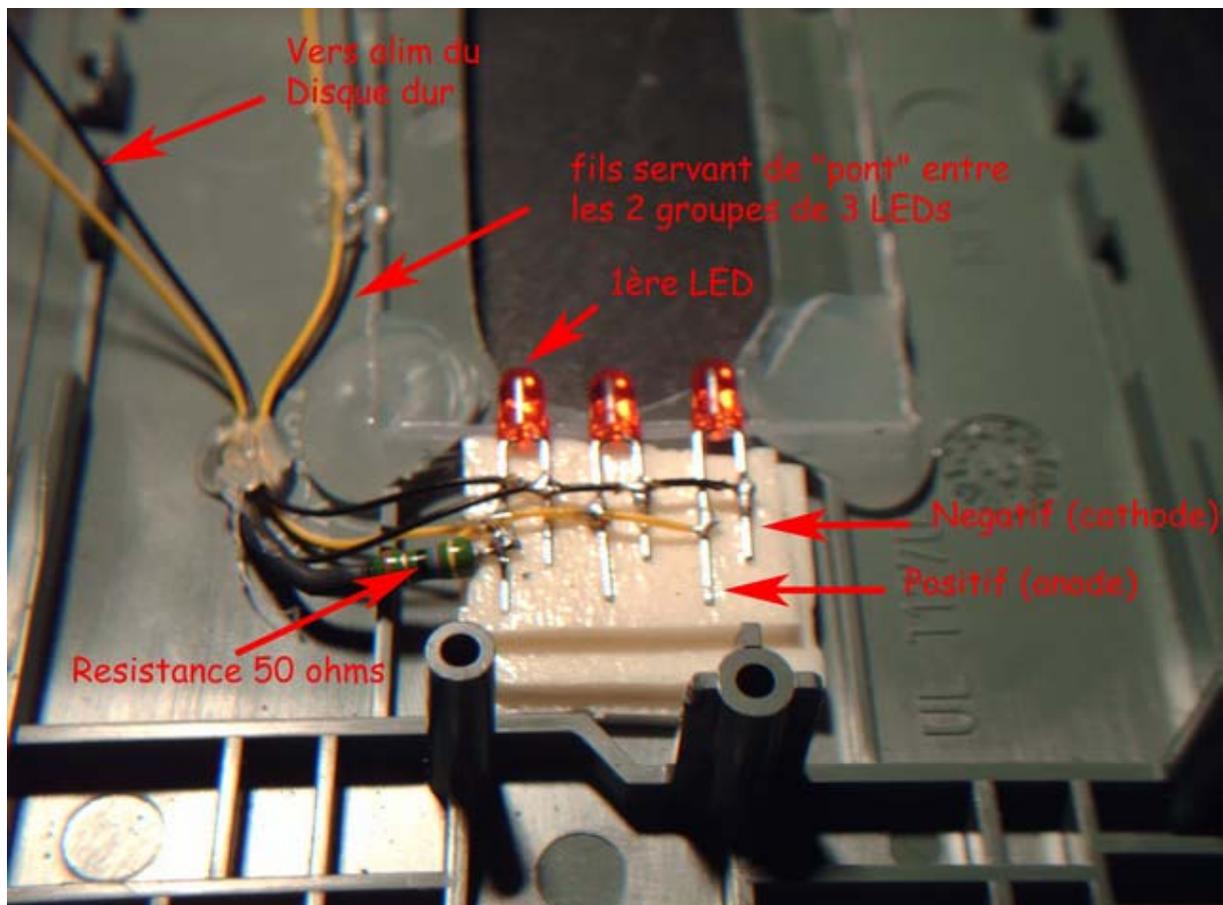
Reste plus qu'à coller votre petite plaque et trois morceaux de double face (en les superposant) à chaque extrémité de cette même plaque :



Voilà, la partie préparation du boîtier est terminée. Passons à la deuxième partie sans plus attendre.

## 2) Montage des LEDs et soudure des fils sur l'alimentation :

Munissez vous de vos six LEDs, de la résistance 50 ohms, du fil kynar et soudez le tout comme sur la photo :

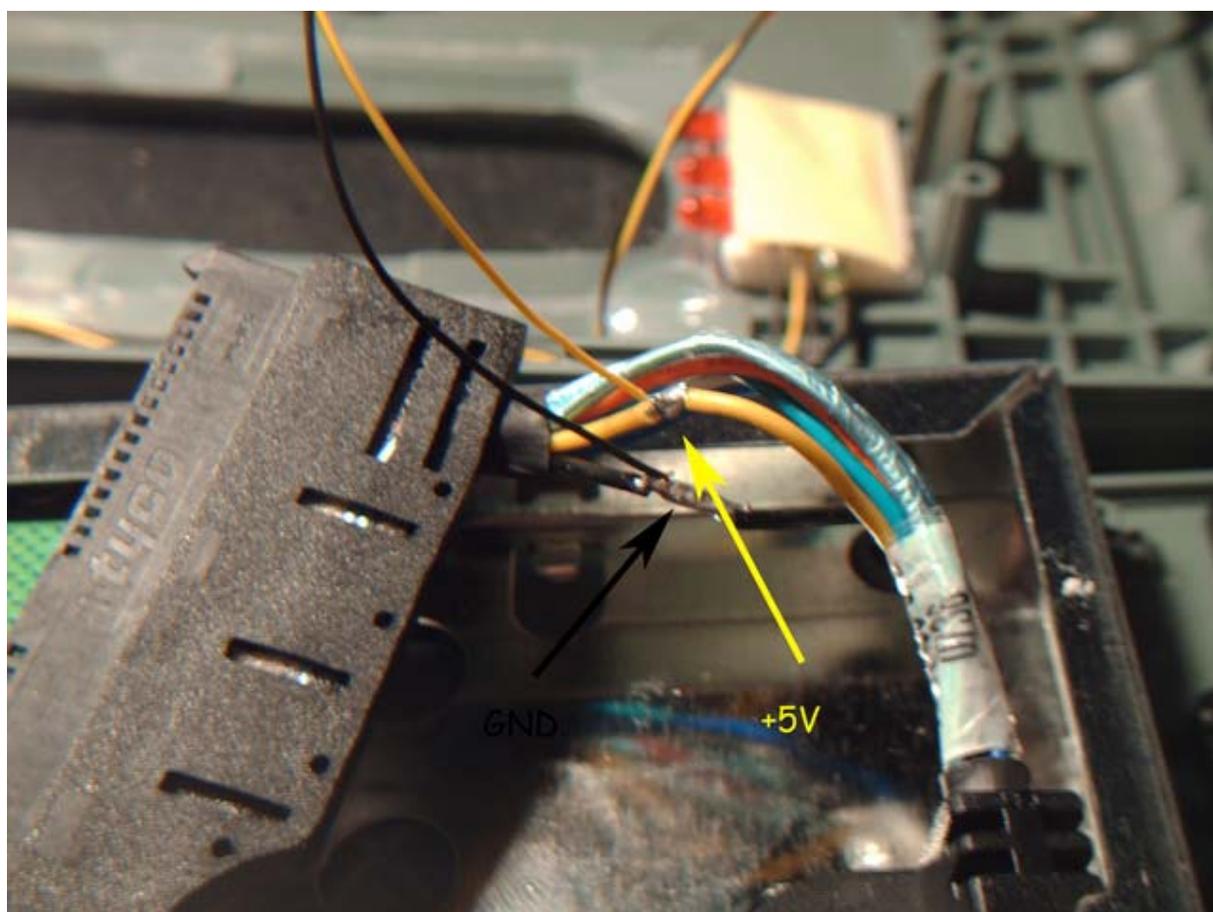


Le montage des LEDs est en parallèle, c'est à dire que toutes les parties négatives des LEDs (fil noir) sont à relier ensemble. Même chose pour les parties positives des LEDs (fil jaune).

Refaites le même montage à l'autre extrémité et faites un pont en reliant tous les négatifs (fil noir) et positifs (fil jaune) d'un groupe de trois LEDs à l'autre groupe de trois LEDs. De cette façon, vos six LEDs seront bien toutes éclairées.

Enfin, soudez 150 mm (15 cm) de fil jaune sur une patte de la résistance 50 ohms et sur l'autre patte, le positif de la première LED, et même longueur de fil noir sur la partie négative de la celle-ci.

Pour finir, soudez le fil jaune sur le +5V de l'alimentation et le fil noir sur le GND (dénudez un peu les fils d'alimentation et une fois les fils soudés, mettez un peu de colle dessus pour les isoler) :



Note : allumez votre console et branchez le disque dur pour vérifier que toutes les LEDs s'allument bien ensemble. Si ce n'est pas le cas, vérifiez votre montage et/ou vos LEDs.

Si tout est ok, vous pouvez remonter l'ensemble en prenant le soin de cacher vos deux fils jaune et noir de la petite plaque transparente.

Voici une photo du montage en action :



Ce tutorial est disponible en [PDF auprès de l'auteur ici](#).

Tutorial réalisé par [sebker56](#)

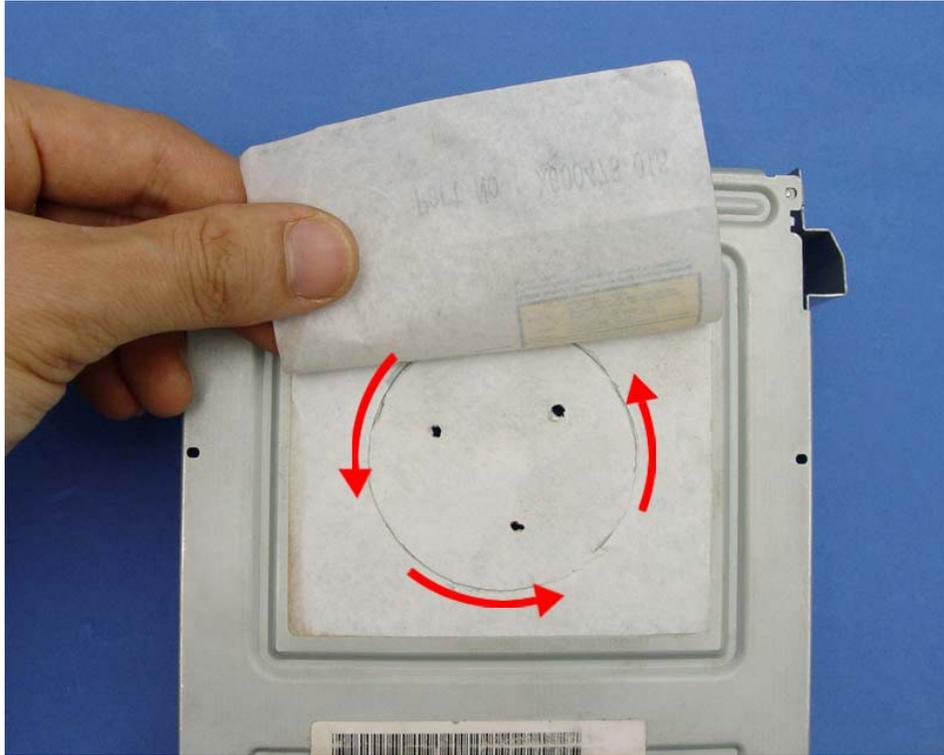
## Installation du SD Cover d'XCM

Suivez [ce petit guide de luso](#) pour réussir à la perfection votre installation.

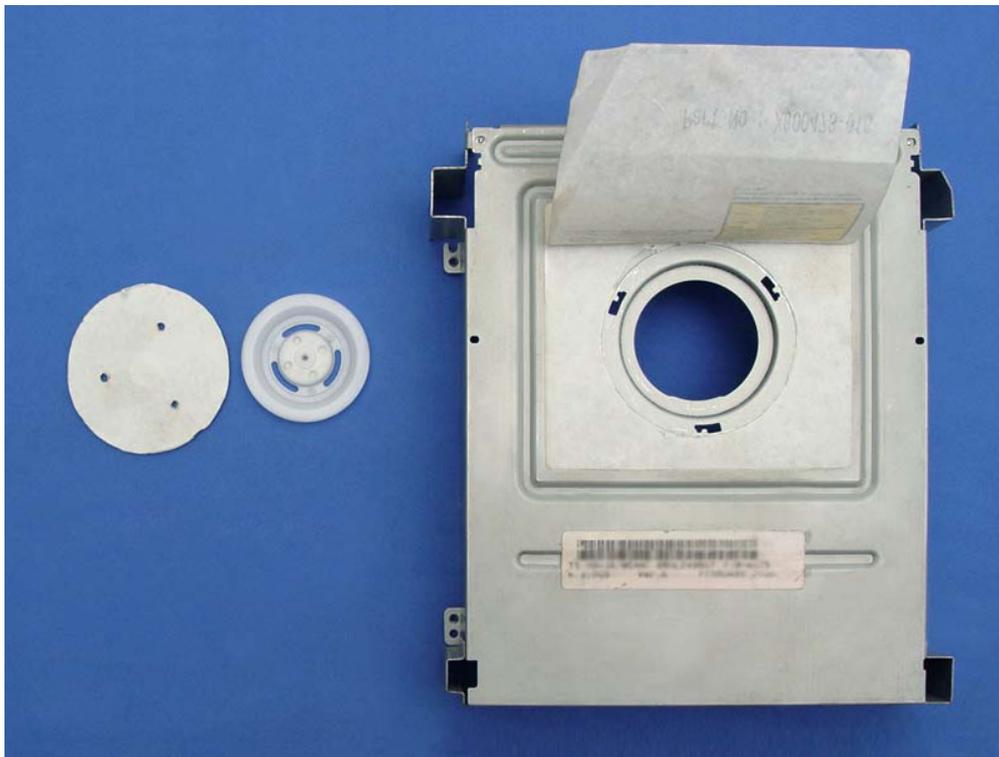
1. Retirez les quatre vis indiquée ci-dessous :



2. Retirez l'autocollant de votre lecteur DVD 360, puis retirez la pièce métallique en tournant dans le sens des flèches.



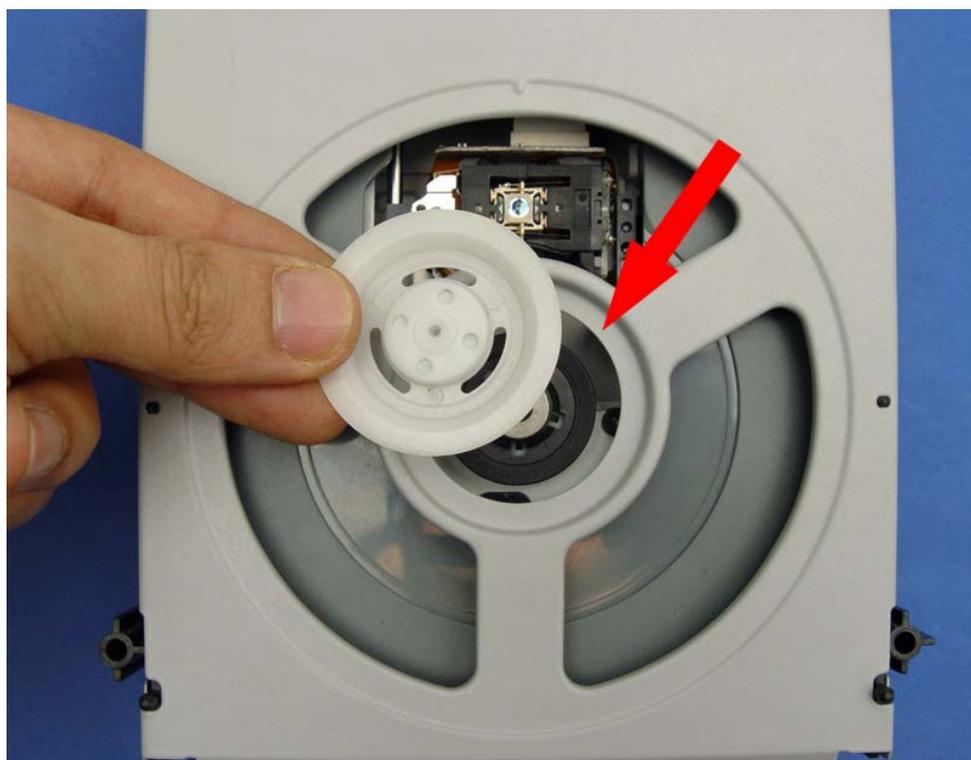
3. Comme on peut le voir sur l'image, il faut retirer le morceau métallique et l'axe en plastique blanc.



4. Voici le capot XCM du lecteur DVD et le rond en plastique adapté.



5. Placez l'axe sur l'espace indiqué par la flèche.



6. Retirez la protection de votre « rond de CD » transparent. Puis, comme indiqué par la flèche, placez l'indicateur de votre accessoire XCM en haut du couvercle supérieur du SD Cover.



7. Posez le tout au dessus de votre lecteur 360. Revissez et c'est fini.



## Utilisation de la télécommande XBox360 / TV Nyko

Le constructeur Nyko propose une télécommande dite « intelligente » qui vous permettra de contrôler votre XBox360 mais également votre téléviseur. Il faut dire que pour peu que l'on possède une TV, un lecteur DVD, un Home-Cinéma... les télécommandes ont tendance à proliférer sur la table du salon. Nyko propose donc de mettre au moins la télécommande de votre téléviseur à la retraite tout en contrôlant votre console.

### Présentation :



Contenu de la boîte :

- la télécommande Nyko
- un manuel français / espagnol / anglais

Vous devrez insérer deux piles type LR03 à l'arrière de la télécommande (non fournis).

### Comparaison :

Voici un aperçu de la taille comparée à la télécommande officielle Microsoft :



Comme vous pouvez le constater, toutes les touches de la télécommande officielle sont reprises sur la télécommande Nyko. La touche Windows Media Player de la télécommande officielle correspondant à la touche START sur la télécommande Nyko. D'un point de vue qualité, le toucher du plastique est sensiblement identique même si la sensation de solidité reste légèrement en faveur de la télécommande officielle.

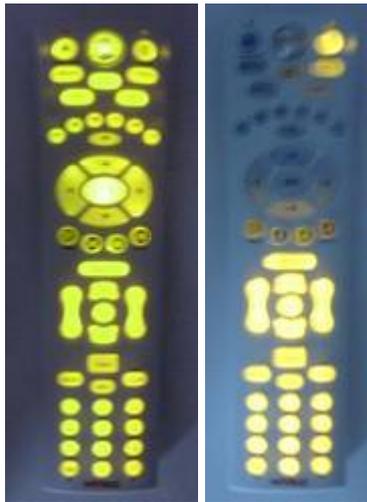
#### Fonctionnement :

XBox 360 : côté console, les fonctionnalités sont rigoureusement identiques que ce soit au niveau de la navigation dans le dashboard ou de l'utilisation comme lecteur DVD.

Contrôle TV : pour passer du mode XBox 360 au mode Téléviseur, il suffit simplement d'utiliser le bouton :



Pour connaître le mode en cours d'utilisation, Nyko utilise le rétro-éclairage des touches. Toutes les touches sont rétro-éclairées, vous êtes en mode Xbox 360. Si seulement la partie basse de la télécommande est rétro-éclairée, vous êtes en mode téléviseur :



mode XBox 360 - mode TV

La programmation de la télécommande Nyko pour acquérir les fonctions de votre téléviseur est d'une simplicité absolument enfantine. En effet, la fameuse notion « d'intelligence » de la télécommande Nyko tient dans la possibilité d'apprendre littéralement les fonctions de la télécommande d'origine de votre téléviseur.

Pour se faire, passez en mode TV, appuyez sur le bouton SET 2 à 3 secondes puis appuyez sur la touche que vous souhaitez attribuer.

Exemple : vous souhaitez attribuer la fonction On/Off de votre télécommande TV d'origine à la touche On/Off de la télécommande Nyko.

- Passez en mode TV sur la télécommande Nyko.
- Appuyez sur le bouton SET de la télécommande Nyko durant 2 à 3sec (une diode rouge située en haut à gauche restera allumée, indiquant que la télécommande Nyko est en phase de reconnaissance).
- Appuyez ensuite sur le bouton On/Off de la télécommande Nyko (puisque l'on souhaite attribuer cette fonction mais vous pourriez très bien appuyer sur le bouton 1 pour attribuer une fonction à ce bouton).
- La diode rouge de la télécommande Nyko se met à clignoter lentement.
- Positionnez la télécommande d'origine de votre TV face à la télécommande Nyko puis appuyez sur le bouton On/Off de la télécommande d'origine de votre TV.
- Si la télécommande capte le signal de votre télécommande TV d'origine, la diode rouge clignotera rapidement 3 fois.

Et voilà, la télécommande Nyko vient d'apprendre le signal permettant d'éteindre votre téléviseur. Il ne vous reste plus qu'à répéter l'opération autant de fois que vous souhaitez attribuer de fonctions.

### Conclusion :

Pour les adeptes des nouvelles technologies, voici un outil qui permettra de gagner un peu de place sur votre table de salon si les télécommandes ont tendance à pousser comme les

mini-jupes en été... Nyko propose un produit simple d'utilisation mais aussi simple à mettre en fonction, le tout avec une qualité honorable. Le manuel d'utilisateur avec une partie française permet de comprendre rapidement la programmation et la mise en oeuvre.

On pourra simplement regretter l'absence de piles mais cela tient plus à chercher la petite bête sachant que la télécommande Nyko [est disponible au tarif de 22,90€](#) alors que la télécommande officielle XBbox 360 affiche un prix moyen de 29€.

Bien entendu, si vous possédez déjà la télécommande officielle (via le Pack Premium ou un achat séparé), l'intérêt de la télécommande Nyko est un peu plus limité mais dans le cas contraire, foncez.

Nous remercions la boutique [Magichip.com](#) qui a eut l'amabilité de nous fournir la télécommande de ce test réalisé par Legueux.

## Profitez du son 5.1 sur votre XBox360

A la sortie de Dead Space et de son environnement sonore extraordinaire il peut être tant de passer au son multicanal. Il faut savoir qu'on trouve plusieurs format sonore en 5.1 actuellement sur console : le dolby digital (DD) et le DTS (les formats cinémas DD EX , DTS ES, True HD...) ne sont pas encore adaptés en jeu vidéo sur console (du moins j'en ai pas encore vu).



La XBox360 qui, dans notre cas nous intéresse le plus, est uniquement capable de délivrer du Dolby Digital, contrairement à la PS3 par exemple qui peut aussi sortir le son en DTS. La différence sonore entre le DD et le DTS se fait surtout au niveau de la dynamique et la résolution sonore avec un avantage pour le DTS.

Donc, comment profiter à fond de Dead Space et de nombreux jeux sur 360 où le son à vraiment un rôle important à jouer ?

Tout d'abord il faut savoir que la XBox360 ne peut délivrer d'origine un son multicanal en Dolby Digital que via une prise optique (les dernières consoles avec prise HDMI 1.2 permet le son sur deux canaux PCM Stéréo et pas en 5.1) donc nous sommes obligés de passer par l'optique.



Il existe actuellement trois types de pack 360 :

- Pack Arcade
- Pack Premium
- Pack Elite

**Le pack Arcade** est vendu d'origine avec un Câble A/V composite ne disposant pas de sortie optique. Si vous choisissez ce pack, il faudra acheter le câble qui va bien (voir plus bas les types de câbles), vous n'aurez que de la stéréo à deux canaux pour ce pack (prise rouge et blanche sur la photo)



**Le pack Premium** est fourni avec un câble YUV composite doté de la prise optique nécessaire. Pas d'achat supplémentaire donc si votre télé ou écran dispose des prises YUV



**Le dernier pack, la version Elite** de la console est fourni d'office avec un câble HDMI (pour la partie vidéo) et un adaptateur avec prise optique (comme dit plus haut, l'HDMI 1.2 de la console ne permet pas le 5.1 via sa prise HDMI...). A noter qu'elle est également fournie avec un câble YUV :



Beaucoup de joueurs branche leur console sur un écran PC avec entrée VGA. Microsoft à bien sûr penser à nous en proposant ce câble, il dispose de sa sortie optique pour le 5.1 :



En résumé, il existe six types de câbles officiels fournis par Microsoft :

- Câble composite (fourni avec le pack arcade) ne permet pas le 5.1
- Câble Composante YUV (fourni avec le pack premium) avec optique pour le 5.1
- Câble HDMI + adaptateur sonore (fourni avec le pack élite) avec optique pour le 5.1
- Câble VGA avec optique pour le 5.1
- Câble RGB péritel avancé avec optique pour le 5.1
- Câble S-Vidéo avec optique pour le 5.1

Câble RGB :



Câble S-Vidéo :



Note : il est également possible de profiter de l'image HDMI et du son via la grosse prise vidéo de la XBox360. N'importe quel câble HDMI fera l'affaire et on se sert de l'autre câble (un des câbles cité au dessus disposant de la prise optique) [juste pour le son et la prise optique](#).

Bien sur, tous ces produits sont « officiels » mais rien ne vous empêche d'acheter du third party genre BigBen ou autres. Il faudra bien sur acheter un câble optique. N'importe quel câble fera l'affaire, prenez le moins cher !

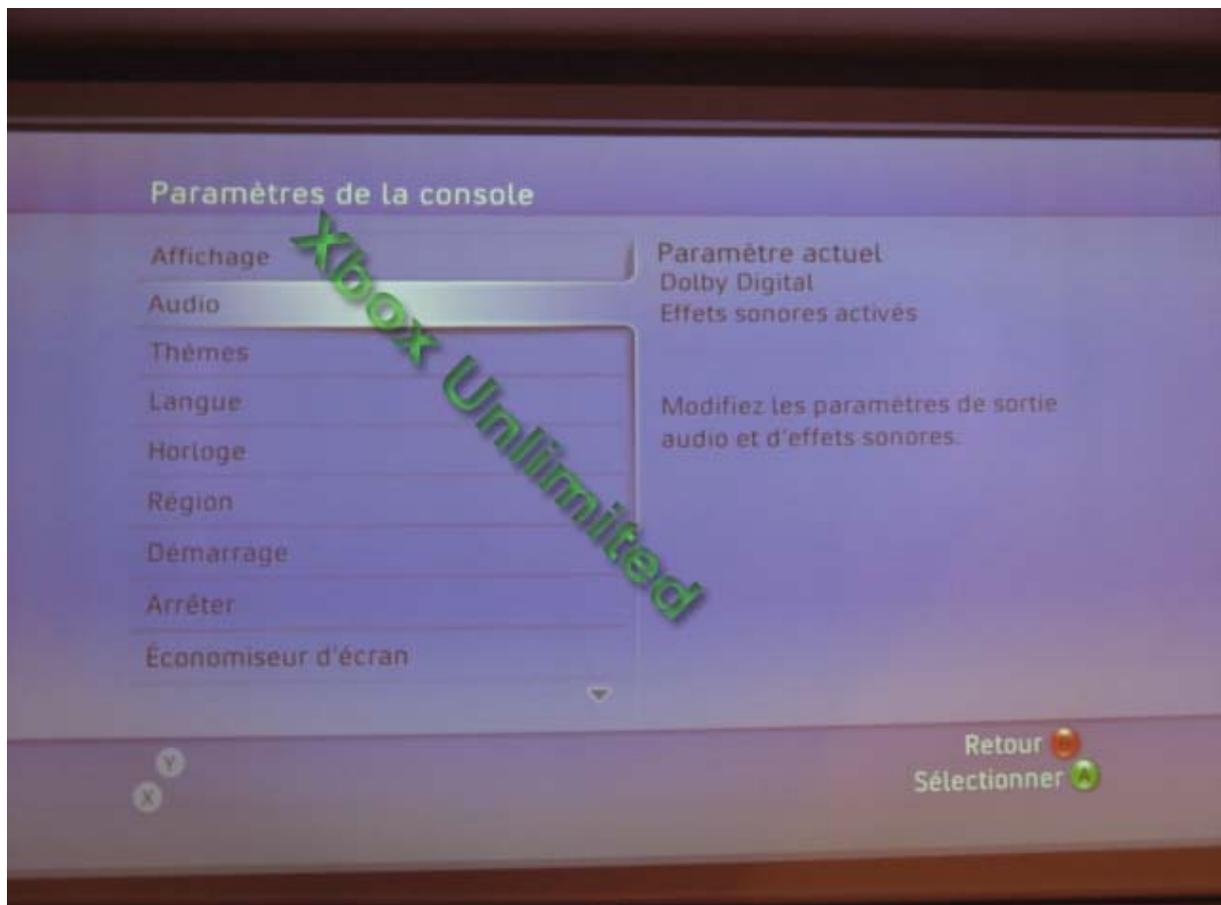
Voici mon installation sonore :



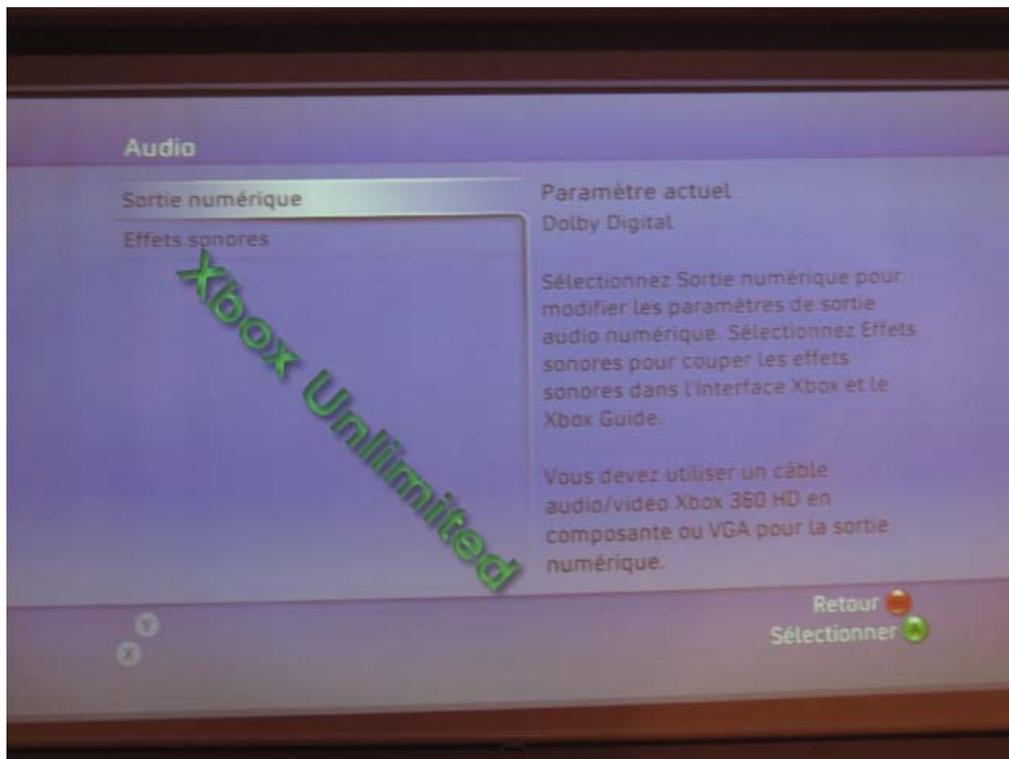
Câble VGA Microsoft :



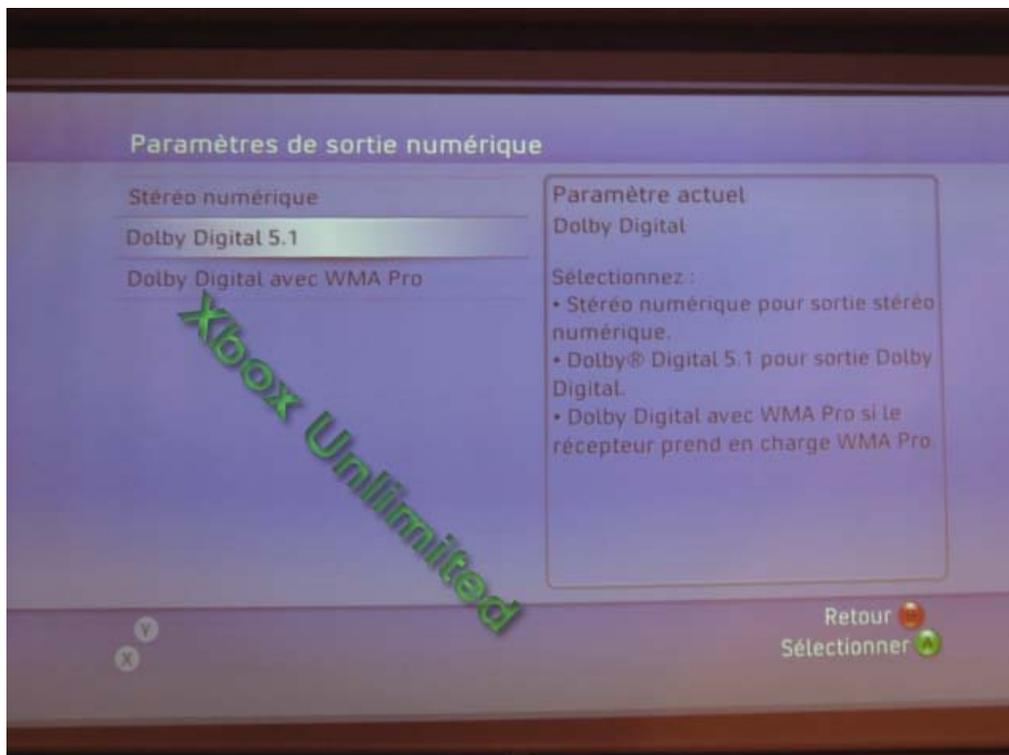
Dans l'interface XBox , allez dans paramètres de la console puis audio :



Puis choisir sortie numérique :



Et enfin Dolby Digital 5.1 :



Voilà, la console est réglée et il ne vous reste plus qu'à lancer le jeu. A propos des kit 5.1, il faut impérativement que votre kit dispose d'une entrée optique sinon vous ne pourrez

pas brancher la Xbox360 dessus. On trouve de nombreux kit sur le marché et ce sont pour la plupart des kits dits « home cinéma de salon ». Ne pas confondre Kit 5.1 de « salon » et kit 5.1 PC.

En effet, les kits 5.1 PC sont pour la plupart dépourvus d'entrée optique. Il existe quelques modèles dont les fameux Z5400, 5450 et 5500 de Logitech qui acceptent deux types d'entrée (5.1 PC via Jack et 5.1 via entrée numérique optique). Photo de l'arrière du Z5500 (prise optique à droite et prise PC à gauche) :



Il faut juste retenir dans votre choix que si votre utilisation est uniquement home cinéma, il faut juste disposer de la prise optique. Pour les recherches de kit, n'hésitez pas à taper sous Google « comparatif kit 5.1 de salon ».

Une fois tout ça branché, vous éteignez toutes les lumières, vous mettez Dead Space et vous profitez d'une des meilleures ambiances sonores qu'il m'est été donné d'entendre ces derniers temps !

[Tutorial réalisé par maruna](#)

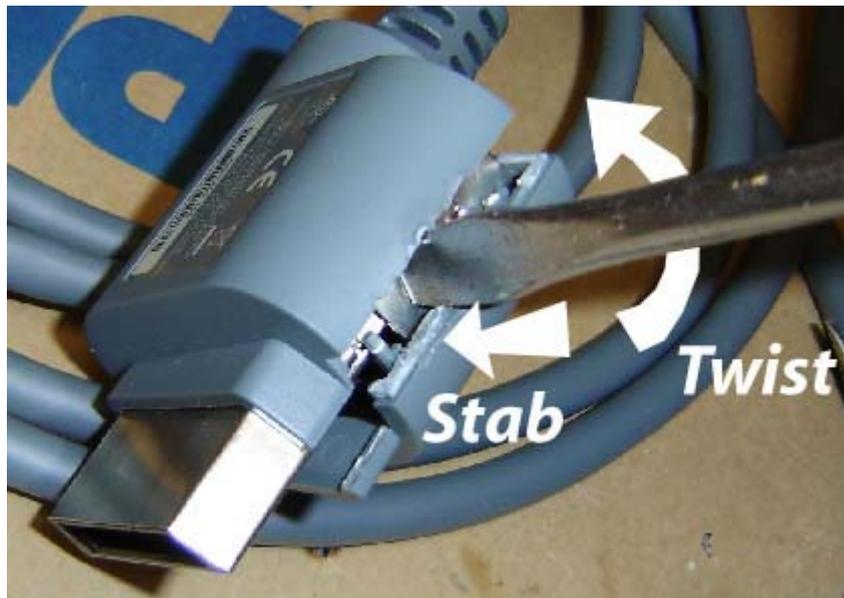
## Construire son propre câble VGA / SPDIF

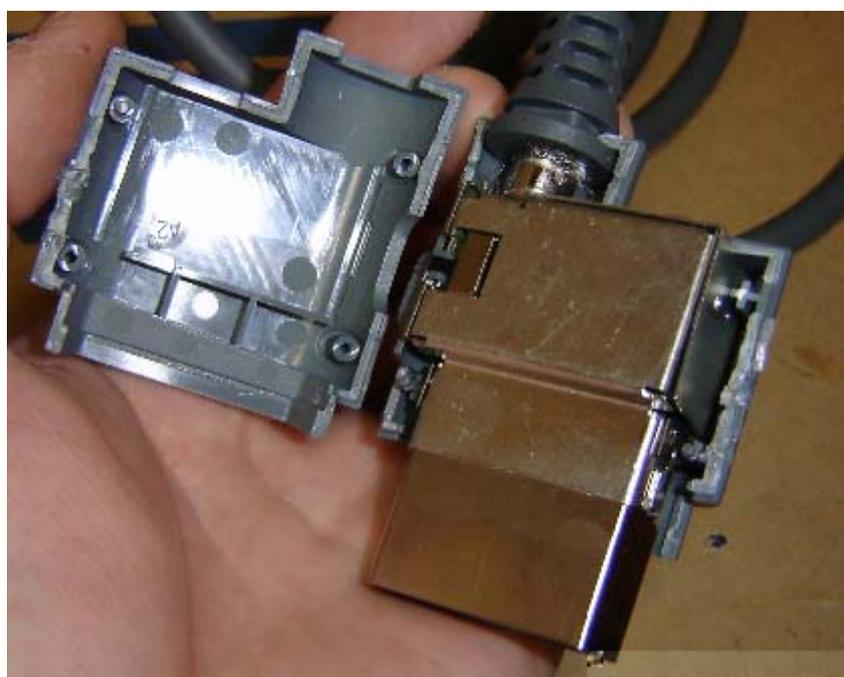
Ce tutorial vous permettra d'apprendre à faire un câble VGA pour Xbox360 en se servant du câble d'origine. Optionnellement, nous allons aussi rajouter le SPDIF, histoire que ceux qui ont plus d'entrée sur leur ampli puisse profiter du son digital.

Outils Nécessaires :

- 1 Câble VGA Male ou femelle, (option SPDIF : un RCA femelle)
- 1 Voltmètre ou un testeur de continuité
- 1 Fer A souder et de l'étain.
- Tournevis / cutter.
- 10 cm de fil à souder fin (ex : AWG30)
- 1 Peu de patience
- pistolet a bâtonnet de silicone pour isoler proprement.

Etape Numéro 1 : Ouvrir le câble Xbox 360 avec un simple tournevis plat. Beaucoup plus facile que sur la première console car non clippé ni moulé).

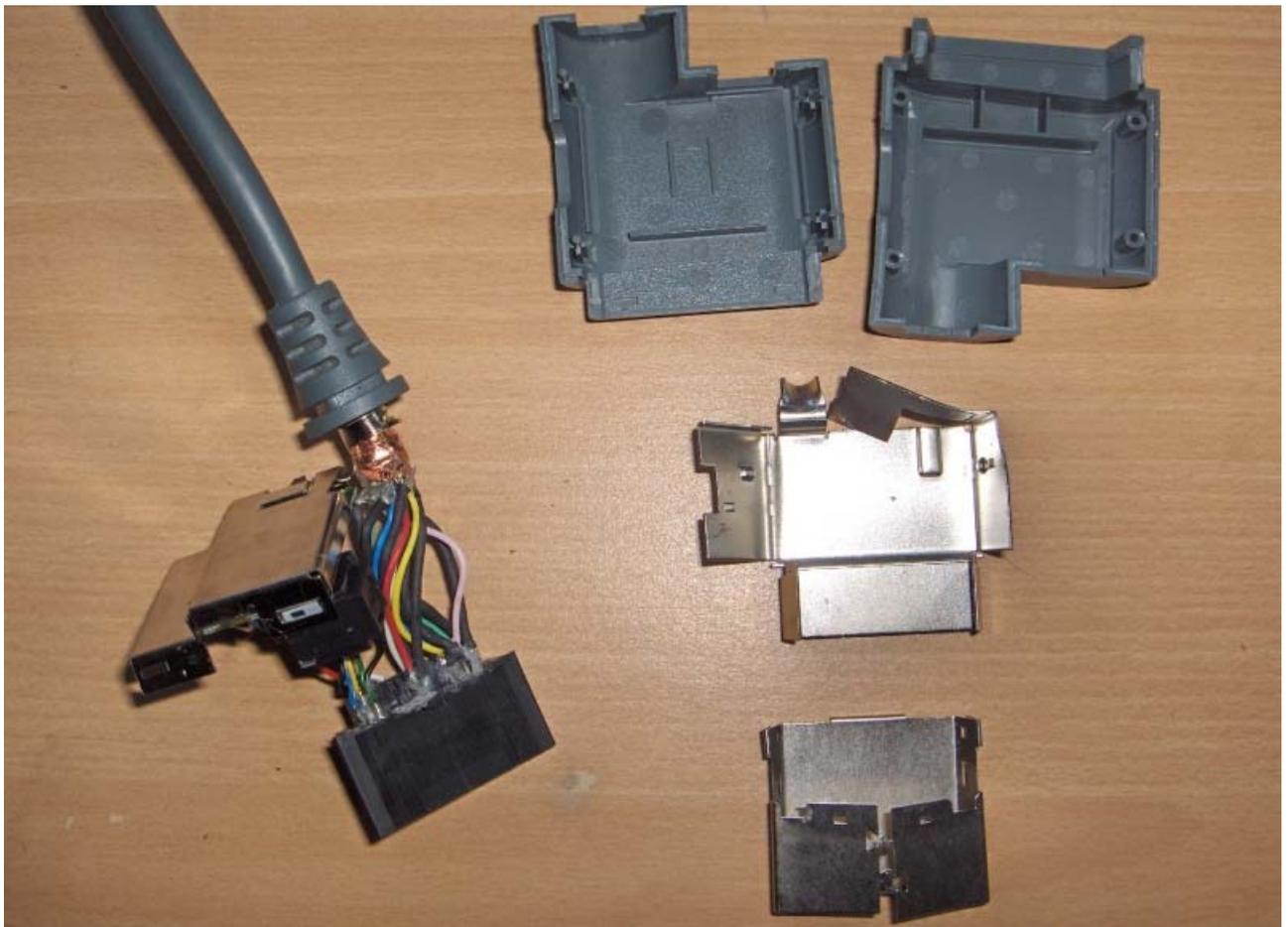




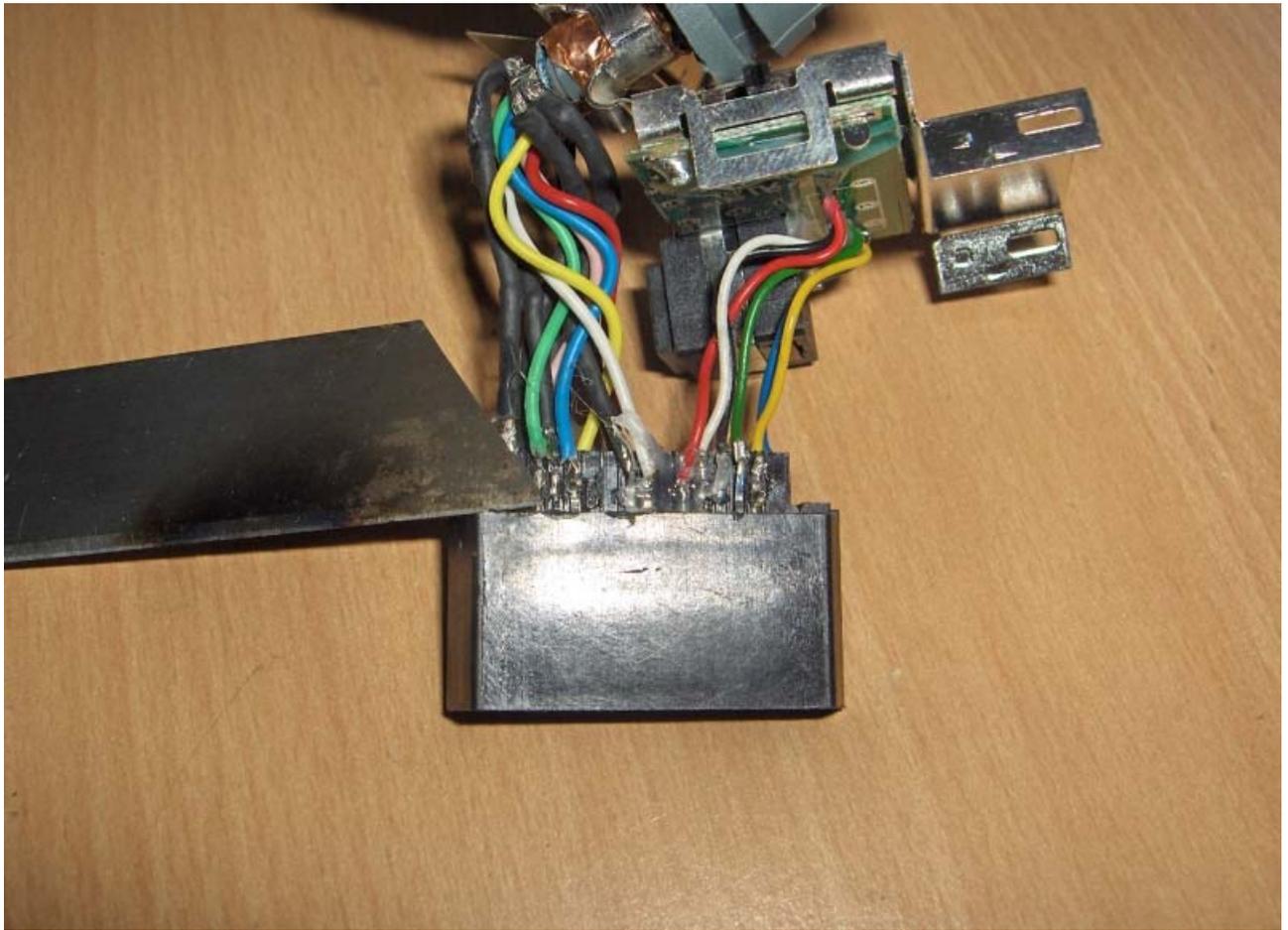
Retirez le métal et c'est fait !



Retirez le câble de la cage métallique, vous obtiendrez ceci :

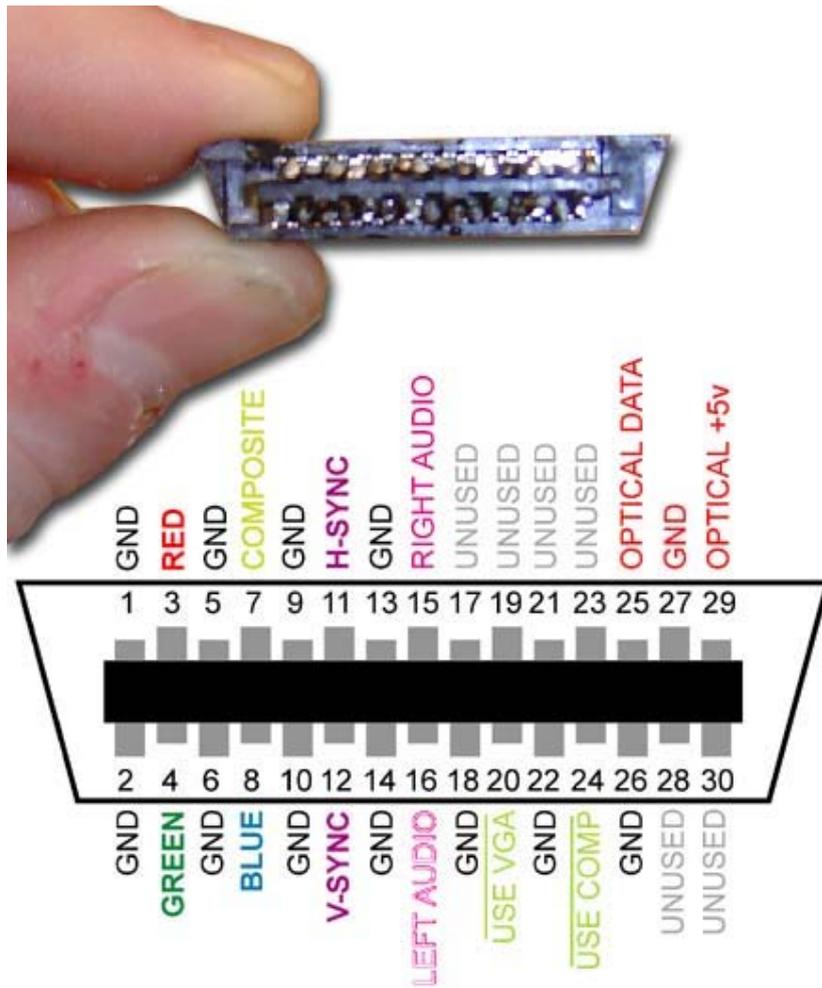


Retirez la colle à l'aide d'un cutter ou scalpel (pas en arrière, par le coté pour ne pas enlever les connecteurs de la prise.)



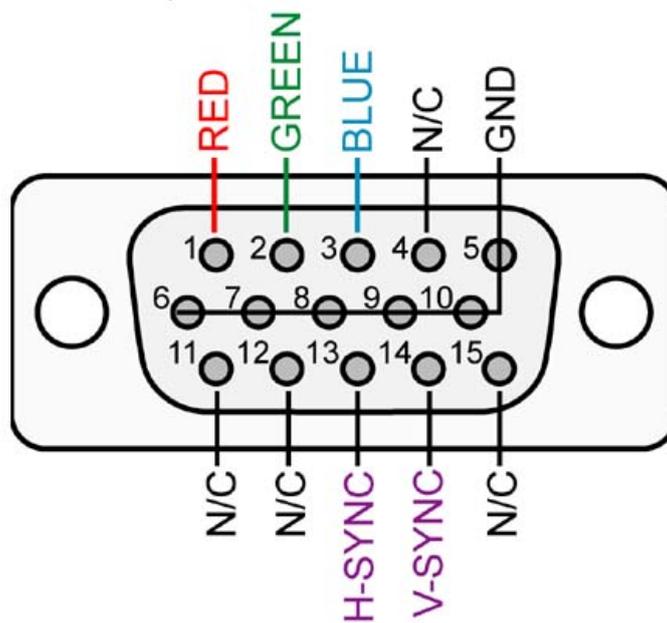
La préparation du connecteur Xbox360 est finie. Nous pouvons passer à l'étape suivante.

Voici les pinout du VGA et de la Xbox360 :



View from wire end, facing into console

VGA port, view from Wire Side

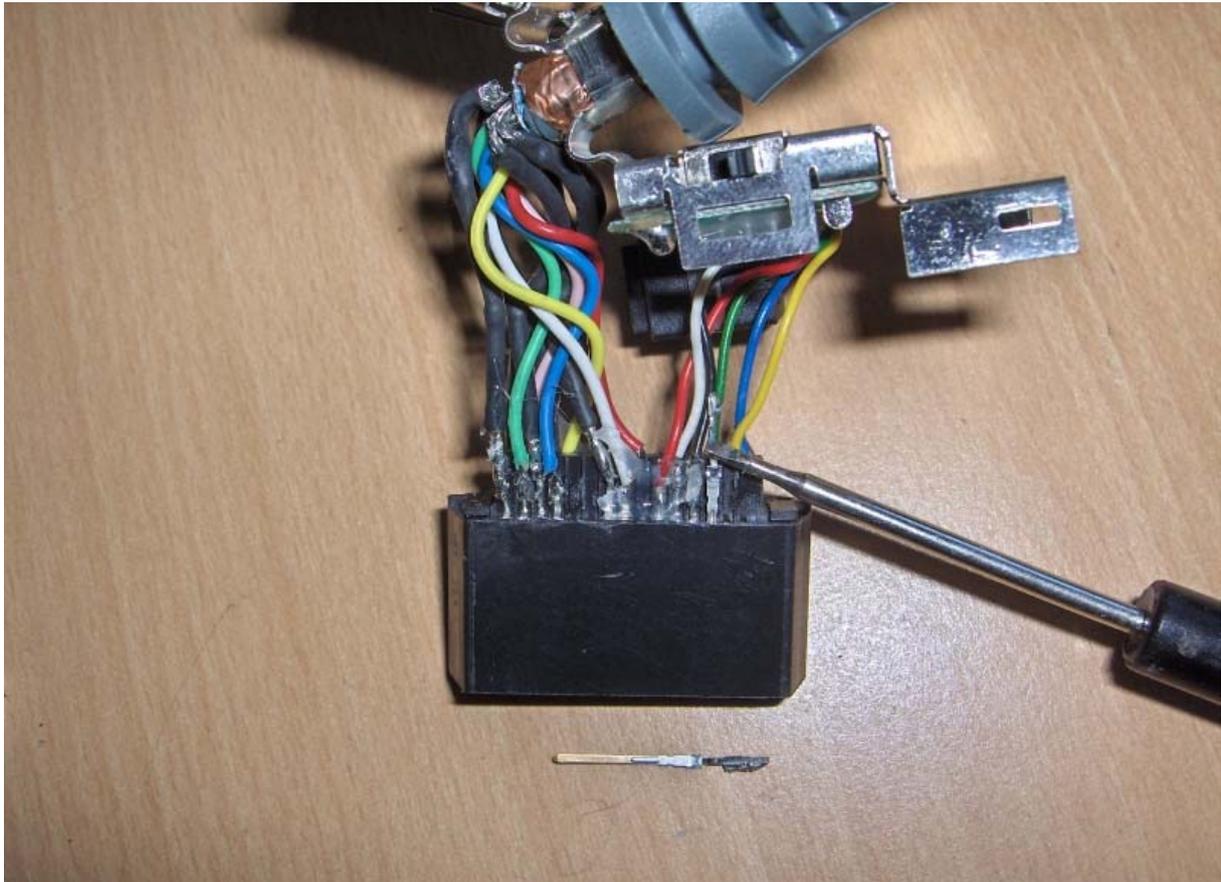


ATTENTION : sur le VGA, nous aurons aussi besoin de la pin 11 et grâce à celle-ci, nous pourrons conserver les fonctionnalités YUV, RCA et VGA.

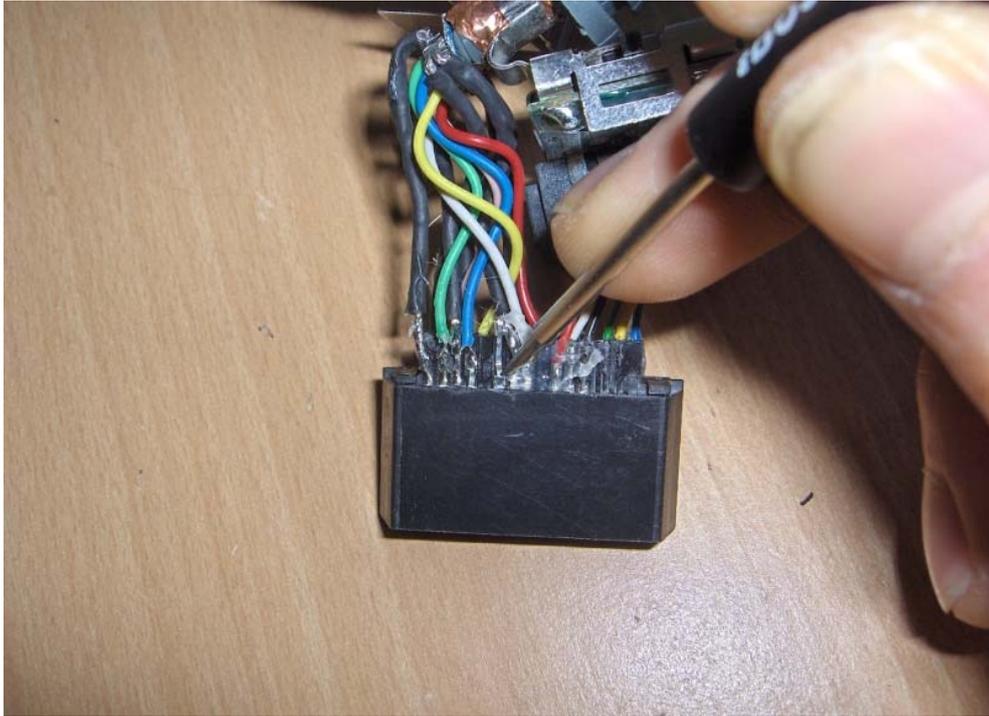
Coupez votre câble VGA (ou rallonge) et à l'aide d'un voltmètre, notez sur un brouillon les correspondances de couleur par rapport au pinout. Vous êtes presque prêt ! Sauf qu'apparemment, en Europe, Microsoft a voulu faire des économies !

Si vous regardez le pinout du câble de la Xbox360, vous verrez qu'il vous manque les connexions pour la synchronisation verticale et horizontale...

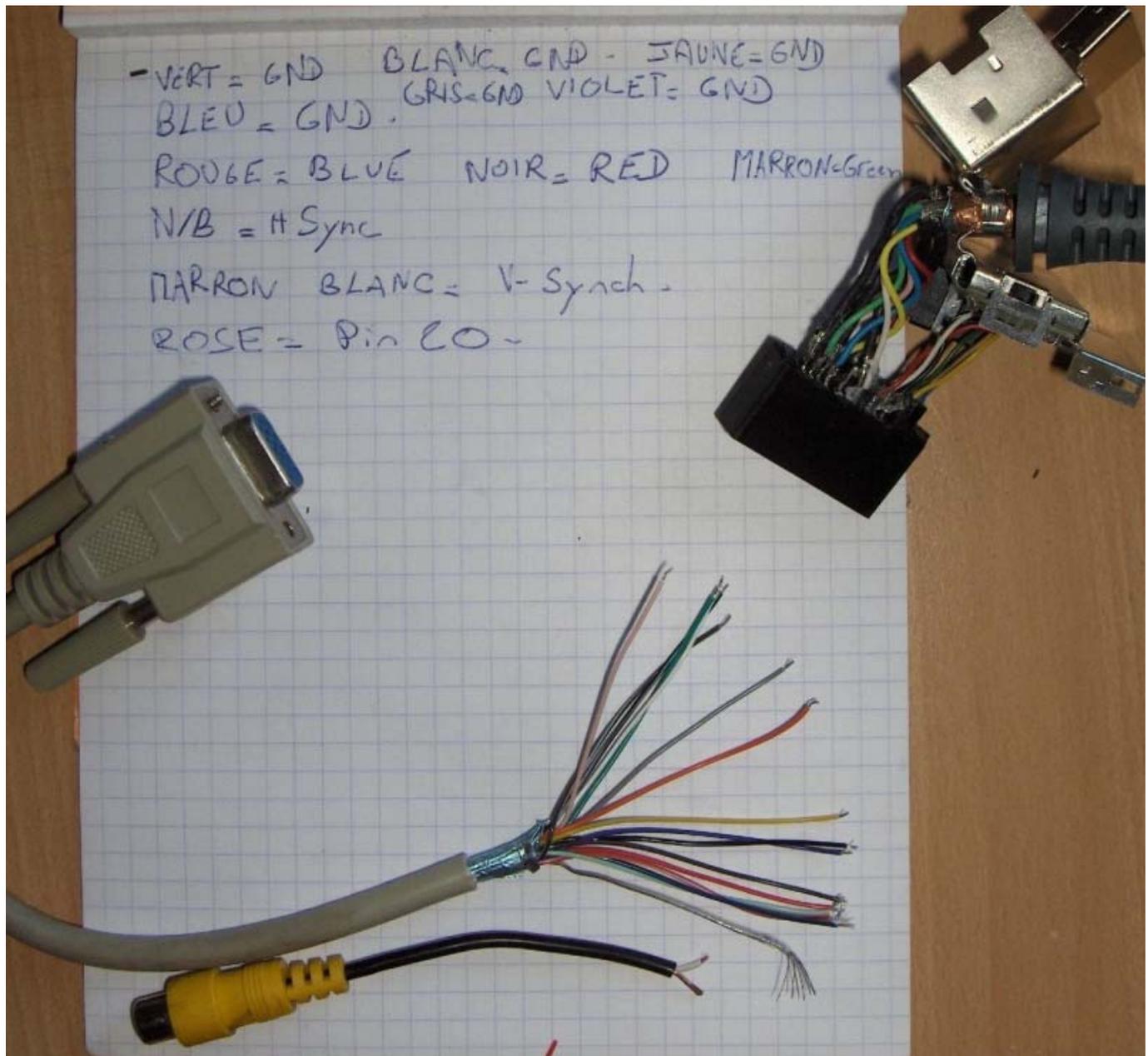
Pas de panique les amis, il suffit de retirer deux pins inutiles qui sont présentes : la pin 26 et la pin 28 :



Retirez-les à l'aide de ce que vous voulez (mini tournevis + pince à épiler par exemple) et insérez-les en douceur dans les emplacements réservés à la synchronisation verticale et horizontale. (Pin 11 et 12 du connecteur Xbox360).



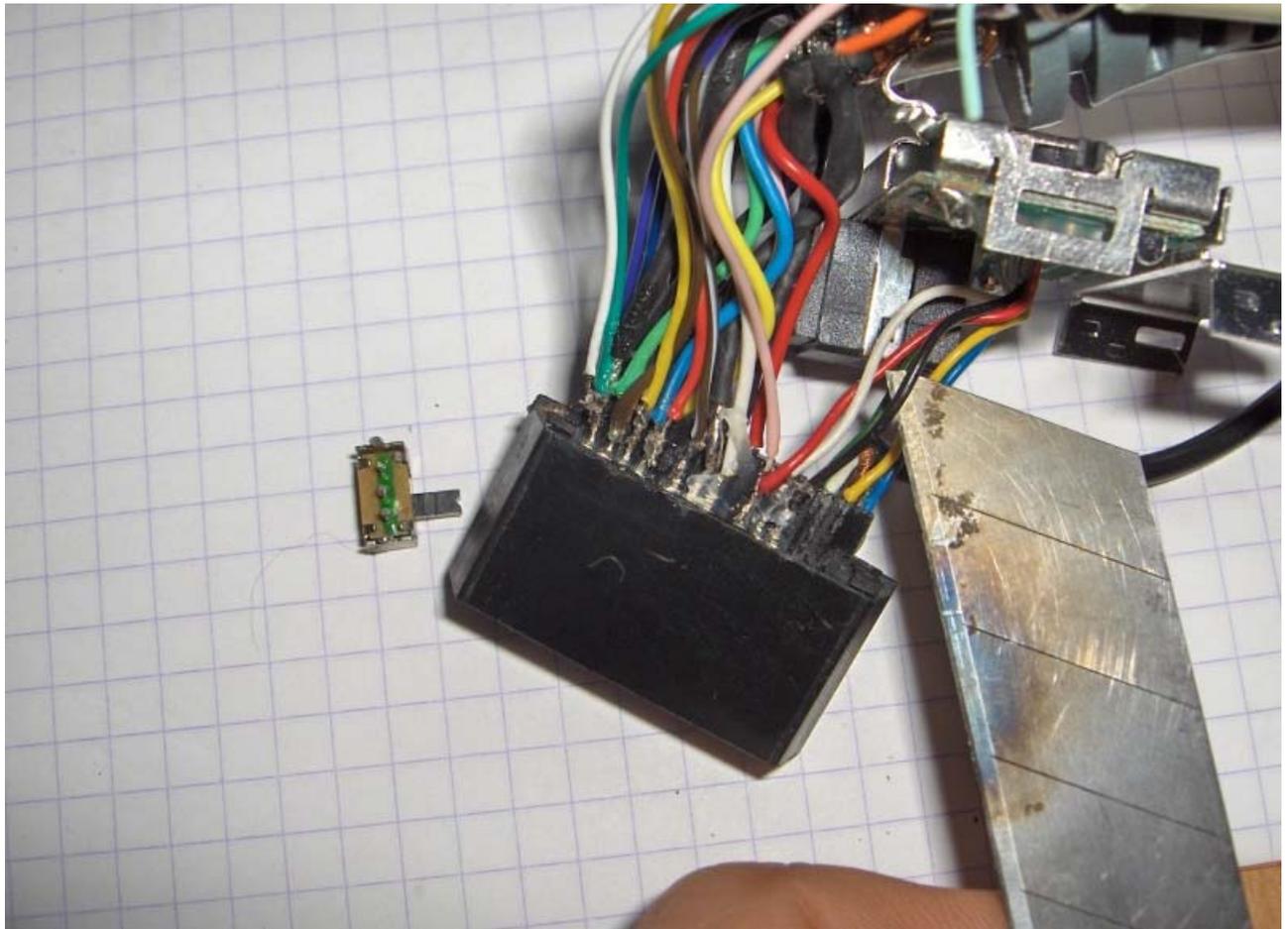
Voilà, le plus dur est fait !



Personnellement, j'ai utilisé un câble VGA femelle comme vous pouvez le voir).

Donc, vous soudez les éléments en correspondance grâce aux pinouts fournis plus haut et :

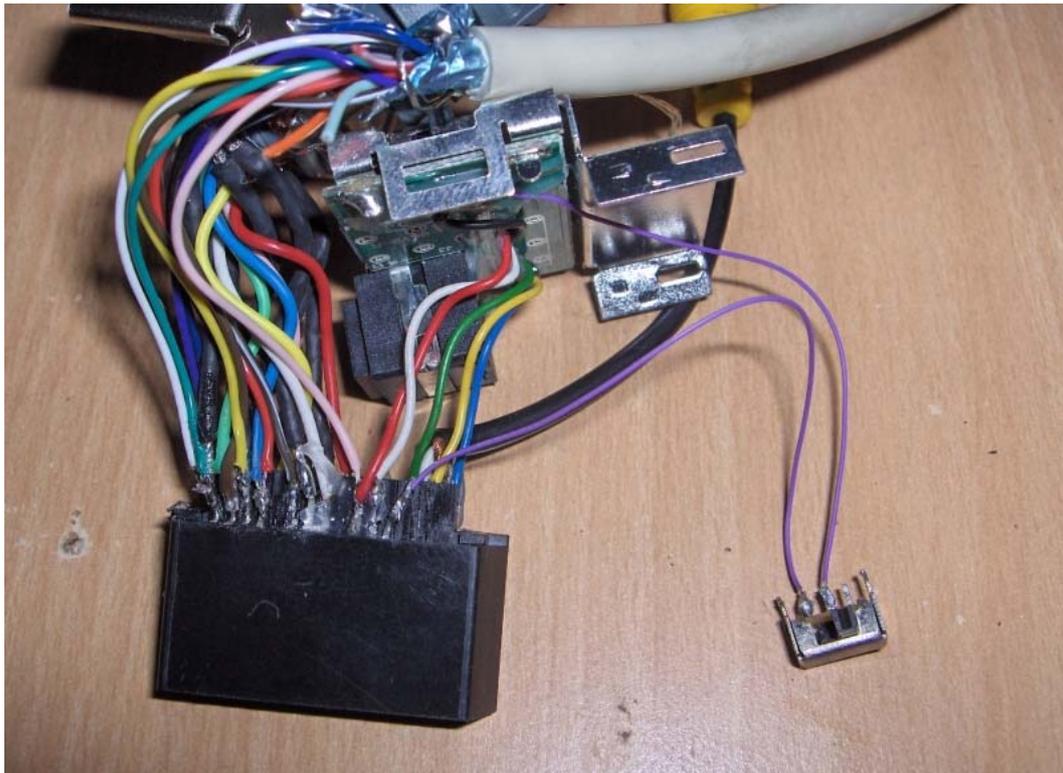
- la fameuse pin 11 du VGA se connecte en fait à la PIN 20 du connecteur Xbox360 ;
- pour le SPDIF : Il suffit de souder le fil interne du RCA au Optical Data et l'extérieur au GND (Ground = masse = terre) ;
- pour vous faciliter la tâche, vous pouvez souder la plupart des GND du VGA ensemble, ça fait 6 fils en tout, et les connecter à un GND de la connectique Xbox360. Personnellement, j'ai préféré dispatcher un peu pour être de la fermeture du couvercle ensuite.



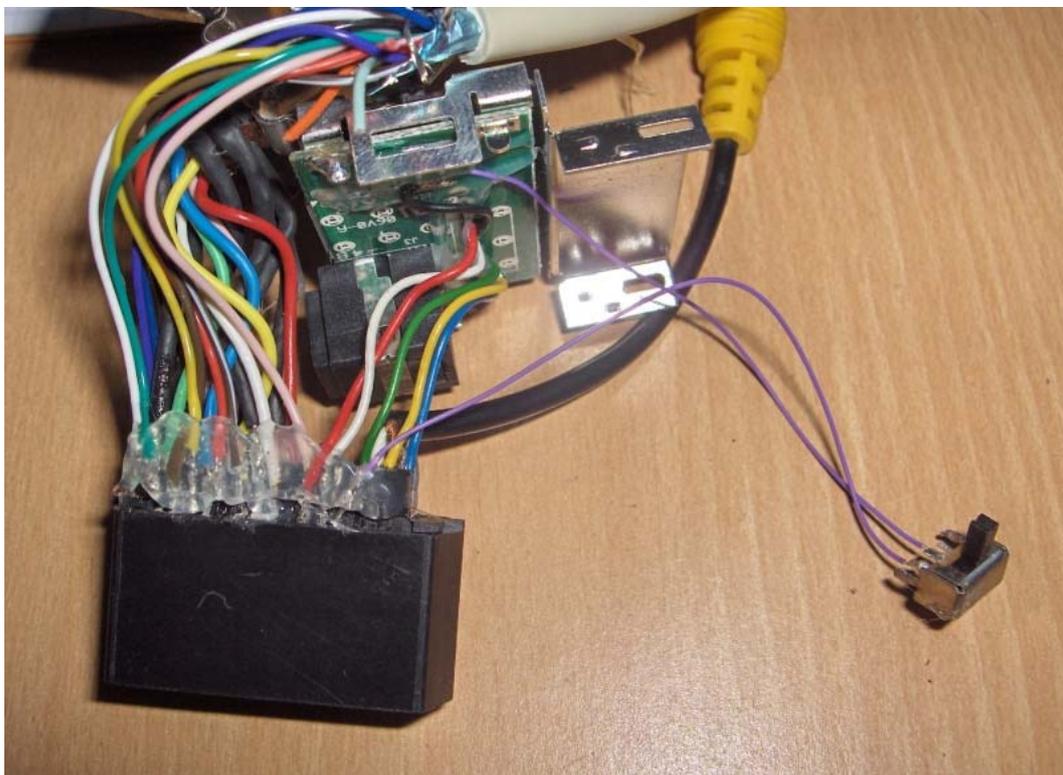
Il faut maintenant créer le switch additionnel qui permettra de passer du mode VGA au mode TV/HDTV. Pour faire cela, il suffit de dessouder le fil qui part de la PIN 24 noté : USE COMP. (le fil noir mis en évidence avec le cutter sur la photo).

Vous soudez ce fil sur un connecteur de votre petit switch puis soudez une des pattes externes du switch à la Pin 24 (USE COMP).

Vous l'aurez compris, le switch sert uniquement à couper le fil ou à le laisser. Voilà le switch en place :



Petite vérification au multimètre puis on isole les fils à l'aide d'un pistolet à colle silicone (n'en mettez pas trop sinon impossible de tout remettre en place après). On obtient donc cela :



Il vous faut maintenant faire un test préliminaire : **NE SURTOUT PAS REFERMER SANS AVOIR TESTER !!!!**

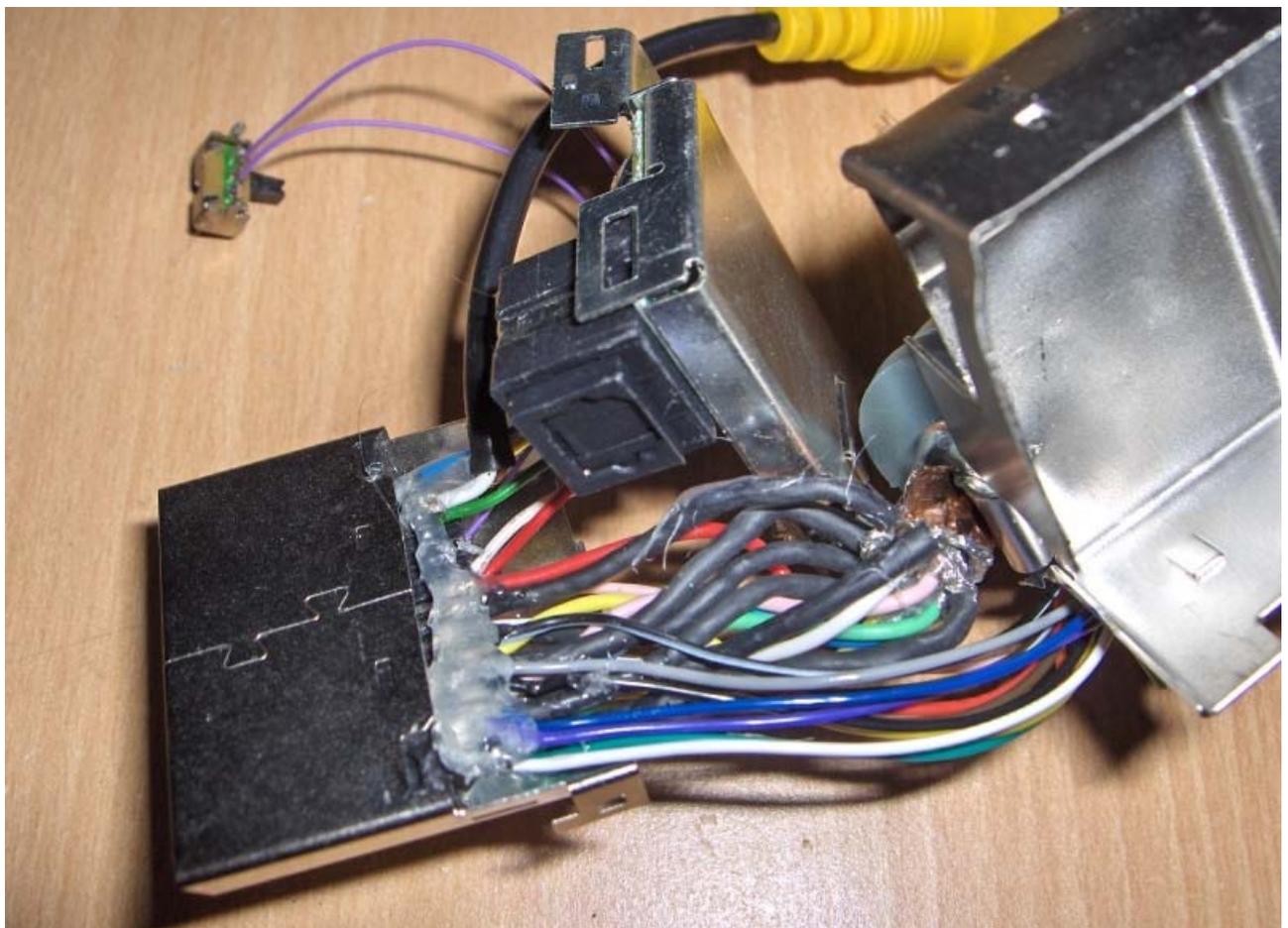
Donc, pour activer le VGA : il faut que la pin 24 (positionner le nouveau switch en fonction) soit déconnecter et le switch original du câble XBox sur TV.

Pour activer le mode TV (image par le composite), il faut mettre votre nouveau switch fasse passer le signal à la pin 24 et que le switch original du câble XBox soit sur TV.

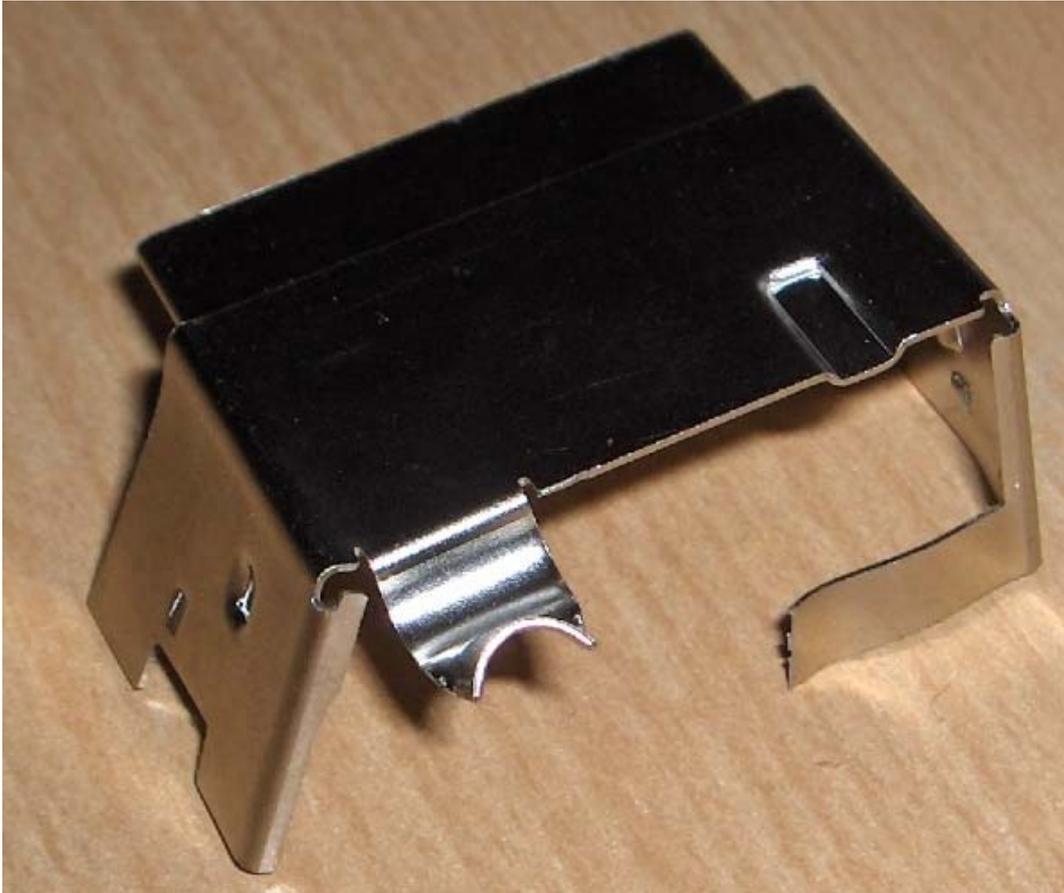
Pour activer le YUV : le signal doit passer à la pin 24 (idem que mode TV) et le switch original sur HDTV.

Si tout fonctionne, vous pouvez passer à l'étape suivante. Vous pouvez au passage vérifier que le SPDIF fonctionne bien.

Vous êtes fin prêt pour tout reffermé. On commence par remettre le métal qui entoure le connecteur en faisant glisser.



Puis, découpez le métal à coté de la sortie optique. Découpez aussi la moulure autour du câble d'origine.



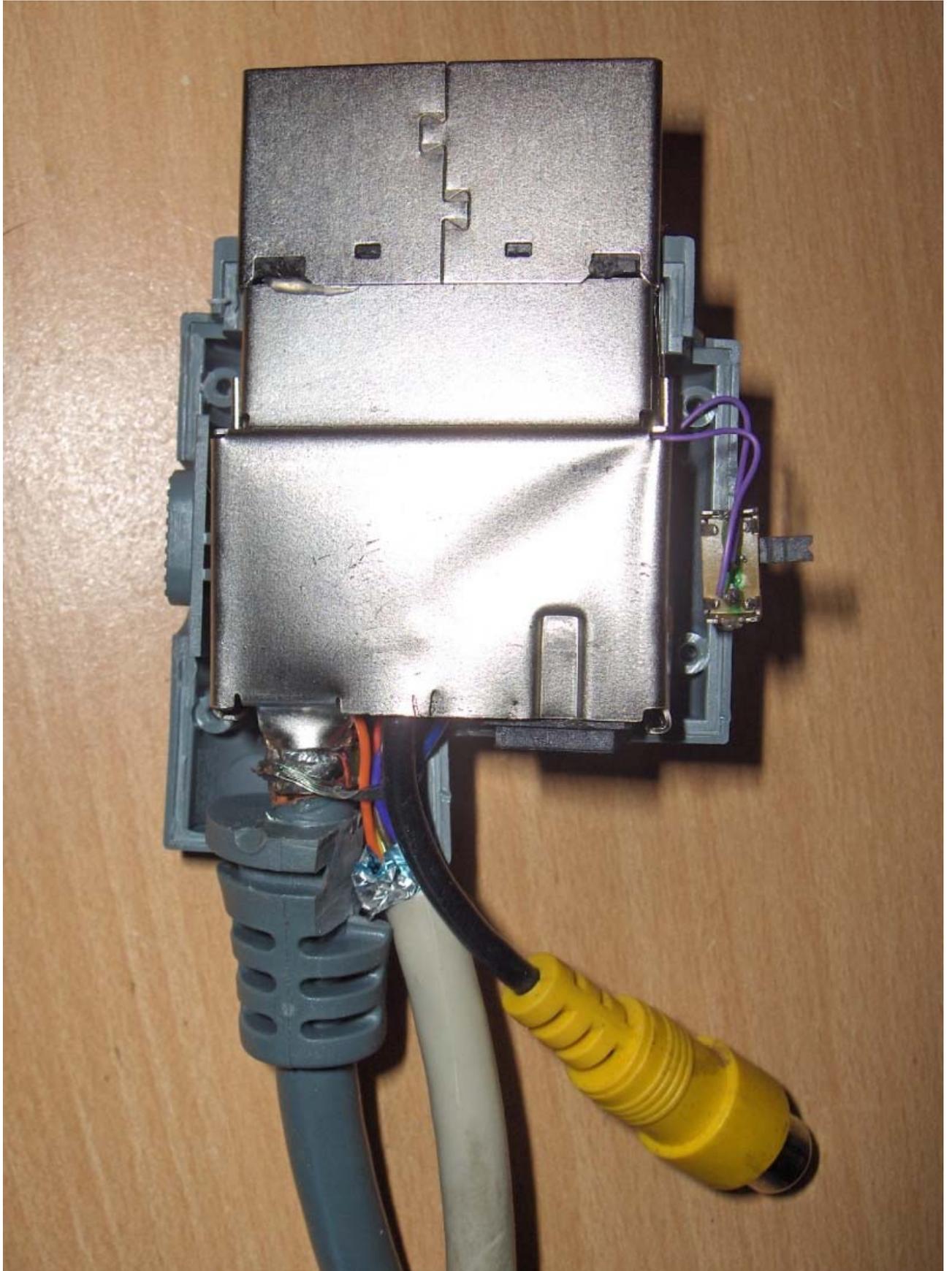
Ensuite, on remet en place :



Il faut également découper la coque (voir photos ).



Personnellement, j'ai choisi de positionner le switch VGA à l'opposé du switch d'origine.



Vous refermez le tout puis mettez un peu de glue et voilà votre jolie câble.



Certain diront que ce n'est pas utile de se faire autant suer mais je dis que si on nous a donner des mains, c'est pour s'en servir.

Au moins, maintenant, on connaît le mode de détection de l'affichage par la Xbox360 :

PIN20 + PIN 24 = YUV.

PIN20 + GND = VGA.

PIN24 + GND = Composite.

Tutorial original par [OCMan2k](#)

## Créer une sortie Optique et HDMI

Voici un guide succinct pour vous permettre d'avoir une sortie optique. Une photo du câble en question :



Vous prenez un couteau (pour mon cas un couteau suisse lame fine), vous rentrez la lame dans le devant du module YUV, comme ceci :



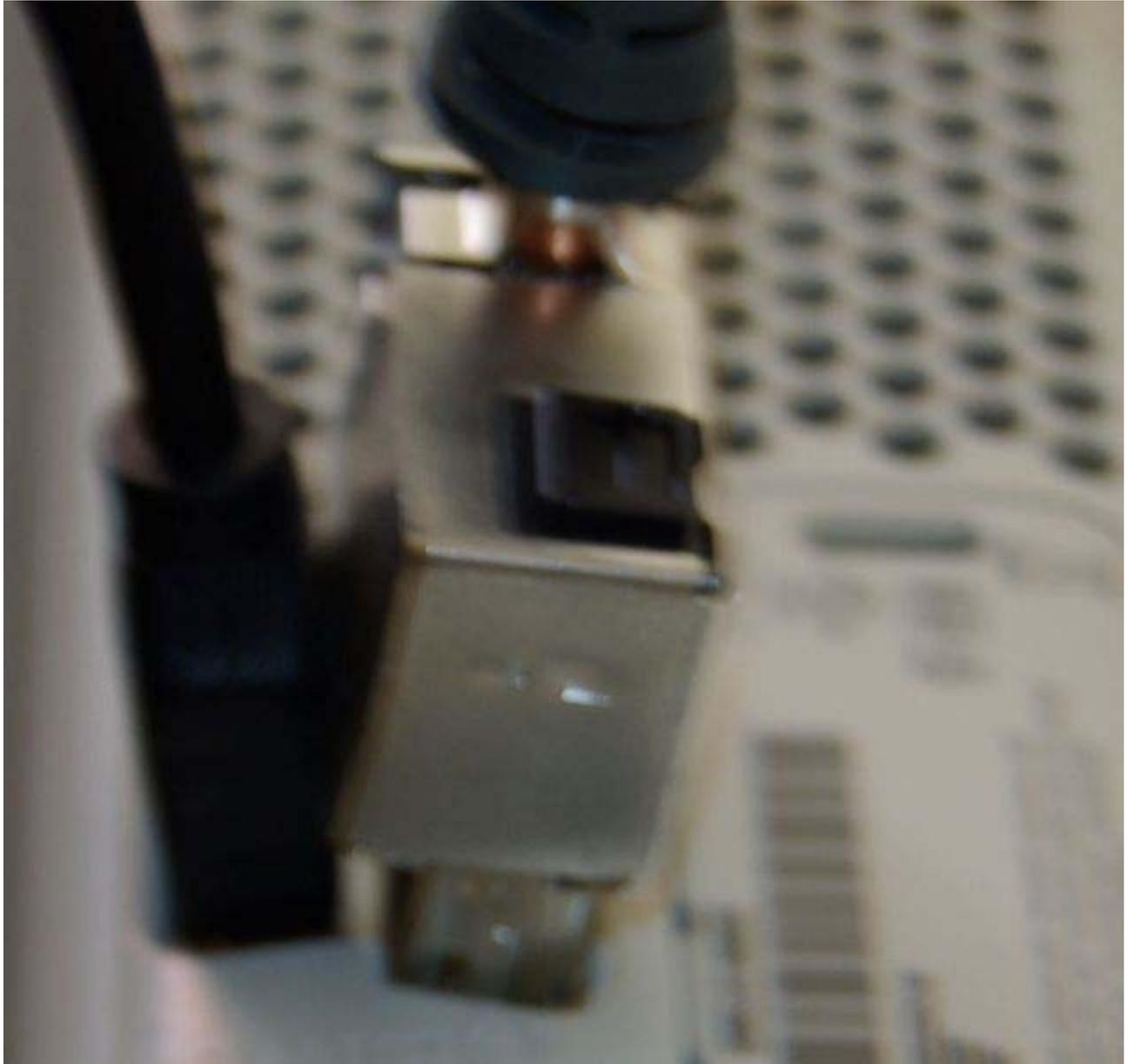
Et voilà le résultat final :



Vous branchez cela sur la console comme ceci :



Comme cela, vous pouvez brancher les deux prises en parallèle :



Et voilà, à vous la joie de la vidéo HD et du son HD !

## Créer un pad Simple Rapid Fire 360

Ce tutorial va vous expliquer comment réaliser une manette Rapid Fire pour bouton RT (spécial FPS). C'est une traduction / modification de celui de BTop [disponible sur l'excellent site](#) (hack-tout, un mode de vie).

### Notes :

- certaines photos sont prises par mes soins, d'autres par des membres et d'autres encore par l'auteur original du tutorial (sur le lien source).
- ce mod n'est réalisable que sur certaines manettes sans fil, se référer au paragraphe « Reconnaître une manette modifiable ».
- ce mod ne fonctionne plus sur le jeu Call Of Duty - World At War depuis la mise à jour du 11 novembre.

### Pré requis :

#### *Ce dont vous avez besoin :*

- deux fils de longueur environ 6 cm (KYNAR AWG30 0,25mm) + étain
- fer à souder basse puissance (12 à 20 W)
- un mini-interrupteur ou bouton poussoir (semble plus mieux), le plus petit possible.
- une chignolle ou une perceuse ou un dremel
- un tournevis torx 8 creux
- un cutter, éventuellement accompagné d'un briquet pour la chauffe (lors de la découpe).
- dix minutes de votre précieux temps

### Reconnaître une manette modifiable :

Toutes les manettes XBox360 ne sont malheureusement pas compatibles avec la méthode décrite ci-après. Il faut d'abord que votre manette soit une sans-fil (Wireless). Ensuite, il faut qu'elle soit d'ancienne génération. Les photos ci-dessous vous permettront de déterminer si le contrôleur en votre possession est compatible avec le Rapid Fire.





Vous avez une manette compatible avec le Rapid Fire alors passez à la suite.

Démontage et préparation de la manette :

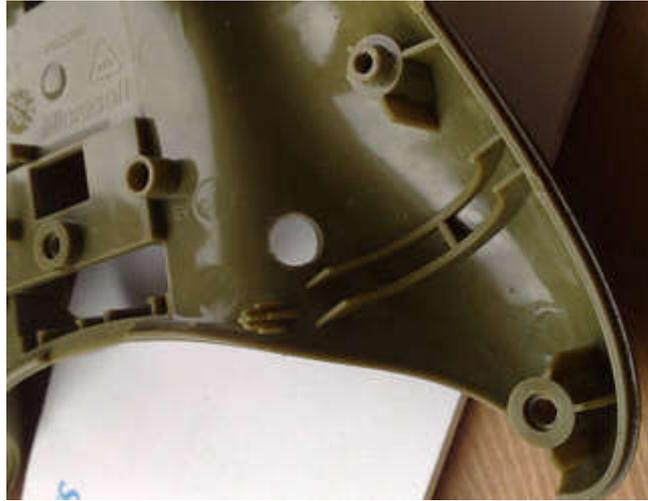
- Dévissez les sept vis à l'aide de votre tournevis torx :



- Otez la partie supérieure de la coque de la manette, les boutons vont se casser la gueule, attention de ne pas couper un fil des vibreurs :



- Percez un trou du diamètre de passage de l'interrupteur :



- Sur la partie supérieure de la coque de la manette, découpez le plastique qui pourrait empêcher le remontage de la manette après modification :

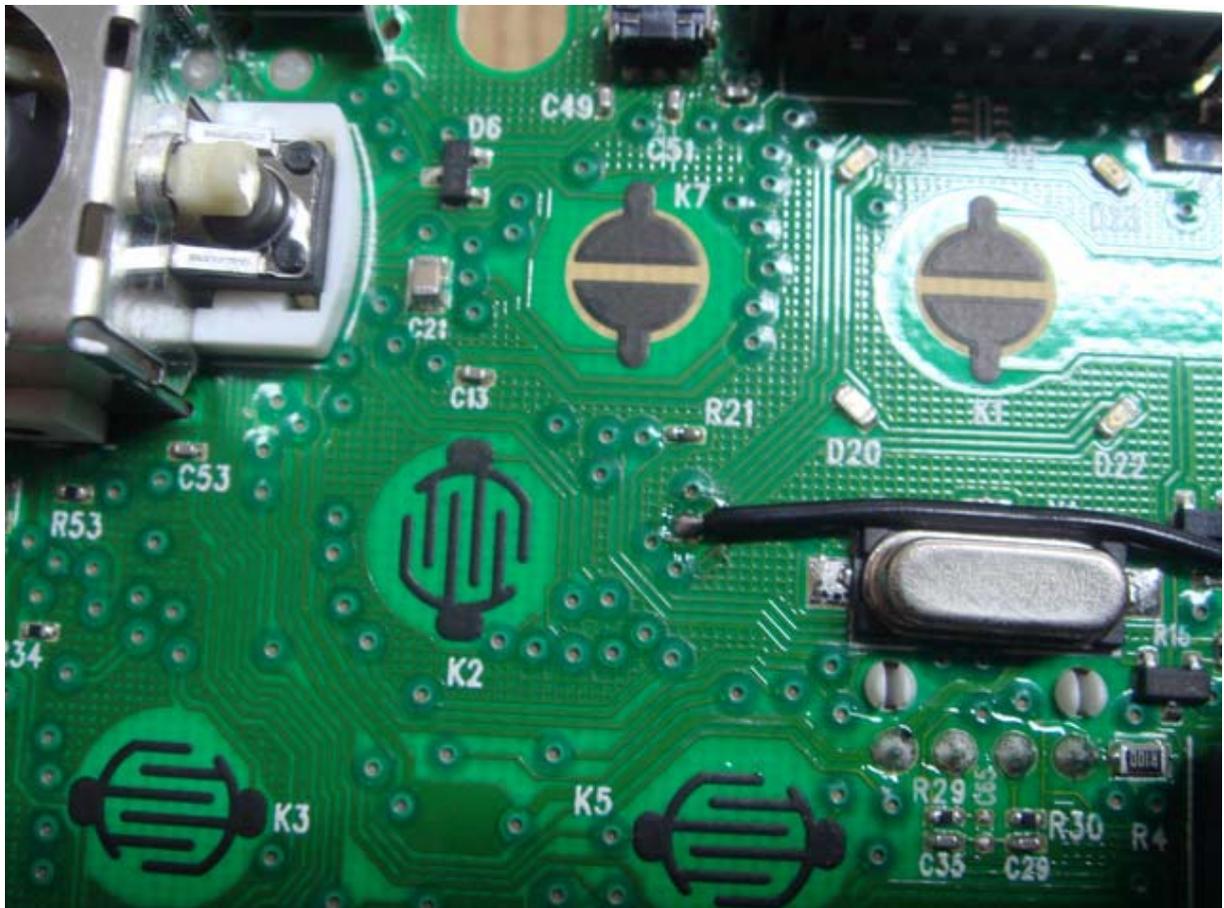


Montage et soudure :

- Soudez vos fils sur l'interrupteur :



- Soudez les autres extrémités des fils sur les points repérés ci-dessous :





- Insérez, placez et serrez l'interrupteur dans l'emplacement créé.

Remonter votre manette :

Pour remonter facilement votre manette il existe une méthode simple :

- Placez la partie supérieure de la coque de la manette sur une table avec les boutons et « caoutchoucs-boutons » en place.

- Approchez la partie inférieure de la coque de la manette et insérez les vibreurs dans la partie supérieure (collée à la table).



- Assemblez maintenant les deux parties entre-elles et revissez le tout.

Voilà, votre **Rapid Fire 360** est prête pour le combat. *Quelques Rapid Fire en photos :*





Conclusions :

Voici quelques vidéos du résultat obtenus :

- [Vidéo de billyfoshiz](#)
- [Vidéo de Team zouzzette](#)

[Merci à \*\*zouzz\*\* pour la réalisation de ce tutorial.](#)

Merci aussi à **A-B** et **sebker56** pour les diverses précisions qu'ils ont apporté.

## Signification des codes erreurs de la console

Depuis quelques temps, certaines personnes nous ont fait remarquer que leur console se comportée bizarrement. En effet, les diodes rouges s'allument et s'éteignent laissant présager d'une erreur système. Nous allons voir à quoi elles correspondent et surtout, comment les résoudre.

Symptômes :

Les LEDs clignotent en diagonale (1 & 3 puis 2 &4) : La batterie atteint un niveau bas ;

Les quatre diodes clignotent en même temps : perte du signal avec la console, rapprochez vous ou synchronisez la manette avec la console, si vous ne l'avez pas encore fait.

La LED qui correspond à mon numéro de joueur clignote : le plus souvent la 1, elle signale un événement vous concernant (invitation à jouer, demande de chat, etc...)

Explications et solutions :

=====  
--== Les sections 1, 2, 3, et 4 clignotent rouge ==--  
=====



**The AV cable cannot be detected**  
**Le câble AV n'est pas détecté**

1. Assurez-vous que le câble AV est correctement connecté à la Xbox 360.
2. Déconnecter le câble AV de la Xbox 360, et rebrancher le.
3. Si les quatre LEDs continuent de clignoter, essayez d'essuyer la partie métallique du câble AV avec un chiffon sec. Nettoyer la connectique consciencieusement puis rebrancher le câble.

4. Si le câble est correctement branché et que les LEDs continuent de clignoter, changer le câble.

=====  
--== Les sections 1, 3, et 4 clignotent rouge ==--  
=====



**General Hardware Failure  
Echec général du matériel**

Pour les instructions, voir la partie "Erreurs Secondaires"

1. Essayer de redémarrer la console.

2. Si redémarrer la console ne résout pas le problème, suivre cette démarche :

- Eteindre la console ;
- Débrancher les câbles AV et d'alimentation de la console ;
- Débrancher le boc d'alimentation de votre prise murale ;
- Reconnecter fermement tous les câbles ;
- Allumer la console.

3. Si ces 3 étapes ne résolvent toujours pas le problème, éteindre la console et retirer le Disque Dur. Si les 3 LEDs ne clignotent plus rouge à présent, éteignez la console, rebranchez le Disque Dur et démarrer la console.

4. Jetez aussi un œil sur le bloc d'alimentation. Quand vous démarrez la console, la lumière du bloc d'alimentation doit passer au vert, même si les 3 LEDs clignotent rouge sur la console.

=====  
--== Les sections 1 et 3 clignotent rouge ==--  
=====



### **Overheating Surchauffe**

NB : La surchauffe peut être due à un blocage de la console, aussi appelé "Freeze". Les blocages qui apparaissent à des endroits spécifiques du jeu sont généralement liés à des problèmes causés par le jeu lui-même et non par la surchauffe.

1. Laisser refroidir la console.

Note : Il se peut que vous ayez à attendre plusieurs heures pour que la console refroidisse assez. Ne l'allumez pas tant qu'elle est chaude.

2. Vérifier que la console est suffisamment ventilée et que les ventilateurs arrière fonctionnent correctement.

### **SUGGESTIONS DE PREVENTION**

Pour éviter de rencontrer ce problème, suivez ces quelques recommandations :

- N'obstruer aucunes des ouvertures de ventilation de la console.
- Ne placer pas la Xbox 360 sur un lit, canapé, moquette, ou toute autre surface susceptible de bloquer les entrées d'air.
- Ne placer pas la Xbox 360 dans un endroit confiné, comme les emplacements sous les TV, même si vous pensé qu'il est bien aéré.
- Ne placer pas la Xbox 360 sur ou près d'une quelconque source de chaleur, comme les radiateurs, lecteurs DVD, ampli, etc...
- Ne jamais mettre sa Xbox 360 au réfrigérateur ou dehors par temps froid même si il fait chaud. Certaines personnes pensent que cela peu aider à régler un problème de surchauffe, mais en réalité cela peu fortement aggraver le problème. Les appareils électroniques, comme votre console, sont destinés à fonctionner à température

ambiante, les températures de froid extrême peuvent causer autant de problèmes que les très hautes températures. Ainsi, si la console fonctionne dans un endroit extrêmement froid, la différence de température entre la console chaude et l'air froid va générer de la condensation et aggraver les choses. En résumé : A NE PAS FAIRE !!!!

La solution la plus radicale face à la surchauffe consiste à améliorer le système de refroidissement lui-même. La meilleure solution consiste à remplacer les composants thermiques. Si vous comptez le faire, vous le faites à vos propres risques. Si la console est encore sous garantie, il est conseillé de contacter Microsoft pour réparer le problème avant de tenter de le régler vous-même.

=====  
--== Les quatre diodes clignotent rouge ==--  
=====



### **Hardware Failure Erreur matériel**

Le type exact d'erreur matériel peu facilement être déterminé par le code affiché à l'écran. Si rien ne s'affiche ou que vous désirez plus d'informations sur l'erreur, reporter vous à la section « Erreurs Secondaires » plus loin.

E64 : DVD Drive Error....

Délais dépassé, mauvais firmware, DVD sans puce firmware, etc.

E65 : DVD Drive Error....

Délais dépassé, mauvais firmware, DVD sans puce firmware, etc.

E67 : Hard Drive Error...

Peut être due à un problème avec le disque dur lui-même ou un problème avec la connexion interne du disque dur. Essayez de le retirer et de jouer sans.

E68 : Hard Drive Error...

Peut être due à un problème avec le disque dur lui-même ou un problème avec la connexion interne du disque dur. Essayez de le retirer et de jouer sans. Peut aussi être due à une erreur EEPROM du disque dur. Certains pensent que ce problème est lié aux ventilateurs.

E69 : Hard Drive Error...

Peut être due à un problème avec le disque dur lui-même ou un problème avec la connexion interne du disque dur. Essayez de le retirer et de jouer sans.

E71 : (Pas encore connue)

E73 : (Pas encore connue)

E74 : AV cable error...

Il y a un problème avec le câble vidéo, essayez d'en connecter un autre. (Peut aussi être due à un problème avec la puce d'encodage)

E76 : (Pas encore connue)

E79 : Hard Drive Error...

Peut être due à un problème avec le disque dur lui-même ou un problème avec la connexion interne du disque dur. Essayez de le retirer et de jouer sans.

=====  
--== CODES ERREURS SECONDAIRES ==--  
=====

Le type d'erreur matériel peut être déterminé par un code d'erreur "caché" :

- Allumez votre XBOX 360 et attendez que les 3 LEDs clignotent rouges.
- Appuyez et maintenez le bouton "Synchronisation" (le petit blanc), tout en le maintenant, appuyez sur « Eject ».
- Les LEDs vont maintenant clignoter et vous donner le premier chiffre du code (comme expliqué ci dessous).
- Relâchez le bouton « Eject » et appuyez dessus de nouveau.
- Les LEDs vont maintenant clignoter et vous donner le second chiffre du code.
- Relâchez le bouton « Eject » et appuyez dessus de nouveau.
- Les LEDs vont maintenant clignoter et vous donner le troisième chiffre du code.
- Relâchez le bouton « Eject » et appuyez dessus de nouveau.
- Les LEDs vont maintenant clignoter et vous donner le quatrième chiffre du code.
- Relâchez le bouton « Eject » et appuyez dessus de nouveau.
- Les LEDs vont revenir aux « 3 LEDs qui clignotent ».

Vous devriez être capable de déterminer les « 3 LEDs qui clignotent » et les « clignotements de code erreur » en remarquant qu'elles ne clignotent pas au même rythme.

Voici comment interpréter les clignotements pour avoir le code erreur :

- Toutes les LEDs clignotent - 0

- Une LED clignote - 1
- Deux LEDs clignotent - 2
- Trois LEDs clignotent – 3

**0001** Problème d'alimentation (« Power Supply »)

**0002** Problème d'interface de réseau

**0003** (Pas encore connu)

**0010** Surchauffe

**0011** Surchauffe - Si vous recevez cette erreur après avoir démonté votre console, veuillez vous assurer que les huit vis sont serrés SOLIDEMENT aux trous de la carte mère/radiateurs.

**0012** Surchauffe

**0013** Surchauffe

**0020** (Pas encore connu, possibilité d'une surchauffe)

**0021** Lecteur DVD : Time out - Peut-être causé par un problème avec un flash du firmware. Peut-être aussi quelque chose de spectaculaire est causé par un problème avec les « southbridge chipset » sur la carte mère.

**0022** Erreur GPU/ Surchauffe GPU

**0023** (Pas encore connu)

...

**0101** (Pas encore connu)

**0102** Erreur inconnue - Il est possible que le GPU soit en cause. Il est possible que cette erreur soit due à un composant mal soudé (RAM, CPU ou GPU). Attention : Il ne sert à rien de réchauffer les composants au décapeur thermique, vous pourriez endommager encore plus la console. Il est conseillé et recommandé de la renvoyer au SAV.

**0103** (Pas encore connu)

**0110** Erreur de mémoire / Mémoire surchauffée - Regardez les solutions pour 0102

...

**0200** (Pas encore connu)

...

**1000** (Pas encore connu)

**1001** (Pas encore connu)

**1002** (Pas encore connu)

**1003** Erreur du disque dur... Cela pourrait être un problème lié au disque dur lui-même ou un problème avec les connexions internes au disque dur. Essayez de retirer le disque dur et jouez sans lui.

**1010** Erreur disque dur. Pourrait être causée par un Eeprom corrompue ou manquante.

**1011** (Pas encore connu)

**1012** (Pas encore connu)

**1013** (Pas encore connu) Possibilité d'erreur d'une MAJ du dashboard

**1020** (Pas encore connu)

**1021** (Pas encore connu)

**1022** Erreur du câble AV... Il y a un problème avec le câble AV. Essayez d'utiliser un autre câble. (Cela pourrait aussi être un problème avec la puce interne AV)

**1023** (Pas encore connu)

**1030** (Pas encore connu)

**1031** (Pas encore connu)

**1032** (Pas encore connu)

**1033** (Pas encore connu)

Article originale tiré de : llama.com

Shoot du RoL : clevermod.com

Traduit pour Metagames-eu.com par : Pulsar / ZeroDegre

## Déroulement du SAV Microsoft

Après de nombreuses questions sur le « comment ça se passe le SAV ? », j'ai profité de ma propre expérience et pris mon clavier pour décrire étapes par étapes le Service Après Vente correspondant à notre Xbox360 si défectueuse...

Les cinq étapes décrites ici concernent uniquement le renvoi d'une Xbox360 dotée du problème des trois LEDs rouge clignotantes...

Il vous faut :

- une Xbox360 avec les trois LEDs rouges
- un téléphone
- un crayon et un post-it (pour les Geeks, un clavier suffira !)

Etape 1 : Garantie ou pas garantie ma Xbox360 ??

Pour obtenir un SAV de sa console, il faut que celle-ci remplisse quelques conditions imposées par Microsoft lui-même :

a- Primordiale : La Xbox360 doit posséder son sceau de garantie de couleur argent collé comme à l'origine de l'achat de cette dernière

b- Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de modification de la console Xbox360, y compris tout décollément, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulerait la garantie limitée et la console Xbox360 ne pourrait plus bénéficier de la réparation autorisée.

c- Prévention : La présente Garantie ne couvre ni vos données, ni aucun logiciel ou jeu Xbox360 distinct, qu'il soit ou non emballé ou inclus avec le Produit Xbox360, ni aucun accessoire ou Xbox30 qui ne soit pas fabriqué par ou pour Microsoft.

- Si vous n'utilisez pas le Produit Xbox360 conformément à la documentation et aux instructions d'utilisation qui l'accompagne.

- Si vous utilisez le Produit Xbox360 avec des produits qui ne sont ni vendus ni concédés sous licence par Microsoft (par exemple, des adaptateurs et des sources d'alimentation non agréés)

- Si vous modifiez ou altérez le Produit Xbox360

- Si vous endommagez le Produit Xbox360 suite à une mauvaise utilisation, une utilisation abusive, un acte de négligence ou par accident.

- Si vous modifiez, dégradez ou retirez le numéro de série

- Si vous retirez le sceau de garantie qui se situe sur le Produit Xbox360.

d- ATTENTION : La présente Garantie vous est accordée à titre personnel, en tant qu'utilisateur initial du dispositif. Cette Garantie est personnelle et aucune autre personne ne peut en bénéficier. (Autrement dit, si vous l'avez acheté à un pote, ou autre : cf. Etape n°2)

## Etape 2 : Appeler le SAV

Numéro :

0800 915 274 (gratuit depuis un téléphone fixe)

Horaire :

Lundi - Vendredi : 9h00 - 22h00

Samedi : 9h - 20h00

Dimanche : 9h00 - 17h00

Après avoir composé le numéro, vous vous dirigerez dans le menu en tapant les touches dans l'ordre suivant : 1 ; 1 puis 2.

Une fois avec l'opérateur en ligne, vous allez renseigner celui-ci sur la situation désastreuse de votre console et donner vos coordonnées de propriétaire (si vous ne l'êtes pas par défaut, essayer de feinter le SAV en le renseignant avec le nom, l'adresse et l'email de l'ancien propriétaire si le numéro de série Xbox360 possède déjà un dossier au SAV. Dans le cas contraire, il vous en coûtera la modique somme de ~123€ + ~3.90€ de frais de CB, et vous bénéficierez d'une nouvelle garantie à votre nom d'une durée de deux mois).

Après un descriptif détaillé de votre cas, un numéro de dossier va vous être confié, prenez le bien note, il se compose de 10 chiffres (Attention : l'opérateur parle Français avec un léger accent Allemand peu intelligible...).

L'opérateur vous confirmera un envoi d'étiquette à coller sur votre colis, à votre nom via votre adresse mail, ou par courrier. (Attention : actuellement, le SAV ne le fait plus, l'étiquette vous est transmis directement par le transporteur le jour du retrait de votre console !). Ce dernier insistera aussi sur le délai de réparation de votre console, soit environ deux semaines...

## Etape 3 : Envoyer votre Xbox360 au SAV (Situé en Allemagne)

### Préparer votre colis :

Protéger votre Xbox360 dans du papier bulle et insérer là dans un carton solide bien scotché ! Dans le colis, il sera nécessaire de présenter une preuve d'achat sous la forme d'un reçu daté ou d'une facture selon le manuel de garantie de Microsoft. Attention : bizarrement, il n'est apparemment absolument pas nécessaire de fournir ces documents...

Le transporteur UPS vous appellera directement sur votre portable, ne vous inquiétez pas, ils ont généralement des horaires assez flexibles pour ceux qui comme moi habite en appartement...

Ce dernier vous rendra visite sous trois jours et collera votre étiquette sur votre colis, celle-ci fraîchement imprimée par vos soins, ou bien apportée par le chauffeur lui-même, et vous rétorquerez avec le sourire en signant son bloc-notes.

#### Etape 4 : Attente de la Xbox360 en retour du SAV

Pendant environ deux semaines, vous pouvez donc essayer de reconstruire votre vie sociale durant les quatorze jours les plus longs de votre vie...

Note : appelez le SAV au bout d'une dizaine de jours. Si la console est prête à partir, un numéro de tracking va vous être donné. Celui-ci se compose soit de 26 chiffres et 2 lettres, soit de 16 chiffres et 2 lettres. Suivez le retour de votre colis via le site du transporteur UPS grâce à votre numéro de tracking.

#### Etape 5 : Retour de votre Xbox360

Vous recevrez votre colis par la même voie que vous l'avez envoyé... Il y a parfois quelques surprises lorsque vous ouvrez votre colis :

A – Vous avez reçu votre console et elle fonctionne ! Ne chômez pas, courez jouer !! (Peu probable...)

B – Vous avez reçu une Xbox360 qui ressemble à votre console envoyée il y a deux semaines avec un numéro de série différent de la votre. Par déduction, ce n'est donc pas votre Xbox360 !! Mais ceci est normal... Votre console jugée « hors service », vous avez donc reçu une autre reconditionnée, mais celle-ci fonctionne ! Ne vous plaignez pas, cela aurait pu être bien pire... (Très probable !)

C – Vous avez reçu une Xbox360 dans un état déplorable, le lecteur lit les DVD mais pas les jeux... autrement dit, si en voyant cette console sortir du carton, une envie soudaine d'aller acheter une Wii vous traverse l'esprit... il est malheureusement nécessaire de recontacter le SAV... (Reportez vous à l'étape n°2) (Très peu probable mais, moi, j'ai subi...Chance ?)

D – Vous recevez avec stupeur, une Xbox360 neuve (emballée, avec les plastiques de protections sur le lecteur DVD, toute la documentation... (Très peu probable, mais j'en ai bénéficié aussi...Chance ?)

Voilà en gros comment se passe le SAV de Microsoft avec la Xbox360.

## Installation du High Speed Air Cooler

Le High Speed Air Cooler est un accessoire permettant de réguler la température à l'intérieur de votre console grâce à des ventilateurs contrôlés par des capteurs ou par un module externe. Vous pouvez vous procurer cet accessoire à [cette adresse](#) par exemple pour une quarantaine d'euros.

### Présentation du package :

Le package est classe et cool à la fois : une boîte de 80x100x185 en carton coloré.



### Présentation du contenu :

Le contenu est bien emballé et bien protégé.

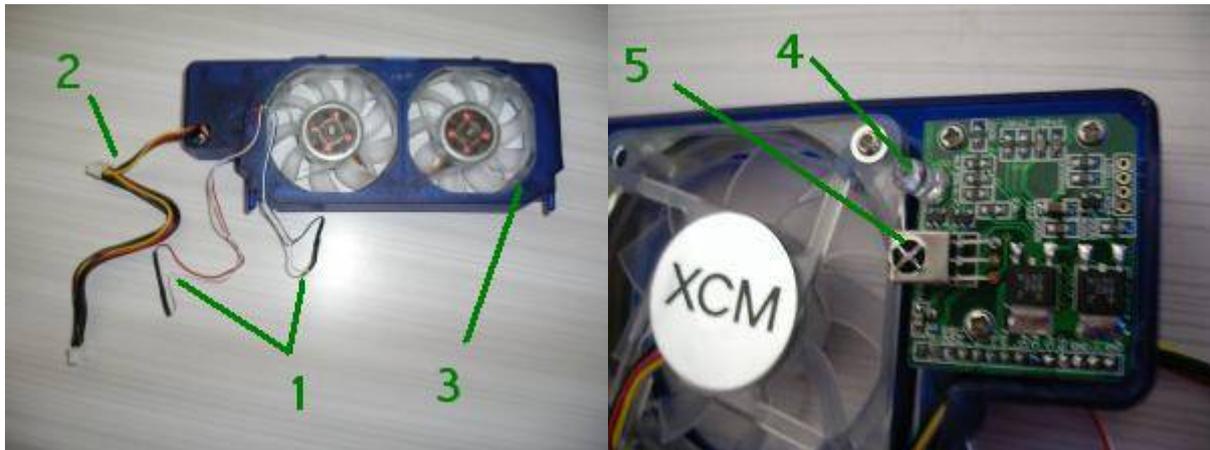


Le kit est composé de cinq parties :



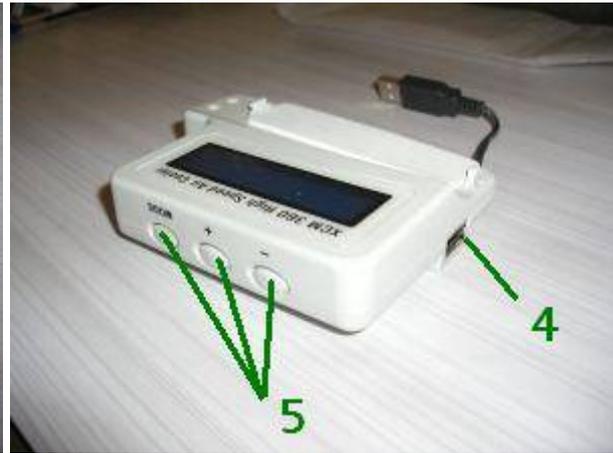
A : le bloc ventilation composé lui même de :

- 1 : deux capteurs de température : un pour CPU et l'autre pour le GPU
- 2 : un câble d'alimentation en deux parties
- 3 : les deux ventilateurs ancrés dans leur bloc
- 4 : une LED
- 5 : un récepteur infrarouge



B : le bloc externe de contrôle et de régulation de vitesse de rotation des ventilateurs composé lui même de :

- 1 : un écran LCD
- 2 : un émetteur infrarouge
- 3 : une sortie USB
- 4 : une entrée USB
- 5 : trois boutons de régulation



C : un stick caoutchouteux et autocollant pour maintenir le capteur du GPU  
D : un « trousse » à outil pour le démontage comprenant :

- une clef coudée Tor-X
- une pièce pliée pour le démontage



E : un manuel d'instruction en anglais avec photos

Note : je vous passe le démontage de la console car cela est expliqué en détail dans ce livre.  
Merci de votre compréhension.

### Installation :

Retirez votre lecteur en ôtant la connexion SATA et l'alimentation de la carte mère :



Otez le cache ventilateurs en dépliant tranquillement :



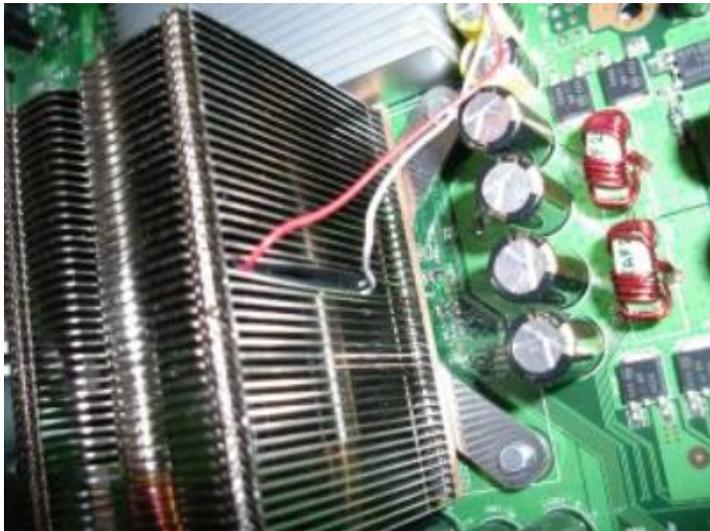
Enlevez le câble d'alimentation des ventilateurs et retirez-les :



Installez vos nouveaux ventilateurs dans l'emplacement libre :



Glissez le capteur de chaleur rouge dans le GPU en écartant les lamelles de celui-ci si nécessaire :



Glissez le capteur de chaleur bleu dans le CPU et calez-le avec le caoutchouc collant. Si les fils sont trop courts comme le mien, pliez légèrement le capteur en deux pour le faire tenir :



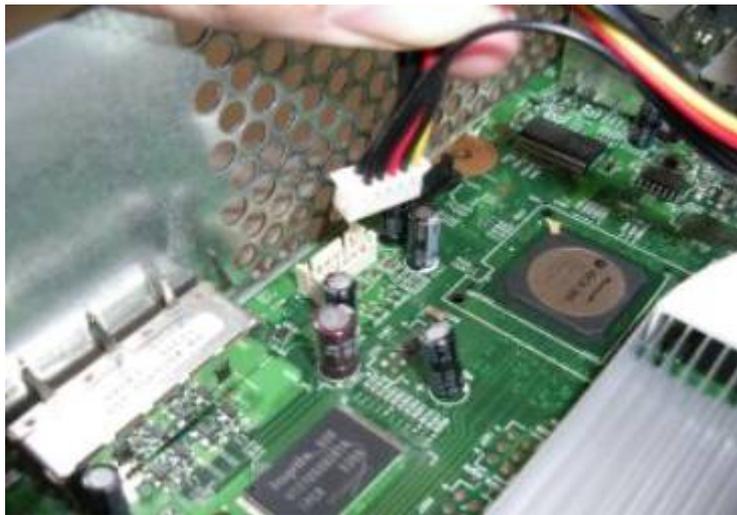
Réinstallez le cache ventilateurs :



Déconnectez le lecteur de sa nappe d'alimentation :



Branchez le câble d'alimentation (le côté le plus grand) des ventilateurs sur à la carte mère :



Reconnectez e câble SATA du lecteur sur la carte mère de la console :



Connectez l'autre embout du câble d'alimentation des ventilateurs sur le lecteur :



Voilà, la partie interne de la bête est installée, voici une vue de dessus :



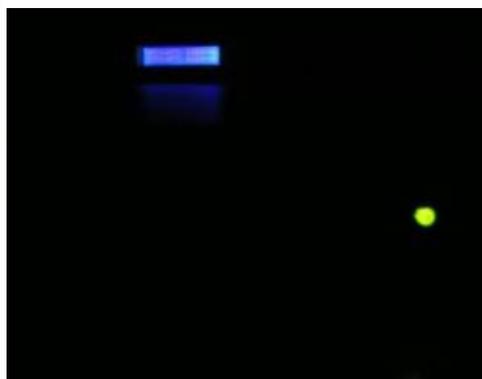
Faites un test en connectant votre module externe à l'USB de la console et regardez si tout fonctionne.



Remontez votre console, clipsez votre module externe et connectez-le à l'USB.



Connectez votre adaptateur Wi-Fi (si vous en avez un) en le clipsant et le branchant sur le module. Voilà à quoi cela ressemble de jour et de nuit :



### Tableau de test :

Les tests ont été effectués le 22 juin 2006 dans une salle avec une température comprise entre 22 et 24 °C. Le lecteur DVD utilisé est un Hitachi 46DH. Le DVD utilisé est Far Cry Instincts Predator en original et en backup. Les vitesses de rotation sont données en tours par minute et les températures en degrés Celcius.

Mode		Automatique	Manuel		
			Minimale	Moyenne	Maximale
Position					
Vitesse moyenne de rotation des ventilateurs	4350	4300	5100	5900	
Température sans DVD	GPU	48	47	44	42
	CPU	47	46	43	40
Température avec DVD de jeu	GPU	46	46	44	41
	CPU	47	47	44	40
Température avec DVD Back Up	GPU	46	46	44	41
	CPU	47	47	45	41

J'ai mis des couleurs mais cela ne veut pas dire que 47° est énorme, loin de là !

### Conclusions rapides :

Ni les jeux originaux, ni les back up ne font chauffer plus que la console seule. La vitesse de rotation des ventilations a bien une influence sur la température du GPU et CPU. Le mode automatique est réglé à 47° environ.

**Tutorial réalisé par Zouzzz.**

## Installation du Whisper

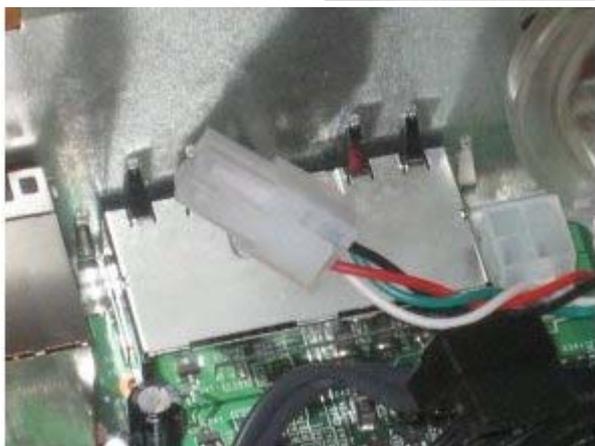


Pour pallier deux défauts décrits comme majeurs par l'essentiel des possesseurs de Xbox360, un accessoiriste pour console, [Talismoon](#) a décidé de proposer un produit tendant à minimiser le bruit et la chaleur dégagés par notre chère machine, tout en améliorant l'aspect esthétique de cette dernière. Ce qui pourra également faire le bonheur des fans de tuning « simple mais efficace ». Vous pourrez vous en procurer un [ici](#) par exemple pour une vingtaine d'euros.

Il s'agit là du Whisper, un double ventilateur interne à LED qui remplit à merveille ses fonctions.

Bien sur, il ne s'agit que d'un double ventilateur en plastique transparent estampillé d'un logo à son nom venant se substituer à celui d'origine. Ce qui veut dire qu'il faudra renoncer à la garantie constructeur de la console pour le mettre en place. D'ailleurs, il n'y aura rien de plus simple pour un utilisateur ayant un peu l'habitude de démonter ses machines, s'il est équipé d'un tournevis Torx de la taille adéquate.

Une fois la partie supérieure de la coque démontée, il faudra juste enlever le cache blanc servant à canaliser le flux d'air chaud émanant des dissipateurs en le déclipant avec un petit tournevis plat de précision par exemple. Puis d'ôter le ventilateur d'origine en ramenant vers vous sa partie supérieure, après avoir levé un tout petit peu la plaque métallique qui l'enserme et d'y mettre le Whisper. Bien sûr, je me dispense de vous dire qu'il faut brancher la connectique dédiée à l'alimentation de la chose, sans quoi le Whisper ne fonctionnera pas ... et qu'il faudra, après tout ça, remonter votre console.



Le temps total de l'opération ne dépassera pas les cinq minutes, si vous avez déjà un peu l'habitude de dézinguer votre Xbox360. Pour les autres, la phase la plus délicate restera bien le premier démontage de la console.

Bon, une fois qu'on a dit ça, le ventilateur tournant, il n'y a pas besoin d'être ingénieur pour constater que le Whisper brasse bien plus d'air que celui d'origine et donc, par la force des choses, la température à l'intérieur de la machine est forcément moindre, sans toutefois faire plus de bruit, si ce n'est moins. Comme de bien entendu, je vous livre là mes premières impressions car je ne suis évidemment pas équipé du matériel nécessaire (ni des oreilles qui vont bien) pour comparer avec précisions les niveaux sonores de chacun des ventilateurs (celui d'origine et le Whisper) et ainsi confirmer ou infirmer les dires du fabricant (brassage +58%, niveau sonore -7%). Pour faire simple, quand la console est démunie de son lecteur DVD, le plus gros pollueur sonore, le Whisper est quasiment inaudible.

En ce qui concerne l'aspect décoratif de l'engin, je vous laisse vous faire votre propre opinion ... C'est peut-être uniquement lui qui motivera l'achat du Whisper par certain d'entre vous, d'autre, j'en suis sûr ne s'en préoccuperont nullement.



C'est la première fois que j'utilise ce genre d'accessoire de substitution à des équipements d'origine, aussi bien sur console que sur PC, le tuning n'étant pas une grande passion chez moi, mais je dois dire qu'après m'être enfin décidé à ouvrir ma console pour pouvoir vous présenter ce produit, je suis vraiment content du résultat. Je me surprends même à allumer ma Xbox360 juste comme ça pour voir ... Je n'ai qu'une question à laquelle je n'ai pas encore de réponse : j'aimerais savoir comment évoluera le Whisper dans le temps avec l'inévitable encrassement des rotors.

Conclusion, un bon gros OUI pour le Whisper.

Merci à [Divineo.fr](http://Divineo.fr) pour la fourniture du matériel de test et à JLZ pour le test de celui-ci.

## Ajouter un connecteur 3 pins pour ventilateur

Cette partie vous permettra de rajouter un connecteur 3-Pins afin d'y brancher un ventilateur interne pour l'extraction d'air chaud.

Au contraire de la Xbox avec ses deux ventilateurs et ses quatre connecteurs molex laissés par Microsoft, la Xbox360 n'en a aucun. Alors, bien entendu, nous pouvons en prendre sur l'adaptateur du câble DVD ou sur l'USB mais le problème est qu'alors vous tirez sur l'alimentation de composant qui en a forcément besoin et cela peut endommager très gravement votre console.

Cette modification prend le 12V directement sur l'alimentation d'entrée avant de passer dans tous les circuits et est de plus gratuit si vous avez une ancienne carte mère en surplus. Quelques connaissances rudimentaires en soudure sont nécessaires.

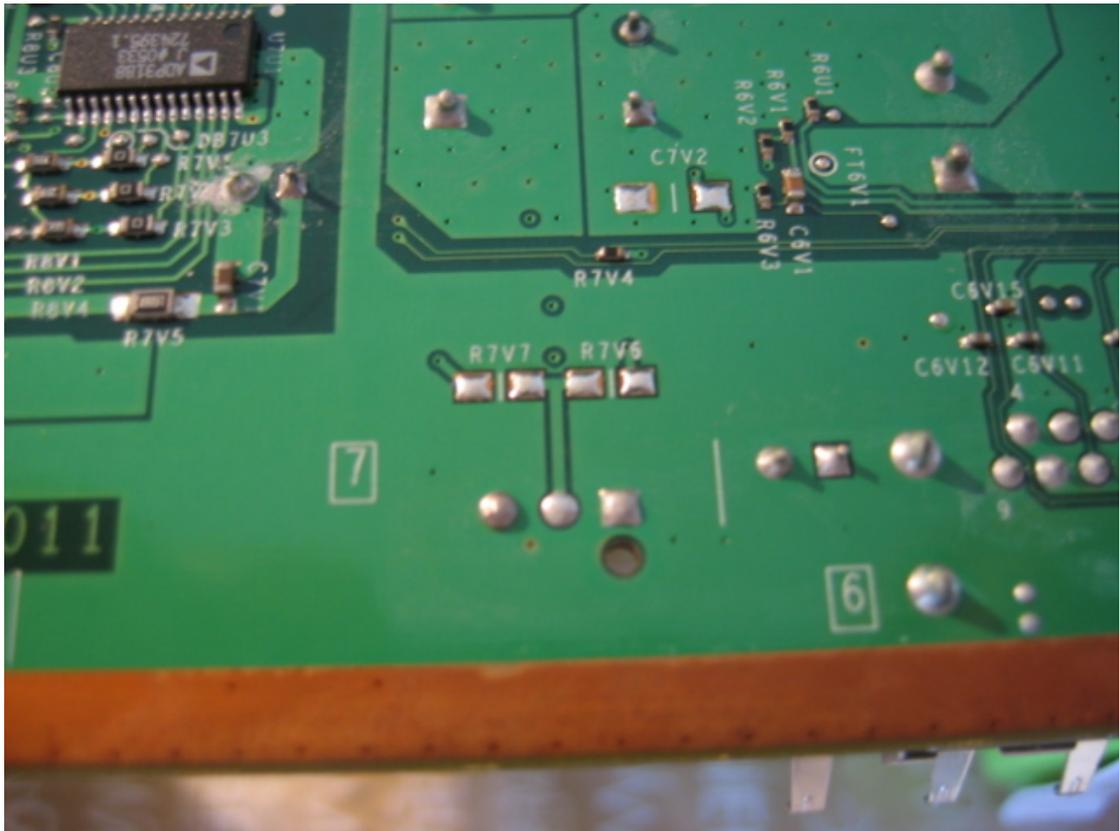
Pré-requis :

- fer à souder une panne de fer 3/64 ou plus petite mais pas plus large
- étain
- prise de ventilateur venant d'une ancienne carte mère (peut être difficile à enlever alors vous pouvez aussi l'acheter)

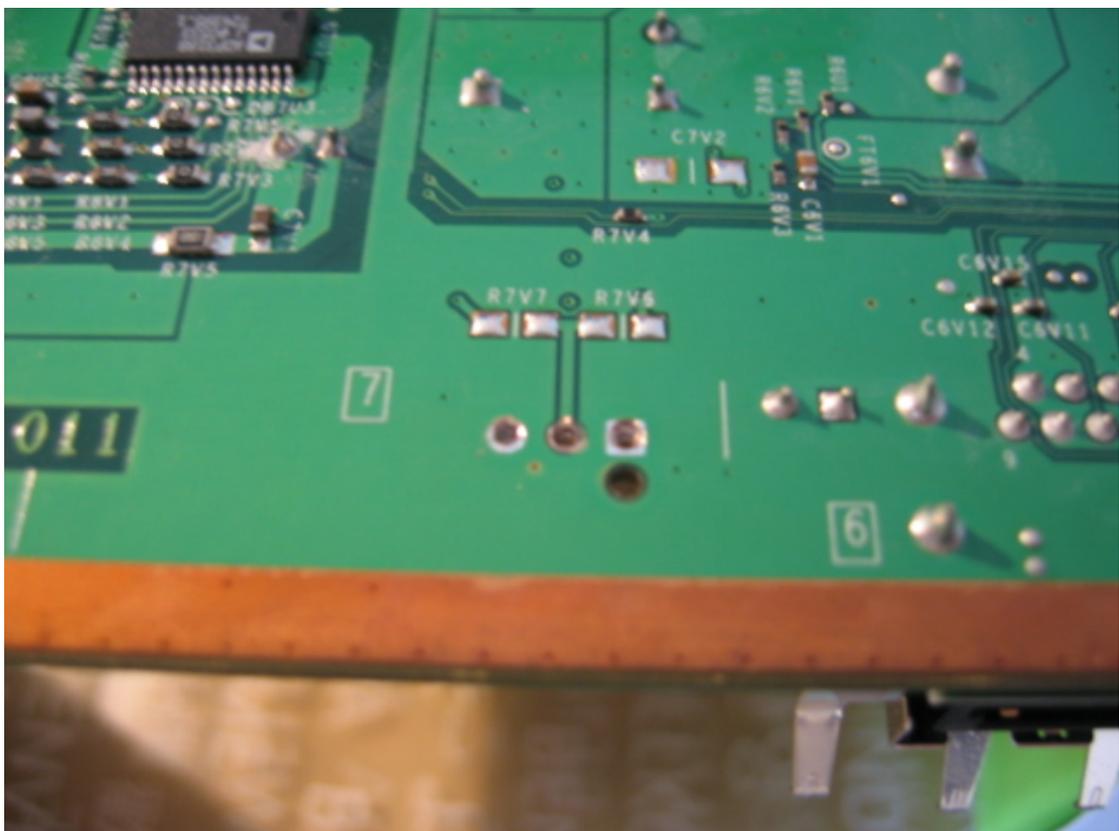
Tout d'abord, repérez le connecteur près de la prise USB :



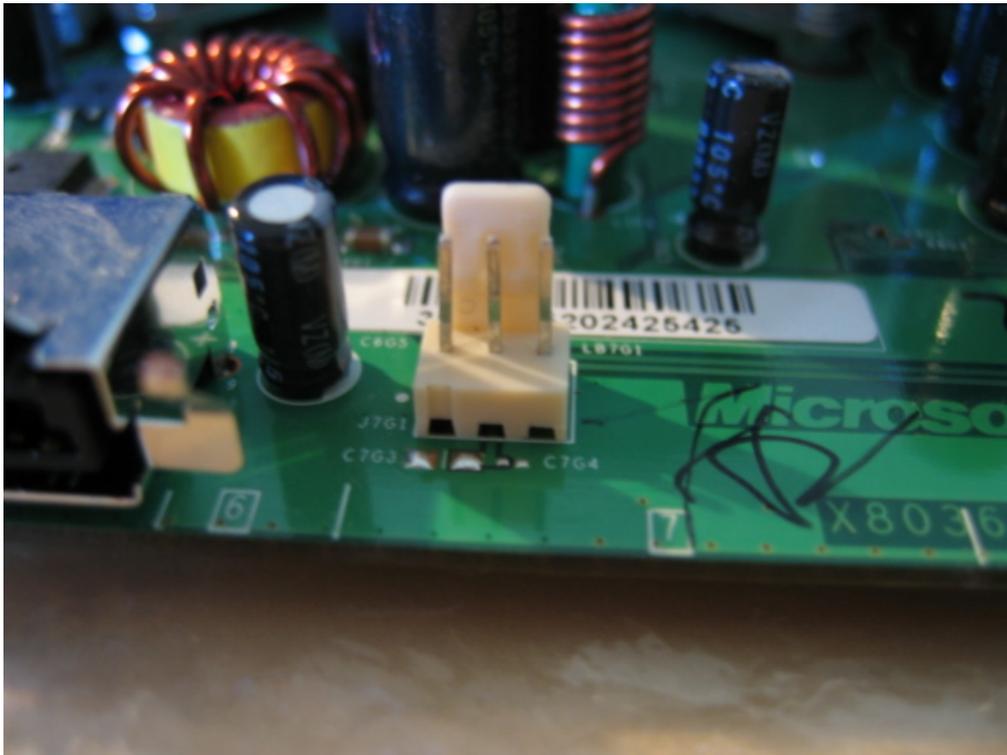
Retournez la carte mère et vous pourrez voir que les trous sont bouchés par de l'étain :



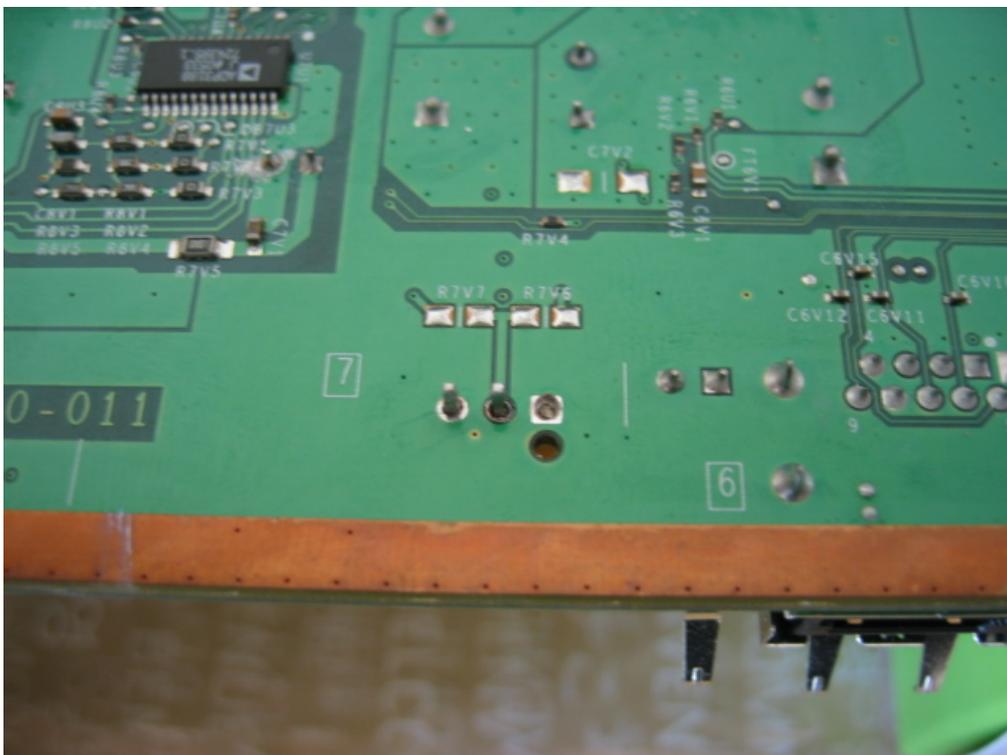
Attention pour retirer l'étain, n'utilisez pas un fer de 12 Watts car il ne développera pas assez de chaleur. Vous pouvez utiliser une tresse à dessouder ou creusé à l'aide d'un petit foret ou un cutter. Voici le résultat obtenu avec une panne 3/64 :



Vérifiez que le connecteur rentre bien à l'endroit prévu :



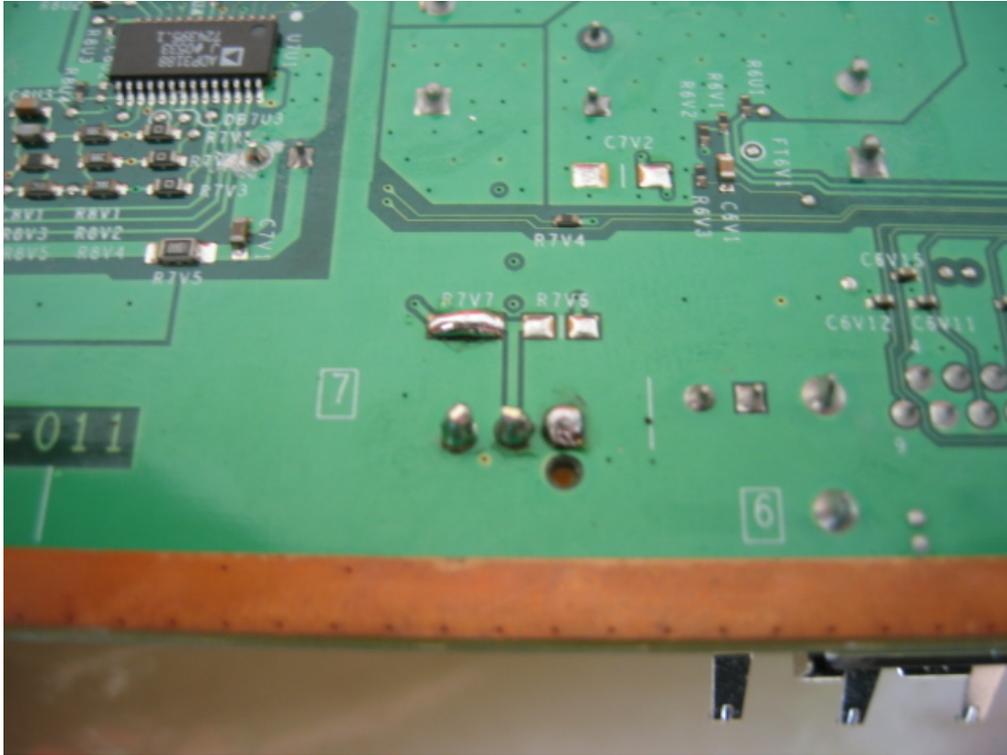
Retournez alors la carte mère :



Vous pourrez alors y voir les points à strapper comme tel :

- si vous voulez du 12V, alors faites un pont sur les deux points du R7V7 ;
- si vous voulez du 5V alors vous devez relier les deux points du R7V6.

Vous pouvez alors fixer aussi le connecteur. Comme vous pouvez le voir sur cette photo, l'alimentation sera alors en 12V.



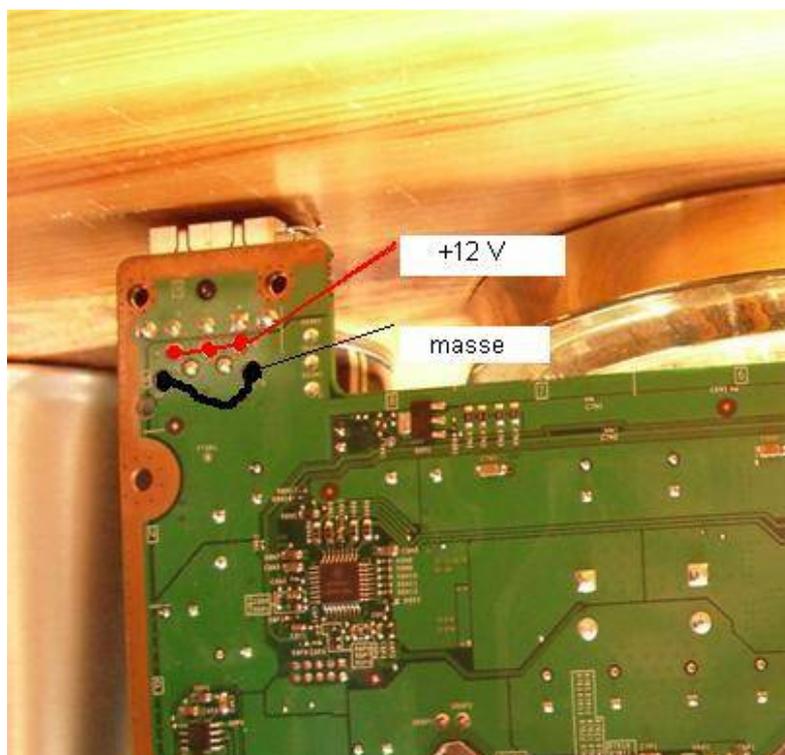
Et voilà, c'est terminé. Vous disposez à présent d'un connecteur pour ajouter un ventilateur :



Vous pouvez mettre n'importe quel ventilateur mais attention au voltage :



Notez aussi que d'autres points sont disponibles comme le montre les photos suivantes. Le rouge équivaut à du 12 V et le noir à la masse. Vous soudez vos composants et pouvez disposer les ventilateurs où vous le voulez. Voici une vue du dessous de la prise d'alimentation :



Voici une vue de la carte mère de haut :



## Modification pour passer la vitesse des ventilateurs en vitesse maximum

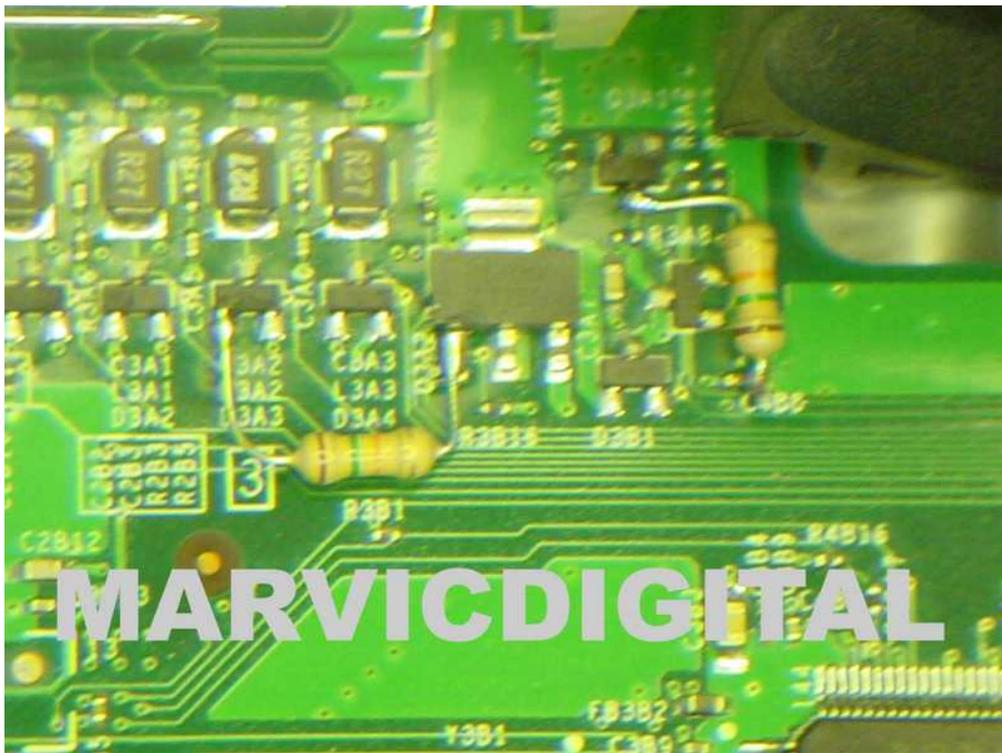
Si vous ne voulez pas investir dans des ventilateurs supplémentaires, vous pouvez aussi faire cette manipulation. Attention, cela annulera la garantie de votre console mais permettra de mettre les ventilateurs en vitesse maximale.

Le bruit des ventilateurs se fait plus bruyant mais avec celui du lecteur DVD, cela ne s'entend pratiquement pas.

Voilà ce que vous devez faire, placez deux résistances de 15 KOhms sur ces points :



Et voilà ce que cela donne une fois fait :



Pour la résistance de droite, il est plus simple de gratter une petite partie du point de masse montré sur la photo du haut afin d'y souder la résistance sans s'embêter.

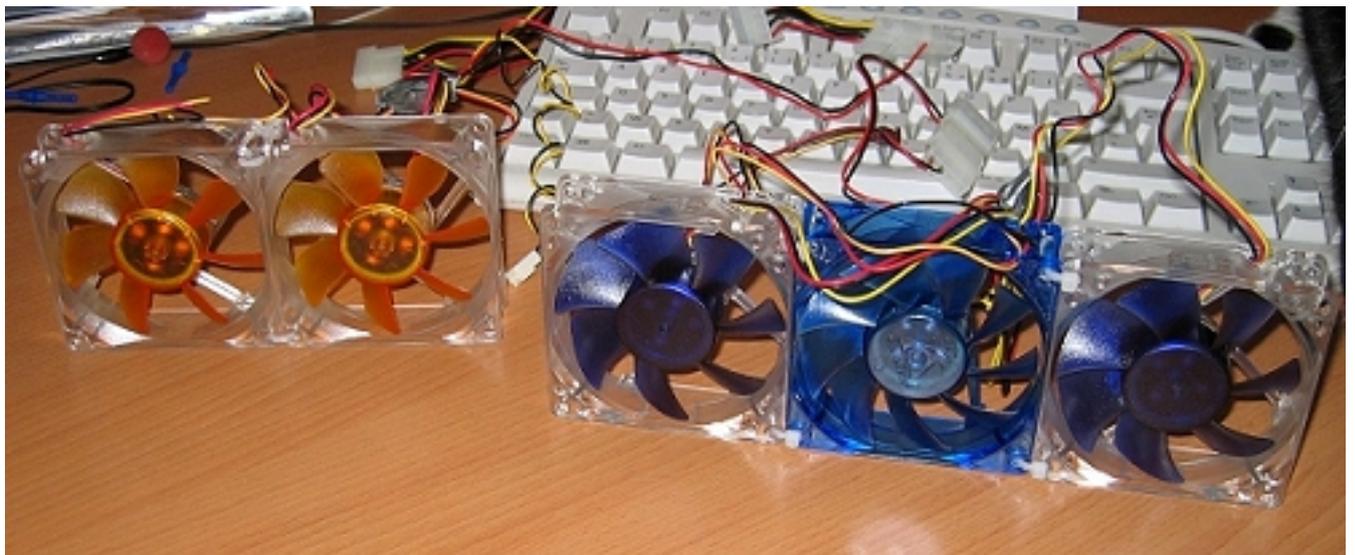
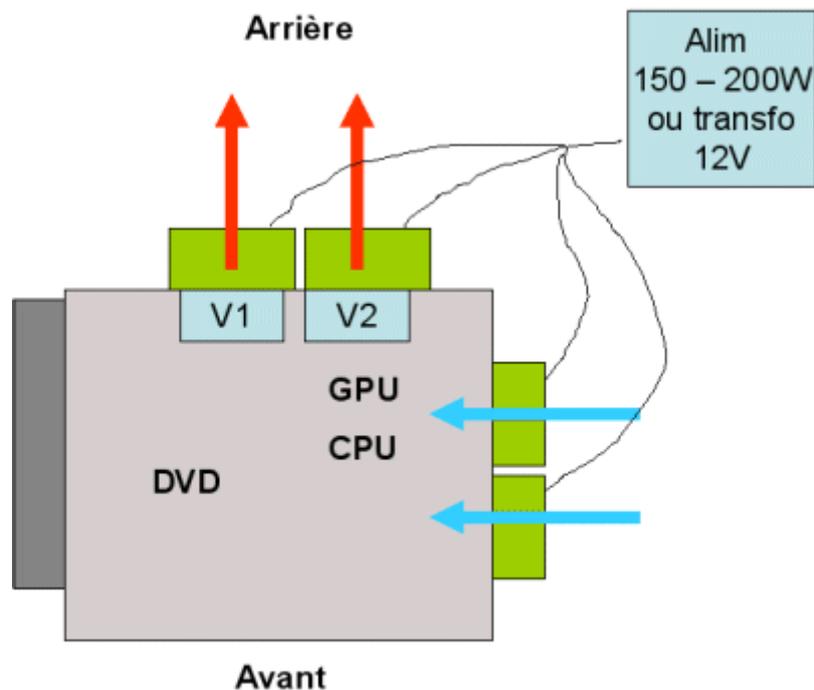
**/\! ATTENTION /\! : Selon une source, il est tout a fait possible de se faire bannir par Microsoft si vous êtes en possession d'une console non pas flashée, mais « simplement » customisée, notamment si le ventilateur interne de cette dernière a été changé. Un membre du site « 360Patches » rapporte ainsi avoir directement contacté Microsoft dont la réponse fût pour le moins brève et directe : toute modification du ventilateur interne de la Xbox360 est en violation avec les conditions d'utilisation. De ce fait, Microsoft peut en toute légitimité bannir du Live les utilisateurs de telles consoles.**

**Le ventilateur 12V ne sera en effet pas difficile à détecter, une mesure du voltage étant très simple a effectué au travers des paramètres du BIOS.**

## Utilisation de ventilateurs PC externe pour le refroidissement de la console

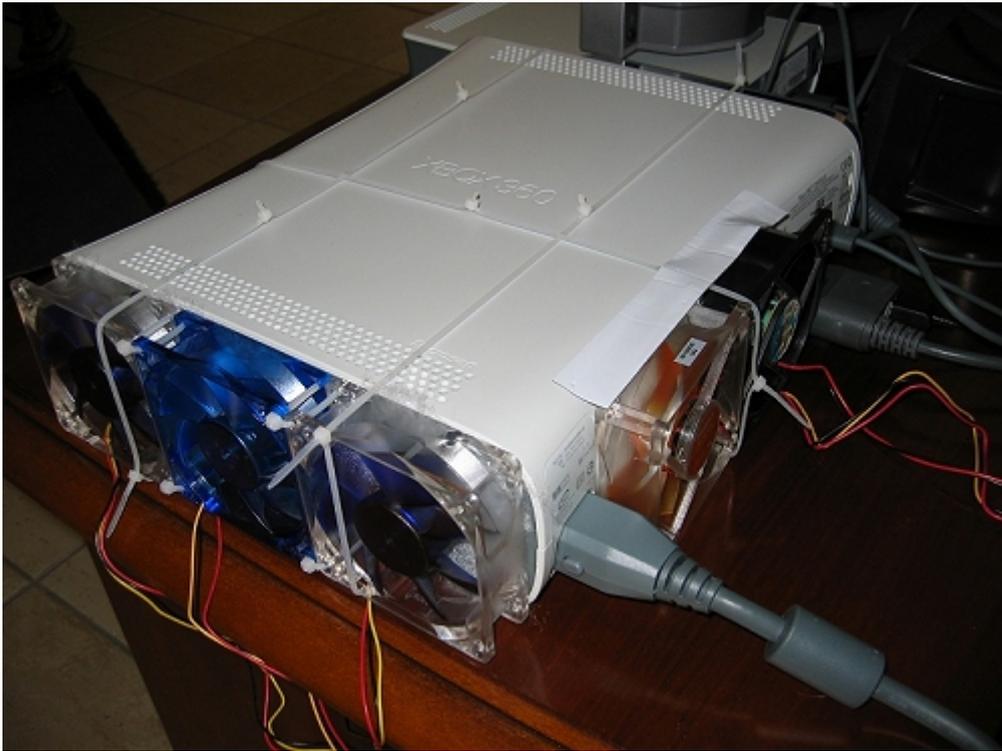
Si l'achat d'un ventilateur externe ou interne et la modification de carte mère ne vous convient non plus, il reste une dernière solution : celle de placer des ventilateurs externes de PC sur la console !

Alors bien entendu, cela ne rivalise pas avec du watercooling niveau efficacité mais l'avantage est que cela est peu coûteux et remplacera avantageusement les Intercooler et autres dérivés dont le principal défaut est d'avoir des ventilateurs trop petits et surtout bruyants par rapport à leur rendement. Or, nous avons tous chez nous des ventilos de 80 mm qui traînent : l'idée est d'en récupérer cinq pour faire cela. Sinon, vous pouvez en trouver à moins de cinq euros neuf.





Le tout est alimenté par un transformateur 12V en 800mA (3€ euros en magasin)



Les ventilateurs sont fixés au cerflex. Entre la grille droite et les trois ventilateurs, vous pouvez placer un filtre à poussières comme pour les hottes de cuisine afin d'éviter que la console ne se transforme en nid à poussière.



Evidemment, cela ne paye pas de mine MAIS c'est très efficace : après quatre heures de jeu intensif, la carcasse est toujours fraîche et l'air expulsé en arrière est à peine tiède !  
Moralité : cela ne coûte pas cher, c'est rapide à faire et on peut facilement refroidir sa console sans l'ouvrir !

Pour les plus radins d'entre nous ou les moins bricoleurs, vous pouvez aussi placer un ventilateur des familles sur le côté de la console. Cela fonctionne tout aussi bien et ne vous coûtera pas grand-chose.



## Réparation des 3 LEDs Rouges

### Méthode 1 : Pose des gommess

Suite à de nombreuses questions qui reviennent régulièrement sur les forums ainsi qu'une expérience personnelle, cette partie devient alors un passage obligatoire pour beaucoup d'entre nous. Les informations ont été récoltées à droite à gauche. Cette méthode a été testée par plusieurs personnes et marche parfaitement bien.

Si vous avez une Xbox360 qui ne démarre plus ou qui a ces maudites trois LEDs rouges et que vous n'avez plus de garantie, voici comment procéder ! Tout d'abord, identifiez le code d'erreur qui correspond à votre ROD. Si vous vous retrouvez avec une erreur 0102 / 0020 / 0110 alors cette partie est faite pour vous. Au contraire, si vous avez une erreur E74, c'est soit le câble AV à changer soit le GPU.

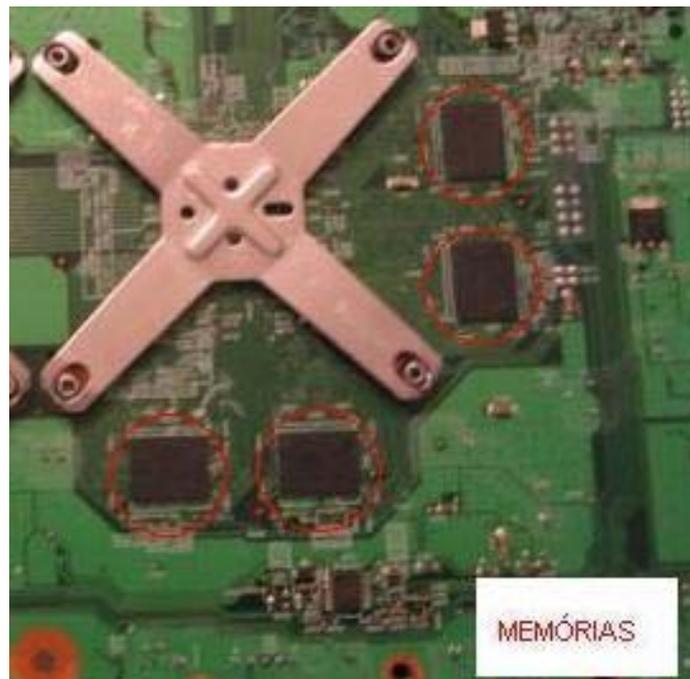
### Avant propos :

Arrêtez de ruiner vos cartes mères avec vos décapeurs thermiques, serviette ou autre méthode. Ces méthodes n'arrange pas la console et ne marche que temporairement jusqu'a rendre votre console vraiment irréparable !!!

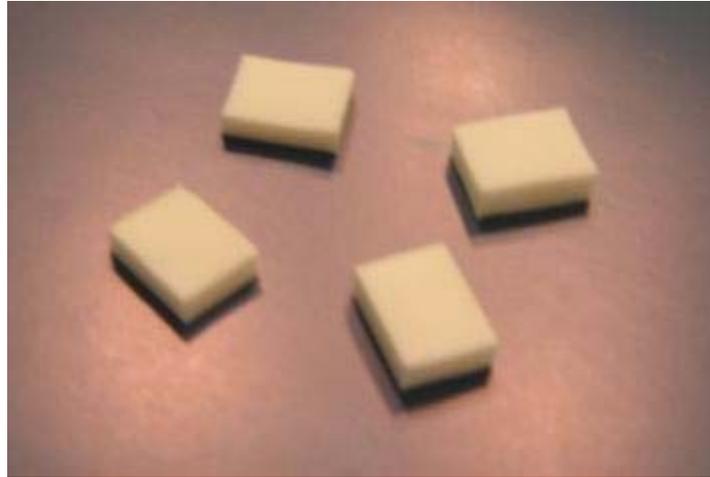
Cette méthode consiste à installer des morceaux de gomme sous la RAM de la console. En effet, il semble que les erreurs 0102 soient dues à un mauvais contact entre la RAM et la carte mère. Les bouts de gommess serviront donc à maintenir les RAMs sur la carte mère. Il est également conseillé de changer de pâte thermique.

### Procédure :

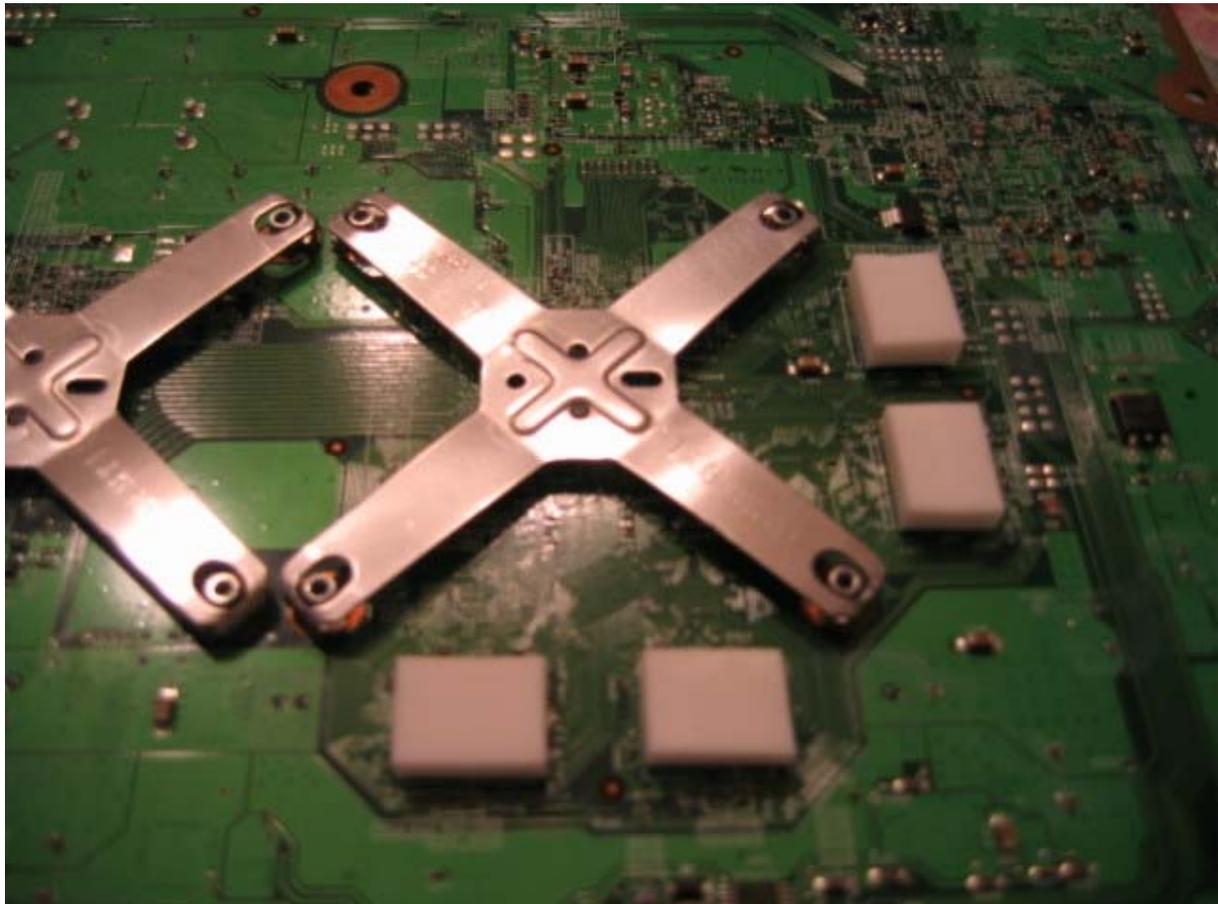
Commencez par démonter votre Xbox360 en suivant bien le tutorial (dévissez toutes les vis (noires comprises), enlevez le lecteur DVD, les ventilos et pour finir le module RF). Vous devriez vous retrouver à la fin uniquement avec votre carte mère dans les mains.



Retournez votre carte mère et vous devriez voir les RAM (il y en a quatre), entourées en rouge sur la photo. C'est donc à cet endroit que l'on va placer les morceaux de gomme. Ceux-ci doivent ne pas être trop épais ni trop mince (0.5 ou 0.6 cm semble correct). Pour les dimensions de la gomme, à peu près à la même taille que les RAMs soit 1.8 ou 1.1 environ (si cela dépasse un peu ce n'est pas trop important).



Pour les installer assez facilement, entourez vos bouts de gomme par du scotch tout autour puis appliquez-les sur la RAM de la carte mère. Le scotch est là pour éviter que les bouts de gomme n'explorent.



L'opération est terminée ! Vous pouvez pour plus d'efficacité changer la pâte thermique d'origine. Pour ceci, dévissez les croix et mettez de la pâte thermique Artic Silver dessus en ayant enlevé la pâte molle de Microsoft auparavant.

Remontez votre console. Votre carte mère va gondoler mais cela n'est pas très grave. Ensuite, deux cas de figure se présenteront : si votre console fonctionne directement alors tout est bon ! Si ce n'est pas le cas, laissez votre console allumée pendant 10 minutes en ROD puis rallumez là. Normalement, tout devrait rentrer dans l'ordre.

## Méthode 2 : Pose de dissipateurs thermiques



Cette partie vous propose de remplacer la technique des gommes par un autre système plus classique mais d'une efficacité qui a longtemps fait ses preuves sur les cartes graphiques PC.

Commençons tout d'abord par énumérer les erreurs R.O.D les plus fréquentes.

- **0022** Erreur GPU / Surchauffe GPU
- **0102** Ram ou GPU dessoudé
- **0103** Erreur CPU / Surchauffe CPU
- **0110** Erreur Mémoire / Surchauffe Mémoire

Nous allons nous intéresser plus particulièrement aux erreurs **0102** et **0110**. La RAM est un composant qui chauffe, une pièce maîtresse que les chaînes de production de Microsoft ont beaucoup négligés quant à sa dissipation thermique.

Il devient donc nécessaire voire indispensable de la refroidir au plus vite et correctement.

En effet, l'absence de système de refroidissement sur les chips RAM additionnée à la chaleur dégagée par les composants environnants, provoque à court ou moyen terme (suivant degré d'utilisation de la console), le dessoudage partiel, voire plus du composant, provoquant du même coup le fameux R.O.D ("Ring Of Death").

Et ce ne sont pas les ridicules pad thermiques que Microsoft a plaqué sur les RAMs de certaines XBox360 en retour SAV ainsi que sur des consoles à la vente, qui régleront ce problème de façon permanente.

Petite parenthèse ! Saluons tout de même la récente mise en place du nouveau système de refroidissement par « Heat Pipe » de Microsoft qui réduit plus efficacement la température du CPU/GPU, qui remplace également l'ancien système de fixation X-Clamps (les deux croix), qui perdait au fil du temps contact avec les composants qu'il était censé refroidir (CPU/GPU). Une initiative qui réduit du coup la température globale de la carte mère, et donc augmente la durée de vie de ses composants, y compris de notre chère RAM qui, outre la température qu'elle génère, a moins de surplus de chaleur dégagé par les composants avoisinants, à supporter.

Pour tous ceux qui ont une console qui n'est plus sous garantie, qui ne peuvent donc pas bénéficier du nouveau système de refroidissement (et occasionnellement des pad thermiques RAM) que Microsoft propose actuellement sur toutes les consoles en retour SAV, ainsi qu'à la vente, ceux qui ne sont pas spécialement attirés par l'aspect « rudimentaire » de la technique des gommages (mais néanmoins efficace), et qui préfèrent opter pour un système plus « académique », plus « rassurant » et de surcroît très fiable.

Cette partie s'adresse à vous...

Cette méthode étant une alternative à celle des gommages, il est nécessaire de préciser que les chips RAM doivent au préalable déjà être bien ressoudées à la carte mère avant cette opération (faites bien chauffer votre console avant de vous lancer).

Etape 1 - Ouvrir la console :

Pour ce faire je vous renvoie vers les deux tutoriaux Metagames suivants :

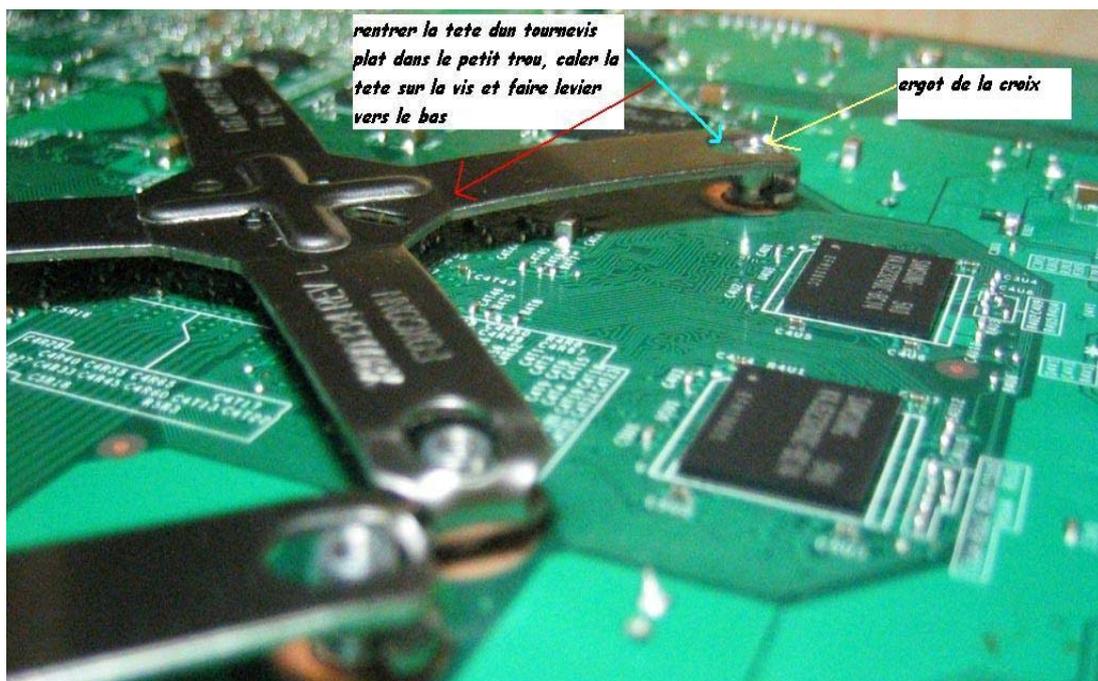
- [Tutorial N° 1](#)
- [Tutorial N° 2](#)

Considérons que c'est accompli, et que vous avez accès à la totalité de la carte mère.



Etape 2 - Démontage système fixation X-Clamps :

Ce sont les deux fameuses croix métalliques qui maintiennent le CPU et GPU en contact avec leurs ventirads respectifs. Pour les retirer, un simple petit tournevis plat suffit, qui fera ici office de levier.



On insère la tête d'un tournevis plat dans le trou indiqué sur la photo ci-dessus, on effectue ensuite un petit mouvement de levier vers le bas, en calant bien la tête du tournevis sur l'ergot métallique de la croix. Et la magie s'opère, deux pattes se déclipent en même temps. Vous libérez donc les deux ventirads aisément, dont on va à présent... s'occuper.

Etape 3 - Nettoyage ventirads CPU/GPU :

Vous avez besoin du matériel suivant :

- Une allumette.
- Alcool à 70/90° degrés, en vente dans toutes les bonnes pharmacies ou mieux [Artic Clean](#)
- Chiffon doux.

Commencez par retirer le film d'aluminium (si vous en avez un) qui se trouve sur la surface centrale du ventirad CPU, photo ci-dessous.



Retirez ensuite l'excédent de pâte sur le ventirad GPU, à l'aide de la tête de l'allumette (bout carré) en grattant délicatement. Imbibez légèrement votre chiffon d'alcool à 70/90°, et frottez toute la surface du ventirad en effectuant des mouvements circulaires. Faites exactement la même chose pour le ventirad CPU, jusqu'à obtenir ce résultat.



Les deux ventirads sont à présent propres.

Etape 4 - Nettoyage CPU/GPU :

Vous avez besoin du matériel suivant :

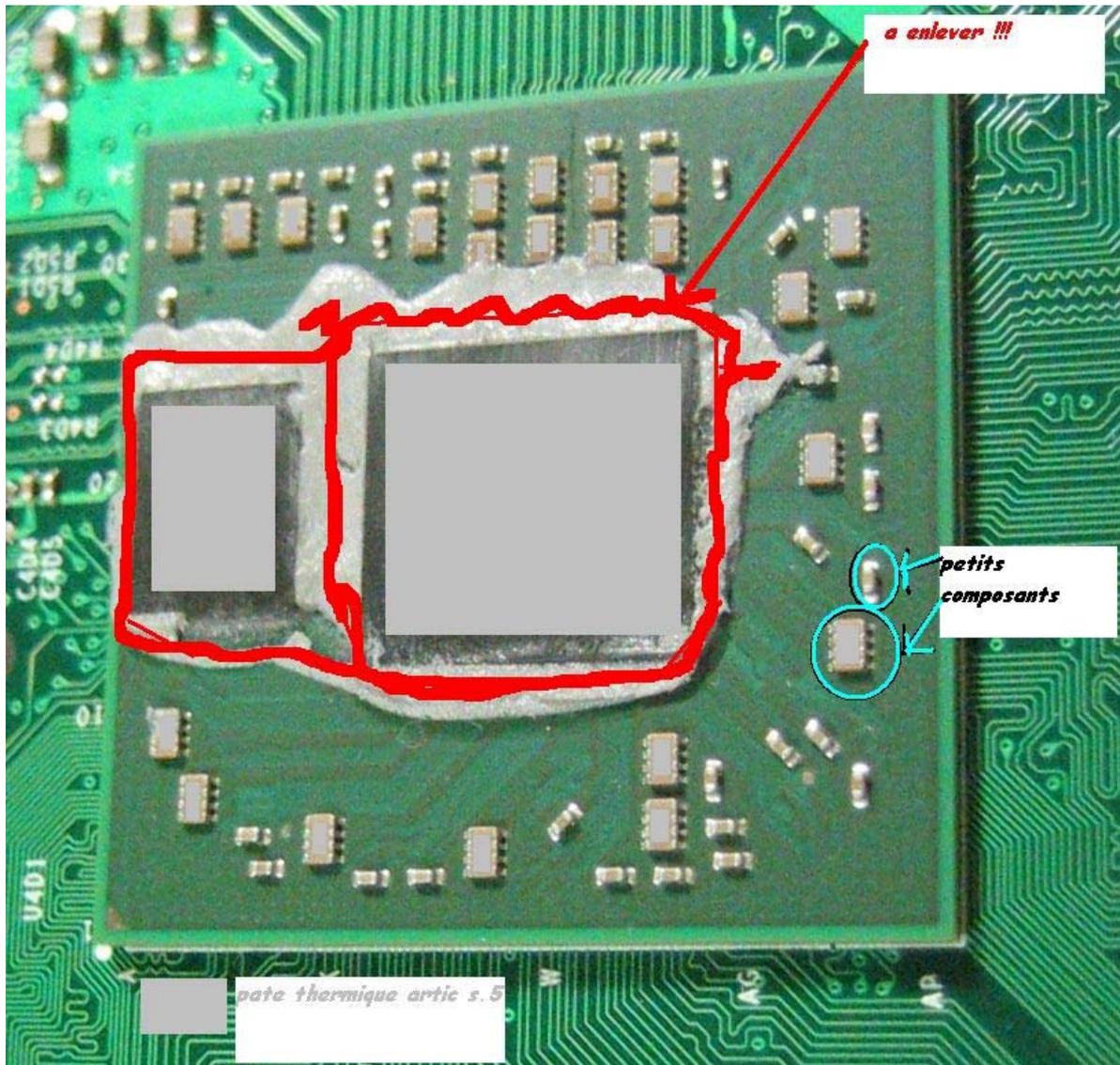
- Brosse à dents
- Alcool à 70/90 °
- Pâte thermique Arctic Silver 5 (de préférence)

Pour ôter l'ancienne pâte thermique, j'ai utilisé une brosse à dents que j'ai trempée dans de l'alcool à 70/90°, on frotte ensuite très délicatement. Cela permet de nettoyer tous les recoins des processeurs, c'est d'une efficacité redoutable. Quand vous avez estimé avoir nettoyé toute l'ancienne pâte, vérifiez bien que la surface brille de tout son éclat, et qu'on voit bien les numéros de série ainsi que le logo Microsoft Xbox. Vous devriez avoir un résultat comme ceci :



Repassez une dernière couche d'alcool à 70/90° dessus, pour s'assurer qu'aucune peluche, trace de doigt ni poussière, n'est venue s'y déposer entre-temps. Et ce sera parfaitement nettoyé, plus qu'à apposer la pâte !

Etape 5- Appliquer la nouvelle pâte thermique :

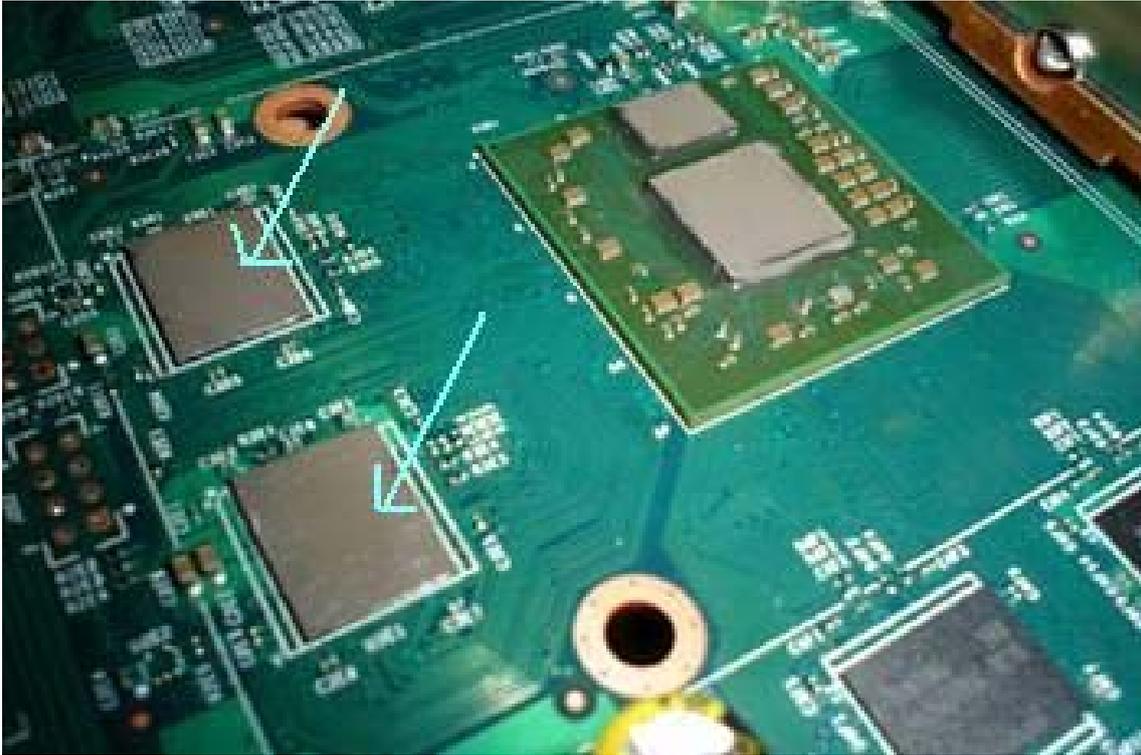


Appliquez la pâte thermique aux endroits que j'ai marqués de gris (ici sur GPU). Une petite noix de pâte suffit, la placer au centre, et l'étaler avec une carte téléphonique.

Assurez vous que la nouvelle pâte ne déborde pas sur les pattes de chaque composant, profitez en aussi pour en appliquer sur les tous petits (aussi marqués en gris sur photo).

Pour étaler la pâte sur les petits composants du CPU/GPU, j'ai utilisé l'astuce suivante : j'ai découpé un petit bout d'un sac plastique neuf (type supermarché), parfaitement propre. Je l'ai enroulé autour de mon doigt, je l'ai ensuite imprégné de pâte, et j'ai pu facilement appliquer la dose que je souhaitais (très faible) dans les petites zones difficiles. Faites-en de même pour le CPU.

Profitez-en également pour mettre un peu de pâte thermique sur les deux chips RAMs situés près du GPU, car ils sont en contact direct avec le ventirad.



Etape 6 - Appliquer joints colle Epoxy sur CPU/GPU/RAM au recto :

La colle époxy en plus d'être très résistante, a la propriété de résister à des températures élevées. Sous l'effet de la chaleur importante dégagée principalement par le CPU et le GPU, la carte mère a tendance à se voiler (elle se déforme).

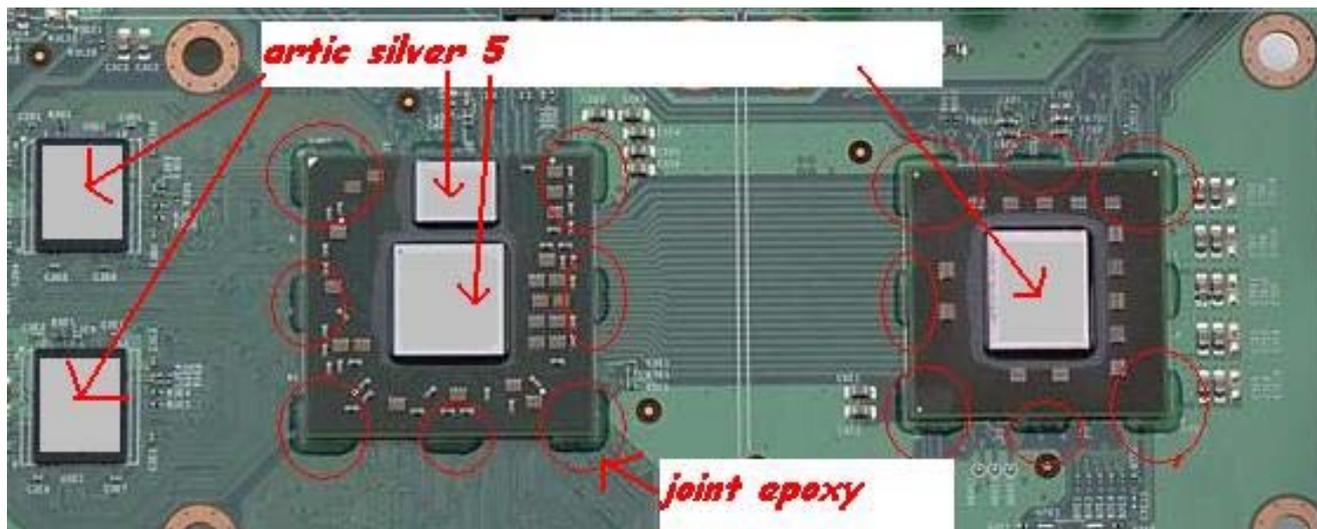
Cette déformation finit à la longue par provoquer de faux contacts entre le trinôme CPU/GPU/RAM et la carte mère, ce qui provoque inéluctablement un R.O.D. Il suffit qu'un seul de ces éléments perde le contact (dessoudage partiel, microfissures cm environnantes,..), et c'est les LEDs rouges assurées.

En appliquant plusieurs joints de colle époxy autour du CPU/GPU/RAM, on fixe radicalement ces 3 éléments à la carte mère. Ils restent donc en contact permanent avec celle-ci même si elle se gondole sous l'effet de la chaleur. Microsoft l'a bien compris et emploie désormais la colle époxy sur les cartes mères Xbox360 Elite.

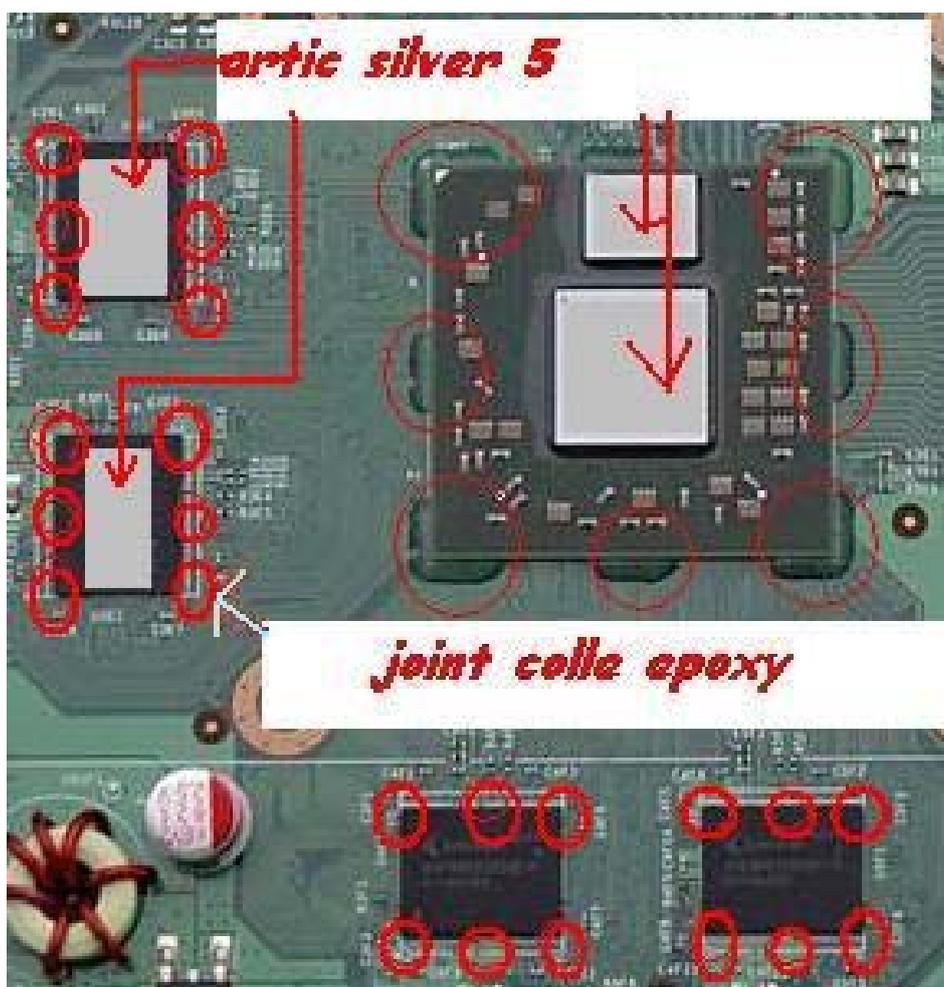
Alors pourquoi ne pas l'employer nous aussi sur nos bonnes vieilles Xbox360 ?

Vous trouverez cette colle [ici](#).

L'image suivante vous montre où placer ces fameux joints d'époxy sur CPU/GPU (attention petits joints).



Faites-en de même pour les quatre chips RAMs situés près du GPU :



Vous n'avez plus qu'à remonter les deux ventirads CPU/GPU, et à reclipser leurs croix respectives.

Le système de fixation par X-Clamps (les deux croix) n'est pas très fiable, car la pression exercée par celui-ci sur les ventilards diminue avec le temps. Le contact ventilards/CPU/GPU devient du coup faussé, et entraîne une baisse de performance en terme de dissipation thermique. Je suggère donc de le remplacer par un système de vissage traditionnel, qui fera sûrement l'objet d'un prochain tutorial.

Etape 7 - Pose des dissipateurs thermiques sur RAM au recto :

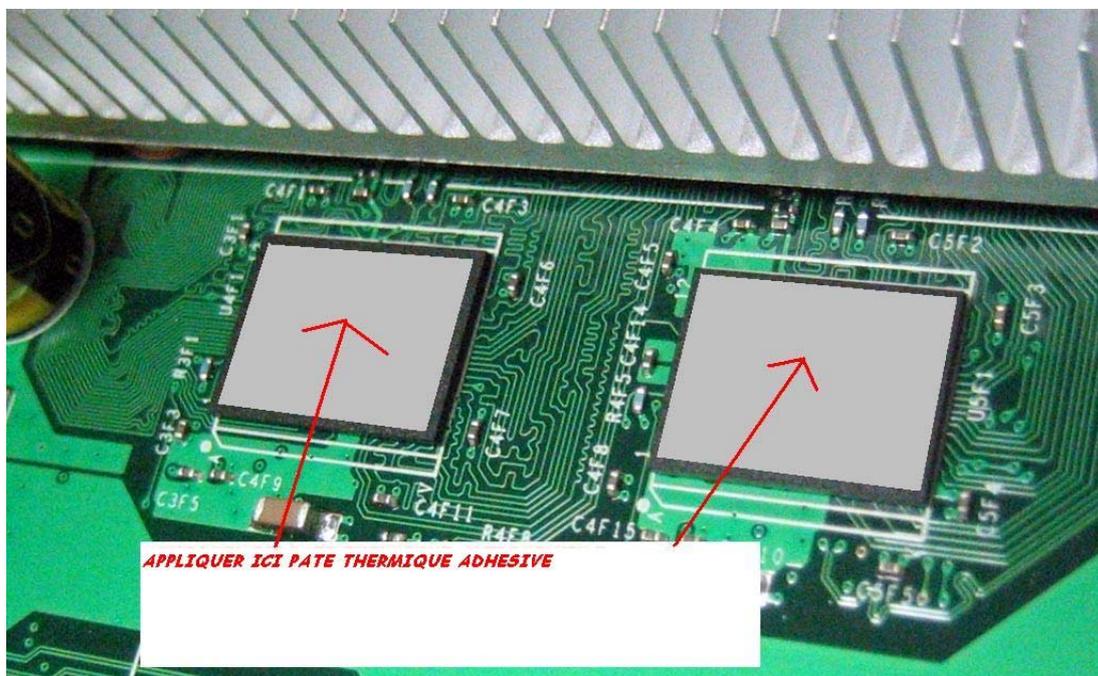
Vous avez besoin du matériel suivant :

- Six dissipateurs chips mémoire (vous les trouverez [ici](#))
- pâte thermique adhésive ([ici](#))
- Scie à métaux (si vous avez mieux)
- papier de verre

Nous allons afin de dissiper au mieux la chaleur émise par les chips mémoire, installer des dissipateurs thermiques.

Première chose, nous allons scier et ensuite poncer à l'aide du papier de verre les 6 dissipateurs, afin de les faire correspondre aux dimensions des chips RAMs (ajuster aussi la hauteur pour les chips RAMs coté verso carte mère: 3.6, 3.8 mm).

Commençons par les deux chips RAM situés en dessous du ventilard GPU. On applique dessus une fine couche de pâte thermique adhésive.

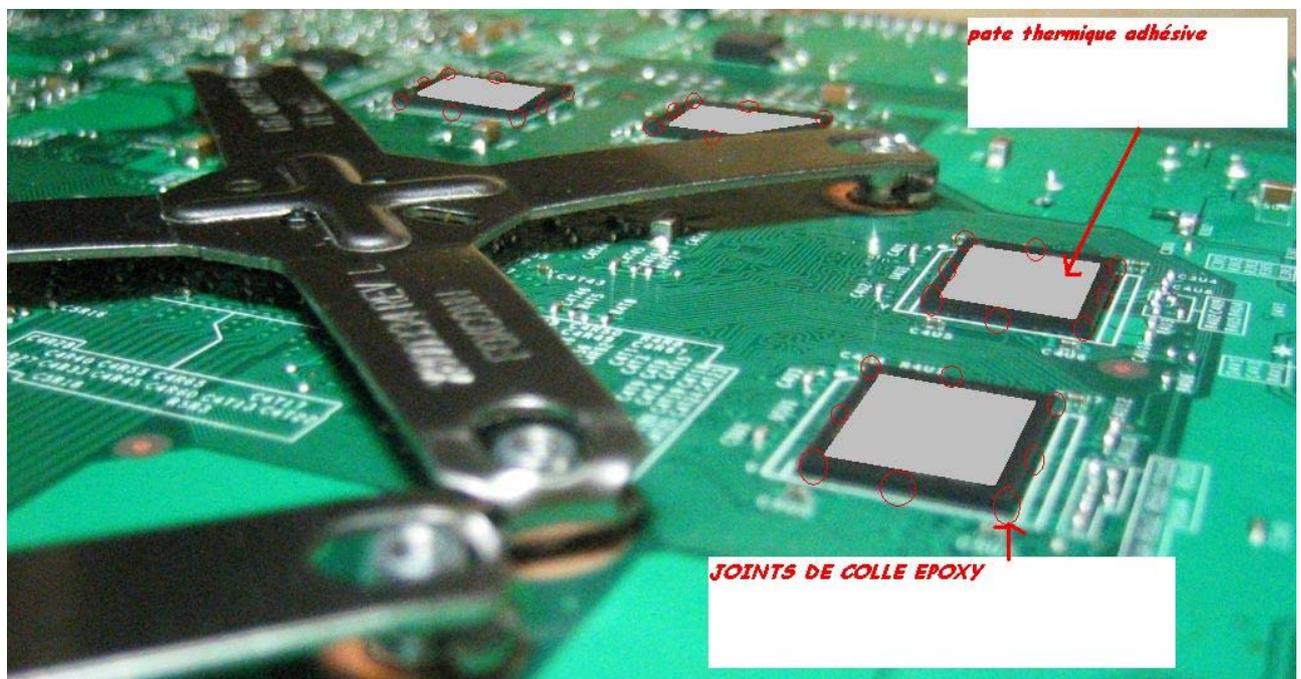


On plaque ensuite dessus les deux dissipateurs thermiques.



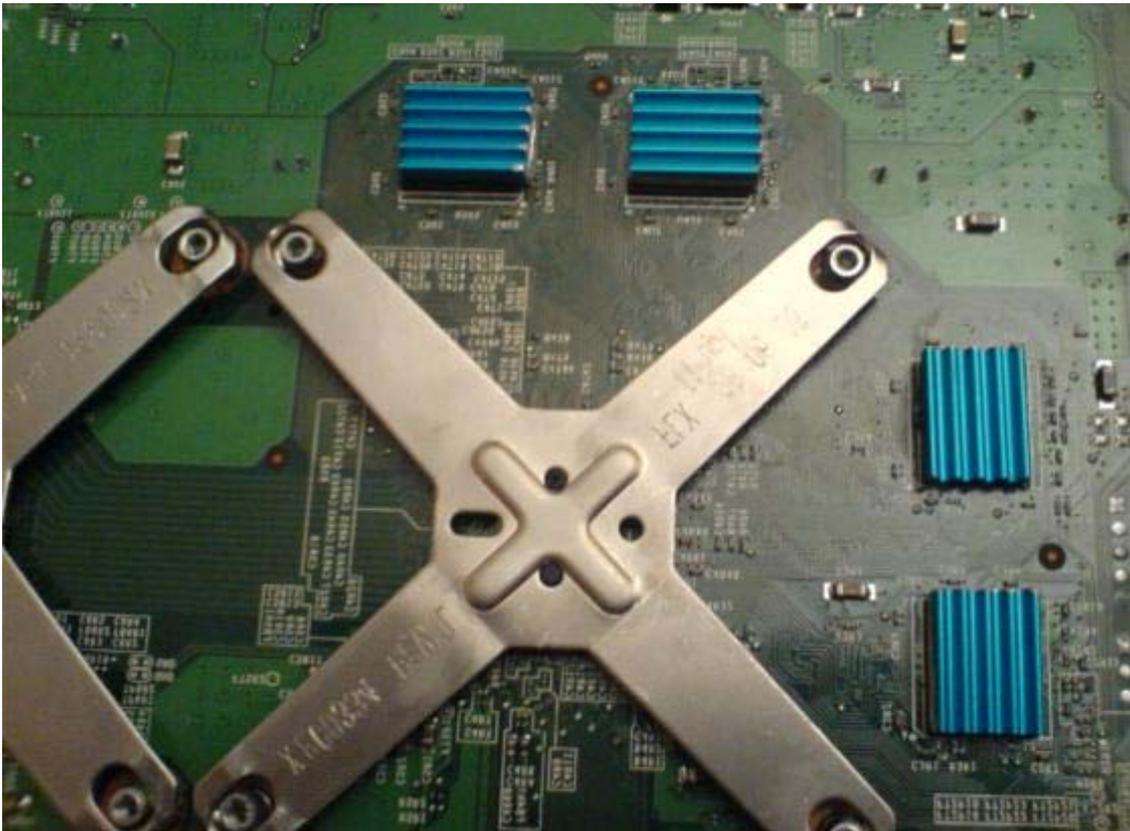
Etape 8 - Appliquer des joints de colle époxy sur la RAM coté verso :

Même principe que pour l'étape 7. N'oubliez pas la pâte thermique adhésive.



Etape 9 - Pose des dissipateurs thermiques sur la RAM coté verso :

C'est l'étape finale, qui consiste à plaquer comme indiqué à l'étape 7, les dissipateurs thermiques sur les chips rams.



Vous n'avez plus qu'à remonter la console entièrement, à la laisser chauffer, ensuite c'est que du bonheur !

J'ai regroupé dans cette partie toutes les techniques connues qui me paraissent être les plus efficaces afin de remédier de façon durable à ce problème de R.O.D.

Cette méthode, que je préconise, est à mon sens supérieure à celle des gommes, car cette dernière comporte les faiblesses suivantes :

- Risque d'égrainage, éclatement de la gomme (gomme blanche)
- Pas de pâte thermique entre la gomme et le chip RAM mais scotch, glue...
- Gomme, ce polymère dissipe mal ou peu la chaleur.
- R.O.D ou ventilos qui s'affolent si épaisseur gommes trop épaisse.
- Trouver bon degré de serrage/desserrage des vis de la coque.
- Risque d'endommagement permanent de la ram en cas de surchauffe prolongée de celle-ci. (Je m'explique, bien maintenue par la pression des gommes, la ram continue quoi qu'il arrive de faire son travail. En cas de surchauffe de celle-ci, elle ne pourrait donc plus se désolidariser de la carte mère (dessoudage), ce qui l'empêcherait bien entendu de continuer à fonctionner et la sauverait du coup d'une mort certaine.)

## Test du kit 360 RROD Fix de la Team Xecuter

Ce tutorial a pour objectif de vous expliquer comment utiliser le tout nouveau 360 RROD Fix de le Team Xecuter destiné à réparer votre console Xbox 360 victime des célèbres trois LEDs rouges.

Nous ne parlerons pas de changement de pâtes thermiques sous le GPU car plusieurs tutoriaux sont disponibles. Il faut savoir que plusieurs erreurs peuvent se dissimuler sous ces fameuses trois LEDs rouges, il vous faudra donc avant tout identifier votre code erreur pour savoir si le 360 RROD Fix est adapté à votre panne. Vous pouvez vous [aider de ce guide si vous ne savez](#) pas comment procéder.

Notez que ce kit est fortement inspiré de la méthode des gommes puisqu'il agit exactement de la même manière, c'est à dire en exerçant une pression sur les RAMs, la seule différence reste la matière de ces fameuses gommes thermiques, puisqu'elles semblent être beaucoup plus résistantes que des gommes basiques et de plus, elles aident à dissiper la chaleur.

Temps de réalisation : 45 minutes - Difficulté : Intermédiaire

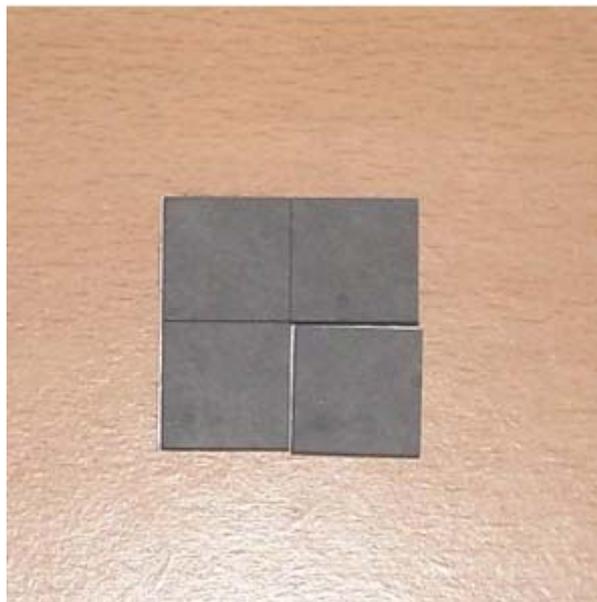
Présentation :

Vous pouvez trouver deux kits :

- 1 pour une seule réparation ;
- 1 autre pour dix réparations.

Kit 1 réparation :

Avec seulement quatre gommes thermiques au lieu de quarante :



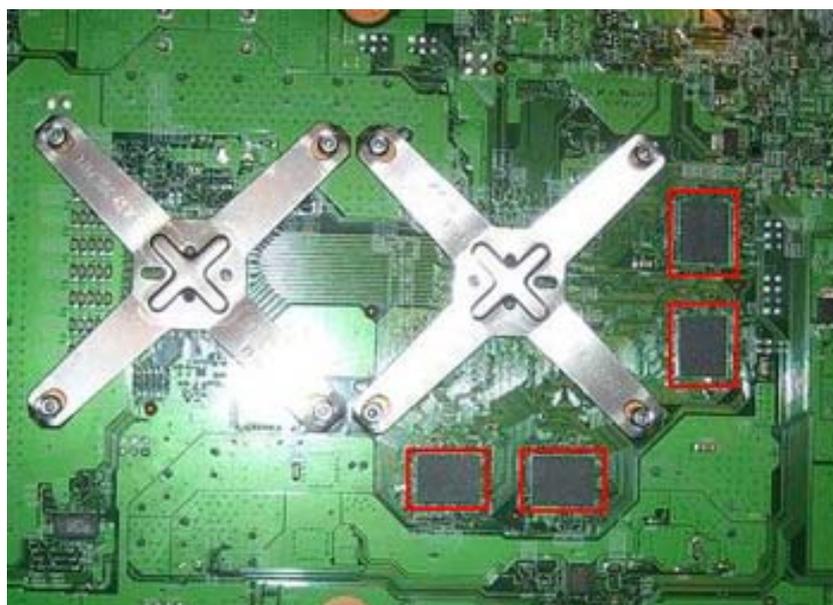
Kit 10 réparations :

Comme vous pouvez le voir sur la photo ci-dessous, le kit est relativement simple puisqu'il s'agit de quarante gommes thermiques et de deux tournevis TORX de taille 8 et 10 pour pouvoir démonter la console :

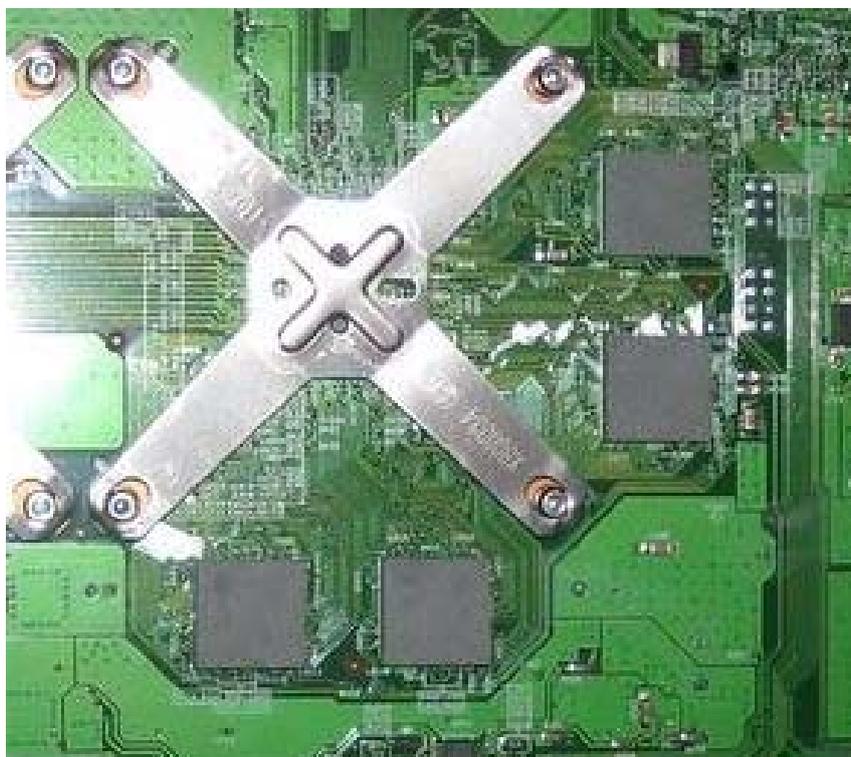


Mise en place :

Il suffit de démonter complètement la console afin de pouvoir retirer la carte mère de la Xbox360 et ainsi localiser les RAMs. [Vous pouvez suivre ce guide au besoin](#). Une fois la console démontée, vous allez pouvoir localiser les RAMs (entourées en rouge sur la photo) sur lesquelles il faut coller les gommes thermiques.



Il vous suffit de vous munir des gommés thermiques fournies dans le kit et d'en poser une sur chacune des quatre RAMs de votre carte mère.



Il ne reste plus qu'à tout remonter et d'allumer la Xbox360. Si les trois LEDs rouges sont toujours présentes, laissez la console allumée pendant 15/20 minutes et redémarrez là. Normalement tout devrait repartir, comme dans notre test.

Ce produit se révèle très intéressant, les garanties de Xbox360 continuant à se finir alors que les trois LEDs rouges, elles, se font de plus en plus nombreuses. Les gommés thermiques sont pré-découpées ce qui évite de perdre des heures à trouver la bonne épaisseur, la matière dans laquelle elles ont été conçues favorise la dissipation de la chaleur. On sait que la chaleur est avant tout la première responsable de ces problèmes et de plus, les gommés semblent être fabriquées pour durer et non être remplacées tous les mois. Le prix reste plus que raisonnable quand on connaît le prix d'une gomme à crayon qu'il faudra probablement changer peu de temps après.

Remerciements :

Tutorial réalisé par : yoannd26  
Sample envoyé par [Divineo](#)

Vos impressions sur le forum, dans ce [topic](#).

## Dumper la NAND, la clef CPU et le 1BL

Cette partie va vous expliquer point par point comment dumper, par l'intermédiaire de Linux Gentoo, les fichiers importants de votre console que sont la NAND, la clef CPU et le 1BL.

**La clef CPU** est propre à chaque console.

**La clef 1BL** est identique à toutes consoles.

**La NAND** est propre à chaque console, chaque kernel, région...

**Si vous ne voulez QUE récupérer votre clef CPU, passer directement à l'étape 3.**

Ce qu'il vous faut :

- une Xbox360 de version de kernel 4532 ou 4548.
- un câble Ethernet croisé
- un clavier et souris USB
- un PC avec Windows
- le pack [dumps1](#) comprenant : l'application gratuite **winscp403.exe**, les fichiers **dump32** et **dump32.c** et le pack [tmbincdump](#) comprenant les fichiers : **tmbincdump-read2**, **tmbincdump-read3**, **tmbincdump-read2.c** et **tmbincdump-read3.c**.

Etape 1 : La mise en place physique

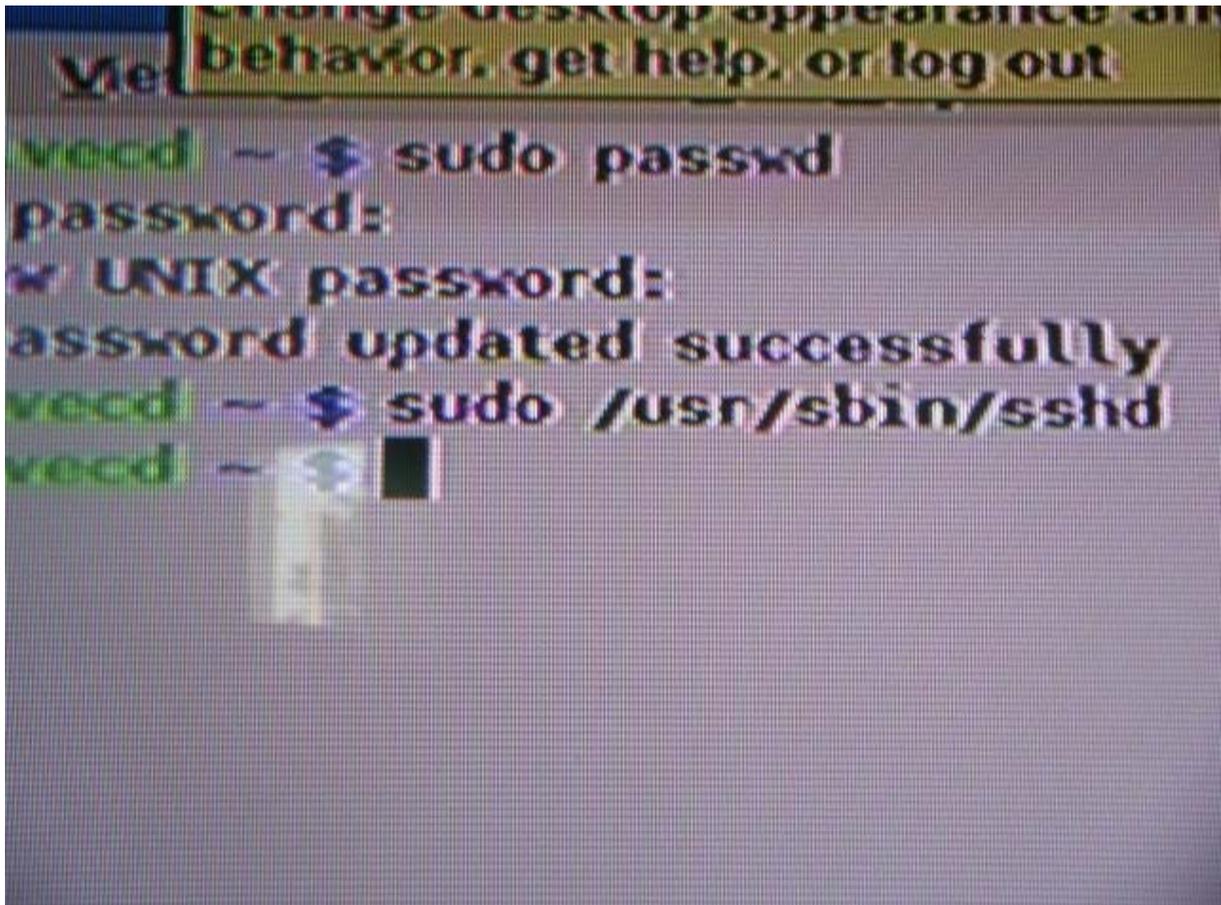
- Créez une connexion Ethernet entre votre console et votre PC
- Lancez Linux Gentoo sur votre console (connectée à votre PC), pour se faire suivez ce tutorial : [ici](#). **Prenez soin de bien prendre le CD Live de Gentoo Beta 2 et non pas le Beta 1 sinon cela ne fonctionnera pas.**

Etape 2 : La mise en place logicielle

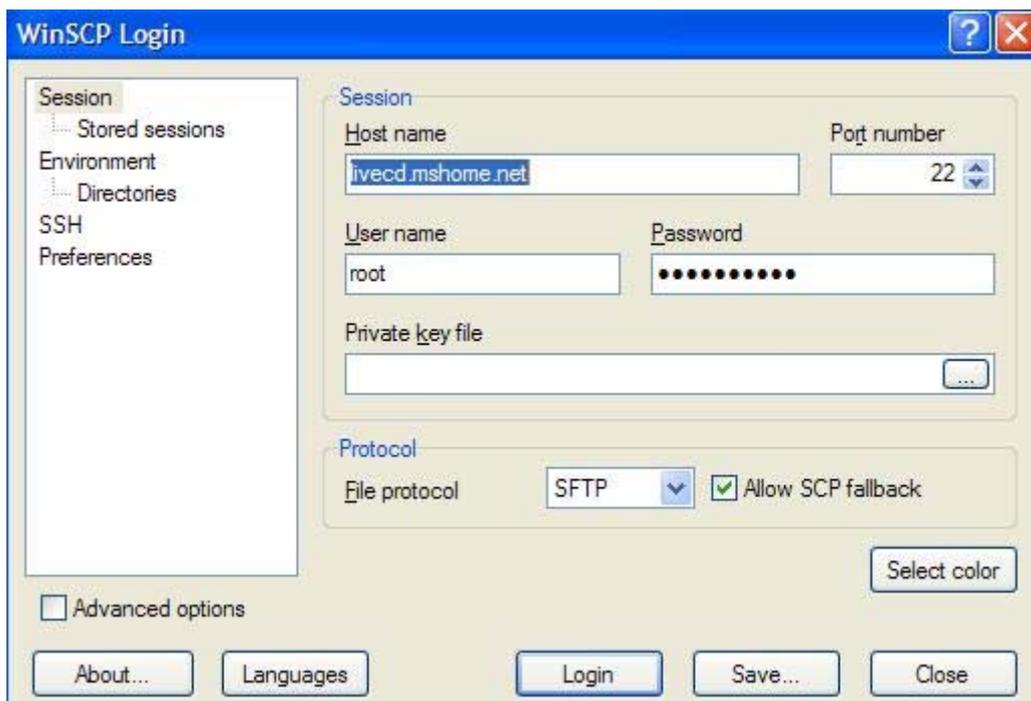
Maintenant que tout est connecté, il faut préparer les bécane pour l'échange de données. Sachant que tout ce que vous écrivez de votre PC vers votre console sera automatiquement effacé à la future extinction de la console.

- Sur votre console, allez dans « Applications\Accessories\Terminal »
- Une fenêtre s'est ouverte, en vert ce que vous devez avoir tapé et en bleu ce que la fenêtre affiche :

```
gentoo@livecd ~ $ sudo passwd
New UNIX password : mylongpwd
Retype new UNIX password : mylongpwd
passwd: password updated successfully
gentoo@livecd ~ $ sudo /usr/sbin/sshd
gentoo@livecd ~ $
```



Note : le clavier est reconnu est QWERTY et non pas en AZERTY, pour écrire **passwd** faites **pqsszd** et pour écrire **mylongpwd** il faut taper les touches **,ylongpzd**  
Gentoo est alors en attente de connexion avec le PC. Sur le PC, lancez **WinSCP**, remplissez les fenêtres comme ci-dessous et mettez **mylongpwd** en Password puis faites **Login** :



On vous demande alors le password, tapes deux fois : **mylongpwd**, on vous demande alors de changer de password, tapez deux fois : **mysecondpwd**.

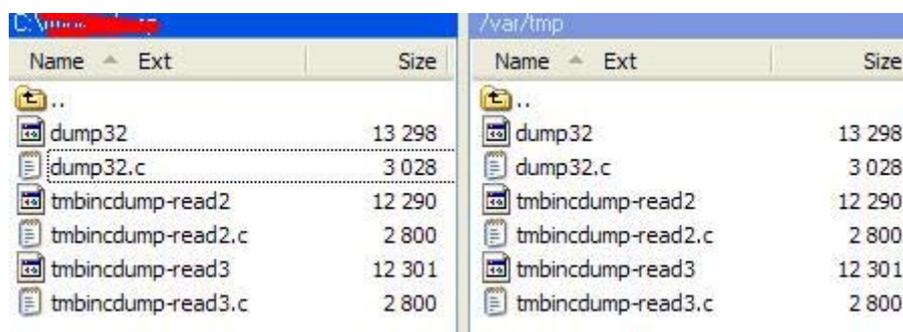
Maintenant, la connexion entre le PC et la Xbox360 doit être ouverte et la fenêtre ci-dessous à du s'ouvrir, avec à gauche l'environnement PC et à droite l'environnement console :



### Etape 3 : Les dumps

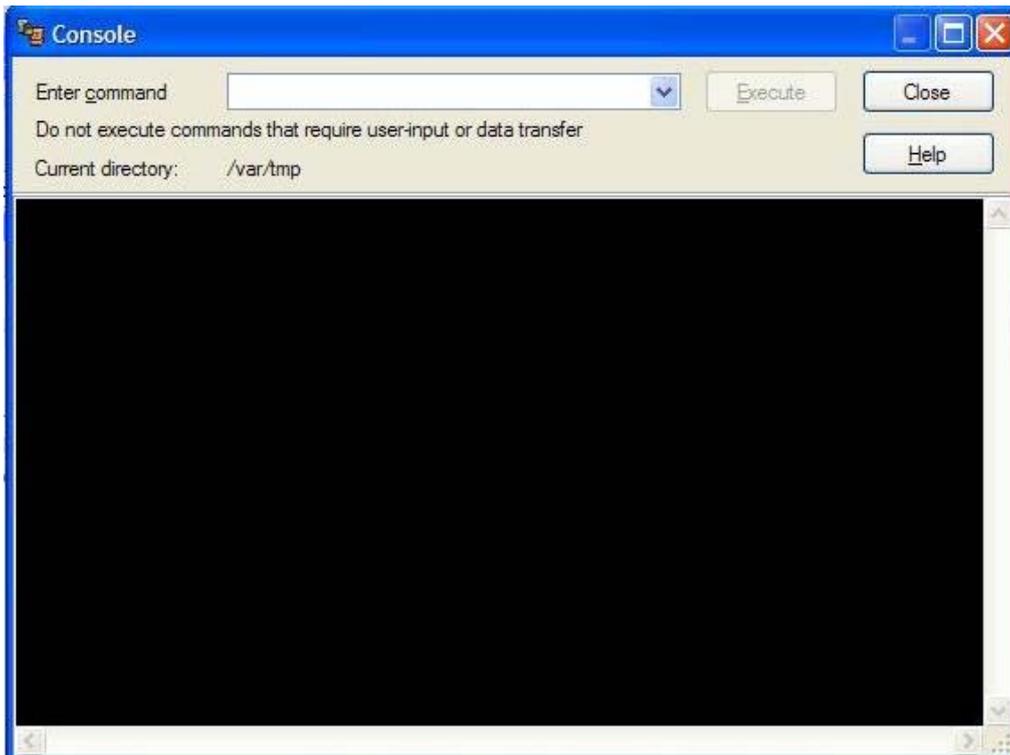
Maintenant, nous allons dumper la NAND, la clef CPU et le fichier IBL tout d'abord dans la RAM de la console puis sur un dossier de son PC.

Faites un copier-coller des fichiers **dump32**, **dump32.c**, **tmbincdump-read2**, **tmbincdump-read3**, **tmbincdump-read2.c** et **tmbincdump-read3.c** de votre PC vers l'emplacement de votre console **/var/tmp** :



### 3a : Dumps de Fuses.txt et IBL.bin

Sur **WinSCP**, faites CTRL+T, une fenêtre noire s'ouvre en plus :



Dans « Enter command », tapez **chmod u+x ./dump32** puis « Execute ». Tapez ensuite **sudo ./dump32** puis « Execute ». Un message d'erreur apparaît, négligez le. Les dumps Fuses comprenant la clef CPU et celui du 1BL et celui de la NAND s'effectuent alors et s'enregistrent en **/var/tmp** :

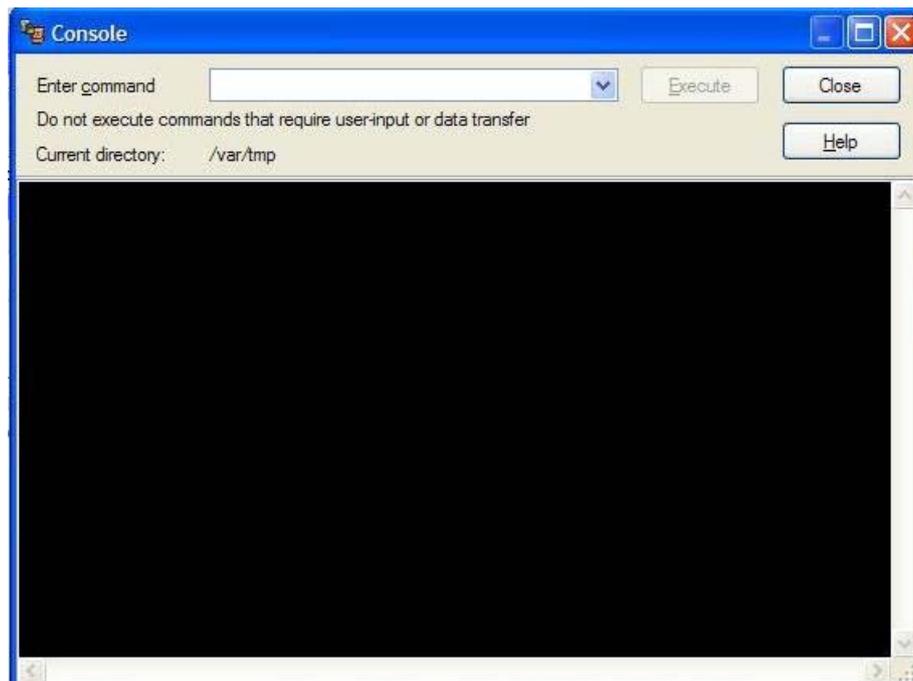


Faites un copier-coller des fichiers Fuses.txt et 1BL fraîchement dumpés en **/var/tmp** sur un dossier de votre PC. **Effacez le fichier NAND.bin car il est corrompu.**

3b : Dumps de la NAND.bin

La dump de la NAND va se faire en deux étapes. La première par le code **tmbincdump-read2** et la seconde par le code **tmbincdump-read3**.

Sur **WinSCP**, faites CTRL+T, une fenêtre noire s'ouvre en plus :



Dans “Enter command”, tapez **chmod u+x ./tmbincdump-read2** puis “Execute”. Tapez ensuite **sudo ./tmbincdump-read2** puis “Execute”.

Refaites dans “Enter command” **chmod u+x ./tmbincdump-read3** puis “Execute” et tapez ensuite **sudo ./tmbincdump-read3** puis “Execute”. Maintenant, vous avez un fichier nommé **tmbincdump.bin** en **/var/tmp**, c'est la NAND. Faites un copier-coller du fichier fraîchement dumpé en **/var/tmp** sur un dossier de votre PC. Voilà ce que vous devriez avoir une fois les dumps et transferts réalisés :

tmbincdump-read3.c	3 Ko
tmbincdump-read3	13 Ko
tmbincdump-read2.c	3 Ko
tmbincdump-read2	13 Ko
tmbincdump.bin	16 896 Ko
FUSES.TXT	1 Ko
dump32.c	3 Ko
dump32	13 Ko
1BL.BIN	32 Ko

Maintenant, vous pouvez déconnecter votre console à votre PC et éteindre le xbox360.

3' : Autre méthode de dump (rapide) de votre clef CPU

Ce paragraphe est là pour ceux qui ne veulent récupérer QUE leur clef CPU.

1/ [Téléchargez cette ISO](#) et gravez-le (sur un CD-RW de préférence) avec CloneCD.

2/ Connectez le câble RJ45 de votre PC à votre XBox360.

3/ Allumez votre console et lancez le jeu patché King Kong puis pressez START.

4/ King Kong est éjecté. Insérez alors le CD fraîchement crée.

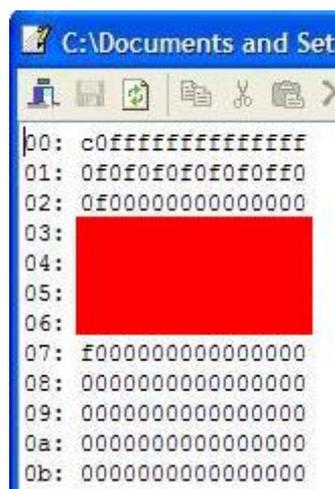
5/ Attendez une minute environ et cliquez [ICI](#). Récupérer en copier-collant les eFuses et donc la clef CPU.

Une vidéo est disponible [ici](#).

Tutorial original : [Reading your Xbox 360 eFuses for dummies de arisme](#)

Etape 4 : Descriptifs

- la **clef CPU** : comme vous avez du voir sur un des screenshots, la clef CPU est contenue dans le fichier FUSES.TXT. Ouvrez ce fichier avec le Bloc-Note Windows, la clef se situe entre les lignes 3 et 6 incluses :



```
C:\Documents and Set
|00: c0fffffffffffffff
01: 0f0f0f0f0f0f0f0
02: 0f00000000000000
03: 
04: 
05: 
06: 
07: f000000000000000
08: 0000000000000000
09: 0000000000000000
0a: 0000000000000000
0b: 0000000000000000
```

Gardez-la précieusement.

- le **tmbincdump.bin** (la NAND) : en l'ouvrant avec un éditeur hexadécimal, sa taille est de 17 301 504 octets et il devrait apparaître ceci en premières lignes :

```
|_0.`.....  
|. 2004-2005 Micr  
|osoft Corporatio  
|n. All rights re  
|served.....  
|.....  
|.....@.
```

- le **1BL.bin** : en l'ouvrant avec un éditeur hexadécimal, il devrait apparaître ceci en premières lignes :

```
|_A.....|.  
|. 2004-2005 Micr  
|osoft Corporatio  
|n. All rights re  
|served. Do not u  
|nlawfully hack,  
|circumvent, reve  
|rse engineer, mo  
|difv or copv....
```

#### Etape 5 : Les remerciements

Merci à **openxdkman** de Xbox-Scene pour son guide et son aide, **xam1311** pour la traduction de ce guide, **cpasjuste** pour son CD Live Gentoo et aux fabuleux hackers de xbh (**TS**, **tmbinc** et les autres). Merci à **zouzzz** pour ce fabuleux travail aussi.



## 2) Ma console a une version de kernel inférieure à 4532, comment faire ?

Il faut que vous upgradiez votre console en 4532. Pour cela téléchargez la mise à jour 4532 disponible [ici](#). Gravez-la sur un CD ou DVD et insérez la galette dans votre console. La mise à jour s'effectue alors toute seule.

## 3) Flasher le lecteur de la XBox360

En fonction de votre type de lecteur : Hitachi ou Samsung (les BenQ n'ont pas de version de kernel 4532 ou 4548), choisissez le tutorial du forum le mieux adapté.

## 4) Quel jeu King Kong acheter ?

Je vous conseille de prendre la version du jeu la plus vieille que vous trouverez car les versions plus récentes ne se lancent pas une fois patché, aussi évitez la version « Classic ».



Le King Kong de la photo est une version qui ne boote pas une fois patchée.

## 5) Patcher votre .iso ou .dvd de King Kong

Faites une copie de sauvegarde Stealth de votre jeu en .iso ou .Dvd. Maintenant, il vous faut patcher votre copie de sauvegarde. Pour cela, reportez-vous à ce [tutorial](#). Ensuite, gravez l'image patchée.

## 6) Quel CD Live de Linux dois-je prendre ?

Téléchargez le CD Live adéquat en fonction de votre lecteur et gravez le sur un CD ou DVD : pour [Hitachi](#) ou pour [Samsung](#)

## 7) Comment lancer le CD Live ?

Allumez votre console et insérez la copie de sauvegarde patchée de King Kong. Au menu du jeu, appuyez sur Start, le tiroir DVD s'ouvre et placez le CD Live. Quelques secondes après, Linux boote. Il faut faudra néanmoins un clavier et une souris en USB.



Une vidéo : [Youtube](#)

Huit liens pour se tenir au jus des avancées :

- <http://www.xboxhacker.net> : lisez mais ne postez pas (sauf si vous avez des avancées à faire connaître)
- <http://www.360mods.net>
- <http://www.xboxscene.com>
- <http://www.free60.org>
- <http://gbonx.free.fr> de **bonx**, membre du forum
- <http://mydedibox.fr> de **cpasjuste**, membre du forum
- <http://www.infectus.biz>
- <http://beta.ivancover.com>

Neuf topics/tutoriaux du forum intéressants à suivre ou à connaître :

- [Downgrade/Upgrade avec puce Infectus](#)
- [Dump De la Nand Avec Linux](#)
- [Flash Tool : les dernières versions](#)
- [Comment installer Ubuntu sur son Hdd \(version anglaise\)](#)
- ["Downgrade" De Profil Pour Jouer sur console non mise à jour](#)
- [Downgrade Sans Dump De Nand Inférieur](#)

## Liste des jeux demandant un kernel inférieur au 4548

Je ne serai tenu en aucun cas responsable d'une quelconque mise à jour.

### A

Amped 3

### B

Blazing Angels : Squadrons of WWII

Burnout : Revenge

Bionicle Heroes

Battlefield 2 : Modern Combat

Bomberman Act : Zero

### C

Call of Duty 2

Condemned : Criminal Origins

Call of Duty 3 : En marche vers Paris

Cars

Coupe du Monde de la FIFA 2006

Chromehounds

### D

Dynasty Warriors 5 Empires

Dead Rising

Dead Or Alive Xtreme 2

Dead or Alive 4

### E

Eragon

Enchanted Arms

### F

Final Fantasy XI

Football Manager 2006

Far Cry Instincts Predator

Fight Night Round 3

Full Auto

FIFA 06 : En route pour la Coupe du Monde de la FIFA

FIFA 07

Football Manager 2007

F.C. Manager 2007

F.E.A.R.

### G

Gun

Gears of War

### H

Hitman : Blood Money

**I**

Import Tuner Challenge

**J**

Just Cause

**K**

Kameo : Elements of Power

King Kong

**L**

Le Parrain

LEGO Star Wars II

Les Rebelles de la Forêt

Lost Planet

Le Seigneur des Anneaux : La Bataille pour la Terre du Milieu II

**M**

Marvel : Ultimate Alliance

MotoGP '06

Madden NFL 06

**N**

NBA 2K6

NHL 2K6

NBA Live 06

Need For Speed Most Wanted

Madden NFL 07

NHL 07

Ninety-Nine Nights

NBA 2K7

NBA Live 07

NHL 2K7

Need for Speed Carbon

**O**

Over G Fighters

**P**

Perfect Dark Zero

Project Gotham Racing 3

Phantasy Star Universe

Pro Evolution Soccer 6

Prey

**Q**

Quake 4

## **R**

Ridge Racer 6  
Rumble Roses XX

## **S**

Saints Row  
Samurai Warriors 2  
Sonic the Hedgehog  
Superman Returns  
Splinter Cell : Double Agent  
Star Trek : Legacy

## **T**

The Elder Scrolls IV : Oblivion  
The Outfit  
Tomb Raider Legend  
The Elder Scrolls IV : Oblivion - Chevaliers des Neuf  
Tiger Woods PGA Tour 07  
Tom Clancy's Rainbow Six : Vegas  
Tony Hawk's Project 8  
Top Spin 2  
Tony Hawk's American Wasteland  
Table Tennis  
Tiger Woods PGA Tour 06  
Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter  
Test Drive Unlimited

## **V**

Viva Piñata

## **W**

World Snooker Championship 2007  
WWE SmackDown ! Vs. RAW 2007

## **X**

X-Men : Le Jeu Officiel  
Xbox Live Arcade Unplugged Volume 1

## Patcher King Kong avec Shader.bin

Cette partie concerne le patchage du jeu King Kong. Ce patch permet à ceux qui ont une XBox360 avec **Kernel 4532** ou **4548** de lancer des homebrews sur leur bécane.

- 1) Créez un dossier nommé **Patch** en racine de votre disque dur.
- 2) Dans ce dossier, placez-y votre ISO de King Kong nommé le King.iso et [ceci](#)
- 3) Dans C:\Windows\system32, collez le fichier **cygwin1.dll**.
- 4) Lancez une invitation de commande :



- 5) et dirigez-vous à la racine de C (avec *cd..*) :



- 6) Entrez dans le dossier **Patch** (avec *cd patch*) :



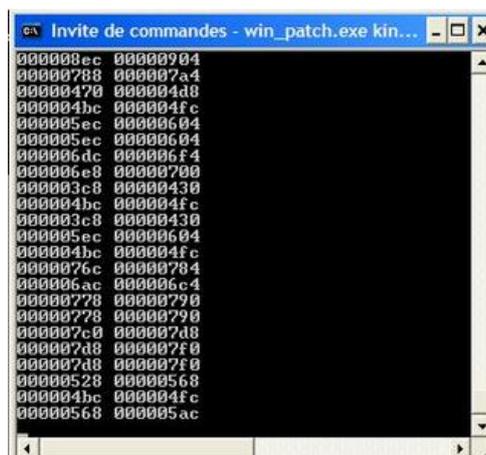
7) Tapez la ligne de commande suivante : win\_patch.exe king.iso puis « Entrée »



```
GA Invite de commandes
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

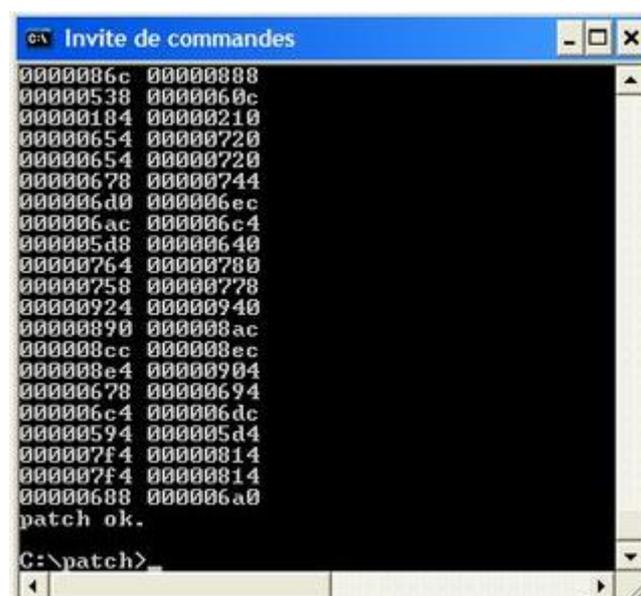
C:\Documents and Settings\romu>cd..
C:\Documents and Settings>cd..
C:\>cd patch
C:\patch>win_patch.exe king.iso_
```

Des lignes défilent tels que celles-ci :



```
GA Invite de commandes - win_patch.exe kin...
000008ec 00000904
00000788 000007a4
00000470 000004d8
000004bc 000004fc
000005ec 00000604
000005ec 00000604
000006dc 000006f4
000006e8 00000700
000003c8 00000430
000004bc 000004fc
000003c8 00000430
000005ec 00000604
000004bc 000004fc
0000076c 00000784
000006ac 000006c4
00000778 00000790
00000778 00000790
000007c0 000007d8
000007d8 000007f0
000007d8 000007f0
00000528 00000568
000004bc 000004fc
00000568 000005ac
```

Pour arriver à ça :



```
GA Invite de commandes
0000086c 00000888
00000538 0000060c
00000184 00000210
00000654 00000720
00000654 00000720
00000678 00000744
000006d0 000006ec
000006ac 000006c4
000005d8 00000640
00000764 00000780
00000758 00000778
00000924 00000940
00000890 000008ac
000008cc 000008ec
000008e4 00000904
00000678 00000694
000006c4 000006dc
00000594 000005d4
000007f4 00000814
000007f4 00000814
00000688 000006a0
patch ok.
C:\patch>_
```

Ca y est votre jeu est patché, vous n'avez plus qu'à gravé votre galette avec Clone CD.

## **Technique du « Time Attack »**

Cette partie est une traduction/modification du tutorial réalisé par RobinsOD par Zouzzz.

### Downgradez votre XBox360

#### Introduction :

Pendant le processus de boot, la XBox360 exécute plusieurs contrôles sur le contenu de la flash pour nous empêcher de le downgrader et donc d'exploiter des versions vulnérables de l'« Hyperviseur » qui nous permettent d'obtenir la clef CPU propre à chaque console. En utilisant l'Infectus et quelques outils logiciels simples nous pouvons shunter un des contrôles (l'authentification 2BL) et downgrader à la première version de kernel.

Le downgrade se fait en deux étapes. D'abord, il vous faut créer le fichier « downgrader » qui est créé en combinant des données d'un de vos dump et d'un ensemble de dossiers du 2.0.1888 (ces derniers sont trouvables dans « les endroits habituels »). Pour que le Kernel soit downgradé en 2.0.1888 et il est nécessaire de recréer les fichiers systèmes 2.0.1888.

Une fois qu'une image a été créée et chargée dans la console, l'application nommée « Downgrader » est utilisée pour rechercher un « bon » 2BL hash qui convient à la console et nous permettra alors de charger les firmwares plus anciens. Vous pourrez alors mettre à jour votre console à une version vulnérable (4532 ou 4548) et aussi obtenir la clef CPU de votre XBox360.

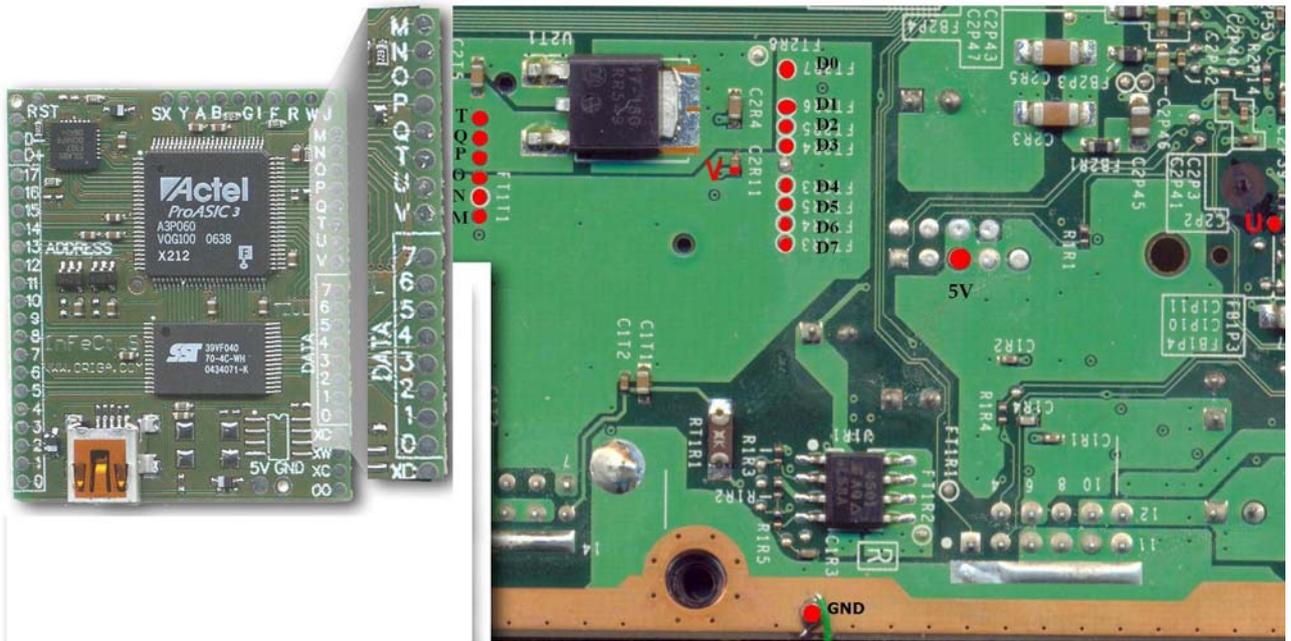
#### Avant de commencer... :

Ce que vous devez avoir :

- une Xbox360 pucée avec l'Infectus et son AddOn
- l'application Degraded (Degraded.exe)
- le « Downgrade Tool » (iDGTTool.exe, Infectus.dll et SiUSBXp.dll)
- le dossier nommé 1888.FS.rar
- un dump du flash de votre console obtenu avec l'Infectus.

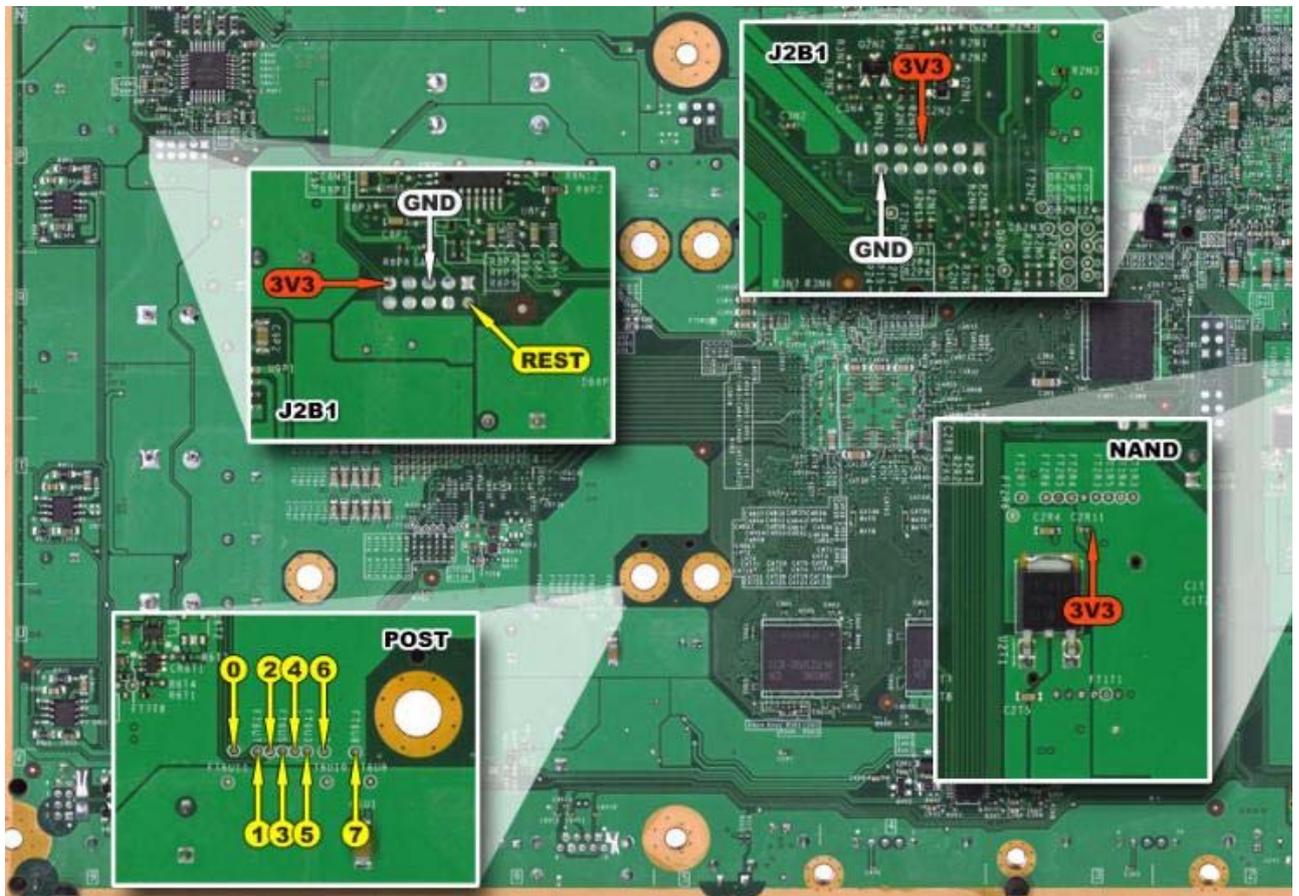
#### Comment poser l'Infectus ?

Voici le schéma pour poser votre puce :



Vue plus large : [http://www.infectus.biz/diagrams/Xbox360\\_1b.JPG](http://www.infectus.biz/diagrams/Xbox360_1b.JPG)

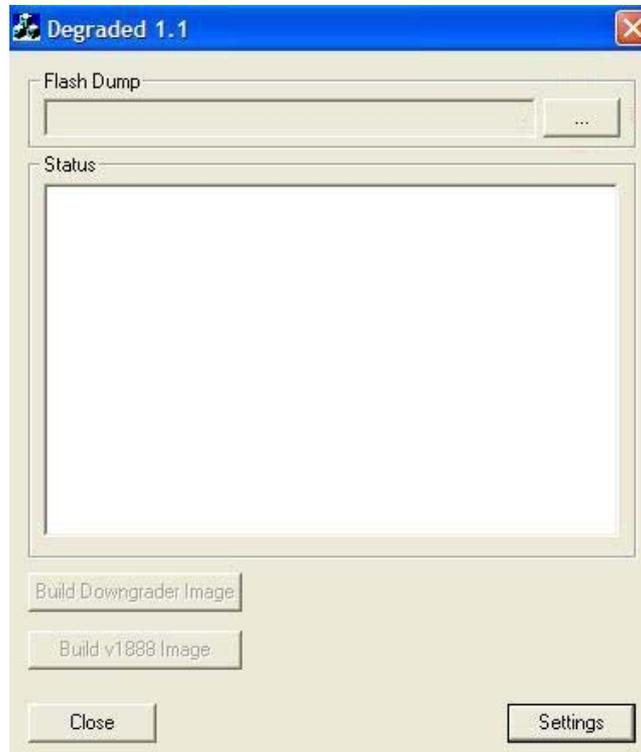
Comment poser l'Add-On ?



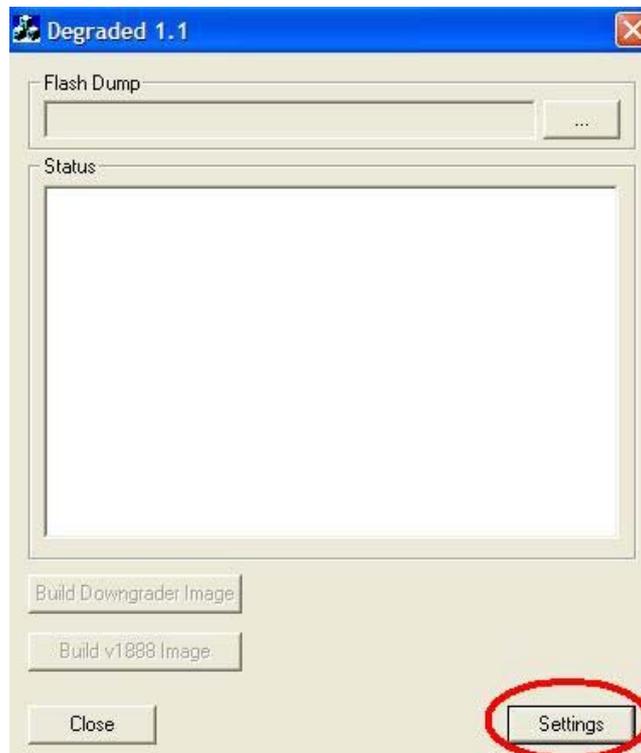
## Etape 1 : Flash de l'image « Downgrade »

I) Préparation / Création du fichier image :

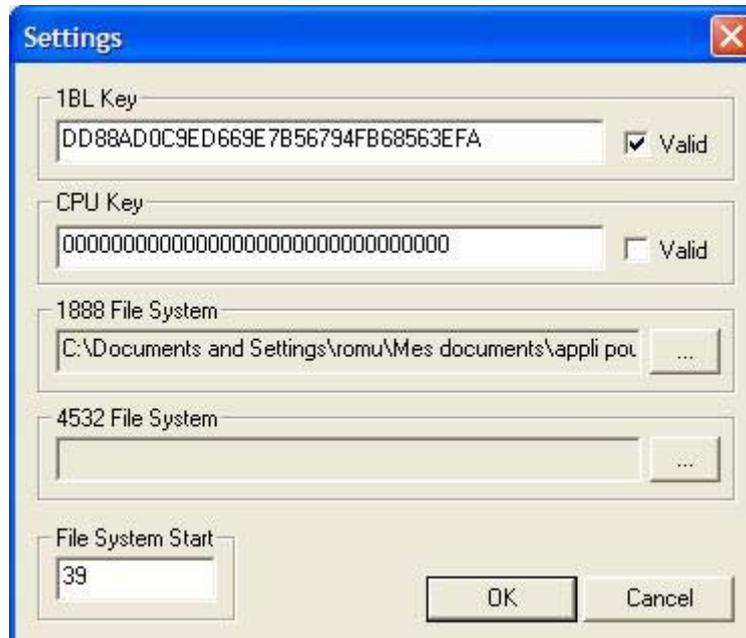
1) Ouvrez Degraded 1.1.exe



2) Cliquez « Setting »



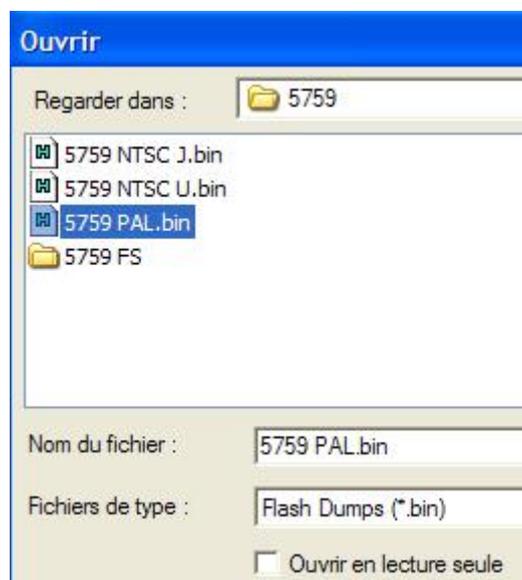
3) Insérez la clef 1BL comme ci-dessous. Cochez les cases « Valid ». Tapez le nombre 39 en « File System Start ». Cliquez la recherche « 1888 Files System » et allez sélectionnez votre dossier 1888.FS



4) Sortez en cliquant « OK ». De retour sur la fenêtre principale, cliquez sur la recherche de « Flash Dump ».



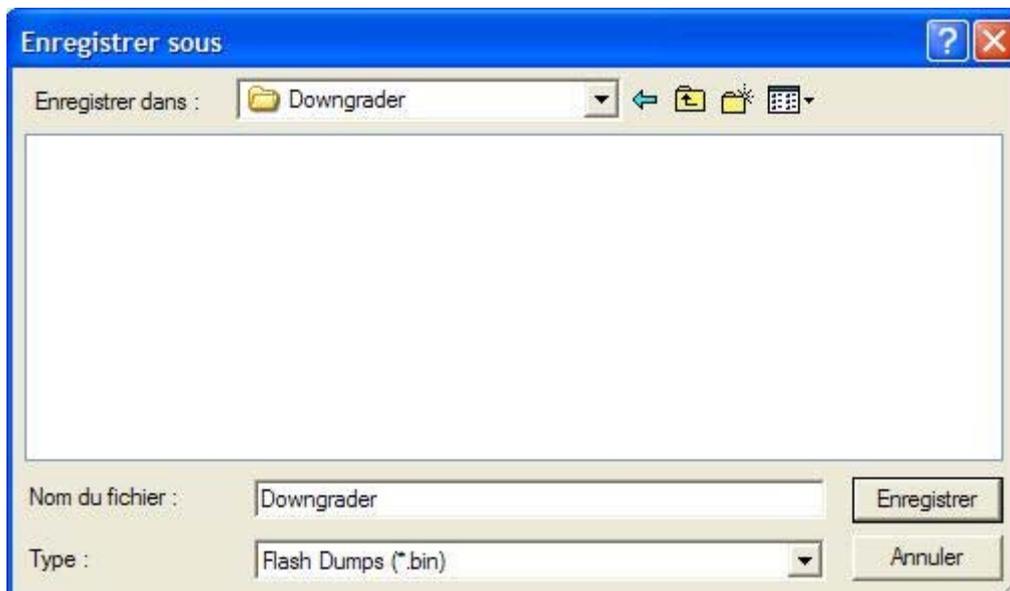
5) Allez chercher votre dump de NAND précédemment réalisé, ici le dump 5759 PAL



6) Du texte apparaît alors dans la partie centrale de la fenêtre principale. Cliquez sur « Built Downgrader Image » :



7) Sélectionnez l'emplacement de votre image et nommez la « Downgrader.bin ». Puis faites enregistrer.



II) Contrôlez votre image avant le flash :

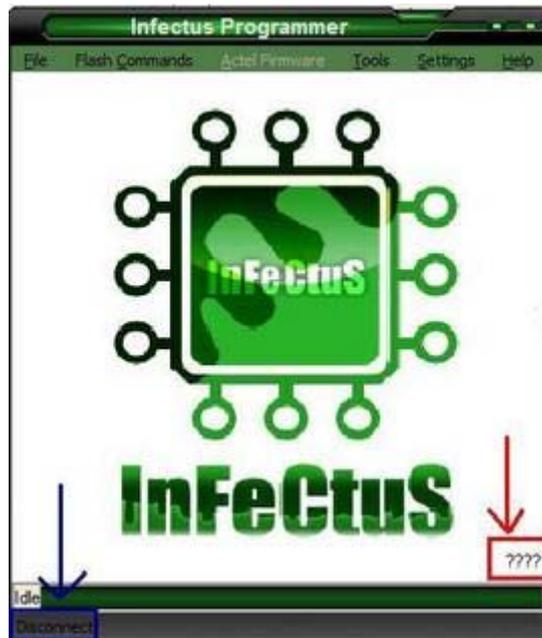
- 1) Votre « Downgrader.bin » doit faire exactement 16,5 Mo (17 301 504 octets)
- 2) Ouvrez votre image avec un éditeur hexadécimal, vous devriez lire ça en premières lignes :

```
) | .0. ` .....  
: | . 2004-2005 Micr  
: | osoft Corporatio  
; | n. All rights re  
) | served.....  
) | .....@.  
) | .....0.....
```

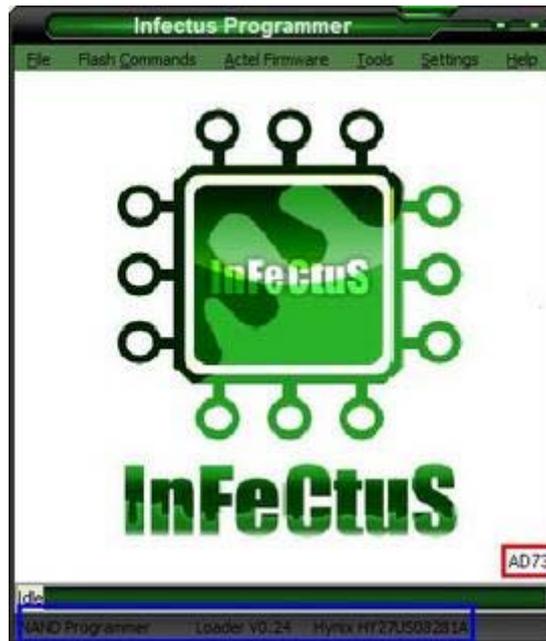
Tout est OK, vous pouvez maintenant flasher votre NAND.

### III) Flashage de la NAND :

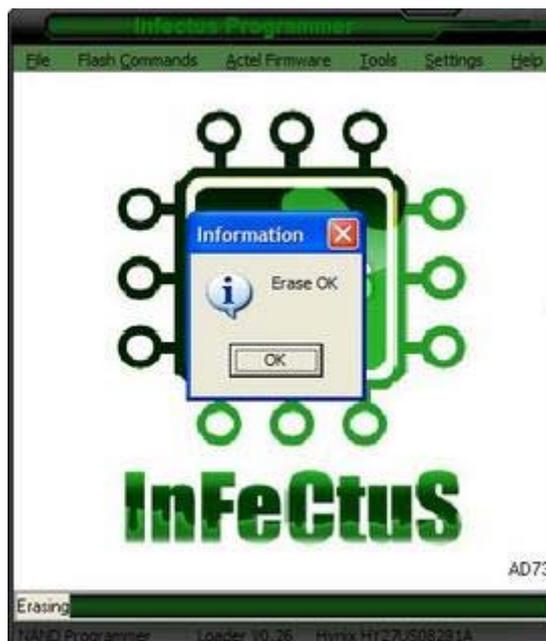
- 1) Déconnectez votre console de votre écran
- 2) Déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le.
- 3) Lancez le Infectus Programmer. Dans le rectangle rouge apparaît ???? et le mot « Disconnect » est affiché (rectangle bleu)



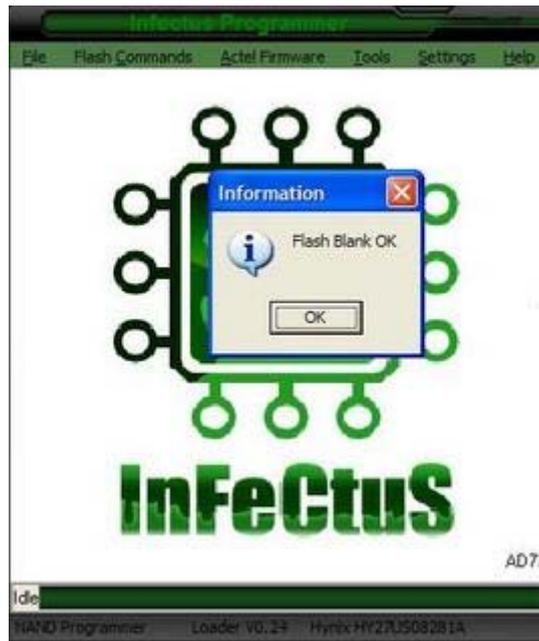
- 4) Connectez le câble USB à votre PC et à votre Infectus, les ???? sont alors remplacés par des chiffres dans mon cas AD73. « Disconnect » a été remplacé par le nom de la NAND, ici : Hynux HY27US08281A



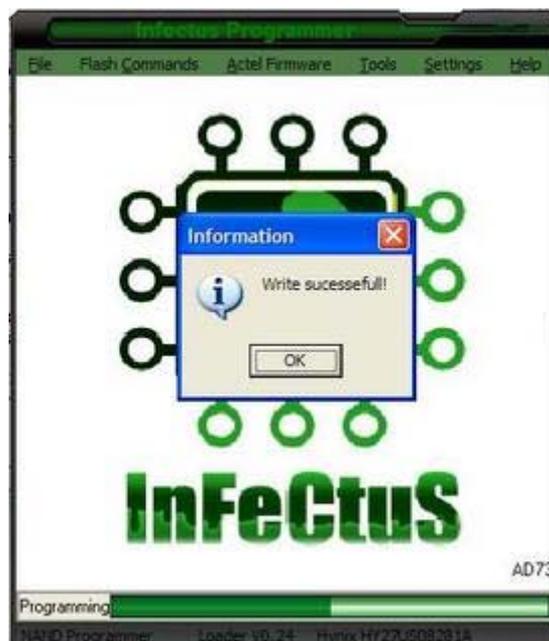
5) Remettez à 0 votre puce. Faites « Flash Command » puis « Erase ». L'effacement s'effectue alors. Cela prend environ une minute.



6) Faites « Flash Command » puis « Blank Check ». L'opération s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



7) Faites « Flash Command » puis « Write ». Sélectionner le fichier image 1888 Open. Le flash s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



- 8) Déconnectez votre InFeCtuS.
- 9) Fermer le programmeur.
- 10) Reconnectez votre console de votre écran
- 11) Déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le.

#### Etape 2 : le 2BL Hash

Pour lancer l'outil de downgrade vous devriez copier l'image « downgrader » créée précédemment dans le dossier où le Downgrade Tool est placé.

- 1) Exécutez une commande (Démarrer, Exécuter, cmd...) et dirigez vous dans le dossier où est placé le Downgrade Tool.
- 2) Lancez le Downgrade Tool
- 3).Allumez votre console et attendez le RROD
- 4) Appuyez sur une touche pour commencer le processus.
- 5) Attendez environ une heure pendant que l'algorithme de recherche travail.

Le Downgrade Tool utilise un minimum de deux lignes de commande :

### **iDGTool SS File**

Le SS est le nombre de tentatives de mesure le hash timing, il devrait être placés à 1 et File est le « downgrader » crée précédemment. Le Downgrade Tool examinera l'image « downgrader » et commencera le processus de rechercher les bons CB. Le Downgrade Tool donne les informations en cours de fonctionnement :

```
"Downgrader" File 1888G.raw
Pairing Data 0x38695E 02
H[16 00000000000000000000000000000000]
Initial Hash:
H[0 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX]
Turn on your Xbox, press any key when the RRoD starts
H[0 00XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX] M 17846 A 17844 D 3 : 0
NEXT
H[0 01XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX] M 17843 A 17843 D 0 : 0
NEXT
H[0 02XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX] M 17846 A 17844 D 3 : 0
NEXT
H[0 03XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX] M 17847 A 17844 D 3 : 0
NEXT
H[0 04XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX] M 17839 A 17843 D 0 : 0
NEXT
H[0 05XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX] M 17842 A 17843 D 0 : 0
NEXT
H[0 06XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX] M 17847 A 17843 D 4 : 0
NEXT
```

Les informations données sont (attention accrochez-vous) :

- Le hash en cours et le hash actuellement écrit sur la flash.
- La mesure de synchronisation pour le hash en cours.
- La mesure moyenne de synchronisation du hash en cours
- La différence entre la mesure et la moyenne.
- Un chiffre de "confiance"
- La décision de l'algorithme de recherche sur le byte de candidat.

Le processus continuera jusqu'à ce que le hash correct soit trouvé et puis arrêtera et inscrira « BOOT ». Malheureusement, cela ne fonctionne pas toujours et le processus peut être interrompu.

Très rarement, un byte correct est manqué, l'algorithme de recherche fera un cycle de tous les 256 bytes possibles jusqu'à ce qu'il trouve le correct ou alors il est stoppé. Si le processus est interrompu avant qu'il ne soit complet, vous pouvez le remettre en route à un point donné grâce à cette seconde ligne de commande :

**iDGTool SS File X YY...YY**

avec X est le nombre de bytes connus de hash et YY... YY sont les bytes eux-mêmes. Si la dernière ligne avant que le processus ne stoppe est :

```
H[8 4F700DF50BB8B8EF22XXXXXXXXXXXXXXXXXX] M 17933 A 17932 D 1 : 0 NEXT
```

Alors 8 bytes (4F700DF50BB8B8EF) ont été trouvés et la ligne de commande suivante redémarrera le processus au point où il a été interrompu :

**iDGTool 1 1888G.raw 8 4F700DF50BB8B8EF**

```
"Downgrader" File 1888G.raw  
  
Pairing Data 0x38695E 02  
H[16 00000000000000000000000000000000]  
Initial Hash:  
H[8 4F700DF50BB8B8EFXXXXXXXXXXXXXXXXXX]  
Turn on your Xbox, press any key when the RRoD starts
```

Parfois un byte-candidat incorrect sera choisi, cela apparaîtra clairement pour deux raisons :

- L'algorithme fera une boucle, ne trouvant jamais un autre candidat correct.
- Il y aura un beaucoup de grandes mesures négatives et la moyenne tombera de 10 à 11 unités.

Interrompre le processus et le remettre en marche, employer la ligne de commande pour remettre en marche le processus. Dans ce cas-ci, nous voulons aller en arrière 1 byte dans le hash et essayer de trouver encore. Réduire le nombre de bytes devinés de hash de 1 (le X dans la ligne H [X...]) et redémarrer.

Etape 3 : Pour finir

Votre XBox360 devrait booter et vous demander de sélectionner votre langue... Appliquez alors la mise à jour vers une version vulnérable (4532 ou 4548) et récupérez votre clef CPU.

Il y a une étape finale à faire pour que downgrade soit bien net et stealth. La section CB contient beaucoup de mauvais blocks, donc une fois la clef CPU récupérée, dumper votre NAND.

À moins de faire beaucoup de mises à jour, la suppression de la « R6T3 » n'est pas recommandée pour l'utilisateur moyen. Cette résistance est petite et difficile à ôter.

Etape 4 : problèmes connus :

Parfois le Downgrader Tool buggera un peu quand il commencera, ceci semble être dû à l'Infectus. Mettez hors tension le Xbox360, enlevez le câble d'USB de l'Infectus, puis enlevez et/ou remplacez le câble d'alimentation de la console ou encore remplacez le câble et/ou l'essayez avec un autre câble USB.

## Changement de la clef DVD de la carte mère

Cette partie est plus une « preuve » qu'autre chose. Elle va vous permettre de savoir comment changer la clef DVD de votre carte mère XBox360.

Ce que vous devez avoir en hardware :

- une XBox 360 de n'importe quelle version de kernel
- une puce Infectus posée sur la carte mère
- un PC avec XP
- un câble USB/Mini USB comme un câble de connexion pour PSP

Ce que vous devez avoir en software :

- le [Infectus Programmer v.0.0.3.4d](#)
- le [driver pour la reconnaissance USB de la puce sur le PC](#)
- un éditeur hexadécimal (Hex Workshop par exemple)
- Flashtool 0.81
- le fichier NAND.bin (gardez en une copie)
- le fichier 1BL.bin (gardez en une copie)
- le fichier FUSES.bin (gardez en une copie)

Les trois derniers fichiers de la liste peuvent être récupérés sous Linux Gentoo ([voir cette partie](#)).

Pour pouvoir changer la clef DVD de la carte mère, il vous faut patcher la **NAND.bin** avec la keyvault, plus communément appelé **KV.bin**.

Pour avoir le **KV.bin**, il vous faut avoir la **clef CPU**, le logiciel **Flashtool** et la **NAND.bin**. Pour permettre le patchage de la **NAND.bin** par le **KV.bin**, il faut en plus de tout le reste la **clef 1BL**.

Bon je résume par deux petits schémas :

Schéma 1 : La création du KV.bin :

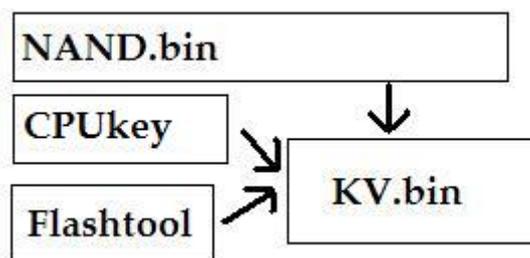
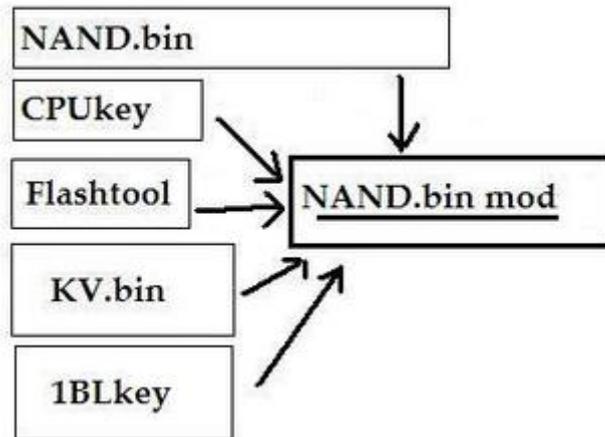
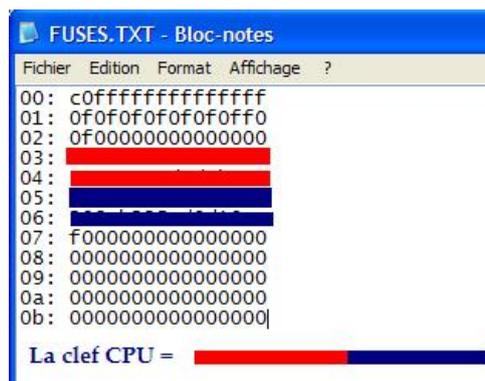


Schéma 2 : La création de la NAND patchée :



### Etape 1 : Récupération de la clef CPU

La clef CPU est contenue dans le fichier FUSES.txt. Quand nous ouvrons le fichier FUSES.txt avec le Bloc-Note, nous pouvons remarquer que les lignes 3 et 4 sont identiques de même pour les lignes 5 et 6. La clef CPU est l'addition de la ligne 3 ou 4 et la ligne 5 ou 6.



Faites un copier/coller des lignes (soit 32 chiffres) et enregistrer le tout dans un fichier **CPUkey.txt**.

### Etape 2 : Récupération de la clef 1BL

La clef **1BL** est contenue dans le fichier **1BL.bin**. Ouvrez le fichier **1BL.bin** avec votre éditeur hexadécimal et faites un « Goto offset 5878 »



Le début de la clef se trouve à cet offset là jusqu'à l'offset 5887 compris soit 32 chiffres.

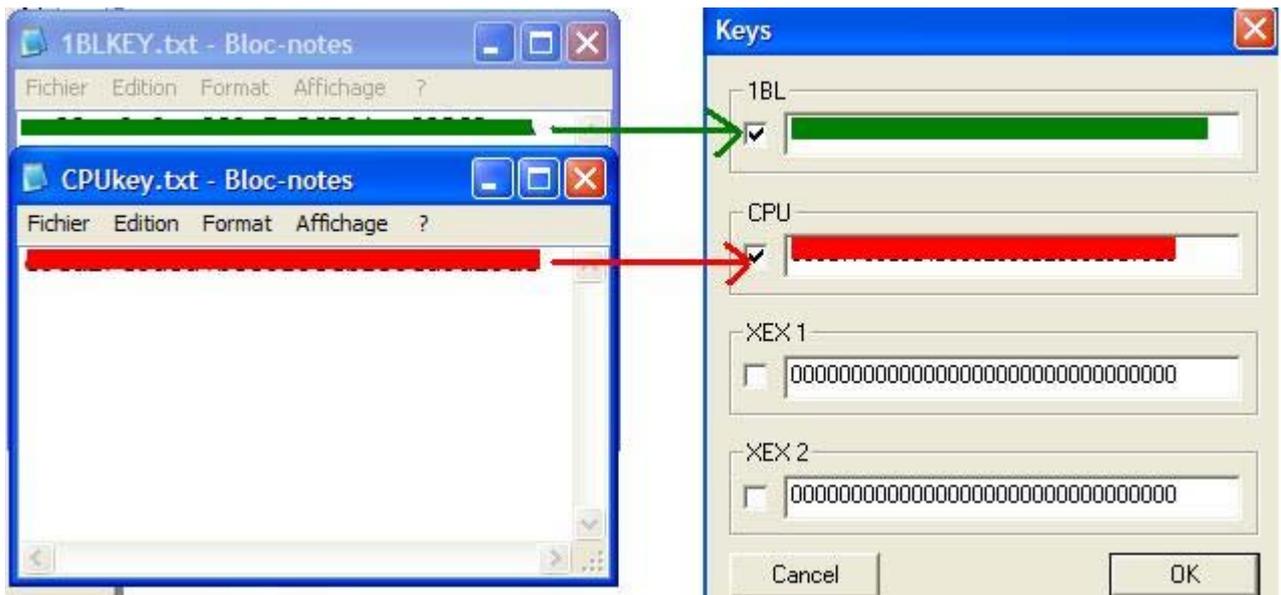


Copier les 32 chiffres dans dans un fichier 1BLkey.txt.

Etape 3 : Création de la keyvault, KV.bin (voir schéma 1)

Vous voilà donc maintenant avec en plus de votre **NAND.bin** vos deux clefs :

- Ouvrez **Flashtool**.
- Cliquez sur « Keys »
- Ouvrez à coté vos deux fichiers « 1BLkey.txt » et « CPUkey.txt ».
- Faites un copier/coller des clefs aux endroits où elles vous sont demandées et faites OK :



- Cliquez sur « Dump Files » et sélectionnez votre NAND.bin.



- Cliquez sur « Extract », cochez la case « Key Vault » puis faites OK et indiquez l'emplacement où vous voulez placer votre KV.bin.

Voilà, votre **KV.bin** a été créée, il doit peser 15,9 Ko (16 368 octets). Laissez ouvert Flastool, vous en aurez encore besoin pour l'étape 5.

#### Etape 4 : Modification du KV.bin

Dans le **KV.BIN** se trouve en outre la clef DVD, nous allons la changer (coquins que nous sommes).

- Ouvrez le fichier KV.BIN avec l'éditeur hexadécimal faites un « Goto offset F0 »



Le début de la clef se trouve à cet offset là jusqu'à l'offset FF compris soit 32 chiffres.

- Modifiez la clef en changeant directement les chiffres d'une autre clef (celle du lecteur).



- Enregistrez les changements.

Maintenant que votre KV.bin est modifié, vous êtes prêts pour le patchage de la NAND.bin.

Etape 5 : Patchage de la NAND.bin (voir schéma 2)

Reprennez Flashtool :

- Faites « Patch »
- Cochez « Patch Keyvault » et cliquez « Browse... »



- Allez chercher votre KV.bin dernièrement modifié et faites OK. On vous demandera où enregistrer et comment nommer cette nouvelle NAND, nommée la NAND2.bin.

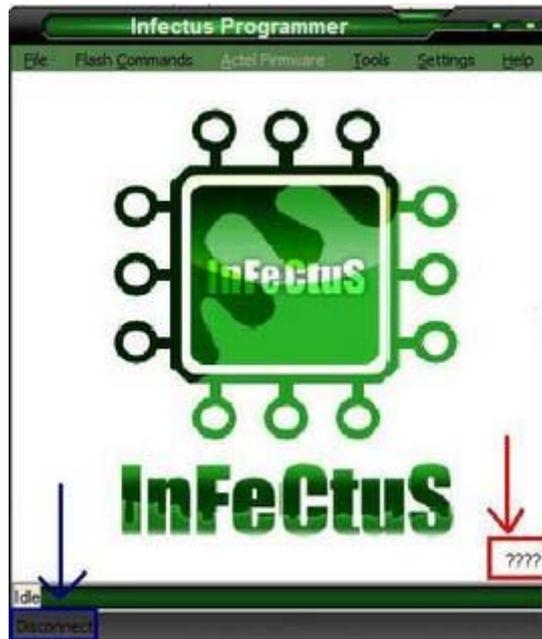
Ca y est la NAND.bin est maintenant patchée avec la nouvelle clef DVD et est renommée NAND2.bin.

Etape 6 : Flashage de la carte mère

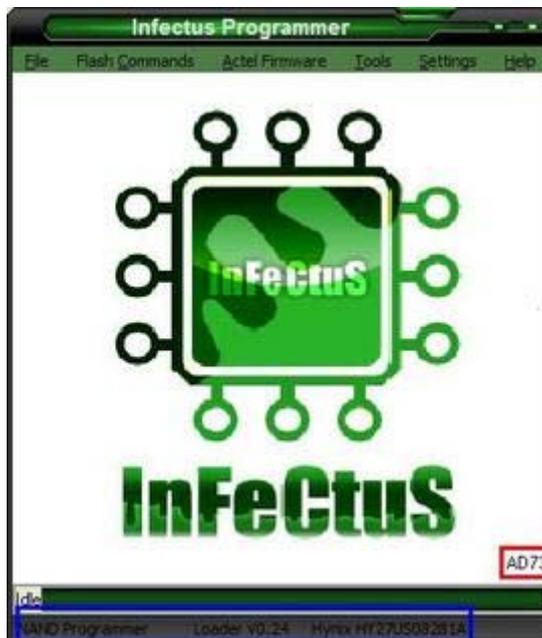
Votre NAND2.bin est prête, vous pouvez maintenant flasher votre carte mère.

- Déconnectez votre console de votre écran
- Déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le.

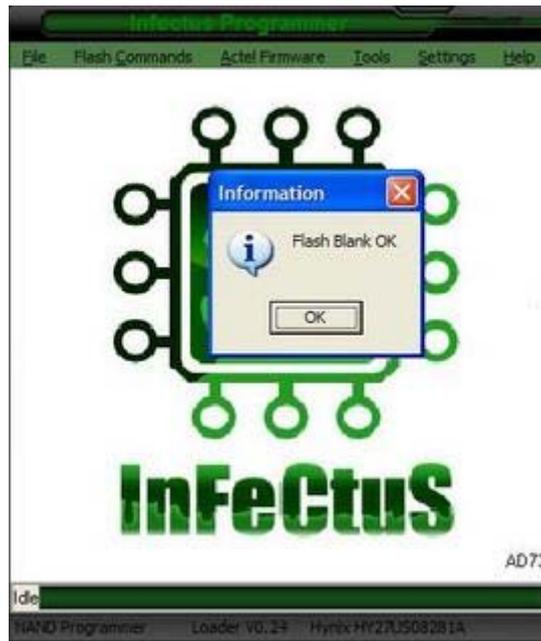
- Lancez le Infectus Programmer. Dans le rectangle rouge apparaît **????** et le mot Disconnect est affiché (rectangle bleu)



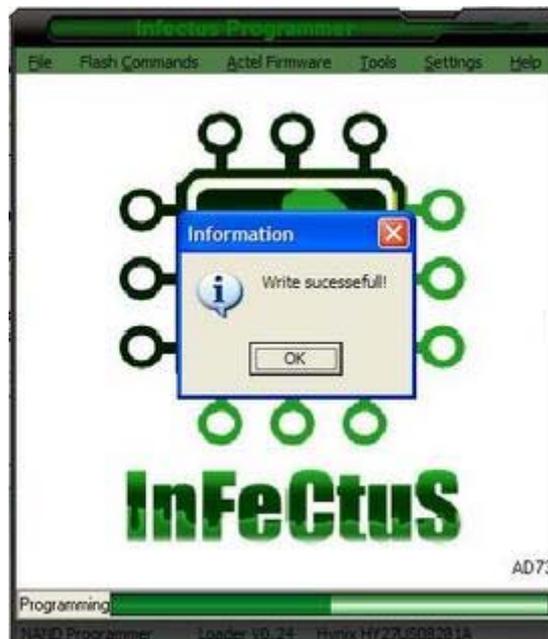
- Connectez le câble USB à votre PC et à votre Infectus, les **????** sont alors remplacés par des chiffres, dans mon cas AD73. Disconnect a été remplacé par le nom de la nand, ici : Hynix HY27US08281A



- Remettez à 0 votre puce. Faites « Flash Command » puis « Erase ». L'effacement s'effectue alors. Cela prend environ une minute.
- Faites « Flash Command » puis « Blank Check ». L'opération s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



- Faites « Flash Command » puis « Write ». Sélectionnez le fichier NAND2.bin puis « Open ». Le flash s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



- Déconnectez votre InFeCtuS.
- Fermer le programmeur.
- Reconnectez votre console à votre écran
- Déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le.

Ceci fait, allez vérifier que le flash a bien été réalisé : allumez votre console et lancez originaux et backups (si votre lecteur est flashé).

## Etape 7 : Notes diverses / FAQ

**Question : A l'allumage de ma console, j'ai une E72, pourquoi ?**

**Cause :** La E72 signifie que la clef du lecteur n'est pas la même que celle de la carte mère.

**Solution :** Refaites un changement de clef de la carte mère ou un changement de clef du lecteur

**Question : A l'allumage de ma console, j'ai deux LEDs rouges en haut et deux LEDs vertes en bas ?**

**Cause :** Mauvais flashage du à une mauvaise NAND2.bin.

**Solution :** Refaites votre KV.bin puis votre NAND2.bin en vérifiant bien que tout est OK. Puis reflashez.

**Question : Je n'ai aucune erreur mais aucun original, ni backups ne se lancent ?**

**Cause :** La clef DVD entrée dans votre carte mère est bien la même que celle du lecteur, c'est certains. Ca m'est arrivé mais je ne connais pas la raison.

**Solution :** Refaites votre KV.bin modifié avec une autre clef lecteur puis recréez votre NAND2.bin ensuite reflashez votre carte mère. Changez enfin la clef DVD de votre lecteur DVD avec celle insérée précédemment dans le nouveau KV.bin.

Remerciements :

Mercis à **SeventhSon** pour avoir trouvé ce hack, à **robinsod** et **uberfry** pour leurs aides et explications, à **Jx7** et **Xfab29** pour leurs clefs qui m'ont permis de faire des tests ainsi qu'à **bonx.0**. Merci à **zouzzz** pour ce tutorial.

## « Downgrade » de votre profil pour jouer sur une console non mise à jour

Voici comment jouer avec le même profil sur une Xbox360 avec la dernière mise à jour et une autre qui ne l'est pas, ici pour l'exemple une 4532.

### Etape 1 : Création / sauvegarde du profil

Tout d'abord, il vous faut sauver votre profil 4532, on l'appellera Atatatata. Cette sauvegarde ne sera à faire qu'une seule fois pour tous les jeux.

- Créez un profil sur votre disque dur sur la console 4532.
- Connectez votre disque dur à votre PC.
- Ouvrez votre disque dur avec Xplorer360.
- Faites une copie du dossier FFFE07D1 de votre profil Atatatata sur votre PC dans un dossier nommé profil pour 4532 par exemple.



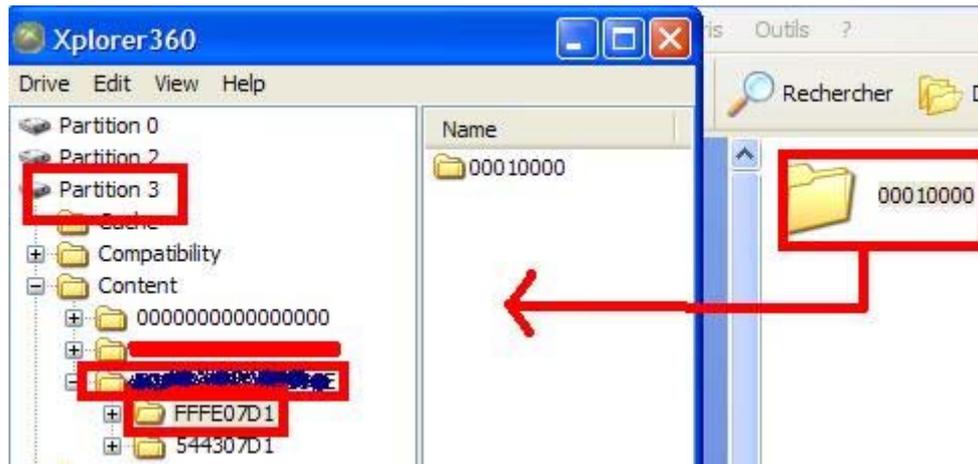
### Jouer sur votre console mise à jour :

Lorsque vous voulez ensuite repasser sur la console non mise à jour, le profil n'est plus reconnu. En effet, la console mise à jour a patché votre profil pour n'être utilisable que sur une console mise à jour. Pour palier à cette interdiction, nous allons passer par un léger downgrade.

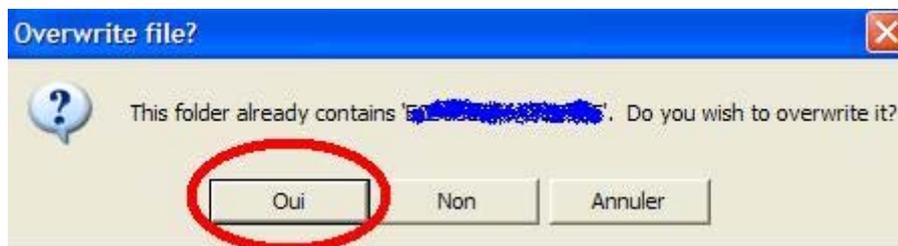
### Etape 2 : Downgrade du profil

J'appelle ça un downgrade mais le terme n'est peut être pas le bon, dé-patchage serait peut être plus approprié.

- Connectez votre disque dur à votre PC.
- Ouvrez votre disque dur avec Xplorer360.
- Prenez votre dossier FFFE07D1 de votre profil Atatatata précédemment enregistré en profil pour 4532 et copiez-le sur la partition 3/Content/votre profil.



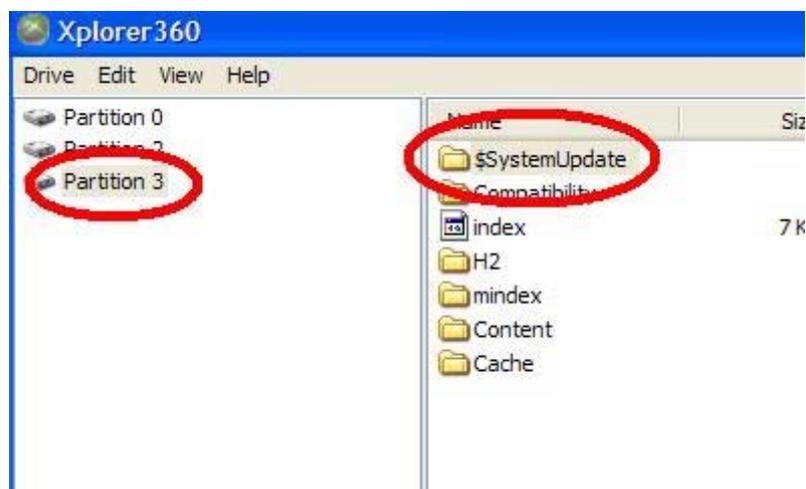
On vous demande si vous voulez écraser les fichiers, faites « Oui ».



Maintenant vous pouvez jouer avec vos sauvegardes sur votre profil Atatatata.

Etape 3 : La console me demande de mettre à jour, comment faire ?

Il est possible que votre console ne veuille pas lancer de jeu lors du premier changement de console en vous demandant de faire une mise à jour, ne l'acceptez pas. Pour ôter cette demande, ouvrez Xplorer360 et supprimez le dossier « \$SystemUpdate » en partition3 :



## Downgrade sans dump de NAND inférieur

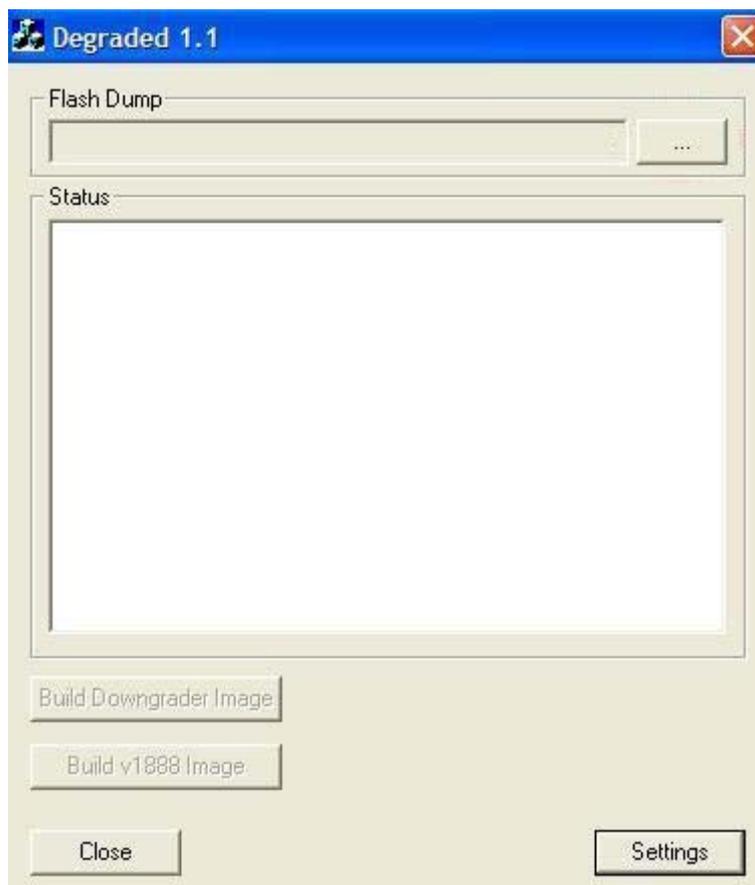
Cette partie va vous expliquer comment downgrader votre console sans dump de NAND inférieur réalisé ultérieurement.

Ce qu'il vous faut :

- votre clef CPU (propre à chaque console)
- la clef 1BL (commune à toutes les consoles)
- l'application [Infectus Programmer v.0.0.3.4d](#) (pas les derniers sortis en Beta car ils ne pourront pas flasher votre image 1888 pour le moment)
- l'appli Degraded 1.1
- le dossier 1888.FS (non distribuable publiquement)
- le dump de NAND actuelle de votre console (ici 5759)
- une puce Infectus montée sur la carte mère de la console
- un câble USB//mini USB comme un câble de connexion pour PSP
- un PC avec XP

Etape 1 : Préparation / Création du fichier image

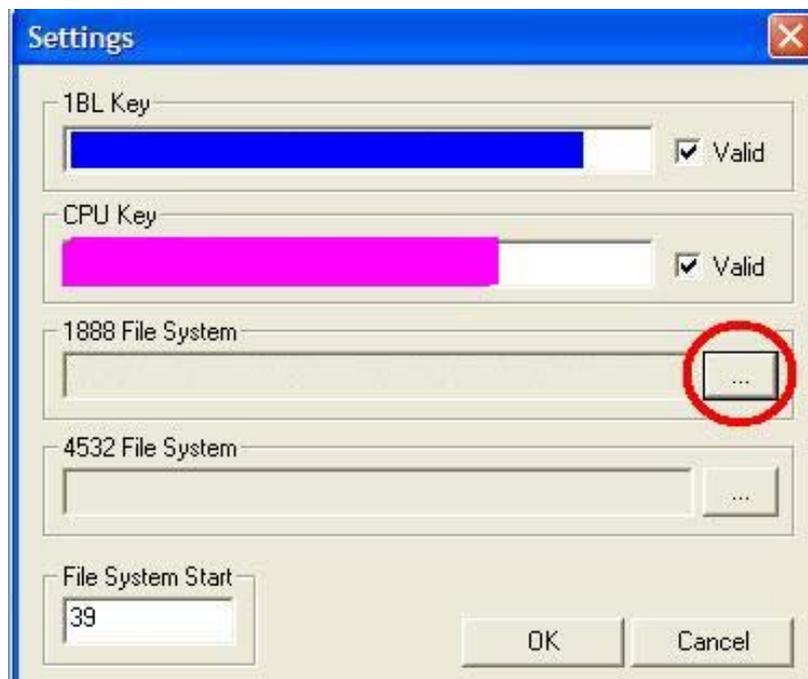
1) Ouvrez Degraded 1.1.exe



2) Cliquez sur « Setting »



3) Insérez vos clef CPU et 1BL aux emplacements prévus. Cochez les cases « Valid ». Tapez le nombre 39 en « File System Start ». Cliquez la recherche « 1888 Files System » et allez sélectionner votre dossier « 1888.FS »

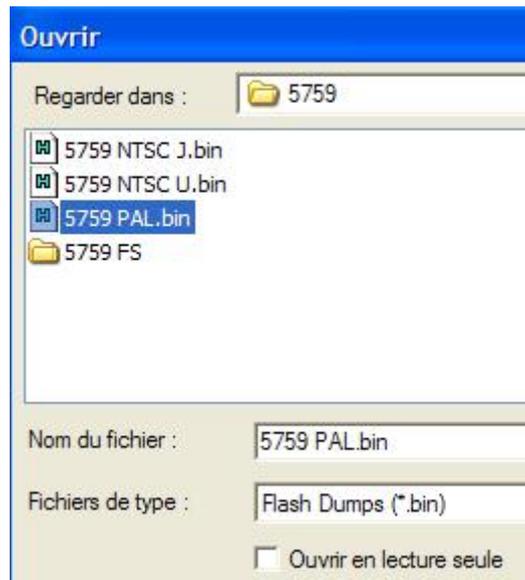




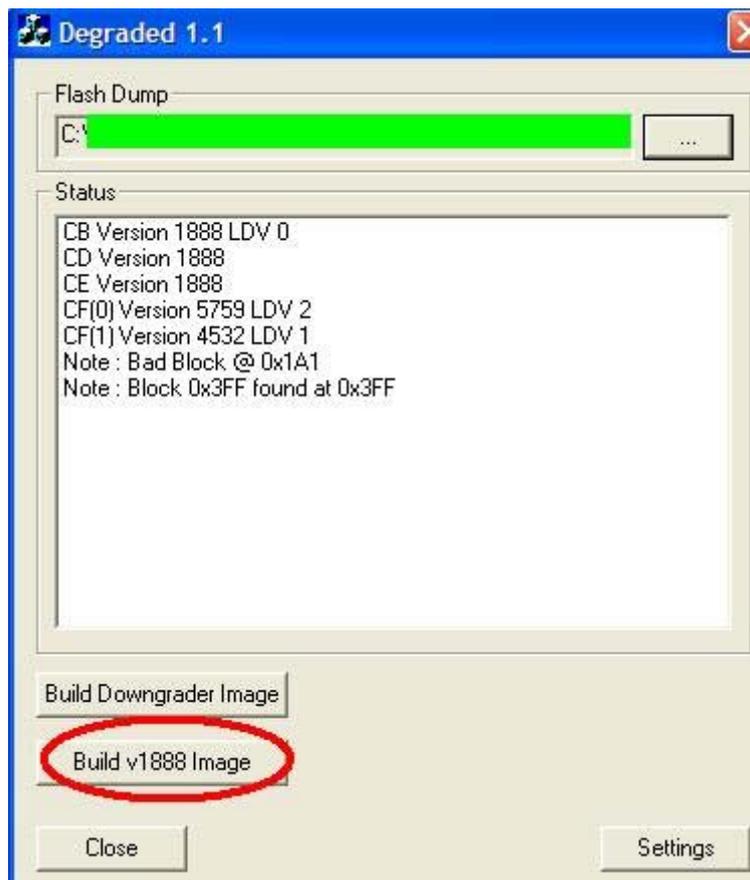
4) Sortez en cliquant sur « OK » et de retour sur la fenêtre principale, cliquez sur la recherche de « Flash Dump »



5) Allez chercher votre dump de NAND précédemment réalisé, ici le dump 5759 PAL



6) Du texte apparaît alors dans la partie centrale de la fenêtre principale. Cliquez sur « Built v1888 Image »



7) Sélectionnez l'emplacement de votre image et nommez la. Puis faites enregistrer.



### Etape 2 : Contrôler votre image avant le flash

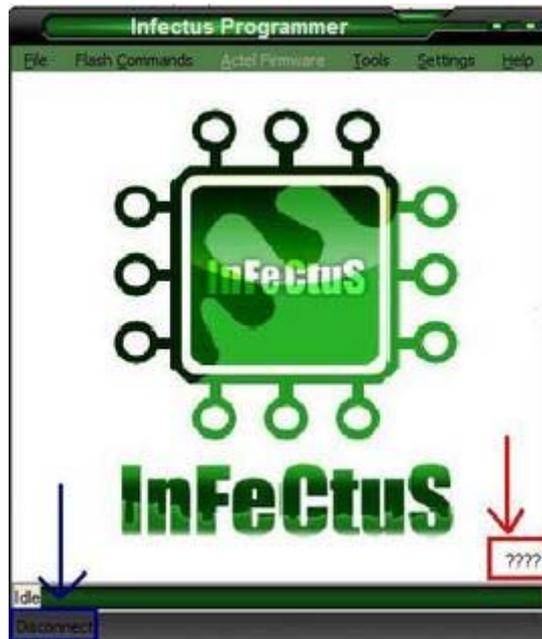
- 1) Votre image doit faire exactement 16,5 Mo (17 301 504 octets)
- 2) Ouvrez votre image avec un éditeur hexadécimal, vous devriez lire ça en premières lignes :

```
) 0. ....  
) . 2004-2005 Micr  
) osoft Corporatio  
) n. All rights re  
) served.....  
) .....  
) .....@.  
) .....0.....
```

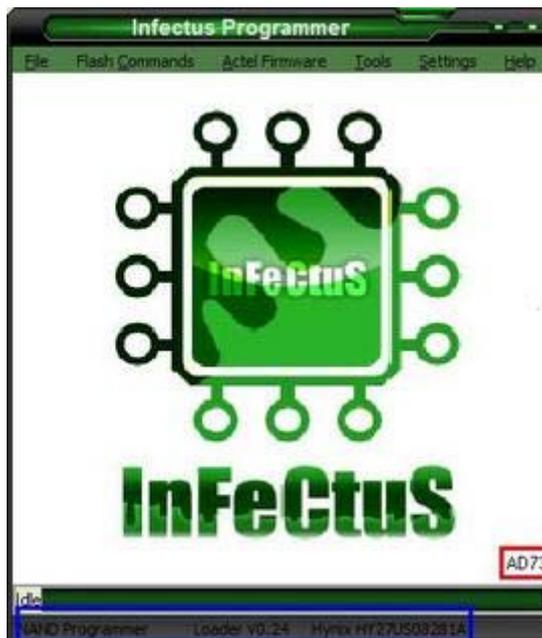
Tout est OK, vous pouvez maintenant flasher votre NAND.

### Etape 3 : Flashage de la NAND

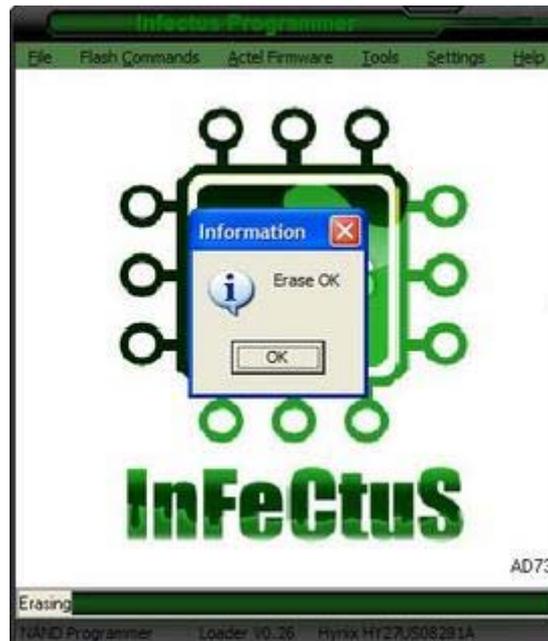
- 1) Déconnectez votre console de votre écran
- 2) Déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le.
- 3) Lancez le Infectus Programmer. Dans le rectangle rouge apparaît ???? et le mot « Disconnect » est affiché (rectangle bleu)



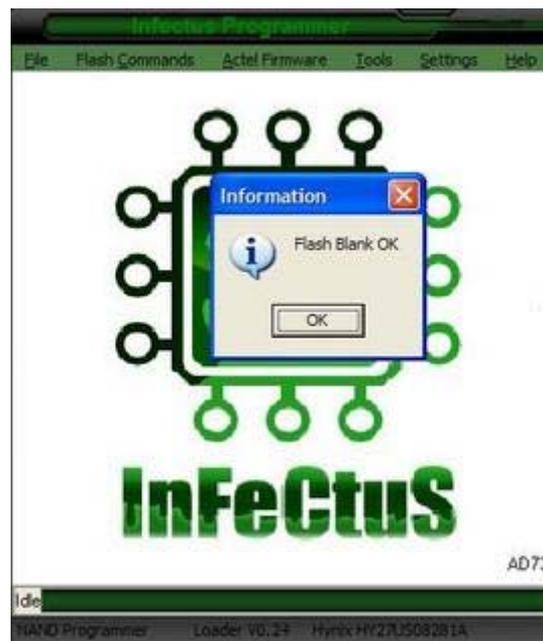
4) Connectez le câble USB à votre PC et à votre Infectus, les ???? sont alors remplacés par des chiffres dans mon cas AD73. « Disconnect » a été remplacé par le nom de la NAND, ici : Hynux HY27US08281A



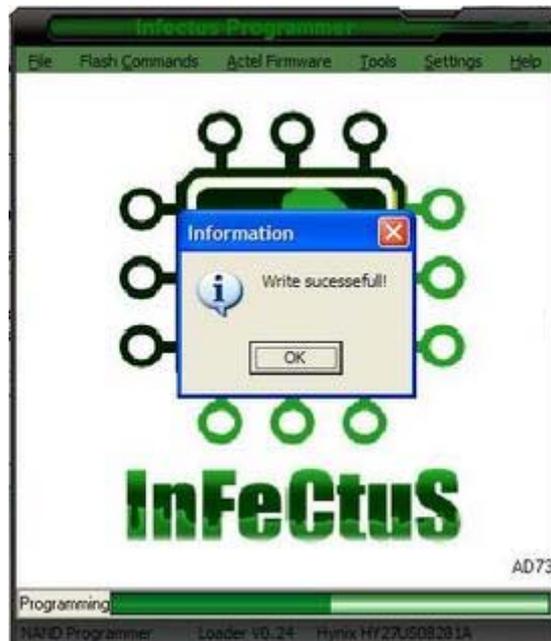
5) Remettez à 0 votre puce. Faites « Flash Command » puis « Erase ». L'effacement s'effectue alors. Cela prend environ une minute.



6) Faites « Flash Command » puis « Blank Check ». L'opération s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



7) Faites « Flash Command » puis « Write ». Sélectionner le fichier image « 1888 Open ». Le downgrade s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.

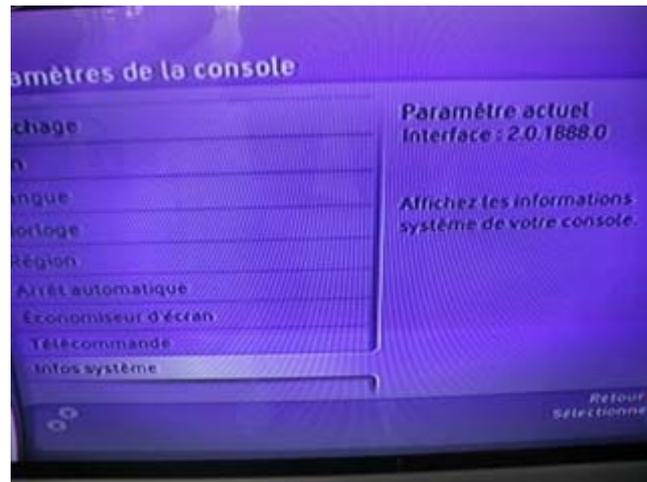


- 8) Déconnectez votre Infectus.
- 9) Fermer le programmeur.
- 10) Reconnectez votre console de votre écran
- 11) Déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le. Ceci fait, allez vérifier que le downgrade a bien été fait.

Allumez votre console, ceci doit apparaître en premier :



Une fois sur le dashboard, vous pouvez visualiser la version du kernel sur le dashboard en allant dans « Système\Paramètres de la console\Info système » :



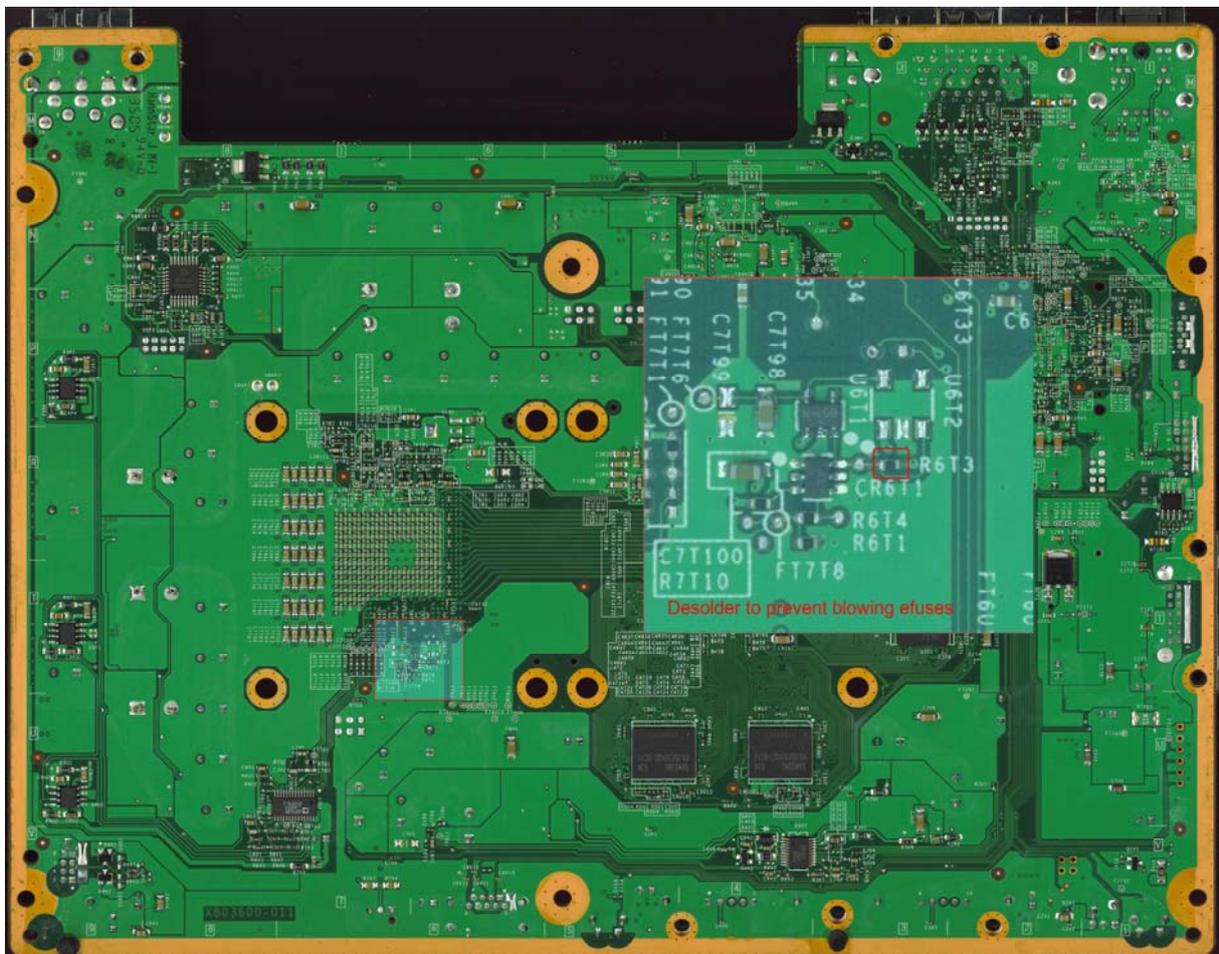
Merci à **robisnod**, à la **Team Infectus**, à **jacksback** et tous les autres...  
Merci à **zouzzz** pour ce tutorial.

## Upgrade / Downgrade de kernel avec puce Infectus

Cette partie va vous expliquer point par point comment upgrader ou downgrader à votre guise votre Xbox 60 avec la puce Infectus posée. L'upgrade à la dernière version de kernel vous permettra de jouer aux jeux les plus récents. Le downgrade peut s'il est fait à la version de kernel 4532 ou 4548 vous permettre d'exploiter la faille de l'hyperviseur (boot de linux...).

Ce qu'il vous faut en hardware :

- une Xbox360 avec une version de kernel 4548 pas plus. Le tutorial se basera sur une 4532 mais c'est exactement le même principe qu'avec une 4548 ou une 2858.
- la résistance R6T3 ôtée de votre carte mère, voici une photo de l'emplacement de celle-ci.
- une puce Infectus montée sur la carte mère de la console
- un câble USB//mini USB comme un câble de connexion pour PSP
- un PC avec XP



Ce qu'il vous faut en software :

- le [Infectus Programmer 0.0.3.5 Beta](#)
- le driver ([version 3.1](#)) pour la reconnaissance USB de la puce sur le PC
- la [mise à jour de mai 2007](#) gravée sur un CD

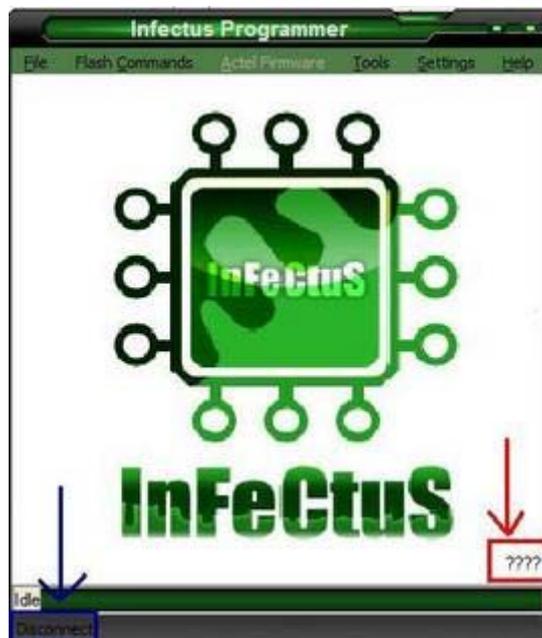
- un éditeur hexadécimal

**!/ Note très importante : veuillez à surtout ne pas oublier d'ôter (dessouder) la résistance R6T3 sinon les downgrades ne pourront pas se faire.**

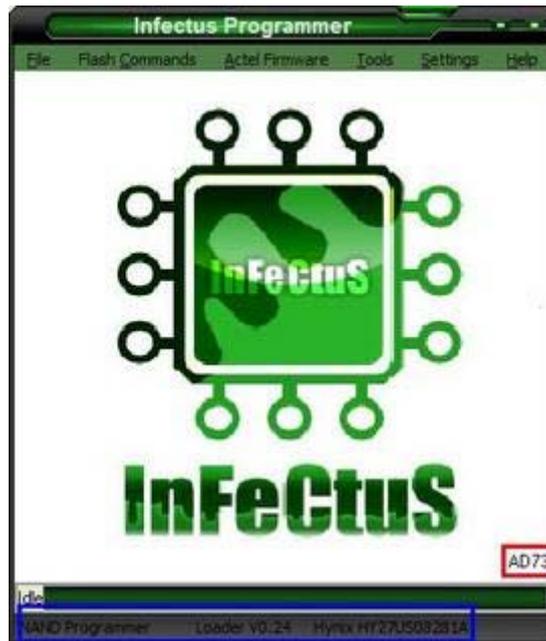
Etape 0 : le Dump du kernel 4532

Chaque dump (« récupération du kernel ») ne sera à faire qu'une seule fois. Une fois récupéré, stockez le sur un emplacement sûr de votre PC.

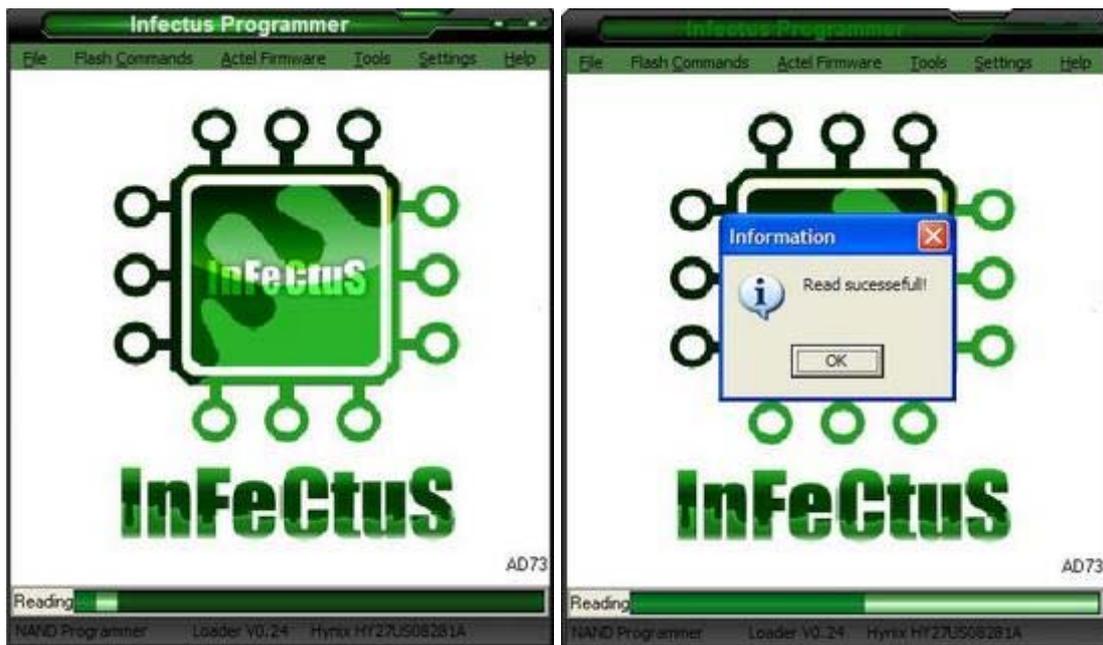
- 1) Déconnectez votre console de votre écran
- 2) Déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le.
- 3) Lancez le Infectus Programmer. Dans le rectangle rouge apparaît « ??? » et le mot « Disconnect » est affiché (rectangle bleu).



- 4) Connectez le câble USB à votre PC et à votre Infectus, les « ??? » sont alors remplacés par des chiffres dans mon cas AD73. « Disconnect » a été remplacé par le nom de la NAND, ici : Hynux HY27US08281A



5) Faites « Flash Command » puis « Read ». Sélectionner l'endroit où vous voulez sauvegarder votre dump en le nommant **dump4532.bin** puis « Save ». Le dump s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



6) Déconnectez votre Infectus et fermer le programmeur.

Les vérifications à faire :

- 1) Vérifiez bien la taille de votre dump4532.bin, il doit faire 17 301 504 octets.
- 2) Il est aussi très préférable de l'ouvrir avec un éditeur hexadécimal pour voir s'il n'est pas corrompu. Ouvrez le fichier avec votre éditeur hexadécimal et si tout est OK, voici ce qui

devrait apparaître sur les premières lignes :

```
0.0 .....  
. 2004-2005 Micr  
osoft Corporatio  
n. All rights re  
served.....  
.....
```

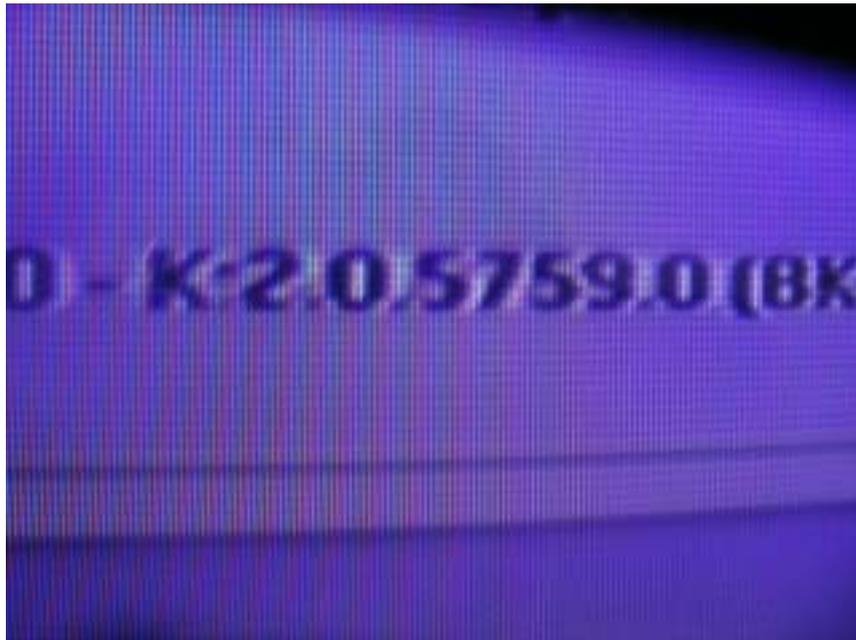
Si vous n'avez pas ces lignes, recommencez le dump.

Si tout est bon, fermer votre éditeur, votre dump est OK, gardez le précieusement.

Etape 1 : la mise à jour de mai 2007

Ce n'est pas l'étape la plus dure. Connectez tous vos câbles et placez votre CD avec la mise à jour dans votre lecteur de XBox360 puis lancez là.

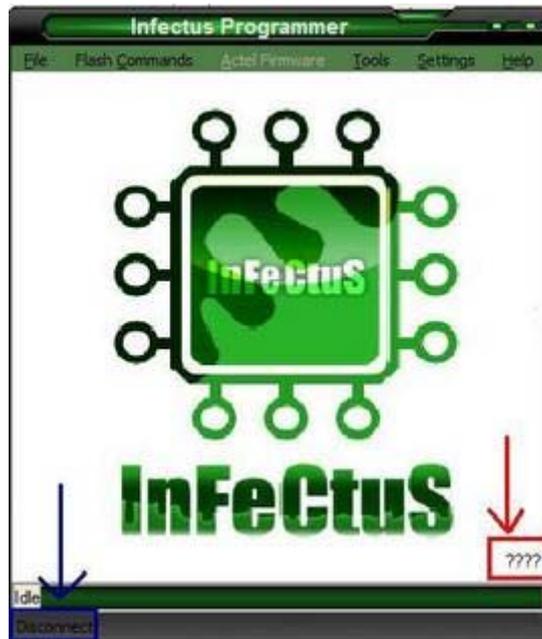
Une fois effectuée, allez vérifier que la mise à jour a bien été faite. Vous pouvez visualiser la version du kernel sur le dashboard en allant dans « Système\Paramètres de la console\Info système » sur la ligne en bas il devrait être écrit : K:2.0.5759.0



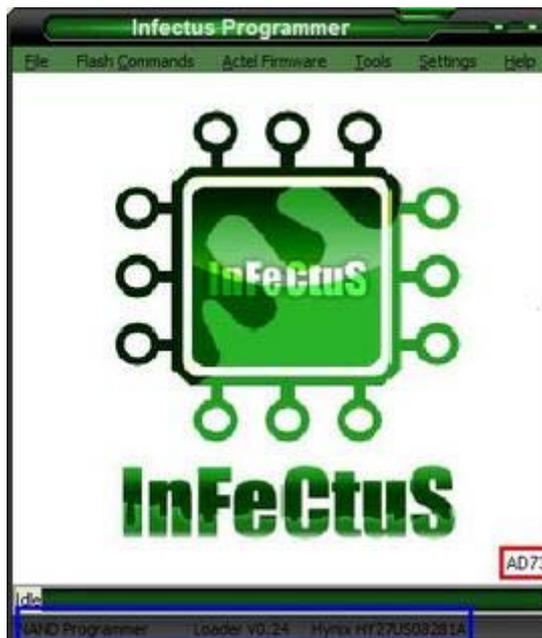
Etape 2 : le Downgrade de 5759 à 4532

Votre console est en 5759, passons là en 4532. Déconnectez votre console de votre écran et déconnectez votre câble d'alimentation de votre console. Attendez 10 secondes et reconnectez-le.

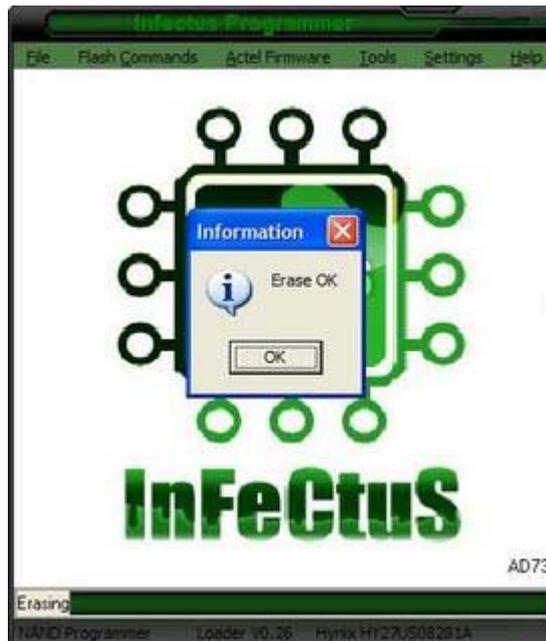
Lancez le Infectus Programmer. Dans le rectangle rouge apparaît ??? et le mot « Disconnect » est affiché (rectangle bleu)



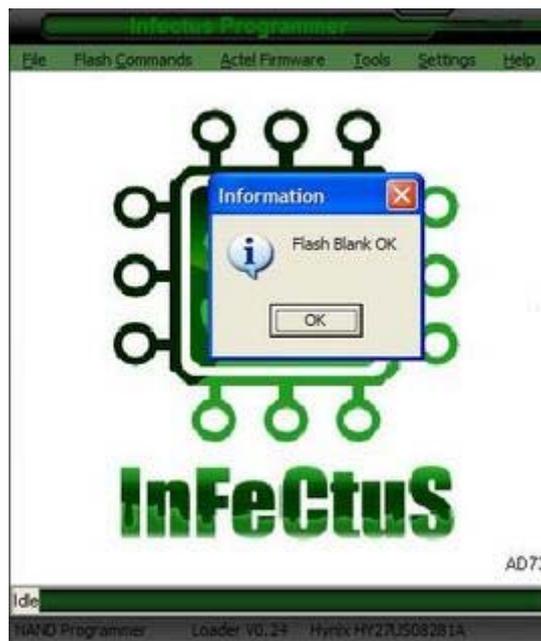
Connectez le câble USB à votre PC et à votre Infectus, les ??? sont alors remplacés par des chiffres dans mon cas AD73. « Disconnect » a été remplacé par le nom de la NAND, ici : Hynux HY27US08281A



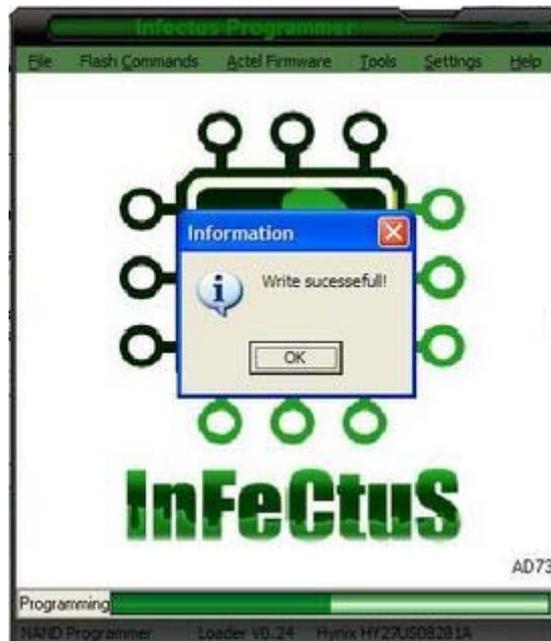
Remettez à 0 votre puce. Faites « Flash Command » puis « Erase ». L'effacement s'effectue alors. Cela prend environ une minute.



Faites « Flash Command » puis « Blank Check ». L'opération s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



Faites « Flash Command » puis « Write ». Sélectionner le fichier 4532.bin puis Open. Le Downgrade s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



Déconnectez votre Infectus. Fermez le programmeur et reconnectez votre console de votre écran. Déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez-le.

Ceci fait, allez vérifier que le downgrade a bien été fait, il devrait être écrit :  
K:2.0.4532.0

Une vidéo, certes un poil longue, qui nous montre un downgrade de 5787 vers 4532 :

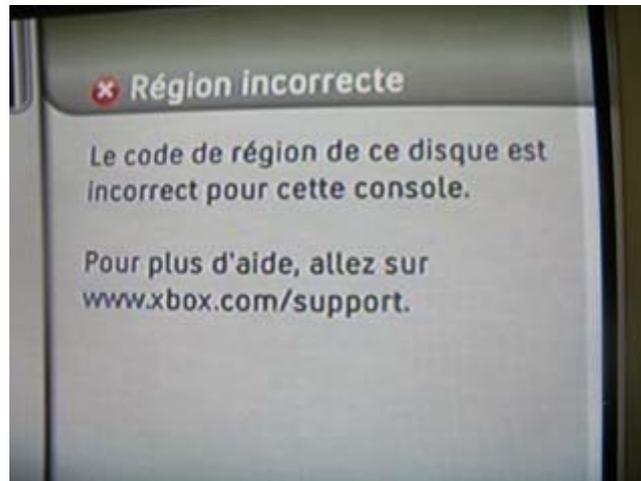
[Hébergement Guba](#)

[Hébergement Google Vidéo Beta](#)

Tutorial réalisé avec l'aide de celui de [cpasjuste](#). Merci à **cpasjuste**, la **Team Infectus**, **bonx** et à **zouzzz** pour le tutorial.

## Changer la région de la Xbox360

Ce tutorial va vous expliquer comment changer la zone de votre Xbox360. Voici le message que vous avez si vous insérez un jeu d'une autre zone que votre console :



Rappel : la console Xbox360 est zonée en plusieurs régions. Chaque zone ne permet de lancer que les jeux de sa région ou les jeux sans protection territoriale. Par exemple, une console américaine ne pourra lancer que les jeux NTSC-U/C et les jeux sans protection territoriale.

Le site de VPC Play Asia (que je recommande en passant) met à disposition une liste des jeux et leurs zonages, cette dernière est disponible à [cette adresse](#).

Voici la liste des différentes régions (liste non définitive, n'hésitez pas à m'aider à la compléter) :

- PAL : région européenne
- NTSC/J : région asiatique / japonaise
- NTSC-U/C : région américaine
- NTSC/Kor : région coréenne

Voici ce que l'on trouve comme indication de région sur les boîtiers :



les jeux NTSC-U/C



les jeux NTSC-J

Pour la démonstration, je vais modifier ma XBox360 PAL pour qu'elle puisse lancer le jeu Test Drive Unlimited version NTSC/J et un jeu de région NTSC-U/C.

Ce que vous devez avoir :

- En hardware :

- une XBox360 de n'importe quel kernel (vous pourrez upgrader après)
- une puce Infectus posée sur la carte mère
- un PC avec Windows XP
- un câble USB//mini USB comme un câble de connexion pour PSP

- En software :

- le [Infectus Programmer v.0.0.3.4d](#)
- le [driver](#) pour la reconnaissance USB de la puce sur le PC
- un éditeur hexadécimal (Hexworkshop par exemple)
- Flashtool 0.81
- le fichier NAND.bin (gardez en une copie)
- le fichier 1BL.bin (gardez en une copie)
- le fichier FUSES.bin (gardez en une copie)
- un jeu d'une autre région que sa console, ici Test Drive Unlimited version NTSC/J et un autre jeu NTSC-U/C

Les trois derniers fichiers de la liste peuvent être récupérés sous [Linux Gentoo](#).

Pour pouvoir changer la région de la carte mère, il vous faut patcher la NAND.bin avec la keyvault, plus communément appelée KV.bin. Pour l'avoir, il vous faut avoir la clef CPU, le logiciel Flashtool et la NAND.bin.

Pour permettre le patchage de la NAND.bin par le KV.bin, il faut en plus de tout le reste la clef 1BL.

### Récupération de la clef CPU :

Pour éviter la redondance des sujets, je vous renvoie à l'étape une de la partie [Changement de le clé DVD de la carte mère.](#)

### Récupération de la clef IBL :

Pour éviter la redondance des sujets, je vous renvoie à l'étape deux de la partie [Changement de le clé DVD de la carte mère.](#)

### Création de la keyvault KV.bin :

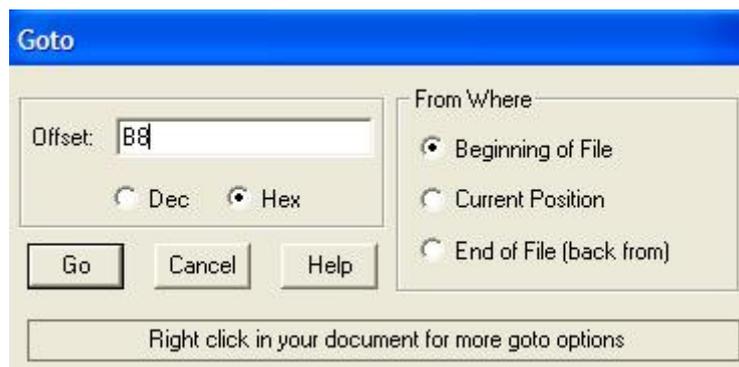
Pour éviter la redondance des sujets, je vous renvoie à l'étape trois de la partie [Changement de le clé DVD de la carte mère.](#)

### Changement du code région / Modification du KV.bin :

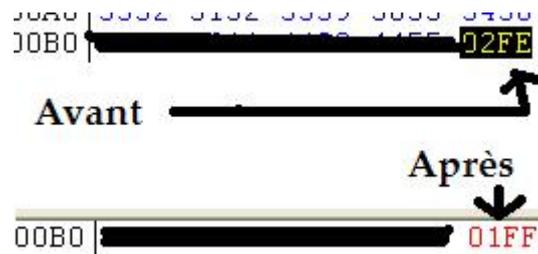
Dans le KV.BIN se trouve en autre le code région. Nous allons le changer (coquins que nous sommes). Pour cela, il va nous falloir changer quatre chiffres du fichier KV.BIN comme ceci :

- PAL : il faut changer ces 4 chiffres en 02FE
- NTSC/J : il faut changer ces 4 chiffres en 01FF <----- ceux qui nous intéressent
- NTSC-U/C : il faut changer ces 4 chiffres en 00FF <----- ceux qui nous intéressent
- NTSC/KOR : il faut changer ces 4 chiffres en 01FC

Ouvrez le fichier KV.BIN avec l'éditeur hexadécimal et faites un Goto offset B8 :



Les quatre chiffres zoneurs se trouvent sur les offsets B8 et B9. Modifiez ces chiffres en les changeant directement sur l'éditeur, soit ici on remplace 02FE par 00FF pour le changement NTSC-U/C ou encore 02FE par 01FF pour le changement NTSC/J puis Enregistrez les changements.



Maintenant, votre KV.bin modifié vous êtes prêts pour le patchage de la NAND.bin.

#### Patchage de la NAND.bin :

Pour cette partie, je vous renvoie à l'étape cinq du tutorial pour le [Changement de la clé DVD de la carte mère](#) mais en sélectionnant le fichier « NANDntscj.bin » ou « NANDntscuc.bin » lors de l'écriture.

Ceci fait, allez vérifier que le flash a bien été réalisé, allumez votre console et lancez originaux et backups (si votre lecteur est flashé) de la zone NTSC/J ou NTSC-U/C :



#### Notes et FAQ :

Question : A l'allumage de ma console, j'ai deux LEDS rouges en haut et deux LEDS vertes en bas ?

Cause : Mauvais flashage du à une mauvaise NAND.

Solution : Refaites votre KV.bin puis votre NAND en vérifiant bien que tout est OK puis reflashiez.

Le changement de zone peut paraître long à faire mais ceci est vrai que pour le premier changement. En effet, une fois les « nand.bin » réalisés pour toutes les zones, le changement de zone prend le temps d'un flash de NAND soit 4 à 6 minutes maximum.

Deux vidéos sont disponibles : [ici](#) et [ici](#).

## Remerciements :

Merci à *SeventhSon* pour avoir trouvé ce hack, à *robinsod*, *uberfry* et *oranginasprite* pour leurs aides et explications ainsi qu'à *bonx*. Mercis aussi à *tkid.....a* pour le prêt de son jeu NTSC-U/C et à *zouzzz* pour la réalisation du tutorial.

## **Bannissement / Débannissement du Xbox Live**

### Le bannissement du Xbox Live

Il s'agit ici de rendre compte des tests effectués pour essayer de contrer le bannissement du Xbox Live par Microsoft des consoles Xbox360. Ces tests ne sont pas toujours fructueux mais c'est ce travail souterrain fait par des anonymes qui est intéressant de raconter. Si cela aboutit tant mieux sinon tant pis, l'important est de participer.

### Le but des tests

Ce petit article a aussi pour but de montrer deux méthodes susceptibles de pouvoir tromper les serveurs du XBOX Live.

Pour cela il a fallu un volontaire ayant à sa disposition deux consoles (une bannie et une autre non bannie) sachant souder et sachant sniffer (le réseau). Je vais remercier ici la personne qui m'a servi de cobaye et à qui j'ai envoyé une puce Infectus pour ses tests. Je remercie aussi Birdy pour cette partie du test.

### Hypothèse A : Ecoute du réseau

L'idée de la première hypothèse était de surveiller ce qui se passe sur le réseau lors de la connexion aux Xbox Live pour mieux comprendre ce qui se passe et éventuellement trouver une solution. C'est d'ailleurs ainsi que la GameCube avait été hackée avec le jeu Phantasy Star Online avec une faille dans le serveur de noms (DNS).

Il a suffi d'un PC équipé d'un logiciel d'analyse réseau comme [Wireshark](#) que l'on trouve en libre téléchargement sur le net et de capturer les trames durant toute l'établissement d'une session sur le Xbox Live.

Ce qui a montré pas mal d'espoir c'est qu'on a pu remarquer que la console envoie en clair son ID, la version du noyau (kernel) et l'adresse mac de la carte réseau. Alors pourquoi ne pas remplacer l'ID avec un logiciel freeware comme [Ettercap](#) qui autorise ce genre de manipulation à l'aide d'un filtre ?

Si l'on tente de modifier les trames en remplaçant l'ID de la console bannie par une autre ID, on passe les premiers barrages mais par la suite, cela bloque un peu plus loin (test effectué par Birdy).

En effet, c'est crypté. Tout compte fait, mauvaise idée....

### Hypothèse B : Copie du bios

Il s'agit ici de vérifier une hypothèse que j'avais émise sur le forum de Metagames qui était de copier le bios d'une console Xbox360 non bannie dans une autre console elle-même bannie. En effet, le firmware était logiquement un endroit rêvé pour stocker une identification fiable de la console. Comment faire ?

La bidouille du bios a été rendue possible grâce à la puce Infectus et aux outils disponibles sur le site du [fabricant](#). La puce Infectus est basée sur un composant Actel programmable à volonté et qui peut se comporter comme une puce ou dans notre cas un programmeur. Pour cela on utilise un outil nommé "NAND Programmer" disponible sur leur site permettant de lire et d'écrire dans la mémoire flash de la Xbox360 via la puce.

Bien entendu, l'opération n'est pas si innocente que cela et la manipulation est délicate comme vous pouvez le voir sur ce site qui a été le premier à diffuser une méthode pour lancer [une distribution Linux sur la Xbox360](#). En effet, le remplacement d'un bios n'est pas chose aisée et il ne suffit pas que de souder une puce Infectus car Microsoft a prévu une protection pour contrer le changement du bios : les eFuses. Ce sont des composants qui sont « grillés » lors des mises à jour un peu comme des fusibles (d'où le nom) et il est impossible de revenir en arrière. Cette technologie provenant d'IBM est directement incluse dans le composant et le eFuse reroute les infos un peu comme un aiguillage sur une voie ferrée. La console de notre test a été downgradée en totalité car elle possédait un kernel 4552. Avec cette version de kernel et de carte mère le problème des eFuses ne se pose pas.

Une autre solution existe pour éviter d'utiliser une puce Infectus est de récupérer le bios sur une console non bannie et HS de préférence ayant un Ring of Death. Il faudra alors dessouder les composants à l'aide d'une station air chaud ou pour les moins fortunés un pistolet à air chaud. Evidemment, avec la puce c'est beaucoup plus facile car une fois la NAND dessoudée il faut ensuite la lire et l'écrire avec un programmeur/lecteur spécifique... ce qui n'est pas à la portée de tous et de toute façon plus complexe.

Avec le kernel 4552, il « suffisait » de dessouder une résistance nommée « R6T3 » sur la carte mère de la console avant de faire un upgrade pour empêcher que les eFuses « grillent ». Avec un tel bios, on pouvait lancer des codes non signés comme le fait le Xell Linux Loader.

A l'époque il y avait une faille dans l'« Hyperviseur ». Cet « Hyperviseur » est encore une sécurité de la console, c'est en gros un système virtuel qui tourne en permanence dans votre Xbox360 et vérifie la sécurité de votre console. Il adresse directement le hardware et peut interdire le boot de la console si l'intégrité de la console est mise en cause.

Revenons au test. Malgré le downgrade, la console est restée bannie du Live. C'est raté mais tout espoir n'est pas perdu. Cela signifie que les données sont stockées dans les eFuses.

Et alors ?

Une news a été diffusée il y a quelques temps sur Maxconsole.net et elle est passée à peu près inaperçue ou diffusée sans analyse. Pourtant, elle va avoir des conséquences plus que positives sur le hack de la Xbox360 et peut être sur le « dé » bannissement.

Tmbinc et The Specialist ainsi que quelques membres du site [XBox Hacker](#) ont trouvé une méthode pour downgrader le firmware (kernel) de la Xbox360 même avec les eFuses grillés mais cela nécessite une clef CPU cachée.

Sans entrer dans le détail, la structure du bios de la console est connue et chaque section identifiée, et si la clef est découverte, cela en est fini de la protection de la Xbox360, un peu comme la PSP. Rob ou RobinsonD a réalisé un autre outil « Flash Dump Tool » qui permet de décrypter et d'extraire diverses parties d'un dump de la mémoire flash. Avec ce programme, il est possible de décomposer le kernel de base et les patches additifs.

Mais la principale information est que dans le processus d'upgrade certains dumps d'une Xbox360 en kernel version 4532 ont été upgradés en version 4548 ce qui est assez bizarre car, en principe, la version 4548 n'est pas verrouillée contre le downgrade... Cela pourrait signifier qu'on ne peut pas revenir en arrière avec un kernel 4548 endommagé ? De plus, si l'on compare les noyaux 4548 et 4552 il n'y a que 100 octets de différence donc la protection est de faible taille.

On sait donc que les eFuses contiennent certaines données dont la clef CPU qui est unique pour chaque console (« per-box-key »). Cette clef CPU est utilisée pour le cryptage des données et l'identification de la console. Un algorithme basé sur cette clé unique calcule la clé (« keyvault ») qui crypte une partie du bios de la NAND, là où d'ailleurs est stockée la clef du lecteur DVD-Rom. Donc, si la clef ne correspond pas au calcul fait à partir de la clef unique par console, celle-ci ne démarre pas.

Aujourd'hui la piste est ouverte et une fois la clef découverte, c'en sera fini de la protection et pourquoi pas de la clef du lecteur de DVD.

Quelles sont les pistes ? Parmi les pistes possibles :

- Obtenir une clef d'une console de développement ou une console complète.
- Casser le cryptage et cela vaut aussi pour les liaisons réseau
- Intervenir électroniquement sur le composant

Cette solution nécessite un équipement complexe et coûteux disponible en laboratoire ou dans une université. On connaît les composants eFuses : ce sont des IBM9SF. Il existe une méthode pour lire les valeurs des eFuses. Cela fait partie de la procédure de test à haute température que les puces subissent en usine et certaines valeurs sont stockées dans le composant lui-même, hors de toute protection. Le plus complexe étant d'écrire ses valeurs. Ou pourquoi pas de les remplacer ou d'intercepter les signaux. Je sens que je vais lancer une collection de composants et retourner à la FAC...

De l'espoir ?

Aujourd'hui, la seule solution pour essayer de se protéger du bannissement est d'utiliser le firmware iXtreme mais uniquement en espérant que celui-ci nous protège efficacement. Rien n'est fait aujourd'hui pour « dé » bannir les consoles et c'est sur ce point que travaillent les hackers. Il est à noter qu'une bonne dizaine de hackers parmi les plus connus travaillent sur ce sujet et même ceux plus connus sur d'autres consoles. Cela laisse préjuger une avance rapide dans ce domaine.

On est donc toujours dans les bios hackés avec par exemple [Gary-OPA](#) qui bosse là dessus et avec un peu de chance nous aurons sous peu une version pour le lecteur BenQ (disponible maintenant, NDRL).

A mon humble avis, l'avenir passera forcément par la puce Infectus simplement car elle est la seule solution simple actuelle permettant de lire/écrire dans la NAND flash de la console. Les dernières news ne me contredisent pas et la toute dernière méthode est d'effectuer un hack à base de la puce et d'un lecteur de carte soudé sur la carte mère de la XBox360.

RobinsonD a réussi à faire démarrer sa XBox360 avec un eFuse flashé et un kernel 1888 en utilisant une méthode dite du « Time Attack » qui pourrait permettre le lancement des homebrew et ouvrir la porte à Linux et au hack par la même occasion. Bien sûr, avec ce vieux kernel votre 360 ne pourra plus aller sur le Live qui n'accepte que la version 5766. D'où l'utilité du lecteur de carte qui permettra de lancer plusieurs versions de kernel.

Pour faire fonctionner la méthode du « Time Attack », la Team Infectus travaille pour insérer le code (« PIC Code ») à l'intérieur de la puce. Pour cela, une simple option sera disponible dans le programmeur de la puce sous la forme d'un petit add-on, un circuit complémentaire à la puce actuelle.

## Conclusion

Au rythme où vont les choses, nous ne sommes donc pas très loin du résultat et c'est encourageant...

## Méthode de débannissement :

Pour débannir une XBox360, il faut patcher sa NAND par le « keyvault » d'une autre console non bannie. C'est une phrase assez simple à comprendre mais assez complexe à effectuer.

## Lexique

- La NAND est un fichier de 16,5 Mo (17 301 504 octets) contenant le dashboard de la console...
- Le « keyvault », appelé généralement « kv.bin » est un fichier de 16,5 Mo (17 301 504 octets) contenant les principales caractéristiques de votre console : région, clef DVD...
- La clef CPU est propre à chaque console, sans elle quasiment aucun accès n'est possible

## Comment faire pour ?

Comment extraire le « keyvault » ?

Il extrait d'une NAND grâce à la clef CPU et l'application Flashtool de RobinsonD.

Comment obtenir la NAND et clef CPU ?

Il vous faut obligatoirement passer par le kernel 4532 ou 4548 pour récupérer la clef CPU et ensuite suivre cette partie.

Comment mettre sa console en 4532 ou 4548 ?

Il peut se faire :

- par upgrade : si vous êtes en version inférieure à 4532, il faut que vous upgradiez votre console en 4532. Pour cela, téléchargez la mise à jour 4532 disponible [ici](#).
- par downgrade : suivez la partie sur le « Time Attack »

### Comment on procède ?

A faire sur les deux consoles :

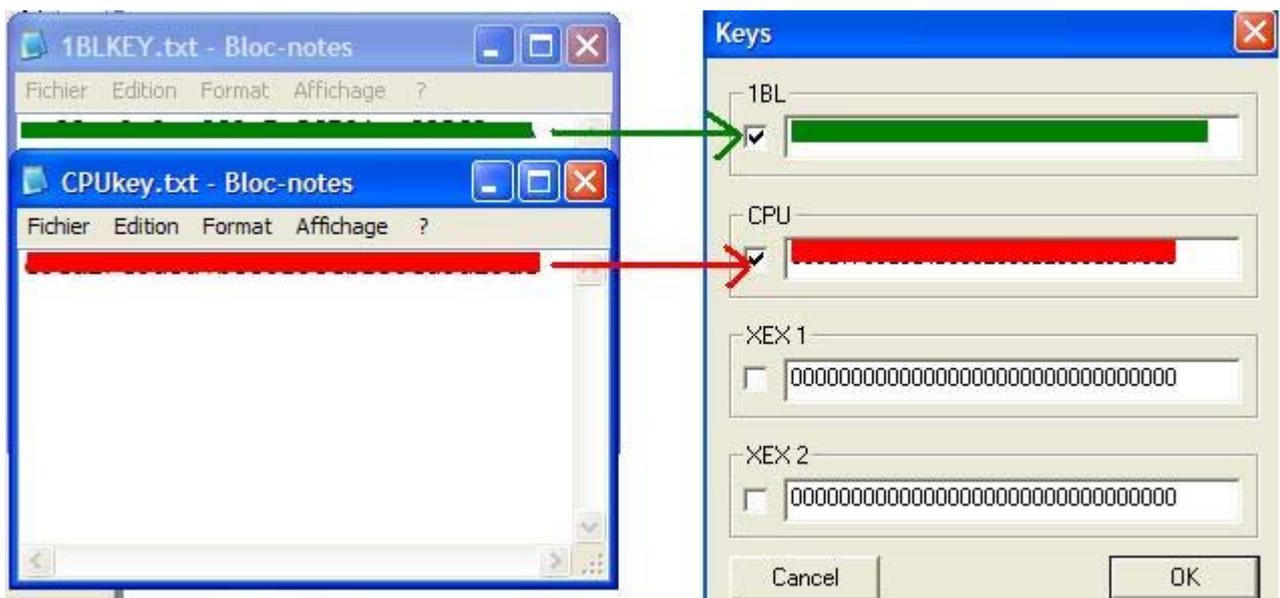
- les mettre en 4532 ou 4548
- dumper la NAND et la clef CPU.

A faire sur la console non bannie :

- Il vous faut maintenant récupérer le « kv.bin » de la console non bannie pour le réinjecter dans la NAND de la console à débannir. Pour cela, il vous faut l'application Flashtool.

1) Lancez Flashtool

2) Cliquez sur « Keys » et faites un copier/coller des clefs CPU et 1BL aux endroits où elles vous sont demandées puis faites « OK » /\ la clef CPU de la console non bannie /\ :



3) Cliquez sur « Dump Files » et sélectionnez la NAND de la console /\ celle de la console non bannie /\ :

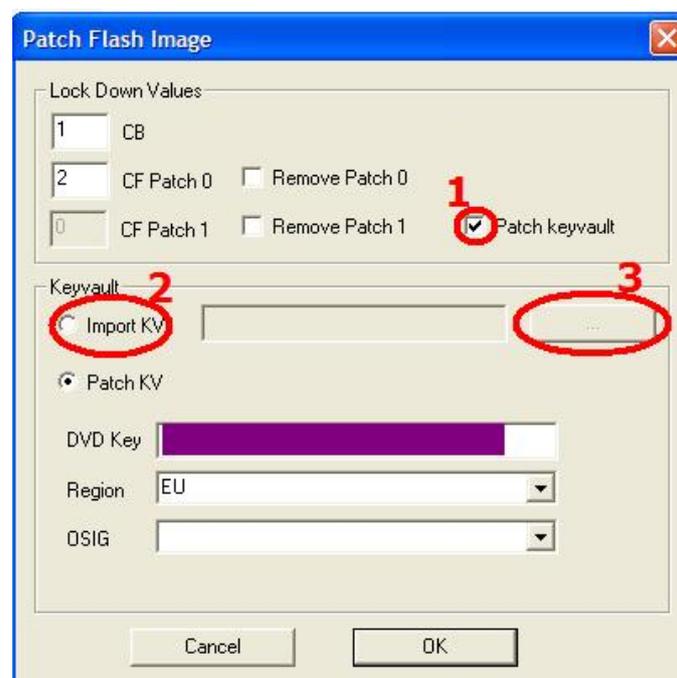


4) Cliquez sur « Extract », cochez la case « Key Vault », faites « OK » et indiquez l'emplacement où vous voulez placer votre « kv.bin ». Voilà, votre « kv.bin » a été extrait.

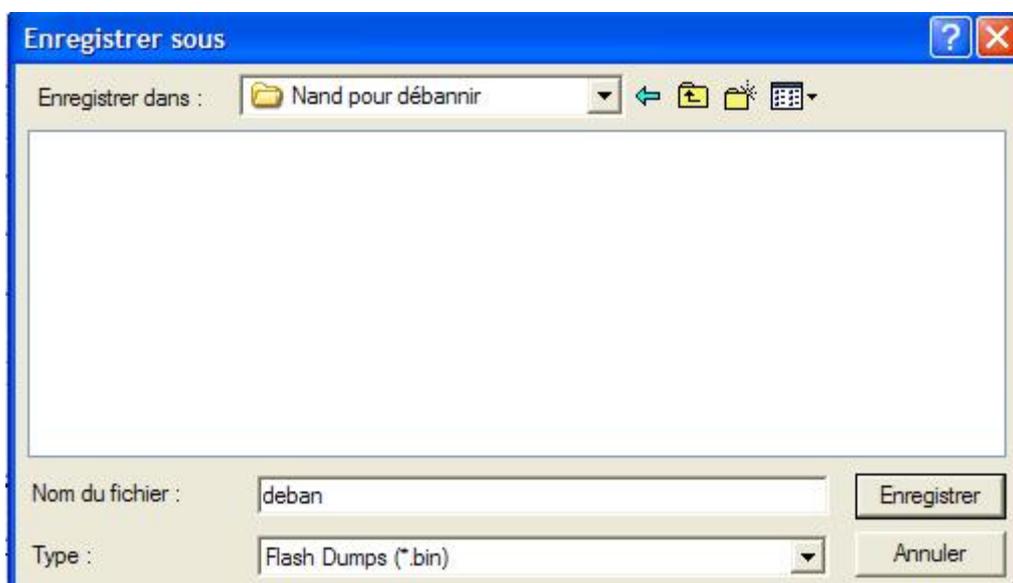
### Débannir la console bannie :

Vous n'avez plus qu'à patcher la NAND de votre console bannie par le « kv.bin » fraîchement extrait.

- 1) Lancez Flashtool
- 2) Cliquez sur « Keys » et faites un copier/coller des clefs CPU et IBL aux endroits où elles vous sont demandées et faites « OK » !\ la clef CPU de la console bannie !\
- 3) Cliquez sur « Dump Files » et sélectionnez la NAND de la console !\ celle de la console bannie !\
- 4) Cliquez sur « Patch », puis « Patch keyvault », puis « Import keyvault » puis les ... :

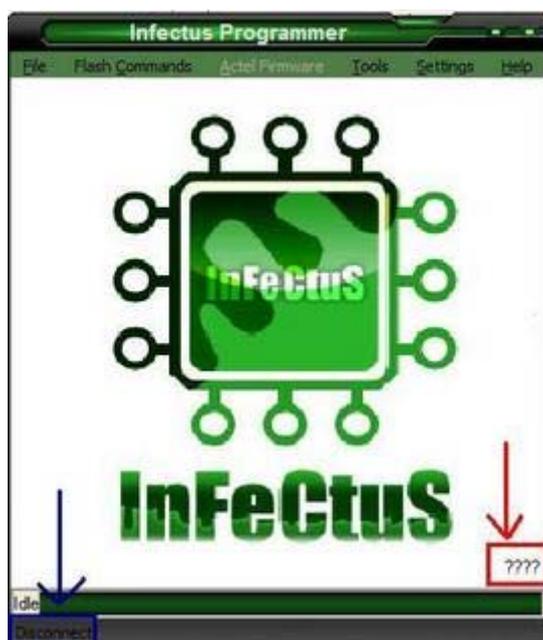


5) Dans la fenêtre alors ouverte, allez chercher le « kv.bin » précédemment extraite et faites « OK ». Une seconde fenêtre vient remplacer la première vous demandant où enregistrer votre NAND patchée. Nommé la « deban.bin » et cliquez « Enregistrer » :



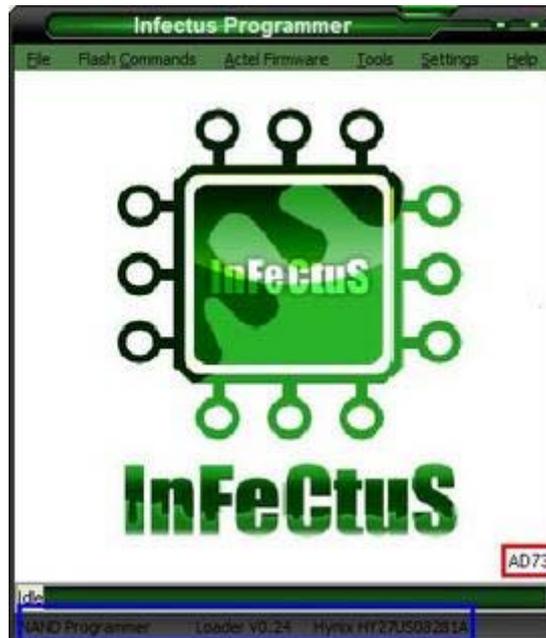
Voilà ! Vous avez maintenant la NAND de votre Xbox360 bannie patchée avec le « keyvault » de la console non bannie, elle se nomme « deban.bin ». Il ne reste plus qu'à flasher la NAND de votre Xbox360 bannie.

- 1) Déconnectez votre console de votre écran, déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le.
- 2) Lancez le Infectus Programmer. Dans le rectangle rouge apparaît « ??? » et le mot « Disconnect » est affiché (rectangle bleu)

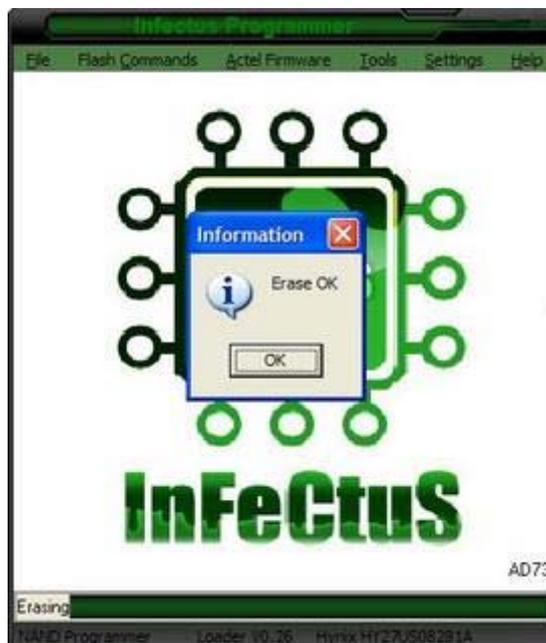


3) Connectez le câble USB à votre PC et à votre Infectus, les « ??? » sont alors remplacés par

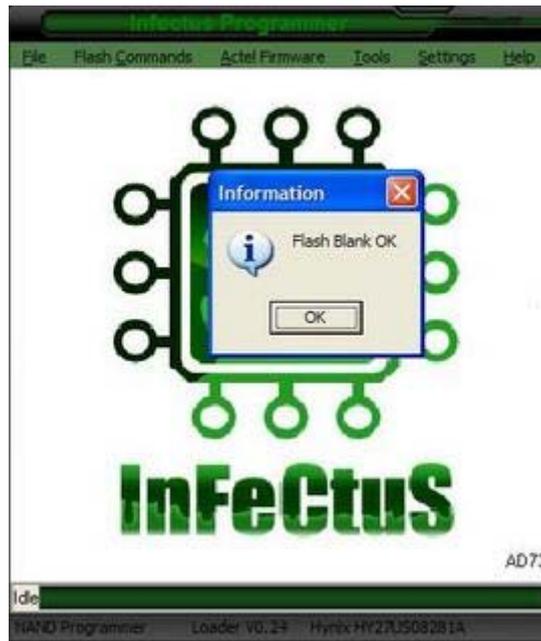
des chiffres dans mon cas AD73. « Disconnect » a été remplacé par le nom de la NAND, ici : Hynix HY27US08281A



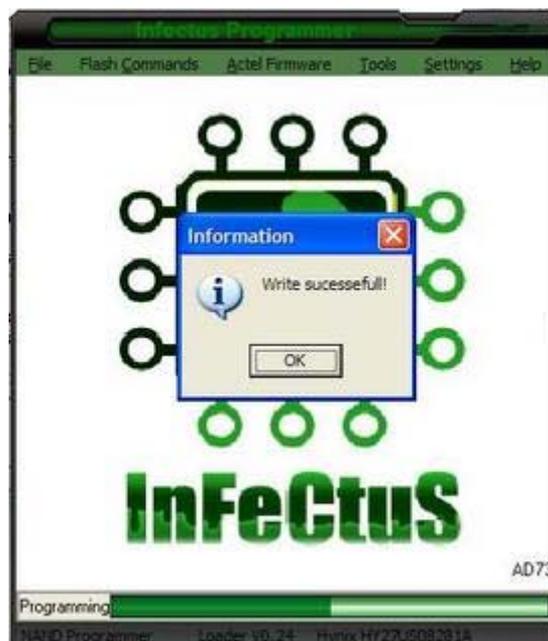
4) Remettez à 0 votre puce. Faites « Flash Command » puis « Erase ». L'effacement s'effectue alors. Cela prend environ une minute.



5) Faites « Flash Command » puis « Blank Check ». L'opération s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



6) Faites « Flash Command » puis « Write ». Sélectionner le fichier « deban.bin » puis « Open ». Le flash s'effectue alors. Cela prend environ trois minutes.



7) Déconnectez votre Infectus, fermez le programmeur, reconnectez votre console de votre écran, déconnectez votre câble d'alimentation de votre console, attendez 10 secondes et reconnectez le.

Ceci fait, allez vérifier que le débannissement a bien été fait en tentant une connexion Xbox Live.

Pour les pointilleux et les amateurs du travail bien fait : pour débannir une console, vous n'avez en fait pas besoin de tout le « keyvault » d'une console non bannie mais seulement d'une partie. Cette partie se situe de l'offset 328 (0x00000148) à l'offset 3185 (0x00000C71)

soit 2,79 Ko (2 858 octets) du « kv.bin ». Donc en passant par un éditeur hexadécimal, vous pouvez très bien échanger ces valeurs entre les deux « keyvaults » pour débannir la console.

## F.A.Q. sur la console XBox360

Ce petit guide ce veut complet et compréhensif pour une personne lambda. Je vous conseille de le lire avant de tout débiter, histoire de vous mettre dans le bain.

Ce sujet a donc pour but de délester le site et la shoutbox de questions qui paraissent absurdes ou inutiles aux yeux de certains, mais aussi de dédramatiser la personne par rapport à tout ce qui tourne autour de la XBox360 et des modifications de lecteurs!

Aucune explication technique ne sera donnée ici, mais les explications se feront de manières simples afin que vous puissiez vous intégrer au site plus aisément. Bien sûr, de nombreux liens seront présents ici pour vous diriger vers les sujets dits « techniques »!

Nous allons donc commencer :

### Console

**Console flashée** : Quand on dit qu'une console est flashée, on parle plus généralement du lecteur. Le fait qu'un lecteur soit flashé signifie que le logiciel qu'il intègre pour lire les jeux a été modifié afin de permettre la lecture de jeux gravés en plus des jeux originaux.

**Légale ou non ?** : La console t'appartenant, tu es parfaitement en droit d'en modifier le firmware, cette manipulation est légale. C'est l'utilisation que tu vas en faire par la suite (jeu gravé) qui te fait entrer dans l'illégalité.

**Lecteur** : Afin de pouvoir flasher le lecteur, il faut tout d'abord savoir de quel lecteur il s'agit. En effet la console intègre différentes marques de lecteurs, qui elles mêmes contiennent différents modèles. Pour reconnaître la marque et le modèle du lecteur, il faut ouvrir la console. Il s'agit là du SEUL moyen pour identifier le lecteur. Pour l'identifier, tu ouvres la console et tu regardes le nom inscrit sur le lecteur.

**Console neuve** : Si tu n'as pas encore ta console et que tu l'achètes neuve, le conseil est de prendre une console Falcon. Falcon est le nom de code donné aux consoles dont la finesse de gravure du processeur est passée à 65 nm, contrairement aux premiers processeurs gravés en 90 nm sur les consoles dites « Zéphyr ». Les « Falcon » sont bien plus fiables que les "Zéphyr" et ont beaucoup moins de problèmes de R.O.D. Pour reconnaître une console "Falcon" dans les magasins, cherche l'inscription 175W sur la boîte ou sur la console. S'il s'agit de 203W, c'est à proscrire car ce sont des consoles "Zéphyr". Je rappelle donc le prix des consoles neuves :

- Pack Arcade : Console blanc mat, carte mémoire 256Mo, manette sans fil blanche, port HDMI 1.2 --> 179€
- Pack Premium : Console blanc mat, DD 20 Go, manette sans fil blanche, port HDMI 1.2, câble HDMI --> 239€
- Pack Elite : Console noire mat, DD 120 Go, manette sans fil noire, port HDMI 1.2, Câble HDMI --> 299€

**Démontage** : Le démontage de la console nécessite de la patience et un peu de tact si tu ne veux pas perdre la garantie. En effet, si ta console est victime des 3 Leds rouges (ou plus communément le R.O.D. (Ring Of Death)), celle-ci devra être renvoyé en parfait état au SAV.

Ce qui signifie de ne pas abimer la coque de la console ni l'étiquette de garantie qui se trouve derrière la façade lors du démontage. Sans cela, ta console te sera renvoyée en l'état et les frais de port seront à ta charge.

**Puce NME-360** : La puce NME-360 offre à votre XBox360 la possibilité de lancer des copies de jeux et des originaux. La puce puce NME-360 détecte automatiquement le média inséré. Si vous mettez une copie, la puce NME-360 envoie les informations nécessaires au DVD pour un démarrage sans soucis. Si vous mettez un jeu original, la puce NME-360 le détecte et laisse la XBox360 démarrer normalement. Votre firmware reste inchangé, et lorsque vous utilisez la NME-360, vous n'avez pas besoin de flashage ou autre système pour lire un firmware. L'installation de la puce NME-360 est simple puisqu'il n'y a que 4 fils pour les lecteurs Samsung et 11 pour les Hitachi/LG et ça fonctionne. Mais celle-ci n'est pas compatible avec les lecteurs BenQ ni Lite-On.

## Flash

Pour commencer, il n'existe AUCUN moyen de flasher un lecteur sans démontage. Toute personne te prétextant le contraire est un mythe. Je précise également que le lecteur HD-DVD externe n'est PAS flashable. Il n'existe PAS non plus de possibilité de lire les jeux depuis un disque dur, comme il l'était avec la Xbox première génération.

**Firmware** : le firmware, comme je le disais plus haut, est le logiciel qui est intégré au lecteur pour lire les jeux originaux. Pour pouvoir lire les jeux gravés, il faut donc le modifier. Et c'est là que nous sert l'identification du lecteur faites plus haut, car cela permet de prendre le firmware et identifier la méthode adéquate selon le lecteur que tu possèdes dans ta console.

**Téléchargement du firmware** : Le Firmware le plus abouti et donc le plus à jour est le iXtrem 1.4 (Samsung-Hitachi) ou iXtrem 1.4.1 (BenQ).

**Flashage** : La méthode diffère donc selon que tu possèdes un lecteur Hitachi, Samsung ou BenQ / Lite-On. Attention, n'oublie que lors du flashage, un fichier est créé, généralement appelé « orig.bin ». Celui-ci permet de remettre à l'état d'origine ou de mettre à jour ton lecteur, n'hésitez donc pas à faire plusieurs copies de ce fameux fichier afin de ne pas le perdre.

**Identification du firmware installé** : Pour certains cela peut s'avérer très utile. Il arrive que quand tu achètes une console d'occasion déjà flashée, ou que ce flash soit fait par un professionnel, tu ne connaisses pas votre version de firmware installé. Rien de grave pour cela, il suffit de suivre le tutorial de d'installation d'un firmware iXtrem afin de récupérer ton firmware, et ainsi identifier le firmware installé.

## Jeux

**DVD+DL (ou Double Couche)** : Ce DVD+DL est la technologie utilisée pour les jeux de Xbox360. Il s'agit en fait d'un DVD d'une capacité de 8,5Go, car possédant deux couches d'écriture. Ce type de DVD nécessite donc un graveur spécifique : un graveur double couche. Pour se procurer ce type de DVD, il existe d'innombrables sites les vendant à des prix raisonnables. Le problème est que les DVD que l'on ne paye pas très cher s'usent très vite. De

plus, les nouveaux jeux deviennent de plus en plus exigeants au niveau de l'accès au DVD, donc c'est pour cela qu'il vaut mieux investir dans de la bonne marque (Verbatim : les 10 pour 18€, Philips : les 10 pour 12€, etc...). N'investis que dans des DVD+DL car les lecteurs sont très capricieux avec les DVD-DL.

**Graveur** : Tout graveur de double couche peut faire office pour graver les jeux de Xbox360, mais les plus réputés et les plus fiables sont ceux de marque Pioneer, nous allons y revenir plus tard lors de la gravure.

**Région des jeux** : Les jeux de XBox360 que tu télécharges peuvent être zonés ou non. S'ils sont dézonés, c'est ce qu'on appelle des jeux « Region Free ». Le jeu « Region Free » fonctionnera assurément sur ta console. Par contre, « Region Free » ne signifie pas forcément jeu en français. Pour savoir si un jeu Region Free est en français, anglais ou sous titré français, reportes toi à la fiche du jeu concerné.

**Vérification et correction de l'ISO** : Le fait de vérifier un .ISO signifie de vérifier que celui est bien stealth, c'est-à-dire le plus sécuritaire qui soit sur le Live. Il est possible que des erreurs ce soit glissé dans votre .iso, et il faut donc les corriger.

**NME-Associator** : Pour fonctionner sur la puce NME360, les jeux ont besoin d'être patchés.

**Conversion Console NTSC vers PAL** : Bien que sur le site nous disions que cela est impossible, il existe pourtant une technique pour faire fonctionner un jeu NTSC sur une console PAL, Il faut changer la zone de la console, car impossible de convertir un jeu. Mais ce tutorial étant tellement compliqué, et loin d'être à la portée de tous, on préfère dire que cela est impossible.

## Gravure

Vous pouvez aussi vous référez aussi à la FAQ Gravure de Zeto, qui est plus complète et plus détaillée.

**Graveur** : Comme je le disais plus haut, un graveur spécial est nécessaire à la gravure des jeux de XBox360 : Un graveur double couche. Si tu possèdes déjà un graveur double couche, celui-ci peut très bien faire office, mais si tu n'en possèdes pas, les graveurs les plus réputés sont les graveurs Pioneer. Ces graveurs sont à la fois très abordables et très polyvalents. Pour en acheter, rien de plus simple, tout bon site de vente en ligne en a (Cdiscount, Mistergooddeal, etc...). Pour ces graveurs, deux types de connectique : IDE ou SATA, à toi de reconnaître la différence selon ce que tu possèdes déjà dans ton PC.

Pour les graveurs Pioneer en IDE, voici les modèles préconisés : 111, 112 ou 115

Pour les graveurs Pioneer en SATA, voici les modèles préconisés : 212 ou 215.

N'hésites pas à mettre à jour votre graveur avec le firmware officiel disponible sur le site de Pioneer, cela ne peut lui faire que du bien.

**Gravure** : Pour le .iso, rien de plus simple, mais je vais expliquer le rôle du .DVD. Celui-ci sert à faire reconnaître le DVD comme un DVD-Vidéo à la console, car elle n'est capable de lire que ce type de format. Le .DVD contient les informations de gravure. Le changement de couche qui est très spécifique sur la 360 sans quoi le DVD n'est pas reconnu comme étant un jeu 360, le fameux Layerbreak=1913760. Ce qui interdit l'utilisation de n'importe quel

programme pour graver l'iso, Nero par exemple on ne peut pas imposer le changement de couche, ainsi que le nom de l'ISO à graver. Si tu avais gravé le fichier .ISO seulement, la console ne l'aurait pas reconnu.

**Logiciels de Gravure** : Pour graver ton jeu, un conseil, ne grave pas avec Nero, celui-ci ne fera que te gâcher tes DVD. Les logiciels les plus utilisés et les plus fiables sont : ImgBurn et Clone CD.

## Jeux Xbox 1ère Génération

**Disque Dur Obligatoire** : Et oui ! Le Disque Dur Xbox360 est obligatoire pour pouvoir jouer aux jeux Xbox sur ta Console Xbox360. Il n'y a aucun autre moyen possible. La raison est que les fichiers de rétrocompatibilité se trouvent justement dans le Disque Dur.

## XboxLive

**XboxLive ?** : Le Xbox Live est le service de jeu en ligne créé par Microsoft et qui est utilisé pour connecter sa console de jeu vidéo Xbox à Internet. Il permet aux joueurs du monde entier de se connecter à Internet et donc de pouvoir s'affronter sur tous les jeux compatibles Xbox Live. Le Xbox Live peut également être utilisé pour télécharger du contenu (gratuit ou payant) à rajouter aux jeux qui le permettent. Par exemple, ajouter des nouvelles voitures pour des jeux de courses automobiles. Le Xbox Live ajoute également un élément important au jeu en ligne, à savoir que vous pouvez dialoguer avec vos adversaires grâce à un micro-casque qui permet donc de parler stratégie avec vos équipiers et même de parler avec vos adversaires.

**Xbox Live Silver et Gold** : Le Live se décline en 2 versions : « Gold » et « Silver. » L'accès « Silver » est gratuit. Il permet de télécharger des bonus, des démos. Il sert également de chat vocal. L'accès « Gold » permet quant à lui, en plus des fonctionnalités du « Silver », de jouer en ligne. Tous les jeux XBox360 seront jouables en ligne.

**Tarifs** : Les tarifs du XboxLive sont simples et sont les suivants : 20€ pour 3 mois et 60€ pour 12 mois. Mais il est possible de trouver des abonnements pour 35/40€ sur Ebay. Je te laisse le soin de chercher par toi-même !

**Gamercard** : il s'agit d'une carte d'identité sur le Live regroupant tes statistiques, votre réputation, votre liste de jeux... Elles permettent de conserver et partager tes informations, même si l'on décide de changer de pseudo (Gamertag).

**Bannissement** : Le bannissement signifie que votre console ne pourra plus se connecter au XboxLive. Ce bannissement se produit suite au lancement d'un jeu non vérifié et qui serait non Stealth. Ce bannissement t'est spécifié par un message apparaissant sur la console. Je tiens aussi à te préciser qu'il s'agit du jeu et non du flash qui est détecté pour le bannissement, donc si tu es banni, cela vient de tes jeux mal vérifiés et aucunement de la console. Il faut aussi avoir un peu de jujotte et de ne pas jouer sur le Live à un jeu alors qu'il n'est pas encore dans le commerce, sinon c'est le bannissement assuré.

## Multimédia

**Lecteur HD-DVD** : Microsoft propose depuis novembre 2006 un lecteur HD-DVD externe fabriqué par Toshiba qui se connecte à l'une des prises USB 2.0 de la Xbox360.

Toshiba a ensuite déclaré ne plus produire de lecteurs HD-DVD, ce qui marquait la fin du format. Microsoft a suivi en annonçant fin février la fin de la fabrication de ses lecteurs externes. Pour pouvoir profiter du Full HD qu'offre ce lecteur, il faut utiliser les câbles Components fournis avec la console ou acheter le câble VGA qui se commercialise autour de 25 €. Les consoles équipées du port HDMI permettent d'avoir une image et un son de meilleure qualité, en Full HD.

**Lecture des Divx** : Depuis le mois de décembre 2007, la Xbox360 est ainsi capable de lire les divx depuis un CD/DVD ou une source USB (DD, baladeur, etc...). Les formats lisibles sont très peu connus, mais on sait actuellement qu'il s'agit du Divx et du Xvid. Pas de format HD. Pour effectuer cette mise à jour, Vous devez vous rendre sur le marché Xbox Live, je te laisse la chercher!

**Lire des fichiers depuis le PC** : Plusieurs logiciels permettent de lire toutes sortes de formats depuis votre PC, tout simplement un streamant le média depuis le PC vers la Xbox360. Mon choix se porte vers Tversity, et [voici un tuto](#) où tout te seras indiqué de A à Z!

## Une fois le jeu dans la console

**Mise à jour d'un jeu** : Contrairement à la mise à jour de la console qui peut être risquée et à l'origine d'un ban massif, la mise à jour d'un jeu ne comporte aucun risque, qu'elle provienne d'un original ou d'un jeu gravé, il n'y a aucun risque, tu peux accepter la mise à jour sans crainte.

**Jeu sur le disque dur** : il est possible depuis le nouveau dashboard de poser les jeux sur le disque dur de la console. Cependant, il ne peut se lancer que si le DVD du jeu se trouve dans le lecteur. Il n'existe pour le moment aucun autre moyen de lancer le jeu. L'intérêt?...une légère amélioration de l'accès aux données, un repos bien mérité du lecteur et surtout moins de bruit. Les données posées sur le disque dur n'ont pas une taille fixe. Ca peut aller de 3.4 Go à 7 Go environ. [Il y a sur le forum , un sujet indiquant la taille de chaque jeux une fois rippé](#), ce qui permet de gérer la capacité dont on dispose sur son disque dur et pour les plus gourmands ,un tutoriel pour remplacer son disque dur d'origine par le Western Digital BEVS.

**Astuces** : Une section a été créée sur le site, tout spécialement pour partager les astuces et soluces des membres, de plus tu peux y trouver les scans des guides officiels pour les hits (GTA par exemple) et ainsi finir les jeux dans les moindres détails.

**Jaquettes, Stickers et Notices** : Xbox Unlimited est aussi devenu spécialiste dans la collecte de Jaquettes des jeux, des stickers pour DVD et des notices de jeu. Il s'agit du seul site à proposer ce genre de choses. Je te propose donc de visiter ces sections et d'admirer le formidable travail de Kyo13, responsable de ces sections.

Voilà, ce guide est maintenant terminé et j'espère que cela t'aidera. Je tiens à remercier, Fabs, Zeto, Kyo13, Chucca, Skiller, Mr Hyde et AfterDie, pour les tutoriaux vers lesquels j'ai mis les liens, Fabs et DjFab, les deux administrateurs du site, et les modérateurs (Zeto, Napalm, Ermax, Squall62, gothcel62, Dr Headburner et les anciens) pour leur formidable boulot.

Je remercie aussi Sha qui me signale les erreurs de mon tutorial et les éventuelles imprécisions. Merci aussi à ceux qui me soutiennent.

[Guide réalisé par Chicawan](#)



## Généralités sur les modifications de lecteurs

I) Premièrement, soyez sûr d'avoir bien lu les topics suivants avant de poser vos questions : [\[TUTO\] TOUS LES TUTOS + PDF \(MAJ Du 25/07/2007\)](#) et [\[FAQ\] A LIRE AVANT DE POSTER UN SUJET ! MERCI \(MAJ du 25/07/07\)](#).

II) Vous pourrez trouver énormément d'informations dans ce document (en anglais) : [Textbook Tutorial](#). Tous ce que vous devez savoir pour commencer s'y trouve.

III) **Les autres topics traitant du flashage des lecteurs Samsung se trouvent** [\[TUTO\] Flash du Lecteur Samsung pour lecture de Backup](#) et [\[TUTO\] Flash d'un lecteur Samsung MS28](#) ! Personnellement, j'ai été obligé d'utiliser la commande /sata pour MTKFlash.

IV) **Si votre lecteur n'est pas reconnu ou si vous n'arrivez pas à le flasher**, soyez sûr de vérifier ceci :

### 1) Essayez d'abord toutes ces possibilités :

a) Lisez tous les documents que vous pouvez trouver à ce sujet pour être sûr de vous. C'est l'étape la plus importante.

b) Si vous obtenez sous MTKFlash le port 170,a0, cela signifie que votre lecteur n'est pas détecté ou si son status=00, soyez sûr d'avoir utilisé le bon MTKFlash approprié à votre chipset. Vous trouverez des informations complémentaires dans le Textbook.

c) Si vous avez utilisé le bon MTKFlash et que votre lecteur n'est toujours pas détecté ou avec status=72, status=51, status=80 ou encore si votre lecteur est occasionnellement détecté mais qu'aucune lecture ou écriture n'est possible, vérifier que votre câble SATA est bien branché et opérationnel. De plus, si vous utiliser un Xeno Gear ou un Xecuter Blaster, retirez-le et utilisez le bon vieux câble fournis pour relier votre lecteur à la Xbox360.

d) Vérifiez aussi que votre carte VT6421 SATA soit bien reconnue par votre PC et opérationnelle.

e) Essayez de débrancher toutes les autres cartes PCI ou de mettre votre carte sur un autre port.

f) Essayez aussi différents ports sur votre VT6421 ou votre carte mère.

g) Désactivez en les débranchant vos autres lecteurs et disque durs PC.

h) Essayez différents timings (5, 10, 15, 20 secondes), notamment avec le Xeno où le lecteur n'est parfois pas reconnu.

i) Regardez dans différents forums si les questions n'ont pas déjà été posées. Certainement que d'autres personnes ont eu le même problème que vous. N'hésitez donc pas à regarder les réponses et essayer le plus possible de poster dans ces topics

plutôt que d'en ouvrir un autre. N'oubliez pas de préciser votre type de lecteur, votre chipset SATA et les différentes choses essayées.

j) Ne paniquez pas, restez calme et courtois et essayez toujours plusieurs possibilités.

2) **Pour un Samsung MS25**, soyez sûr que votre chipset est bien compatible. Silicon Image, Promise et NForce2 chipsets sont connus pour leur incompatibilité contrairement aux Intel ICH5/6/7/8 chipsets, nForce 3/4, SiS, Uli, Jmicron et VIA chipsets. Vous ne pouvez pas flasher votre lecteur en utilisant un simple adaptateur SATA vers USB. La meilleure compatibilité trouvée est celle du VIA VT6421 PCI card.

3) **Pour un Samsung MS28**, vous devez obligatoirement posséder un chipset VIA (VIA VT6421 étant le meilleur choix). **Note pour les deux lecteurs** : Vous pouvez créer votre MTKFlash en utilisant iPrep ou Xtreme Boot Maker ou encore les modifier à l'aide d'un éditeur hexadécimal.

4) Soyez sûr que votre SATA est bien actif dans votre bios et configuré sur Native/IDE Mode (pas en RAID)

5) Avec une carte PCI 6421, vérifiez que la carte est bien branchée et fonctionnelle.

6) Lorsque votre lecteur est déjà flashé avec un firmware égal ou supérieur au Xtreme 4.0, vous devez d'abord désactiver la fonction « Firmguard » qui empêche l'écriture. La méthode des dix secondes peut être utilisée avec les deux lecteurs ou vous pouvez prendre le Enable0800 sur un MS25 pour le passer en mode « debug ».

7) **Les lecteurs Hitachi requièrent d'être mis en ModeB** en utilisant le CD Slax 2.1 ou le pontage. Vous pouvez être sûr d'être en ce mode lorsque vous pouvez voir votre lecteur dans Windows.

Vous pourrez trouver une liste de carte mère compatible (en anglais) sur [cette page](#). Attention, veuillez bien lire tous les tutoriaux disponibles et les FAQ avant de poser votre question.

V) **Le lecteur BenQ 6038** est dorénavant flashable et vous pouvez trouver un tutorial à [cette adresse](#). Un didacticiel pour le **Hitachi v79** est en préparation par mes soins et est disponible [ici](#).

VI) **Ne demandez pas si telle ou telle UPDATE de jeu peut poser certains problèmes de lecture ou de bannissement**. Voici les solutions aux contre-attaques de Microsoft :

1) **E66 depuis l'update d'automne 2006** : peut être résolu en vérifiant que la clé et le modèle de votre lecteur correspondent bien dans votre « hacked.bin ». Consultez [\[TUTO\] Remplacement de votre lecteur Hitachi](#) et [\[TUTO\] Remplacement de votre lecteur par un nouveau Samsung](#) pour de plus amples détails.

2) **Bannissement sur le live depuis mai 2007** : la procédure de bannissement n'est pas encore sûre et l'on ne peut que supposer : détection du firmware hacké, du jitter, utilisation de copies... Beaucoup de personnes qui avaient la dernière version à l'époque du firmware

(Xtreme 5.3 et 2.4S/1.7 pour les Hitachi) ont quand même été bannies. Pas la peine de nous demander pourquoi ni comment, impossible de vous répondre pour le moment. Toutes les réponses ne sont que spéculation à ce jour...

## **METTRE À JOUR VOTRE FIRMWARE**

Vous pouvez déjà prendre connaissance de ce [\[TUTO\] Utilisation de iPrep et Xtreme Boot Maker](#) afin de vous mettre dans le bain et pouvoir y poser vos questions.

## **PUIS-JE RESTAURER MON FIRMWARE D'ORIGINE ET COMMENT ?**

- 1) **Lecteurs Hitachi (jusqu'au v59) :** Oui, vous pouvez le faire en vous mettant en ModeB et en utilisant la commande « RESTORE » disponible dans le pack de votre firmware hacké.
- 2) **Lecteur Hitachi (v78) :** Oui, toujours grâce au ModeB et la commande « RESTORE » disponible dans le Maximus Firmware Toolbox. Toutefois, pour ce lecteur, vous devez utiliser obligatoirement **VOTRE** firmware original. Prenez note que les prochaines versions de ce logiciel permettront de passer outre.
- 3) **Lecteurs Samsung :** Oui, en utilisant votre firmware original (« orig.bin ») et en reflashant votre lecteur avec la commande « mktflash w /m /sata orig.bin »
- 4) **Lecteurs BenQ :** exactement la même manipulation que pour les Samsung mais en utilisant DosFlash (comme pour la lecture/écriture du firmware en changeant le « hacked.bin » en « orig.bin »).

## **DOIS-JE RESTAURER LE FIRMWARE AVANT DE FAIRE UNE MISE À JOUR ?**

- 1) **Hitachi :** cela est fortement recommandé dans la mesure où quelques soucis se sont présentés pour certains membres et qu'avec la restauration puis la mise à jour de leur lecteur, tout était réglé !
- 2) **Samsung :** non obligatoire. Vous pouvez très bien passer de l'un à l'autre sans aucun problème.
- 3) **BenQ :** comme pour le Samsung, vous n'êtes pas obligés de retourner dans votre mode original afin de faire la mise à jour.

## **J'AI PERDU MA CLE, COMMENT FAIRE ?**

Déjà, vous n'avez aucune excuse pour ne pas l'avoir gardé alors que l'on vous prévient à chaque page des tutoriaux. La seule façon de la récupérer est en re-dumpant votre firmware à partir de votre lecteur car chaque clé est unique et impossible de le faire à partir de la carte mère de votre console.

## CHANGER MON LECTEUR / CARTE MERE OU CORRIGER L'ERREUR 66 ?

### \* Hitachi, si vous êtes dans une de ces situations :

- 1) Remplacement de votre lecteur Hitachi
- 2) Remplacement de votre lecteur Hitachi par un autre modèle Hitachi
- 3) Remplacement de votre lecteur Samsung par un Hitachi
- 4) Remplacement de votre carte mère : nouvelle carte mère utilisant le même modèle Hitachi
- 5) Remplacement de votre carte mère : nouvelle carte mère utilisant un modèle différent ou un lecteur Samsung
- 6) Changement de la clé de votre lecteur (Drive ID) pour palier à l'erreur E66

Vous pouvez suivre [\[TUTO\] Remplacement de votre lecteur Hitachi](#) pour ce faire. Accessoirement, la section concernant le « spoofing » de lecteur n'est pas nécessaire si vous êtes dans la situation 1 à 4.

### \* Samsung, si vous êtes dans une de ces situations :

- 1) Remplacement de votre lecteur Samsung
- 2) Remplacement de votre lecteur Samsung par un autre modèle Samsung
- 3) Remplacement d'un lecteur Hitachi par un Samsung
- 4) Remplacement de carte mère : nouvelle carte mère utilisant le même modèle Samsung
- 5) Remplacement de carte mère : nouvelle carte mère utilisant un modèle différent ou un Hitachi
- 6) Changement de la clé de votre lecteur pour corriger une erreur E66.

Vous pouvez jeter un oeil sur [\[TUTO\] Remplacement de votre lecteur par un nouveau Samsung](#) et poser vos questions sur ce topic.

## FLASHER OU REMPLACER VOTRE LECTEUR X360 ELITE

Seulement le lecteur v78 est facilement hackable ou le BenQ.

**Hitachi v79** : nécessite de dessouder une puce sur la carte mère de votre lecteur. Un tutorial est disponible ici : [\[TUTO\] Flasher votre Hitachi v79](#)

**BenQ 6038** : le tutorial est disponible à [cette adresse](#)

## PUIS-JE FLASHER MON LECTEUR AVEC MON PORTABLE ?

**Hitachi (jusqu'au v59)** : oui, certains adaptateurs SATA/USB comme le Xecuter USB vous permet de le faire.

**Hitachi v78 et v79** : Impossible pour le moment car les outils nécessaire ne sont pas compatibles. Gageons que cela sera possible avec la mise à jour du Xecuter.

**Samsung** : Impossible également. Prenez note que la carte PCMCIA VIA 6421 existe mais n'est plus commercialisée et donc pratiquement introuvable. De plus, personne sur le forum n'a pu la tester.

## DIAGNOSTIQUER CERTAINS PROBLEMES AVEC LE LECTEUR

C'est une très bonne idée de tester avant de flasher votre lecteur si un jeu original, un film et sa copie (de préférence sur un double-couche) fonctionnent, histoire d'être sûr de votre lentille par exemple. Le flash fini, vous pouvez essayer de faire le même test en rajoutant une copie d'un jeu dont vous êtes sûr qu'il passe (essayez-le chez un ami par exemple) pour confirmer le bon flashage de votre lecteur avant de remonter votre console.

### Problèmes dès le flash

1) *Aucuns tests ne passe, rien ne fonctionne et un message d'erreur "Open Tray" apparaît* : Vous avez sûrement oublié de rebrancher votre câble SATA dans votre console.

2) *Les jeux (copies et originaux) ne fonctionnent pas alors que les films passent* : Probablement que la clé a mal été renseignée lors du flash du lecteur. Ouvrez votre « orig.bin » puis votre « hacked.bin » pour en comparer les clés :

a) **Pas de clé dans le firmware hacké mais présente dans l'original** : transférer votre clé en utilisant le Maximus Firmware Toolbox et reflasher votre « hacked.bin ».

b) **Pas de clé ni dans le firmware hacké ni dans l'original** : pas de chance, vous devez récupérer la clé d'un précédent flash (une copie de la copie) pour reflasher votre lecteur avec et refaire toutes les manipulations du début. Sinon, bravo, vous venez de perdre votre carte mère.

3) *Les copies ne fonctionnent pas alors que les originaux oui* : Le plus gros problème provient de copies non fonctionnelles. Ayez confirmation que votre backup fonctionne avec la console d'un ami par exemple. Dans de nombreux cas aussi, la copie est bonne mais la console n'arrive pas à la lire, essayer de

a) Nettoyer la lentille du lecteur

b) [D'ajuster la calibration du laser](#)

c) Changer la lentille

### Problèmes commençant plus tard

1) Le firmware ne se dégrade pas avec le temps. La plupart du temps, il s'agit juste de la dégradation des médias vierges utilisés ou de votre original.

2) Aucune mises à jour (des jeux et du système) n'entraînent de corruption du firmware.

## Téléchargement et achat

[Ce maxi-book](#)

[WinRAR](#)

["Open CMD Here" Powertoy](#)

[Activate.iso / Enable0800.iso](#)

[Auto Easy Xbins](#)

[CloneCD](#)

[Divers VIA SATA PCI](#)

[IMGBurn](#)

[iPrep et ses définitions](#)

[KDX](#)

[Maximus360 Firmware Toolbox](#)

[Microsoft .NET Framework v3](#)

[Slax v2.1](#)

[SS Merger](#)

[WxRipper](#)

[Xbox Backup Creator](#)

[Guide Connectivity Kit](#)

## Fichiers MTKFlash modifiés

*Ces programmes vous seront utiles selon votre configuration.*

[VIA 1](#)

[VIA 2](#)

[VIA Mini-EPIA-SP by Exobex](#)

[Intel 82801GB / GR / GH ICH7](#)

[nForce2 Chipset](#)

## Carte VIA VT 6421L PCI SATA

*Cette carte est la meilleure qui soit pour flasher les lecteurs Samsung, particulièrement les MS28*

[Newegg \(nonRAID version, only \\$10\) US \\*Best choice\\*](#)

[iwin2win \(nonRAID version\) US](#)

[iwin2win \(RAID version\) US](#)

[Newegg \(RAID version\) US](#)

[Chief Value US](#)

[Acortech US](#)

[WeGotDeals US](#)

[Ebay Store UK](#)

[Ebay UK](#)

## Carte VIA VT 6421A PCI SATA

*Cette carte est similaire à la 6421L, la différence se trouvant dans les ports I/O utilisés par MTKFlash. Vous pouvez la trouver à [cette adresse](#) ou [ici](#).*

Note : Vous remarquerez sûrement une différence de prix selon la version de la carte. La raison est que ces cartes sont disponibles en deux versions différentes, la version RAID et

celle NO-RAID. Cette dernière fonctionne parfaitement et est peu chère. Vous pouvez vérifier la version avec la lettre "R" inscrit dans le nom ou sur la description du produit. Les deux cartes fonctionnent sans problème avec les Samsung.

### **Lecteurs Kreon**

*Les lecteurs utilisables avec le firmware Kreon sont le SH-D162C et TS-H352C.*

SH-D162C

[Vesalia \(GER\)](#)

[Froogle UK Search - Take Your Pick UK](#)

[Misco UK](#)

[Dabs \(Beige and Black\) UK](#)

[Pixmania UK](#)

TS-H352C

*Très difficile à trouver, si vous avez des liens ;)*

### **Pioneer 111D**

*Ce graveur est le meilleur que vous puissiez trouver pour graver vos copies XBox 360.*

[Newegg \(Beige\) US](#)

[Newegg \(Black\) US](#)

[ACNT \(Beige\) US](#)

[ACNT \(Black\) US](#)

[Shop4Tech \(Black\) \\*Use Coupon Code: Pricewatch\\* US](#)

[ewiz \(Beige\) US](#)

[PCIMicro \(Beige\) US](#)

[PCIMicro \(Black\) US](#)

### **DVD+R DL Verbatim**

*Ces DVD Double Couche sont les meilleurs pour vos copies XBox360.*

[Verbatim DVD+R Dual Layer DL 8x Branded](#)

## Remerciements

[www.metagames-eu.com/forums](http://www.metagames-eu.com/forums) le site où j'ai commencé  
<http://x360.gx-mod.com/> pour leur aide pour toute la communauté francophone  
[www.360mods.net](http://www.360mods.net) pour leurs tutos  
[www.xboxhacker.net](http://www.xboxhacker.net) le meilleur site pour la Xbox  
[www.xbox-scene.com](http://www.xbox-scene.com) pour leurs tutos et leurs liens de téléchargements  
[www.free60.org](http://www.free60.org) pour avoir porté Linux sur la Xbox360

commodore4eva : pour son firmware modifié si important pour nous.  
Maximus / carranzafp : pour leur logiciel Firmware Toolbox et leur aide à GaryOPA.  
GaryOPA : pour son firmware dédié aux lecteurs Hitachi  
Birdy : pour ses firmwares dédiés aux lecteurs Hitachi

TheSpecialist : pour avoir été les premiers à hacker la Xbox360.  
Seventhson / Kev.nu : pour leurs informations sur les lecteurs Xbox360  
MacDennis : pour avoir été le premier à s'attaquer au système de protection de la console  
Robinsod : comme pour MacDennis d'après les infos de HV  
probutus : pour son CD Live pSlax  
Dr. Matrix : pour son savoir au sein de la team HV  
Team Modfreakz : pour leurs méthodes de dump des firmwares BenQ  
Anonymous Hacker : pour avoir trouvé l'exploit Hyperviseur  
crawler360 : pour avoir recréé l'exploit de Anonymous Hacker  
Felix Domke : pour son développement de Linux  
stonersmurf : pour ses test sur Linux  
cpasjuste : pour son tuto sur Linux et ses tests

Iriez : pour son Xbins et sa grand disponibilité pour la scène.  
Joseph Lin : pour son logiciel MTKFlash  
Caster420 : pour son logiciel Samtool  
Klutsh : pour son logiciel Xtreme Boot Maker et maintenant iPrep  
Exobex : pour son logiciel X360SAM  
Redline99 : pour son logiciel Xbox Backup Creator  
Helldoc : pour son logiciel SS Merger  
Badsheepy : pour son logiciel XDVDMulleter  
Gael360 : pour son logiciel WxRipper  
Ground Zero : pour son logiciel Easy Xbins  
l33 : pour son logiciel AutoSAM  
Grim187 : pour ses modifications sur MTKFlash hexedits  
Boke : pour ses modifications sur MTKFlash  
Redline : pour son aide sur le lecteur MS28  
XTNS06 : pour ses tests sur le MS28  
Rodpad : pour ses tests sur le MS28  
IIsTixII : pour ses tests sur le MS28

Et toutes les personnes que j'ai pu oublier...

## Remerciements spéciaux

Forum Metagames :

\_Vikt0R\_ : pour son tuto sur XBox Backup Creator  
bersekua : pour son tuto sur le ROD  
Kid : pour son charme fou  
MagicSeb : pour son aide sur le flash du BenQ  
Mérour : pour son soutien de chaque instant  
Robocop : pour avoir créé le site  
the-jack & snake : pour leurs impartialités sur le forum  
Yoshee : pour son aide précieuse (tutos et forums)

Forum GX Mod :

Jlz : pour m'avoir guidé sur Gueux ;)  
JP33 : pour m'avoir fait aimer la XBox grâce à son nDure / Xcalibur  
SoulHeaven : pour ses magnifiques tutos (v0079FK)  
xam3111 : pour son aide sur le flash du BenQ  
zouzzz : pour ses super tutos (disque dur non officiel, puce Infectus...)

Et à tous ceux qui partagent ma vie :

Tyron : ton amitié depuis si longtemps déjà...  
Little Psykos : mon pti frère :D  
Mes parents : qui ont toujours été là pour moi. Je vous aime.  
Mes amis : désolé, je ne peux pas tous vous citer mais sachez que je tiens à vous ;)

Dédicace spéciale :

n1n1 : Me olvido de que tanto. Confío en que volveremos a revisar en breve.

Ce livre est dédié à la mémoire de  
Yopsolo et TNTBox (Microbe)